

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年9月30日(2021.9.30)

【公開番号】特開2021-49465(P2021-49465A)

【公開日】令和3年4月1日(2021.4.1)

【年通号数】公開・登録公報2021-016

【出願番号】特願2021-1813(P2021-1813)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 6 B

【手続補正書】

【提出日】令和3年8月19日(2021.8.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技領域に向けて遊技球を発射する発射手段と、

前記遊技領域を流通する遊技球が入球可能な入球手段と、

前記遊技領域を流通する遊技球が通過可能な通過手段と、

前記入球手段の状態を、当該入球手段への遊技球の入球が不可能または困難な状態である第1の状態と、当該入球手段への遊技球の入球が可能または容易な状態である第2の状態との間で遷移させる状態遷移手段と、

前記通過手段を遊技球が通過したことに基づいて抽選を実行する抽選実行手段と、

前記通過手段を遊技球が通過したことに基づいて識別情報の変動表示を開始するとともに、前記変動表示を終了して前記抽選実行手段による前記抽選の結果に対応した識別情報を停止表示する表示手段と、

前記抽選実行手段による前記抽選の結果に基づいて前記状態遷移手段を制御する制御手段と、

到達した遊技球を複数の経路に振り分ける振分手段と、

振り分けられた遊技球が前記通過手段を通過することが可能であるように構成された第1の経路と、

振り分けられた遊技球が前記通過手段を通過することが不可能であるように構成された第2の経路と、

を備える遊技機であって、

前記振分手段は、

到達した遊技球を前記第1の経路に振り分け可能であり、

前記第1の経路に振り分けられる遊技球より後に到達した遊技球を前記第2の経路に振り分け可能であり、

前記第2の経路に振り分けられる遊技球より後に到達した遊技球を前記第1の経路に振り分け可能であるように構成されており、

前記第1の経路および前記第2の経路は、振り分けられた遊技球が、前記入球手段が前記第2の状態である場合には当該入球手段に入球することが可能であるように構成されており、

前記制御手段は、

遊技球が前記通過手段を通過してから、前記入球手段が前記第1の状態から前記第2の状態への遷移を開始するまでの時間である遷移開始待ち時間の長さを、複数種類の長さに設定することが可能であり、

前記遷移開始待ち時間は、少なくとも前記変動表示が開始されてから前記変動表示が終了して前記抽選の結果に対応した識別情報が停止表示されるまでの変動時間と、前記抽選の結果に対応した識別情報が停止表示されてから前記入球手段が前記第1の状態から前記第2の状態に遷移を開始するまでの待機時間と、を含んで構成されている

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

【形態】

遊技領域に向けて遊技球を発射する発射手段と、

前記遊技領域を流通する遊技球が入球可能な入球手段と、

前記遊技領域を流通する遊技球が通過可能な通過手段と、

前記入球手段の状態を、当該入球手段への遊技球の入球が不可能または困難な状態である第1の状態と、当該入球手段への遊技球の入球が可能または容易な状態である第2の状態との間で遷移させる状態遷移手段と、

前記通過手段を遊技球が通過したことに基づいて抽選を実行する抽選実行手段と、

前記通過手段を遊技球が通過したことに基づいて識別情報の変動表示を開始するとともに、前記変動表示を終了して前記抽選実行手段による前記抽選の結果に対応した識別情報を停止表示する表示手段と、

前記抽選実行手段による前記抽選の結果に基づいて前記状態遷移手段を制御する制御手段と、

到達した遊技球を複数の経路に振り分ける振分手段と、

振り分けられた遊技球が前記通過手段を通過することが可能であるように構成された第1の経路と、

振り分けられた遊技球が前記通過手段を通過することが不可能であるように構成された第2の経路と、

を備える遊技機であって、

前記振分手段は、

到達した遊技球を前記第1の経路に振り分け可能であり、

前記第1の経路に振り分けられる遊技球より後に到達した遊技球を前記第2の経路に振り分け可能であり、

前記第2の経路に振り分けられる遊技球より後に到達した遊技球を前記第1の経路に振り分け可能であるように構成されており、

前記第1の経路および前記第2の経路は、振り分けられた遊技球が、前記入球手段が前記第2の状態である場合には当該入球手段に入球することが可能であるように構成されており、

前記制御手段は、

遊技球が前記通過手段を通過してから、前記入球手段が前記第1の状態から前記第2の状態への遷移を開始するまでの時間である遷移開始待ち時間の長さを、複数種類の長さに設定することが可能であり、

前記遷移開始待ち時間は、少なくとも前記変動表示が開始されてから前記変動表示が終了して前記抽選の結果に対応した識別情報が停止表示されるまでの変動時間と、前記抽選の結果に対応した識別情報が停止表示されてから前記入球手段が前記第1の状態から前記第2の状態に遷移を開始するまでの待機時間と、を含んで構成されている

ことを特徴とする遊技機。