



①9



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

①1 Número de publicación: **2 352 313**

⑤1 Int. Cl.:
H04N 5/445 (2006.01)

①2

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

- ⑨6 Número de solicitud europea: **00308714 .5**
⑨6 Fecha de presentación : **04.10.2000**
⑨7 Número de publicación de la solicitud: **1091575**
⑨7 Fecha de publicación de la solicitud: **11.04.2001**

⑤4 Título: **Mejoras relacionadas con una guía electrónica de programas.**

③0 Prioridad: **06.10.1999 GB 9923500**

④5 Fecha de publicación de la mención BOPI:
17.02.2011

④5 Fecha de la publicación del folleto de la patente:
17.02.2011

⑦3 Titular/es: **PACE plc.**
Victoria Road
Saltaire Shipley West Yorkshire BD18 3LF, GB

⑦2 Inventor/es: **Hoath, Bill**

⑦4 Agente: **Elzaburu Márquez, Alberto**

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

La invención a la que esta solicitud se refiere es una mejora con respecto a una guía electrónica de programas que normalmente se proporciona en relación con un sistema de emisión de televisión. Normalmente, la guía electrónica de programas se genera a partir de datos que se emiten desde una ubicación remota hasta un receptor en una instalación, y la guía se muestra al usuario del receptor en una pantalla de visualización tal como un aparato de televisión conectado al receptor, o en el que está previsto el receptor. Entonces, el usuario puede consultar la guía para averiguar qué programas están en emisión en el presente o en el futuro, enterarse de detalles de programas particulares, solicitar programas a través de pago por visión, etc.

La presente invención se proporciona para mejorar el uso de una guía electrónica de programas. Sucede que a medida que prolifera el número de canales y programas disponibles para ver, el uso de guías electrónicas de programas se está volviendo cada vez más necesario puesto que el uso de periódicos y listas impresas se vuelve cada vez menos práctico. Una parte común de la guía electrónica de programas es la generación de una visualización de rejilla. La visualización de rejilla comprende una fila de horario a lo largo de la parte superior y/o inferior de la visualización que ilustra el intervalo horario mostrado en la rejilla. Una columna de canales se proporciona a la izquierda y/o derecha de la visualización que indica los canales para los que se visualizan los programas. El área de la visualización entre las filas y las columnas está llena de partes, cada una de las cuales tiene una altura correspondiente a la altura de una fila de canal y una longitud correspondiente, con relación a la fila de horario, a la duración del programa particular. Normalmente, cada parte incluye el nombre del programa que va a indicarse al usuario. Esta es una manera útil y eficaz para ilustrar al usuario el mayor número posible de programas en una visualización, sin embargo un problema que surge comúnmente es que las partes para cada programa, especialmente si los programas son relativamente cortos, tales como programas de 30 minutos, y/o los títulos son relativamente largos, no son suficientemente largas para acomodar el título dentro de la parte, por ejemplo tal como se indica en el documento EP 0721253. Esto significa que o bien se tienen que usar abreviaturas en las partes y/o se usa una palabra o palabras seleccionadas en la parte o bien se genera la letra "i" para indicar que el usuario tiene que pulsar el botón apropiado en su dispositivo de mando a distancia para descubrir el título. Aunque el uso de abreviaturas o palabras seleccionadas es lo mejor que puede conseguirse actualmente, sucede que a menudo éstas tienen muy poco significado para el usuario,

quien puede que no conozca las abreviaturas usadas o lo que significan las palabras seleccionadas.

El propósito de la presente invención es proporcionar un medio mediante el cual el usuario de un programa puede ver una rejilla de detalles de programa y en el que la rejilla comprende una serie de partes de programa, y proporcionar una
5 indicación al usuario para indicar el contenido de las partes de programa, incluso aunque el título del programa no se proporcione o se proporcione sólo parcialmente en la parte de programa en la visualización.

En un primer aspecto de la invención, se proporciona una visualización de guía electrónica de programas generada en una pantalla de visualización a partir de datos
10 de emisión recibidos de una fuente remota por un receptor conectado a la pantalla de visualización,

comprendiendo dicha visualización una serie de partes, cada una representativa de un programa de televisión seleccionable,

15 pudiendo seleccionarse al menos una de las partes visualizadas por un usuario provisto de medios de selección y que ve la visualización, y

en respuesta a la selección, el receptor de datos de emisión genera un medio de indicación que es representativo del contenido del programa de la parte seleccionada para el usuario,

20 **caracterizada porque** el medio de indicación es en forma de al menos un símbolo no textual generado en la pantalla en respuesta a la selección del usuario adyacente a la posición de la parte seleccionada.

Normalmente el medio de indicación se proporciona para indicar una característica del contenido del programa.

25 En una realización, el medio de indicación es en forma de al menos un símbolo que se genera en la pantalla en respuesta a una selección. El usuario puede ver el mismo, y entonces puede consultar una clave de símbolos también visualizada en la pantalla, en el medio de selección o proporcionada de otra manera.

En una realización alternativa, en vez de, o además de la generación de un
30 símbolo en la pantalla, tras seleccionarse una parte, pueden generarse otras formas de indicación tales como que el título del programa o el contenido se reproduce a través de altavoces conectados al receptor.

En una realización, los datos que permiten la generación de la indicación se transmiten junto con los datos para la guía electrónica de programas al receptor.

En una realización específica, los datos que el receptor recibe incluyen un código para al menos algunos de los datos de programa recibidos que indican la categoría del contenido del programa para el que se proporcionan los datos. Si el usuario selecciona ese programa de la visualización de guía electrónica de programas, el receptor identifica el código, lo relaciona con una clave de medios de indicación y genera el medio de indicación apropiado tal como un símbolo en la pantalla. Normalmente, el símbolo que se genera se visualiza adyacente a la posición del programa seleccionado, y es representativo del contenido para el usuario.

En una realización, se proporciona un área adicional de visualización en la pantalla de visualización para la visualización del medio de indicación.

Preferiblemente, el medio de indicación visualizado en el área adicional incluye información de programa no abreviada relativa al programa en la parte seleccionada por el usuario.

Más preferiblemente, al menos los caracteres del título del programa en una forma no abreviada se visualizan en el área adicional.

Más preferiblemente, información de programa, tal como el tipo de programa, el nombre del canal, el contenido del programa, los actores en el programa y/o similares, también se visualiza en el área adicional de la pantalla de visualización en forma no abreviada. La emisora puede determinar la información mostrada en el área adicional o puede determinarla el usuario.

Preferiblemente, la información en dicha área adicional cambia a medida que el usuario mueve el cursor o “resalta” o selecciona diferentes partes de la rejilla de visualización, sin necesidad de que el usuario seleccione una parte, pulse un botón de solicitud y entonces espere a la generación del área adicional.

Preferiblemente, al menos un símbolo se visualiza en el área adicional, refiriéndose al menos un símbolo a una o más características del programa seleccionado.

Preferiblemente, el área adicional de visualización es una ventana adicional adyacente a o que se superpone a la rejilla EPG.

En una realización, la emisora determina la posición de la ventana adicional en la visualización EPG. En una realización alternativa, el espectador determina la posición de la ventana adicional.

Preferiblemente, la ventana adicional es una característica opcional que el espectador de la EPG puede seleccionar que aparezca. Una vez que se ha

establecido la opción, la ventana adicional puede aparecer con la EPG hasta que se cancele la opción.

Normalmente, la ventana adicional se visualiza en la pantalla de visualización sin que se requiera ninguna selección de botón adicional una vez que se ha realizado una selección de programa.

En una realización, la indicación de al menos una de las partes usando un medio indicador de parte provoca la generación en la pantalla de visualización de una característica del programa de la parte indicada para el usuario.

Preferiblemente, el medio indicador de parte es un cursor en la pantalla, cuyo movimiento a través de la pantalla de visualización puede controlarse mediante el manejo del dispositivo de mando a distancia y en vez de la selección de una parte mediante la pulsación de un botón apropiado en el mando a distancia, la colocación del cursor sobre una parte provoca que se “resalte” la parte y provoca la generación de una característica del programa de la parte indicada, según la invención.

Está previsto que la invención de esta solicitud tiene particular relevancia cuando se muestra la forma de rejilla de la visualización y permitirá que el usuario reciba una indicación de los detalles de un programa seleccionado y que, basándose en la indicación generada, entonces pueda decidir si desea continuar con el programa seleccionado e intentar encontrar más información detallada relativa al mismo o seleccionar ver el mismo.

A continuación se describen realizaciones específicas de la invención con referencia a los dibujos adjuntos en los que:

la figura 1 ilustra una visualización de guía electrónica de programas convencional;

la figura 2 ilustra parte de la visualización de la figura 1 en una realización de la invención;

la figura 3 ilustra parte de la visualización de la figura 1 en otra realización de la invención;

la figura 4 es un ejemplo de una visualización según una realización de la invención.

En referencia en primer lugar a la figura 1 se ilustra una visualización de guía electrónica de programas típica. La visualización en la pantalla comprende una fila 2 de horario que representa el horario, en la realización mostrada, desde las 7 hasta las

10 p.m. También se ilustra una columna 4 de canales que ilustra una serie de canales para los que se visualizan los programas. En el área 8 se proporcionan una serie de partes 6, representando cada una un programa. La posición de cada parte en el plano vertical con respecto a la columna 4 de canales ilustra el canal particular en el que está visualizándose el programa. El inicio 10 de cada parte con referencia a la fila 2 de horario indica la hora de inicio del programa y el final 12 de cada parte con referencia a la fila de horario indica la hora de finalización del programa. Cada parte incluye un título de programa. Cuando el programa es relativamente largo, el título puede acomodarse en la parte, pero si el programa es relativamente corto y/o el título es largo, o bien se requiere usar una abreviatura 14 o bien se requiere que se usen las primeras palabras 16 del título del programa. Esto puede dar como resultado que el usuario no pueda comprender el título del programa o identificar si quiere ver o no el programa.

La figura 2 ilustra parte de la visualización de la figura 1 en la que se ilustra que el usuario ha seleccionado una de las partes 6' moviendo el cursor en la pantalla hasta detenerse sobre la parte 6'. En común con visualizaciones convencionales, el programa seleccionado se resalta para diferenciarlo de los demás e indicar la selección y está previsto que el usuario habrá usado los botones de cursor del mando a distancia para permitir la selección de la parte de programa apropiada, tal como se realiza convencionalmente. Sin embargo en este caso, y según la invención, además de que la parte se resalta, se visualiza un medio de indicación, en forma de un símbolo 18. En este caso, cuando el programa es de estilo romántico, se visualiza un símbolo de corazón para el usuario, permitiéndole por tanto al menos identificar el contenido del programa seleccionado identificando el símbolo.

La figura 3 ilustra una parte adicional de la visualización y en este caso el usuario ha seleccionado una parte 6'' y se resalta tal como se muestra. En este caso, el contenido de la parte seleccionada es deporte y entonces un símbolo 20 en forma de una pelota se visualiza en la pantalla.

El receptor identifica el contenido del programa seleccionado y recibe los datos para la guía electrónica de programas y los propios programas. Además, los datos incluyen un código que identifica el contenido para el receptor cuando se transmiten junto con los otros datos desde la emisora remota. Por tanto, cuando se selecciona un programa de la guía, el receptor intentará identificar un código de contenido para ese programa. Si se ha transmitido, el código se relaciona con una clave de símbolos y el

símbolo apropiado para ese código se identifica, se genera por el receptor y se visualiza en la pantalla.

En referencia a la figura 4, se ilustra una pantalla 102 de visualización en la que se visualiza una guía 104 electrónica de programas. La pantalla de visualización está conectada a un receptor 103 de datos de emisión. La información de programa se proporciona en partes/celdas 106 de la visualización de rejilla de la guía 104 de programas.

Cada línea 108 horizontal se refiere a programas en canales diferentes. Las celdas 106 en una línea horizontal están ordenadas en secuencia según la hora del día en la que van a mostrarse. Por ejemplo, la celda 110 se refiere a información de programa para una película de 3 horas de duración, mientras que la celda 112 se refiere a una serie de telenovela de media hora.

La celda 109 muestra la hora del día en la que se muestran los programas en las celdas 106.

Un programa, tal como dibujos animados, que se muestra normalmente durante una duración corta se proporciona en la celda 113 que es demasiado pequeña para todos los caracteres del título que ha de visualizarse.

Un área adicional de visualización en forma de una ventana 114 adicional se visualiza tras la selección de una celda 106. La ventana adicional contiene información de programa no abreviada relativa a la celda seleccionada.

Por ejemplo, la ventana 114 muestra información de programa no abreviada relativa a la celda 113 de dibujos animados "Tom y Jerry".

El texto de la información visualizada en la ventana 114 adicional puede ser más grande que el texto en la EPG, permitiendo de ese modo que las personas con problemas de visión vean la información fácilmente.

La emisora puede determinar el texto en la ventana 114 adicional y la posición de la ventana 114 en la pantalla de visualización o puede determinarlos el usuario.

También debe apreciarse que el usuario y/o la emisora pueden seleccionar los criterios de contenido. Por ejemplo, como alternativa a proporcionar un medio de indicación para indicar el contenido, el medio de indicación generado cuando se selecciona un programa puede indicar si el programa es apto para todos los públicos, para niños o para adultos o cualquier otro de una gama de posibles criterios. También debe apreciarse que es posible que puedan visualizarse más de un símbolo o combinaciones del título, información de programa y un símbolo cuando se selecciona un programa para ilustrar al usuario una gama de información. También se apreciará

que el símbolo representa sólo una forma de medio de indicación según esta invención.

Se observa además que no es necesario seleccionar la celda de la guía electrónica de programas para obtener información de programa no abreviada y/o para
5 que se generen uno o más símbolos, la colocación de un indicador (es decir, un cursor 116) sobre la celda apropiada sin la pulsación de un botón de selección también puede generar información de programa y/o uno o más símbolos.

Lo proporcionado en esta invención permite que el usuario consulte el símbolo generado y/o el texto no abreviado, facilitando de ese modo al usuario una indicación
10 más clara del contenido y la naturaleza del programa sin la selección adicional de visualizaciones de pantalla alternativas o similares.

REIVINDICACIONES

1. Visualización de guía electrónica de programas generada en una pantalla (102) de visualización a partir de datos de emisión recibidos de una fuente remota por un receptor (103) conectado a la pantalla de visualización, comprendiendo dicha visualización una serie de partes, cada una representativa de un programa de televisión seleccionable, pudiendo seleccionarse al menos una de las partes visualizadas por un usuario provisto de medios de selección y que ve la visualización, y en respuesta a la selección, el receptor de datos de emisión genera un medio de indicación que es representativo del contenido del programa de la parte seleccionada para el usuario, **caracterizada porque** el medio de indicación es en forma de al menos un símbolo (18; 20) no textual generado en la pantalla en respuesta a la selección del usuario adyacente a la posición de la parte seleccionada.
2. Guía electrónica de programas según la reivindicación 1, **caracterizada porque** el medio de indicación se genera en la pantalla (102) para indicar visualmente el contenido del programa.
3. Guía electrónica de programas según la reivindicación 1, caracterizada porque al menos un símbolo (18; 20) generado se selecciona(n) de una serie de símbolos guardados en una memoria del receptor de datos de emisión, realizándose dicha selección por el receptor con referencia al contenido del programa seleccionado.
4. Guía electrónica de programas según la reivindicación 1, **caracterizada porque** el receptor (103) realiza la selección de uno o más símbolos (18; 20) basándose en datos emitidos al receptor para el programa seleccionado.
5. Guía electrónica de programas según la reivindicación 1, **caracterizada porque** los datos de emisión incluyen un código para al menos algunos de los datos de programa recibidos que el receptor identifica para generar el símbolo (18; 20) apropiado en referencia a una clave de símbolos.

6. Guía electrónica de programas según la reivindicación 1, **caracterizada porque** tras seleccionarse una parte, el medio de indicación visualizado incluye el título completo del programa representado en la parte.

5 7. Guía electrónica de programas según la reivindicación 1, caracterizada porque el medio de indicación incluye una transmisión de audio para el usuario a través de altavoces conectados al receptor de datos de emisión.

10 8. Guía electrónica de programas según la reivindicación 1, **caracterizada porque** el receptor de datos de emisión determina el medio de indicación particular que se genera, con referencia a datos transmitidos con los datos para la guía electrónica de programas al receptor (103).

15 9. Guía electrónica de programas según la reivindicación 8, **caracterizada porque** los datos que el receptor (103) recibe incluyen un código para al menos parte del material de programa transmitido y el medio de indicación generado es con referencia al código.

20 10. Guía electrónica de programas según la reivindicación 1, **caracterizada porque** el medio de indicación también puede visualizarse en un área adicional de visualización (114) proporcionada en la pantalla de visualización.

25 11. Guía electrónica de programas según la reivindicación 10, **caracterizada porque** el área adicional de visualización es una ventana (114) adicional en la pantalla de visualización.

12. Guía electrónica de programas según la reivindicación 11, **caracterizada porque** la emisora determina la posición de la ventana (114) adicional.

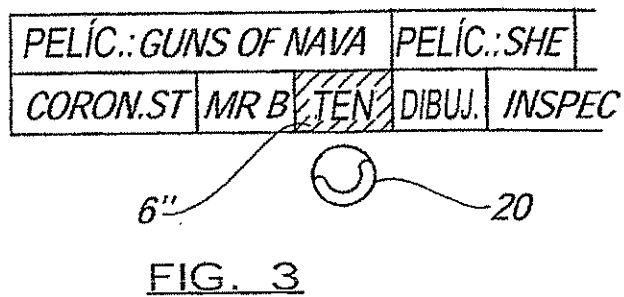
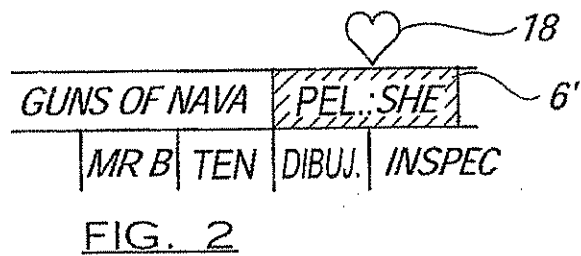
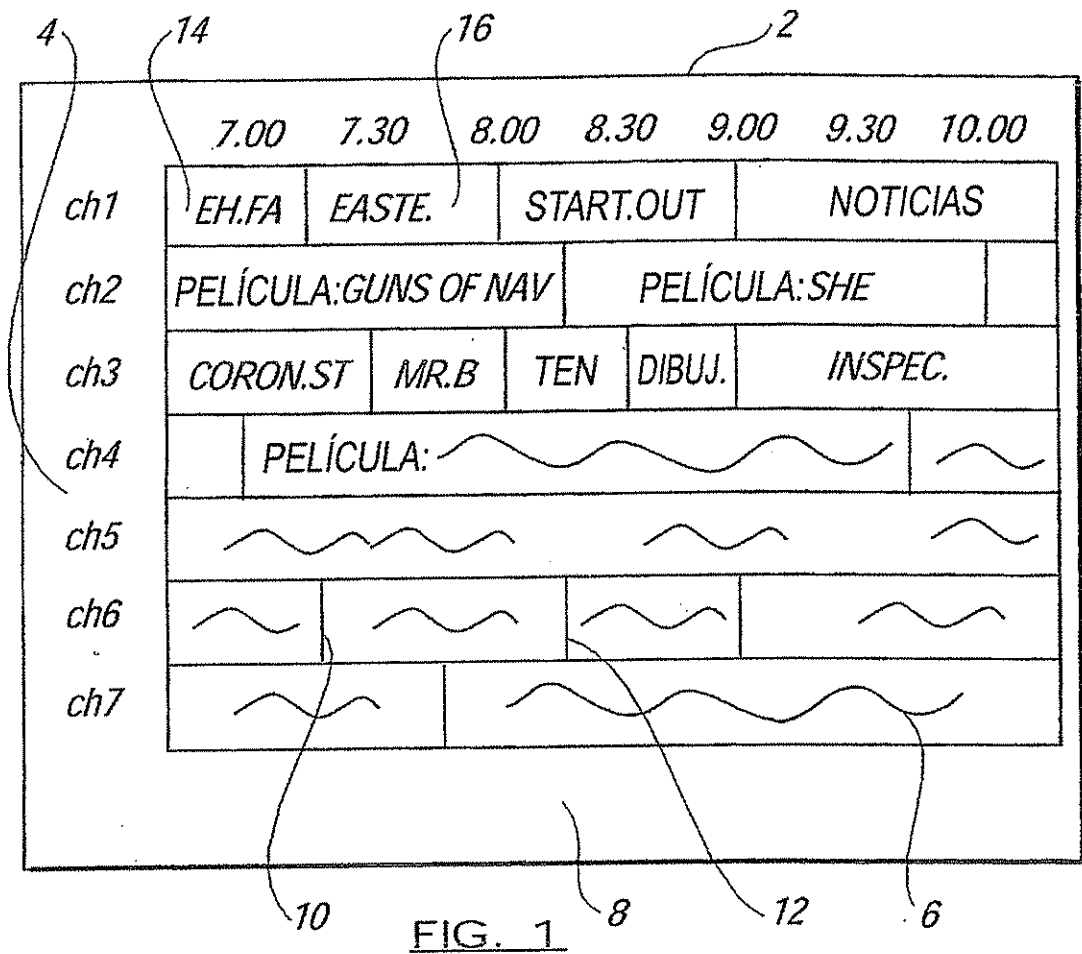
30 13. Guía electrónica de programas según la reivindicación 11, **caracterizada porque** el usuario determina la posición de la ventana (114) adicional mediante la selección por el usuario de un área apropiada de la visualización.

14. Guía electrónica de programas según la reivindicación 11, **caracterizada porque** la ventana (114) adicional es una característica opcional que el usuario puede seleccionar que aparezca.

5 15. Guía electrónica de programas según la reivindicación 14, **caracterizada porque**, una vez seleccionada, la ventana (114) adicional se visualiza en la pantalla (102) sin que se requiera ninguna selección de botón adicional.

10 16. Guía electrónica de programas según la reivindicación 11, **caracterizada porque** el texto y/o los símbolos en la ventana (114) adicional pueden ser más grandes que el texto mostrado en la visualización (104) de guía electrónica de programas principal.

15 17. Guía electrónica de programas según la reivindicación 10, **caracterizada porque** la información visualizada en el área adicional cambia a medida que el usuario mueve un cursor, “resalta” o selecciona diferentes partes de la visualización, sin necesidad de que el usuario seleccione una parte, pulse un botón de solicitud y entonces espere a la generación del área adicional.



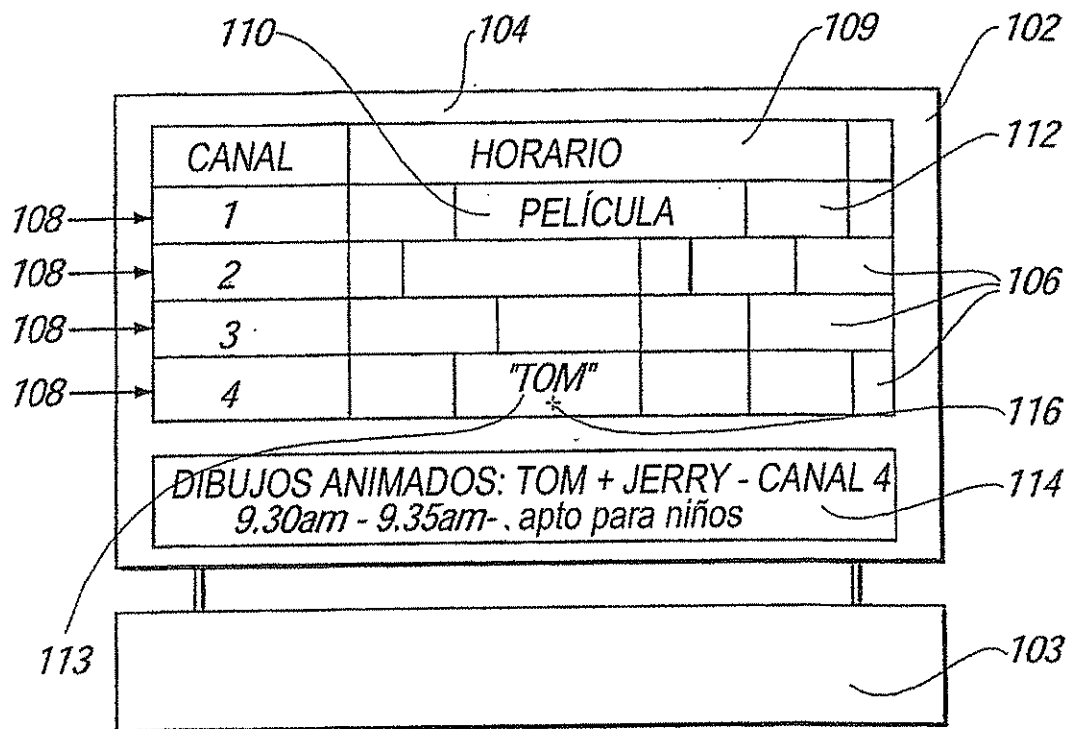


FIG. 4