

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成27年9月3日 (2015.9.3)

【公開番号】特開2015-131243(P2015-131243A)
 【公開日】平成27年7月23日 (2015.7.23)
 【年通号数】公開・登録公報2015-046
 【出願番号】特願2015-90083(P2015-90083)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成27年6月29日 (2015.6.29)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の遊技媒体を用いて遊技を行う遊技機であって、
 遊技中に、遊技者に示される視聴覚的な演出に用いられる複数種類の演出装置と、
 所定の条件下で、前記遊技媒体を遊技者に払い出すための払出装置と、
 前記遊技の進行を統合制御する主制御装置と、
 前記主制御装置から出力されるコマンドに基づき、前記遊技の遊技状態に応じて前記複数種類の演出装置を制御する演出制御装置と、
 前記主制御装置と前記演出制御装置とを接続し、該主制御装置から前記演出制御装置への単方向で信号伝達を行う単方向信号線とを有し、
 前記主制御装置は、
 前記遊技中に、前記遊技媒体の払い出しに関わる所定の条件の成否を判定する判定部と

、
 前記判定部による判定結果を含む遊技状態に基づいて、前記演出装置で実行されるべき演出内容を指示する主基板コマンドを前記演出制御装置に出力するコマンド出力部とを有し、

前記演出制御装置は、

前記主制御装置から前記主基板コマンドを入力する入力部と、

前記各演出装置における演出の制御を行うために、演出装置に応じて要求される複数の処理のうち実行すべき所定の処理を指示するファンクションおよび該ファンクションの処理に必要な情報を規定するパラメータが、実行すべき順序で複数格納されたスケジュールデータをそれぞれの演出装置に対して複数種類記憶するスケジュールデータ記憶部と、

前記複数種類の演出装置のそれぞれについて前記複数種類のスケジュールデータの中から実行すべきスケジュールデータを選択するためのファンクションと該ファンクションに対して設定されているパラメータ、および前記複数種類の演出装置を併用した演出の制御を行うために実行すべき処理を指示するファンクションと該ファンクションに対して設定されているパラメータとを、実行すべき順序で複数格納した演出データを複数記憶する演

出データ記憶部と、

前記主基板コマンドに基づいて特定される前記遊技状態に応じて、前記演出データのいずれかを選択し、該選択した演出データに格納されたファンクションおよび該ファンクションに設定されているパラメータに従って、前記それぞれの演出装置を制御するために用いられるべきスケジュールデータを特定する動作情報を出力する上位スケジューラ部と、

前記上位スケジューラ部は、前記主基板コマンドに基づいて特定される前記遊技状態に応じて、前記演出データのいずれかを選択し、該選択した演出データに格納されたファンクションおよび該ファンクションに設定されているパラメータに従って、前記それぞれの演出装置を制御するために用いられるべきスケジュールデータを特定する動作情報を、それぞれの演出装置に対応した下位スケジューラ部に出力し、

前記下位スケジューラ部は、前記動作情報に基づいて前記スケジュールデータ記憶部に記憶された前記スケジュールデータのいずれかを選択し、該スケジュールデータに格納されたファンクションおよび該ファンクションに設定されているパラメータに基づいて前記各演出装置を制御し、

前記下位スケジューラ部は、

前記スケジュールデータに含まれる前記ファンクションを順次読み込み、読み込んだファンクションおよび該ファンクションに対して設定されているパラメータによって指定された処理を実行し、

前記ファンクションには、前記スケジュールデータ内に格納されたファンクションの順序に拘束されず、前記実行すべき順序で格納された一連のファンクションとは異なるアドレスに格納されたファンクションの実行を指示するためのコールファンクションを含むことができ、

前記コールファンクションの実行時には、一旦、該コールファンクションのパラメータにより指定されたアドレスに格納されたファンクションを順次実行した後に、前記コールファンクション以降の処理を継続して実行し、

さらに前記ファンクションには、所定の分岐条件に応じて処理内容を分岐させる条件分岐命令を含むことができ、

前記条件分岐命令の実行時には、設定された前記分岐条件の成立に基づいて、前記パラメータに指定された情報により、予め設定されたアドレスに移行し、移行したアドレスのファンクションを読み込み、読み込んだファンクションと該ファンクションに対して設定されているパラメータとによって指定された処理を実行する、

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記遊技機は、パチンコ式遊技機である請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記遊技機は、回胴式遊技機である請求項 1 に記載の遊技機。