

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **18239**

(51) Klasyfikacja:
21-01

(21) Numer zgłoszenia: **18568**

(22) Data zgłoszenia: **03.08.2011**

(54)

Zabawka

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
31.07.2012 WUP 07/2012

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
SKRZYPCZAK ANNA, Warszawa, (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
SKRZYPCZAK WIESŁAW, Warszawa, (PL)

PL 18239

Opis wzoru przemysłowego

Przedmiotem zgłoszenia wzoru przemysłowego jest nowa postać zabawki-figurki przejawiająca się w kształcie, właściwościach i barwie.

Zabawka według wzoru przemysłowego posiada głowę owalną, na niej kapelusik (nakrycie głowy), głowa jest usadowiona na korpusie w postaci prostopadłościanu o zaokrąglonych brzegach ścian, przy czym w dolnej jego części przytwierdzono na trzpieniach nogi w kształcie prostopadłościanów (z wyznaczoną częścią kolana) o zaokrąglonych brzegach ścian i poszerzonej podstawie stopy – tworząc ruchome elementy. Ręce zabawki-figurki w kształcie litery „L” nieznacznie ścięte w swojej grubości przy przegubie dłoni, przytwierdzone w górnej części korpusu na trzpieniach tworząc ruchome elementy zakończone dłońmi (ułożonymi do środka tułowia) przytwierdzonymi sztywno na drążku.

Przedmiot wzoru pokazano na fotografiach, gdzie na:

fig. 1 pokazano figurkę w kolorze czerwono-białym, widok z przodu;

fig. 2 pokazano figurkę kolorze zielonym, widok z przodu;

fig. 3 pokazano figurkę w kolorze czarnym, widok z przodu;

fig. 4 pokazano figurkę kolorze czerwono-białym, widok z tyłu;

fig. 5 pokazano figurkę w kolorze zielonym, widok z przodu;

fig. 6 pokazano figurkę w kolorze czarnym, widok z boku;

i na rysunkach, gdzie na:

fig. 7 pokazano zabawkę-figurkę, którą za pomocą obrotów manualnych sztywnego drążka można wprowadzić w ruch. Siła ciężkości obraca zabawkę-figurkę wokół osi ramion. Zabawka-figurka wykonuje przewroty, skłony tułowia w przód i tył, nad i pod poprzeczką, stanie na poprzeczce tj. „ewolucje na trzepaku” – według oznaczeń:

Poz. 1 – ręce w górze,

Poz. 2 – ręce wyciągnięte do przodu,

Poz. 3 – z rękami na drążku umieszczonymi z tyłu tułowia,

Fig. 8 pokazano zabawkę-figurkę w pozycji siedzącej na drążku, tułów przechylony do przodu pod kątem ok. 60 st.

Przedmiot wzoru przemysłowego uwidoczniono w trzech odmianach według załączonej fotografii zbiorczej.

Wzór w odmianie:

- pierwszej to zabawka-figurka gimnastyka-klauna w kraciasto-pasiastym czerwono-białym ubraniu pokazana na fig. 1, 4, 7, 8,

- drugiej to zabawka-figurka gimnastyka-żołnierza w zielonym mundurze i czerwonych długich butach pokazana na fig. 2, 5, 7, 8,

- trzeciej to zabawka-figurka gimnastyka-kominiarza w czarnym ubraniu z czerwonymi lampasami pokazana na fig. 3, 6, 7, 8.

Cechy istotne wzoru przemysłowego zabawki-figurki

- GIMNASTYKA - KLAUNA,

- GIMNASTYKA - ŻOŁNIERZA,

- GIMNASTYKA - KOMINIARZA

Zabawka-figurka posiada owalną głowę, na niej kapelusik (nakrycie głowy), głowa jest usadowiona na korpusie w postaci prostopadłościanu o zaokrąglonych brzegach ścian, przy czym w dolnej jego części przytwierdzono na trzpieniach nogi w kształcie prostopadłościanów (z wyznaczoną częścią kolana) o zaokrąglonych brzegach ścian i poszerzonej podstawie stopy – tworząc ruchome elementy. Ręce zabawki-figurki w kształcie litery „L” nieznacznie ścięte w swojej grubości przy przegubie dłoni, przytwierdzone w górnej części korpusu na trzpieniach – tworząc ruchome elementy zakończone dłońmi (ułożonymi do środka tułowia) przytwierdzonymi sztywno na drążku.

Ilustracja wzoru



Fig.1

Fig.2

Fig.3



Fig.4

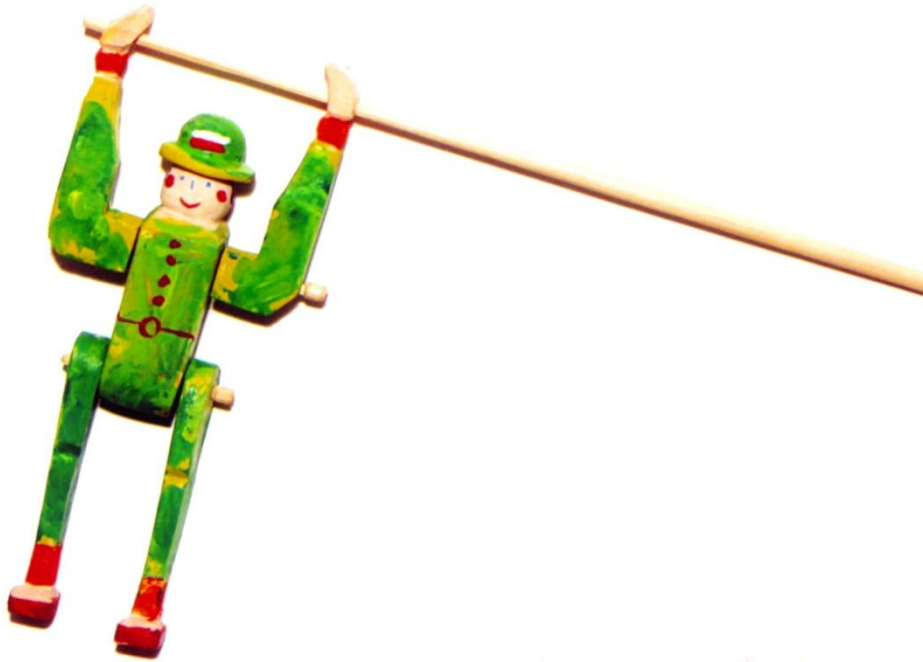


Fig. 5

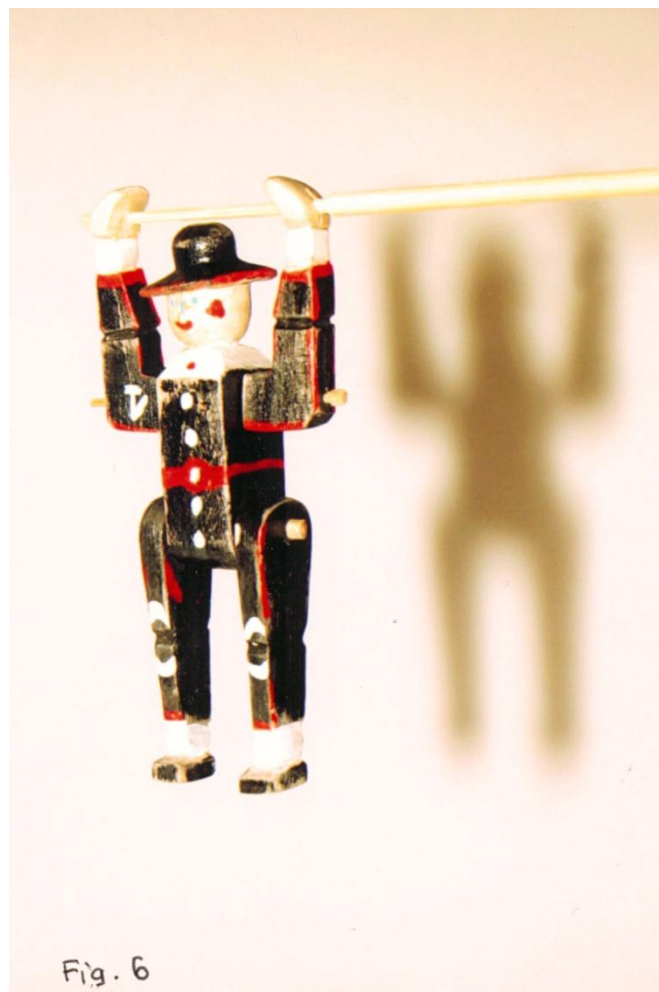


Fig. 6

