

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 11 月 25 日 (2021.11.25)

【公開番号】特開 2021-97897 (P2021-97897A)
 【公開日】令和 3 年 7 月 1 日 (2021.7.1)
 【年通号数】公開・登録公報 2021-029
 【出願番号】特願 2019-231450 (P2019-231450)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【 F I 】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 10 月 12 日 (2021.10.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

演算制御部、第 1 記憶部及び第 2 記憶部を内蔵したマイクロプロセッサを備えた遊技機であって、

前記第 1 記憶部は、前記演算制御部による制御において使用可能な、複数種の命令及び複数のデータで構成されたプログラムを記憶可能であり、

前記複数種の命令には、交換命令が含まれ、

前記交換命令では、オペランドとして、命令、第 1 交換先を示す情報、及び、第 2 交換先を示す情報がこの順で配置され、

前記演算制御部により前記交換命令が実行されると、前記第 1 交換先に格納されているデータと、前記第 2 交換先に格納されているデータとが交換され、

前記第 1 記憶部は、遊技の進行に応じて処理が実行されるメイン処理プログラムと、一定周期で繰り返し処理が実行される周期処理プログラムとが記憶され、

前記交換命令は、前記メイン処理プログラム内の遊技媒体のチェック処理において、前記遊技媒体の投入状態が正常であるか否かを判定する処理で使用され、

前記周期処理プログラムは、前記メイン処理プログラム内の前記遊技媒体のチェック処理とは異なる遊技媒体のチェック処理を行う

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 1 1 】

演算制御部（例えば、後述のメイン CPU 101）、第 1 記憶部（例えば、後述のメイン ROM 102）及び第 2 記憶部（例えば、後述のメイン RAM 103）を内蔵したマイクロプロセッサを備えた遊技機であって、

前記第 1 記憶部は、前記演算制御部による制御において使用可能な、複数種の命令及び複数のデータで構成されたプログラムを記憶可能であり、

前記複数種の命令には、交換命令（例えば、後述の「EX (ss)、r」等）が含ま

れ、

前記交換命令では、オペランドとして、命令（例えば、後述の「EX」）、第1交換先を示す情報（例えば、後述の「(ss)」）、及び、第2交換先を示す情報（例えば、後述の「r」）がこの順で配置され、

前記演算制御部により前記交換命令が実行されると、前記第1交換先に格納されているデータと、前記第2交換先に格納されているデータとが交換され、

前記第1記憶部は、遊技の進行に応じて処理が実行されるメイン処理プログラムと、一定周期（例えば、後述の1.1172ms周期）で繰り返し処理が実行される周期処理プログラムとが記憶され、

前記交換命令は、前記メイン処理プログラム内の遊技媒体のチェック処理（例えば、後述のメダル投入チェック処理）において、前記遊技媒体の投入状態が正常であるか否かを判定する処理で使用され、

前記周期処理プログラムは、前記メイン処理プログラム内の前記遊技媒体のチェック処理とは異なる遊技媒体のチェック処理（例えば、後述の投入メダル通過チェック処理）を行う

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】