

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第7部門第3区分
 【発行日】平成27年10月8日(2015.10.8)

【公開番号】特開2015-133746(P2015-133746A)
 【公開日】平成27年7月23日(2015.7.23)
 【年通号数】公開・登録公報2015-046
 【出願番号】特願2015-53209(P2015-53209)
 【国際特許分類】

H 0 4 M 1/00 (2006.01)

H 0 4 M 11/00 (2006.01)

【 F I 】

H 0 4 M 1/00 V

H 0 4 M 11/00 3 0 2

【手続補正書】

【提出日】平成27年8月19日(2015.8.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

独立したコンピューティングデバイスを介して、ハンドセット上での実行用に構成された1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションとインターフェースをとる方法であって、

前記コンピューティングデバイスにおいて、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間の接続が確立されていることを検出するステップであって、前記検出された接続が、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でシグナリング情報を交換するための第1の接続部分、ならびに前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でメディアを交換するように構成された第2の接続部分を含む、ステップと、

前記コンピューティングデバイス上でプロキシアプリケーションを起動するステップであって、前記コンピューティングデバイス上の前記プロキシアプリケーションが、前記検出された接続を介して、前記ハンドセット上のエージェントアプリケーションと対話するように構成されたステップと、

前記ハンドセット上で表示されない、前記ハンドセット上での実行用に構成された1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連した、前記コンピューティングデバイス上での1つまたは複数のユーザ入力を受け取るステップと、

前記1つまたは複数のユーザ入力に基づいて、前記エージェントアプリケーションに1つまたは複数のメッセージを送るステップと、

前記1つまたは複数のメッセージに回答して、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうち少なくとも1つを受け取るステップとを含む方法。

【請求項2】

前記検出された接続が、ワイヤード接続、ワイヤレス接続およびインターネット接続のうち少なくとも1つに対応する、請求項1に記載の方法。

【請求項3】

前記ワイヤード接続が、ユニバーサルシリアルバス(USB)またはIEEE1394接続に対応す

る、請求項2に記載の方法。

【請求項4】

前記プロキシアアプリケーションに関連づけられたグラフィカルユーザインターフェース(GUI)を表示するステップであって、前記GUIが、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連した情報を含むように構成されたステップをさらに含み、

前記1つまたは複数のユーザ入力の前記GUIを通して受け取られる、請求項1に記載の方法。

【請求項5】

前記受け取ったメディアがビデオメディアを含み、前記GUIが前記ビデオメディアを表示する、請求項4に記載の方法。

【請求項6】

前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションが呼アプリケーションを含み、前記GUIが、前記呼アプリケーションによって管理されるように構成された、現在または起こり得る呼に関連した情報を表示する、請求項4に記載の方法。

【請求項7】

前記呼アプリケーションがプッシュトゥーク(PTT)アプリケーションに対応する、請求項6に記載の方法。

【請求項8】

前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションがゲームアプリケーションを含み、前記GUIが、前記ゲームアプリケーションによって管理されるように構成された、現在または起こり得るゲームセッションに関連した情報を表示する、請求項4に記載の方法。

【請求項9】

前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションがウェブブラウジングアプリケーションを含み、前記GUIが、前記ウェブブラウジングアプリケーションによって管理されるように構成された、現在または起こり得るウェブブラウジングセッションに関連した情報を表示する、請求項4に記載の方法。

【請求項10】

前記GUIが、実質的に前記ハンドセットの表示に対応する、請求項4に記載の方法。

【請求項11】

前記GUIが、前記ハンドセットの表示の拡張型バージョンに対応する、請求項4に記載の方法。

【請求項12】

前記GUIが、前記ハンドセットの前記表示上の対応するビデオ部分より高解像度のビデオ部分、前記ハンドセットの前記表示上にない前記1つもしくは複数のマルチメディアアプリケーションに関連づけられた拡張および/もしくは補足情報、ならびに/または前記ハンドセットの前記表示上にない1つもしくは複数の追加入力選択肢を含む、請求項11に記載の方法。

【請求項13】

前記1つまたは複数のユーザ入力を、前記エージェントアプリケーションによって認識されることが予想される形式に翻訳するステップであって、前記翻訳された1つまたは複数のユーザ入力が、前記1つまたは複数のユーザ入力によりユーザによって要求された1つまたは複数のコマンドを円滑にするように構成されたステップをさらに含み、

前記エージェントアプリケーションに1つまたは複数のメッセージを送るステップが、前記翻訳された1つまたは複数のユーザ入力を送るステップを含む、請求項1に記載の方法。

【請求項14】

前記1つまたは複数のユーザ入力を、前記エージェントアプリケーションによって認識されることが予想される形式に翻訳するステップが、前記プロキシアアプリケーションが、前記コンピューティングデバイス上に記憶されたプロキシライブラリとインターフェース

をとるステップを含む、請求項13に記載の方法。

【請求項15】

前記1つまたは複数のコマンドが、通信セッションを開始するための要求、前記通信セッションを終了するための要求、前記通信セッション中に交換されるメディアを記録するための要求、プッシュトゥーク(PTT)通信セッション用のフロアを取得するための要求、前記通信セッション中に1つもしくは複数のタイプのメディアを送り、もしくは送るのを中止するための要求および/または前記コンピューティングデバイス上で1つもしくは複数のタイプのメディアを出力するための要求を含む、請求項13に記載の方法。

【請求項16】

前記ハンドセットが前記コンピューティングデバイスに接続されている間、前記ハンドセット上の1つまたは複数の入力機構がアクティブのままである、請求項1に記載の方法。

【請求項17】

前記受け取ったメディア、および、前記コンピューティングデバイスにおいて受け取られ前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連したシグナリングのうち少なくとも1つが、前記ハンドセットが前記コンピューティングデバイスに接続されている間、前記ハンドセット上の前記1つまたは複数の入力機構により受け取られた1つまたは複数のユーザ入力に少なくとも部分的に基づき、請求項16に記載の方法。

【請求項18】

前記プロキシアプリケーションが、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションのユーザインターフェースを、前記ハンドセットから前記コンピューティングデバイスに拡張するように機能し、そうすることによってユーザが、前記コンピューティングデバイス上で実行される前記プロキシアプリケーションと対話して、前記ハンドセット上で実行される前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを制御することができる、請求項1に記載の方法。

【請求項19】

コンピューティングデバイスに接続されたハンドセット上での実行用に構成された1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションと、前記ハンドセットを介してインターフェースをとる方法であって、

前記ハンドセットと前記コンピューティングデバイスとの間の接続を確立するステップであって、前記確立された接続が、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でシグナリング情報を交換するための第1の接続部分、ならびに前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でメディアを交換するように構成された第2の接続部分を含む、ステップと、

前記ハンドセット上のエージェントアプリケーションを起動するステップであって、前記ハンドセット上の前記エージェントアプリケーションが、前記確立された接続を介して、前記コンピューティングデバイス上のプロキシアプリケーションと対話するように構成されたステップと、

前記ハンドセット上で表示されない、前記ハンドセット上での実行用に構成された1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連した、前記コンピューティングデバイス上での1つまたは複数のユーザ入力に基づいて、前記プロキシアプリケーションから1つまたは複数のメッセージを受け取るステップと、

前記受け取った1つまたは複数のメッセージに部分的に基づいて、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを実行するステップと、

前記1つまたは複数の実行されたマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうち少なくとも1つを、前記コンピューティングデバイスに送るステップとを含む方法。

【請求項20】

前記確立された接続が、ワイヤード接続、ワイヤレス接続およびインターネット接続のうち少なくとも1つに対応する、請求項19に記載の方法。

【請求項21】

前記ワイヤード接続が、ユニバーサルシリアルバス(USB)またはIEEE1394接続に対応する、請求項20に記載の方法。

【請求項22】

前記プロキシアプリケーションから1つまたは複数のメッセージを受け取るステップが、前記コンピューティングデバイス上に表示されるグラフィカルユーザインターフェース(GUI)を介して受け取られる、前記コンピューティングデバイス上での1つまたは複数のユーザ入力に基づいて、前記1つまたは複数のメッセージを受け取る、請求項19に記載の方法。

【請求項23】

前記ハンドセット上に別個のグラフィカルユーザインターフェース(GUI)を表示するステップであって、前記別個のGUIが、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連した情報を含むように構成されたステップをさらに含む、請求項22に記載の方法。

【請求項24】

前記コンピューティングデバイス上の前記GUIが、実質的に前記ハンドセットの前記別個のGUIに対応する、請求項23に記載の方法。

【請求項25】

前記コンピューティングデバイス上の前記GUIが、前記ハンドセットの前記別個のGUIの拡張型バージョンに対応する、請求項23に記載の方法。

【請求項26】

前記コンピューティングデバイス上の前記GUIが、前記ハンドセットの前記別個のGUI上の対応するビデオ部分より高解像度のビデオ部分、前記ハンドセットの前記別個のGUI上にはない前記1つもしくは複数のマルチメディアアプリケーションに関連づけられた拡張および/もしくは補足情報、ならびに/または前記ハンドセットの前記別個のGUI上にはない1つもしくは複数の追加入力選択肢を含む、請求項25に記載の方法。

【請求項27】

前記1つまたは複数の実行されたマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうち少なくとも1つを、前記コンピューティングデバイスに送るステップが、前記コンピューティングデバイス上の前記GUI上に表示されるべきビデオメディアを送るステップを含む、請求項22に記載の方法。

【請求項28】

前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションが呼アプリケーションを含み、前記1つまたは複数の実行されたマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうち少なくとも1つを、前記コンピューティングデバイスに送るステップが、前記コンピューティングデバイス上の前記GUI上に表示されるべき情報を送るステップを含み、前記情報が前記呼アプリケーションによって管理されるように構成された、現在または起こり得る呼に関連したものである、請求項22に記載の方法。

【請求項29】

前記呼アプリケーションがプッシュトゥーク(PTT)アプリケーションに対応する、請求項28に記載の方法。

【請求項30】

前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションがゲームアプリケーションを含み、前記1つまたは複数の実行されたマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうち少なくとも1つを、前記コンピューティングデバイスに送るステップが、前記コンピューティングデバイス上の前記GUI上に表示されるべき情報を送るステップを含み、前記情報が前記ゲームアプリケーションによって管理されるように構成された、現在または起こり得るゲームセッションに関連したものである、請求項22に記載の方法。

【請求項31】

前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションがウェブブラウジングアプリケ

ーションを含み、前記1つまたは複数の実行されたマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうち少なくとも1つを、前記コンピューティングデバイスに送るステップが、前記コンピューティングデバイスの前記GUI上に表示されるべき情報を送るステップを含み、前記情報が前記ウェブブラウジングアプリケーションによって管理されるように構成された、現在または起こり得るウェブブラウジングセッションに関連したものである、請求項22に記載の方法。

【請求項32】

前記1つまたは複数のメッセージが、前記1つまたは複数のユーザ入力の翻訳バージョンに対応し、前記1つまたは複数の入力、前記エージェントアプリケーションによって認識されることが予想される形式に翻訳され、前記翻訳された1つまたは複数のユーザ入力、前記1つまたは複数のユーザ入力によりユーザによって要求された1つまたは複数のコマンドを円滑にするように構成された、請求項19に記載の方法。

【請求項33】

前記1つまたは複数のコマンドが、通信セッションを開始するための要求、前記通信セッションを終了するための要求、前記通信セッション中に交換されるメディアを記録するための要求、プッシュトーク(PTT)通信セッション用のフロアを取得するための要求、前記通信セッション中に1つもしくは複数のタイプのメディアを送り、もしくは送るのを中止するための要求および前記コンピューティングデバイス上で1つもしくは複数のタイプのメディアを出力するための要求のうち少なくとも1つを含む、請求項32に記載の方法。

【請求項34】

前記ハンドセットが前記コンピューティングデバイスに接続されている間、前記ハンドセット上の1つまたは複数の入力機構がアクティブのままである、請求項19に記載の方法。

【請求項35】

前記送られるメディアおよびシグナリングのうち少なくとも1つが、前記ハンドセットが前記コンピューティングデバイスに接続されている間、前記ハンドセット上の前記1つまたは複数の入力機構により受け取られた1つまたは複数のユーザ入力に少なくとも部分的に基づき、請求項34に記載の方法。

【請求項36】

前記プロキシアプリケーションが、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションのユーザインターフェースを、前記ハンドセットから前記コンピューティングデバイスに拡張するように機能し、そうすることによってユーザが、前記コンピューティングデバイス上で実行される前記プロキシアプリケーションと対話して、前記ハンドセット上で実行される前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを制御することができる、請求項19に記載の方法。

【請求項37】

1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを実行するために構成されたハンドセットから独立したコンピューティングデバイスであって、

前記コンピューティングデバイスにおいて、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間の接続が確立されていることを検出するための手段であって、前記検出された接続が、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でシグナリング情報を交換するための第1の接続部分、ならびに前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でメディアを交換するように構成された第2の接続部分を含む、手段と、

前記コンピューティングデバイス上のプロキシアプリケーションを起動するための手段であって、前記コンピューティングデバイス上の前記プロキシアプリケーションが、前記検出された接続を介して前記ハンドセット上のエージェントアプリケーションと対話するための手段と、

前記ハンドセット上で表示されない、前記ハンドセット上での実行用に構成された1つ

または複数のマルチメディアアプリケーションに関連した、前記コンピューティングデバイス上での1つまたは複数のユーザ入力を受け取るための手段と、

前記1つまたは複数のユーザ入力に基づいて、1つまたは複数のメッセージを前記エージェントアプリケーションに送るための手段と、

前記1つまたは複数のメッセージに回答して、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうち少なくとも1つを受け取るための手段とを備えるコンピューティングデバイス。

【請求項38】

1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを実行するために構成され、独立したコンピューティングデバイスとインターフェースをとるようにさらに構成されたハンドセットであって、

前記ハンドセットと前記コンピューティングデバイスとの間で接続を確立するための手段であって、前記接続が、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でシグナリング情報を交換するための第1の接続部分、ならびに前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でメディアを交換するように構成された第2の接続部分を含む、手段と、

前記ハンドセット上のエージェントアプリケーションを起動するための手段であって、前記ハンドセット上の前記エージェントアプリケーションが、前記確立された接続を介して、前記コンピューティングデバイス上のプロキシアプリケーションと対話するための手段と、

前記ハンドセット上で表示されない、前記ハンドセット上での実行用に構成された1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連した、前記コンピューティングデバイス上での1つまたは複数のユーザ入力に基づいて、前記プロキシアプリケーションから1つまたは複数のメッセージを受け取るための手段と、

前記受け取った1つまたは複数のメッセージに部分的に基づいて、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを実行するための手段と、

前記1つまたは複数の実行されたマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうち少なくとも1つを前記コンピューティングデバイスに送るための手段とを備えるハンドセット。

【請求項39】

1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを実行するために構成されたハンドセットから独立したコンピューティングデバイスであって、

ソフトウェア命令とともに処理を実行するよう構成されたプロセッサを具備し、前記処理が、

前記コンピューティングデバイスにおいて、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間の接続が確立されていることを検出するステップであって、前記検出された接続が、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でシグナリング情報を交換するための第1の接続部分、ならびに前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でメディアを交換するように構成された第2の接続部分を含む、ステップと、

前記コンピューティングデバイス上のプロキシアプリケーションを起動するように構成された機能であって、前記コンピューティングデバイス上の前記プロキシアプリケーションが、前記検出された接続を介して前記ハンドセット上のエージェントアプリケーションと対話するステップと、

前記ハンドセット上で表示されない、前記ハンドセット上での実行用に構成された1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連した、前記コンピューティングデバイス上での1つまたは複数のユーザ入力を受け取るステップと、

前記1つまたは複数のユーザ入力に基づいて、前記エージェントアプリケーションに1つまたは複数のメッセージを送るステップと、

前記1つまたは複数のメッセージに回答して、前記1つまたは複数のマルチメディアアプ

リケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうちの少なくとも1つを受け取るステップとを備えるコンピューティングデバイス。

【請求項40】

1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを実行するために構成され、独立したコンピューティングデバイスとインターフェースをとるようにさらに構成されたハンドセットであって、

ソフトウェア命令とともに処理を実行するよう構成されたプロセッサを具備し、前記処理が、

前記ハンドセットと前記コンピューティングデバイスとの間で接続を確立するステップであって、前記接続が、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でシグナリング情報を交換するための第1の接続部分、ならびに前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でメディアを交換するように構成された第2の接続部分を含む、ステップと、

前記ハンドセット上のエージェントアプリケーションを起動するように構成された機能であって、前記ハンドセット上の前記エージェントアプリケーションが、前記確立された接続を介して、前記コンピューティングデバイス上のプロキシアプリケーションと対話するステップと、

前記ハンドセット上で表示されない、前記ハンドセット上での実行用に構成された1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連した、前記コンピューティングデバイス上での1つまたは複数のユーザ入力に基づいて、前記プロキシアプリケーションから1つまたは複数のメッセージを受け取るステップと、

前記受け取った1つまたは複数のメッセージに部分的に基づいて、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを実行するステップと、

前記1つまたは複数の実行されるマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうちの少なくとも1つを前記コンピューティングデバイスに送るステップとを備えるハンドセット。

【請求項41】

1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを実行するために構成されたハンドセットから独立したコンピューティングデバイスのプロセッサに処理を実行させるプロセッサ実行可能な命令を格納した非一時的コンピュータ可読記録媒体であって、

前記コンピューティングデバイスにおいて、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間の接続が確立されていることを検出するステップであって、前記検出された接続が、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でシグナリング情報を交換するための第1の接続部分、ならびに前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でメディアを交換するように構成された第2の接続部分を含む、ステップと、

前記コンピューティングデバイス上のプロキシアプリケーションを起動するためのプログラムコードであって、前記コンピューティングデバイス上の前記プロキシアプリケーションが、前記検出された接続を介して前記ハンドセット上のエージェントアプリケーションと対話するステップと、

前記ハンドセット上で表示されない、前記ハンドセット上での実行用に構成された1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連した、前記コンピューティングデバイス上での1つまたは複数のユーザ入力を受け取るステップと、

前記1つまたは複数のユーザ入力に基づいて、前記エージェントアプリケーションに1つまたは複数のメッセージを送るステップと、

前記1つまたは複数のメッセージに回答して、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうちの少なくとも1つを受け取るステップとを含む、

コンピュータ可読記録媒体。

【請求項42】

1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを実行するために構成され、独立したコンピューティングデバイスとインターフェースをとるようさらに構成されたハンドセットのプロセッサに処理を実行させるプロセッサ実行可能な命令を格納した非一時的コンピュータ可読記録媒体であって、前記処理が、

前記ハンドセットと前記コンピューティングデバイスとの間で接続を確立するステップであって、前記接続が、前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でシグナリング情報を交換するための第1の接続部分、ならびに前記コンピューティングデバイスと前記ハンドセットとの間でメディアを交換するように構成された第2の接続部分を含む、ステップと、

前記ハンドセット上のエージェントアプリケーションを起動するためのプログラムコードであって、前記ハンドセット上の前記エージェントアプリケーションが、前記確立された接続を介して、前記コンピューティングデバイス上のプロキシアプリケーションと対話するステップと、

前記ハンドセット上で表示されない、前記ハンドセット上での実行用に構成された1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションに関連した、前記コンピューティングデバイス上での1つまたは複数のユーザ入力に基づいて、前記プロキシアプリケーションから1つまたは複数のメッセージを受け取るステップと、

前記受け取った1つまたは複数のメッセージに部分的に基づいて、前記1つまたは複数のマルチメディアアプリケーションを実行するステップと、

前記1つまたは複数の実行されるマルチメディアアプリケーションに関連したメディアおよびシグナリングのうちの少なくとも1つを前記コンピューティングデバイスに送るステップとを含む、
コンピュータ可読記録媒体。