

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年3月15日(2023.3.15)

【公開番号】特開2022-19997(P2022-19997A)

【公開日】令和4年1月27日(2022.1.27)

【年通号数】公開公報(特許)2022-015

【出願番号】特願2021-197687(P2021-197687)

【国際特許分類】

A 63 F 13/47(2014.01)

10

A 63 F 13/798(2014.01)

A 63 F 13/58(2014.01)

A 63 F 13/67(2014.01)

A 63 F 13/792(2014.01)

A 63 F 13/80(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/47

A 63 F 13/798

A 63 F 13/58

A 63 F 13/67

20

A 63 F 13/792

A 63 F 13/80 B

【手続補正書】

【提出日】令和5年3月7日(2023.3.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

30

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピュータに対戦ゲームを実行させるためのプログラムであって、前記コンピュータを、

対戦に使用するデッキを設定するデッキ設定手段、

キャラクタ情報を有するゲーム要素を選択する選択手段、

プレーヤの第1の対戦の進行に応じて上昇し、選択したゲーム要素とプレーヤとの関係を示すレベルを設定するレベル設定手段、

設定したレベルに応じた、前記選択したゲーム要素のストーリーに関するストーリー情報を提供可能な提供手段、

として機能させ、

前記ストーリー情報は、前記第1の対戦とは異なる第2の対戦を含んでおり、

前記プレーヤが前記第2の対戦に勝利すると、前記レベルが上昇する、

プログラム。

【請求項2】

前記レベルは、前記プレーヤによる対戦ゲームへのログイン、ゲーム内でプレーヤと選択したゲーム要素と共に行動すること、カードの購入、特定のカードの取得、の少なくともいづれかに応じて変化可能となる、

請求項1に記載のプログラム。

【請求項3】

40

50

前記提供手段は、前記レベルが段階的に設けられた所定値に達する毎に、異なるストーリー情報を提供可能とする、
請求項1又は請求項2に記載のプログラム。

【請求項4】

前記ストーリー情報は、連続性を有する、
請求項3に記載のプログラム。

【請求項5】

前記提供手段は、前記ストーリー情報を対話形式により提供する、
請求項1から請求項4のいずれかに記載のプログラム。

【請求項6】

前記提供手段は、前記ストーリー情報の対話部分の終了を条件として、前記第2の対戦を実行可能とする、
請求項5に記載のプログラム。

【請求項7】

前記提供手段は、前記ストーリー情報に含まれる第2の対戦におけるプレーヤの勝利を条件として、前記プレーヤに特典を付与する、
請求項1から請求項8のいずれかに記載のプログラム。

【請求項8】

対戦ゲームを実行するゲーム装置であって、
対戦に使用するデッキを設定するデッキ設定手段と、
キャラクタ情報を有するゲーム要素を選択する選択手段と、
プレーヤの第1の対戦の進行に応じて上昇し、選択したゲーム要素とプレーヤとの関係を示すレベルを設定するレベル設定手段と、
設定したレベルに応じた、前記選択したゲーム要素のストーリーに関するストーリー情報を提供可能な提供手段と、
を備え、
前記ストーリー情報は、前記第1の対戦とは異なる第2の対戦を含んでおり、
前記プレーヤが前記第2の対戦に勝利すると、前記レベルが上昇する、
ゲーム装置。

10

20

30

40

50