



MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO  
DIREZIONE GENERALE PER LA TUTELA DELLA PROPRIETA' INDUSTRIALE  
UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI

# UIBM

<b>DOMANDA NUMERO</b>	<b>201994900370720</b>
<b>Data Deposito</b>	<b>31/05/1994</b>
<b>Data Pubblicazione</b>	<b>31/08/1994</b>

<b>Sezione</b>	<b>Classe</b>	<b>Sottoclasse</b>	<b>Gruppo</b>	<b>Sottogruppo</b>
A	63	F		

Titolo

**GIOCO DA TAVOLO DI SOCIETA'**

## TESTO DELLA DESCRIZIONE

Descrizione del modello di utilita' avente per titolo: " GHOST, gioco da tavolo " ideato da ERICO Paolo, FALORNI Leonardo, LITTARA Alessandro.

Il suddetto modello e' caratterizzato dalla presenza di una tabellone di gioco raffigurante la pianta di un castello attraversato da un percorso a caselle dove si svolge la sfida fra i vari giocatori.

Il suddetto modello e' caratterizzato anche dal fatto che lo spostamento delle pedine lungo il percorso di gioco non e' subordinato al lancio del dado, ma solo alla capacita' che ogni singolo giocatore ha di rispondere esattamente ad alcune domande di cultura generale postegli di volta in volta.

Il nuovo modello di utilita' caratterizzato inoltre dal fatto che lo scopo del gioco e l'indovinare un particolare enigma posto all'inizio del gioco stesso.

Il suddetto modello di utilita' e' illustrato dalle allegare, dove:

la foto contrassegnata dal numero (1) mostra il contenuto della scatola ; la foto contrassegnata dal numero (2) mostra in dettaglio le pedine utilizzate per il gioco ; la foto contrassegnata dal numero (3) mostra i gettoni da usare durante il gioco per acquisire ulteriori indizi riguardanti l'enigma ; la foto numero (4) raffigura il particolare tabellone di gioco ; la foto numero (5) mostra in dettaglio la casella iniziale del percorso ; la numero (6) rappresenta una casella dove e' possibile



PI94U 000016

raccogliere indizi utili alla risoluzione dell'enigma ; le foto contrassegnate dai numeri (7), (8), (9) mostrano in dettaglio una carta percorso e alcune carte "aiuto" indispensabili per lo svolgimento del gioco stesso.

*Autto*  
*Yoda*  
*Enoch*



\*\*\*\*\* RIVENDICAZIONI \*\*\*\*\*

1) Gioco da tavolo caratterizzato dalla particolare importanza che in questo assumono le doti di intuito ed un livello minimo di cultura generale. Si tratta infatti di raccogliere indizi al fine di arrivare alla risoluzione di un enigma.

2) Gioco da tavolo come alla rivendicazione 1, caratterizzato dal fatto che lo spostamento delle pedine sul percorso di gioco non è subordinato al lancio di dadi ma all'esatta risposta ad una domanda di cultura generale.

3) Gioco da tavolo come alle rivendicazioni precedenti, caratterizzato dalla distinzione delle domande in due categorie di differente difficoltà.

*Yves*  
*MM*  
*?*



Ghost

Ghost

2 Qual'e' il monte piu' alto dell'Himalaia ?

Everest

4 In quale continente si trova la catena del Karakorum ?

Asia



CARTA PERCORSO

P194U000016

7

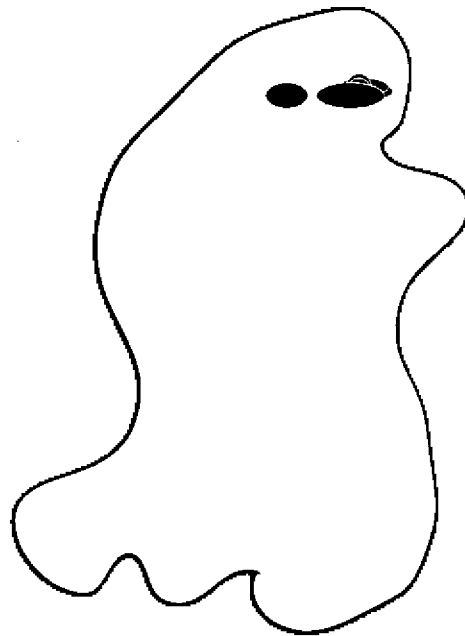
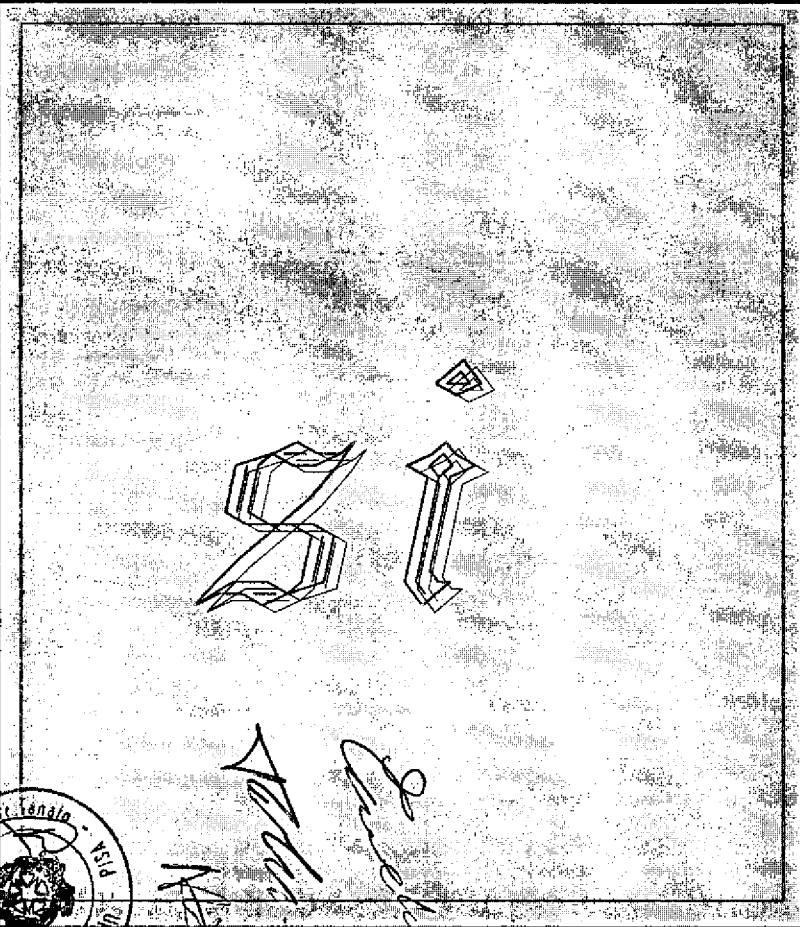


8

PI94U 000016

Ghost

Ghost



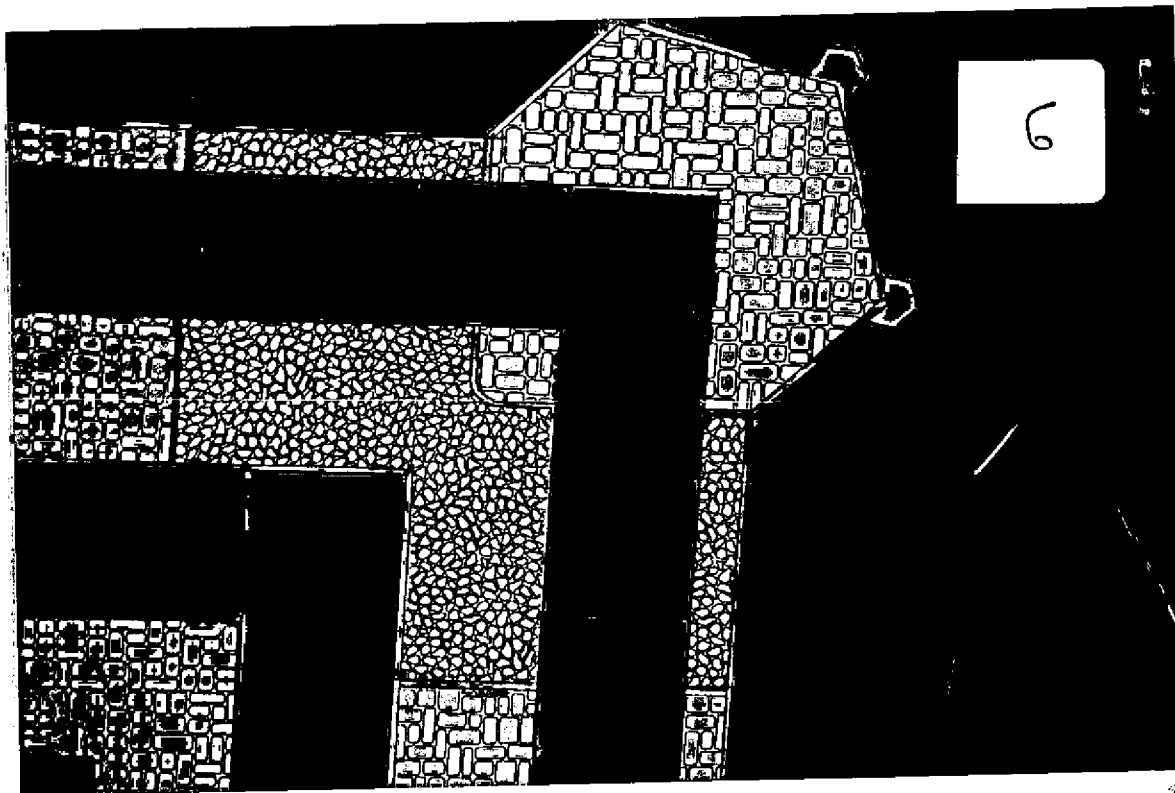
CARTA RISPOSTA

si-uo-si/uo

P19 4 U 000016

9

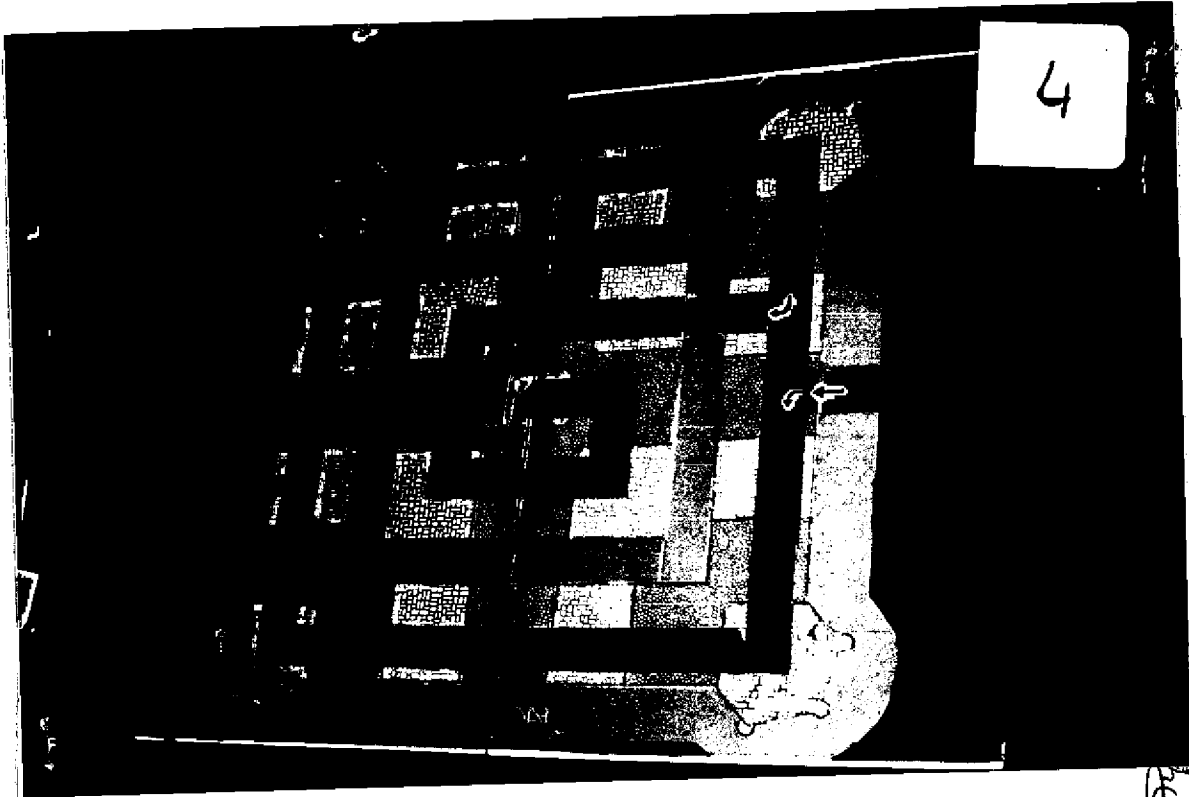
PI94U 000016



6

*Handwritten notes:*  
level  
W  
poker

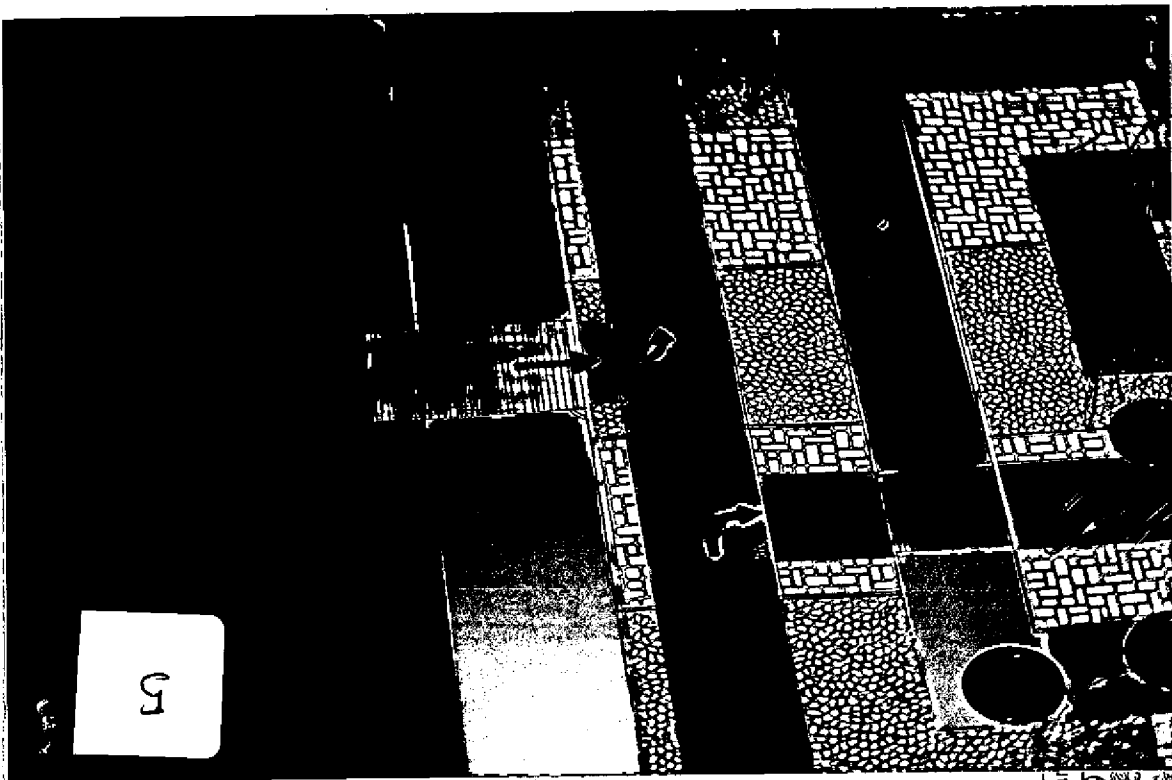




*Wagon*

*list*

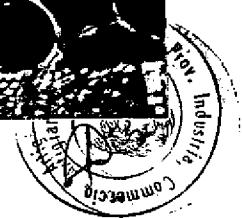
*officer*



*Wagon*

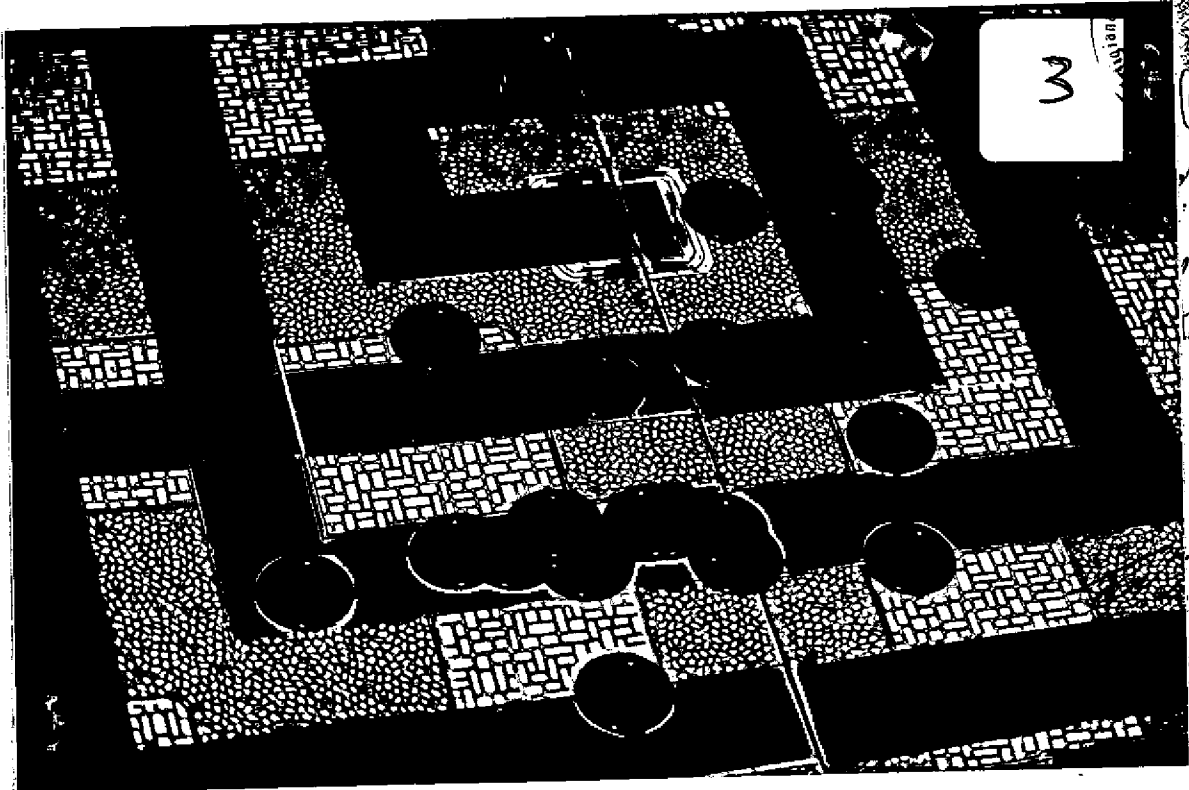
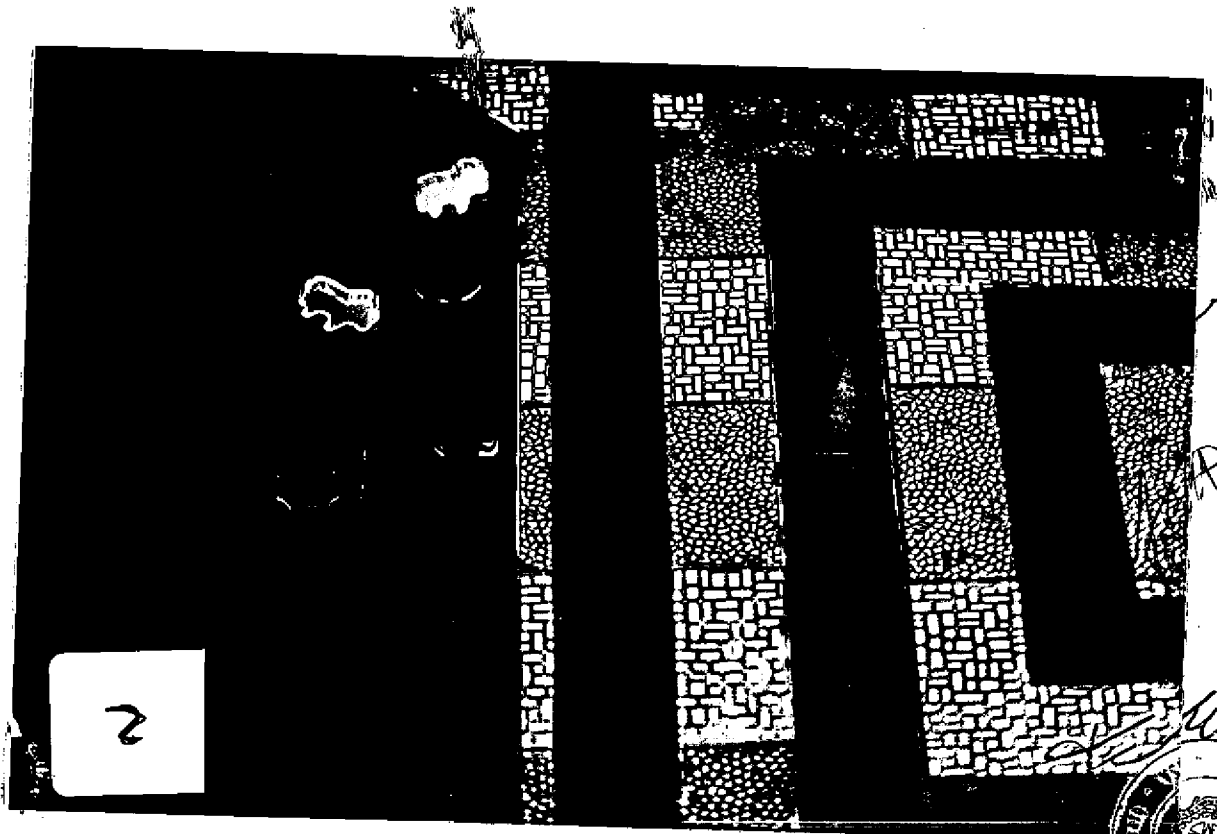
*list*

*officer*



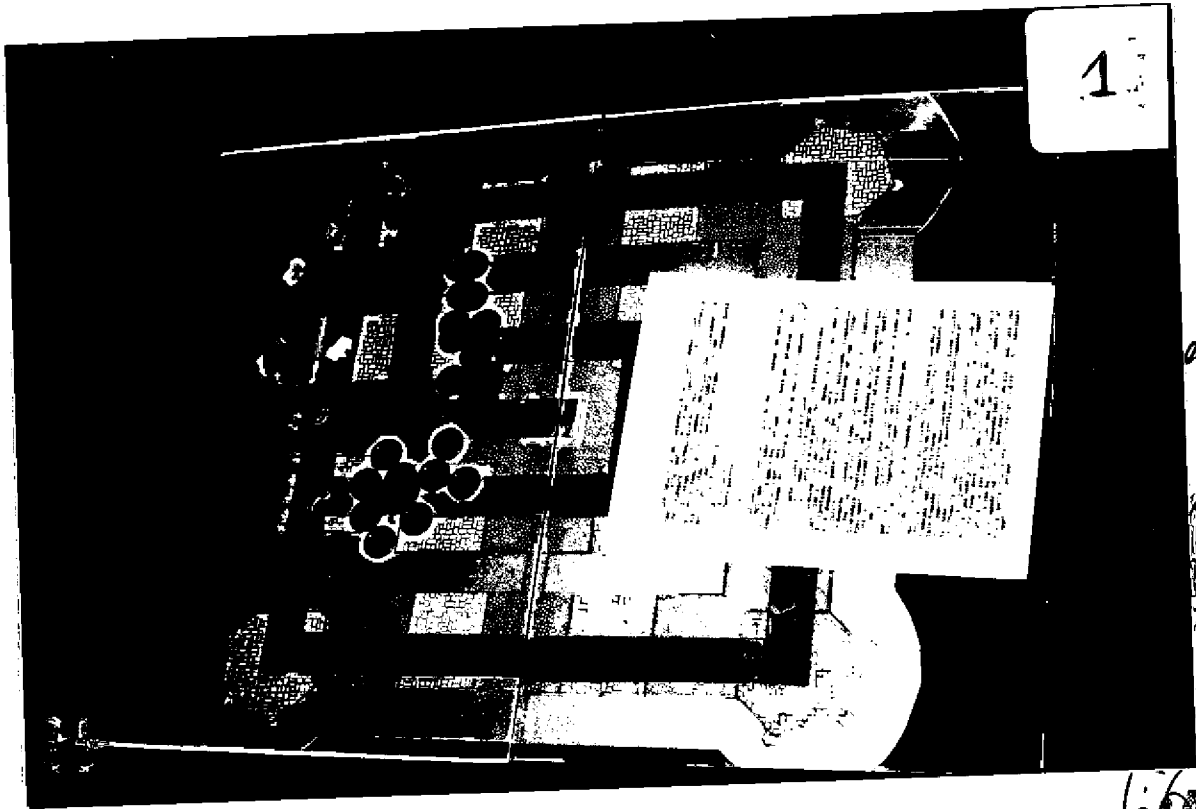
FOTOGRAFIE

PI9 4 U 000016



PI94U 000016

FOTOGRAFIA DESCRITTIVA GENERALE



*[Handwritten signature]*

