

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成22年10月7日(2010.10.7)

【公開番号】特開2009-72224(P2009-72224A)

【公開日】平成21年4月9日(2009.4.9)

【年通号数】公開・登録公報2009-014

【出願番号】特願2007-241578(P2007-241578)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

【手続補正書】

【提出日】平成22年8月23日(2010.8.23)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の図柄が付されると共に回動可能な回動表示体を、回動方向と交差する方向に三列並んで配置される回動表示装置と、

前記図柄を表出する表示部が形成された縦長矩形状の前面遊技部を有する筐体と、

遊技媒体を投入して行われる 1 回のゲーム毎に、ボーナス役、当該ボーナス役を除く複数の一般役およびハズレ役の中からいずれかの役を選び出す内部抽選を行う抽選手段と、を備え、

前記三つの回動表示体の回動を開始させ、全ての前記回動表示体の停止操作が受け付けられると、1 回のゲームの結果が前記表示部に導出される遊技機であって、

前記筐体は、前記前面遊技部の上部にて左右方向に跨る縁部材と当該縁部材の両端側から下方に向かう一対の縁部材とで縁形成されると共に、当該前面遊技部の略上半部に形成される情報表示領域を有し、

前記情報表示領域は上端部に上端領域を有しており、当該上端領域には、前記回動表示体毎に三つの図柄が表出される前記表示部としての小窓部が形成され、

前記情報表示領域のうち前記上端領域を除く略全域にて所定の演出画像が表示されるように配置される演出画像表示装置と、

前記回動表示体の停止操作が受け付けられたときに、前記内部抽選の結果が前記小窓部に導出されるように、前記各回動表示体の回動の停止を制御する回動停止制御手段と、

全ての前記回動表示体が停止状態となったときに、前記ボーナス役および前記複数の一般役のうちいずれかの役に入賞したか否かを判定する図柄判定手段と、

前記図柄判定手段により前記ボーナス役に入賞したと判定されたときに、遊技者に有利なボーナスゲームを実行するボーナスゲーム実行手段と、

前記図柄判定手段により前記複数の一般役のうちいずれかの一般役に入賞したと判定されたときに、当該一般役の種別に対応する遊技価値を、1 回のゲーム結果の賞として付与する遊技価値付与手段と、

前記図柄判定手段により前記複数の一般役のうち特定一般役に入賞したと判定されたときに、遊技者に有利な特定ゲームを実行する特定ゲーム実行手段と、

前記内部抽選の結果に拘わらず前記所定の演出画像を前記演出画像表示装置に表示すると共に、前記内部抽選により前記ボーナス役に当選した場合に限り必ず、前記内部抽選の結果に基づく特典演出画像を、前記演出画像表示装置の略全域に表示する演出画像表示制御手段と、を備え、

全ての前記回動表示体の回動が停止したとき、前記三つの回動表示体を跨る5つの直線ラインのうち互いに交わる2つの直線ラインと、当該2つの直線ラインに位置する図柄のなかから前記回動表示体毎に一つずつ選び出された図柄を前記三つの図柄表示体に跨って結んだ屈曲ラインと、で有効ラインが構成され、

前記図柄判定手段は、前記有効ラインに沿って導出された図柄の組み合わせが、前記ボーナス役および前記複数の一般役のうちいずれかの役に対応する図柄の組み合わせであるときに入賞と判定するものであり、

前記内部抽選にて前記複数の一般役のうち特定一般役が選び出されたとき、

前記回動停止制御手段は、

前記内部抽選にて選び出された役が前記特定役のうち第1の特定一般役であるときは、当該第1の特定一般役に対応する図柄組み合わせとして、前記左右方向に三列に並ぶ回動表示体のうち、前記2つの直線ラインが交わる列の回動表示体に付された図柄のみが他の2つの列の回動表示体に付された図柄と異なる種別の図柄で構成される第1の異種図柄組み合わせを、前記有効ラインに沿って導出し、

前記内部抽選にて選び出された役が前記特定一般役のうち第2の特定一般役であるときは、当該第2の特定一般役に対応する図柄組み合わせとして、前記他の2つの列の回動表示体に付された図柄が前記第1の異種図柄組み合わせと同じ種別の図柄であって且つ前記2つの直線ラインが交わる列の回動表示体に付された図柄が前記第1の異種図柄組み合わせと異なる種別の図柄で構成される第2の異種図柄組み合わせを、前記有効ラインに沿って導出するものであり、

前記特定一般役に対応する図柄の組み合わせが前記有効ラインに沿って導出されると、当該導出された図柄の組み合わせが、

前記第1の異種図柄組み合わせおよび前記第2の異種図柄組み合わせのいずれであるかにかかわらず、前記特定一般役に対応する遊技価値として同等の遊技価値が、前記遊技価値付与手段によって1回のゲーム結果の賞として付与され、

前記第1の異種図柄組み合わせが導出された場合には、前記抽選手段による内部抽選において前記特定一般役に当選したにもかかわらず前記特定ゲームが付与されることなく、前記第2の異種図柄組み合わせが導出された場合にのみ、前記特定ゲーム付与手段によって前記特定ゲームが付与される

ことを特徴とする遊技機。

#### 【請求項2】

前記演出画像表示制御手段は、

前記回動停止制御手段によって前記第1の異種図柄組み合わせおよび前記第2の異種図柄組み合わせのいずれが前記入賞ラインに沿って導出されたとしても、

前記第1の特定一般役と前記第2の特定一般役とに共通する一のシンボルを少なくとも演出画像として前記演出画像表示装置に表示する

請求項1に記載の遊技機。

#### 【請求項3】

前記2つの直線ラインは、前記左右方向に三列に並ぶ回動表示体のうち中列の回動表示体にて交差するラインであり、

前記回動停止制御手段は、前記内部抽選にて前記ボーナス役および前記複数の一般役のうちいずれかの役が選び出された場合には、前記2つの直線ラインが交差する位置に、当該選び出された役に対応する図柄組み合わせを構成する図柄が導出されるように、前記中列の回動表示体の停止を制御する

請求項1または請求項2に記載の遊技機。