



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2020-0095045
(43) 공개일자 2020년08월10일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06Q 30/06 (2012.01) G06F 3/0488 (2013.01)
G06Q 30/02 (2012.01)
(52) CPC특허분류
G06Q 30/0641 (2013.01)
G06F 3/0488 (2013.01)
(21) 출원번호 10-2019-0012638
(22) 출원일자 2019년01월31일
심사청구일자 2019년01월31일

(71) 출원인
이화여자대학교 산학협력단
서울특별시 서대문구 이화여대길 52 (대현동, 이화여자대학교)
(72) 발명자
류한영
서울특별시 서초구 방배천로18길 11, 111동 1201호 (방배동, 롯데캐슬아르떼)
구채연
서울특별시 강북구 삼양로 631, 새암우드빌 302(우이동)
(뒷면에 계속)
(74) 대리인
윤귀상

전체 청구항 수 : 총 10 항

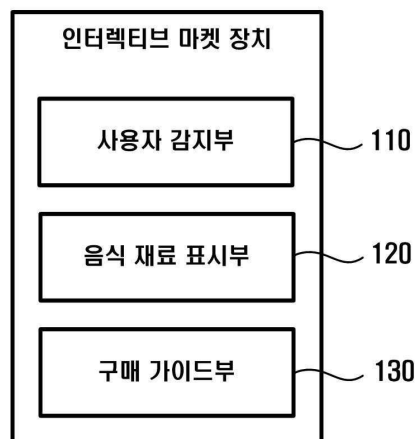
(54) 발명의 명칭 인터랙티브 마켓 장치, 이를 이용한 인터랙티브 마켓 방법

(57) 요약

본 발명의 일 실시예에 따른 인터랙티브 마켓 장치는, 터치스크린을 통해 미리 설정된 배경 영상을 출력하다가, 사용자 단말이 접근하면 추천음식 이미지를 출력하는 사용자 감지부; 상기 추천음식 이미지를 구성하는 복수의 추천 음식 중 상기 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 어느 하나의 추천 음식과 미리 연동된 재료 객체를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시하는 음식 재료 표시부; 및 상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 재료 객체의 선택이 완료되면 각각의 재료 객체를 구입하기 위해 방문하는 상점들의 위치 및 이동 경로가 표시된 상기 지도 데이터를 상기 사용자 단말로 전송하는 구매 가이드부를 포함할 수 있다.

대표도 - 도1

100



(52) CPC특허분류

G06Q 30/0259 (2013.01)

G06Q 30/0261 (2013.01)

G06Q 30/0629 (2013.01)

G06Q 30/0631 (2013.01)

G06Q 30/0639 (2013.01)

(72) 발명자

김민주

서울특별시 성동구 왕십리로 410, 102동 501호(하
왕십리동, 센트라스)

최혜린

서울특별시 강남구 언주로30길 21, 2008호(도곡동,
아카데미스위트)

명세서

청구범위

청구항 1

전통시장의 입구 벽면에 설치되며, 터치스크린이 구비된 인터랙티브 마켓 장치에 있어서,

상기 터치스크린을 통해 미리 설정된 배경 영상을 출력하다가, 사용자 단말이 접근하면 추천음식 이미지를 출력하는 사용자 감지부;

상기 추천음식 이미지를 구성하는 복수의 추천 음식 중 상기 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 어느 하나의 추천 음식과 미리 연동된 식재료 객체를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시하는 음식 재료 표시부; 및

상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 식재료 객체의 선택이 완료되면 각각의 식재료 객체를 구입하기 위해 방문하는 상점들의 위치 및 이동 경로가 표시된 상기 지도 데이터를 상기 사용자 단말로 전송하는 구매 가이드부를 포함하는, 인터랙티브 마켓 장치.

청구항 2

제1항에 있어서, 상기 사용자 감지부는,

기상 서버로부터 주기적으로 기상 정보를 수집하고, 상기 기상 정보를 기초로 날씨 효과가 실시간 반영된 상기 배경 영상을 출력하는, 인터랙티브 마켓 장치.

청구항 3

제1항에 있어서, 상기 음식 재료 표시부는,

소정 시간 동안 상기 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 식재료 객체가 존재하지 않은 것으로 확인되면, 상기 사용자 단말에 저장된 구매 목록에 포함된 식재료 목록과 일치하는 식재료 객체를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시하는, 인터랙티브 마켓 장치.

청구항 4

제1항에 있어서, 상기 구매 가이드부는,

상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 어느 하나의 식재료 객체에 대응되는 식재료의 판매가격을 각각의 상점마다 표시한 후, 판매가격이 가장 낮은 상점을 식재료를 구입하기 위한 상점으로 선택하는, 인터랙티브 마켓 장치.

청구항 5

제4항에 있어서, 상기 구매 가이드부는,

상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치가 지도 데이터상에 표시되면, 소정 시간 동안 각각의 상점마다 대응되는 상인 단말기로부터 수신되는 희망 판매가격 정보를 수집하여 역경매 방식으로 식재료를 구입하기 위한 어느 하나의 상점을 선택하는, 인터랙티브 마켓 장치.

청구항 6

전통시장의 입구 벽면에 설치되며, 터치스크린이 구비된 인터랙티브 마켓 장치를 이용한 인터랙티브 마켓 방법에 있어서,

상기 터치스크린을 통해 미리 설정된 배경 영상을 출력하다가, 사용자 단말이 접근하면 추천음식 이미지를 출력하고,

상기 추천음식 이미지를 구성하는 복수의 추천 음식 중 상기 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 어느 하나의 추천 음식과 미리 연동된 식재료 객체를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시하며,

상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 식재료 객체의 선택이 완료되면 각각의 식재료 객체를 구입하기 위해 방문하는 상점들의 위치 및 이동 경로가 표시된 상기 지도 데이터를 상기 사용자 단말로 전송하는, 인터랙티브 마켓 방법.

청구항 7

제6항에 있어서, 상기 배경 영상을 출력하는 것은,

기상 서버로부터 주기적으로 기상 정보를 수집하고, 상기 기상 정보를 기초로 날씨 효과가 실시간 반영된 상기 배경 영상을 출력하는 것인, 인터랙티브 마켓 방법.

청구항 8

제6항에 있어서, 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시하는 것은,

소정 시간 동안 상기 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 식재료 객체가 존재하지 않은 것으로 확인되면, 상기 사용자 단말에 저장된 구매 목록에 포함된 식재료 목록과 일치하는 식재료 객체를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시하는 것인, 인터랙티브 마켓 방법.

청구항 9

제6항에 있어서, 상기 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하는 것은,

상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 모든 상점의 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 어느 하나의 식재료 객체에 대응되는 식재료의 판매가격을 각각의 상점마다 표시한 후, 판매가격이 가장 낮은 상점을 식재료를 구입하기 위한 상점으로 선택하는 것인, 인터랙티브 마켓 방법.

청구항 10

제9항에 있어서, 상기 식재료를 구입하기 위한 상점으로 선택하는 것은,

상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치가 지도 데이터상에 표시되면, 소정 시간 동안 각각의 상점마다 대응되는 상인 단말기로부터 수신되는 희망 판매가격 정보를 수집하여 역경매 방식으로 식재료를 구입하기 위한 어느 하나의 상점을 선택하는 것인, 인터랙티브 마켓 방법.

발명의 설명

기술 분야

본 발명은 인터랙티브 마켓 장치, 이를 이용한 인터랙티브 마켓 방법에 관한 것으로서, 더욱 상세하게는 전통시장 등과 같이 복수의 상점이 밀집된 집단시장을 이용하는 과정에서 사용자와의 인터랙션 정보를 이용하여 다양

[0001]

한 정보를 제공하는 인터랙티브 마켓 장치, 이를 이용한 인터랙티브 마켓 방법에 관한 것이다.

배경 기술

- [0003] 최근 들어 유통환경이 크게 변하면서 대형마트가 급성장하고 있으며, 그에 따라 대형마트는 지속적으로 매출 급 성장과 전국적인 점포확대를 꾀하고 있다.
- [0004] 이와 같은 유통환경의 변화로 전통재래시장에 상주하는 중소영세상인들의 경우에는 대형마트와의 경쟁으로 인해 급격한 매출감소가 발생하여 어려움에 처한 것이 현실이다.
- [0005] 이러한 전통시장의 어려움이 극복될 수 있도록 전통시장의 활성화를 위한 다양한 방안이 강구되고 있는데, 일반적으로 전통시장은 대형마트에 비해 할인 행사, 쿠폰 발급 등과 같은 대가성 이벤트를 제공하지 못하고 있고, 더욱이 IT기술과의 접목이 전혀 이루어지지 않고 있어 전통시장에 대한 홍보, 운영의 어려움을 해결하기 위한 근본적인 방안이 마련되지 않고 있는 실정이다.
- [0006] 전통시장 활성화에 관한 종래의 기술로, 공개특허 제10-2014-0114959호에서는 전통시장의 매장에 매장단말기를 설치하고, 유무선 네트워크를 통해 연결된 관리시스템이 매장단말기로부터 입력되는 물품의 판매정보를 실시간으로 가입자 단말기에 전송하여 판매를 촉진하고, 짧은 시간 동안 이루어지는 이벤트에 대한 정보를 전달하여 할인판매나 땡처리 등의 판매효과를 높일 수 있도록 하는 기술을 제시하고 있다.

선행기술문헌

특허문헌

- [0008] (특허문헌 0001) 한국공개특허 제10-2014-0114959호

발명의 내용

해결하려는 과제

- [0009] 본 발명의 일측면은 간단한 조작 만으로도 용이하게 식재료를 구입할 수 있는 인터랙티브 마켓 장치, 이를 이용한 인터랙티브 마켓 방법을 제공한다.
- [0010] 본 발명의 기술적 과제는 이상에서 언급한 기술적 과제로 제한되지 않으며, 언급되지 않은 또 다른 기술적 과제 들은 아래의 기재로부터 당업자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

과제의 해결 수단

- [0012] 본 발명의 일 실시예에 따른 전통시장의 입구 벽면에 설치되며, 터치스크린이 구비된 인터랙티브 마켓 장치는, 상기 터치스크린을 통해 미리 설정된 배경 영상을 출력하다가, 사용자 단말이 접근하면 추천음식 이미지를 출력 하는 사용자 감지부; 상기 추천음식 이미지를 구성하는 복수의 추천 음식 중 상기 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 어느 하나의 추천 음식과 미리 연동된 식재료 객체를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시하는 음식 재료 표시부; 및 상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 식재료 객체의 선택이 완료되면 각각의 식재료 객체를 구입하기 위해 방문하는 상점들의 위치 및 이동 경로가 표시된 상기 지도 데이터를 상기 사용자 단말로 전송하는 구매 가이드부를 포함한다.
- [0013] 상기 사용자 감지부는, 기상 서버로부터 주기적으로 기상 정보를 수집하고, 상기 기상 정보를 기초로 날씨 효과가 실시간 반영된 상기 배경 영상을 출력할 수 있다.
- [0014] 상기 음식 재료 표시부는, 소정 시간 동안 상기 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 식재료 객체가 존재하지 않은 것으로 확인되면, 상기 사용자 단말에 저장된 구매 목록에 포함된 식재료 목록과 일치하는 식재료 객체

를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시할 수 있다.

- [0015] 상기 구매 가이드부는, 상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 어느 하나의 식재료 객체에 대응되는 식재료의 판매가격을 각각의 상점마다 표시한 후, 판매가격이 가장 낮은 상점을 식재료를 구입하기 위한 상점으로 선택할 수 있다.
- [0016] 상기 구매 가이드부는, 상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치가 지도 데이터상에 표시되면, 소정 시간 동안 각각의 상점마다 대응되는 상인 단말기로부터 수신되는 희망 판매가격 정보를 수집하여 역경매 방식으로 식재료를 구입하기 위한 어느 하나의 상점을 선택할 수 있다.
- [0017] 또한, 본 발명의 일 실시예에 따른 인터랙티브 마켓 장치를 이용한 인터랙티브 마켓 방법은, 상기 터치스크린을 통해 미리 설정된 배경 영상을 출력하다가, 사용자 단말이 접근하면 추천음식 이미지를 출력하고, 상기 추천음식 이미지를 구성하는 복수의 추천 음식 중 상기 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 어느 하나의 추천 음식과 미리 연동된 식재료 객체를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시하며, 상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 식재료 객체의 선택이 완료되면 각각의 식재료 객체를 구입하기 위해 방문하는 상점들의 위치 및 이동 경로가 표시된 상기 지도 데이터를 상기 사용자 단말로 전송한다.
- [0018] 상기 배경 영상을 출력하는 것은, 기상 서버로부터 주기적으로 기상 정보를 수집하고, 상기 기상 정보를 기초로 날씨 효과가 실시간 반영된 상기 배경 영상을 출력하는 것일 수 있다.
- [0019] 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시하는 것은, 소정 시간 동안 상기 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 식재료 객체가 존재하지 않은 것으로 확인되면, 상기 사용자 단말에 저장된 구매 목록에 포함된 식재료 목록과 일치하는 식재료 객체를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시하는 것일 수 있다.
- [0020] 상기 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하는 것은, 상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 모든 상점의 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 어느 하나의 식재료 객체에 대응되는 식재료의 판매가격을 각각의 상점마다 표시한 후, 판매가격이 가장 낮은 상점을 식재료를 구입하기 위한 상점으로 선택하는 것일 수 있다.
- [0021] 상기 식재료를 구입하기 위한 상점으로 선택하는 것은, 상기 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치가 지도 데이터상에 표시되면, 소정 시간 동안 각각의 상점마다 대응되는 상인 단말기로부터 수신되는 희망 판매가격 정보를 수집하여 역경매 방식으로 식재료를 구입하기 위한 어느 하나의 상점을 선택하는 것일 수 있다.

발명의 효과

- [0023] 상술한 본 발명의 일측면에 따르면, 사용자는 전통시장 입구에 배치된 인터랙티브 마켓 장치를 이용하여 최소 비용으로 식재료를 구입할 수 있으며, 원하는 식재료들을 구입하기 위한 최단 경로를 제공받을 수 있어 장보기의 편의성이 향상될 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [0025] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 인터랙티브 마켓 장치의 개략적인 구성이 도시된 블록도이다.
- 도 2 및 도 3은 도 1의 인터랙티브 마켓 장치를 이용하여 식재료를 구입하는 구체적인 일 예가 도시된 도면이다.
- 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 인터랙티브 마켓 방법의 개략적인 흐름이 도시된 순서도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0026] 후술하는 본 발명에 대한 상세한 설명은, 본 발명이 실시될 수 있는 특정 실시예를 예시로서 도시하는 첨부 도면을 참조한다. 이들 실시예는 당업자가 본 발명을 실시할 수 있기에 충분하도록 상세히 설명된다. 본 발명의 다양한 실시예는 서로 다르지만 상호 배타적일 필요는 없음이 이해되어야 한다. 예를 들어, 여기에 기재되어 있는 특정 형상, 구조 및 특성은 일 실시예와 관련하여 본 발명의 정신 및 범위를 벗어나지 않으면서 다른 실시예

로 구현될 수 있다. 또한, 각각의 개시된 실시예 내의 개별 구성요소의 위치 또는 배치는 본 발명의 정신 및 범위를 벗어나지 않으면서 변경될 수 있음이 이해되어야 한다. 따라서, 후술하는 상세한 설명은 한정적인 의미로서 취하려는 것이 아니며, 본 발명의 범위는, 적절하게 설명된다면, 그 청구항들이 주장하는 것과 균등한 모든 범위와 더불어 첨부된 청구항에 의해서만 한정된다. 도면에서 유사한 참조부호는 여러 측면에 걸쳐서 동일하거나 유사한 기능을 지칭한다.

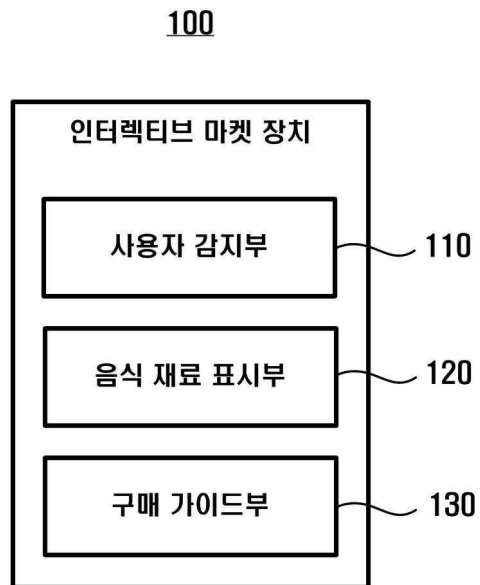
- [0027] 이하, 도면들을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시예들을 보다 상세하게 설명하기로 한다.
- [0028] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 인터랙티브 마켓 장치(100)의 개략적인 구성이 도시된 개념도이다.
- [0029] 본 발명에 따른 인터랙티브 마켓 장치(100)는 전통시장 등과 같이 복수의 상점들이 밀집된 지역에 설치되는 장치로, 사용자의 구매 활동과 관련된 다양한 정보를 시각적으로 제공할 수 있다. 이를 위해, 본 발명에 따른 인터랙티브 마켓 장치(100)는 전통시장의 입구, 예컨대 입구 부근에 형성된 벽면에 설치되는 것이 바람직하다.
- [0030] 또한, 본 발명에 따른 인터랙티브 마켓 장치(100)는 사용자와의 상호작용을 위해 터치스크린이 구비되며, 인터랙티브 마켓 장치(100)는 터치스크린을 통해 시각적인 정보를 표시하거나 사용자로부터 입력되는 입력 신호를 감지할 수 있다.
- [0031] 구체적으로, 본 발명의 일 실시예에 따른 인터랙티브 마켓 장치(100)는 사용자 감지부(110), 음식 재료 표시부(120) 및 구매 가이드부(130)를 포함할 수 있다.
- [0032] 사용자 감지부(110)는 전통시장을 이용하고자 하는 사용자를 감지할 수 있다. 사용자 감지부(110)는 사용자가 휴대하는 사용자 단말과 근거리 통신이 개시되면, 추천음식들이 포함된 이미지를 출력할 수 있다.
- [0033] 이때, 사용자 감지부(110)는 사용자가 감지되지 않은 것으로 확인되는 평상시에는 터치스크린을 통해 미리 설정된 배경 영상을 출력하다가, 사용자 단말이 접근하면 추천음식 이미지를 출력할 수 있다. 즉, 사용자가 인터랙티브 마켓 장치(100)를 이용하지 않는 경우에는 자연환경 등과 같은 영상을 출력하여 심미감을 고취시키다가, 사용자가 접근하면 식재료 구매를 위한 추천 음식 화면을 제공할 수 있다.
- [0034] 이 과정에서, 사용자 감지부(110)는 기상 서버로부터 주기적으로 기상 정보를 수집하고, 상기 기상 정보를 기초로 날씨 효과가 실시간 반영된 상기 배경 영상을 출력할 수 있다.
- [0035] 음식 재료 표시부(120)는 터치스크린을 통해 출력되는 추천음식 이미지를 구성하는 복수의 추천 음식 중 터치스크린을 통해 사용자로부터 어느 하나의 추천 음식이 선택되면, 선택된 추천 음식과 미리 연동된 식재료 객체들을 선택된 추천 음식 근처에 배치하여 표시할 수 있다.
- [0036] 예를 들어, 도 2 및 도 3에 도시된 바와 같이, 사용자가 인터랙티브 마켓 장치(100)의 터치스크린에 표시된 복수의 추천 음식 중 잡채를 선택하는 경우, 음식 재료 표시부(120)는 잡채를 요리하기 위해 필요한 각각의 식재료들을 잡채를 중심으로 배치시킬 수 있다.
- [0037] 구매 가이드부(130)는 터치스크린을 통해 선택받은 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시할 수 있다. 예컨대, 구매 가이드부(130)는 사용자가 당면에 해당되는 식재료 객체를 선택하는 경우, 전통시장을 구성하는 모든 상점들 중에서 당면을 판매하는 상점들을 추출할 수 있다.
- [0038] 본 발명의 일 실시예에서, 구매 가이드부(130)는 추출된 복수의 상점 중 사용자로부터 선택된 하나의 상점만을 표시할 수 있다. 즉, 사용자는 당면을 판매하는 복수의 상점 중 자신이 방문하고자할 상점을 스스로 선택할 수 있다.
- [0039] 본 발명의 다른 실시예에서, 구매 가이드부(130)는 추출된 복수의 상점으로부터 수신되는 희망 판매가격 정보를 이용하여 해당 식재료를 최저가로 판매하는 상점을 자동으로 선택하여 표시할 수 있다.
- [0040] 즉, 구매 가이드부(130)는 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 어느 하나의 식재료 객체에 대응되는 식재료의 판매가격을 각각의 상점마다 표시한 후, 판매가격이 가장 낮은 상점을 식재료를 구입하기 위한 상점으로 선택할 수 있다.
- [0041] 이 과정에서, 구매 가이드부(130)는 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치가 지도 데이터상에 표시되면, 소정 시간 동안 각각의 상점마다 대응되는 상인 단말기로부터 수신되는 희망 판매가격 정보를 수집하여 역경매 방식으로 식재료를 구입하기 위한 어느 하나의 상점을 선택할 수 있다. 구매 가이드부(130)는 미리 설정된 소정 시간이 도래한 시점에서 가장 낮은 희망 판매가격 정보를 전송한 상인 단말

기를 추출하고, 추출된 상인 단말기에 매칭된 상점을 사용자가 해당 식재료를 구매할 상점으로 선택할 수 있다.

- [0042] 구매 가이드부(130)는 상술한 방법과 유사하게 모든 식재료 객체에 대한 상점 선택 작업을 수행한 후, 모든 식재료 객체에 대한 상점 선택이 완료되면 각각의 식재료 객체를 구입하기 위해 방문하는 상점들의 위치 및 이동 경로가 표시된 지도 데이터를 생성할 수 있다. 구매 가이드부(130)는 생성된 지도 데이터를 사용자 단말로 전송할 수 있다.
- [0043] 한편, 음식 재료 표시부(120)는 소정 시간 동안 상기 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 식재료 객체가 존재하지 않은 것으로 확인되면, 상기 사용자 단말에 저장된 구매 목록에 포함된 식재료 목록과 일치하는 식재료 객체를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시할 수 있다.
- [0044] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 인터랙티브 마켓 방법의 개략적인 흐름이 도시된 순서도이다.
- [0045] 본 발명에 따른 인터랙티브 마켓 방법은 상술한 본 발명에 따른 인터랙티브 마켓 장치(100)에 의해 수행될 수 있다. 이를 위해, 본 발명에 따른 인터랙티브 마켓 장치(100)는 후술하는 인터랙티브 마켓 방법을 구성하는 각 단계를 수행하기 위한 애플리케이션(소프트웨어)가 미리 설치될 수 있다.
- [0046] 인터랙티브 마켓 장치(100)는 터치스크린을 통해 미리 설정된 배경 영상을 출력하다가, 사용자 단말이 접근하면 추천음식 이미지를 출력할 수 있다(41).
- [0047] 이때, 인터랙티브 마켓 장치(100)는 실시간 기상 정보가 반영된 배경 영상을 출력함으로써 출력되는 배경 영상의 몰입도를 향상시킬 수 있다.
- [0048] 인터랙티브 마켓 장치(100)는 추천음식 이미지를 구성하는 복수의 추천 음식 중 터치스크린을 통해 사용자로부터 선택된 어느 하나의 추천 음식과 미리 연동된 식재료 객체를 상기 어느 하나의 추천 음식 근처에 배치하여 표시할 수 있다(42).
- [0049] 이후, 인터랙티브 마켓 장치(100)는 터치스크린을 통해 선택받은 어느 하나의 식재료 객체를 판매하는 상점 위치를 지도 데이터상에 표시하고, 상기 식재료 객체의 선택이 완료되면 각각의 식재료 객체를 구입하기 위해 방문하는 상점들의 위치 및 이동 경로가 표시된 상기 지도 데이터를 생성하여 사용자 단말로 전송할 수 있다(43).
- [0050] 상술한 41 내지 43단계는 도 1 내지 도 3을 참조하여 이미 설명하였으므로, 반복되는 설명은 생략하기로 한다.
- [0051] 이와 같은, 반려 동물 돌봄 방법을 제공하는 기술은 애플리케이션으로 구현되거나 다양한 컴퓨터 구성요소를 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령어의 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체에 기록될 수 있다. 상기 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체는 프로그램 명령어, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다.
- [0052] 상기 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체에 기록되는 프로그램 명령어는 본 발명을 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 분야의 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다.
- [0053] 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체의 예에는, 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체, CD-ROM, DVD 와 같은 광기록 매체, 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media), 및 ROM, RAM, 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령어를 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다.
- [0054] 프로그램 명령어의 예에는, 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용하여 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드도 포함된다. 상기 하드웨어 장치는 본 발명에 따른 처리를 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지이다.
- [0055] 이상에서는 실시예들을 참조하여 설명하였지만, 해당 기술 분야의 숙련된 당업자는 하기의 특허 청구범위에 기재된 본 발명의 사상 및 영역으로부터 벗어나지 않는 범위 내에서 본 발명을 다양하게 수정 및 변경시킬 수 있음을 이해할 수 있을 것이다.

도면

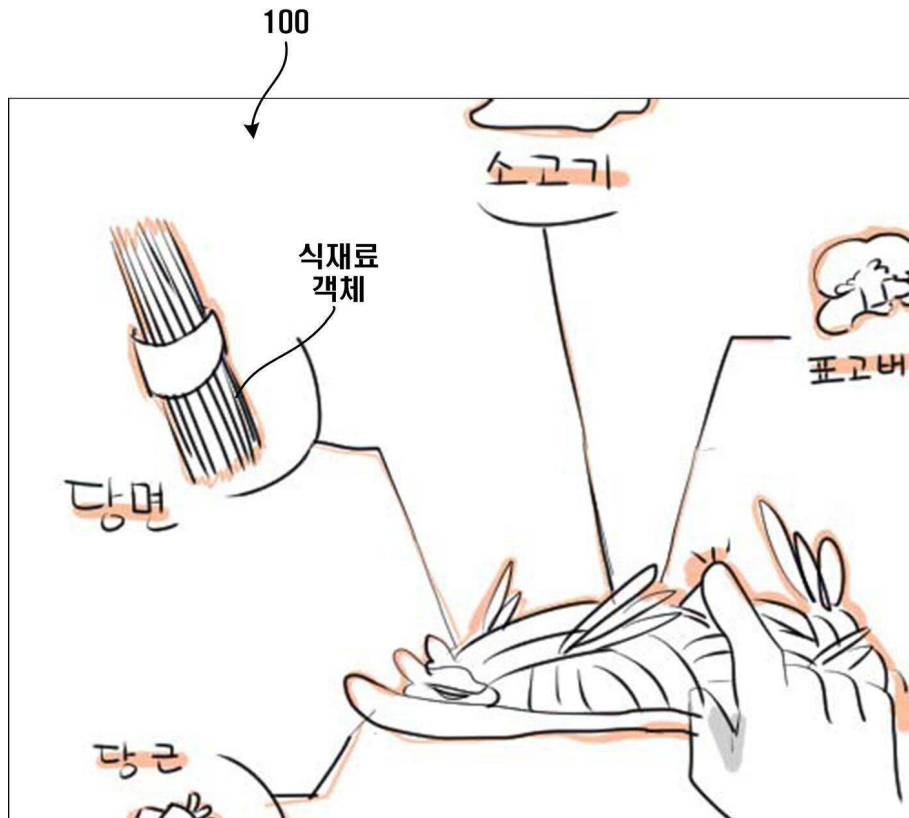
도면1



도면2



도면3



도면4

