

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ(12) **ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ**

(21) (22) Заявка: 2019112738, 26.08.2015

Приоритет(ы):

(30) Конвенционный приоритет:

26.08.2014 US 62/042,106;

25.08.2015 US 14/835,468

(62) Номер и дата подачи первоначальной заявки,
из которой данная заявка выделена:

2017109822 24.03.2017

(43) Дата публикации заявки: 13.05.2019 Бюл. №
14

Адрес для переписки:

129090, Москва, ул. Б. Спасская, 25, стр. 3, ООО

"Юридическая фирма Городисский и

Партнеры"

(71) Заявитель(и):

ЮНИВЕРСАЛ СИТИ СТЮДИОС

ЭлЭлСи (US)

(72) Автор(ы):

КОРТЕЛЬЮ, Роберт Дж. (US),**ЗЕЛЬКОВСКИ, Аманда (US)**(54) **ТЕХНОЛОГИИ СПЕЦИАЛЬНЫХ ЭФФЕКТОВ**

(57) Формула изобретения

1. Система специальных эффектов в парке аттракционов, содержащая:
 наземное устройство управления;
 беспилотный летательный аппарат;
 схему связи беспилотного летательного аппарата, выполненную с возможностью передачи сигналов на наземное устройство управления и приема сигналов от него;
 устройство управления транспортным средством для беспилотного летательного аппарата, выполненное с возможностью исполнения плана полета;
 по меньшей мере один модуль специальных эффектов беспилотного летательного аппарата;
 механизм высвобождения по меньшей мере одного модуля специальных эффектов;
 устройство управления модулем специальных эффектов по меньшей мере одного модуля специальных эффектов, причем устройство управления модулем специальных эффектов выполнено с возможностью подачи команды по меньшей мере одному модулю специальных эффектов активировать механизм высвобождения в ответ на сигнал активации от наземного устройства управления; и
 материал для специальных эффектов, расположенный в, по меньшей мере, одном модуле специальных эффектов, при этом механизм высвобождения выполнен с возможностью высвободить материал для специальных эффектов из по меньшей мере одного модуля специальных эффектов, когда он активирован устройством управления модулем специальных эффектов, и при этом материал для специальных эффектов рассеивается при высвобождении.

2. Система специальных эффектов по п. 1, в которой материал для специальных

эффектов содержит текучую среду.

3. Система специальных эффектов по п. 2, в которой материал для специальных эффектов содержит текучую среду для дымового эффекта.

4. Система специальных эффектов по п. 2, в которой материал для специальных эффектов содержит ароматизированную текучую среду.

5. Система специальных эффектов по п. 2, в которой материал для специальных эффектов содержит воду.

6. Система специальных эффектов по п. 2, в которой материал для специальных эффектов содержит блестки или конфетти

7. Система специальных эффектов по п. 1, в которой материал для специальных эффектов содержит бумагу.

8. Система специальных эффектов по п. 1, в которой механизм высвобождения выполнен с возможностью высвобождать весь или большую часть материала для специальных эффектов, когда он активирован устройством управления модулем специальных эффектов.

9. Система специальных эффектов по п. 1, в которой устройство управления модулем специальных эффектов выполнено с возможностью деактивировать механизм высвобождения, чтобы остановить механизм высвобождения от высвобождения материала для специальных эффектов, и, при этом по меньшей мере один модуль специальных эффектов выполнен с возможностью деактивировать механизм высвобождения до того, как весь или большая часть материала для специальных эффектов высвободится.

10. Система специальных эффектов по п. 1, в которой по меньшей мере один модуль специальных эффектов содержит датчик, выполненный с возможностью выдавать сигнал модуля на устройство управления модулем специальных эффектов, указывающий количество материала для специальных эффектов в модуле специальных эффектов.

11. Система специальных эффектов в парке аттракционов, содержащая:

наземное устройство управления;

беспилотный летательный аппарат;

схему связи беспилотного летательного аппарата, выполненное с возможностью передачи сигналов на наземное устройство управления и приема сигналов от него;

устройство управления транспортным средством беспилотного летательного аппарата, выполненное с возможностью исполнения плана полета в ответ на сигнал от наземного устройства управления;

по меньшей мере один модуль специальных эффектов беспилотного летательного аппарата;

механизм высвобождения по меньшей мере одного модуля специальных эффектов;

устройство управления модулем специальных эффектов по меньшей мере одного модуля специальных эффектов, причем устройство управления модулем специальных эффектов выполнено с возможностью подачи команды по меньшей мере одному модулю специальных эффектов активировать механизм высвобождения в ответ на сигнал активации от наземного устройства управления и в ответ на реакцию на информацию о положении, относящуюся к положению беспилотного летательного аппарата; и

материал для специальных эффектов, расположенный в, по меньшей мере, одном модуле специальных эффектов, при этом механизм высвобождения выполнен с возможностью высвобождать материал для специальных эффектов из по меньшей мере одного модуля специальных эффектов, когда он активирован устройством управления модулем специальных эффектов, и при этом материал для специальных эффектов рассеивается при высвобождении.

12. Система специальных эффектов по п. 11, содержащая гостевое устройство,

выполненное с возможностью передачи гостевого сигнала на наземное устройство управления, чтобы предписать наземному устройству управления отправить сигнал активации на беспилотный летательный аппарат.

13. Система специальных эффектов по п. 12, в которой наземное устройство управления выполняется с возможностью выбора беспилотного летательного аппарата из набора беспилотных летательных аппаратов, основываясь на близости к гостевому устройству.

14. Система специальных эффектов по п. 12, в которой наземное устройство управления выполнено с возможностью выбора беспилотного летательного аппарата из набора беспилотных летательных аппаратов, основываясь на близости к ассоциированному устройству, подключенному к гостевому устройству, причем ассоциированное устройство ассоциируется с гостевым устройством через семейную или групповую ассоциацию.

15. Система специальных эффектов по п. 12, в которой гостевое устройство выполнено с возможностью беспроводной передачи гостевого сигнала.

16. Система специальных эффектов по п. 12, в которой гостевое устройство представляет собой браслет, содержащий приемопередающую радиостанцию, выполненную с возможностью передавать гостевой сигнал.

17. Система специальных эффектов по п. 11, в которой модуль специальных эффектов содержит сопло или разбрызгиватель, направленный в сторону от беспилотного летательного аппарата, и выполненный с возможностью распределения материала для специальных эффектов.

18. Система специальных эффектов по п. 11, в которой устройство управления транспортным средством выполнено с возможностью исполнения плана полета, чтобы предписать беспилотному летательному аппарату продолжить полет в течение высвобождения материала для специальных эффектов.

19. Способ, содержащий этапы, на которых:
принимают сигнал на наземном устройстве управления, сигнал содержит информацию о достижении гостя или событии в ходе игры;

получают доступ к информации о госте, основываясь на сигнале; и
передают план полета и сигнал активации специальных эффектов на беспилотный летательный аппарат, основываясь на сигнале, чтобы предписать модулю специальных эффектов беспилотного летательного аппарата высвободить материал для специальных эффектов поблизости от гостя в ответ на сигнал активации от наземного устройства управления и в ответ на реакцию на информацию о положении, относящуюся к положению беспилотного летательного аппарата.

20. Способ по п. 19, содержащий этап, на котором выбирают беспилотный летательный аппарат из набора беспилотных летательных аппаратов, основываясь на наличии нужного материала для специальных эффектов в модуле специальных эффектов.

21. Способ по п. 20, в котором выбор основан на информации о госте.

22. Способ по п. 21, в котором информация о госте содержит информацию, идентифицирующую материалы для специальных эффектов, которые не должны высвобождаться вблизи от гостя.

23. Способ по п. 20, в котором выбор основан на достижении гостя или событии в ходе игры и нужный материал для специальных эффектов ассоциируется с достижением гостя или событием в ходе игры.