

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2017-18338

(P2017-18338A)

(43) 公開日 平成29年1月26日(2017.1.26)

(51) Int.Cl.	F I	テーマコード (参考)
<b>A 6 3 F 13/792 (2014.01)</b>	A 6 3 F 13/792	2 C 0 0 1
<b>A 6 3 F 13/35 (2014.01)</b>	A 6 3 F 13/35	5 L 0 4 9
<b>A 6 3 F 13/21 (2014.01)</b>	A 6 3 F 13/21	
<b>A 6 3 F 13/40 (2014.01)</b>	A 6 3 F 13/40	
<b>A 6 3 F 13/25 (2014.01)</b>	A 6 3 F 13/25	

審査請求 未請求 請求項の数 8 O L (全 12 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号 特願2015-138771 (P2015-138771)  
 (22) 出願日 平成27年7月10日 (2015.7.10)

(71) 出願人 515190917  
 株式会社サクシード  
 栃木県小山市神鳥谷3-9-19  
 (74) 代理人 100129056  
 弁理士 福田 信雄  
 (72) 発明者 小笠原 二男  
 栃木県小山市神鳥谷3-9-19 株式会  
 社サクシード内  
 Fターム(参考) 2C001 CB08  
 5L049 CC18

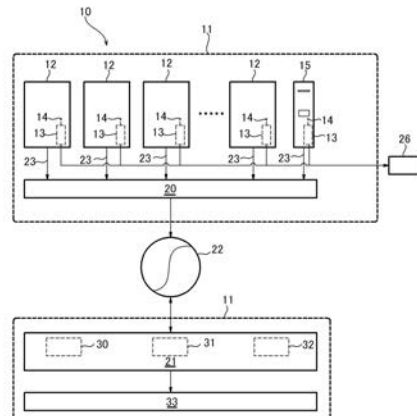
(54) 【発明の名称】 ゲーム機の売上集金管理システムとそれ利用したシステム管理方法

(57) 【要約】 (修正有)

【課題】 ゲームセンターに配置されるゲーム機の売上集金管理システムとそれを利用したシステム管理方法の提供を図る。

【解決手段】 ゲームセンター11に配置されるゲーム機の売上集金管理システム10であって、ゲーム機12毎のコイン投入量および稼働状況をカウントするカウント装置13と、カウント装置13に内蔵される送信機14と、送信機14から送信される売上情報30や稼働情報31、集金回収情報32を店舗11内で受信して情報処理するホストサーバ20と、ホストサーバ20から送信される売上情報30や稼働情報31、集金回収情報32をインターネット回線を介して店舗11外において受信して情報管理するメインサーバ21と、で構成されている。

【選択図】 図1



**【特許請求の範囲】****【請求項 1】**

ゲームセンターに配置されるゲーム機の売上集金管理システムであって、

ゲーム機毎のコイン投入量および稼働状況をカウントするカウント装置と、該カウント装置に内蔵される送信機と、該送信機から送信される売上情報や稼働情報、集金回収情報を店舗内で受信して情報処理するホストサーバと、該ホストサーバから送信される売上情報や稼働情報、集金回収情報をインターネット回線を介して店舗外において受信して情報管理するメインサーバと、で構成されることを特徴とするゲーム機の売上集金管理システム。

**【請求項 2】**

前記ホストサーバへ送信される売上情報ならびに稼働情報を出力装置のモニタ映像または紙媒体に出力して確認することを特徴とする請求項 1 記載の売上集金管理システム。

**【請求項 3】**

前記メインサーバによって一元的に管理される売上情報と稼働情報と集金回収情報を店舗外の携帯通信端末に送信してモニタ管理することを特徴とする請求項 1 または請求項 2 に記載のゲーム機の売上集金管理システム。

**【請求項 4】**

複数の店舗のホストサーバから送信される売上情報と稼働情報と集金回収情報を店舗外のメインサーバによって一元的に管理することを特徴とする請求項 1 から請求項 3 のいずれか記載の売上集金管理システム。

**【請求項 5】**

前記請求項 1 記載のゲーム機の売上集金管理システムを利用したシステム管理方法であって、コイン投入量および稼働状況をカウントするカウントステップと、カウントされた売上情報と稼働情報ならびに集金回収情報を店舗内のホストサーバへ送信する店舗内送信ステップと、送信された売上情報と稼働情報と集金回収情報をホストサーバ内に一時的に保管する情報保管ステップと、ホストサーバ内に保管された各情報に基づき情報処理を行う店舗内情報処理ステップと、ホストサーバ内に保管された各情報を定期的に店舗外のメインサーバにインターネット回線を利用して送信する店舗外送信ステップと、送信された売上情報と稼働情報と集金回収情報をメインサーバで情報管理する情報管理ステップと、によって構成されることを特徴とするシステム管理方法。

**【請求項 6】**

ホストサーバ内に保管された売上情報や稼働情報、集金回収情報を、店舗内の出力装置で出力する情報出力ステップを備えたことを特徴とする請求項 5 記載のシステム管理方法。

**【請求項 7】**

メインサーバに送信された売上情報や稼働情報、集金回収情報を店舗外の携帯通信端末へ送信するモバイル送信ステップを備えたことを特徴とする請求項 5 または請求項 6 記載のシステム管理方法。

**【請求項 8】**

複数店舗のホストサーバから送信された売上情報と稼働情報と集金回収情報を店舗外のメインサーバで一元的に情報管理することを特徴とする請求項 5 から請求項 7 のいずれか記載のシステム管理方法。

**【発明の詳細な説明】****【技術分野】****【0001】**

本発明は、ゲームセンターに配置されるゲーム機の売上集金管理システムとそれ利用したシステム管理方法に関する。

**【背景技術】****【0002】**

従来からのゲームセンターに配置されるゲーム機における売上集金管理システムとして

10

20

30

40

50

は、店舗毎のゲーム機の売上情報ならびに稼働情報をコンピュータで一元管理することで売上金額の集計や、人手による集金作業における回収効率を上げて人件費の抑制を図り、さらに従業員による不正工作の防止を図るシステムの提案がされている。

【0003】

しかしながら、それら従来のゲーム機における売上集金管理システムの提案は、店舗内における売上ならびに集金に関するシステム管理に留まっているため、店舗内の従業員によってシステム自体に不正工作がなされた場合、店舗外の第三者によって早期に発見することができないものであった。

【0004】

従来から提案されている売上集金管理システムとしては、例えば、主として、ゲームセンター等において、配設されている装置、機器の売上や稼働率を一見して把握でき、しかも、その内容が正確なものとする事で、管理体制を容易にしてミスもなく、適切な対処ができる「集計装置」(特許文献1参照)が提案され、公知技術となっている。

10

【0005】

しかしながら、係る「集計装置」の提案は、データ処理装置に複数のデータ作成パートと双方向に電氣的接続し、前記したデータ処理装置を計算機に接続して前記したデータを集計させると共に、データ処理装置に複数のデータ作成パートと、双方向に電氣的接続し、前記したデータ処理装置を計算機に接続してデータを集計させるものではあるが、該提案は、入出金作業ならびに集金作業と入力管理が一つの店舗内でデータ処理されるためデータ処理装置のデータ自体が店舗内の人間によって不正に改竄される可能性があるものだった。

20

【0006】

また、ゲームセンター等で無線で情報収集処理を行うゲーム機管理システムにおいて、従来の集金作業に無駄が多いという課題を解決し、安価でかつ簡便な構成で集金作業の効率向上を図れる「ゲーム機管理システム」(特許文献2参照)が提案され、公知技術となっている。

【0007】

しかしながら、係る「ゲーム機管理システム」の提案は、課金情報により集金可否判断をする手段を備えたホストコンピュータと、このホストコンピュータからの指示により集金指示表示命令信号を子局に無線送信する手段を備えた親局と、この親局から無線受信した信号により集金指示表示を行う手段を備えた子局からなるゲーム機管理システムではあるが、該提案は、入出金作業と入力管理が店舗内の一人の人間によってデータ処理されるため、ホストコンピュータのデータ自体が不正に改竄される可能性があるものだった。

30

【0008】

本出願人は、以上のような店舗内の一人の人間によって不正に売上データが改竄される問題に着目し、それらの問題点をインターネット通信を介して早期且つ正確に解決することができないものかとの着想の下、ゲームセンターに配置されるゲーム機の売上集金管理を店舗内のホストサーバと店舗外のメインサーバをインターネット回線を介して別個に管理するゲーム機の売上集金管理システムとそれを利用したシステム管理方法を開発し、本発明における「ゲーム機の売上集金管理システムとそれを利用したシステム管理方法」の提案に至るものである。

40

【先行技術文献】

【特許文献】

【0009】

【特許文献1】実開平6-48767号公報

【特許文献2】特開平10-15202号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0010】

本発明は、上記問題点に鑑み、ゲームセンターに配置されるゲーム機の売上集金管理シ

50

システムとそれを利用したシステム管理方法を提供することを課題とするものである。

【課題を解決するための手段】

【0011】

上記課題を解決するため、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムは、ゲームセンターに配置されるゲーム機の売上集金管理システムであって、ゲーム機毎のコイン投入量および稼働状況をカウントするカウント装置と、該カウント装置に内蔵される送信機と、該送信機から送信される売上情報や稼働情報、集金回収情報を店舗内で受信して情報処理するホストサーバと、該ホストサーバから送信される売上情報や稼働情報、集金回収情報をインターネット回線を介して店舗外において受信して情報管理するメインサーバと、で構成されている。

10

【0012】

また、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムは、前記ホストサーバへ送信される売上情報ならびに稼働情報を出力装置のモニタ映像または紙媒体に出力して確認する手段を採る。

【0013】

さらに、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムは、前記メインサーバによって一元的に管理される売上情報と稼働情報と集金回収情報を店舗外の携帯通信端末に送信してモニタ管理する手段を採る。

【0014】

またさらに、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムは、複数の店舗のホストサーバから送信される売上情報と稼働情報と集金回収情報を店舗外のメインサーバによって一元的に管理する手段を採る。

20

【0015】

さらにまた、本発明にかかるシステム管理方法は、前記ゲーム機の売上集金管理システムを利用したシステム管理方法であって、コイン投入量および稼働状況をカウントするカウントステップと、カウントされた売上情報と稼働情報ならびに集金回収情報を店舗内のホストサーバへ送信する店舗内送信ステップと、送信された売上情報と稼働情報と集金回収情報をホストサーバ内に一時的に保管する情報保管ステップと、ホストサーバ内に保管された各情報に基づき情報処理を行う店舗内情報処理ステップと、ホストサーバ内に保管された各情報を定期的に店舗外のメインサーバにインターネット回線を利用して送信する店舗外送信ステップと、送信された売上情報と稼働情報と集金回収情報をメインサーバで情報管理する情報管理ステップと、によって構成される手段を採る。

30

【0016】

そしてまた、本発明にかかるシステム管理方法は、ホストサーバ内に保管された売上情報や稼働情報、集金回収情報を、店舗内の出力装置で出力する情報出力ステップを備えた方法を採用する。

【0017】

さらにまた、本発明にかかるシステム管理方法は、前メインサーバに送信された売上情報や稼働情報、集金回収情報を店舗外の携帯通信端末へ送信するモバイル送信ステップを備えた方法を採用する。

40

【0018】

そしてまた、本発明にかかるシステム管理方法は、複数店舗のホストサーバから送信された売上情報と稼働情報と集金回収情報を店舗外のメインサーバで一元的に情報管理する方法を採用する。

【発明の効果】

【0019】

本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムによれば、各店舗内に設置されるホストサーバによって、ゲーム機の個別の売上情報と稼働情報と集金回収情報をリアルタイムで一元管理することができる、といった優れた効果を奏する。

【0020】

50

また、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムによれば、各店舗内に設置されるホストサーバによって、事前に回収する集金回収リストが出力されているため、集金時における集計ミスならびに不正操作を容易に防止することができる、といった優れた効果を奏する。

【0021】

さらに、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムによれば、事前に回収する集金回収リストが出力されることによって、集金回収巡回効率を上げることができることから、従業員の人件費削減ならびに集金時間の短縮が図られる、といった優れた効果を奏する。

【0022】

またさらに、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムによれば、店舗内のホストサーバによって計上される売上情報と稼働情報と集金回収情報が店舗外のメインサーバによって一元的に管理することができることから、複数店舗の売上情報データを同時且つ一括して把握できる、といった優れた効果を奏する。

【0023】

さらにまた、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムによれば、各店舗の売上情報と稼働情報と集金回収情報が携帯通信端末でリアルタイムで把握できる、といった優れた効果を奏する。

【0024】

そしてまた、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムとそれを利用したシステム管理方法によれば、各店舗の売上情報と稼働情報と集金回収情報を細かく分析して目的とする経営判断一覧表に出力して一元的に管理できる、といった優れた効果を奏する。

【図面の簡単な説明】

【0025】

【図1】本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムの第一の実施形態を示す説明図である。（実施例1）

【図2】本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムの第二の実施形態を示す説明図である。（実施例2）

【図3】本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムの第三の実施形態を示す説明図である。（実施例3）

【図4】本発明にかかるシステム管理方法の実施形態を示す説明図である。（実施例4）

【図5】本発明にかかるシステム管理方法によるデータ出力の実施例を示す説明図である。

【発明を実施するための形態】

【0026】

本発明にかかるゲーム機12の売上集金管理システム10は、ゲームセンター（店舗11）に配置されるゲーム機12の売上集金管理システム10であって、ゲーム機12毎のコイン投入量および稼働状況をカウントするカウント装置13と、該カウント装置13に内蔵される送信機14と、該送信機14から送信される売上情報30や稼働情報31、集金回収情報32を店舗11内で受信して情報処理するホストサーバ20と、該ホストサーバ20から送信される売上情報30や稼働情報31、集金回収情報32をインターネット回線22を介して店舗11外において受信して情報処理するメインサーバ21と、で構成される手段を採ったことを最大の特徴とする。

以下、本発明にかかるゲーム機12の売上集金管理システム10とそれを利用したシステム管理方法の実施形態を、図面に基づき説明する。

【0027】

尚、本発明にかかるゲーム機12の売上集金管理システム10とそれを利用したシステム管理方法は、以下に述べる実施例に特に限定されるものではなく、本発明の技術的思想の範囲内、すなわち同一の作用効果を発揮できる形状や寸法、材質等の範囲内で、適宜変更することができる。

10

20

30

40

50

## 【実施例 1】

## 【0028】

図 1 は、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムの第一の実施形態を示す説明図である。

本実施形態にかかるゲーム機 12 の売上集金管理システム 10 は、ゲーム機 12 毎のコイン投入量および稼働状況をカウントするカウント装置 13 と、該カウント装置 13 に内蔵される送信機 14 と、該送信機 14 から送信される売上情報 30 や稼働情報 31、集金回収情報 32 を店舗 11 内で受信して情報処理するホストサーバ 20 と、該ホストサーバ 20 から送信される売上情報 30 や稼働情報 31、集金回収情報 32 をインターネット回線 22 を介して店舗 11 外において受信して総合的に情報処理するメインサーバ 21 と、

10

## 【0029】

ゲーム機 12 は、店舗 11 内に設置されるゲームマシンならびにアミューズメントマシンによって構成されるもので、コインまたは貨幣の投入によって課金されて稼働する構造を有する。また、貨幣両替機もシステム上は同位置に位置づけられ、紙幣の投入によって自動的に相当額のコインが発行される構造を有する。

## 【0030】

カウント装置 13 は、ゲーム機 12 毎のコイン投入量を収納して保管するコインボックスの役割と、ゲーム機 12 にコインの種類と投入量を検知するカウント機能の役割と、コインが投入された日時や一のコイン投入による稼働時間などゲーム機 12 毎の稼働状況を記録する役割と、そのコインの種類と投入量の内訳情報や稼働情報、コインの集金開始時間や回収終了時間などの集金回収情報 32 が送信される送信機 14 が内蔵され、その結果を店舗 11 内のホストサーバ 20 に送信する役割を果たす構造を有する。

20

## 【0031】

ホストサーバ 20 は、店舗 11 内に設けられ、ゲーム機 12 毎のカウント装置 13 から送信される売上情報 30 と、稼働情報 31 と、集金回収情報 32 を専用または無線回線 33 を介して受信し、一元的に管理する中央集中管理装置である。

## 【0032】

メインサーバ 21 は、基本的に店舗 11 外に設置されてインターネット回線 22 を介してホストサーバ 20 から送信されてくる売上情報 30 と、稼働情報 31 と、集金回収情報 32 を受信し、最終的に経営判断統計表 33 に出力して一元的に管理する中央集中管理装置である。

30

## 【0033】

売上情報 30 は、例えば、コイン別の売上金額、総売上金額、売上推移状況、売上予測金額などの売上情報データがリアルタイムで計上される。

## 【0034】

稼働情報 31 は、例えば、ゲーム機管理番号、ゲーム機の機種、稼働時間、稼働時間帯などの稼働情報データがリアルタイムで計上される。

## 【0035】

集金回収情報 32 は、例えば、集金人名、集金ルート、集金回収場所、集金開始時間、回収終了時間、回収金額、銀行預金状況などの集金回収情報データがリアルタイムで計上される。

40

## 【0036】

以上で構成される本実施形態にかかるゲーム機 12 の売上集金管理システム 10 は、店舗 11 内で集計される売上情報 30 と、稼働情報 31 と、集金回収情報 32 を一元的に管理するホストサーバ 20 と、その店舗 11 内で集計される売上情報 30 と、稼働情報 31 と、集金回収情報 32 を店舗 11 外のメインサーバ 21 で総合的に一元的に管理することによって、店舗 11 内の回収作業 26 時の不正操作を事前に防止できると共に、売上情報 30 と、稼働情報 31 と、集金回収情報 32 に加え、従業員就労管理、経営効率情報管理、不正操作監視などの多方面に亘ったシステム管理を可能とする。

50

## 【実施例 2】

## 【0037】

図 2 は、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムの第二の実施形態を示す説明図である。

本実施形態にかかるゲーム機 1 2 の売上集金管理システム 1 0 は、前記第一の実施形態に加え、店舗 1 1 内のホストサーバ 2 0 へ送信される売上情報 3 0 や稼働情報 3 1、集金回収情報 3 2 を出力装置 2 5 のモニタ映像または紙媒体に出力して確認することができる構成となっている。

また、店舗 1 1 外のメインサーバ 2 1 によって情報管理された売上情報 3 0 や稼働情報 3 1、集金回収情報 3 2 を店舗 1 1 外の携帯通信端末 2 4 に送信することによって、経営者がリアルタイムにモニタ管理することができるものである。

10

## 【0038】

以上で構成される本実施形態にかかるゲーム機の売上集金管理システム 1 0 は、ホストサーバ 2 0 へ送信される売上情報 3 0 や稼働情報 3 1、集金回収情報 3 2 を出力装置 2 5 のモニタ映像または紙媒体に出力して確認可能とすることで、予め集金する売上金額の合計、コインの種類、回収時間が予測できるため、集金業務の効率化と不正操作の防止を図ることができる。

また、店舗 1 1 外のメインサーバ 2 1 によって情報管理される売上情報 3 0 や稼働情報 3 1、集金回収情報 3 2 を店舗 1 1 外の携帯通信端末 2 4 に送信してモニタ管理することを可能にして、経営者がリアルタイムで売上情報 3 0 や稼働情報 3 1、集金回収情報 3 2 を携帯通信端末 2 4 のモニタで確認することができるため、経営効率の改善や売上状況の推移をリアルタイムに把握することができる。

20

## 【実施例 3】

## 【0039】

図 3 は、本発明にかかるゲーム機の売上集金管理システムの第三の実施形態を示す説明図である。

本実施形態にかかるゲーム機 1 2 の売上集金管理システム 1 0 は、前記第一または第二の実施形態に加え、複数の店舗 1 1 のホストサーバ 2 0 から送信される売上情報 3 0 や稼働情報 3 1、集金回収情報 3 2 を店舗 1 1 外のメインサーバ 2 1 によって一元的に管理するもので、全国展開またはチェーン展開している複数の店舗 1 1 の売上情報 3 0 と稼働情報 3 1 と集金回収情報 3 2 を、経営者が一括してリアルタイムで確認することができる。

30

## 【0040】

以上で構成される本実施形態にかかるゲーム機 1 2 の売上集金管理システム 1 0 は、大規模の且つ複数のゲームセンター（店舗 1 1）の売上集金管理を可能にするものである。

## 【実施例 4】

## 【0041】

図 4 は、本発明にかかるシステム管理方法の実施形態を示す説明図である。

本実施形態にかかるシステム管理方法は、前記ゲーム機 1 2 の売上集金管理システム 1 0 を利用したシステム管理方法であって、コイン投入量および稼働状況をカウントするカウントステップ（Step 1）と、カウントされた売上情報 3 0 と稼働情報 3 1 ならびに集金回収情報 3 2 を店舗 1 1 内のホストサーバ 2 0 へ送信する店舗内送信ステップ（Step 2）と、送信された売上情報 3 0 と稼働情報 3 1 と集金回収情報 3 2 をホストサーバ 2 0 内に一時的に保管する情報保管ステップ（Step 3）と、ホストサーバ 2 0 内に保管された各情報 3 0、3 1、3 2 に基づき情報処理を行う店舗内情報処理ステップ（Step 4）と、ホストサーバ 2 0 内に保管された各情報 3 0、3 1、3 2 を定期的に店舗外のメインサーバ 2 1 にインターネット回線 2 2 を利用して送信する店舗外送信ステップ（Step 5）と、送信された売上情報 3 0 と稼働情報 3 1 と集金回収情報 3 2 をメインサーバ 2 1 で情報管理する情報管理ステップ（Step 6）と、によって構成されるもので、店舗 1 1 内のホストサーバ 2 0 によって計上される売上情報 3 0 と稼働情報 3 1 と集金回収情報 3 2 を、店舗 1 1 外のメインサーバ 2 1 に送信して目的とする経営判断統計表 3

40

50

3 に出力して管理する方法の提供を図るものである。

【0042】

また、上記実施形態にかかるシステム管理方法において、ホストサーバ20内に保管された売上情報30や稼働情報31、集金回収情報32を、店舗11内の出力装置25で出力する情報出力ステップ(Step7)を備える態様を採用することが可能である。

さらに、上記実施形態にかかるシステム管理方法において、メインサーバ21に送信された売上情報30や稼働情報31、集金回収情報32を店舗11外の携帯通信端末24へ送信するモバイル送信ステップ(Step8)を備える態様を採用することも可能である。

【0043】

本発明にかかるシステム管理方法では、上記各ステップ(Step1~8)に付随する幾つかのステップも存する。例えば、情報管理ステップ(Step6)により管理された情報に基づきメインサーバ21において経営判断統計表33として出力すべく情報処理を行う店舗外情報処理ステップ(Step9)や、情報出力ステップ(Step7)により出力された売上情報30などのデータと各ゲーム機12毎あるいは店舗11ごとの回収金額とを機械的あるいは手作業にて照合する照合ステップ(Step10)などである。

【0044】

なお、本発明にかかるシステム管理方法から派生するものであるが、図面に示すように、店舗11における回収した売上金と売上情報30との整合性を担保すべく、銀行口座への売上金の入金に際し、当該売上情報30やその他の情報31,32に基づき銀行側で照合チェックしてもらう態様も可能である。

【0045】

ところで、本発明にかかるシステム管理方法において、複数の店舗11のホストサーバ20から送信された売上情報30と稼働情報31と集金回収情報32を、店舗11外のメインサーバ21で一元的に情報管理する態様も採用し得る。かかる態様を採用することで、複数店舗11の売上情報データを同時且つ一括して把握することができ、店舗11間の売上比較を簡易明瞭化するなど総合的な情報管理に資する。

【0046】

本発明にかかるシステム管理方法は、店舗11内のホストサーバ20と店舗11外のメインサーバ21がインターネット回線22を介することによって売上情報30と稼働情報31と集金回収情報32が情報管理され、その管理された各種情報データを基に回収業務・集計業務の効率化が図られ、さらに不正工作の防止が図られ、さらにまた経営効率の改善が図られるといったシステム管理方法の提供を可能にする。

【実施例5】

【0047】

図5は、本発明にかかるシステム管理方法によるデータ出力の実施例を示す説明図であり、(a)は店舗別の売上集計表を示し、(b)はゲーム機別の稼働状況を示す集計表である。

図に示すように、送信された売上情報30と稼働情報31と集金回収情報32情報に基づき、店舗11における日別や月別の売上表であったり、ゲーム機12別の稼働表など、必要に応じて出力すべき項目を取捨選択可能であり、目的に合った種々の経営判断統計表33を作成可能である。

【0048】

本発明にかかるシステム管理方法は、店舗11における売上情報30や稼働情報31、集金回収情報32を出力装置25で出力して店舗11内で確認可能であるだけでなく、店舗11外のメインサーバ21や携帯通信端末24でも閲覧可能とするシステム管理方法を採用する。かかる態様により、各店舗11の売上情報30と稼働情報31と集金回収情報32を細かく分析して目的とする経営判断集計表33に出力して、店舗11間の売上比較を簡易明瞭化するなど総合的に情報管理することができると共に、経営者がリアルタイムで売上情報30や稼働情報31、集金回収情報32を携帯通信端末24のモニタで確認す

10

20

30

40

50

ることができるため、経営効率の改善や売上状況の推移をリアルタイムに把握することができる。

【産業上の利用可能性】

【0049】

本発明にかかる売上集金管理システムとそれを利用したシステム管理方法は、従来の売上集金管理システムやそれを利用したシステム管理方法と比較して、店舗外メインサーバにより売上情報ならびに集金情報を総合的且つリアルタイムに一元管理することが可能であり、小規模のゲームセンターの経営から全国的に展開するチェーン店の売上状況や集金状況の把握ならび不正監視体制の確立が可能となる。したがって、本発明にかかる「売上集金管理システムとそれを利用したシステム管理方法」の産業上の利用可能性は極めて大

10

【符号の説明】

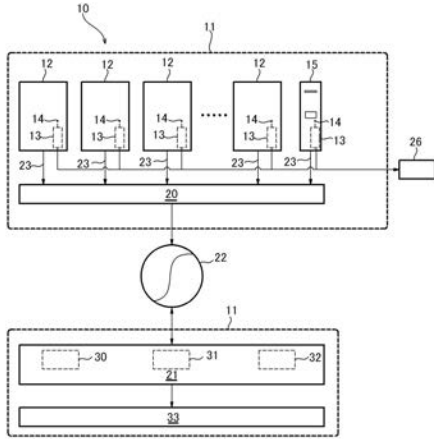
【0050】

- 10 売上集金管理システム
- 11 店舗
- 12 ゲーム機
- 13 カウント装置
- 14 送信機
- 15 貨幣両替機
- 20 ホストサーバ
- 21 メインサーバ
- 22 インターネット回線
- 23 専用回線ならびに無線回線
- 24 携帯通信端末
- 25 出力装置
- 26 回収作業
- 27 銀行口座
- 30 売上情報
- 31 稼動情報
- 32 集金回収情報
- 33 経営判断統計表

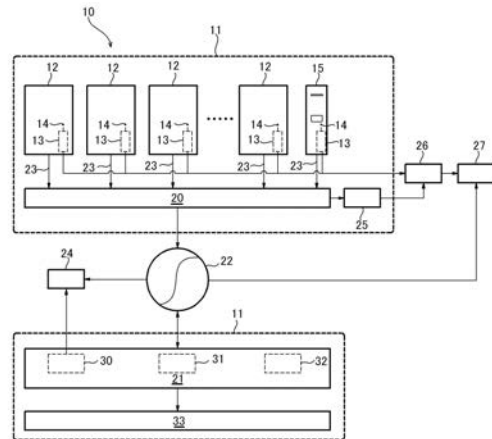
20

30

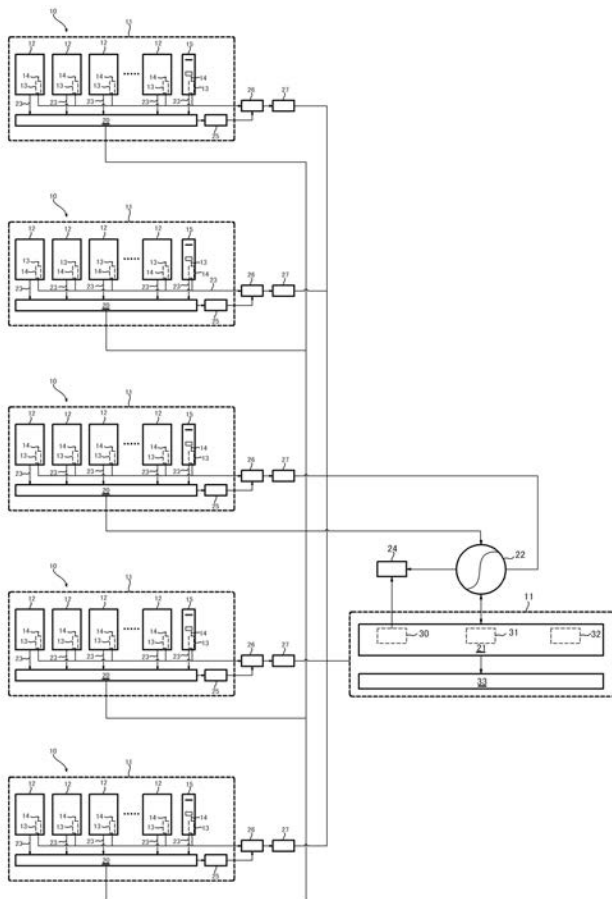
【図1】



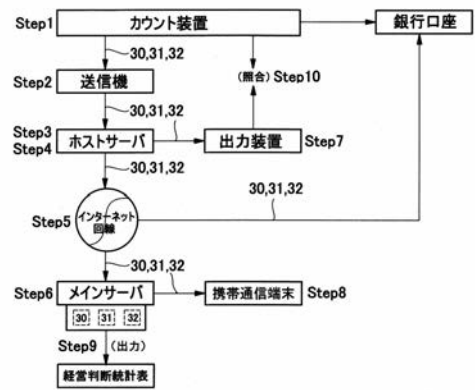
【図2】



【図3】



【図4】



【 図 5 】

( a )

店舗集計	
店舗名	ゲームセンター〇〇
電話番号	08012345678
行数	3
備考	

集計データ	カレンダ			売上		合計
	¥100	¥500	アット	¥100	¥500	
2015年3月1日	101	51	1	¥10,100	¥25,500	¥35,600
2015年3月2日	102	52	2	¥10,200	¥26,000	¥36,200
2015年3月3日	103	53	3	¥10,300	¥26,500	¥36,800
2015年3月4日	104	54	4	¥10,400	¥27,000	¥37,400
2015年3月5日	105	55	5	¥10,500	¥27,500	¥38,000
2015年3月6日	106	56	6	¥10,600	¥28,000	¥38,600
2015年3月7日	107	57	7	¥10,700	¥28,500	¥39,200
2015年3月8日	108	58	8	¥10,800	¥29,000	¥39,800
2015年3月9日	109	59	9	¥10,900	¥29,500	¥40,400
2015年3月10日	110	60	10	¥11,000	¥30,000	¥41,000
2015年3月11日	111	61	11	¥11,100	¥30,500	¥41,600
2015年3月12日	112	62	12	¥11,200	¥31,000	¥42,200
2015年3月13日	113	63	13	¥11,300	¥31,500	¥42,800
2015年3月14日	114	64	14	¥11,400	¥32,000	¥43,400
2015年3月15日	115	65	15	¥11,500	¥32,500	¥44,000
2015年3月16日	116	66	16	¥11,600	¥33,000	¥44,600
2015年3月17日	117	67	17	¥11,700	¥33,500	¥45,200
2015年3月18日	118	68	18	¥11,800	¥34,000	¥45,800
2015年3月19日	119	69	19	¥11,900	¥34,500	¥46,400
2015年3月20日	120	70	20	¥12,000	¥35,000	¥47,000
2015年3月21日	121	71	21	¥12,100	¥35,500	¥47,600
2015年3月22日	122	72	22	¥12,200	¥36,000	¥48,200
2015年3月23日	123	73	23	¥12,300	¥36,500	¥48,800
2015年3月24日	124	74	24	¥12,400	¥37,000	¥49,400
2015年3月25日	125	75	25	¥12,500	¥37,500	¥50,000
2015年3月26日	126	76	26	¥12,600	¥38,000	¥50,600
2015年3月27日	127	77	27	¥12,700	¥38,500	¥51,200
2015年3月28日	128	78	28	¥12,800	¥39,000	¥51,800
2015年3月29日	129	79	29	¥12,900	¥39,500	¥52,400
2015年3月30日	130	80	30	¥13,000	¥40,000	¥53,000
2015年3月31日	131	81	31	¥13,100	¥40,500	¥53,600
合計	3556	2046	496	¥399,600	¥1,023,000	¥1,422,600

( b )

店舗集計	
店舗名	ゲームセンター〇〇
電話番号	08012345678
備考	

集計データ	カレンダ			売上		合計
	¥100	¥500	アット	¥100	¥500	
2015年3月1日	101	51	1	¥10,100	¥25,500	¥35,600
2015年3月2日	102	52	2	¥10,200	¥26,000	¥36,200
2015年3月3日	103	53	3	¥10,300	¥26,500	¥36,800
2015年3月4日	104	54	4	¥10,400	¥27,000	¥37,400
2015年3月5日	105	55	5	¥10,500	¥27,500	¥38,000
2015年3月6日	106	56	6	¥10,600	¥28,000	¥38,600
2015年3月7日	107	57	7	¥10,700	¥28,500	¥39,200
2015年3月8日	108	58	8	¥10,800	¥29,000	¥39,800
2015年3月9日	109	59	9	¥10,900	¥29,500	¥40,400
2015年3月10日	110	60	10	¥11,000	¥30,000	¥41,000
2015年3月11日	111	61	11	¥11,100	¥30,500	¥41,600
2015年3月12日	112	62	12	¥11,200	¥31,000	¥42,200
2015年3月13日	113	63	13	¥11,300	¥31,500	¥42,800
2015年3月14日	114	64	14	¥11,400	¥32,000	¥43,400
2015年3月15日	115	65	15	¥11,500	¥32,500	¥44,000
2015年3月16日	116	66	16	¥11,600	¥33,000	¥44,600
2015年3月17日	117	67	17	¥11,700	¥33,500	¥45,200
2015年3月18日	118	68	18	¥11,800	¥34,000	¥45,800
2015年3月19日	119	69	19	¥11,900	¥34,500	¥46,400
2015年3月20日	120	70	20	¥12,000	¥35,000	¥47,000
2015年3月21日	121	71	21	¥12,100	¥35,500	¥47,600
2015年3月22日	122	72	22	¥12,200	¥36,000	¥48,200
2015年3月23日	123	73	23	¥12,300	¥36,500	¥48,800
2015年3月24日	124	74	24	¥12,400	¥37,000	¥49,400
2015年3月25日	125	75	25	¥12,500	¥37,500	¥50,000
2015年3月26日	126	76	26	¥12,600	¥38,000	¥50,600
2015年3月27日	127	77	27	¥12,700	¥38,500	¥51,200
2015年3月28日	128	78	28	¥12,800	¥39,000	¥51,800
2015年3月29日	129	79	29	¥12,900	¥39,500	¥52,400
2015年3月30日	130	80	30	¥13,000	¥40,000	¥53,000
2015年3月31日	131	81	31	¥13,100	¥40,500	¥53,600
合計	3556	2046	496	¥399,600	¥1,023,000	¥1,422,600

---

フロントページの続き

(51) Int. Cl.

**A 6 3 F 13/332 (2014.01)**  
**A 6 3 F 13/335 (2014.01)**  
**G 0 6 Q 50/10 (2012.01)**

F I

A 6 3 F 13/332  
A 6 3 F 13/335  
G 0 6 Q 50/10 1 6 0

テーマコード(参考)