

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成 18 年 3 月 23 日 (2006.3.23)

【公開番号】特開 2004-41747 (P2004-41747A)

【公開日】平成 16 年 2 月 12 日 (2004.2.12)

【年通号数】公開・登録公報 2004-006

【出願番号】特願 2003-274123 (P2003-274123)

【国際特許分類】

**A 6 3 F 7/02 (2006.01)**

**A 6 3 F 13/00 (2006.01)**

**A 6 3 F 13/06 (2006.01)**

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 2 6 G

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 13/00 A

A 6 3 F 13/00 C

A 6 3 F 13/06

【手続補正書】

【提出日】平成 18 年 2 月 8 日 (2006.2.8)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】請求項 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【請求項 1】

遊技球を盤面上に発射する遊技球発射手段と、該遊技球発射手段の発射力を調整する発射力調整手段と、該遊技球発射手段により発射された遊技球が入球又は通過することに起因して決定される図柄を表示する図柄表示手段と、該図柄表示手段により決定される図柄が予め定められた所定図柄のとき遊技者に有利な特別遊技状態とする遊技制御手段と、を少なくとも備えた弾球遊技機において、

前記図柄表示手段により表示される図柄とは異なる画像を、前記図柄が表示される同一画面に表示する画像表示手段と、

遊技者に操作させる画面操作手段と、

該画面操作手段の操作に従って前記画像表示手段により表示される画像の少なくとも一部を変化させる画像操作制御手段と、を備え

前記画像表示手段に表示される画像の内容を記憶した R O M を交換できる構成としたことを特徴とする弾球遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 9】

上記課題を解決するために、請求項 1 に記載の発明の弾球遊技機は、遊技球を盤面上に発射する遊技球発射手段と、該遊技球発射手段の発射力を調整する発射力調整手段と、該遊技球発射手段により発射された遊技球が入球又は通過することに起因して決定される図柄を表示する図柄表示手段と、該図柄表示手段により決定される図柄が予め定められた所

定図柄のとき遊技者に有利な特別遊技状態とする遊技制御手段と、を少なくとも備えた弾球遊技機において、

前記図柄表示手段により表示される図柄とは異なる画像を、前記図柄が表示される同一画面に表示する画像表示手段と、

遊技者に操作させる画面操作手段と、

該画面操作手段の操作に従って前記画像表示手段により表示される画像の少なくとも一部を変化させる画像操作制御手段と、を備え

前記画像表示手段に表示される画像の内容を記憶したROMを交換できる構成としたことを特徴とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

本発明の弾球遊技機は、発射力調整手段により調整された発射力で遊技球発射手段が遊技球を盤面上に発射し、この遊技球が入球又は通過することに起因して決定される図柄が予め定められた所定図柄のとき遊技制御手段が遊技者に有利な特別遊技状態とする。一方、画像表示手段にて、この図柄が表示される同一画面に図柄表示手段により表示される図柄とは異なる画像を表示し、遊技者による画面操作手段の操作に従って画像表示手段により表示される画像の少なくとも一部が画像操作制御手段により変化させられる。