

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 4 月 1 日 (2021.4.1)

【公開番号】特開 2020-22869 (P2020-22869A)

【公開日】令和 2 年 2 月 13 日 (2020.2.13)

【年通号数】公開・登録公報 2020-006

【出願番号】特願 2019-208669 (P2019-208669)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 2 月 5 日 (2021.2.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を制御する主制御装置と、遊技の演出を実行する演出制御装置と、を備える遊技機において、

前記演出制御装置は、

前記主制御装置から入力されたコマンドを解析するコマンド解析部と、

前記コマンド解析部による解析結果に基づいて、前記演出を実行するための手順が定義されたスケジューラデータに基づいて処理を実行する複数の演出実行部と、

を備え、

前記スケジューラデータは、演出装置を制御可能なファンクションを含んで構成され、

前記ファンクションには、実行中のスケジューラデータから他のスケジューラデータの実行を呼び出す呼出ファンクションが含まれ、

前記呼出ファンクションは、呼び出すスケジューラデータとして 2 以上のスケジューラデータを指定可能な分岐情報を設定可能とし、当該他のスケジューラデータの実行後に、呼び出し元のスケジューラデータの処理に復帰可能とし、

さらに、表示装置に画像を表示する演出を実行する表示演出実行部と、

前記画像を表示するために必要なプログラムデータを記憶するプログラムデータ記憶部と、

を備え、

前記プログラムデータには、所定の処理を実行するための演出識別情報が設定されているものが含まれており、

前記表示演出実行部は、前記プログラムデータに設定された前記演出識別情報に対応する前記所定の処理を呼び出し、当該所定の処理を実行し、

前記プログラムデータによる処理が所定の期間継続して繰り返し実行される場合には、当該プログラムデータによる処理を繰り返し実行するたびに前記演出識別情報に対応した前記所定の処理を呼び出して、当該所定の処理を継続的に実行することを可能とする

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

遊技を制御する主制御装置と、遊技の演出を実行する演出制御装置と、を備える遊技機において、

前記演出制御装置は、
前記主制御装置から入力されたコマンドを解析するコマンド解析部と、
前記コマンド解析部による解析結果に基づいて、前記演出を実行するための手順が定義されたスケジューラデータに基づいて処理を実行する複数の演出実行部と、
を備え、
前記スケジューラデータは、演出装置を制御可能なファンクションを含んで構成され、
前記ファンクションには、実行中のスケジューラデータから他のスケジューラデータの
実行を呼び出す呼出ファンクションが含まれ、
前記呼出ファンクションは、呼び出すスケジューラデータとして2以上のスケジューラ
データを指定可能な分岐情報を設定可能とし、当該呼び出し元のスケジューラデータの処
理に復帰することなく他のスケジューラデータによる処理を実行可能とし、
さらに、表示装置に画像を表示する演出を実行する表示演出実行部と、
前記画像を表示するために必要なプログラムデータを記憶するプログラムデータ記憶部
と、
を備え、
前記プログラムデータには、所定の処理を実行するための演出識別情報が設定されてい
るものが含まれており、
前記表示演出実行部は、前記プログラムデータに設定された前記演出識別情報に対応す
る前記所定の処理を呼び出し、当該所定の処理を実行し、
前記プログラムデータによる処理が所定の期間継続して繰り返し実行される場合には、
当該プログラムデータによる処理を繰り返し実行するたびに前記演出識別情報に対応した
前記所定の処理を呼び出して、当該所定の処理を継続的に実行することを可能とする
ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

上述した目的を達成するため、本発明の代表的な実施形態では、遊技を制御する主制御装置と、遊技の演出を実行する演出制御装置と、を備える遊技機において、前記演出制御装置は、前記主制御装置から入力されたコマンドを解析するコマンド解析部と、前記コマンド解析部による解析結果に基づいて、前記演出を実行するための手順が定義されたスケジューラデータに基づいて処理を実行する複数の演出実行部と、を備え、前記スケジューラデータは、演出装置を制御可能なファンクションを含んで構成され、前記ファンクションには、実行中のスケジューラデータから他のスケジューラデータの実行を呼び出す呼出ファンクションが含まれ、前記呼出ファンクションは、呼び出すスケジューラデータとして2以上のスケジューラデータを指定可能な分岐情報を設定可能とし、当該他のスケジューラデータの実行後に、呼び出し元のスケジューラデータの処理に復帰可能とし、さらに、表示装置に画像を表示する演出を実行する表示演出実行部と、前記画像を表示するために必要なプログラムデータを記憶するプログラムデータ記憶部と、を備え、前記プログラムデータには、所定の処理を実行するための演出識別情報が設定されているものが含まれており、前記表示演出実行部は、前記プログラムデータに設定された前記演出識別情報に対応する前記所定の処理を呼び出し、当該所定の処理を実行し、前記プログラムデータによる処理が所定の期間継続して繰り返し実行される場合には、当該プログラムデータによる処理を繰り返し実行するたびに前記演出識別情報に対応した前記所定の処理を呼び出して、当該所定の処理を継続的に実行することを可能とすることを特徴とする遊技機。