

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 7 月 1 日(2024.7.1)

【公開番号】特開 2024-3830(P2024-3830A)
【公開日】令和 6 年 1 月 16 日(2024.1.16)
【年通号数】公開公報(特許)2024-008
【出願番号】特願 2022-103122(P2022-103122)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 3 A

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 6 月 21 日(2024.6.21)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

抽選の結果に基づいて特別遊技状態を発生させることを可能とする遊技機であって、
遊技の進行を制御するプログラムが記憶された領域の外部の領域に記憶された領域外プ
ログラムを有し、

入賞したことに基づいて賞媒体を付与する賞媒体付与手段と、
前記領域外プログラムにより、遊技に消費された遊技媒体数及び付与される前記賞媒体
の数にもとづいて差分を算出し、算出された差分にもとづいて遊技の進行を停止するため
の設定を実行する遊技停止手段と、

30

前記遊技停止手段により、遊技の進行が停止された場合に当該遊技の進行の停止を解除
する遊技停止解除手段と、

前記遊技停止解除手段を実行するために操作される操作手段と、
を備え、

前記遊技停止解除手段は、前記遊技停止手段により遊技の進行が停止状態にある間に、
前記操作手段を操作することにより前記停止状態にある遊技の状態を再開可能とする
とともに、前記差分を初期化し、

さらに、前記抽選の結果に基づいて図柄の変動表示を行う図柄表示手段と、
未実行の図柄の変動表示に関する情報を保留情報として記憶可能な記憶手段と、

40

前記保留情報に対応する保留表示を行う保留表示手段と、
所定の演出を実行する演出実行手段と、

遊技者が操作可能な特別操作手段と、を備え、

前記保留表示手段は、前記記憶手段に記憶されている保留情報に対応して表示可能な保
留絵柄表示及び実行された図柄の変動表示に対応する現保留絵柄表示を含む保留演出表示
と、前記記憶手段に記憶されている保留情報の数を表示する保留数表示を可能とし、

前記図柄表示手段は、第 1 図柄と該第 1 図柄よりも小さい第 2 図柄とを表示可能であり、
前記演出実行手段は、複数の表示状態に制御可能であり、

前記複数の表示状態には、

前記保留演出表示および前記保留数表示が表示され、且つ、前記第 1 図柄および前記第

50

2 図柄が表示される第 1 表示状態と、

前記保留演出表示が表示されず前記保留数表示が表示される若しくは前記保留演出表示および前記保留数表示が表示されない、且つ、前記第 1 図柄が表示されず前記第 2 図柄が表示される若しくは前記第 1 図柄および前記第 2 図柄が表示されない第 2 表示状態と、を含み、

前記演出実行手段は、前記第 2 表示状態となってから所定時間内に前記特別操作手段に設けられる特別検出手段の検出があった場合には、当該所定時間経過後に表示される特別表示を表示することなく当該第 2 表示状態を解除することを可能とし、

前記第 2 表示状態において、前記所定時間が経過して前記特別表示が表示されているなかで前記特別検出手段の検出があった場合でも当該第 2 表示状態が解除される

10

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

抽選の結果に基づいて特別遊技状態を発生させることを可能とする遊技機であって、

遊技の進行を制御するプログラムが記憶された領域の外部の領域に記憶された領域外プログラムを有し、

20

入賞したことに基づいて賞媒体を付与する賞媒体付与手段と、

前記領域外プログラムにより、遊技に消費された遊技媒体数及び付与される前記賞媒体の数にもとづいて差分を算出し、算出された差分にもとづいて遊技の進行を停止するための設定を実行する遊技停止手段と、

前記遊技停止手段により、遊技の進行が停止された場合に当該遊技の進行の停止を解除する遊技停止解除手段と、

前記遊技停止解除手段を実行するために操作される操作手段と、

を備え、

前記遊技停止解除手段は、前記遊技停止手段により遊技の進行が停止状態にある間に、前記操作手段を操作することにより前記停止状態にある遊技の状態を再開可能とするとともに、前記差分を初期化し、

30

さらに、前記抽選の結果に基づいて図柄の変動表示を行う図柄表示手段と、

未実行の図柄の変動表示に関する情報を保留情報として記憶可能な記憶手段と、

前記保留情報に対応する保留表示を行う保留表示手段と、

所定の演出を実行する演出実行手段と、

遊技者が操作可能な特別操作手段と、を備え、

前記保留表示手段は、前記記憶手段に記憶されている保留情報に対応して表示可能な保留絵柄表示及び実行された図柄の変動表示に対応する現保留絵柄表示を含む保留演出表示と、前記記憶手段に記憶されている保留情報の数を表示する保留数表示を可能とし、

前記図柄表示手段は、第 1 図柄と該第 1 図柄よりも小さい第 2 図柄とを表示可能であり、

40

前記演出実行手段は、複数の表示状態に制御可能であり、

前記複数の表示状態には、

前記保留演出表示および前記保留数表示が表示され、且つ、前記第 1 図柄および前記第 2 図柄が表示される第 1 表示状態と、

前記保留演出表示が表示されず前記保留数表示が表示される若しくは前記保留演出表示および前記保留数表示が表示されない、且つ、前記第 1 図柄が表示されず前記第 2 図柄が表示される若しくは前記第 1 図柄および前記第 2 図柄が表示されない第 2 表示状態と、を含み、

前記演出実行手段は、前記第 2 表示状態となってから所定時間内に前記特別操作手段に設けられる特別検出手段の検出があった場合には、当該所定時間経過後に表示される特別

50

表示を表示することなく当該第 2 表示状態を解除することを可能とし、
前記第 2 表示状態において、前記所定時間が経過して前記特別表示が表示されているな
かで前記特別検出手段の検出があった場合でも当該第 2 表示状態が解除される
ことを特徴とする遊技機。

10

20

30

40

50