



ÚŘAD PRO VYNÁLEZY
A OBJEVY

POPIS VYNÁLEZU K AUTORSKÉMU OSVĚDČENÍ

232482

(11)

(B1)

(22) Přihlášeno 01 03 83
(21) (PV 1405-83)

(51) Int. Cl.³

A 63 F 9/12

(44) Zveřejněno 18 06 84

(45) Vydáno 15 06 86

(75)

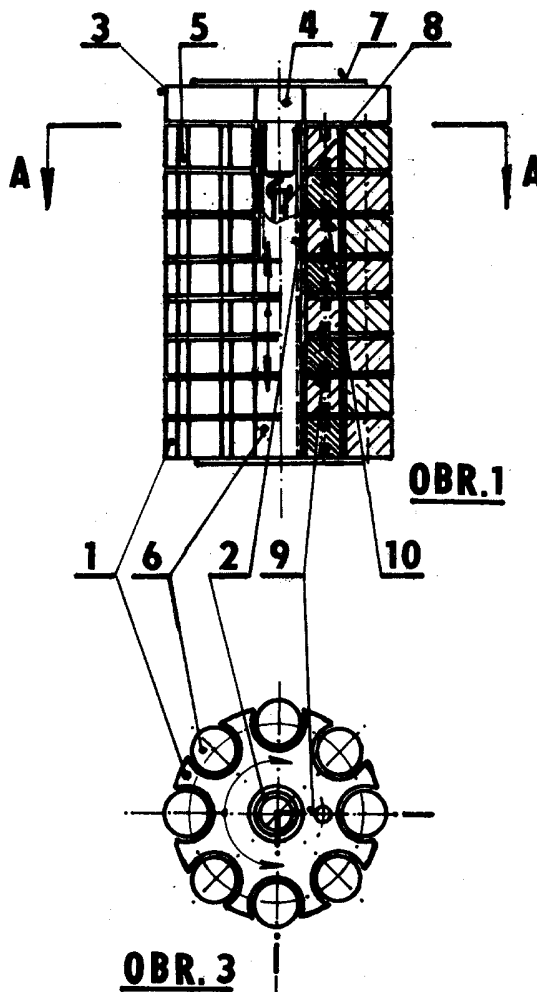
Autor vynálezu

RADEV STEFAN A. ing., RADEVA RENATA, OSTRAVA

(54) Hračka

Hračka, určená pro zábavy o odstupňovaných složitostech, didakticky rozvíjející samostatné logické a kombinační schopnosti, jako aktivní tvůrčí představivost hráče pro tvorbu a správné využití informace. Uvedeného účelu se dosáhne tím, že hračka je jednak demontovatelná, a jednak přitom lze stupeň složitosti hračky běžně měnit.

Sestává z demontovatelných prstenců měnitelných délek, zalícovaných do osy, která je nejméně na jedné straně ukončená regulačním prstencem, na jehož vnější straně je vybrána alespoň jedna z drážek rozmístěných na plášti.



Předmětem vynálezu je hračka, sloužící k zábavám o odstupňovaných složitostech, didakticky rozvíjejících samostatné kombinační a logické schopnosti, jako aktivní tvůrčí představitelství hráče pro tvorbu a správné využití informace.

Dosud známé podobné hračky, ačkoliv navzájem odlišné, mají společný nedostatek v tom, že postrádají regulaci složitosti.

Tento podstatný nedostatek u známých hraček zcela odstraňuje hračka podle vynálezu, jejíž podstata spočívá v tom, že sestává z demontovatelných prstenců měnitelných délek, zalícovaných do osy, která je nejméně na jedné straně ukončená regulačním prstencem, na jehož vnější straně je vybrána alespoň jedna z drážek rozmístěných na plášti, do kterých jsou umístěna tělíska hracích prvků.

Za účelem regulace složitosti hračky jsou prstence provedené s oboustrannými vybráními pro rozmísťování spojovacích vložek.

Hračkou podle vynálezu se dosahuje vyššího účinku tím, že stupeň složitosti hračky lze běžně měnit prodlužováním délek jednotlivých prstenců pomocí spojovací vložky. Tím je vyloučena fádnost hračky a zvyšuje se vlastní tvůrčí účast hráče.

Na připojeném výkresu je znázorněn příklad provedení hračky podle vynálezu, kde na obr. 1 je zobrazen nárysný pohled s částečným řezem hračky, na obr. 2 je nakreslena tato hračka v půdorysu, a na obr. 3 je nakreslena v řezu rovinou A-A z obr. 1.

Hračka sestává z osmi prstenců 1, zalícovaných do osy 2, která je na jedné straně ukončená regulačním prstencem 3, na jehož vnější straně je vybrána jedna z drážek 4 rozmístěných na plášti 2, do kterých jsou umístěna tělíska hracích prvků 6.

Osa 2 je tvořena trubičkou a je oboustranně ukončena víky 7, přitaženými k sobě gumíčkou 8. Prstence 1 jsou provedené s oboustrannými vybráními 9 pro rozmísťování spojovacích vložek 10 na regulaci složitosti hračky.

Hračka je provedena ze 64 velikostně shodných válečků 6, posuvně zalícovaných po osmi do svislých drážek 4 pravidelně vybraných na vnější straně pláště 2.

S hračkou podle vynálezu se hraje tak, že hracími válečky 6 se sestavují různé, barevné, reliéfné nebo číslicemi tvořené vzory. Za tímto účelem se předem stanoví stupně složitosti hry pomocí některé z možných umístění spojovacích vložek 10.

Pak se kombinuje otáčení prstenců 1 kolem osy 2 s přesunem hracích válečků 6 a to tak, že se k tomu používá drážky 4 umístěné na prstenci 1.

PŘEDMĚT VYNÁLEZU

Hračka, vyznačená tím, že sestává z demontovatelných prstenců (1) měnitelných délek, zalícovaných do osy (2), která je nejméně na jedné straně ukončená regulačním prstencem (3), na jehož vnější straně je vybrána alespoň jedna z drážek (4) rozmístěných na plášti (5).

1 výkres

