



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公告本

(11)證書號數：TW I533193 B

(45)公告日：中華民國 105 (2016) 年 05 月 11 日

(21)申請案號：102106662

(22)申請日：中華民國 102 (2013) 年 02 月 26 日

(51)Int. Cl. : G06F3/048 (2013.01)

(30)優先權：2012/02/27 南韓

10-2012-0019706

(71)申請人：連股份有限公司 (日本) LINE CORPORATION (JP)

日本

(72)發明人：慎重煥 SHIN, JUNGHO (KR)

(74)代理人：林志剛

(56)參考文獻：

TW 200505537A

TW 201030591A1

CN 101399785A

CN 101895404A

CN 102281206A

US 2012/0011453A1

審查人員：馮聖原

申請專利範圍項數：25 項 圖式數：9 共 44 頁

(54)名稱

用於提供聊天服務的方法、電腦可讀取儲存媒介及設備

METHOD, COMPUTER-READABLE STORAGE MEDIUM AND APPARATUS FOR PROVIDING CHATTING SERVICE

(57)摘要

提供一便於聊天服務的方法。經由一用戶終端裝置顯示一好友列表頁面，該好友列表頁面包括一配置為呈現與一好友相關之狀態訊息的區域。響應該狀態訊息的選擇顯示一訊息頁面，該訊息頁面包括與該好友相關的狀態訊息列表。響應至少一個該列表狀態訊息的選擇顯示一聊天室頁面，該聊天室頁面係配置為便於聊天，該聊天室頁面係顯示為包括自動插入該聊天室頁面之一輸入區域之該至少一個選定的狀態訊息。

An approach is provided to facilitate chatting services. A friend list page is displayed via a user terminal, the friend list page including an area configured to present a status message associated with a friend. A message page is displayed in response to selection of the status message, the message page including a list of status messages associated with the friend. A chat room page is displayed in response to selection of at least one of the listed status messages, the chat room page being configured to facilitate chatting, the chat room page being displayed including the at least one selected status message automatically inserted into an input area of the chat room page.

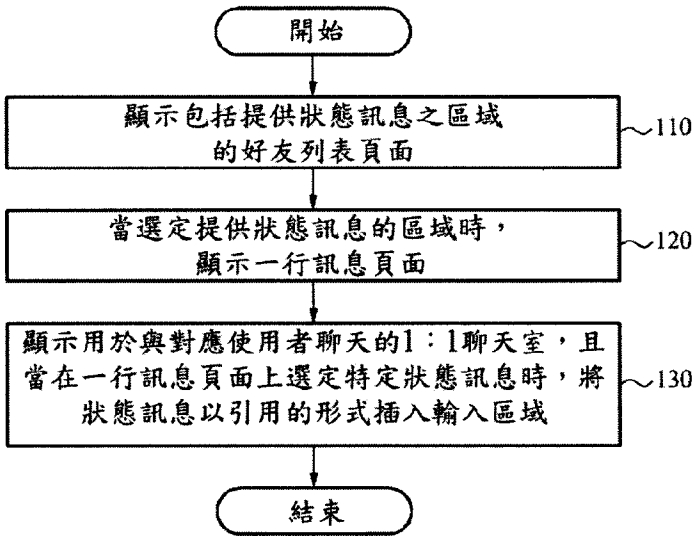
指定代表圖：

符號簡單說明：

110 . . . 操作

120 . . . 操作

130 . . . 操作



第 1 圖

發明摘要

公告本

※申請案號：102106662

※申請日：102 年 02 月 26 日

※IPC 分類：G06F 3/048 (2013.01)

【發明名稱】(中文/英文)

105年1月5日修正本

用於提供聊天服務的方法、電腦可讀取儲存媒介及設備

METHOD, COMPUTER-READABLE STORAGE MEDIUM AND
APPARATUS FOR PROVIDING CHATTING SERVICE

【中文】

提供一便於聊天服務的方法。經由一用戶終端裝置顯示一好友列表頁面，該好友列表頁面包括一配置為呈現與一好友相關之狀態訊息的區域。響應該狀態訊息的選擇顯示一訊息頁面，該訊息頁面包括與該好友相關的狀態訊息列表。響應至少一個該列表狀態訊息的選擇顯示一聊天室頁面，該聊天室頁面係配置為便於聊天，該聊天室頁面係顯示為包括自動插入該聊天室頁面之一輸入區域之該至少一個選定的狀態訊息。

【英文】

An approach is provided to facilitate chatting services. A friend list page is displayed via a user terminal, the friend list page including an area configured to present a status message associated with a friend. A message page is displayed in response to selection of the status message, the message page including a list of status messages associated with the friend. A chat room page is displayed in response to selection of at least one of the listed status messages, the chat room page being configured to facilitate chatting, the chat room page being displayed including the at least one selected status message automatically inserted into an input area of the chat room page.

【代表圖】

【本案指定代表圖】：第(1)圖。

【本代表圖之符號簡單說明】：

110：操作

120：操作

130：操作

【本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式】：無

發明專利說明書

(本申請書格式、順序，請勿任意更動)

105年 / 月 5 日修正本

【發明名稱】(中文/英文)

用於提供聊天服務的方法、電腦可讀取儲存媒介及設備

METHOD, COMPUTER-READABLE STORAGE MEDIUM AND
APPARATUS FOR PROVIDING CHATTING SERVICE

【技術領域】

示範性實施例係關於一用於提供聊天服務給使用者的方法及設備。

【先前技術】

隨著近來在電子設備及通訊技術的發展，例如智慧型手機的可攜式終端裝置係以快速的步調傳播。發展出各種用於在除了固定式終端裝置(例如，個人電腦(PC)之類)外之可攜式終端裝置中使用文字訊息提供聊天服務的技術。

這一類聊天服務之一範例揭示於韓國專利申請公報第 10-2012-0002766 號，其係於 2012 年 1 月 9 日公告，且發明名稱為「基於可攜式移動之位置資訊用於對話框服務之服務的使用方法、設備及系統」。該公報係關於藉由自通訊伺服器接收由複數個可攜式終端裝置發送之狀態資訊，以及在螢幕上顯示轉換自狀態資訊之對話框影像來執行小規模傳訊功能。

這一類服務可藉由在螢幕上使用對話框顯示基於使用者間之位置的狀態資訊來提供傳訊功能。不過，由於僅可

在地圖上顯示一最近由使用者輸入的訊息，提供在其中紀錄使用者間之對話之聊天室形式的服務便不可行。

由於可攜式終端裝置的特性，用於輸入文字訊息之介面的尺寸可相對小。此可導致打字錯誤的頻繁發生及輸入文字訊息的不便。為了引用另一使用者輸入的訊息或就該訊息聊天，使用者典型必須個別地重新輸入對應的訊息。

因此，對一方便且有效地致能使用者就另一使用者輸入的訊息內容進行聊天的方法產生需求。

上述在此先前技術一節所揭示的資訊僅為了增加對本發明之先前技術的了解，且因此，其可包含不形成先前技術之任一部分或先前技術可提出予一在此項技術中具有普通技能者的資訊。

【發明內容】

示範性實施例提供一方法及設備，以便於一聊天服務，其致能使用者以更方便、有效的方式就另一使用者輸入的訊息內容進行聊天。

額外的實施態樣將在下文的詳細敘述中提出，且部分當可由揭示內容明白或可由實行本發明習得。

根據示範性實施例，一方法包含以下步驟：經由一使用者終端裝置顯示一好友列表頁面，其包括一配置為展示與一好友相關之一狀態訊息的區域；響應該狀態訊息的選定顯示一訊息頁面，其包括與該好友相關之一狀態訊息列表；及響應至少一個該列表狀態訊息的選定顯示一聊天室頁面，其係配置為便於聊天，該聊天室頁面係顯示為包括

該至少一個選定的狀態訊息，其係自動插入該聊天室頁面之一輸入區域。

根據示範性實施例，一電腦可讀取儲存媒介係配置為儲存至少一個程式，該程式包括指令，當藉由至少一個處理器執行時，該些指令係配置為導致該至少一個處理器至少：顯示一好友列表頁面，其包括一配置為展示與一好友相關之一狀態訊息的區域；響應該狀態訊息的選定顯示一訊息頁面，其包括與該好友相關之一狀態訊息列表；及響應至少一個該列表狀態訊息的選定顯示一聊天室頁面，其係配置為便於聊天，該聊天室頁面係顯示為包括該至少一個選定的狀態訊息，其係自動插入該聊天室頁面之一輸入區域。

根據示範性實施例，一設備包括：至少一個處理器；及至少一個記憶體，其包括電腦碼，該至少一個記憶體及該電腦碼係配置為與該至少一個處理器導致該設備至少：顯示一好友列表頁面，其包括一配置為展示與一好友相關之一狀態訊息的區域；響應該狀態訊息的選定顯示一訊息頁面，其包括與該好友相關之一狀態訊息列表；及響應至少一個該列表狀態訊息的選定顯示一聊天室頁面，其係配置為便於聊天，該聊天室頁面係顯示為包括該至少一個選定的狀態訊息，其係自動插入該聊天室頁面之一輸入區域。

根據示範性實施例，一設備包括：至少一個處理器；及至少一個記憶體，其包括電腦碼，該至少一個記憶體及

該電腦碼係配置為與該至少一個處理器導致該設備至少：接收與一聊天服務之一使用者相關之一狀態訊息；決定與該使用者相關的一或多個好友；及將該狀態訊息發送至對應該一或多個好友的一或多個使用者終端裝置。該狀態訊息係配置為：顯示在一包括一配置為展示該使用者之該狀態訊息之區域的好友列表頁面上；響應經由該好友列表頁面展示之該狀態訊息的選定顯示在一訊息頁面上，該訊息頁面包括與該使用者相關之一狀態訊息列表；及響應經由該訊息頁面展示之該狀態訊息的選定顯示在一配置為便於聊天的聊天室頁面之一輸入區域中。

須了解前文的一般敘述及下文的詳細敘述兩者均為示範及解釋之用，且意欲如申請專利範圍所主張般提供本發明的進一步解釋。

【圖式簡單說明】

伴隨圖示係包含在內，以提供對本發明的進一步了解，且係併入並構成此說明書的一部分，其繪示本發明的示範性實施例，並與敘述一同作用於解釋本發明的原理。

第 1 圖為根據示範性實施例之一提供聊天服務之程序的流程圖。

第 2 圖為根據示範性實施例之一提供聊天服務之程序的操作流程圖。

第 3 圖為根據示範性實施例之一說明好友列表頁面的圖。

第 4 圖為根據示範性實施例之對應使用者終端裝置之

使用者之一說明簡介彈出式頁面的圖。

第 5 圖為根據示範性實施例之對應使用者終端裝置之使用者之一說明訊息頁面的圖。

第 6 圖為根據示範性實施例之一說明好友之簡介彈出式頁面的圖。

第 7 圖為根據示範性實施例之一說明好友訊息頁面的圖。

第 8 圖為根據示範性實施例之一說明聊天室頁面的圖。

第 9 圖為根據示範性實施例之一配置為提供聊天服務之設備的方塊圖。

【實施方式】

在下列敘述中，為了解釋的目的，提出許多特定細節，以提供對各種示範性實施例的深入了解。然而，當明白各種示範性實施例可在無這些特定細節或在一或多個等效安排的情況下實行。在其他例子中，已為人所熟知的結構及裝置係以方塊圖形式顯示，以避免不必要地混淆各種示範性實施例。

在伴隨圖式中，相似的參考數字表示相似的元件。

當稱一元件為「連接至」另一元件，其可直接連接至另一元件或可存在插入元件。不過，當稱一元件為「直接連接至」另一元件時，則無中介元件存在。為了此揭示內容的目的，「X、Y 及 Z 的至少一個」可理解為僅 X、僅 Y、僅 Z 或 X、Y 及 Z 之二或多個的任一組合(例如，

XYZ、XYY、YZ 及 ZZ)。在全文中，相似的數字指的是相似的元件。如此處所用，「及/或」一詞包括一或多個相關列表項目的任一或所有組合。

雖然第一、第二、第三等詞可在此處用於敘述各種元件、部件、區域、層及/或區段，這些元件、部件、區域、層及/或區段必須不受這些詞的限制。這些詞僅用於區別一元件、部件、區域、層或區段與另一元件、部件、區域、層或區段。因此，一下文所討論的第一元件、部件、區域、層或區段可在不偏離本發明教義的情況下稱為一第二元件、部件、區域、層或區段。

例如「在...之下」、「在...下方」、「較...低」、「在...上方」、「較...高」及/或之類的空間相對詞可在此處用於敘述目的，從而敘述圖式中所繪示之一元件或特徵結構與另外的一或多個元件或一或多個特徵結構的關係。空間相對詞意欲含括一使用中或操作中之設備之除了圖式中所描繪的定向外的不同定向。舉例來說，若將圖式中的設備顛倒，敘述為在其他元件或特徵結構的「下方」或「之下」的元件之後將定向為在其他元件或特徵結構的「上方」。因此，示範性用詞「在...下方」可含括上方及下方這兩種定向。此外，設備可以其他方式定向(例如，旋轉 90 度或處於其他定向)，且就這一點而言，此處所用的空間相對敘述符係欲相應地解譯。

此處所用的術語僅是為了敘述特殊實施例的目的，而非意欲加以限制。如此處所用，單數形式「一」和「該」

意欲同樣包含複數形式，除非上下文清楚地以其他方式指示。此外，當「包含」一詞用在此專利說明書中時，其列出所陳述之特徵結構、整數、步驟、操作、元件及/或部件的存在，但並未排除一或多個其他特徵結構、整數、步驟、操作、元件、部件及/或其群組的存在或增加。

除非另加定義，否則此處使用的所有術語(包括技術和科學術語)具有與一在此揭示內容為其一部分之技術中具有普通技能者通常所了解般的相同意義。例如那些在常用字典中所定義的術語必須解譯為具有與相關技術背景中之意義一致的意義，而除非在此處明白地如此定義，否則不會以理想化或過度正式的意義加以解譯。

第 1 圖為根據示範性實施例之一提供聊天服務之程序的流程圖。

參照第 1 圖，在操作 110 中，一使用者終端裝置可在使用者終端裝置的螢幕上顯示一好友列表頁面，其包括一提供一註冊為好友之使用者(在下文稱為好友)之狀態訊息的區域。此處，使用者終端裝置可相當於包括觸控式感測顯示器的可攜式終端裝置。

雖然一說明的好友列表頁面係結合第 3 圖更詳細地敘述，須注意好友列表頁面可包括一提供狀態訊息的區域及一提供好友之簡介資訊的區域。以此方式，好友的狀態訊息可顯示在提供狀態訊息的區域中，且好友的簡介資訊可顯示在提供簡介資訊的區域中。好友的暱稱、縮略圖之類可顯示在提供簡介資訊的區域中。另外，好友的簡介資訊

與狀態訊息以及使用者終端裝置之一使用者的簡介資訊與狀態訊息可顯示在好友列表頁面上。

在操作 120 中，當在好友列表頁面上選定提供狀態訊息的區域時，使用者終端裝置可顯示一訊息頁面(列如，一個一或多行的訊息頁面)，其提供好友先前輸入的狀態訊息列表。不過，吾人預期訊息頁面可配置為基於一或多個例如字元數、字計數之類的其他參數來限制訊息大小。當在好友列表頁面上選定提供簡介資訊的區域時，使用者終端裝置可顯示一彈出式頁面(或視窗)，其提供好友的詳細簡介資訊。詳細的簡介資訊可包括暱稱、縮略圖、好友的狀態訊息之類以及任何其他適當的簡介資訊(例如，所屬團體、聯絡資訊、出生日期、嗜好等)。

類似於在好友列表頁面上選定提供好友狀態訊息之區域的情況，當在彈出式頁面上選定一特定好友的狀態訊息時，使用者終端裝置可顯示用於與對應之好友聊天的聊天室頁面。為此目的，使用者終端裝置亦可將選定的狀態訊息以例如引用的形式插入聊天室頁面之一輸入區域。吾人亦預期示範性實施例致能一使用者將選擇一第一好友的狀態訊息與和至少一個第二好友的現存或預定通訊相結合。以此方式，與第一好友相關的狀態訊息可插入與使用者和至少一個第二好友相關之聊天室頁面的輸入區域。當這類功能可用時，可提供使用者選擇(或以其他方式指定)一選定的狀態訊息欲插入作為例如引用之處的能力。舉例來說，選擇與第一好友相關的狀態訊息可至少部分地導致一

彈出式頁面(或視窗)出現，致能使用者選擇(或以其他方式指定)選定的插入訊息欲插入之處，例如，致能使用者選擇至少一個第二使用者來針對選定的狀態訊息進行通訊。就這點而言，與使用者及至少一個選定的第二使用者相關的彈出式頁面可設有(或駐有)與第一使用者相關的狀態訊息。

此外，吾人預期示範性實施例致能選擇一或多個狀態訊息，從而將之插入一或多個彈出式頁面，以便於使用者及一或多個與選定之狀態訊息相關之好友間的通訊。以此方式，複數個狀態訊息可插入一或多個聊天室頁面的輸入區域。當這類功能可用時，可在已顯示的狀態訊息旁邊提供一或多個多重選擇介面(例如，核取方塊、選擇鈕等)，以致能使用者選擇多個狀態訊息。為此目的，可提供一例如插入鈕的全域選擇介面，以開始與一或多個好友(例如，一對應選定之狀態訊息的好友以及一或多個使用者有興趣針對選定的狀態訊息與之通訊的其他好友)相關的聊天室顯示。再次，選擇全域選擇介面可至少部分地導致一彈出式頁面的顯示，以致能使用者針對選定的狀態訊息指定(例如，選擇)一或多個好友進行通訊。以此方式，可響應對一或多個好友的指定提供一或多個聊天室頁面。

因此，為了敘述的目的，將在下文結合一使用者選擇與一好友相關之狀態訊息進行示範性實施例的敘述，以致選定的狀態訊息係插入與該使用者和該好友相關之聊天室頁面的輸入區域。

在操作 130 中，當選定在一行的訊息頁面上所提供之複數個狀態訊息的其中一個時，使用者終端裝置可顯示用於與一對應好友聊天之一對一(1：1)的聊天室頁面，並可將選定的狀態訊息以引用的形式插入 1：1 聊天室頁面的輸入區域。因此，使用者終端裝置可致能使用者以更方便、有效的方式就該訊息與對應的好友聊天。為此目的，由於上文提及的特徵使得與好友就其狀態訊息通訊更為簡單從而是更不令人卻步，示範性實施例亦可促進聊天服務之增加的運用及可欲性。此轉而可增加與下列相關的獲利能力：例如，與聊天服務結合的廣告收入或與聊天服務相關之任何其他適當的貨幣化機制。

根據示範性實施例，當一行訊息頁面相當於使用者終端裝置之使用者的一行訊息頁面時，可在一行訊息頁面所提供之每一狀態訊息的一側上顯示用於編輯狀態訊息的編輯圖標，且為了讓使用者編輯先前由使用者輸入的狀態訊息，可在一行訊息頁面的一側上顯示用於輸入狀態訊息的輸入區域。結合第 5 圖更詳細地敘述與一好友相關之一說明的訊息頁面，而與使用者終端裝置之一使用者相關之一說明的訊息頁面則連同第 7 圖更詳細地敘述。

第 2 圖為根據示範性實施例之一提供聊天服務之程序的操作流程圖。

第 2 圖繪示經由使用者終端裝置之顯示器所提供之聊天服務的各種頁面。參照第 2 圖，使用者終端裝置之一使用者的簡介資訊與狀態訊息可顯示在好友列表頁面 210 的

上部部分。一或多個好友的簡介資訊與狀態訊息可顯示在好友列表頁面 210 的下部部分。不過，吾人預期可使用任何其他適當的組態。

在此例子中，當在好友列表頁面 210 上選定使用者終端裝置之使用者的簡介資訊時，可顯示使用者終端裝置之使用者的彈出式層 220。當在好友列表頁面 210 上選定一好友的簡介資訊時，可顯示好友的彈出式層 240。須注意彈出式層 220 及 240 可配置為填入與使用者終端裝置相關之顯示螢幕的一部分或全部。以此方式，彈出式層 220 及 240 可覆蓋好友列表頁面 210 的一些或全部。包括例如使用者終端裝置之使用者的暱稱、縮略圖、狀態訊息之類之詳細的簡介資訊可經由與該使用者相關的彈出式層 220 顯示。類似地，包括好友的暱稱、縮略圖、狀態訊息之類的詳細簡介資訊可經由與好友相關的彈出式層 240 顯示。

當在好友列表頁面 210 上或在彈出式層 220 或 240 的其中一個上選定提供狀態訊息的區域，在使用者終端裝置的螢幕上可提供一行訊息頁面 230 或 250。

特別地，當在好友列表頁面 210 上選定提供使用者終端裝置之使用者狀態訊息的區域或選定經由使用者終端裝置之使用者彈出式層 220 顯示的狀態訊息時，可顯示對應該使用者終端裝置之使用者的一行訊息頁面。須注意一行訊息頁面 230 可配置為致能(或以其他方式便於)使用者編輯一或多個使用者終端裝置的使用者狀態訊息。此係結合第 3 至 5 圖更詳細地敘述。當在好友列表頁面 210 上選定

提供好友狀態訊息的區域或選定經由對應好友之彈出式層 240 顯示的狀態訊息時，可顯示提供對應好友之狀態訊息之好友的一行訊息頁面 250。此係結合第 3、6 及 7 圖更詳細地敘述。

當選定顯示在好友之一行訊息頁面 250 上之複數個狀態訊息的其中之一時，可顯示用於與好友聊天的輸入頁面 260，且選定的狀態訊息可以引用的形式插入輸入頁面 260 的輸入區域。此係結合第 7 及 8 圖敘述。

第 3 圖為根據示範性實施例之一說明好友列表頁面的圖。

根據示範性實施例，好友列表頁面可包括配置為顯示好友資訊的好友標籤、配置為顯示用於與好友聊天之聊天室的聊天標籤以及一或多個其他標籤(例如，頻道標籤、設定標籤之類)。如在第 3 圖所見，一選擇好友列表頁面上之好友標籤的說明範例係繪示從而是配置為顯示與使用者終端裝置之使用者以及使用者終端裝置之使用者的一或多個好友相關的資訊。

當選定好友標籤時，提供使用者之簡介資訊的區域 310 及提供使用者之狀態訊息的區域 320 可顯示在好友列表頁面的上部部分。一提供好友之簡介資訊的區域及提供好友之狀態訊息的區域 330 可顯示在好友列表頁面的下部部分。

在示範性實施例中，一「最近」更新的狀態訊息可以對話框的形式顯示在例如分別顯示與使用者終端裝置之使

用者及使用者終端裝置之好友相關之狀態訊息的區域 320 及 330。在此例子中，當用於狀態訊息中的字元數超過例如 20 個字元的預定字元數，可顯示省略號來指示狀態訊息的多餘部分。以此方式，可允許使用者終端裝置的使用者經由與狀態訊息相關的盤旋互動來看到狀態訊息的多餘部分。舉例來說，使用者可在狀態訊息上方讓指標或其他互動工具(例如，手指)盤旋，以導致例如狀態訊息捲動至多餘部分。如另一範例，狀態訊息之一初始選定可導致狀態訊息捲動至多餘部分。就這一點而言，狀態訊息之一額外選定可配置為導致一行訊息頁面的顯示，如下文更詳細地敘述般。

當決定顯示在好友列表頁面上之一狀態訊息尚未由使用者讀取時，該狀態訊息可使用與決定狀態訊息已由使用者讀取之情況下的顏色相異的顏色來顯示。如一範例，當決定對應好友之一狀態訊息在使用者先前訪問對應好友之一行訊息頁面後已經過更新，使用者終端裝置可藉由將提供對應好友之狀態訊息之區域 330 的顏色改變為預定顏色(例如，由白變黃)來指示狀態訊息已更新。

在第 3 圖中，顯示在「設計團隊」或「購物愛好者」之一側上的數目可指示參與對應聊天室的使用者數目。另外，顯示在「最愛」或「群組」之一側上的數目可指示由使用者終端裝置之使用者分類在對應之好友群組中的使用者數目。以此方式，與例如「最愛」、「群組」、「設計團隊」、「購物愛好者」之類的標題間的互動可配置為最

大化或最小化顯示與這類群組或聊天室相關的使用者。此外，可提供「編輯」介面元件來致能使用者定制與好友列表頁面相關的一或多個顯示特徵，以及致能使用者定制群組(例如，「最愛」、「群組」等或任何其他使用者定義的群組)中的好友分類。為此目的，好友列表頁面亦可包括「加入好友」介面元件，其係配置為致能使用者將新的好友加入好友列表頁面。如在第 3 圖中所見，「加入好友」介面元件可表示為具有加號之多個使用者的說明圖示。

第 4 圖為根據示範性實施例之對應使用者終端裝置之使用者之一說明簡介彈出式頁面的圖。

如先前所述，使用者的詳細簡介資訊可經由使用者終端裝置之使用者的簡介彈出式頁面(例如，第 2 圖的彈出式層 220)來顯示。如一範例，使用者的簡介彈出式頁面可包括以縮略圖形式提供使用者之簡介照片、頭像等的區域 410、關閉彈出式頁面的按鈕 420、提供使用者之姓名、暱稱、綽號等的區域 430、提供使用者之狀態訊息的區域 440、連結至用於編輯使用者之簡介資訊之頁面的區域 450 及連結至使用者之一行訊息頁面的區域 460。須注意與一或多個這些區域互動可配置為導致一或多個其他彈出式層或頁面的顯示，如將在下文當可更加明白者。

當選定區域 410 時，可顯示在區域 410 中顯示之縮略圖的原始影像。以此方式，包括原始影像的彈出式層可進一步包括一或多個互動部件，以致能使用者修改原始影像

及/或選擇(或以其他方式上載)新的原始影像，以用於與其簡介相關聯。當選定區域 440 時，使用者可能夠存取使用者終端裝置之使用者的一行訊息頁面，如結合第 5 圖所述者。與區域 450 互動可配置為導致彈出式層的顯示，以致能使用者終端裝置的使用者觀看及/或編輯使用者之甚至更詳細的簡介資訊。

如同與區域 440 相關的互動，與區域 460 的互動亦可配置為導致訊息頁面的顯示。此外或者替代地，與區域 460 的互動可配置為導致另一彈出式層的顯示，其致能使用者添加評論至其簡介。舉例來說，區域 460 可連結至日記/日誌彈出式層，其係配置為致能使用者在其中紀錄資訊。為此目的，這類經由日記/日誌彈出式層紀錄的資訊可分析從而是用於產生針對與使用者終端裝置的使用者相關之展示的狀態訊息，例如，與一或多個好友列表頁面等相關之經由區域 440 的展示。簡短摘要可基於從日記/日誌項擷取關鍵字/片語來產生，其隨後會進行分析及/或用於狀態訊息。進一步須注意可提供使用者終端裝置的使用者在與使用者簡介相關的貼文前接受或拒絕所產生之狀態訊息的機會。

第 5 圖為根據示範性實施例之對應使用者終端裝置之使用者之一說明訊息頁面的圖。如先前所提及，第 5 圖的訊息頁面可為一行訊息頁面，並可配置為響應與第 3 圖之狀態訊息 320 的互動、與第 4 圖之狀態訊息 440 的互動、與第 4 圖之區域 460 的互動之類而顯示。

參照第 5 圖，可由使用者編輯的一行標題 510(例如，「今日心情」)可顯示在一行訊息頁面的頂部區域上。編輯按鈕 520 可配置在顯示一行標題 510 之區域的左側上。當選定編輯按鈕 520 時，用於編輯或刪除對應的狀態訊息之編輯圖標可顯示在每一狀態訊息的一側上。用於關閉一行訊息頁面的按鈕 530 可配置在顯示一行標題 510 之區域的右側上。

使用者的簡介照片 540、使用者的姓名 550 及頁面觀看計數器 560 可顯示在顯示一行標題 510 之區域的下方。頁面觀看計數器 560 可計數其他使用者(例如，好友)訪問使用者之一行訊息頁面的次數，並可計數及顯示例如今日訪客數、自從開始一行訊息頁面後的總訪客數之類。根據示範性實施例，與「編輯」按鈕 520 互動可致能使用者調整各種計數器 560 的間隔尺寸，以及致能代替計數器 560 之其他資訊(例如，經由一行訊息頁面輸入之狀態訊息的總數等)的顯示。

所有典型用於聊天室中的項目(例如，文字、表情符號、影像、位置資訊之類)可用於狀態訊息 570。輸入對應之狀態訊息的時間及/或日期可顯示在狀態訊息 570 的旁邊。如一範例，當對應的訊息在不到一小時前輸入時，對應訊息輸入的時間可顯示為「n」分鐘前。當對應訊息已輸入超過一小時，但不到 24 小時，對應訊息的輸入時間可顯示為「n」小時前。當對應訊息已輸入超過 24 小時，對應訊息的輸入時間可顯示為「n」天前。須注意「n」表

示一自然數。此外或替代地，狀態訊息輸入的時間及日期可顯示在狀態訊息的旁邊(例如，Jan. 1 at 11:22AM)。

如第 5 圖所示，當一行訊息頁面相當於使用者的一行訊息頁面時，可提供輸入區域 580，以便使用者可輸入狀態訊息。如在下文與結合第 9 圖之敘述相關而可更加明白地，與「傳送」介面元件的互動可用於將輸入的狀態訊息發送(例如，上載)至對應一或多個服務提供者之對應的訊息/聊天伺服器。

根據示範性實施例，即使訊息頁面可配置為一行訊息頁面，仍可致能使用者輸入比一行更大之長度或比任何其他適當限制更大之長度/大小的狀態訊息。如先前所提及，這類狀態訊息可連同省略號部分地顯示在對應的好友列表頁面上，以指示其他人狀態訊息包括額外的資訊。

第 6 圖為根據示範性實施例之一說明好友之簡介彈出式頁面的圖。如先前所提及，可響應與例如結合好友列表頁面顯示之好友之使用者簡介資訊的互動而提供第 6 圖之彈出式頁面的展示。

根據示範性實施例，好友的詳細簡介資訊可經由好友的簡介彈出式頁面(例如，第 2 圖的彈出式層 230)顯示。舉例來說，如第 6 圖所示，好友的簡介彈出式頁面可包括最愛按鈕 610，以將好友加入好友的「最愛」群組；按鈕 620，以編輯好友的姓名、暱稱、綽號等；按鈕 630，以關閉好友的簡介彈出式頁面；好友的縮略圖 640；顯示好友的姓名、暱稱、綽號等的區域 650；狀態訊息 660；及

好友的電話號碼(或其他聯絡資訊)670；區域 680，以執行與好友的免費通話及/或 1：1 聊天之類。亦須注意編輯按鈕 620 可用於定制區域 640、650、660 及/或 670 的展示或經由這些區域顯示的資訊。為此目的，使用者終端裝置的使用者所輸入的修改可限制為影響使用者終端裝置上之好友簡介彈出式頁面的展示，以致簡介彈出式頁面將如好友所配置般地展示在其他的使用者終端裝置上。因此，可致能與簡介彈出式頁面相關的好友限制能夠由使用者終端裝置的使用者施加之變化的範圍與持續時間。舉例來說，好友可限制區域 670 僅能夠展示好友的電話號碼或電子郵件地址。如另一範例，可致能好友防止使用者終端裝置的使用者編輯區域 650 中所展示的姓名。此外，可致能好友提供設定，以致使用者終端裝置的使用者所施加的修改在預定之時間週期的持續時間後回復至其原始設定。

最愛按鈕 610 可配置為切換按鈕。也就是說，當選定最愛按鈕 610 一次時，可將好友加入「最愛」好友的列表。同樣地，當再次選定最愛按鈕 610 時，可將好友從「最愛」好友的列表刪除。

不管儲存在伺服器中的暱稱、儲存在聯絡人中的姓名之類，當使用按鈕 620 編輯姓名時，經編輯的資訊可儲存在使用者終端裝置中。

當選定縮略圖 640 時，可顯示對應影像的原始影像。使用者亦可以一或多個介面元件展示，以致能編輯或以一或多個其他縮略圖取代縮略圖 640。

當選定狀態訊息 660 時，可顯示好友的一行訊息頁面。

當基於聯絡人加入好友時，可顯示電話號碼 670，或一旦加入好友或響應對應的請求，則可藉由使用者終端裝置從連網的儲存庫擷取(例如，抽取)電話號碼 670。為此目的，電話號碼及/或其他的使用者簡介資訊可基於好友提供的一或多個設定「放入」使用者終端裝置。這些設定可儲存在連網的儲存庫中，其係用於管理一或多個服務提供者之狀態訊息/聊天服務的一或多個特徵。在使用者終端裝置的使用者與好友間為同一國家的情況下，可排除國家代碼。當選定電話號碼 670 時，可使用典型的通話功能作為開始，例如，使用者終端裝置的使用者與對應好友間的語音及/或視訊通訊。

第 7 圖為根據示範性實施例之一好友訊息頁面的圖。如先前所提及，第 7 圖的訊息頁面可為一行訊息頁面，並可配置為響應與第 3 圖之狀態訊息 330 的互動、與第 6 圖之狀態訊息 660 的互動、與經由第 6 圖之區域 680 提供的「聊天」選項的互動之類而顯示。

參照第 7 圖，類似於第 5 圖描繪之使用者終端裝置之使用者的說明訊息頁面，可由好友編輯的一行標題 710(例如，「今日心情」)可顯示在好友之一行訊息頁面的頂部部分上。用於關閉好友之一行訊息頁面的按鈕 730 可配置在顯示一行標題 710 之區域的右側上。

好友的姓名 720、好友的簡介照片 740、頁面觀看計

數器 750 及開始用於與好友聊天之 1：1 聊天室頁面的按鈕 760 可顯示在顯示一行標題 710 的區域下方。

根據示範性實施例，開始用於與具有輸入至 1：1 聊天室之輸入區域之對應狀態訊息的好友聊天之 1：1 聊天室頁面的圖標 770 可顯示在經由好友之一行訊息頁面顯示之每一對應狀態訊息的旁邊。此外，類似於使用者的一行訊息頁面，輸入對應狀態訊息的時間可顯示在每一狀態訊息的旁邊。

第 8 圖為根據示範性實施例之一說明聊天室頁面的圖。

當選定顯示在好友列表頁面上的狀態訊息、好友的簡介彈出式頁面、好友的一行狀態訊息之類時，使用者終端裝置可顯示用於與好友聊天的聊天室頁面。此外，使用者終端裝置亦可將選定的狀態訊息以引用的形式插入聊天室頁面的輸入區域。同樣地，響應偵測與圖標 770 的互動，使用者終端裝置可配置為進一步將與圖標 770 相關的狀態訊息插入聊天室頁面的輸入區域。因此，在不產生手動輸入對應狀態訊息之需求的情況下，使用者可以更方便的方式就好友輸入之狀態訊息的內容進行聊天。

第 9 圖為根據示範性實施例之一配置為提供聊天服務之設備的方塊圖。

使用者終端裝置 910 可在例如一或多個網路上將一狀態訊息發送至以及接收自聊天服務提供伺服器 920，該一或多個網路可相當於一或多個有線及/或無線網路。使用

者終端裝置 910 可包括至少一個顯示器 912、一記憶體 914、至少一個處理器 916、至少一個程式及一介面 918，以便於與聊天服務提供伺服器 920 通訊。

該至少一個程式可配置為儲存在至少一個記憶體 914 中，並可由至少一個處理器 916 執行。至少一個程式可顯示經由介面 918 自聊天服務提供伺服器 920 接收的狀態訊息，其係經由包括提供好友狀態訊息之區域的好友列表頁面、經由至少一個顯示器 912 之類的顯示。

根據示範性實施例，當在好友列表頁面上選定提供狀態訊息的區域，至少一個程式可配置為顯示一行訊息頁面，其提供先前由好友所輸入的狀態訊息列表，並可顯示用於與好友聊天的聊天室頁面，以及當從複數個經由一行訊息頁面所提供的狀態訊息中選定狀態訊息時，將狀態訊息以引用的形式插入聊天室頁面的輸入區域。

雖然在第 9 圖中僅描繪一個使用者終端裝置，聊天服務提供伺服器 920 可配置為將狀態訊息發送至並接收自複數個使用者終端裝置 910。聊天服務提供伺服器 920 可包括接收單元 922、控制單元 924 及發送單元 926，以及包括至少一個記憶體(未顯示)。亦須注意聊天服務提供伺服器 920 可配置為與一或多個包含資訊(例如，設定等)的局域及/或連網儲存庫(未顯示)通訊，以便於提供一或多個服務提供者的狀態訊息/聊天服務。

控制單元 924 可控制透過接收單元 922 自使用者終端裝置 910 接收的狀態訊息，使之透過發送單元 926 發送至

對應的使用者終端裝置 910。在示範性實施例中，至少一個處理器 916 及控制單元 924 可經由一或多個通用及/或特殊目的部件(例如，一或多個離散電路、數位訊號處理晶片、積體電路、特殊應用積體電路、微處理器、處理器、可程式化陣列、場式可程式化陣列、指令集處理器之類)來實現。

因此，發送至使用者終端裝置 910 的狀態訊息可經由包括提供好友狀態訊息之區域的好友列表頁面經由對應之使用者終端裝置 910 的顯示器 912 顯示。當在好友列表頁面上選定提供狀態訊息的區域，可顯示提供先前由好友輸入之狀態訊息列表的一行訊息頁面。當選定在一行訊息頁面上提供之複數個狀態訊息的其中一個，選定的狀態訊息可以引用的形式顯示在用於與好友聊天的聊天室中。

根據示範性實施例，用於提供聊天服務之一設備與方法可在於好友列表頁面上選定提供狀態訊息之區域時，顯示提供先前由對應使用者輸入之狀態訊息列表的一行訊息頁面，並可顯示用於與對應使用者聊天的聊天室頁面，以及當選定一行訊息頁面上所提供之複數個狀態訊息的其中之一時，將狀態訊息以引用的形式插入聊天室頁面的輸入區域，藉此使用者可以更方便、有效的方式就另一使用者輸入之狀態訊息的內容聊天。

根據示範性實施例，可提供包括程式指令之電腦可讀取的媒介，其係配置為實現各種由電腦所體現的操作。須注意電腦可讀取的媒介(亦稱為處理器可讀取的媒介)包括

任何非暫存性媒介，其參與提供可由電腦(例如，由電腦的至少一個處理器，例如，可攜式終端裝置)讀取的資料(例如，指令)。這一類媒介可採取許多形式，包括，但不限於，非依電性媒介及/或依電性媒介。非依電性媒介可包括例如光碟或磁碟及其他永久記憶體。依電性媒介可包括例如動態隨機存取記憶體(「DRAM」)，其典型與計算裝置的「主」記憶體結合使用。電腦可讀取之媒介的常見形式包括例如軟碟、撓性碟、硬碟、磁帶、任何其他磁性媒介、CD-ROM、DVD、任何其他光學媒介、RAM、PROM、EPROM、快閃 EEPROM、任何其他記憶體晶片或儲存匣或任何其他有形媒介，至少一個處理器可自此讀取資訊/指令。

根據示範性實施例，當由例如包括觸控式感測顯示器之可攜式終端裝置的至少一個處理器執行程式指令時，可實現在電腦可讀取媒介中體現的一或多個指令，其係用於指示可攜式終端裝置執行聊天服務及/或一或多個此處所述的程序。以此方式，可經由基於個人電腦的程式或可攜式終端裝置專用的應用(例如，智慧型手機應用、功能型手機虛擬機器(VM)應用之類)來配置示範性程式。示範性程式可配置為儲存在使用者終端裝置的記憶體中，並由操作使用者終端裝置的至少一個處理器執行。

可將電腦可讀取媒介單獨包含在內或與程式指令、資料檔案、資料結構之類的結合。媒介及程式指令可經過特殊設計，並為了實現此處所述之示範性實施例的目的而構

成，或其可為那些在電腦軟體技術中具有技能者眾所周知並可得的種類。為此目的，可在電腦可讀取媒介中紀錄一檔案系統，以便於提供示範性實施例。

雖然已在此處敘述特定的示範性實施例及實施方式，其他實施例及修改當可由此敘述明白。因此，本發明不受限於這類實施例，而是屬於所展示之申請專利範圍及各種明顯的修改與等效安排之更廣域的範圍。

【符號說明】

- 110 操作
- 120 操作
- 130 操作
- 210 好友列表頁面
- 220 彈出式層
- 230 一行訊息頁面
- 240 彈出式層
- 250 一行訊息頁面
- 260 輸入頁面
- 310 區域
- 320 區域
- 330 區域
- 410 區域
- 420 按鈕
- 430 區域
- 440 區域

- 450 區域
- 460 區域
- 510 一行標題
- 520 編輯按鈕
- 530 按鈕
- 540 使用者的簡介照片
- 550 使用者的姓名
- 560 頁面觀看計數器
- 570 狀態訊息
- 580 輸入區域
- 610 最愛按鈕
- 620 按鈕
- 630 按鈕
- 640 好友的縮略圖
- 650 區域
- 660 狀態訊息
- 670 好友的電話號碼
- 680 區域
- 710 一行標題
- 720 好友的姓名
- 730 按鈕
- 740 好友的簡介照片
- 750 頁面觀看計數器
- 760 按鈕

- 770 圖 標
- 910 使 用 者 終 端 裝 置
- 912 顯 示 器
- 914 記 憶 體
- 916 處 理 器
- 918 介 面
- 920 聊 天 服 務 提 供 伺 服 器
- 922 接 收 單 元
- 924 控 制 單 元
- 926 發 送 單 元

申請專利範圍

105年1月5日修正本

1.一種用於提供聊天服務的方法，其包含以下步驟：

經由一使用者終端裝置顯示一好友列表頁面，其包括一配置為展示與一好友相關之一狀態訊息的區域；

響應該狀態訊息的選定顯示一訊息頁面，其包括與該好友相關之一狀態訊息列表；及

響應至少一個該列表狀態訊息的選擇顯示一聊天室頁面，其係配置為便於聊天，該聊天室頁面係顯示為包括自動插入該聊天室頁面之一輸入區域之該至少一個選定的狀態訊息。

2.如請求項 1 所述之方法，其中該好友列表頁面進一步包括一區域，其係配置為展示與該好友相關的簡介資訊，與該好友相關的該簡介資訊包括與該好友相關之一暱稱及一縮略圖。

3.如請求項 2 所述之方法，其進一步包含以下步驟：

響應至少一些與該好友相關之該簡介資訊的選定顯示一彈出式頁面，其係配置為展示與該好友相關的詳細簡介資訊。

4.如請求項 3 所述之方法，其中該彈出式頁面包括一配置為展示該狀態訊息的區域，該方法進一步包含以下步驟：

響應經由該彈出式頁面展示之該狀態訊息的選定顯示一配置為致能聊天的聊天室頁面，該聊天室頁面係顯示為包括自動插入該聊天室頁面之一輸入區域的該狀態訊息，

其中與該好友相關的該詳細簡介資訊包括與該好友相關的該暱稱、該縮略圖及該狀態訊息。

5.如請求項 1 所述之方法，其中與該好友相關的該狀態訊息為一當前狀態訊息，該方法進一步包含以下步驟：

在配置為展示與該好友相關之該狀態訊息的該區域中顯示一對話框，該對話框包括該當前狀態訊息，

其中，若該當前狀態訊息大於一預定字元數，該方法進一步包含以下步驟：

在一對話框中顯示一部分的該當前狀態訊息及一省略號，該省略號表示該當前狀態訊息之一多餘部分。

6.如請求項 1 所述之方法，其進一步包含以下步驟：

藉由該使用者終端裝置接收與該好友相關之一更新的狀態訊息；及

響應接收該更新的狀態訊息改變配置為展示該更新狀態訊息的該區域之一顏色。

7.如請求項 1 所述之方法，其中該訊息頁面係由該使用者終端裝置顯示為一全螢幕彈出式層，該彈出式層包括一頁面觀看計數器，其指示該訊息頁面的訪問數。

8.如請求項 1 所述之方法，其進一步包含以下步驟：

顯示與該使用者終端裝置之一使用者相關之一使用者訊息頁面，該使用者訊息頁面包括：

複數個與該使用者相關的狀態訊息；

一編輯圖標，其位於與該使用者相關之每一該複數個狀態訊息的一側上；及

一輸入區域，其係配置為致能輸入一狀態訊息至該使用者終端裝置。

9.一種用於提供聊天服務的電腦可讀取儲存媒介，其係配置為儲存至少一個程式，該程式包括指令，當藉由至少一個處理器執行時，該些指令係配置為導致該至少一個處理器至少：

顯示一好友列表頁面，其包括一配置為展示與一好友相關之一狀態訊息的區域；

響應該狀態訊息的選定顯示一訊息頁面，其包括與該好友相關之一狀態訊息列表；及

響應至少一個該列表狀態訊息的選擇顯示一聊天室頁面，其係配置為便於聊天，該聊天室頁面係顯示為包括自動插入該聊天室頁面之一輸入區域之該至少一個選定的狀態訊息。

10.一種用於提供聊天服務的設備，包括：

至少一個處理器；及

至少一個記憶體，其包括電腦碼，該至少一個記憶體及該電腦碼係配置為與該至少一個處理器導致該設備至少：

顯示一好友列表頁面，其包括一配置為展示與一好友相關之一狀態訊息的區域；

響應該狀態訊息的選定顯示一訊息頁面，其包括與該好友相關之一狀態訊息列表；及

響應至少一個該列表狀態訊息的選擇顯示一聊天室頁

面，其係配置為便於聊天，該聊天室頁面係顯示為包括自動插入該聊天室頁面之一輸入區域之該至少一個選定的狀態訊息。

11.如請求項 10 所述之設備，其中該好友列表頁面進一步包括一區域，其係配置為展示與該好友相關的簡介資訊，與該好友相關的該簡介資訊包括與該好友相關之一暱稱及一縮略圖。

12.如請求項 11 所述之設備，其中該至少一個記憶體及該電腦碼係進一步配置為與該至少一個處理器導致該設備至少：

響應至少一些與該好友相關之該簡介資訊的選定顯示一彈出式頁面，其係配置為展示與該好友相關的詳細簡介資訊。

13.如請求項 12 所述之設備，其中該彈出式頁面包括一區域，其係配置為展示該狀態訊息，該至少一個記憶體及該電腦碼係進一步配置為與該至少一個處理器導致該設備至少：

響應經由該彈出式頁面展示之該狀態訊息的選定顯示一配置為致能聊天的聊天室頁面，該聊天室頁面係顯示為包括自動插入該聊天室頁面之一輸入區域的該狀態訊息，

其中與該好友相關的該詳細簡介資訊包括與該好友相關的該暱稱、該縮略圖及該狀態訊息。

14.如請求項 10 所述之設備，其中與該好友相關的該狀態訊息為一當前狀態訊息，該至少一個記憶體及該電腦

碼係進一步配置為與該至少一個處理器導致該設備至少：

在配置為展示與該好友相關之該狀態訊息的該區域中顯示一對話框，該對話框包括該當前狀態訊息，

其中，若該當前狀態訊息大於一預定字元數，該至少一個記憶體及該電腦碼係進一步配置為與該至少一個處理器導致該設備至少：

在一對話框中顯示一部分的該當前狀態訊息及一省略號，該省略號表示該當前狀態訊息之一多餘部分。

15.如請求項 10 所述之設備，其中該至少一個記憶體及該電腦碼係進一步配置為與該至少一個處理器導致該設備至少：

接收與該好友相關之一更新的狀態訊息；及

響應接收該更新的狀態訊息改變配置為展示該更新狀態訊息的該區域之一顏色。

16.如請求項 10 所述之設備，其中該訊息頁面係顯示為一全螢幕彈出式層，該彈出式層包括一頁面觀看計數器，其指示該訊息頁面的訪問數。

17.如請求項 10 所述之設備，其中該至少一個記憶體及該電腦碼係進一步配置為與該至少一個處理器導致該設備至少：

顯示與該設備之一使用者相關之一使用者訊息頁面，該使用者訊息頁面包括：

複數個與該使用者相關的狀態訊息；

一編輯圖標，其位於與該使用者相關之每一該複數個

狀態訊息的一側上；及

一輸入區域，其係配置為致能輸入一狀態訊息至該設備。

18.一種用於提供聊天服務的設備，包括：

至少一個處理器；及

至少一個記憶體，其包括電腦碼，該至少一個記憶體及該電腦碼係配置為與該至少一個處理器導致該設備至少：

接收與一聊天服務之一使用者相關之一狀態訊息；

決定與該使用者相關的一或多個好友；及

將該狀態訊息發送至對應該一或多個好友的一或多個使用者終端裝置，

其中該狀態訊息係配置為：

顯示在一好友列表頁面上，該好友列表頁面包括一配置為展示該使用者之該狀態訊息的區域；

響應經由該好友列表頁面展示之該狀態訊息的選定顯示在一訊息頁面上，該訊息頁面包括與該使用者相關之一狀態訊息列表；及

響應經由該頁面訊息展示之該狀態訊息的選定顯示在一聊天室頁面之一輸入區域中，該聊天室頁面係配置為便於聊天。

19.如請求項 1 所述之方法，其中該至少一個選定的狀態訊息係作為一引用自動插入該輸入區域。

20.如請求項 1 所述之方法，其中該訊息頁面為一一

行訊息頁面。

21.如請求項 1 所述之方法，其中該聊天室係配置為便於該使用者與一或多個好友間的聊天，該一或多個好友包括該好友或另一好友。

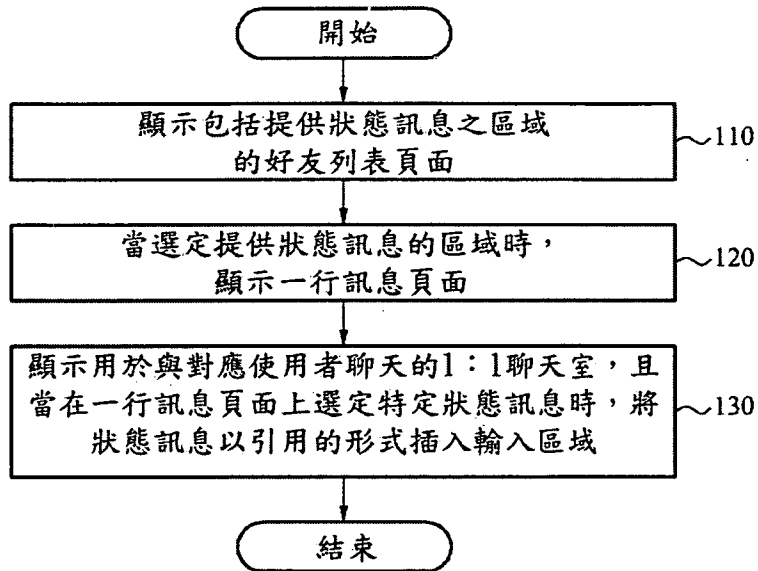
22.如請求項 10 所述之設備，其中該至少一個選定的狀態訊息係作為一引用自動插入該輸入區域。

23.如請求項 10 項所述之設備，其中該訊息頁面為一行訊息頁面。

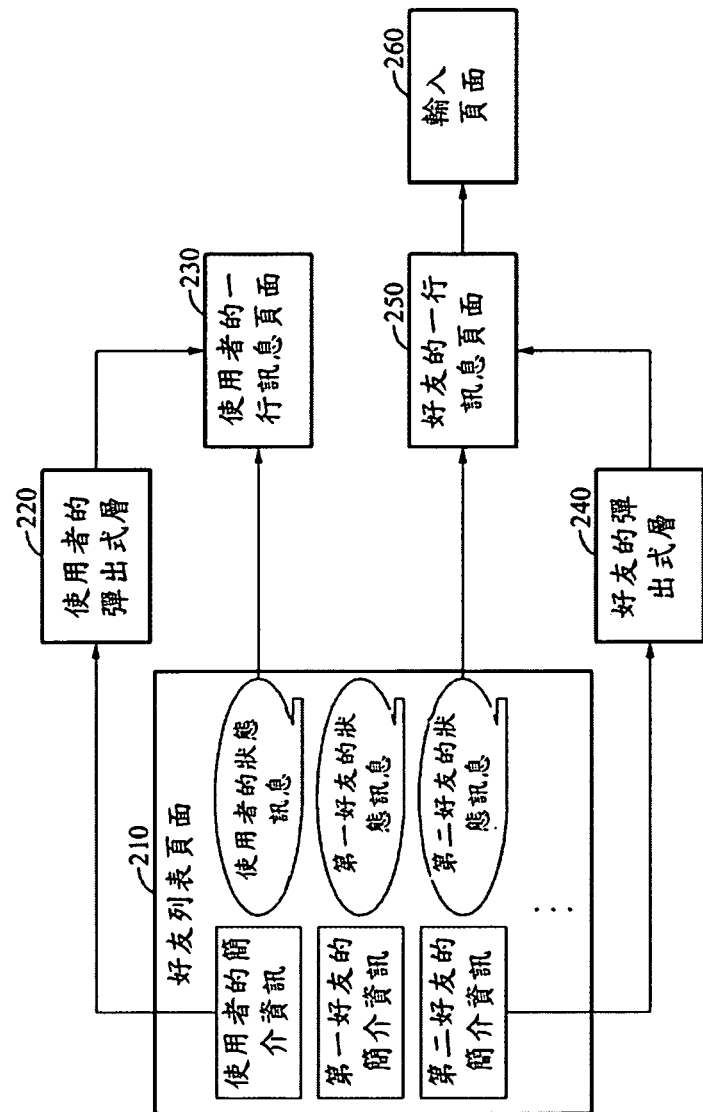
24.如請求項 10 所述之設備，其中該聊天室係配置為便於該使用者與一或多個好友間的聊天，該一或多個好友包括該好友或另一好友。

25.如請求項 18 所述之設備，其中該聊天室係配置為便於該使用者與一或多個好友間的聊天，該一或多個好友包括該好友或另一好友。

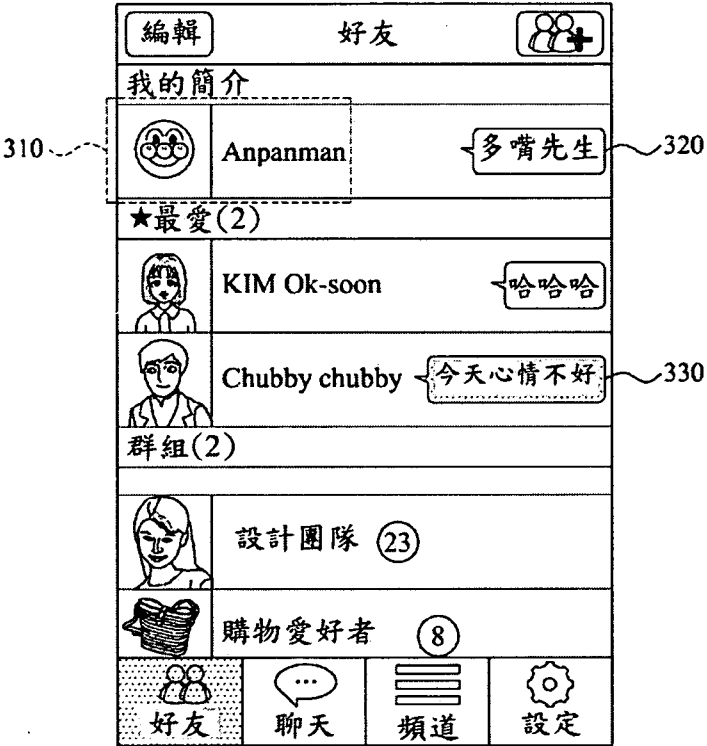
圖式



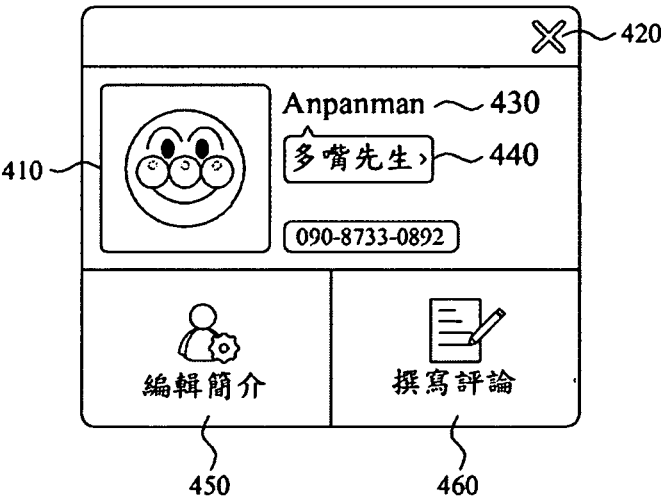
第 1 圖



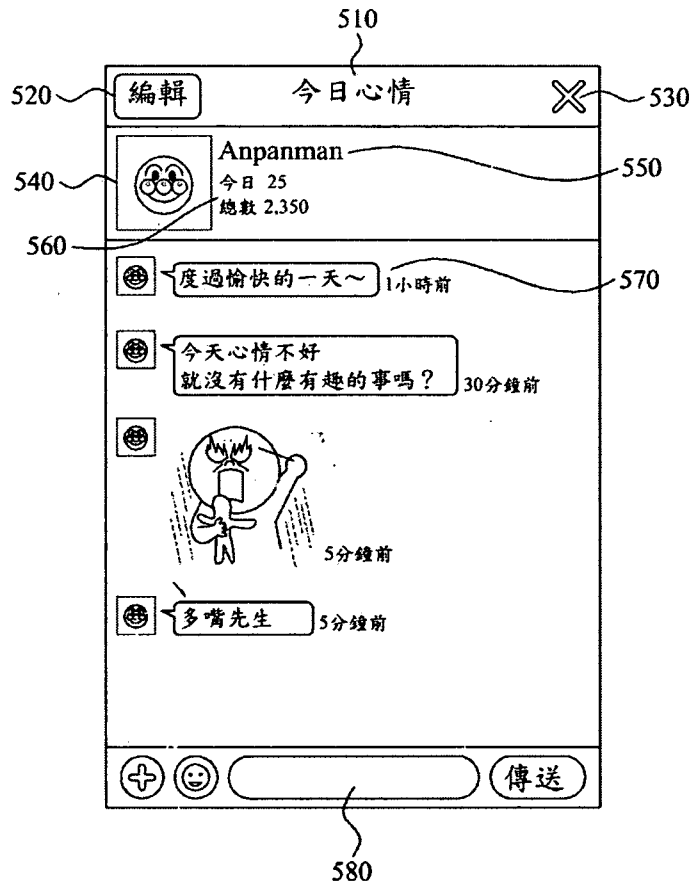
第2圖



第 3 圖



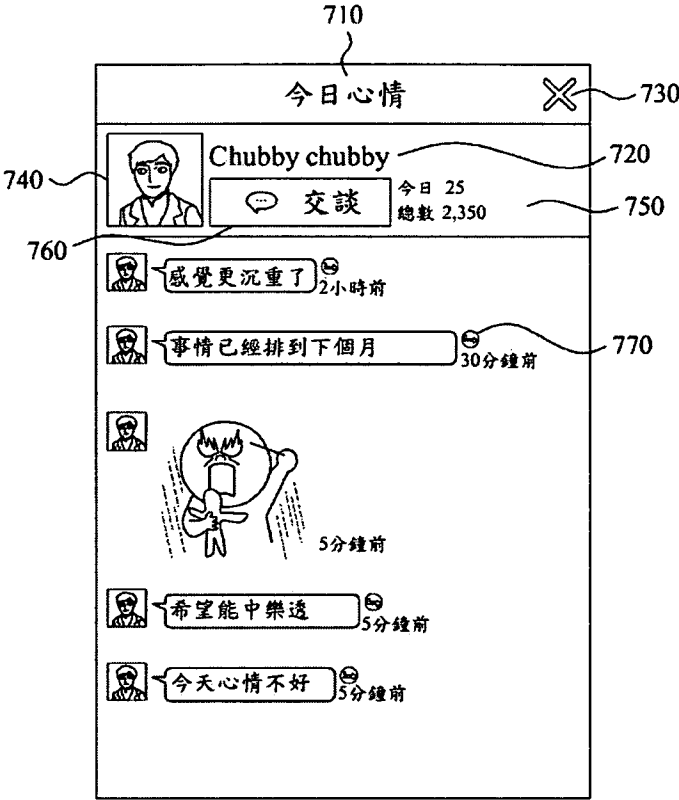
第 4 圖



第 5 圖



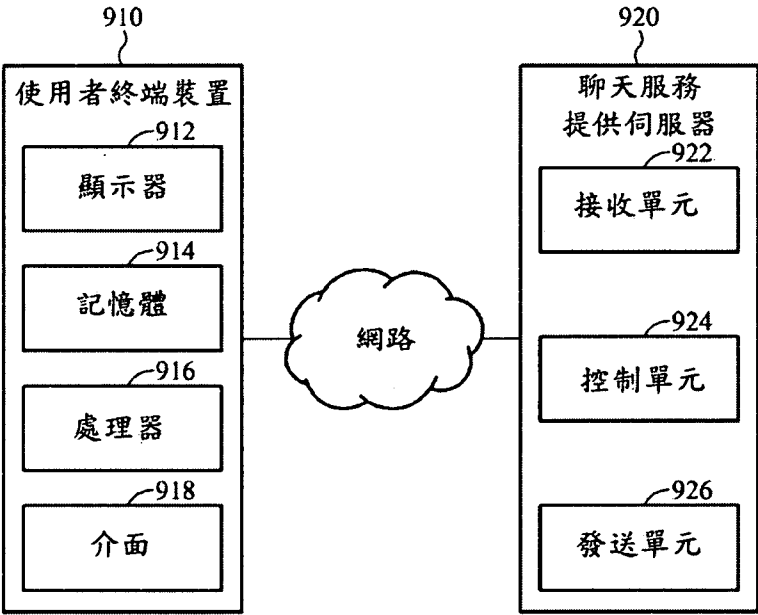
第 6 圖



第 7 圖



第 8 圖



第 9 圖