



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА  
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ,  
ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ

(12) **ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ**

(21), (22) Заявка: 2005109934/09, 25.08.2003

(30) Приоритет: 06.09.2002 US 10/237,207

(43) Дата публикации заявки: 20.09.2005 Бюл. № 26

(85) Дата перевода заявки РСТ на национальную фазу: 06.04.2005

(86) Заявка РСТ:  
US 03/26662 (25.08.2003)(87) Публикация РСТ:  
WO 2004/022181 (18.03.2004)

Адрес для переписки:  
129010, Москва, ул. Б.Спасская, 25, стр.3,  
ООО "Юридическая фирма Городисский и  
Партнеры", пат.пов. Г.Б. Егоровой

(71) Заявитель(и):  
Ай Джи Ти (US)(72) Автор(ы):  
ПЕТЕРСОН Тониа М. (US),  
РЭНДАЛЛ Дов Л. (GB),  
ГЕРРАРД Петер (GB),  
БАЕРЛОКЕР Энтони Дж. (US),  
МАРШ Петер (GB)(74) Патентный поверенный:  
Егорова Галина Борисовна(54) **ИГРОВОЕ УСТРОЙСТВО С НАЛИЧИЕМ ПРИЗОВОЙ ИГРЫ, ИМЕЮЩЕЙ МНОЖЕСТВО ВЫБИРАЕМЫХ ИГРОКОМ ВОЗМОЖНЫХ ВАРИАНТОВ ПРИСУЖДЕНИЯ ВОЗНАГРАЖДЕНИЯ**

## Формула изобретения

1. Игровое устройство, содержащее множество групп возможных вариантов присуждения вознаграждения; по меньшей мере, два связанных друг с другом возможных варианта присуждения вознаграждения в каждой из групп; множество результатов игры, соответствующих возможным вариантам присуждения вознаграждения; указатель, выполненный с возможностью указания, по меньшей мере, двух из возможных вариантов присуждения вознаграждения в одной из групп; и процессор, обеспечивающий указание посредством указателя, по меньшей мере, двух из возможных вариантов присуждения вознаграждения в группе, выбранной по случайному закону, предоставляющий игроку возможность выбора одного из указанных возможных вариантов присуждения вознаграждения и предоставляющий игроку возможность получения результата игры, являющегося следствием указанного возможного варианта присуждения вознаграждения, выбранного игроком.

2. Игровое устройство по п.1, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, являющихся следствием связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе являются приблизительно равными.

3. Игровое устройство по п.1, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, являющихся следствием связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе являются различными.

4. Игровое устройство по п.3, содержащее призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, при этом разность между полученной суммой денежных средств

согласно результату игры, который соответствует возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком в указанной группе, и средним ожидаемым значением результата игры, который соответствует указанному возможному варианту присуждения вознаграждения в указанной группе, добавляют к призовому вознаграждению, присуждаемому по прогрессивной системе, в том случае, когда указанная полученная сумма денежных средств является меньшей, чем указанное среднее ожидаемое значение.

5. Игровое устройство по п.3, содержащее призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, при этом разность между полученной суммой денежных средств согласно результату игры, который соответствует возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком в указанной группе, и, по меньшей мере, одним из средних ожидаемых значений результатов игры, соответствующих возможным вариантам присуждения вознаграждения в указанной группе, добавляют к призовому вознаграждению, присуждаемому по прогрессивной системе, в том случае, когда указанная полученная сумма денежных средств является меньшей, чем указанное среднее ожидаемое значение или указанные средние ожидаемые значения.

6. Игровое устройство по п.1, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит призовое событие.

7. Игровое устройство по п.1, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения во множестве групп содержит призовое событие.

8. Игровое устройство по п.1, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит несколько бесплатных запусков другой игры в игровом устройстве.

9. Игровое устройство по п.1, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения во множестве групп содержит несколько бесплатных запусков другой игры в игровом устройстве.

10. Игровое устройство по п.1, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит несколько бесплатных запусков другой игры в игровом устройстве и множитель.

11. Игровое устройство по п.1, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения во множестве групп содержит несколько бесплатных запусков другой игры в игровом устройстве и множитель.

12. Игровое устройство по п.1, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе.

13. Игровое устройство по п.1, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит бесплатные запуски другой игры в игровом устройстве, количество которых присуждают по прогрессивной системе.

14. Игровое устройство по п.1, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, и, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит бесплатные запуски другой игры в игровом устройстве, количество которых присуждают по прогрессивной системе.

15. Игровое устройство по п.1, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения во множестве групп содержит призовое событие и, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения в вышеупомянутом множестве групп содержит несколько бесплатных запусков другой игры в игровом устройстве.

16. Игровое устройство по п.1, в котором возможные варианты присуждения вознаграждения в каждой группе содержат, по меньшей мере, одно из следующих вознаграждений: призовое событие; заранее заданное вознаграждение; призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе; бесплатные запуски другой

игры в игровом устройстве, количество которых присуждают по прогрессивной системе; вознаграждение, определяемое по случайному закону; бесплатный запуск розыгрыша основной игры; бесплатный запуск при наступлении призового события; бесплатная игра в основной игре; бесплатная игра при наступлении призового события и множитель.

17. Игровое устройство по п.1, в котором группы расположены на колесе.

18. Игровое устройство по п.17, в котором связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения, соответствующие группам, соответствуют сегментам на колесе.

19. Игровое устройство по п.1, в котором вышеупомянутый указатель содержит осветительное устройство, подсвечивающее связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения для указания возможных вариантов присуждения вознаграждения в группах.

20. Игровое устройство по п.1, в котором каждой из групп соответствует вероятность того, что она будет указана указателем.

21. Игровое устройство по п.20, в котором вероятность того, что будет указана одна из групп, является большей, чем вероятность того, что будет указана, по меньшей мере, одна из других групп.

22. Игровое устройство по п.1, в котором результаты игры, соответствующие возможным вариантам присуждения вознаграждения в группах, содержат, по меньшей мере, один результат из элементов группы, состоящей из призовых вознаграждений, сумм денежных средств, нескольких бесплатных вращений, бесплатных игр, призовых вознаграждений, присуждаемых по прогрессивной системе, нескольких бесплатных вращений, количество которых присуждают по прогрессивной системе, множителей и кредитов.

23. Игровое устройство по п.1, в котором связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения расположены напротив друг друга.

24. Игровое устройство по п.1, в котором связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения расположены рядом друг с другом в виде групп.

25. Игровое устройство, содержащее колесо, содержащее множество сегментов; множество групп возможных вариантов присуждения вознаграждения, соответствующих указанным сегментам на колесе; по меньшей мере, два связанных друг с другом возможных варианта присуждения вознаграждения в каждой из групп; множество результатов игры, соответствующих возможным вариантам присуждения вознаграждения; по меньшей мере, один указатель сегмента; и процессор, обеспечивающий перемещение вышеупомянутого указателя сегмента для одновременного указания связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения в одной из групп, соответствующих сегментам на колесе, предоставляющий игроку возможность выбора одного из указанных возможных вариантов присуждения вознаграждения и предоставляющий игроку возможность получения, по меньшей мере, одного из результатов игры, соответствующего возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком.

26. Игровое устройство по п.25, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, соответствующих связанным друг с другом возможным вариантам присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе являются приблизительно равными.

27. Игровое устройство по п.19, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, соответствующие связанным друг с другом возможным вариантам присуждения вознаграждения, во множестве групп являются приблизительно равными.

28. Игровое устройство по п.25, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, являющихся следствием связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе являются различными.

29. Игровое устройство по п.28, содержащее призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, при этом разность между полученной суммой денежных средств согласно результату игры, который соответствует возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком в указанной группе, и средним ожидаемым значением результата игры, который соответствует указанному возможному варианту

присуждения вознаграждения в указанной группе, добавляют к призовому вознаграждению, присуждаемому по прогрессивной системе, в том случае, когда указанная полученная сумма денежных средств является меньшей, чем указанное среднее ожидаемое значение.

30. Игровое устройство по п.28, содержащее призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, при этом разность между полученной суммой денежных средств согласно результату игры, который соответствует возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком в указанной группе, и, по меньшей мере, одним из средних ожидаемых значений результатов игры, соответствующих возможным вариантам присуждения вознаграждения в указанной группе, добавляют к призовому вознаграждению, присуждаемому по прогрессивной системе, в том случае, когда указанная полученная сумма денежных средств является меньшей, чем указанное среднее ожидаемое значение или указанные средние ожидаемые значения.

31. Игровое устройство по п.25, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит призовое событие.

32. Игровое устройство по п.25, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения во множестве групп содержит призовое событие.

33. Игровое устройство по п.25, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит несколько бесплатных запусков другой игры в игровом устройстве.

34. Игровое устройство по п.25, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения во множестве групп содержит несколько бесплатных запусков другой игры в игровом устройстве.

35. Игровое устройство по п.25, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит несколько бесплатных запусков другой игры в игровом устройстве и множитель.

36. Игровое устройство по п.25, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения во множестве групп содержит несколько бесплатных запусков другой игры в игровом устройстве и множитель.

37. Игровое устройство по п.25, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе.

38. Игровое устройство по п.25, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит бесплатные запуски другой игры в игровом устройстве, количество которых присуждают по прогрессивной системе.

39. Игровое устройство по п.25, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, и, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит бесплатные запуски другой игры в игровом устройстве, количество которых присуждают по прогрессивной системе.

40. Игровое устройство по п.25, в котором, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит призовое событие и, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе содержит несколько бесплатных запусков другой игры в игровом устройстве.

41. Игровое устройство по п.25, в котором возможные варианты присуждения вознаграждения в каждой группе содержат, по меньшей мере, одно из следующих вознаграждений: призовое событие; заранее заданное вознаграждение; призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе; бесплатные запуски другой игры в игровом устройстве, количество которых присуждают по прогрессивной системе; вознаграждение, определяемое по случайному закону; бесплатный запуск розыгрыша основной игры; бесплатный запуск при наступлении призового события; бесплатная игра в

основной игре; бесплатная игра при наступлении призового события; и множитель.

42. Игровое устройство по п.25, в котором вышеупомянутый указатель содержит осветительное устройство, подсвечивающее сегменты на колесе для указания связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения в одной из групп.

43. Игровое устройство по п.25, в котором каждой из групп соответствует вероятность того, что она будет указана указателем.

44. Игровое устройство по п.43, в котором вероятность того, что будет указана одна из групп, является большей, чем вероятность того, что будет указана, по меньшей мере, одна из других групп.

45. Игровое устройство по п.25, в котором результаты игры, соответствующие возможным вариантам присуждения вознаграждения, содержат, по меньшей мере, один результат из группы, состоящей из призовых вознаграждений, сумм денежных средств, бесплатных вращений, бесплатных игр, призовых вознаграждений, присуждаемых по прогрессивной системе, нескольких бесплатных вращений, количество которых присуждают по прогрессивной системе, множителей и кредитов.

46. Игровое устройство по п.25, в котором связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения размещены в сегментах, расположенных на колесе напротив друг друга.

47. Игровое устройство по п.25, в котором связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения расположены на колесе в соседних сегментах.

48. Игровое устройство, содержащее множество пар связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения; множество результатов игры, соответствующих вышеупомянутым возможным вариантам присуждения вознаграждения; по меньшей мере, один указатель, указывающий одну из вышеупомянутых пар связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения; и процессор, обеспечивающий указание посредством вышеупомянутого указателя одной из пар связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения, предоставляющий игроку возможность выбора одного из возможных вариантов присуждения вознаграждения в указанной паре связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения и предоставляющий игроку возможность получения результата игры, соответствующего возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком из указанной пары.

49. Игровое устройство по п.48, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, соответствующие возможным вариантам присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной паре возможных вариантов присуждения вознаграждения являются приблизительно равными.

50. Игровое устройство по п.48, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, являющихся следствием вышеупомянутых связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе являются различными.

51. Игровое устройство по п.50, содержащее призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, при этом разность между полученной суммой денежных средств согласно результату игры, который соответствует возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком в указанной группе, и средним ожидаемым значением результата игры, который соответствует указанному возможному варианту присуждения вознаграждения в указанной группе, добавляют к призовому вознаграждению, присуждаемому по прогрессивной системе, в том случае, когда указанная полученная сумма денежных средств является меньшей, чем указанное среднее ожидаемое значение.

52. Игровое устройство по п.50, содержащее призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, при этом разность между полученной суммой денежных средств согласно результату игры, который соответствует возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком в указанной группе, и, по меньшей мере, одним из средних ожидаемых значений результатов игры, соответствующих возможным вариантам присуждения вознаграждения в указанной группе, добавляют к призовому вознаграждению,

присуждаемому по прогрессивной системе, в том случае, когда указанная полученная сумма денежных средств является меньшей, чем указанное среднее ожидаемое значение или указанные средние ожидаемые значения.

53. Игровое устройство по п.48, в котором каждой из пар связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения соответствует вероятность того, что она будет указана указателем.

54. Игровое устройство по п.53, в котором значения вероятности имеют обратно пропорциональную зависимость от средних ожидаемых значений результатов игры, соответствующих каждой из пар связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения.

55. Игровое устройство по п.53, в котором вероятность, соответствующая одной из вышеупомянутых пар возможных вариантов присуждения вознаграждения, является большей, чем вероятность, соответствующая одной из остальных пар возможных вариантов присуждения вознаграждения.

56. Игровое устройство по п.48, в котором связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения в каждой паре связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения расположены напротив друг друга.

57. Игровое устройство по п.48, в котором связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения в каждой паре связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения расположены рядом друг с другом.

58. Игровое устройство, содержащее множество пар связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения; множество результатов игры, соответствующих возможным вариантам присуждения вознаграждения; по меньшей мере, один указатель, указывающий пары связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения; и процессор, обеспечивающий указание посредством указателя одной из пар связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения, предоставляющий игроку возможность выбора одного из возможных вариантов присуждения вознаграждения в одной из указанных пар связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения и предоставляющий игроку возможность получения результата игры, соответствующего возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком из указанных пар.

59. Игровое устройство, содержащее множество групп призовых событий по меньшей мере, два связанных друг с другом призовых события в каждой группе; множество результатов игры, при этом каждому призовому событию соответствует, по меньшей мере, один из результатов игры; по меньшей мере, один указатель, указывающий призовые события в одной из групп; и процессор, обеспечивающий указание посредством указателя, по меньшей мере, двух призовых событий в одной из групп, предоставляющий игроку возможность выбора одного из указанных призовых событий и предоставляющий игроку возможность получения результата игры, соответствующего призовому событию, выбранному игроком.

60. Игровое устройство по п.59, в котором каждой из групп соответствует вероятность того, что она будет указана.

61. Игровое устройство по п.60, в котором вероятность, соответствующая одной из групп, является большей, чем вероятность, соответствующая остальным группам.

62. Игровое устройство по п.59, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, соответствующих призовым событиям, по меньшей мере, в одной группе являются приблизительно равными.

63. Игровое устройство по п.59, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, являющихся следствием связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе являются различными.

64. Игровое устройство по п.63, содержащее призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, при этом разность между полученной суммой денежных средств согласно результату игры, который соответствует возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком в указанной группе, и средним ожидаемым

значением результата игры, который соответствует указанному возможному варианту присуждения вознаграждения в указанной группе, добавляют к призовому вознаграждению, присуждаемому по прогрессивной системе, в том случае, когда указанная полученная сумма денежных средств является меньшей, чем указанное среднее ожидаемое значение.

65. Игровое устройство по п.63, содержащее призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, при этом разность между полученной суммой денежных средств согласно результату игры, который соответствует возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком в указанной группе, и, по меньшей мере, одним из средних ожидаемых значений результатов игры, соответствующих возможным вариантам присуждения вознаграждения в указанной группе, добавляют к призовому вознаграждению, присуждаемому по прогрессивной системе, в том случае, когда указанная полученная сумма денежных средств является меньшей, чем указанное среднее ожидаемое значение или указанные средние ожидаемые значения.

66. Игровое устройство, содержащее множество групп, содержащих связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения; множество результатов игры, соответствующих возможным вариантам присуждения вознаграждения; указатель, указывающий возможные варианты присуждения вознаграждения в группах; и процессор, обеспечивающий указание посредством указателя, по меньшей мере, двух из возможных вариантов присуждения вознаграждения в группах, предоставляющий игроку возможность выбора одного из указанных возможных вариантов присуждения вознаграждения и предоставляющий игроку возможность получения любых результатов игры, соответствующих указанному возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком.

67. Игровое устройство по п.66, содержащее колесо, которое содержит множество сегментов, при этом сегменты содержат множество групп.

68. Игровое устройство по п.66, в котором указатель представляет собой указатель сегмента, указывающий возможные варианты присуждения вознаграждения в группах.

69. Игровое устройство по п.66, в котором указатель указывает возможные варианты присуждения вознаграждения в одной и той же группе.

70. Игровое устройство по п.66, в котором указатель указывает возможные варианты присуждения вознаграждения в различных группах.

71. Игровое устройство по п.66, содержащее множество указателей.

72. Игровое устройство по п.71, в котором указатели указывают возможные варианты присуждения вознаграждения в одной и той же группе.

73. Игровое устройство по п.71, в котором указатели указывают возможные варианты присуждения вознаграждения в различных группах.

74. Игровое устройство по п.66, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, соответствующих возможным вариантам присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе являются приблизительно равными.

75. Игровое устройство по п.66, в котором средние ожидаемые значения результатов игры, являющихся следствием связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения, по меньшей мере, в одной группе являются различными.

76. Игровое устройство по п.75, содержащее призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, при этом разность между полученной суммой денежных средств согласно результату игры, который соответствует возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком в указанной группе, и средним ожидаемым значением результата игры, который соответствует указанному возможному варианту присуждения вознаграждения в указанной группе, добавляют к призовому вознаграждению, присуждаемому по прогрессивной системе, в том случае, когда указанная полученная сумма денежных средств является меньшей, чем указанное среднее ожидаемое значение.

77. Игровое устройство по п.75, содержащее призовое вознаграждение, присуждаемое по прогрессивной системе, при этом разность между полученной суммой денежных средств согласно результату игры, который соответствует возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком в указанной группе, и, по меньшей мере, одним из

средних ожидаемых значений результатов игры, соответствующих возможным вариантам присуждения вознаграждения в указанной группе, добавляют к призовому вознаграждению, присуждаемому по прогрессивной системе, в том случае, когда указанная полученная сумма денежных средств является меньшей, чем указанное среднее ожидаемое значение или указанные средние ожидаемые значения.

78. Игровое устройство по п.66, в котором группы возможных вариантов присуждения вознаграждения расположены на колесе.

79. Игровое устройство по п.78, в котором связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения соответствуют сегментам на колесе.

80. Игровое устройство по п.66, в котором вышеупомянутый указатель содержит осветительное устройство, подсвечивающее возможные варианты присуждения вознаграждения для указания возможных вариантов присуждения вознаграждения в группах.

81. Игровое устройство, содержащее множество призовых событий; множество групп возможных вариантов присуждения вознаграждения, в которых, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения в каждой из вышеупомянутых групп содержит, по меньшей мере, одно из призовых событий; множество результатов игры, при этом каждому из вышеупомянутых возможных вариантов присуждения вознаграждения соответствует, по меньшей мере, один из результатов игры; по меньшей мере, один указатель, указывающий возможные варианты присуждения вознаграждения в одной из групп; и процессор, обеспечивающий указание посредством указателя, по меньшей мере, двух из возможных вариантов присуждения вознаграждения в одной из групп, предоставляющий игроку возможность выбора одного из указанных возможных вариантов присуждения вознаграждения и предоставляющий игроку возможность получения результата игры, соответствующего возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком.

82. Игровое устройство по п.81, в котором каждому из призовых событий соответствует значение вероятности того, что оно будет выбрано процессором, при этом выбор призовых событий и установление их соответствия с возможными вариантами присуждения вознаграждения процессор осуществляет на основании значений вероятности.

83. Игровое устройство по п.81, в котором значения вероятности являются различными.

84. Игровое устройство по п.81, в котором значения вероятности изменяются после каждой операции выбора, выполненной игроком.

85. Игровое устройство по п.81, в котором значения вероятности изменяются в каждой из групп возможных вариантов присуждения вознаграждения.

86. Игровое устройство по п.81, в котором значения вероятности изменяются для каждого возможного варианта присуждения вознаграждения.

87. Игровое устройство по п.81, в котором значения вероятности изменяются для множества возможных вариантов присуждения вознаграждения.

88. Игровое устройство, содержащее множество групп призовых событий; множество групп возможных вариантов присуждения вознаграждения, в которых, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения в каждой из групп содержит, по меньшей мере, одно из призовых событий из групп призовых событий; множество результатов игры, при этом каждому из возможных вариантов присуждения вознаграждения соответствует, по меньшей мере, один из результатов игры; по меньшей мере, один указатель, указывающий возможные варианты присуждения вознаграждения в одной из групп; и процессор, обеспечивающий указание посредством указателя, по меньшей мере, двух из возможных вариантов присуждения вознаграждения в одной из групп, предоставляющий игроку возможность выбора одного из указанных возможных вариантов присуждения вознаграждения и предоставляющий игроку возможность получения результата игры, соответствующего возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком.

89. Игровое устройство по п.88, содержащее соответствующее каждому из призовых событий значение вероятности того, что оно будет выбрано процессором, при этом выбор

призовых событий и установление их соответствия с возможными вариантами присуждения вознаграждения процессор осуществляет на основании значений вероятности.

90. Игровое устройство по п.88, в котором все значения вероятности являются различными.

91. Игровое устройство по п.88, в котором значения вероятности, соответствующие, по меньшей мере, двум из групп призовых событий, являются различными.

92. Игровое устройство по п.88, в котором значения вероятности, соответствующие множеству групп призовых событий, являются различными.

93. Игровое устройство по п.88, в котором значения вероятности, соответствующие всем группам призовых событий, являются различными.

94. Способ управления игровым устройством, включающий следующие операции:

(а) осуществляют визуальное отображение множества групп, причем каждая из групп содержит, по меньшей мере, два связанных друг с другом возможных варианта присуждения вознаграждения;

(б) по случайному закону осуществляют выбор одной из групп и одновременно указывают, по меньшей мере, два возможных варианта присуждения вознаграждения в указанных группах;

(в) игроку предоставляют возможность выбора одного из указанных возможных вариантов присуждения вознаграждения; и

(г) создают результат игры, соответствующий указанному возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком.

95. Способ по п.94, в котором визуальное отображение множества групп осуществляют на колесе, содержащем множество сегментов.

96. Способ по п.95, в котором возможные варианты присуждения вознаграждения в каждой группе соответствуют сегментам на колесе.

97. Способ по п.95, в котором операция указания возможных вариантов присуждения вознаграждения включает перемещение указателя сегмента, расположенного рядом с колесом.

98. Способ по п.95, в котором операция указания возможных вариантов присуждения вознаграждения включает перемещение колеса и указание возможных вариантов присуждения вознаграждения посредством указателя сегмента, расположенного рядом с вышеупомянутым колесом.

99. Способ по п.94, в котором операцию указания возможных вариантов присуждения вознаграждения в одной из групп выполняют путем подсветки указанных возможных вариантов присуждения вознаграждения осветительным устройством.

100. Способ по п.94, в котором операцию определения группы выполняют на основании значения вероятности, соответствующего каждой группе.

101. Способ по п.94, в котором значение вероятности, соответствующее одной из групп, является большим, чем значение вероятности, соответствующее, по меньшей мере, одной другой из групп.

102. Способ по п.94, в котором операция указания включает: указание расположенных напротив друг друга возможных вариантов присуждения вознаграждения.

103. Способ по п.94, в котором выполнение операций с (а) по (г) обеспечивают для игрока через сеть передачи данных.

104. Способ по п.103, в котором вышеупомянутой сетью передачи данных является сеть Интернет.

105. Способ управления игровым устройством, включающий следующие операции:

(а) осуществляют визуальное отображение множества групп на колесе, причем каждая из групп содержит, по меньшей мере, два связанных друг с другом возможных варианта присуждения вознаграждения;

(б) по случайному закону осуществляют выбор одной из групп и одновременно указывают, по меньшей мере, два возможных варианта присуждения вознаграждения в одной из групп на колесе;

(в) игроку предоставляют возможность выбора одного из указанных возможных

вариантов присуждения вознаграждения; и

(г) создают результат игры, соответствующий возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком.

106. Способ по п.105, включающее визуальное отображение, по меньшей мере, одного из возможных вариантов присуждения вознаграждения в одной из групп таким образом, чтобы он был расположен напротив, по меньшей мере, одного из остальных возможных вариантов присуждения вознаграждения в указанной группе.

107. Способ по п.105, в котором операцию указания возможных вариантов присуждения вознаграждения на колесе выполняют путем подсветки возможных вариантов присуждения вознаграждения.

108. Способ по п.105, в котором выполнение операций с (а) по (г) обеспечивают для игрока через сеть передачи данных.

109. Способ по п.108, в котором вышеупомянутой сетью передачи данных является сеть Интернет.

110. Способ управления игровым устройством, включающий следующие операции:

(а) осуществляют визуальное отображение для игрока множества групп, причем каждая из групп содержит связанные друг с другом возможные варианты присуждения вознаграждения;

(б) указывают, по меньшей мере, два из связанных друг с другом возможных вариантов присуждения вознаграждения из групп, при этом каждому из вышеупомянутых возможных вариантов присуждения вознаграждения ставят в соответствие множество результатов игры;

(в) игроку предоставляют возможность выбора одного из указанных возможных вариантов присуждения вознаграждения; и

(г) игроку предоставляют возможность получения результата игры, соответствующего возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком.

111. Способ по п.110, в котором вышеупомянутая операция указания, по меньшей мере, двух возможных вариантов присуждения вознаграждения содержит следующую операцию: указывают возможные варианты присуждения вознаграждения в различных группах.

112. Способ по п.110, в котором вышеупомянутая операция указания, по меньшей мере, двух возможных вариантов присуждения вознаграждения содержит следующую операцию: указывают возможные варианты присуждения вознаграждения в одной и той же группе.

113. Способ по п.110, в котором выполнение операций с (а) по (г) обеспечивают для игрока через сеть передачи данных.

114. Способ по п.113, в котором вышеупомянутой сетью передачи данных является сеть Интернет.

115. Способ управления игровым устройством, включающий следующие операции:

(а) осуществляют визуальное отображение множества групп, причем каждая из групп содержит, по меньшей мере, два связанных друг с другом возможных варианта присуждения вознаграждения, при этом, по меньшей мере, один из вышеупомянутых возможных вариантов присуждения вознаграждения содержит призовое событие;

(б) по случайному закону осуществляют выбор призового события из множества призовых событий и ставят в соответствие ему, по меньшей мере, один из возможных вариантов присуждения вознаграждения в каждой группе;

(в) по случайному закону осуществляют выбор одной из групп и одновременно указывают, по меньшей мере, два из возможных вариантов присуждения вознаграждения в вышеупомянутых группах;

(г) игроку предоставляют возможность выбора одного из указанных возможных вариантов присуждения вознаграждения; и

(д) создают результат игры, соответствующий указанному возможному варианту присуждения вознаграждения, выбранному игроком.