

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和2年5月14日(2020.5.14)

【公開番号】特開2020-28789(P2020-28789A)
 【公開日】令和2年2月27日(2020.2.27)
 【年通号数】公開・登録公報2020-008
 【出願番号】特願2019-217670(P2019-217670)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和2年4月2日(2020.4.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

識別情報の可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

可動体と、

前記有利状態に制御することを決定可能な決定手段と、

前記決定手段の決定よりも前に前記有利状態に制御されること判定可能な判定手段と、
演出画像を用いて演出を実行する演出実行手段と、を備え、

前記演出実行手段は、

前記決定手段の決定にもとづいて実行される予告演出として、第1レイヤーに第1演出画像を表示する第1予告演出を実行可能であり、

前記判定手段の判定にもとづいて実行される予告演出として、前記第1レイヤーよりも背面側に配置された第2レイヤーに第2演出画像を表示する第2予告演出を実行可能であり、

前記第1予告演出と前記第2予告演出とを実行する場合、前記第1レイヤーに前記第1演出画像を表示し、前記第2レイヤーに前記第2演出画像を表示することで、前記第1演出画像の背面側に前記第2演出画像を表示し、

識別情報の可変表示を行っているときは、前記第2レイヤーよりも背面側に配置されたレイヤーに識別情報を表示し、

識別情報を停止表示したときは、前記第1レイヤーよりも前面側に配置されたレイヤーに識別情報を表示し、

前記第1予告演出は、前記可動体の動作を伴う演出であり、

前記第1演出画像は、前記可動体の動作に連動して表示される画像である、
ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

(A) 上記目的を達成するため、本発明の一態様による遊技機は、識別情報の可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、可動体と、前記有利状態に制御することを決定可能な決定手段と、前記決定手段の決定よりも前に前記有利状態に制御されることを判定可能な判定手段と、演出画像を用いて演出を実行する演出実行手段と、を備え、前記演出実行手段は、前記決定手段の決定にもとづいて実行される予告演出として、第1レイヤーに第1演出画像を表示する第1予告演出を実行可能であり、前記判定手段の判定にもとづいて実行される予告演出として、前記第1レイヤーよりも背面側に配置された第2レイヤーに第2演出画像を表示する第2予告演出を実行可能であり、前記第1予告演出と前記第2予告演出とを実行する場合、前記第1レイヤーに前記第1演出画像を表示し、前記第2レイヤーに前記第2演出画像を表示することで、前記第1演出画像の背面側に前記第2演出画像を表示し、識別情報の可変表示を行っているときは、前記第2レイヤーよりも背面側に配置されたレイヤーに識別情報を表示し、識別情報を停止表示したときは、前記第1レイヤーよりも前面側に配置されたレイヤーに識別情報を表示し、前記第1予告演出は、前記可動体の動作を伴う演出であり、前記第1演出画像は、前記可動体の動作に連動して表示される画像である。

(1) 上記目的を達成するため、他の態様の遊技機は、遊技を行うことが可能な遊技機（例えば、パチンコ遊技機1やスロット機等）であって、演出画像（例えば、図28、図29、図48等に示した各種の演出画像等）を用いて演出を実行する演出実行手段と（例えば、ステップS545の群予告演出動作制御処理や、ステップS543のチャンスゾーン演出動作制御処理等）、可変表示に関連する文字情報を表示する文字情報表示手段とを備え、前記演出実行手段は、第1領域（図27(A)に示すように画像サイズ「小」の領域）において第1演出画像（例えば、チャンスゾーン演出画像等）を用いる第1演出（例えば、チャンスゾーン演出等）と、前記第1領域よりも広い第2領域（図27(A)に示すように画像サイズ「大」の領域）において前記第1演出画像よりも表示の優先順位が高い第2演出画像（例えば、群予告演出画像等）を用いる第2演出（例えば、群予告演出等）とを実行可能であると共に、前記第2演出が実行される場合であっても前記第1演出画像を表示するための処理は実行し、前記文字情報表示手段は、前記第2演出画像が表示される場合でも、前記文字情報の内容を特定可能に表示する。