



República Federativa do Brasil
Ministério da Economia
Instituto Nacional da Propriedade Industrial

(11) BR 112014016438-0 B1



(22) Data do Depósito: 03/01/2013

(45) Data de Concessão: 22/10/2019

(54) Título: BRINQUEDO DE DIVERSÃO ANIMAL

(51) Int.Cl.: A01K 29/00.

(30) Prioridade Unionista: 04/01/2012 US 61/582,968.

(73) Titular(es): SOCIÉTÉ DES PRODUITS NESTLÉ S.A..

(72) Inventor(es): STEPHEN ANDREW WURTH; KISUN KIM; JACOB BALLARD; PAUL SEAL; JAMES P. PERSELLS.

(86) Pedido PCT: PCT US2013020041 de 03/01/2013

(87) Publicação PCT: WO 2013/103650 de 11/07/2013

(85) Data do Início da Fase Nacional: 02/07/2014

(57) Resumo: RESUMO Patente de Invenção: "BRINQUEDO DE DIVERSÃO ANIMAL". A presente invenção refere-se a um brinquedo de diversão animal que atrai um animal em jogo, antes e durante o consumo de um lanche/mimo. Em um aspecto, a invenção proporciona um brinquedo de diversão animal que tem uma parte superior que define pelo menos um orifício através do mesmo e uma parte inferior ponderada. O brinquedo de diversão animal é capaz de ficar de pé, quando não há interação com o brinquedo de diversão animal. Uma ou mais cordas de um produto consumível ou um produto não consumível podem ser ligadas à parte superior do brinquedo de diversão animal através do orifício.

Relatório Descritivo da Patente de Invenção: "BRINQUEDO DE DIVERSÃO ANIMAL".

ANTECEDENTES DA INVENÇÃO

CAMPO DA INVENÇÃO

[001] A presente invenção refere-se geralmente a jogar brinquedos para animais e particularmente para jogar brinquedos para animais com uma corda consumível que atrai um animal em jogo, antes e durante o consumo da corda consumível.

DESCRIÇÃO DA TÉCNICA RELACIONADA

[002] Brinquedos de mastigação animal são projetados para entreter o animal, combater o tédio animal, prevenir o comportamento de mastigação destrutivo do animal, e fornecer uma saída para o inato instinto de mastigação de um animal. Geralmente, os brinquedos de mastigação animal são feitos de plástico ou de outro material que não pode ser consumido pelo animal. Animais tipicamente se cansam de brinquedos de mastigação animal não comestíveis depois de um curto período de tempo e avançam para outras atividades. Ao mesmo tempo, brinquedos de mastigação animal não comestíveis não fornecem valor nutricional para o animal e são limitados em fornecer um benefício para a saúde do animal.

[003] Além disso, atualmente existem poucos produtos de diversão animal que ajudam ou auxiliam a facilitar as brincadeiras entre os animais e seus proprietários durante o tempo de tratamento. Além disso, o lanche/mimos para animais são normalmente jogados no chão ou alimentados à mão e são consumidos rapidamente com pouca ou nenhuma interação. Isto pode levar a que o animal consuma um grande número de lanche/mimos para animais ao longo de um período de tempo, o que pode afetar adversamente a saúde do animal.

[004] Existe, portanto, uma necessidade para um novo brinquedo de diversão para animal que atrai um animal em jogo, antes e durante

o consumo, proporcionando também o valor nutricional para o animal.

SUMÁRIO DA INVENÇÃO

[005] É, portanto, um objetivo da presente invenção fornecer um brinquedo de diversão animal que atrai um animal em jogo, antes e durante o consumo de um lanche/mimo animal.

[006] Constitui ainda outro objetivo da invenção fornecer um brinquedo de diversão animal possuindo um componente comestível incorporado como parte do brinquedo de diversão animal.

[007] Constitui ainda outro objetivo da presente invenção promover a saúde ou bem estar de um animal, por meio de um brinquedo de diversão animal.

[008] É um objetivo adicional da presente invenção fornecer recipientes e embalagens, incluindo um ou mais brinquedos de diversão animal que atrai um animal em jogo, antes e durante o consumo.

[009] Um ou mais destes ou de outros objetivos são alcançados por proporcionar um brinquedo de diversão animal que tem uma parte superior que define pelo menos um orifício através do mesmo e uma parte inferior ponderada. O brinquedo de diversão animal é capaz de ficar de pé, quando não há interação com o brinquedo de diversão animal. Uma ou mais cordas de um produto consumível ou um produto não consumível podem ser ligadas à parte superior do brinquedo de diversão animal através do orifício. O brinquedo de diversão animal cria uma experiência divertida para ambos, o proprietário e o animal de estimação, proporcionando um dispositivo projetado que aumenta os momentos de tempo no jogo, enquanto permite que o trabalho do animal de estimação obtenha o lanche/mimo durante a brincadeira animal e torna mais difícil e diminui a ingestão do lanche/mimo na hora da comida.

[0010] Outros objetivos, características e vantagens da presente invenção serão prontamente evidentes aos técnicos no assunto.

BREVE DESCRIÇÃO DOS DESENHOS

[0011] A FIG. 1 mostra um brinquedo de diversão animal possuindo uma ou mais cordas a ele ligados em uma modalidade da invenção.

[0012] A FIG. 2 mostra uma parte superior de um brinquedo de diversão animal em uma modalidade da invenção.

[0013] A FIG. 3 mostra uma parte inferior ponderada de um brinquedo de diversão animal em uma modalidade da invenção.

[0014] A FIG. 4 mostra uma peça de brinquedo animal possuindo uma abertura no seu interior num modo de modalidade do invento.

DESCRIÇÃO DETALHADA DA INVENÇÃO

DEFINIÇÕES

[0015] O termo "animal", significa qualquer animal que poderia se beneficiar de um brinquedo de diversão animal. O animal pode incluir um ser humano, aviário, bovino, canino, equino, felino, híbrido, tremoço, murino, ovinos, ou animais suínos. O animal também pode ser de qualquer animal de estimação adequado, ou animais de companhia.

[0016] O termo "animal de companhia" significa um cão ou um gato.

[0017] O termo "embalagem única" significa que os componentes de um kit estão fisicamente associados em ou com um ou mais recipientes e considerado uma unidade para a produção, distribuição, venda ou uso. Recipientes incluem, mas não estão limitados a, sacos, caixas, pacotes, garrafas, embalagens de qualquer tipo ou desenho ou material, compósito, revestimento, componentes afixados (por exemplo, grampeados, aderidos ou similares), ou combinações do mesmo. Uma única embalagem pode ser recipiente de componentes individuais fisicamente associados de tal forma que elas são consideradas como uma unidade para a produção, distribuição, venda ou uso.

[0018] O termo "embalagem virtual" significa que os componentes de um kit estão associados por direções de um ou mais componentes

do kit físicos ou virtuais instruindo o usuário a obter os outros componentes, por exemplo, um saco ou outro recipiente que contém um componente e direções instruindo o usuário a ir para um site, contatar uma mensagem gravada ou um serviço de fac-símile, ver uma mensagem visual ou contatar um cuidador ou o instrutor para obter instruções sobre como usar o kit ou segurança ou informações técnicas sobre um ou mais componentes de um kit.

[0019] O termo "saúde e / ou bem-estar de um animal" significa o completo bem estar físico, mental e social do animal, não meramente a ausência de doença ou enfermidade.

[0020] Como aqui utilizado, os intervalos são aqui utilizados de forma resumida, de modo a evitar ter de listar e descrever cada e todos os valores dentro do âmbito. Qualquer valor dentro do âmbito adequado pode ser selecionado se for caso disso, como o valor superior, de menor valor, ou o terminal do âmbito.

[0021] Como aqui utilizado, a forma singular da palavra inclui o plural e vice-versa, a menos que o contexto indique claramente o contrário. Assim, as referências de "um", "uma", e "a" estão geralmente incluindo o plural dos respectivos termos. Por exemplo, a referência a "um composto" ou "um método" inclui uma pluralidade de tais "compостos" ou "métodos". Da mesma forma, as palavras "compreende", "compreendem" e "compreendendo" devem ser interpretadas inclusivamente, em vez de exclusivamente. Da mesma forma os termos "inclui", "incluindo" e "ou" devem todos ser interpretados como, inclusive, a menos que uma tal construção, é expressamente proibida a partir do contexto.

[0022] Os termos "compreendendo" ou "incluindo" destinam-se a incluir modalidades abrangidas pelos termos "consistindo essencialmente em" e "consistindo em". Da mesma forma, o termo "consistindo essencialmente em" pretende incluir modalidades abrangidas pelo

termo "consistindo em".

[0023] Todas as porcentagens aqui expressas são em peso do peso total de uma composição, a menos que expresse o contrário. Por exemplo, um ingrediente em uma quantidade de 25% por peso significa que o ingrediente é de 25% do peso total de uma composição. Assim, se o peso total da composição é de 100 gramas, a quantidade real do ingrediente correspondente a 25% em peso seria de 25 gramas.

[0024] Os métodos e as composições e outros avanços descritos aqui não são limitados à metodologia particular, protocolos e reagentes descritos aqui, porque, como os versados na técnica apreciarão, podem variar. Além disso, a terminologia utilizada aqui é para o propósito de descrever apenas modalidades particulares, e não pretende, limitar o âmbito do que é descrito ou reivindicado.

[0025] A menos que definidos de outra forma, todos os termos técnicos e científicos, os termos da arte, e acrónimos usados aqui têm o significado normalmente entendido por um comum versado na especialidade no campo (s) da invenção, ou no domínio (s) onde o termo é usado. Apesar de quaisquer composições, métodos, artigos de fabricação, ou outros meios ou materiais semelhantes ou equivalentes aos aqui descritos possam ser utilizados na prática da presente invenção, as composições preferidas, os métodos, artigos de fabricação, ou outros meios ou materiais são descritos aqui.

[0026] Todas as patentes, pedidos de patentes, publicações, artigos técnicos e / ou acadêmicos, e outras referências citadas ou referidas neste documento são, na sua totalidade, aqui incorporados por referência na medida permitida por lei. A discussão dessas referências é destinada apenas para resumir as afirmações aí feitas. Nenhuma admissão é feita de que tais patentes, pedidos de patentes, publicações ou referências, ou qualquer parte dele, são relevantes, material,

ou da técnica. O direito de contestar a exatidão e a pertinência de qualquer afirmação de tais patentes, pedidos de patentes, publicações e outras referências como relevante, material, ou da técnica é especificamente reservado.

A INVENÇÃO

[0027] Em um aspecto mostrado nas FIGS. 1-4, a invenção proporciona um brinquedo de diversão animal 10 para engatar um animal em jogo, antes e durante o consumo de um lanche/mimo a ele ligado. Brinquedos de diversão animal 10 incluem uma parte superior 20 que define pelo menos um orifício 22 através do mesmo e uma parte inferior ponderada 30. Uma ou mais cordas 40 podem ser ligadas a parte superior 20 através do orifício 22. A parte inferior ponderada 30 pode incluir um painel frontal 34 e um painel traseiro 36 articuladamente ligado a uma base ponderada 32. Base ponderada 32 pode incluir qualquer quantidade adequada de um material pesado em sua parte inferior para que brinquedo de diversão animal 10 assuma uma posição vertical (por exemplo, em pé) quando parado.

[0028] Os valores ou proporções de altura e peso dos componentes do brinquedo de diversão animal 10 podem evitar a inclinação do brinquedo de diversão animal 10 e pode retornar o brinquedo de diversão animal 10 para a posição vertical após a inclinação. Por exemplo, a parte inferior ponderada 30 pode ter um peso que é 52-90%, preferivelmente 62-82%, e mais preferencialmente 72-82% do peso total do brinquedo de diversão animal 10. O versado na técnica irá apreciar que as dimensões da parte superior 20 e parte inferior ponderada 30 do brinquedo de diversão animal 10 pode variar se for o caso, ou de acordo com as especificações de fabricação ou de acordo com o peso de base pesada 32.

[0029] As dimensões da parte superior 20 e a parte inferior ponderada 30 do brinquedo de diversão animal 10 podem ser tais que têm

formas periféricas idênticas ou substancialmente semelhantes, de modo a fazer brinquedo de diversão animal 10 apareça como uma unidade coesiva, como mostrado na FIG. 1. Painel frontal 34 e painel traseiro 36 podem ser ligados uns aos outros usando qualquer mecanismo de fixação adequado, tais como ajuste de encaixe, ajuste de pressão, ajuste de fricção, ajuste de rosca, etc. A parte inferior ponderada 30 pode ser ligado a parte superior 20 usando qualquer mecanismo de fixação adequado, tais como ajuste de encaixe, ajuste de pressão, ajuste de fricção, ajuste de rosca, etc.

[0030] Como mostrado nas FIGS. 1-4, o brinquedo de diversão animal 10 pode ser na forma de um animal em uma modalidade. Por exemplo, a parte superior 20 pode incluir características que lembram olhos 52, nariz 54, e uma boca em forma de um trinco 56. Orifícios 22 podem ser usados para representar as orelhas do animal. A parte inferior ponderada 30 pode incluir um par de superfícies côncavas 50 que representam os braços do animal.

[0031] Em uma modalidade alternativa, o brinquedo de diversão animal não inclui quaisquer características distintivas para representar um animal. Por exemplo, o brinquedo de diversão animal pode incluir a parte superior tendo um ou mais orifícios ligados a uma parte inferior ponderada, nem com a parte superior nem a parte inferior ponderada tendo quaisquer características ornamentais. O brinquedo de diversão animal em modalidades aqui descritas pode ser côncavo ou sólido, em quaisquer quantidades adequadas dos mesmos.

[0032] A superfície exterior do brinquedo de diversão animal 10 pode incluir quaisquer texturas apropriadas ou partes de garra na parte superior 20 e / ou parte inferior ponderada 30. A textura ou partes de garra pode ser, por exemplo, uma superfície rugosa ou covinhas aderentes.

[0033] O brinquedo de diversão animal 10 pode ainda incluir

quaisquer indícios ou instruções impressas sobre uma superfície de parte superior 20 e / ou parte inferior ponderada 30. Os indícios podem incluir, por exemplo, cores, números, letras, logotipos, anúncios, informações de marca, informação nutricional, informações sobre o produto, informações do fabricante, etc. O brinquedo de diversão animal 10 pode ter qualquer cor adequada. A parte superior 20 pode ter a mesma cor ou de uma cor diferente da parte inferior ponderada 30.

[0034] Brinquedo de diversão animal 10 pode ser feito a partir de quaisquer materiais adequados, tais como polímeros, plásticos ou outros materiais sintéticos. Por exemplo, o brinquedo de diversão animal 10 pode ser feito a partir de um material de polietileno como polietileno linear de baixa densidade, polipropileno, tereftalato de polietileno, etc. Alternativamente, o brinquedo de diversão animal 10 pode ser fabricado a partir de materiais não plásticos, incluindo, mas não limitados a, papelão, metal, isopor, etc. A parte superior 20 pode ser feita a partir do mesmo material ou de um material diferente do que parte inferior ponderada 30.

[0035] Como mostrado na FIG. 1, uma ou mais cordas 40 de um produto ou produto não consumível podem ser ligadas a parte superior 20 através do(s) orifício (s) 22. Por exemplo, uma extremidade de cada uma das cordas 40 pode ser alimentada através da abertura 22 na parte superior 20, tal que as cordas 40 salientes circunscrevendo a parte superior 20 da superfície externa. Brinquedo de diversão animal 10 tem um baixo centro de gravidade que lhe permite oscilar sem tombar facilmente. Animação e alimentação lenta é alcançado quando um animal de estimação puxa as cordas 22 enquanto o brinquedo de diversão animal 10 está balançando.

[0036] A corda 40 de um produto consumível pode ser feita a partir de um material, como carne seca, couro cru, massas, composições alimentares à base de amido gelatinizado, ou uma combinação dos

mesmos. As cordas de produto consumível também podem incluir um ou mais ingredientes alimentares, tais como cereais, amidos, farinhas de carne, proteínas, fibras, açúcares, vitaminas, minerais, aromas, cores, sabores, óleos, umectantes, conservantes, ou uma combinação dos mesmos. As cordas de diferentes sabores e / ou texturas podem ser usadas com um único brinquedo de diversão animal. Por exemplo, quando mais do que uma abertura está presente, cada abertura (ou orifício) do brinquedo de diversão animal, podem ser carregados com um sabor e / ou com uma textura diferente.

[0037] A corda 40 também pode ser um produto não consumível, que não se destina a ser consumido pelo animal. As cordas de um produto não consumível podem ser feitas a partir de um material como fibras de plástico, nylon, algodão, resina, papel cartão, ou combinações dos mesmos.

[0038] A corda 40 pode ser fornecida ou vendida como uma peça única ou como parte de um conjunto de uma pluralidade de cordas. Se em um pacote, a corda pode ser retirada antes de ser embarcada no produto de brinquedo animal. A corda 40 pode ter qualquer comprimento adequado e espessura. De preferência, o comprimento total da corda 40 varia de cerca de 5 a cerca de 20 centímetros. Mais de preferência, o comprimento total do cabo 40 varia de cerca de 8 a cerca de 15 centímetros. A espessura da corda 40 vai depender do tamanho do orifício 22 e / ou o mecanismo pelo qual a corda 40 é ligada a e mantida dentro do orifício 22 de produto de brinquedo animal 10.

[0039] Em um exemplo de carregamento de brinquedo de diversão animal 10, a trava 56 conectando a parte superior 20 a parte inferior ponderada 30 é virada para cima, e uma corda 40 é passada através da abertura 22. Qualquer parte adequada ou da quantidade de corda de 40 (por exemplo, trimestre, metade, três quartos) podem permanecer no interior da parte superior 20, quando fechada, enquanto a outra

metade da corda 40 pende para fora, como mostrado na FIG. 1. A parte superior 20 pode então ser novamente colocada na parte inferior ponderada 30.

[0040] A corda 40 pode permanecer no orifício 22 do brinquedo de diversão animal 10 utilizando qualquer mecanismo de fixação adequado, como um ajuste de pressão, um ajuste de fricção, um grampo, etc. Em uma modalidade, a espessura da corda 40 é ligeiramente maior do que o diâmetro do orifício 22. A corda 40 pode então ser pressionada para dentro do orifício 22, proporcionando assim um ajuste de pressão. Alternativamente, um grampo (não mostrado) pode ser incorporado na superfície interior ou exterior do brinquedo de diversão animal 10 que grampeia a corda 40 causando a corda 40 para permanecer ligada ao brinquedo de diversão animal 10. O mecanismo de fixação utilizado pode ser configurado para fornecer um controle apertado ou um controle solto na corda 40.

[0041] Durante o uso, o animal (por exemplo, um gato) vai puxar em uma ou mais das cordas 40. Esta ação irá inclinar o brinquedo de diversão animal 10 sem o inclinar para cima. Se o animal mastigar um pedaço da corda 40, o jogo animal do brinquedo 10 retornará à posição vertical. Atividade lúdica pode ainda ser gerada quando o animal puxa a corda 40 e a libera sem mastigá-la. Assim, o brinquedo de diversão animal 10 proporciona uma experiência mais atraente para o consumidor e o animal de estimação.

[0042] Em uma modalidade, geralmente representada na FIG. 4, o brinquedo de diversão animal 10 tem uma abertura 60. O brinquedo de diversão animal 10 pode conter itens que saiam do brinquedo de diversão animai 10 através da abertura 60, por exemplo, quando o brinquedo de diversão animal 10 é inclinado. Os itens que saem através da abertura 60 podem encorajar o animal de estimação para brincar com o brinquedo de diversão animal 10. Abertura 60 pode ser locali-

zada em uma ou mais das partes superiores 20 ou parte inferior ponderada 30. Por exemplo, a abertura 60 pode ser formada pelo menos parcialmente, em uma ou mais partes superiores 20, painel frontal 34, painel traseiro 36 ou base ponderada 32. Exemplos não limitantes de itens que podem ser contidos pelo brinquedo de diversão animal 10 e saem pela abertura 60 são petiscos ou guloseimas, como os péletes, croquetes e semelhantes. No entanto, os itens contidos pelo brinquedo de diversão animal 10 que saem pela abertura de 60 não estão limitados a uma configuração específica, e esses itens podem ser quaisquer itens que proporcionam uma experiência mais atraente para o consumidor e o animal de estimação.

[0043] Os itens contidos pelo brinquedo de diversão animal 10 que saem pela abertura 60 podem ser substituídos, por exemplo, após esses itens serem dispensados por um brinquedo de diversão animal 10. Por exemplo, a trava 56 conectando a parte superior 20 a parte inferior ponderada 30 pode ser invertida para cima e os novos itens colocados dentro de brinquedo de diversão animal 10. A parte superior 20 pode então ser colocada de volta na parte inferior ponderada 30.

[0044] Em outro aspecto, o brinquedo de diversão animal está na forma de uma única peça unitária. Por exemplo, o brinquedo de diversão animal é um corpo único, tendo um fundo pesado e um ou mais orifícios em ou perto de uma parte média ou superior do corpo único. Os orifícios são construídos e dispostos de modo a receber uma ou mais das cordas de maneira como discutido acima. As cordas podem ser inseridas em um ou mais orifícios e nela bloqueada de qualquer modo adequado. Como resultado, o brinquedo único de diversão animal pode funcionar da mesma maneira como brinquedo de diversão animal 10 feito de várias peças.

[0045] Em um aspecto alternativo, a invenção proporciona um método para a promoção da saúde ou bem-estar de um animal. O método

compreende o fornecimento a um animal, de uma peça de brinquedo animal que tem uma parte superior que define pelo menos um orifício através da mesma, uma parte de fundo ponderada, e uma corda de, pelo menos, uma de um produto consumível ou um produto não consumível ligada à parte superior através do orifício. Jogando com, mastigação, e / ou consumindo as cordas dos brinquedos de diversão animal pode ajudar a promover a saúde ou bem-estar do animal, proporcionando atividade e nutrição para o animal, ao mesmo tempo.

[0046] Em um aspecto alternativo, a invenção proporciona um kit que comprehende, em uma única embalagem ou em recipientes separados em uma embalagem virtual, como apropriado para um componente do kit, (A) um brinquedo de diversão animal de acordo com qualquer uma das modalidades aqui descritas, e (B) um ou mais de: (1) uma corda de um produto consumível; (2) uma pluralidade de cordas de produto consumível embaladas em um feixe; (3) uma corda de um produto não consumível; (4) uma pluralidade de cordas de produto não consumível embalados num feixe; (5) uma descrição dos benefícios do brinquedo de diversão animal; (6) instruções para a montagem e o uso do brinquedo de diversão animal com uma corda de um produto consumível; (7) as instruções para a montagem e utilização do brinquedo de diversão animal com uma corda de um produto não consumível; ou (8) instruções sobre como promover a saúde ou bem-estar de um animal usando o brinquedo de diversão animal.

[0047] Quando o kit comprehende uma embalagem virtual, o kit pode ser limitado às instruções de um ambiente virtual, em combinação com um ou mais componentes do kit físico. Os kits podem conter os componentes do kit em qualquer uma das várias combinações e / ou misturas. Por exemplo, em uma modalidade, o kit inclui um brinquedo de diversão animal aqui descrito e as instruções para a montagem e utilização do brinquedo de diversão animal. Em outra modalidade, o kit

incluir um brinquedo de diversão animal aqui descrito e uma ou mais cordas de um produto consumível.

[0048] Em um aspecto, a invenção proporciona um meio para comunicar informação acerca de ou instruções para um brinquedo de diversão animal de acordo com qualquer uma das modalidades descritas aqui para um ou mais dos seguintes: (1) a montagem e utilização do brinquedo de diversão animal com uma corda de um produto consumível; (2) a montagem e utilização do brinquedo de diversão animal com uma corda de um produto não consumível; (3) que descrevem os benefícios do brinquedo de diversão animal; (4) que descreve as vantagens da corda do produto consumível ou não consumível; ou (5) promover a saúde ou bem-estar de um animal com o brinquedo de diversão animal.

[0049] Os meios de comunicação podem ser um documento, mídia de armazenamento digital, mídias de armazenamento óptico, apresentação de áudio, ou apresentação visual que contém a informação ou instruções. Mais especificamente, o meio pode ser um website exibido, um quiosque de exibição visual, um folheto, um rótulo do produto, uma bula, uma propaganda, um folheto, um anúncio público, uma fita de áudio, uma fita de vídeo, um DVD, um CD-ROM, um chip de computador legível, um computador cartão legível, um computador disco legível, um dispositivo USB, um dispositivo FireWire, uma memória de computador, ou qualquer combinação destes.

[0050] Em outro aspecto, a invenção proporciona uma embalagem compreendendo marcas que descrevem um brinquedo de diversão animal de acordo com qualquer uma das modalidades descritas aqui. As marcas podem ter a forma de palavras, símbolos, imagens, fotografias, figuras ou combinações dos mesmos para mostrar detalhes ou exemplos do brinquedo de diversão animal aqui descrito. A embalagem pode ainda conter o brinquedo de diversão animal. Alternativa-

mente ou em adição a, a embalagem pode conter uma ou mais cordas de um produto consumível e / ou uma ou mais cordas de um produto não consumível (por exemplo, como feixes) que são dimensionados para serem inseridos nos orifícios do brinquedo de diversão animal.

[0051] Em um aspecto alternativo, a invenção proporciona um pacote de pacote de embalagem múltipla que compreende 1) uma pluralidade de recipientes dispostos em conjunto, cada um da pluralidade de recipientes, compreendendo uma peça de brinquedo animais aqui descritos, de pelo menos um ou uma pluralidade da cordas de produto consumível embalados num pacote, ou, pelo menos, uma ou uma pluralidade das cordas do produto não consumível embalados num pacote, e 2) um ou mais dispositivos para reter os recipientes na matriz. Em várias modalidades, os dispositivos são feitos a partir de caixas de plástico, papel, polímeros, ou uma combinação dos mesmos. Em outros casos, os dispositivos são sistemas de anéis de plástico ligados afixados a cada um dos recipientes. Em outros ainda, os dispositivos são invólucros de plástico de matérias semelhantes, por exemplo, doze latas empilhadas em uma matriz e envoltas em plástico. Em algumas modalidades, o pacote de embalagem múltipla tem um ou mais identificadores de etiquetas colocadas nos pacotes de embalagem múltipla para facilitar o manuseamento e transporte de pacotes de embalagem múltipla.

[0052] Em outras modalidades, os dispositivos compreendem ainda uma ou mais janelas que permitem que o conteúdo da embalagem a ser visualizado sem abrir o pacote de embalagem múltipla. Em algumas modalidades, as janelas são uma parte transparente dos dispositivos. Em outros casos, nas janelas estão ausentes porções dos dispositivos que permitam que os recipientes a sejam visualizados sem abrir o pacote de embalagem múltipla.

[0053] Em modalidades preferidas, os pacotes de embalagem mül-

tipla ainda compreendem uma ou mais marcas que descrevem o conteúdo dos recipientes nos pacotes. As marcas podem ter a forma de rótulos, a impressão nas embalagens, as etiquetas, e semelhantes, e incluem palavras, símbolos, imagens, fotografias, figuras ou combinações dos mesmos para fornecer detalhes ou exemplos do brinquedo de diversão animal, compreendendo uma parte superior que define pelo menos um orifício através do mesmo e uma parte inferior ponderada aqui descrita. Em uma modalidade preferencial, a etiqueta éposta sobre os pacotes de embalagem múltipla contendo uma ou mais palavras, imagem, design, acrônimo, slogan, frase, ou outro dispositivo, ou combinação dos mesmos, que indica que o conteúdo da embalagem contém um brinquedo de diversão animal que compreende uma parte superior que define pelo menos um orifício através do mesmo e uma parte inferior ponderada aqui descrita.

[0054] Na especificação, tem sido divulgados modelos de modalidade preferenciais típicas da invenção. Embora termos específicos sejam empregados, eles são usados em um sentido genérico e descriptivo e não para fins de limitação. O âmbito da invenção é estabelecido nas reivindicações. Obviamente são possíveis muitas modificações e variações da invenção à luz dos ensinamentos anteriores. É, por conseguinte, para ser entendido que dentro do âmbito das reivindicações anexas, a invenção pode ser praticada de outro modo que não o especificamente descrito.

REIVINDICAÇÕES

1. Brinquedo de diversão animal (10), caracterizado pelo fato de compreender:

uma parte superior (20) que define, pelo menos, dois orifícios (22) através da mesma, os dois orifícios (22) tendo a mesma orientação e sendo opostos um ao outro no topo da parte superior (20); e

uma parte inferior ponderada (30) fixada à parte superior (20), a parte inferior ponderada (30) tendo uma abertura (60) para dispensar um item contido no brinquedo de diversão animal (10).

2. Brinquedo de diversão animal (10), de acordo com a reivindicação 1, caracterizado pelo fato de que inclui pelo menos uma corda (40) de um produto consumível enfiada através de cada orifício (22) da parte superior (20).

3. Brinquedo de diversão animal (10), de acordo com a reivindicação 2, caracterizado pelo fato de que a corda (40) de um produto consumível é feita de um material selecionado a partir do grupo que consiste em carne seca, couro cru, gelatina, massas, composições alimentares à base de amido gelatinizado, e suas combinações.

4. Brinquedo de diversão animal (10), de acordo com a reivindicação 2, caracterizado pelo fato de que a corda (40) de produto consumível inclui um ou mais ingredientes alimentares selecionados a partir do grupo que consiste em grãos, amidos, farinhas de carne, proteínas, fibras, açúcares, vitaminas, minerais, aromas, cores, sabores, óleos, umectantes, conservantes, e suas combinações.

5. Brinquedo de diversão animal (10), de acordo com a reivindicação 2, caracterizado pelo fato de que uma pluralidade de corda (40)s é embalada em pacotes.

6. Brinquedo de diversão animal (10), de acordo com a reivindicação 1, caracterizado pelo fato de que inclui pelo menos uma corda (40) de um produto não consumível enfiada através de cada

orifício (22) da parte superior (20) .

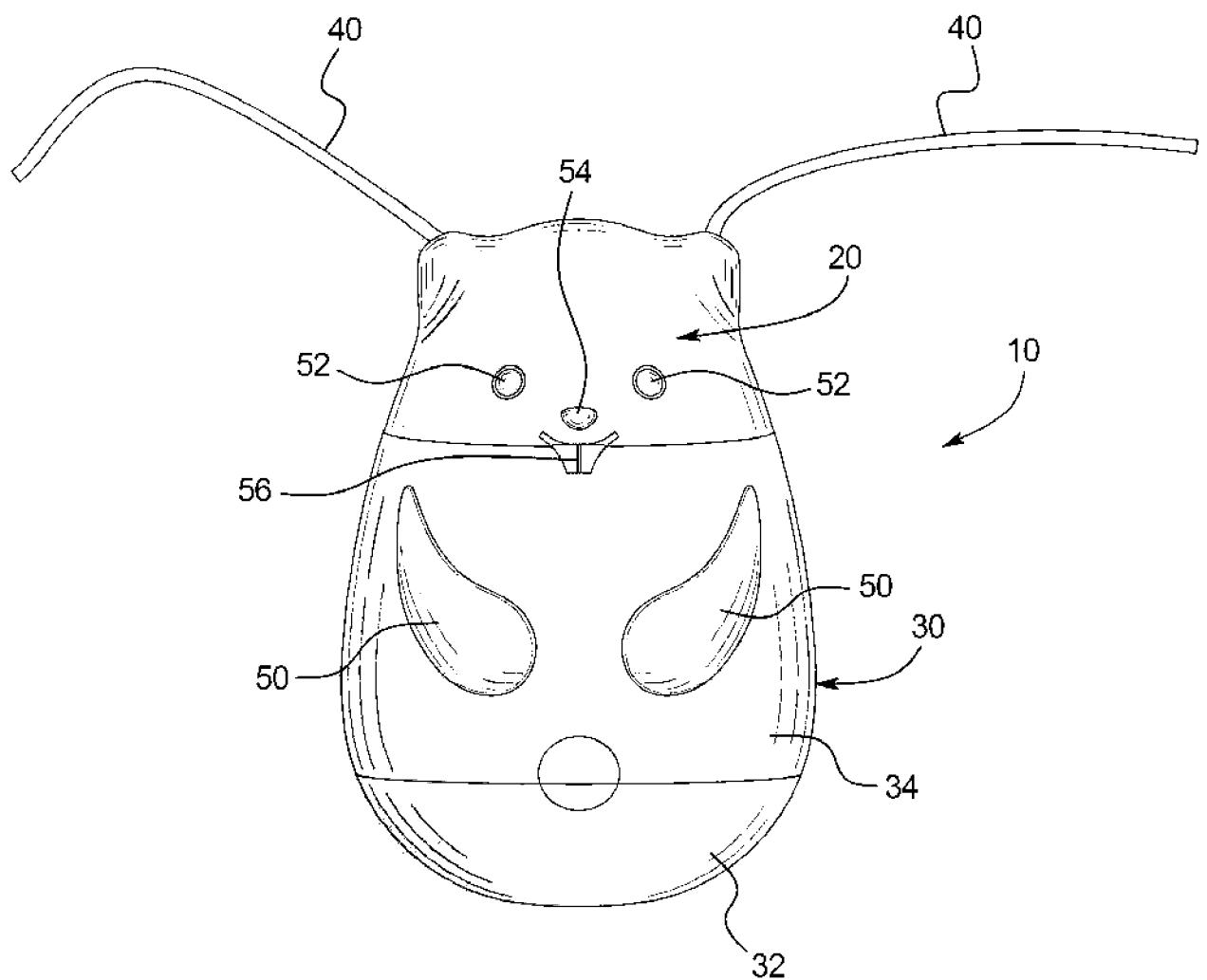
7. Brinquedo de diversão animal (10), de acordo com a reivindicação 6, caracterizado pelo fato de que a corda (40) de um produto não consumível é feita a partir de um material selecionado a partir do grupo que consiste em fibras, plástico, nylon, resinas, algodão, papel cartão, e as combinações dos mesmos.

8. Brinquedo de diversão animal (10), de acordo com a reivindicação 6, caracterizado pelo fato de que uma pluralidade de cordas são embaladas em um feixe.

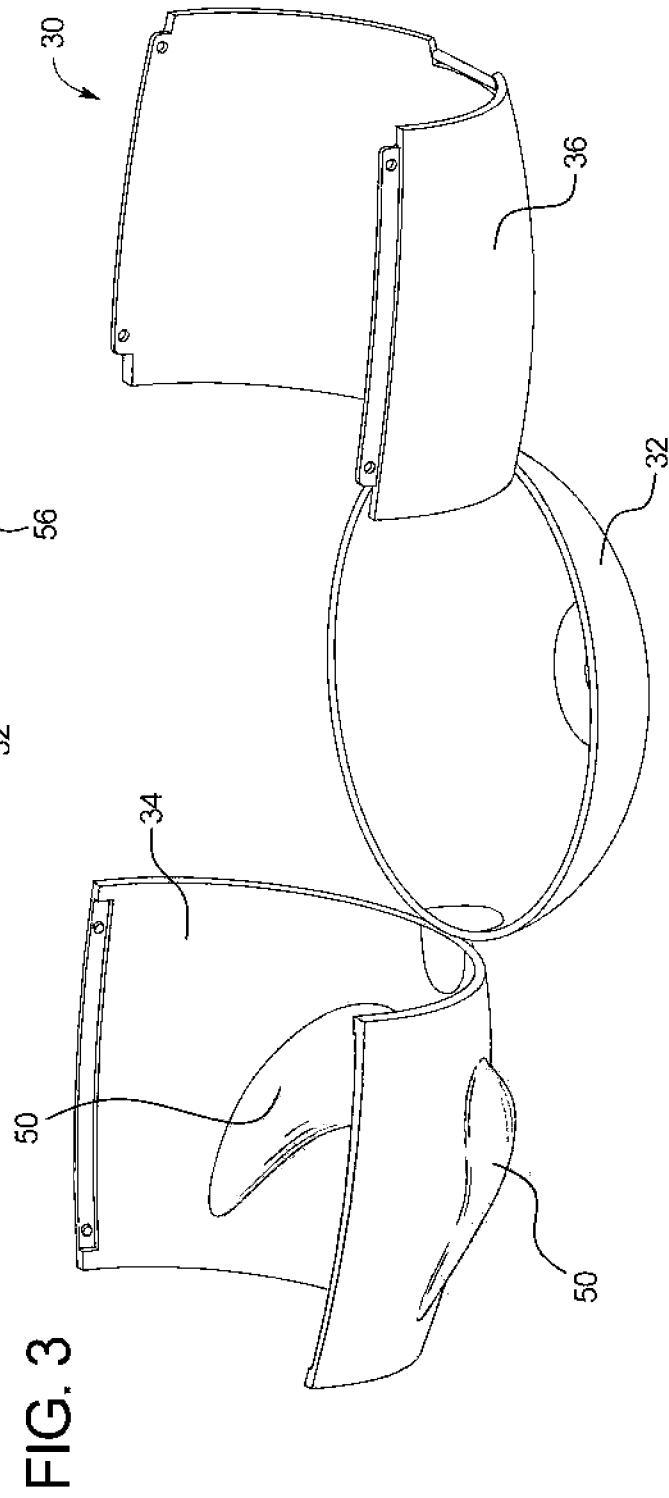
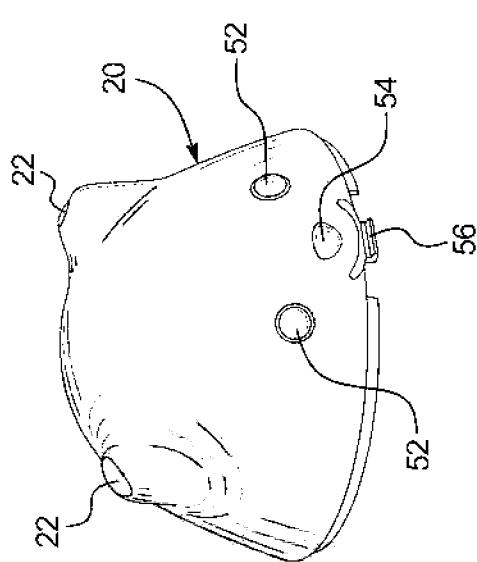
9. Brinquedo de diversão animal (10) de acordo com a reivindicação 1, caracterizado pelo fato de estar na forma de um animal.

10. Brinquedo de diversão animal (10), de acordo com a reivindicação 1, caracterizado pelo fato de estar na forma de uma única peça unitária.

FIG. 1



2/3



3/3

FIG. 4

