

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일
2016년 1월 21일 (21.01.2016)



(10) 국제공개번호
WO 2016/010221 A1

- (51) 국제특허분류:
H04B 1/40 (2015.01) G06F 3/048 (2013.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2015/000637
- (22) 국제출원일: 2015년 1월 21일 (21.01.2015)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
10-2014-0090001 2014년 7월 16일 (16.07.2014) KR
- (71) 출원인: 엘지전자 주식회사 (LG ELECTRONICS INC.) [KR/KR]; 150-721 서울시 영등포구 여의대로 128, Seoul (KR).
- (72) 발명자: 서동욱 (SEO, Dongwook); 137-893 서울시 서초구 양재대로 11길 19, Seoul (KR).
- (74) 대리인: 김용인 (KIM, Yong In) 등; 138-861 서울시 송파구 올림픽로 82, 7층 KBK 특허법률사무소, Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO,

AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

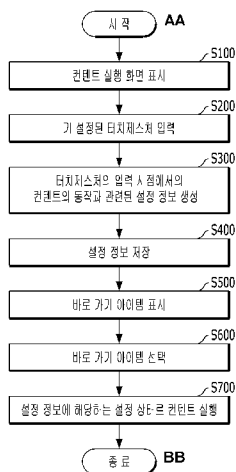
(84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제 21 조(3))

(54) Title: MOBILE TERMINAL AND CONTROL METHOD THEREFOR

(54) 발명의 명칭 : 이동 단말기 및 그 제어 방법



S100 ... Display content execution screen
S200 ... Input predetermined touch gesture
S300 ... Generate configuration information related to operation of content at input time of touch gesture
S400 ... Store configuration information
S500 ... Display shortcut item
S600 ... Select shortcut item
S700 ... Execute content in configuration state corresponding to configuration information
AA ... Start
BB ... End

(57) Abstract: The present invention relates to a mobile terminal which stores configuration information related to an operation of executing a content, displays an item for executing the content on the basis of the configuration information, and executes the content in the configuration state corresponding to the configuration information when the item is selected, and a control method therefor. The present invention comprises: registering and storing operation state information corresponding to a certain operation time of a content as a shortcut; displaying an item of the shortcut on a screen; and when the item is selected, executing the content immediately from the time corresponding to the operation state information, thereby providing the effect of enabling a user to skip an unnecessary part of the item and execute the content from a part desired by the user.

(57) 요약서: 본 발명은 콘텐츠의 실행 동작과 관련된 설정 정보를 저장한 후 상기 설정 정보를 기반으로 상기 콘텐츠를 실행하기 위한 아이콘을 표시하고, 상기 아이콘이 선택되면, 상기 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠를 실행하는 이동 단말기 및 그 제어 방법에 관한 것으로서, 콘텐츠의 특정 동작 시점에 대한 동작 상태 정보를 바로가기로 등록하여 저장한 후, 화면상에 상기 바로가기의 아이콘을 표시하고, 상기 아이콘이 선택되면, 상기 콘텐츠를 상기 동작 상태 정보에 해당하는 시점부터 바로 실행함으로써, 상기 콘텐츠를 실행 시 사용자에게 불필요한 부분은 스킵(skip)하고, 사용자가 원하는 부분부터 실행할 수 있는 효과를 제공한다.

WO 2016/010221 A1

명세서

발명의 명칭: 이동 단말기 및 그 제어 방법

기술분야

- [1] 본 발명은 사용자의 편의가 더욱 고려되어 단말기의 사용이 구현될 수 있도록 하는 이동 단말기 및 그 제어 방법에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 단말기는 이동 가능여부에 따라 이동 단말기(mobile/portable terminal) 및 고정 단말기(stationary terminal)으로 나뉠 수 있다. 다시 이동 단말기는 사용자의 직접 휴대 가능 여부에 따라 휴대(형) 단말기(handheld terminal) 및 거치형 단말기(vehicle mount terminal)로 나뉠 수 있다.
- [3] 이와 같은 단말기(terminal)는 기능이 다양화됨에 따라 예를 들어, 사진이나 동영상의 촬영, 음악이나 동영상 파일의 재생, 게임, 방송의 수신 등의 복합적인 기능들을 갖춘 멀티미디어 기기(Multimedia player) 형태로 구현되고 있다.
- [4] 이러한 단말기의 기능 지지 및 증대를 위해, 단말기의 구조적인 부분 및/또는 소프트웨어적인 부분을 개량하는 것이 고려될 수 있다.
- [5] 현재 스마트폰과 같은 단말기는, 다양한 종류의 어플리케이션들을 구비하고, 사용자는 어플리케이션들을 통해 다양한 기능들을 이용할 수 있다.
- [6] 그러나, 최초 어플리케이션을 실행 시에, 어플리케이션이 제공하는 기능 중에서 원하는 기능의 화면으로 진입하기 위해서는 어플리케이션의 동작을 일일이 조작해야 하는 불편한 문제점이 있다.
- [7] 또한, 최초 어플리케이션을 실행 시에, 상기 어플리케이션이 제공하는 기능 중에서 소리 출력 등의 사용자의 의도와는 상관없이 기능이 바로 실행되면, 사용자가 일일이 상기 어플리케이션의 기능들에 대해 단말기의 환경 설정을 변경해야 하는 불편한 문제점이 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [8] 본 발명은 전술한 필요성을 충족하거나 또는 전술한 문제점을 해결하기 위해 제안되는 것으로서, 콘텐츠의 실행 동작과 관련된 설정 정보를 저장한 후 상기 설정 정보를 기반으로 상기 콘텐츠를 실행하기 위한 아이템을 표시하고, 상기 아이템이 선택되면, 상기 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠를 실행하는 이동 단말기 및 그 제어 방법을 제공하는 것을 그 목적으로 한다.

과제 해결 수단

- [9] 상기 목적들을 달성하기 위한 본 발명에 따른 이동 단말기는, 적어도 하나의 콘텐츠의 실행 동작과 관련된 설정 정보를 저장한 메모리와; 상기 설정 정보를 기반으로 상기 콘텐츠를 실행하기 위한 아이템을 표시하는 터치스크린과; 상기 아이템이 선택되면, 상기 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠를

실행하는 제어부;를 포함하여 이루어진다.

- [10] 또한, 본 발명에 따른 이동 단말기의 제어 방법은, 적어도 하나의 콘텐츠의 실행 동작과 관련된 설정 정보를 저장하는 단계와; 상기 설정 정보를 기반으로 상기 콘텐츠를 실행하기 위한 아이템을 표시하는 단계와; 상기 아이템이 선택되면, 상기 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠를 실행하는 단계;를 포함하여 이루어진다.

발명의 효과

- [11] 본 발명에 따른 이동 단말기 및 그 제어 방법의 효과에 대해 설명하면 다음과 같다.
- [12] 본 발명의 실시예들 중 적어도 하나의 의하면, 콘텐츠의 특정 동작 시점에 대한 동작 상태 정보를 바로가기로 등록하여 저장한 후, 화면상에 상기 바로가기의 아이템을 표시하고, 상기 아이템이 선택되면, 상기 콘텐츠를 상기 동작 상태 정보에 해당하는 시점부터 바로 실행함으로써, 상기 콘텐츠를 실행 시 사용자에게 불필요한 부분은 스킵(skip)하고, 사용자가 원하는 부분부터 실행할 수 있는 효과를 제공한다.
- [13] 또한, 본 발명의 실시예들 중 적어도 하나의 의하면, 콘텐츠에 대한 이동 단말기의 환경 설정 정보를 바로가기로 등록하여 저장한 후, 화면상에 상기 바로가기의 아이템을 표시하고, 상기 아이템이 선택되면, 상기 이동 단말기의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠를 바로 실행함으로써, 사용자가 원하는 환경으로 상기 콘텐츠를 바로 이용할 수 있는 효과를 제공한다.

도면의 간단한 설명

- [14] 도 1a는 본 발명과 관련된 이동 단말기를 설명하기 위한 블록도이다.
- [15] 도 1b 및 1c는 본 발명과 관련된 이동 단말기의 일 예를 서로 다른 방향에서 바라본 개념도이다.
- [16] 도 2는 본 발명에 따른 이동 단말기의 제어 과정을 나타낸 일 실시예 흐름도이다.
- [17] 도 3 내지 도 12는 본 발명에 따른 이동 단말기의 제어 과정을 나타낸 일 실시예 설명도이다.

발명의 실시를 위한 형태

- [18] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 명세서에 개시된 실시 예를 상세히 설명하되, 도면 부호에 관계없이 동일하거나 유사한 구성요소는 동일한 참조 번호를 부여하고 이에 대한 중복되는 설명은 생략하기로 한다. 이하의 설명에서 사용되는 구성요소에 대한 접미사 "모듈" 및 "부"는 명세서 작성의 용이함만이 고려되어 부여되거나 혼용되는 것으로서, 그 자체로 서로 구별되는 의미 또는 역할을 갖는 것은 아니다. 또한, 본 명세서에 개시된 실시 예를 설명함에 있어서 관련된 공지 기술에 대한 구체적인 설명이 본 명세서에 개시된 실시 예의 요지를 흐릴 수 있다고 판단되는 경우 그 상세한 설명을 생략한다. 또한, 첨부된 도면은

본 명세서에 개시된 실시 예를 쉽게 이해할 수 있도록 하기 위한 것일 뿐, 첨부된 도면에 의해 본 명세서에 개시된 기술적 사상이 제한되지 않으며, 본 발명의 사상 및 기술 범위에 포함되는 모든 변경, 균등물 내지 대체물을 포함하는 것으로 이해되어야 한다.

- [19] 제1, 제2 등과 같이 서수를 포함하는 용어는 다양한 구성요소들을 설명하는데 사용될 수 있지만, 상기 구성요소들은 상기 용어들에 의해 한정되지는 않는다. 상기 용어들은 하나의 구성요소를 다른 구성요소로부터 구별하는 목적으로만 사용된다.
- [20] 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 "연결되어" 있다거나 "접속되어" 있다고 언급된 때에는, 그 다른 구성요소에 직접적으로 연결되어 있거나 또는 접속되어 있을 수도 있지만, 중간에 다른 구성요소가 존재할 수도 있다고 이해되어야 할 것이다. 반면에, 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 "직접 연결되어" 있다거나 "직접 접속되어" 있다고 언급된 때에는, 중간에 다른 구성요소가 존재하지 않는 것으로 이해되어야 할 것이다.
- [21] 단수의 표현은 문맥상 명백하게 다르게 뜻하지 않는 한, 복수의 표현을 포함한다.
- [22] 본 출원에서, "포함한다" 또는 "가지다" 등의 용어는 명세서상에 기재된 특징, 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것이 존재함을 지정하려는 것이지, 하나 또는 그 이상의 다른 특징들이나 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것들의 존재 또는 부가 가능성을 미리 배제하지 않는 것으로 이해되어야 한다.
- [23] 본 명세서에서 설명되는 이동 단말기에는 휴대폰, 스마트 폰(smart phone), 노트북 컴퓨터(laptop computer), 디지털방송용 단말기, PDA(personal digital assistants), PMP(portable multimedia player), 네비게이션, 슬레이트 PC(slate PC), 태블릿 PC(tablet PC), 울트라북(ultrabook), 웨어러블 디바이스(wearable device, 예를 들어, 워치형 단말기 (smartwatch), 글래스형 단말기 (smart glass), HMD(head mounted display)) 등이 포함될 수 있다.
- [24] 그러나, 본 명세서에 기재된 실시 예에 따른 구성은 이동 단말기에만 적용 가능한 경우를 제외하면, 디지털 TV, 데스크탑 컴퓨터, 디지털 사이니지 등과 같은 고정 단말기에도 적용될 수도 있음을 본 기술분야의 당업자라면 쉽게 알 수 있을 것이다.
- [25] 도 1a는 본 발명과 관련된 이동 단말기를 설명하기 위한 블록도이고, 도 1b 및 1c는 본 발명과 관련된 이동 단말기의 일 예를 서로 다른 방향에서 바라본 개념도이다.
- [26] 상기 이동 단말기(100)는 무선 통신부(110), 입력부(120), 감지부(140), 출력부(150), 인터페이스부(160), 메모리(170), 제어부(180) 및 전원 공급부(190) 등을 포함할 수 있다. 도 1a에 도시된 구성요소들은 이동 단말기를 구현하는데 있어서 필수적인 것은 아니어서, 본 명세서 상에서 설명되는 이동 단말기는

- 위에서 열거된 구성요소들 보다 많거나, 또는 적은 구성요소들을 가질 수 있다.
- [27] 보다 구체적으로, 상기 구성요소들 중 무선 통신부(110)는, 이동 단말기(100)와 무선 통신 시스템 사이, 이동 단말기(100)와 다른 이동 단말기(100) 사이, 또는 이동 단말기(100)와 다른 이동 단말기(100, 또는 외부서버)가 위치한 네트워크 사이의 무선 통신을 가능하게 하는 하나 이상의 모듈을 포함할 수 있다.
- [28] 이러한 무선 통신부(110)는, 방송 수신 모듈(111), 이동통신 모듈(112), 무선 인터넷 모듈(113), 근거리 통신 모듈(114), 위치정보 모듈(115) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [29] 입력부(120)는, 영상 신호 입력을 위한 카메라(121) 또는 영상 입력부, 오디오 신호 입력을 위한 마이크로폰(microphone, 122), 또는 오디오 입력부, 사용자로부터 정보를 입력받기 위한 사용자 입력부(123, 예를 들어, 터치키(touch key), 푸시키(mechanical key) 등)를 포함할 수 있다. 입력부(120)에서 수집한 음성 데이터나 이미지 데이터는 분석되어 사용자의 제어명령으로 처리될 수 있다.
- [30] 센싱부(140)는 이동 단말기 내 정보, 이동 단말기를 둘러싼 주변 환경 정보 및 사용자 정보 중 적어도 하나를 센싱하기 위한 하나 이상의 센서를 포함할 수 있다. 예를 들어, 센싱부(140)는 근접센서(141, proximity sensor), 조도 센서(142, illumination sensor), 터치 센서(touch sensor), 가속도 센서(acceleration sensor), 자기 센서(magnetic sensor), 중력 센서(G-sensor), 자이로스코프 센서(gyroscope sensor), 모션 센서(motion sensor), RGB 센서, 적외선 센서(IR 센서: infrared sensor), 지문인식 센서(finger scan sensor), 초음파 센서(ultrasonic sensor), 광 센서(optical sensor, 예를 들어, 카메라(121 참조), 마이크로폰(microphone, 122 참조), 배터리 게이지(battery gage), 환경 센서(예를 들어, 기압계, 습도계, 온도계, 방사능 감지 센서, 열 감지 센서, 가스 감지 센서 등), 화학 센서(예를 들어, 전자코, 헬스케어 센서, 생체 인식 센서 등) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 한편, 본 명세서에 개시된 이동 단말기는, 이러한 센서들 중 적어도 둘 이상의 센서에서 센싱되는 정보들을 조합하여 활용할 수 있다.
- [31] 출력부(150)는 시각, 청각 또는 촉각 등과 관련된 출력을 발생시키기 위한 것으로, 디스플레이부(151), 음향 출력부(152), 햅팁 모듈(153), 광 출력부(154) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 디스플레이부(151)는 터치 센서와 상호 레이어 구조를 이루거나 일체형으로 형성됨으로써, 터치 스크린을 구현할 수 있다. 이러한 터치 스크린은, 이동 단말기(100)와 사용자 사이의 입력 인터페이스를 제공하는 사용자 입력부(123)로써 기능함과 동시에, 이동 단말기(100)와 사용자 사이의 출력 인터페이스를 제공할 수 있다.
- [32] 인터페이스부(160)는 이동 단말기(100)에 연결되는 다양한 종류의 외부 기기와의 통로 역할을 수행한다. 이러한 인터페이스부(160)는, 유/무선 헤드셋 포트(port), 외부 충전기 포트(port), 유/무선 데이터 포트(port), 메모리 카드(memory card) 포트, 식별 모듈이 구비된 장치를 연결하는 포트(port), 오디오 I/O(Input/Output) 포트(port), 비디오 I/O(Input/Output) 포트(port), 이어폰

포트(port) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 이동 단말기(100)에서는, 상기 인터페이스부(160)에 외부 기기가 연결되는 것에 대응하여, 연결된 외부 기기와 관련된 적절할 제어를 수행할 수 있다.

- [33] 메모리(170)는 이동 단말기(100)에서 구동되는 다수의 응용 프로그램(application program 또는 애플리케이션(application)), 이동 단말기(100)의 동작을 위한 데이터들, 명령어들을 저장할 수 있다. 이러한 응용 프로그램 중 적어도 일부는, 무선 통신을 통해 외부 서버로부터 다운로드 될 수 있다. 또한 이러한 응용 프로그램 중 다른 적어도 일부는, 이동 단말기(100)의 기본적인 기능(예를 들어, 전화 착신, 발신 기능, 메시지 수신, 발신 기능)을 위하여 출고 당시부터 이동 단말기(100)상에 존재할 수 있다. 한편, 응용 프로그램은, 메모리(170)에 저장되고, 이동 단말기(100) 상에 설치되어, 제어부(180)에 의하여 상기 이동 단말기의 동작(또는 기능)을 수행하도록 구동될 수 있다.
- [34] 제어부(180)는 상기 응용 프로그램과 관련된 동작 외에도, 통상적으로 이동 단말기(100)의 전반적인 동작을 제어한다. 제어부(180)는 위에서 살펴본 구성요소들을 통해 입력 또는 출력되는 신호, 데이터, 정보 등을 처리하거나 메모리(170)에 저장된 응용 프로그램을 구동함으로써, 사용자에게 적절한 정보 또는 기능을 제공 또는 처리할 수 있다.
- [35] 또한, 제어부(180)는 메모리(170)에 저장된 응용 프로그램을 구동하기 위하여, 도 1a와 함께 살펴본 구성요소들 중 적어도 일부를 제어할 수 있다. 나아가, 제어부(180)는 상기 응용 프로그램의 구동을 위하여, 이동 단말기(100)에 포함된 구성요소들 중 적어도 둘 이상을 서로 조합하여 동작시킬 수 있다.
- [36] 전원공급부(190)는 제어부(180)의 제어 하에서, 외부의 전원, 내부의 전원을 인가 받아 이동 단말기(100)에 포함된 각 구성요소들에 전원을 공급한다. 이러한 전원공급부(190)는 배터리를 포함하며, 상기 배터리는 내장형 배터리 또는 교체가능한 형태의 배터리가 될 수 있다.
- [37] 상기 각 구성요소들 중 적어도 일부는, 이하에서 설명되는 다양한 실시 예들에 따른 이동 단말기의 동작, 제어, 또는 제어방법을 구현하기 위하여 서로 협력하여 동작할 수 있다. 또한, 상기 이동 단말기의 동작, 제어, 또는 제어방법은 상기 메모리(170)에 저장된 적어도 하나의 응용 프로그램의 구동에 의하여 이동 단말기 상에서 구현될 수 있다.
- [38] 이하에서는, 위에서 살펴본 이동 단말기(100)를 통하여 구현되는 다양한 실시 예들을 살펴보기에 앞서, 위에서 열거된 구성요소들에 대하여, 도 1a를 참조하여 보다 구체적으로 살펴본다.
- [39] 먼저, 무선 통신부(110)에 대하여 살펴보면, 무선 통신부(110)의 방송 수신 모듈(111)은 방송 채널을 통하여 외부의 방송 관리 서버로부터 방송 신호 및/또는 방송 관련된 정보를 수신한다. 상기 방송 채널은 위성 채널, 지상파 채널을 포함할 수 있다. 적어도 두 개의 방송 채널들에 대한 동시 방송 수신 또는 방송

채널 스위칭을 위해 둘 이상의 상기 방송 수신 모듈이 상기 이동단말기(100)에 제공될 수 있다.

- [40] 이동통신 모듈(112)은, 이동통신을 위한 기술 표준들 또는 통신 방식(예를 들어, GSM(Global System for Mobile communication), CDMA(Code Division Multi Access), WCDMA(Wideband CDMA), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access), LTE(Long Term Evolution) 등)에 따라 구축된 이동 통신망 상에서 기지국, 외부의 단말, 서버 중 적어도 하나와 무선 신호를 송수신한다.
- [41] 상기 무선 신호는, 음성 호 신호, 화상 통화 호 신호 또는 문자/멀티미디어 메시지 송수신에 따른 다양한 형태의 데이터를 포함할 수 있다.
- [42] 무선 인터넷 모듈(113)은 무선 인터넷 접속을 위한 모듈을 말하는 것으로, 이동 단말기(100)에 내장되거나 외장될 수 있다. 무선 인터넷 모듈(113)은 무선 인터넷 기술들에 따른 통신망에서 무선 신호를 송수신하도록 이루어진다.
- [43] 무선 인터넷 기술로는, 예를 들어 WLAN(Wireless LAN), WiFi(Wireless Fidelity) Direct, DLNA(Digital Living Network Alliance), Wibro(Wireless broadband), Wimax(World Interoperability for Microwave Access), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access), LTE(Long Term Evolution) 등이 있으며, 상기 무선 인터넷 모듈(113)은 상기에서 나열되지 않은 인터넷 기술까지 포함한 범위에서 적어도 하나의 무선 인터넷 기술에 따라 데이터를 송수신하게 된다.
- [44] Wibro, HSDPA, GSM, CDMA, WCDMA, LTE 등에 의한 무선인터넷 접속은 이동통신망을 통해 이루어진다는 관점에서 본다면, 상기 이동통신망을 통해 무선인터넷 접속을 수행하는 상기 무선 인터넷 모듈(113)은 상기 이동통신 모듈(112)의 일종으로 이해될 수도 있다.
- [45] 근거리 통신 모듈(114)은 근거리 통신(Short range communication)을 위한 것으로서, 블루투스(Bluetooth), RFID(Radio Frequency Identification), 적외선 통신(Infrared Data Association; IrDA), UWB(Ultra Wideband), ZigBee, NFC(Near Field Communication), Wi-Fi(Wireless-Fidelity), Wi-Fi Direct 기술 중 적어도 하나를 이용하여, 근거리 통신을 지원할 수 있다. 이러한, 근거리 통신 모듈(114)은, 근거리 무선 개인 통신망(Wireless Personal Area Networks)을 통해 이동 단말기(100)와 무선 통신 시스템 사이, 이동 단말기(100)와 다른 이동 단말기(100) 사이, 또는 이동 단말기(100)와 다른 이동 단말기(100, 또는 외부서버)가 위치한 네트워크 사이의 무선 통신을 지원할 수 있다.
- [46] 여기에서, 다른 이동 단말기(100)는 본 발명에 따른 이동 단말기(100)와 데이터를 상호 교환하는 것이 가능한(또는 연동 가능한) 웨어러블 디바이스(wearable device, 예를 들어, 스마트워치(smartwatch), 스마트 글래스(smart glass), HMD(head mounted display))가 될 수 있다.
- [47] 근거리 통신 모듈(114)은, 이동 단말기(100) 주변에, 상기 이동 단말기(100)와 통신 가능한 웨어러블 디바이스를 감지(또는 인식)할 수 있다. 나아가, 제어부(180)는 상기 감지된 웨어러블 디바이스가 본 발명에 따른 이동

단말기(100)와 통신하도록 인증된 디바이스인 경우, 이동 단말기(100)에서 처리되는 데이터의 적어도 일부를, 상기 근거리 통신 모듈(114)을 통해 웨어러블 디바이스로 전송할 수 있다.

- [48] 따라서, 웨어러블 디바이스의 사용자는, 이동 단말기(100)에서 처리되는 데이터를, 웨어러블 디바이스를 통해 이용할 수 있다. 예를 들어, 이에 따르면 사용자는, 이동 단말기(100)에 전화가 수신된 경우, 웨어러블 디바이스를 통해 전화 통화를 수행하거나, 이동 단말기(100)에 메시지가 수신된 경우, 웨어러블 디바이스를 통해 상기 수신된 메시지를 확인하는 것이 가능하다.
- [49] 위치정보 모듈(115)은 이동 단말기의 위치(또는 현재 위치)를 획득하기 위한 모듈로서, 그의 대표적인 예로는 GPS(Global Positioning System) 모듈 또는 WiFi(Wireless Fidelity) 모듈이 있다. 예를 들어, 이동 단말기는 GPS모듈을 활용하면, GPS 위성에서 보내는 신호를 이용하여 이동 단말기의 위치를 획득할 수 있다. 다른 예로서, 이동 단말기는 Wi-Fi모듈을 활용하면, Wi-Fi모듈과 무선신호를 송신 또는 수신하는 무선 AP(Wireless Access Point)의 정보에 기반하여, 이동 단말기의 위치를 획득할 수 있다.
- [50] 다음으로, 입력부(120)에 대하여 보다 구체적으로 살펴보면, 입력부(120)는 영상 정보(또는 신호), 오디오 정보(또는 신호), 또는 사용자로부터 입력되는 정보의 입력을 위한 것으로서, 영상 정보의 입력을 위하여, 이동 단말기(100)는 하나 또는 복수의 카메라(121)를 구비할 수 있다. 카메라(121)는 화상 통화모드 또는 촬영 모드에서 이미지 센서에 의해 얻어지는 정지영상 또는 동영상 등의 화상 프레임을 처리한다. 처리된 화상 프레임은 디스플레이부(151)에 표시될 수 있다. 한편, 이동 단말기(100)에 구비되는 복수의 카메라(121)는 매트릭스 구조를 이루도록 배치될 수 있으며, 이와 같이 매트릭스 구조를 이루는 카메라(121)를 통하여, 이동 단말기(100)에는 다양한 각도 또는 초점을 갖는 복수의 영상정보가 입력될 수 있다. 또한, 복수의 카메라(121)는 입체영상을 구현하기 위한 좌 영상 및 우 영상을 획득하도록, 스트레오 구조로 배치될 수 있다.
- [51] 마이크로폰(122)은 외부의 음향 신호를 전기적인 음성 데이터로 처리한다. 처리된 음성 데이터는 이동 단말기(100)에서 수행 중인 기능(또는 실행 중인 응용 프로그램)에 따라 다양하게 활용될 수 있다. 한편, 마이크(122)에는 외부의 음향 신호를 입력 받는 과정에서 발생하는 잡음(noise)을 제거하기 위한 다양한 잡음 제거 알고리즘이 구현될 수 있다.
- [52] 사용자 입력부(123)는 사용자로부터 정보를 입력받기 위한 것으로서, 사용자 입력부(123)를 통해 정보가 입력되면, 제어부(180)는 입력된 정보에 대응되도록 이동 단말기(100)의 동작을 제어할 수 있다. 이러한, 사용자 입력부(123)는 기계식 (mechanical) 입력수단(또는, 메커니컬 키, 예를 들어, 이동 단말기(100)의 전·후면 또는 측면에 위치하는 버튼, 돔 스위치(dome switch), 조그 휠, 조그 스위치 등) 및 터치식 입력수단을 포함할 수 있다. 일 예로서, 터치식 입력수단은, 소프트웨어적인 처리를 통해 터치스크린에 표시되는 가상 키(virtual key),

소프트 키(soft key) 또는 비주얼 키(visual key)로 이루어지거나, 상기 터치스크린 이외의 부분에 배치되는 터치 키(touch key)로 이루어질 수 있다. 한편, 상기 가상키 또는 비주얼 키는, 다양한 형태를 가지면서 터치스크린 상에 표시되는 것이 가능하며, 예를 들어, 그래픽(graphic), 텍스트(text), 아이콘(icon), 비디오(video) 또는 이들의 조합으로 이루어질 수 있다.

- [53] 한편, 센싱부(140)는 이동 단말기 내 정보, 이동 단말기를 둘러싼 주변 환경 정보 및 사용자 정보 중 적어도 하나를 센싱하고, 이에 대응하는 센싱 신호를 발생시킨다. 제어부(180)는 이러한 센싱 신호에 기초하여, 이동 단말기(100)의 구동 또는 동작을 제어하거나, 이동 단말기(100)에 설치된 응용 프로그램과 관련된 데이터 처리, 기능 또는 동작을 수행 할 수 있다. 센싱부(140)에 포함될 수 있는 다양한 센서 중 대표적인 센서들의 대하여, 보다 구체적으로 살펴본다.
- [54] 먼저, 근접 센서(141)는 소정의 검출면에 접근하는 물체, 혹은 근방에 존재하는 물체의 유무를 전자계의 힘 또는 적외선을 이용하여 기계적 접촉이 없이 검출하는 센서를 말한다. 이러한 근접 센서(141)는 위에서 살펴본 터치 스크린에 의해 감싸지는 이동 단말기의 내부 영역 또는 상기 터치 스크린의 근처에 근접 센서(141)가 배치될 수 있다. 근접 센서(141)는 접촉식 센서보다는 그 수명이 길며 그 활용도 또한 높다.
- [55] 근접 센서(141)의 예로는 투과형 광전 센서, 직접 반사형 광전 센서, 미러 반사형 광전 센서, 고주파 발진형 근접 센서, 정전 용량형 근접 센서, 자기형 근접 센서, 적외선 근접 센서 등이 있다. 터치 스크린이 정전식인 경우에, 근접 센서(141)는 전도성을 갖는 물체의 근접에 따른 전기의 변화로 상기 물체의 근접을 검출하도록 구성될 수 있다. 이 경우 터치 스크린(또는 터치 센서) 자체가 근접 센서로 분류될 수 있다.
- [56] 한편, 설명의 편의를 위해, 터치 스크린 상에 물체가 접촉되지 않으면서 근접되어 상기 물체가 상기 터치 스크린 상에 위치함이 인식되도록 하는 행위를 "근접 터치(proximity touch)"라고 명명하고, 상기 터치 스크린 상에 물체가 실제로 접촉되는 행위를 "접촉 터치(contact touch)"라고 명명한다. 상기 터치 스크린 상에서 물체가 근접 터치 되는 위치라 함은, 상기 물체가 근접 터치될 때 상기 물체가 상기 터치 스크린에 대해 수직으로 대응되는 위치를 의미한다. 상기 근접 센서(141)는, 근접 터치와, 근접 터치 패턴(예를 들어, 근접 터치 거리, 근접 터치 방향, 근접 터치 속도, 근접 터치 시간, 근접 터치 위치, 근접 터치 이동 상태 등)을 감지할 수 있다. 한편, 제어부(180)는 위와 같이, 근접 센서(141)를 통해 감지된 근접 터치 동작 및 근접 터치 패턴에 상응하는 데이터(또는 정보)를 처리하며, 나아가, 처리된 데이터에 대응하는 시각적인 정보를 터치 스크린상에 출력시킬 수 있다. 나아가, 제어부(180)는, 터치 스크린 상의 동일한 지점에 대한 터치가, 근접 터치인지 또는 접촉 터치인지에 따라, 서로 다른 동작 또는 데이터(또는 정보)가 처리되도록 이동 단말기(100)를 제어할 수 있다.
- [57] 터치 센서는 저항막 방식, 정전용량 방식, 적외선 방식, 초음파 방식, 자기장

방식 등 여러가지 터치방식 중 적어도 하나를 이용하여 터치 스크린(또는 디스플레이부(151))에 가해지는 터치(또는 터치입력)을 감지한다.

- [58] 일 예로서, 터치 센서는, 터치 스크린의 특정 부위에 가해진 압력 또는 특정 부위에 발생하는 정전 용량 등의 변화를 전기적인 입력신호로 변환하도록 구성될 수 있다. 터치 센서는, 터치 스크린 상에 터치를 가하는 터치 대상체가 터치 센서 상에 터치 되는 위치, 면적, 터치 시의 압력 등을 검출할 수 있도록 구성될 수 있다. 여기에서, 터치 대상체는 상기 터치 센서에 터치를 인가하는 물체로서, 예를 들어, 손가락, 터치펜 또는 스타일러스 펜(Stylus pen), 포인터 등이 될 수 있다.
- [59] 이와 같이, 터치 센서에 대한 터치 입력이 있는 경우, 그에 대응하는 신호(들)는 터치 제어기로 보내진다. 터치 제어기는 그 신호(들)를 처리한 다음 대응하는 데이터를 제어부(180)로 전송한다. 이로써, 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 어느 영역이 터치 되었는지 여부 등을 알 수 있게 된다. 여기에서, 터치 제어기는, 제어부(180)와 별도의 구성요소일 수 있고, 제어부(180) 자체일 수 있다.
- [60] 한편, 제어부(180)는, 터치 스크린(또는 터치 스크린 이외에 구비된 터치키)을 터치하는, 터치 대상체의 종류에 따라 서로 다른 제어를 수행하거나, 동일한 제어를 수행할 수 있다. 터치 대상체의 종류에 따라 서로 다른 제어를 수행할지 또는 동일한 제어를 수행할 지는, 현재 이동 단말기(100)의 동작상태 또는 실행 중인 응용 프로그램에 따라 결정될 수 있다.
- [61] 한편, 위에서 살펴본 터치 센서 및 근접 센서는 독립적으로 또는 조합되어, 터치 스크린에 대한 슛(또는 탭) 터치(short touch), 롱 터치(long touch), 멀티 터치(multi touch), 드래그 터치(drag touch), 플리크 터치(flick touch), 핀치-인 터치(pinch-in touch), 핀치-아웃 터치(pinch-out 터치), 스와이프(swype) 터치, 호버링(hovering) 터치 등과 같은, 다양한 방식의 터치를 센싱할 수 있다.
- [62] 초음파 센서는 초음파를 이용하여, 감지대상의 위치정보를 인식할 수 있다. 한편, 제어부(180)는 광 센서와 복수의 초음파 센서로부터 감지되는 정보를 통해, 파동 발생원의 위치를 산출하는 것이 가능하다. 파동 발생원의 위치는, 광이 초음파보다 매우 빠른 성질, 즉, 광이 광 센서에 도달하는 시간이 초음파가 초음파 센서에 도달하는 시간보다 매우 빠름을 이용하여, 산출될 수 있다. 보다 구체적으로 광을 기준 신호로 초음파가 도달하는 시간과의 시간차를 이용하여 파동 발생원의 위치가 산출될 수 있다.
- [63] 한편, 입력부(120)의 구성으로 살펴본, 카메라(121)는 카메라 센서의 일종으로, 이러한 카메라 센서는, 카메라(121), 포토 센서 및 레이저 센서 중 적어도 하나를 포함한다.
- [64] 카메라(121)와 레이저 센서는 서로 조합되어, 3차원 입체영상에 대한 감지대상의 터치를 감지할 수 있다. 포토 센서는 디스플레이 소자에 적층될 수 있는데, 이러한 포토 센서는 터치 스크린에 근접한 감지대상의 움직임을 스캐닝하도록 이루어진다. 보다 구체적으로, 포토 센서는 행/열에 Photo Diode와

TR(Transistor)를 실장하여 Photo Diode에 인가되는 빛의 양에 따라 변화되는 전기적 신호를 이용하여 포토 센서 위에 올려지는 내용물을 스캔한다. 즉, 포토 센서는 빛의 변화량에 따른 감지대상의 좌표 계산을 수행하며, 이를 통하여 감지대상의 위치정보가 획득될 수 있다.

- [65] 디스플레이부(151)는 이동 단말기(100)에서 처리되는 정보를 표시(출력)한다. 예를 들어, 디스플레이부(151)는 이동 단말기(100)에서 구동되는 응용 프로그램의 실행화면 정보, 또는 이러한 실행화면 정보에 따른 UI(User Interface), GUI(Graphic User Interface) 정보를 표시할 수 있다.
- [66] 또한, 상기 디스플레이부(151)는 입체영상을 표시하는 입체 디스플레이부로서 구성될 수 있다.
- [67] 상기 입체 디스플레이부에는 스테레오스코픽 방식(안경 방식), 오토 스테레오스코픽 방식(무안경 방식), 프로젝션 방식(홀로그래픽 방식) 등의 3차원 디스플레이 방식이 적용될 수 있다.
- [68] 음향 출력부(152)는 호신호수신, 통화모드 또는 녹음 모드, 음성인식 모드, 방송수신 모드 등에서 무선 통신부(110)로부터 수신되거나 메모리(170)에 저장된 오디오 데이터를 출력할 수 있다. 음향 출력부(152)는 이동 단말기(100)에서 수행되는 기능(예를 들어, 호신호수신음, 메시지 수신음 등)과 관련된 음향 신호를 출력하기도 한다. 이러한 음향 출력부(152)에는 리시버(receiver), 스피커(speaker), 버저(buzzer) 등이 포함될 수 있다.
- [69] 햅틱 모듈(haptic module)(153)은 사용자가 느낄 수 있는 다양한 촉각 효과를 발생시킨다. 햅틱 모듈(153)이 발생시키는 촉각 효과의 대표적인 예로는 진동이 될 수 있다. 햅틱 모듈(153)에서 발생하는 진동의 세기와 패턴 등은 사용자의 선택 또는 제어부의 설정에 의해 제어될 수 있다. 예를 들어, 상기 햅틱 모듈(153)은 서로 다른 진동을 합성하여 출력하거나 순차적으로 출력할 수도 있다.
- [70] 햅틱 모듈(153)은, 진동 외에도, 접촉 피부면에 대해 수직 운동하는 핀 배열, 분사구나 흡입구를 통한 공기의 분사력이나 흡입력, 피부 표면에 대한 스침, 전극(electrode)의 접촉, 정전기력 등의 자극에 의한 효과와, 흡열이나 발열 가능한 소자를 이용한 냉온감 재현에 의한 효과 등 다양한 촉각 효과를 발생시킬 수 있다.
- [71] 햅틱 모듈(153)은 직접적인 접촉을 통해 촉각 효과를 전달할 수 있을 뿐만 아니라, 사용자가 손가락이나 팔 등의 근 감각을 통해 촉각 효과를 느낄 수 있도록 구현할 수도 있다. 햅틱 모듈(153)은 이동 단말기(100)의 구성 태양에 따라 2개 이상이 구비될 수 있다.
- [72] 광출력부(154)는 이동 단말기(100)의 광원의 빛을 이용하여 이벤트 발생을 알리기 위한 신호를 출력한다. 이동 단말기(100)에서 발생 되는 이벤트의 예로는 메시지 수신, 호 신호 수신, 부재중 전화, 알람, 일정 알림, 이메일 수신, 어플리케이션을 통한 정보 수신 등이 될 수 있다.

- [73] 광출력부(154)가 출력하는 신호는 이동 단말기(100)가 전면이나 후면으로 단색이나 복수색의 빛을 발광함에 따라 구현된다. 상기 신호 출력은 이동 단말기(100)가 사용자의 이벤트 확인을 감지함에 의하여 종료될 수 있다.
- [74] 인터페이스부(160)는 이동 단말기(100)에 연결되는 모든 외부 기기와의 통로 역할을 한다. 인터페이스부(160)는 외부 기기로부터 데이터를 전송받거나, 전원을 공급받아 이동 단말기(100) 내부의 각 구성요소에 전달하거나, 이동 단말기(100) 내부의 데이터가 외부 기기로 전송되도록 한다. 예를 들어, 유/무선 헤드셋 포트(port), 외부 충전기 포트(port), 유/무선 데이터 포트(port), 메모리 카드(memory card) 포트(port), 식별 모듈이 구비된 장치를 연결하는 포트(port), 오디오 I/O(Input/Output) 포트(port), 비디오 I/O(Input/Output) 포트(port), 이어폰 포트(port) 등이 인터페이스부(160)에 포함될 수 있다.
- [75] 한편, 식별 모듈은 이동 단말기(100)의 사용 권한을 인증하기 위한 각종 정보를 저장한 칩으로서, 사용자 인증 모듈(user identify module; UIM), 가입자 인증 모듈(subscriber identity module; SIM), 범용 사용자 인증 모듈(universal subscriber identity module; USIM) 등을 포함할 수 있다. 식별 모듈이 구비된 장치(이하 '식별 장치')는, 스마트 카드(smart card) 형식으로 제작될 수 있다. 따라서 식별 장치는 상기 인터페이스부(160)를 통하여 단말기(100)와 연결될 수 있다.
- [76] 또한, 상기 인터페이스부(160)는 이동 단말기(100)가 외부 크래들(cradle)과 연결될 때 상기 크래들로부터의 전원이 상기 이동 단말기(100)에 공급되는 통로가 되거나, 사용자에게 의해 상기 크래들에서 입력되는 각종 명령 신호가 상기 이동 단말기(100)로 전달되는 통로가 될 수 있다. 상기 크래들로부터 입력되는 각종 명령 신호 또는 상기 전원은 상기 이동 단말기(100)가 상기 크래들에 정확히 장착되었음을 인지하기 위한 신호로 동작될 수 있다.
- [77] 메모리(170)는 제어부(180)의 동작을 위한 프로그램을 저장할 수 있고, 입/출력되는 데이터들(예를 들어, 폰북, 메시지, 정지영상, 동영상 등)을 임시 저장할 수도 있다. 상기 메모리(170)는 상기 터치 스크린 상의 터치 입력시 출력되는 다양한 패턴의 진동 및 음향에 관한 데이터를 저장할 수 있다.
- [78] 메모리(170)는 플래시 메모리 타입(flash memory type), 하드디스크 타입(hard disk type), 멀티미디어 카드 마이크로 타입(multimedia card micro type), 카드 타입의 메모리(예를 들어 SD 또는 XD 메모리 등), 램(random access memory; RAM), SRAM(static random access memory), 롬(read-only memory; ROM), EEPROM(electrically erasable programmable read-only memory), PROM(programmable read-only memory), 자기 메모리, 자기 디스크 및 광디스크 중 적어도 하나의 타입의 저장매체를 포함할 수 있다. 이동 단말기(100)는 인터넷(internet)상에서 상기 메모리(170)의 저장 기능을 수행하는 웹 스토리지(web storage)와 관련되어 동작될 수도 있다.
- [79] 한편, 앞서 살펴본 것과 같이, 제어부(180)는 응용 프로그램과 관련된 동작과, 통상적으로 이동 단말기(100)의 전반적인 동작을 제어한다. 예를 들어,

제어부(180)는 상기 이동 단말기의 상태가 설정된 조건을 만족하면, 애플리케이션들에 대한 사용자의 제어 명령의 입력을 제한하는 잠금 상태를 실행하거나, 해제할 수 있다.

- [80] 또한, 제어부(180)는 음성 통화, 데이터 통신, 화상 통화 등과 관련된 제어 및 처리를 수행하거나, 터치 스크린 상에서 행해지는 필기 입력 또는 그림 그리기 입력을 각각 문자 및 이미지로 인식할 수 있는 패턴 인식 처리를 행할 수 있다. 나아가 제어부(180)는 이하에서 설명되는 다양한 실시 예들을 본 발명에 따른 이동 단말기(100) 상에서 구현하기 위하여, 위에서 살펴본 구성요소들을 중 어느 하나 또는 복수를 조합하여 제어할 수 있다.
- [81] 전원 공급부(190)는 제어부(180)의 제어에 의해 외부의 전원, 내부의 전원을 인가 받아 각 구성요소들의 동작에 필요한 전원을 공급한다. 전원공급부(190)는 배터리를 포함하며, 배터리는 충전 가능하도록 이루어지는 내장형 배터리가 될 수 있으며, 충전 등을 위하여 단말기 바디에 착탈 가능하게 결합될 수 있다.
- [82] 또한, 전원공급부(190)는 연결포트를 구비할 수 있으며, 연결포트는 배터리의 충전을 위하여 전원을 공급하는 외부 충전기가 전기적으로 연결되는 인터페이스(160)의 일 예로서 구성될 수 있다.
- [83] 다른 예로서, 전원공급부(190)는 상기 연결포트를 이용하지 않고 무선방식으로 배터리를 충전하도록 이루어질 수 있다. 이 경우에, 전원공급부(190)는 외부의 무선 전력 전송장치로부터 자기 유도 현상에 기초한 유도 결합(Inductive Coupling) 방식이나 전자기적 공진 현상에 기초한 공진 결합(Magnetic Resonance Coupling) 방식 중 하나 이상을 이용하여 전력을 전달받을 수 있다.
- [84] 한편, 이하에서 다양한 실시 예는 예를 들어, 소프트웨어, 하드웨어 또는 이들의 조합된 것을 이용하여 컴퓨터 또는 이와 유사한 장치로 읽을 수 있는 기록매체 내에서 구현될 수 있다.
- [85] 도 1b 및 1c를 참조하면, 개시된 이동 단말기(100)는 바 형태의 단말기 바디를 구비하고 있다. 다만, 본 발명은 여기에 한정되지 않고 와치 타입, 클립 타입, 글래스 타입 또는 2 이상의 바디들이 상대 이동 가능하게 결합되는 폴더 타입, 플립 타입, 슬라이드 타입, 스윙 타입, 스위블 타입 등 다양한 구조에 적용될 수 있다.
- [86] 여기에서, 단말기 바디는 이동 단말기(100)를 적어도 하나의 집합체로 보아 지칭하는 개념으로 이해될 수 있다.
- [87] 이동 단말기(100)는 외관을 이루는 케이스(프레임, 하우징, 커버 등)를 포함한다. 도시된 바와 같이, 이동 단말기(100)는 프론트 케이스(101)와 리어 케이스(102)를 포함할 수 있다. 프론트 케이스(101)와 리어 케이스(102)의 결합에 의해 형성되는 내부공간에는 각종 전자부품들이 배치된다. 프론트 케이스(101)와 리어 케이스(102) 사이에는 적어도 하나의 미들 케이스가 추가로 배치될 수 있다.
- [88] 단말기 바디의 전면에는 디스플레이부(151)가 배치되어 정보를 출력할 수

있다. 도시된 바와 같이, 디스플레이부(151)의 윈도우(151a)는 프론트 케이스(101)에 장착되어 프론트 케이스(101)와 함께 단말기 바디의 전면을 형성할 수 있다.

- [89] 경우에 따라서, 리어 케이스(102)에도 전자부품이 장착될 수 있다. 리어 케이스(102)에 장착 가능한 전자부품은 착탈 가능한 배터리, 식별 모듈, 메모리 카드 등이 있다. 이 경우, 리어 케이스(102)에는 장착된 전자부품을 덮기 위한 후면커버(103)가 착탈 가능하게 결합될 수 있다. 따라서, 후면 커버(103)가 리어 케이스(102)로부터 분리되면, 리어 케이스(102)에 장착된 전자부품은 외부로 노출된다.
- [90] 도시된 바와 같이, 후면커버(103)가 리어 케이스(102)에 결합되면, 리어 케이스(102)의 측면 일부가 노출될 수 있다. 경우에 따라서, 상기 결합시 리어 케이스(102)는 후면커버(103)에 의해 완전히 가려질 수도 있다. 한편, 후면커버(103)에는 카메라(121b)나 음향 출력부(152b)를 외부로 노출시키기 위한 개구부가 구비될 수 있다.
- [91] 이러한 케이스들(101, 102, 103)은 합성수지를 사출하여 형성되거나 금속, 예를 들어 스테인레스 스틸(STS), 알루미늄(Al), 티타늄(Ti) 등으로 형성될 수도 있다.
- [92] 이동 단말기(100)는, 복수의 케이스가 각종 전자부품들을 수용하는 내부 공간을 마련하는 위의 예와 달리, 하나의 케이스가 상기 내부 공간을 마련하도록 구성될 수도 있다. 이 경우, 합성수지 또는 금속이 측면에서 후면으로 이어지는 유니 바디의 이동 단말기(100)가 구현될 수 있다.
- [93] 한편, 이동 단말기(100)는 단말기 바디 내부로 물이 스며들지 않도록 하는 방수부(미도시)를 구비할 수 있다. 예를 들어, 방수부는 윈도우(151a)와 프론트 케이스(101) 사이, 프론트 케이스(101)와 리어 케이스(102) 사이 또는 리어 케이스(102)와 후면 커버(103) 사이에 구비되어, 이들의 결합시 내부 공간을 밀폐하는 방수부재를 포함할 수 있다.
- [94] 이동 단말기(100)에는 디스플레이부(151), 제1 및 제2 음향 출력부(152a, 152b), 근접 센서(141), 조도 센서(142), 광 출력부(154), 제1 및 제2 카메라(121a, 121b), 제1 및 제2 조작유닛(123a, 123b), 마이크(122), 인터페이스부(160) 등이 구비될 수 있다.
- [95] 이하에서는, 도 1b 및 도 1c에 도시된 바와 같이, 단말기 바디의 전면에 디스플레이부(151), 제1 음향 출력부(152a), 근접 센서(141), 조도 센서(142), 광 출력부(154), 제1 카메라(121a) 및 제1 조작유닛(123a)이 배치되고, 단말기 바디의 측면에 제2 조작유닛(123b), 마이크(122) 및 인터페이스부(160)이 배치되며, 단말기 바디의 후면에 제2 음향 출력부(152b) 및 제2 카메라(121b)가 배치된 이동 단말기(100)를 일 예로 들어 설명한다.
- [96] 다만, 이들 구성은 이러한 배치에 한정되는 것은 아니다. 이들 구성은 필요에 따라 제외되거나, 다른 면에 배치될 수 있다. 예를 들어, 단말기 바디의 전면에는 제1 조작유닛(123a)이 구비되지 않을 수 있으며, 제2 음향 출력부(152b)는 단말기

바디의 후면이 아닌 단말기 바디의 측면에 구비될 수 있다.

- [97] 디스플레이부(151)는 이동 단말기(100)에서 처리되는 정보를 표시(출력)한다. 예를 들어, 디스플레이부(151)는 이동 단말기(100)에서 구동되는 응용 프로그램의 실행화면 정보, 또는 이러한 실행화면 정보에 따른 UI(User Interface), GUI(Graphic User Interface) 정보를 표시할 수 있다.
- [98] 디스플레이부(151)는 액정 디스플레이(liquid crystal display, LCD), 박막 트랜지스터 액정 디스플레이(thin film transistor-liquid crystal display, TFT LCD), 유기 발광 다이오드(organic light-emitting diode, OLED), 플렉시블 디스플레이(flexible display), 3차원 디스플레이(3D display), 전자잉크 디스플레이(e-ink display) 중에서 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [99] 또한, 디스플레이부(151)는 이동 단말기(100)의 구현 형태에 따라 2개 이상 존재할 수 있다. 이 경우, 이동 단말기(100)에는 복수의 디스플레이부들이 하나의 면에 이격되거나 일체로 배치될 수 있고, 또한 서로 다른 면에 각각 배치될 수도 있다.
- [100] 디스플레이부(151)는 터치 방식에 의하여 제어 명령을 입력 받을 수 있도록, 디스플레이부(151)에 대한 터치를 감지하는 터치센서를 포함할 수 있다. 이를 이용하여, 디스플레이부(151)에 대하여 터치가 이루어지면, 터치센서는 상기 터치를 감지하고, 제어부(180)는 이에 근거하여 상기 터치에 대응하는 제어명령을 발생시키도록 이루어질 수 있다. 터치 방식에 의하여 입력되는 내용은 문자 또는 숫자이거나, 각종 모드에서의 지시 또는 지정 가능한 메뉴항목 등일 수 있다.
- [101] 한편, 터치센서는, 터치패턴을 구비하는 필름 형태로 구성되어 윈도우(151a)와 윈도우(151a)의 배면 상의 디스플레이(미도시) 사이에 배치되거나, 윈도우(151a)의 배면에 직접 패터닝되는 메탈 와이어가 될 수도 있다. 또는, 터치센서는 디스플레이와 일체로 형성될 수 있다. 예를 들어, 터치센서는, 디스플레이의 기판 상에 배치되거나, 디스플레이의 내부에 구비될 수 있다.
- [102] 이처럼, 디스플레이부(151)는 터치센서와 함께 터치 스크린을 형성할 수 있으며, 이 경우에 터치 스크린은 사용자 입력부(123, 도 1a 참조)로 기능할 수 있다. 경우에 따라, 터치 스크린은 제1조작유닛(123a)의 적어도 일부 기능을 대체할 수 있다.
- [103] 제1 음향 출력부(152a)는 통화음을 사용자의 귀에 전달시키는 리시버(receiver)로 구현될 수 있으며, 제2 음향 출력부(152b)는 각종 알람음이나 멀티미디어의 재생음을 출력하는 라우드 스피커(loud speaker)의 형태로 구현될 수 있다.
- [104] 디스플레이부(151)의 윈도우(151a)에는 제1 음향 출력부(152a)로부터 발생하는 사운드의 방출을 위한 음향홀이 형성될 수 있다. 다만, 본 발명은 이에 한정되는 것은 아니고, 상기 사운드는 구조물 간의 조립틈[예를 들어, 윈도우(151a)와 프론트 케이스(101) 간의 틈]을 따라 방출되도록 구성될 수 있다. 이 경우, 외관상

음향 출력을 위하여 독립적으로 형성되는 홀이 보이지 않거나 숨겨져 이동 단말기(100)의 외관이 보다 심플해질 수 있다.

- [105] 광 출력부(154)는 이벤트의 발생시 이를 알리기 위한 빛을 출력하도록 이루어진다. 상기 이벤트의 예로는 메시지 수신, 호 신호 수신, 부재중 전화, 알람, 일정 알람, 이메일 수신, 어플리케이션을 통한 정보 수신 등을 들 수 있다. 제어부(180)는 사용자의 이벤트 확인이 감지되면, 빛의 출력이 종료되도록 광 출력부(154)를 제어할 수 있다.
- [106] 제1 카메라(121a)는 촬영 모드 또는 화상통화 모드에서 이미지 센서에 의해 얻어지는 정지영상 또는 동영상의 화상 프레임을 처리한다. 처리된 화상 프레임은 디스플레이부(151)에 표시될 수 있으며, 메모리(170)에 저장될 수 있다.
- [107] 제1 및 제2 조작유닛(123a, 123b)은 이동 단말기(100)의 동작을 제어하기 위한 명령을 입력 받기 위해 조작되는 사용자 입력부(123)의 일 예로서, 조작부(manipulating portion)로도 통칭될 수 있다. 제1 및 제2 조작유닛(123a, 123b)은 터치, 푸시, 스크롤 등 사용자가 촉각적인 느낌을 받으면서 조작하게 되는 방식(tactile manner)이라면 어떤 방식이든 채용될 수 있다.
- [108] 본 도면에서는 제1 조작유닛(123a)이 터치키(touch key)인 것으로 예시하나, 본 발명이 이에 한정되는 것은 아니다. 예를 들어, 제1 조작유닛(123a)은 푸시키(mechanical key)가 되거나, 터치키와 푸시키의 조합으로 구성될 수 있다.
- [109] 제1 및 제2 조작유닛(123a, 123b)에 의하여 입력되는 내용은 다양하게 설정될 수 있다. 예를 들어, 제1 조작유닛(123a)은 메뉴, 홈키, 취소, 검색 등의 명령을 입력 받고, 제2 조작유닛(123b)은 제1 또는 제2 음향 출력부(152a, 152b)에서 출력되는 음향의 크기 조절, 디스플레이부(151)의 터치 인식 모드로의 전환 등의 명령을 입력 받을 수 있다.
- [110] 한편, 단말기 바디의 후면에는 사용자 입력부(123)의 다른 일 예로서, 후면 입력부(미도시)가 구비될 수 있다. 이러한 후면 입력부는 이동 단말기(100)의 동작을 제어하기 위한 명령을 입력 받기 위해 조작되는 것으로서, 입력되는 내용은 다양하게 설정될 수 있다. 예를 들어, 전원의 온/오프, 시작, 종료, 스크롤 등과 같은 명령, 제1 및 제2 음향 출력부(152a, 152b)에서 출력되는 음향의 크기 조절, 디스플레이부(151)의 터치 인식 모드로의 전환 등과 같은 명령을 입력 받을 수 있다. 후면 입력부는 터치입력, 푸시입력 또는 이들의 조합에 의한 입력이 가능한 형태로 구현될 수 있다.
- [111] 후면 입력부는 단말기 바디의 두께방향으로 전면의 디스플레이부(151)와 중첩되게 배치될 수 있다. 일 예로, 사용자가 단말기 바디를 한 손으로 쥐었을 때 검지를 이용하여 용이하게 조작 가능하도록, 후면 입력부는 단말기 바디의 후면 상단부에 배치될 수 있다. 다만, 본 발명은 반드시 이에 한정되는 것은 아니며, 후면 입력부의 위치는 변경될 수 있다.
- [112] 이처럼 단말기 바디의 후면에 후면 입력부가 구비되는 경우, 이를 이용한 새로운 형태의 유저 인터페이스가 구현될 수 있다. 또한, 앞서 설명한 터치

스크린 또는 후면 입력부가 단말기 바디의 전면에 구비되는 제1 조작유닛(123a)의 적어도 일부 기능을 대체하여, 단말기 바디의 전면에 제1 조작유닛(123a)이 미배치되는 경우, 디스플레이부(151)가 보다 대화면으로 구성될 수 있다.

- [113] 한편, 이동 단말기(100)에는 사용자의 지문을 인식하는 지문인식센서가 구비될 수 있으며, 제어부(180)는 지문인식센서를 통하여 감지되는 지문정보를 인증수단으로 이용할 수 있다. 상기 지문인식센서는 디스플레이부(151) 또는 사용자 입력부(123)에 내장될 수 있다.
- [114] 마이크(122)는 사용자의 음성, 기타 소리 등을 입력받도록 이루어진다. 마이크(122)는 복수의 개소에 구비되어 스테레오 음향을 입력받도록 구성될 수 있다.
- [115] 인터페이스부(160)는 이동 단말기(100)를 외부기기와 연결시킬 수 있는 통로가 된다. 예를 들어, 인터페이스부(160)는 다른 장치(예를 들어, 이어폰, 외장 스피커)와의 연결을 위한 접속단자, 근거리 통신을 위한 포트[예를 들어, 적외선 포트(IrDA Port), 블루투스 포트(Bluetooth Port), 무선 랜 포트(Wireless LAN Port) 등], 또는 이동 단말기(100)에 전원을 공급하기 위한 전원공급단자 중 적어도 하나일 수 있다. 이러한 인터페이스부(160)는 SIM(Subscriber Identification Module) 또는 UIM(User Identity Module), 정보 저장을 위한 메모리 카드 등의 외장형 카드를 수용하는 소켓의 형태로 구현될 수도 있다.
- [116] 단말기 바디의 후면에는 제2카메라(121b)가 배치될 수 있다. 이 경우, 제2카메라(121b)는 제1카메라(121a)와 실질적으로 반대되는 촬영 방향을 가지게 된다.
- [117] 제2카메라(121b)는 적어도 하나의 라인을 따라 배열되는 복수의 렌즈를 포함할 수 있다. 복수의 렌즈는 행렬(matrix) 형식으로 배열될 수도 있다. 이러한 카메라는, ‘어레이(array) 카메라’로 명명될 수 있다. 제2카메라(121b)가 어레이 카메라로 구성되는 경우, 복수의 렌즈를 이용하여 다양한 방식으로 영상을 촬영할 수 있으며, 보다 나은 품질의 영상을 획득할 수 있다.
- [118] 플래시(124)는 제2카메라(121b)에 인접하게 배치될 수 있다. 플래시(124)는 제2카메라(121b)로 피사체를 촬영하는 경우에 피사체를 향하여 빛을 비추게 된다.
- [119] 단말기 바디에는 제2 음향 출력부(152b)가 추가로 배치될 수 있다. 제2 음향 출력부(152b)는 제1 음향 출력부(152a)와 함께 스테레오 기능을 구현할 수 있으며, 통화시 스피커폰 모드의 구현을 위하여 사용될 수도 있다.
- [120] 단말기 바디에는 무선 통신을 위한 적어도 하나의 안테나가 구비될 수 있다. 안테나는 단말기 바디에 내장되거나, 케이스에 형성될 수 있다. 예를 들어, 방송 수신 모듈(111, 도 1a 참조)의 일부를 이루는 안테나는 단말기 바디에서 인출 가능하게 구성될 수 있다. 또는, 안테나는 필름 타입으로 형성되어 후면 커버(103)의 내측면에 부착될 수도 있고, 도전성 재질을 포함하는 케이스가

안테나로서 기능하도록 구성될 수도 있다.

- [121] 단말기 바디에는 이동 단말기(100)에 전원을 공급하기 위한 전원 공급부(190, 도 1a 참조)가 구비된다. 전원 공급부(190)는 단말기 바디에 내장되거나, 단말기 바디의 외부에서 착탈 가능하게 구성되는 배터리(191)를 포함할 수 있다.
- [122] 배터리(191)는 인터페이스부(160)에 연결되는 전원 케이블을 통하여 전원을 공급받도록 구성될 수 있다. 또한, 배터리(191)는 무선충전기기를 통하여 무선충전 가능하도록 구성될 수도 있다. 상기 무선충전은 자기유도방식 또는 공진방식(자기공명방식)에 의하여 구현될 수 있다.
- [123] 한편, 본 도면에서는 후면 커버(103)가 배터리(191)를 덮도록 리어 케이스(102)에 결합되어 배터리(191)의 이탈을 제한하고, 배터리(191)를 외부 충격과 이물질로부터 보호하도록 구성된 것을 예시하고 있다. 배터리(191)가 단말기 바디에 착탈 가능하게 구성되는 경우, 후면 커버(103)는 리어 케이스(102)에 착탈 가능하게 결합될 수 있다.
- [124] 이동 단말기(100)에는 외관을 보호하거나, 이동 단말기(100)의 기능을 보조 또는 확장시키는 액세서리가 추가될 수 있다. 이러한 액세서리의 일 예로, 이동 단말기(100)의 적어도 일면을 덮거나 수용하는 커버 또는 파우치를 들 수 있다. 커버 또는 파우치는 디스플레이부(151)와 연동되어 이동 단말기(100)의 기능을 확장시키도록 구성될 수 있다. 액세서리의 다른 일 예로, 터치 스크린에 대한 터치입력을 보조 또는 확장하기 위한 터치펜을 들 수 있다.
- [125] 이하에서는 이와 같이 구성된 이동 단말기에서 구현될 수 있는 제어 방법과 관련된 실시예들에 대해 첨부된 도면을 참조하여 살펴보겠다.
- [126] 즉, 도 2 내지 도 12를 참조하여, 본 발명에 따라, 콘텐츠의 특정 동작 시점에 대한 동작 상태 정보를 바로가기로 등록하여 저장한 후, 화면상에 상기 바로가기의 아이টে를 표시하고, 상기 아이টে이 선택되면, 상기 어플리케이션을 상기 동작 상태 정보에 해당하는 시점부터 바로 실행함으로써, 상기 어플리케이션을 실행 시 사용자에게 불필요한 부분은 스킵(skip)하고, 사용자가 원하는 부분부터 실행할 수 있는 과정에 대해 상세히 설명한다.
- [127] 또한, 본 발명에 따라, 콘텐츠에 대한 이동 단말기의 환경 설정 정보를 바로가기로 등록하여 저장한 후, 화면상에 상기 바로가기의 아이টে를 표시하고, 상기 아이টে이 선택되면, 상기 이동 단말기의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠를 바로 실행함으로써, 사용자가 원하는 환경으로 상기 콘텐츠를 바로 이용할 수 있는 과정에 대해 상세히 설명한다.
- [128] 이때, 상기 콘텐츠는, 이동 단말기(100)에서 실행, 이용 또는 표시 가능한 모든 정보를 포함하고, 일 예로써, 방송, 동영상, 음악, 사진, 게임, 문서, 맵, 네비게이션, 메뉴 기능, 어플리케이션, 위젯, 대기화면, 홈스크린 및 적어도 하나의 어플리케이션이 보관된 폴더 등을 포함할 수 있다.
- [129] 이하의 설명에서는, 상기 콘텐츠가, 특정 기능을 제공하는 어플리케이션 또는 적어도 하나의 어플리케이션이 보관된 폴더인 것으로 가정하여 설명한다. 물론,

본 발명에 따른 콘텐츠의 종류를 상기 어플리케이션 또는 폴더로 한정하는 것은 아니다.

- [130] 도 2는 본 발명에 따른 이동 단말기의 제어 과정을 나타낸 일 실시예 흐름도이다.
- [131] 도 2를 참조하면, 이동 단말기(100)의 제어부(180)는 터치스크린(151)의 화면상에 적어도 하나의 콘텐츠를 표시하고, 사용자 입력부(123) 또는 터치스크린(151)을 통해 사용자로부터 상기 콘텐츠의 실행 명령이 입력되면, 상기 콘텐츠를 실행하고, 상기 콘텐츠의 실행 화면을 터치스크린(151) 상에 표시한다[S100].
- [132] 그리고, 제어부(180)는 터치스크린(151)을 통해 상기 콘텐츠의 실행 화면상에 기 설정된 터치제스처가 입력되는지 감지하고, 상기 기 설정된 터치제스처가 입력된 것으로 감지되면[S200], 상기 터치제스처의 입력 시점에서의 상기 콘텐츠의 동작과 관련된 설정 상태를 파악하고, 상기 파악된 설정 상태를 포함한 설정 정보를 생성하고[S300], 상기 생성된 설정 정보를 메모리(170)에 저장한다[S400].
- [133] 이때, 상기 설정 정보는, 상기 콘텐츠의 특정 동작 시점에 대한 동작 상태 정보 및 상기 콘텐츠의 동작과 관련된 상기 이동 단말기의 환경 설정 정보 중 적어도 하나를 포함한다. 바람직하게, 상기 동작 상태 정보는 추후 상기 콘텐츠를 실행 시에 상기 콘텐츠가 특정 동작 시점부터 실행되도록 하기 위한 정보이고, 상기 환경 설정 정보는, 상기 콘텐츠가 실행될 때 상기 콘텐츠의 동작과 관련된 상기 이동 단말기 내의 적어도 하나의 구성 요소의 환경 설정값으로써, 추후 상기 콘텐츠를 실행 시에 상기 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠가 실행되도록 하기 위한 정보이다.
- [134] 한편, 상기 설정 정보 생성을 위한 터치제스처는 다양한 패턴을 가질 수 있다.
- [135] 일 예로, 상기 터치제스처는 상기 콘텐츠의 실행 화면상의 둘 이상의 지점들이 터치되고, 상기 지점들에 대한 터치가 유지된 상태에서 특정 방향으로 드래그되는 패턴을 가질 수 있다.
- [136] 다른 예로, 상기 터치제스처는 상기 콘텐츠의 실행 화면상에 입력되는 핀치-인(pinch-in) 터치제스처일 수 있다. 상기 핀치-인 터치제스처는 상기 콘텐츠의 실행 화면상의 제1 및 제2 지점이 터치된 상태에서 사용자의 드래그 액션에 의해 상기 제1 및 제2 지점 간의 거리가 기 설정된 거리 이내로 줄어드는 터치제스처를 말한다.
- [137] 또 다른 예로, 상기 터치제스처는 상기 콘텐츠의 실행 화면 내의 특정 지점에 입력되는 롱-터치일 수 있다. 상기 롱-터치는 상기 특정 지점이 터치된 상태에서, 상기 터치의 지속 시간이 기 설정된 시간을 초과하는 상태의 터치제스처를 뜻한다.
- [138] 또 다른 예로, 상기 터치제스처는, 상기 콘텐츠의 실행 화면 내의 상단에 위치한 알림 바(notification bar)를 터치한 상태에서 상기 실행 화면의 하단으로

드래그하는 패턴을 가질 수 있다.

[139] 이때, 제어부(180)는 상기 알림 바가 상기 실행 화면의 하단으로 드래그되면, 상기 실행 화면을 알림 창(notification window)으로 전환하여 표시하고, 상기 알림 창 내에서 상기 설정 정보의 생성을 위한 메뉴가 선택되면, 상기 메뉴가 선택된 시점에서의 상기 콘텐츠의 실행 동작과 관련된 설정 정보를 생성하여 메모리(170)에 저장할 수 있다.

[140] 상기 알림 창은 이동 단말기(100)의 각종 구성 요소 및 각종 기능(모바일 데이터 수신 온/오프, 와이파이 무료 인터넷 온/오프, 화면 가로모드/세로모드 전환, 메모 기능 실행, 벨소리/진동 설정 등)을 설정하는 UI(User Interface)를 포함하고, 또한 이동 단말기(100)에 발생된 이벤트를 알리는 정보 및 이동 단말기(100)의 각종 동작 상태를 알리는 정보를 표시하는 창을 뜻한다.

[141] 한편, 제어부(180)는 S100 내지 S300 과정 대신에, 적어도 하나의 콘텐츠를 나타내는 아이템을 포함한 화면을 표시한 상태에서, 상기 아이템이 선택되면, 상기 콘텐츠의 동작과 관련된 상기 이동 단말기의 환경 설정을 위한 환경 설정 UI(User Interface)를 표시하고, 상기 환경 설정 UI를 통해 상기 콘텐츠의 동작에 대한 이동 단말기(100)의 환경이 설정되거나 또는 기존 환경 설정이 변경되면, 상기 설정되거나 또는 변경된 환경 설정을 상기 설정 정보로써 메모리에 저장할 수도 있다. 일 예로, 상기 화면은 다수의 어플리케이션의 아이템을 포함한 홈스크린을 포함하고, 상기 홈스크린 내의 특정 어플리케이션의 아이템이 롱-터치되면, 제어부(180)는 상기 환경 설정 UI를 상기 홈스크린 상에 표시할 수 있다.

[142] 이어서, 도 2의 S500 과정을 설명하면, 제어부(180)는 상기 설정 정보가 저장되면, 상기 설정된 설정 정보를 기반으로 상기 콘텐츠를 실행하기 위한 바로 가기 아이템을 생성하고, 상기 생성된 바로 가기 아이템을 표시한다[S500].

[143] 이때, 상기 바로 가기 아이템은, 이동 단말기(100)의 대기화면, 배경화면, 홈스크린, 상기 알림 창, 상기 콘텐츠의 실행 화면 중 적어도 하나의 화면상에 표시될 수 있다. 또한, 상기 바로 가기 아이템은, 해당 콘텐츠의 원래의 실행을 위한 원본 아이템과 동일한 화면 또는 다른 화면에 표시될 수도 있다.

[144] 또한, 상기 바로 가기 아이템은 해당 콘텐츠의 카테고리, 명칭, 대표 이미지, 생성 시점의 콘텐츠의 실행 화면 이미지, 생성 시점의 콘텐츠에 대한 이동 단말기(100)의 환경 설정 상태 중 적어도 하나를 나타낼 수 있다. 또한, 하나의 콘텐츠에 대한 둘 이상의 바로 가기 아이템들이 있으면, 상기 둘 이상의 바로 가기 아이템들은 서로 적층된 스택(stack) 구조, 또는 그룹핑된 형태로 표시될 수 있다.

[145] 그리고, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이템이 선택되면[S600], 메모리(170)에서 상기 선택된 바로 가기 아이템에 해당하는 콘텐츠의 설정 정보를 검색하고, 상기 검색된 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 선택된 바로 가기 아이템에 해당하는 콘텐츠를 실행한다[S700].

- [146] 이때, 상기 검색된 설정 정보는, 상기 선택된 바로 가기 아이템에 해당하는 콘텐츠의 특정 동작 시점에 대한 동작 상태 정보 및 상기 콘텐츠의 동작과 관련된 상기 이동 단말기의 환경 설정 정보 중 적어도 하나를 포함한다.
- [147] 즉, 제어부(180)는 상기 콘텐츠의 특정 동작 시점에 대한 동작 상태 정보에 해당하는 시점부터 상기 콘텐츠를 바로 실행할 수 있다. 또한, 제어부(180)는 상기 콘텐츠에 대한 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠를 바로 실행할 수 있다. 또한, 제어부(180)는 상기 콘텐츠의 특정 동작 시점에 대한 동작 상태 정보에 해당하는 시점부터 상기 콘텐츠를 바로 실행하되, 상기 콘텐츠에 대한 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠를 바로 실행할 수도 있다.
- [148] 이하, 도 3 내지 도 13을 참조하여, 도 2의 과정에 대해 더욱 상세히 설명한다.
- [149] 먼저, 도 3a는 상기 콘텐츠가 기존의 카드 모음 어플리케이션일 때 실행 과정을 나타내고 있다.
- [150] 도 3a의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 홈스크린(300) 내의 카드 모음 어플리케이션의 아이템(410A)이 선택되면, 도 3a의 (b)에 도시된 바와 같이, 상기 카드 모음 어플리케이션의 실행 화면(410B)을 표시하고, 상기 카드 모음 어플리케이션의 실행 화면(410B) 내에 포함된 카드들 중 특정 카드(411A)가 선택되면, 도 3a의 (c)에 도시된 바와 같이, 상기 선택된 카드(411A)의 세부 정보가 표시되는 카드 정보 화면(411B)을 표시한다.
- [151] 상기와 같이, 기존에는 사용자가 도 3a의 (c)에서 선택한 카드(411A)의 카드 정보 화면(411B)을 보기 위해서는 도 3a의 (a) 내지 (c) 과정을 수행해야 하는 불편한 문제점이 있었다.
- [152] 하지만, 이하의 도 3b 내지 도 3e에 도시된 바와 같이, 본 발명에서는 사용자가 바로 가기 아이템을 통해 상기 카드 모음 어플리케이션을 실행함과 동시에 상기 카드(411A)의 카드 정보 화면(411B)을 바로 이용할 수 있다.
- [153] 먼저, 도 3b의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 사용자가 원했던 카드(411A)의 세부 정보가 표시되는 카드 정보 화면(411B)을 표시한 상태에서, 상기 카드 정보 화면(411B) 내의 상단에 위치한 알림 바(310)가 상기 카드 정보 화면(411B) 내의 하단으로 드래그되는 터치제스처가 입력되면, 도 3b의 (b)에 도시된 바와 같이, 알림 창(320)을 표시한다.
- [154] 이때, 알림 창(320)은 앞서 설명한 바와 같이, 이동 단말기(100)의 각종 기능(모바일 데이터 수신 온/오프, 와이파이 무료 인터넷 온/오프, 화면 가로모드/세로모드 전환, 메모 기능 실행, 벨소리/진동 설정, NFC 기능 온/오프 등)을 설정하는 UI(User Interface)를 포함하고, 또한 이동 단말기(100)에 발생된 이벤트를 알리는 정보 및 이동 단말기(100)의 각종 동작 상태를 알리는 정보를 표시하는 창을 뜻한다.
- [155] 이때, 상기 알림 창(320) 내에는 상기 이동 단말기의 각종 기능 설정을 위한 환경 설정 UI(330)가 제공되고, 상기 환경 설정 UI(330) 내에 상기 카드 정보

화면(411B)의 바로 가기 아이템 생성을 위한 바로 가기 생성 메뉴(331)가 포함될 수 있다.

- [156] 이 경우, 제어부(180)는 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택되면, 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택된 시점에서의 상기 카드 정보 화면(411B)의 동작 상태 정보 및 상기 카드 정보 화면(411B)과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보를 포함한 설정 정보를 생성하여 메모리(170)에 저장하고, 도 3b의 (c)에 도시된 바와 같이, 홈스크린(300) 상에 상기 카드 정보 화면(411B)에 대한 바로 가기 아이템(410C)을 생성하여 표시할 수 있다.
- [157] 한편, 사용자는 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)를 선택하기 이전에, 상기 환경 설정 UI(330)를 통해 상기 카드 정보 화면(411B)의 이용에 대한 이동 단말기(100)의 환경 설정을 원하는 대로 변경한 후 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)를 선택하여 바로 가기 아이템(410C)을 생성할 수 있다. 일 예로, 사용자가 무료 인터넷인 와이-파이 환경 내에서만 상기 카드 정보 화면(411B)을 이용하고자 하는 경우, 상기 환경 설정 UI(330)를 통해 유료 인터넷인 "모바일 데이터 기능"을 오픈시키고, 무료 인터넷인 "와이-파이 기능"을 온시킨 후 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)를 선택하여 상기 바로 가기 아이템(410C)을 생성할 수 있는 것이다.
- [158] 한편, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이템(410C)이 선택되면, 메모리(170)에서 상기 바로 가기 아이템(410C)에 해당하는 카드(411A)의 설정 정보를 검색하고, 도 3b의 (d)에 도시된 바와 같이, 상기 카드 모습 어플리케이션을 실행하되, 상기 검색된 설정 정보를 근거로 상기 바로 가기 아이템(410C)이 생성된 시점의 카드 정보 화면(411B)을 상기 바로 가기 아이템(410C)이 생성된 시점의 상기 카드(411A)와 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 바로 표시하는 것이다.
- [159] 그 다음으로, 도 3c의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 사용자가 원했던 카드(411A)의 세부 정보가 표시되는 카드 정보 화면(411B)을 표시한 상태에서, 상기 카드 정보 화면(411B) 상에 롱-터치가 입력되면, 도 3c의 (b)에 도시된 바와 같이, 알림 창(320)을 표시하고, 상기 알림 창(320) 내에서 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택되면, 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택된 시점에서의 상기 카드 정보 화면(411B)의 동작 상태 정보 및 상기 카드 정보 화면(411B)과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보를 포함한 설정 정보를 생성하여 메모리(170)에 저장하고, 도 3c의 (c)에 도시된 바와 같이, 홈스크린(300) 상에 상기 카드 정보 화면(411B)에 대한 바로 가기 아이템(410C)을 생성하여 표시할 수 있다.
- [160] 그리고, 상기 바로 가기 아이템(410C)이 선택되면, 도 3c의 (d)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이템(410C)에 해당하는 카드(411A)의 설정 정보를 근거로 상기 바로 가기 아이템(410C)이 생성된 시점의 카드 정보 화면(411B)을 상기 바로 가기 아이템(410C)이 생성된 시점의 상기 카드(411A)와

관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 바로 표시한다.

[161] 그 다음으로, 도 3d의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 사용자가 원했던 카드(411A)의 세부 정보가 표시되는 카드 정보 화면(411B)을 표시한 상태에서, 상기 카드 정보 화면(411B) 상의 제1 및 제2 지점이 터치되고, 상기 제1 및 제2 지점이 터치된 상태에서 상기 제1 및 제2 지점 간의 거리가 기 설정된 거리 이하로 감소되면, 도 3d의 (b)에 도시된 바와 같이, 알람 창(320)을 표시하고, 상기 알람 창(320) 내에서 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택되면, 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택된 시점에서의 상기 카드 정보 화면(411B)의 동작 상태 정보 및 상기 카드 정보 화면(411B)과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보를 포함한 설정 정보를 생성하여 메모리(170)에 저장하고, 도 3d의 (c)에 도시된 바와 같이, 홈스크린(300) 상에 상기 카드 정보 화면(411B)에 대한 바로 가기 아이템(410C)을 생성하여 표시할 수 있다.

[162] 그리고, 상기 바로 가기 아이템(410C)이 선택되면, 도 3d의 (d)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이템(410C)에 해당하는 카드(411A)의 설정 정보를 근거로 상기 바로 가기 아이템(410C)이 생성된 시점의 카드 정보 화면(411B)을 상기 바로 가기 아이템(410C)이 생성된 시점의 상기 카드(411A)와 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 바로 표시한다.

[163] 그 다음으로, 도 3e의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 사용자가 원했던 카드(411A)의 세부 정보가 표시되는 카드 정보 화면(411B)을 표시한 상태에서, 상기 카드 정보 화면(411B) 상의 둘 이상의 제1 및 제2 지점이 터치되고, 상기 제1 및 제2 지점이 터치된 상태에서 동일한 특정 방향으로 드래그/플러킹/스트로크되면, 도 3e의 (b)에 도시된 바와 같이, 알람 창(320)을 표시하고, 상기 알람 창(320) 내에서 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택되면, 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택된 시점에서의 상기 카드 정보 화면(411B)의 동작 상태 정보 및 상기 카드 정보 화면(411B)과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보를 포함한 설정 정보를 생성하여 메모리(170)에 저장하고, 도 3e의 (c)에 도시된 바와 같이, 홈스크린(300) 상에 상기 카드 정보 화면(411B)에 대한 바로 가기 아이템(410C)을 생성하여 표시할 수 있다.

[164] 그리고, 상기 바로 가기 아이템(410C)이 선택되면, 도 3e의 (d)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이템(410C)에 해당하는 카드(411A)의 설정 정보를 근거로 상기 바로 가기 아이템(410C)이 생성된 시점의 카드 정보 화면(411B)을 상기 바로 가기 아이템(410C)이 생성된 시점의 상기 카드(411A)와 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 바로 표시한다.

[165] 한편, 상술한 도 3b 내지 도 3e에서는 알람 창(330) 내의 바로 가기 생성 메뉴(331)를 이용하여 해당 콘텐츠의 설정 정보를 생성하여 저장하였으나, 상기

바로 가기 생성 메뉴(331) 없이도 해당 콘텐츠의 설정 정보 생성 및 저장 가능한다.

- [166] 일 예로, 도 3b의 (a)에서 상기 알림 바(310)가 상기 카드 정보 화면(411B)의 하단으로 드래그되면, 상기 알림 바(310)가 드래그된 시점에서의 상기 카드 정보 화면(411B)의 동작 상태 정보 및 상기 카드 정보 화면(411B)과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보를 포함한 설정 정보를 생성하여 메모리(170)에 저장하고, 홈스크린(300) 상에 상기 카드 정보 화면(411B)에 대한 바로 가기 아이콘(410C)을 생성하여 표시할 수 있는 것이다.
- [167] 다른 예로, 도 3c의 (a)에서 상기 카드 정보 화면(411B)이 롱-터치되면, 상기 롱-터치된 시점에서의 상기 카드 정보 화면(411B)의 동작 상태 정보 및 상기 카드 정보 화면(411B)과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보를 포함한 설정 정보를 생성하여 메모리(170)에 저장하고, 홈스크린(300) 상에 상기 카드 정보 화면(411B)에 대한 바로 가기 아이콘(410C)을 생성하여 표시할 수 있는 것이다.
- [168] 그 다음으로, 도 4a는 상기 콘텐츠가 기존의 게임 어플리케이션일 때 실행 과정을 나타내고 있다.
- [169] 도 4a의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 홈스크린(300) 내의 게임 어플리케이션의 아이콘(420A)이 선택되면, 도 4a의 (b)에 도시된 바와 같이, 상기 게임 어플리케이션의 실행 화면(420B)을 표시한다.
- [170] 이때, 사용자가 상기 게임 어플리케이션이 실행될 때 사운드가 출력되기를 원하지 않는 상황임에도, 상기 게임 어플리케이션에 대한 이동 단말기(100)의 환경 설정 중 사운드 출력이 온(ON)으로 설정된 상태이면, 상기 게임 어플리케이션이 실행될 때 상기 게임 어플리케이션의 사운드가 출력되고, 사용자는 매번 게임 어플리케이션을 실행할 때마다 사운드 출력이 오프(Off) 또는 진동음으로 출력되도록 이동 단말기(100)의 환경 설정을 변경해야 하는 불편한 문제점이 있었다.
- [171] 하지만, 이하의 도 4b에 도시된 바와 같이, 본 발명에서는 사용자가 바로 가기 아이콘을 통해 상기 게임 어플리케이션의 사운드 출력이 오프된 상태로 상기 게임 어플리케이션을 이용할 수 있다.
- [172] 일 예로, 도 4b의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 게임 어플리케이션의 실행 화면(420B)을 표시한 상태에서, 상기 실행 화면(420B) 내의 상단에 위치한 알림 바(310)가 상기 실행 화면(420B) 내의 하단으로 드래그되는 터치제스처가 입력되면, 도 4b의 (b)에 도시된 바와 같이, 환경 설정 UI(330)를 포함한 알림 창(320)을 표시한다.
- [173] 이때, 사용자는 상기 환경 설정 UI(330)를 통해 상기 게임 어플리케이션의 이용에 대한 이동 단말기(100)의 환경 설정을 원하는 대로 변경한 후 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)를 선택하여 바로 가기 아이콘(410C)을 생성할 수 있다.
- [174] 일 예로, 사용자가 환경 설정 UI 내의 진동음 메뉴(332) 및 와이-파이 메뉴(333)를 선택하여 상기 게임 어플리케이션에 대한 이동 단말기(100)의 환경

설정을 변경한 후 바로 가기 생성 메뉴(331)를 선택하면, 제어부(180)는 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택된 시점에서의 상기 게임 어플리케이션의 동작 상태 정보 및 상기 게임 어플리케이션과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보를 포함한 설정 정보를 생성하여 메모리(170)에 저장하고, 도 4b의 (c)에 도시된 바와 같이, 홈스크린(300) 상에 상기 게임 어플리케이션에 대한 바로 가기 아이콘(420C)을 생성하여 표시할 수 있다.

[175] 그리고, 상기 바로 가기 아이콘(420C)이 선택되면, 도 4b의 (d)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이콘(420C)에 해당하는 게임 어플리케이션의 설정 정보를 근거로 상기 게임 어플리케이션과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태 내에서 상기 바로 가기 아이콘(420C)이 생성된 시점에서의 동작 시점부터 상기 게임 어플리케이션을 실행한다.

[176] 일 예로, 상기 게임 어플리케이션과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보로써, 진동음 메뉴(332) 및 와이-파이 메뉴(333)가 선택되었으므로, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이콘(420C)이 선택되면, 와이-파이 망 내에서만 상기 게임 어플리케이션을 실행하되, 상기 게임 어플리케이션의 사운드 대신 진동음을 출력하는 것이다.

[177] 그 다음으로, 도 5a는 상기 콘텐츠가 기존의 사진 뷰어 기능을 제공하는 갤러리 어플리케이션일 때 실행 과정을 나타내고 있다.

[178] 도 5a의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 홈스크린(300) 내의 갤러리 어플리케이션의 아이콘(430A)이 선택되면, 도 5a의 (b)에 도시된 바와 같이, 상기 갤러리 어플리케이션의 실행 화면(430B)을 표시한다.

[179] 이때, 이동 단말기(100)의 화면모드가 세로모드(portrait mode)에서 상기 갤러리 어플리케이션의 실행 화면(430B)이 표시된 후, 사용자가 이동 단말기(100)를 세로방향에서 가로방향으로 회전시켰으나, 이동 단말기(100)에 화면 자동 회전 기능이 설정되어 있지 않아서, 도 5a의 (b)에는 상기 실행 화면(430B)이 세로모드(portrait mode)에서 가로모드(landscape mode)로 표시되지 않은 상태를 나타내고 있다.

[180] 하지만, 이하의 도 5b의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 갤러리 어플리케이션의 실행 화면(430B)을 표시한 상태에서, 상기 실행 화면(430B) 내의 상단에 위치한 알림 바(310)가 상기 실행 화면(430B) 내의 하단으로 드래그되는 터치제스처가 입력되면, 도 5b의 (b)에 도시된 바와 같이, 환경 설정 UI(330)를 포함한 알림 창(320)을 표시한다.

[181] 이때, 제어부(180)는 상기 환경 설정 UI(330)를 통해 사용자로부터 자동 화면 회전 메뉴(335)가 선택된 후에, 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택되면, 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택된 시점에서의 상기 갤러리 어플리케이션의 동작 상태 정보 및 상기 갤러리 어플리케이션과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보를 포함한 설정 정보를 생성하여 메모리(170)에 저장하고, 도 5b의

(c)에 도시된 바와 같이, 홈스크린(300) 상에 상기 갤러리 어플리케이션에 대한 바로 가기 아이콘(430C)을 생성하여 표시할 수 있다.

[182] 그리고, 상기 바로 가기 아이콘(430C)이 선택되면, 도 5b의 (d)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이콘(430C)에 해당하는 갤러리 어플리케이션의 설정 정보를 근거로 상기 갤러리 어플리케이션과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태 내에서 상기 바로 가기 아이콘(430C)이 생성된 시점에서의 동작 시점부터 상기 갤러리 어플리케이션을 실행한다.

[183] 일 예로, 상기 갤러리 어플리케이션과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보로써, 화면 자동 회전 메뉴(335)가 선택되었으므로, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이콘(430C)이 선택되면, 상기 갤러리 어플리케이션의 실행 화면(430B)을 표시되고, 이후 이동 단말기(100)가 회전될 때마다 상기 실행 화면(430B)을 이동 단말기(100)가 회전되는 방향에 해당되는 모드(가로모드 또는 세로모드)로 표시하는 것이다.

[184] 그 다음으로, 도 6a는 상기 콘텐츠가 기존의 위치 정보를 제공하는 지도 어플리케이션일 때 실행 과정을 나타내고 있다.

[185] 도 6a의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 홈스크린(300) 내의 지도 어플리케이션의 아이콘(440A)이 선택되면, 도 6a의 (b)에 도시된 바와 같이, 상기 지도 어플리케이션의 실행 화면(440B)을 표시한다.

[186] 이때, 이동 단말기(100)에 위치 정보 기능이 설정되어 있지 않은 상태에서 상기 지도 어플리케이션이 실행될 경우, 도 6a의 (b)처럼 위치 정보 기능을 활성화하라는 팝업창을 매번 표시하기 때문에, 지도 어플리케이션의 기능을 바로 사용할 수 있는 불편한 문제점이 있다.

[187] 하지만, 이하의 도 6b의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 지도 어플리케이션의 실행 화면(440B)을 표시한 상태에서, 상기 실행 화면(440B) 내의 상단에 위치한 알림 바(310)가 상기 실행 화면(440B) 내의 하단으로 드래그되는 터치제스처가 입력되면, 도 6b의 (b)에 도시된 바와 같이, 환경 설정 UI(330)를 포함한 알림 창(320)을 표시한다.

[188] 이때, 제어부(180)는 상기 환경 설정 UI(330)를 통해 사용자로부터 위치 정보 메뉴(336)가 선택된 후에, 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택되면, 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택된 시점에서의 상기 지도 어플리케이션의 동작 상태 정보 및 상기 지도 어플리케이션과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보를 포함한 설정 정보를 생성하여 메모리(170)에 저장하고, 도 6b의 (c)에 도시된 바와 같이, 홈스크린(300) 상에 상기 지도 어플리케이션에 대한 바로 가기 아이콘(440C)을 생성하여 표시할 수 있다.

[189] 그리고, 상기 바로 가기 아이콘(440C)이 선택되면, 도 6b의 (d)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이콘(440C)에 해당하는 지도 어플리케이션의 설정 정보를 근거로 상기 지도 어플리케이션과 관련된 이동

단말기(100)의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태 내에서 상기 바로 가기 아이тем(440C)이 생성된 시점에서의 동작 시점부터 상기 지도 어플리케이션을 실행한다.

- [190] 일 예로, 상기 지도 어플리케이션과 관련된 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보로써, 위치 정보 메뉴(336)가 선택되었으므로, 제어부(180)는 상기 바로 가기 아이тем(440C)이 선택되면, 위치 정보 모듈(115)을 바로 활성화하고, 상기 위치 정보 모듈(115)을 통해 획득되는 위치 정보를 근거로 사용자에게 상기 지도 어플리케이션의 기능을 제공하는 것이다.
- [191] 그 다음으로, 도 7은 스마트 스크린 메뉴(450) 및 스마트 비디오 메뉴(460)를 포함한 이동 단말기(100)의 환경 설정 메뉴를 나타내고 있다.
- [192] 스마트 스크린 메뉴(450)는 카메라(121)를 통해 사용자가 터치스크린(151)의 화면을 응시하고 있는지를 판별하고, 사용자가 상기 화면을 응시하고 있지 않을 경우 상기 화면을 오프시키는 기능이다. 이때, 상기 화면은 비디오 재생 화면을 제외한 정보가 표시되는 모든 화면을 포함한다.
- [193] 스마트 비디오 메뉴(460)는 동영상 어플리케이션을 통해 동영상 재생 중 카메라(121)를 통해 사용자가 동영상의 재생 화면을 응시하고 있는지를 판별하고, 사용자가 상기 화면을 응시하고 있지 않을 경우 상기 동영상을 포즈(pause)시키는 기능이다.
- [194] 이때, 제어부(180)는 특정 콘텐츠(일 예로, 웹페이지)의 실행 화면을 표시한 상태에서, 상기 스마트 스크린 메뉴(450)가 선택된 후 상기 웹페이지에 대한 바로 가기 아이тем이 생성되고, 상기 바로 가기 아이тем이 선택되면, 상기 바로 가기 아이тем이 생성된 시점에서의 상기 웹페이지의 실행 화면을 표시하고, 동시에 상기 웹페이지의 실행 화면에 대한 상기 스마트 스크린 기능을 활성화시킬 수 있다.
- [195] 또한, 제어부(180)는 특정 동영상의 실행 화면을 표시한 상태에서, 상기 스마트 비디오 메뉴(460)가 선택된 후 상기 웹페이지에 대한 바로 가기 아이тем이 생성되고, 상기 바로 가기 아이тем이 선택되면, 상기 바로 가기 아이тем이 생성된 시점에서의 상기 동영상의 재생 화면을 표시하고, 동시에 상기 동영상의 재생 화면에 대한 상기 스마트 비디오 기능을 활성화시킬 수 있다.
- [196] 그 다음으로, 도 8 및 도 9는 상기 콘텐츠가 적어도 하나의 어플리케이션을 보관하는 폴더일 때 실행 과정을 나타내고 있다.
- [197] 먼저, 도 8의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 적어도 하나의 어플리케이션(471, 472, 473)을 보관하는 폴더(470)를 표시한 상태에서, 화면 상단의 알림 바(310)가 화면 하단으로 드래그되는 터치제스처가 입력되면, 도 8의 (b)에 도시된 바와 같이, 환경 설정 UI(330)를 포함한 알림 창(320)을 표시한다.
- [198] 이때, 제어부(180)는 상기 환경 설정 UI(330)를 통해 사용자로부터 와이-파이 메뉴(333)가 선택된 후에, 상기 바로 가기 생성 메뉴(331)가 선택되면, 상기

와이-파이 메뉴(333)의 기능을 상기 폴더(470)에 대한 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보로 메모리(170)에 저장한다.

- [199] 그리고, 제어부(180)는 상기 폴더(470)에 대한 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보로써, 와이-파이 메뉴(333) 기능이 설정된 상태이므로, 상기 폴더(470)에 보관된 어플리케이션들(471, 472, 473)이 실행될 때 상기 어플리케이션들(471, 472, 473)들의 통신 동작이 와이-파이 망 내에서만 수행되도록 제어한다.
- [200] 일 예로, 제어부(180)는 상기 폴더(470)에 대한 이동 단말기(100)의 환경 설정 정보로써, 진동음 메뉴 기능이 설정된 상태이면, 상기 폴더(470)에 보관된 어플리케이션들(471, 472, 473)이 실행될 때 상기 어플리케이션들(471, 472, 473)들의 사운드 대신 진동음이 출력되도록 제어한다.
- [201] 즉, 도 8을 참조하면, 사용자는 와이-파이 환경인 집 안에서 자주 사용하는 어플리케이션들(471, 472, 473)을 폴더(470)에 보관하고, 본 발명에 따른 바로 가기 생성 메뉴(331)를 통해 상기 폴더(470)에 와이-파이 메뉴(333) 기능을 설정함으로써, 어플리케이션들(471, 472, 473)의 설정을 일일이 변경할 필요없이, 폴더를 통해 어플리케이션들(471, 472, 473)의 환경 설정을 일괄 변경할 수 있다.
- [202] 한편, 제어부(180)는 상기 폴더(470) 바깥에 위치하였던 특정 어플리케이션이 상기 폴더(470) 내부로 이동되고, 상기 폴더(470) 내부로 이동된 어플리케이션의 실행 명령이 입력되면, 상기 폴더(470)에 설정된 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 어플리케이션이 실행되도록 제어할 수 있다.
- [203] 일 예로, 상기 폴더(470)에 설정된 환경 설정 정보로써, 상기 폴더(470)에 와이-파이 메뉴 기능(333)이 설정되어 있고, 상기 폴더(470) 내부로 이동된 어플리케이션의 실행 명령이 입력되면, 제어부(180)는 상기 어플리케이션을 실행하되, 상기 어플리케이션의 통신 동작이 와이-파이 망 내에서만 수행되도록 제어할 수도 있는 것이다.
- [204] 한편, 제어부(180)는 상기 폴더(470) 내부로 이동된 상기 어플리케이션이 상기 폴더(470) 바깥으로 다시 이동되거나 또는 상기 폴더(470)가 삭제된 후 상기 어플리케이션의 실행 명령이 입력되면, 더이상 상기 어플리케이션이 상기 폴더(470)에 설정된 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 실행되지 않도록 제어할 수도 있다.
- [205] 그 다음으로, 도 9의 (a) 및 (b)에 도시된 바와 같이, 사용자는 차 내에서 근거리 통신 기능(일 예로, 블루투스)을 자주 사용하는 어플리케이션들(481, 482, 483)을 폴더(480)에 보관하고, 본 발명에 따른 바로 가기 생성 메뉴(331)를 통해 상기 폴더(480)에 근거리 통신 메뉴(블루투스)(337) 기능을 설정함으로써, 어플리케이션들(481, 482, 483)의 설정을 일일이 변경할 필요없이, 폴더를 통해 어플리케이션들(481, 482, 483)의 환경 설정을 일괄 변경할 수 있는 것이다.
- [206] 한편, 제어부(180)는 상기 폴더(480) 내에 신규 어플리케이션이 보관되면, 상기 신규 어플리케이션이 실행될 때, 근거리 통신 모듈(114)을 통해 상기 차와 근거리 통신이 자동 연결되도록 제어할 수도 있다.

- [207] 그 다음으로, 도 10의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 도 3의 S100 내지 S300 과정 대신에, 적어도 하나의 어플리케이션의 아이템(490A)을 포함한 홈스크린을 표시한 상태에서, 상기 아이템(490A)이 선택(롱-터치)되면, 도 10의 (b)에 도시된 바와 같이, 상기 어플리케이션과 관련된 상기 이동 단말기의 환경 설정을 위한 환경 설정 UI(490B)를 표시하고, 상기 환경 설정 UI(490B)를 통해 상기 어플리케이션의 동작에 대한 이동 단말기(100)의 환경이 설정되거나 또는 기존 환경 설정이 변경되면, 상기 설정되거나 또는 변경된 환경 설정을 상기 설정 정보로써 메모리(170)에 저장할 수도 있다.
- [208] 그리고, 상기 어플리케이션의 아이템(490A)이 다시 선택되면, 상기 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 어플리케이션을 바로 실행한다.
- [209] 그 다음으로, 도 11의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 홈스크린(300) 상에 적어도 하나의 어플리케이션들의 아이템들(420A, 430A) 및 상기 어플리케이션들의 실행 동작과 관련된 설정 정보들(420C, 430C)을 표시한 상태에서, 제1 설정 정보(420C)가 터치되어 제2 설정 정보(430C)의 위치로 드래그 앤 드랍되면, 도 11의 (b)에 도시된 바와 같이, 제1 설정 정보(420C)의 속성을 제2 설정 정보(430C)의 속성으로 변경하거나 또는 제2 설정 정보(430C)의 속성을 제1 설정 정보(420C)의 속성으로 변경할 수 있다. 이때, 제어부(180)는 상기 제1 설정 정보(420C)의 속성을 제2 설정 정보(430C)의 속성으로 변경함과 동시에 상기 제1 설정 정보(420C)에 해당하는 제1 어플리케이션이 상기 변경된 제1 설정 정보(420C)에 해당하는 설정 상태로 자동 실행되도록 제어할 수 있다.
- [210] 또한, 제어부(180)는 제1 어플리케이션의 아이템(420A)가 터치되어 제2 설정 정보(430C)의 위치로 드래그 앤 드랍되면, 제1 어플리케이션에 해당하는 제1 설정 정보(420C)의 속성을 제2 설정 정보(430C)의 속성으로 변경하거나 또는 제2 설정 정보(430C)의 속성을 제1 설정 정보(420C)의 속성으로 변경할 수 있다. 이때, 제어부(180)는 상기 제1 어플리케이션의 제1 설정 정보(420C)의 속성을 제2 설정 정보(430C)의 속성으로 변경함과 동시에 상기 제1 어플리케이션이 상기 변경된 제1 설정 정보(420C)에 해당하는 설정 상태로 자동 실행되도록 제어할 수 있다.
- [211] 또한, 제어부(180)는 제2 어플리케이션의 아이템(430A)가 터치되어 제1 설정 정보(420C)의 위치로 드래그 앤 드랍되면, 제2 어플리케이션에 해당하는 제2 설정 정보(430C)의 속성을 제1 설정 정보(420C)의 속성으로 변경하거나 또는 제1 설정 정보(420C)의 속성을 제2 설정 정보(430C)의 속성으로 변경할 수 있다. 이때, 제어부(180)는 상기 제2 어플리케이션의 제2 설정 정보(430C)의 속성을 제1 설정 정보(420C)의 속성으로 변경함과 동시에 상기 제2 어플리케이션이 상기 변경된 제2 설정 정보(430C)에 해당하는 설정 상태로 자동 실행되도록 제어할 수 있다.
- [212] 마지막으로, 도 12의 (a)에 도시된 바와 같이, 제어부(180)는 홈스크린 내의 상단에 위치한 알림 바(310)가 상기 홈스크린 내의 하단 방향으로 드래그되는

터치제스처가 입력되면, 상기 홈스크린의 상단으로부터 상기 터치제스처의 드래그가 진행된 부분 사이에 적어도 하나의 어플리케이션의 설정 정보들(420C, 430C)을 포함한 알림 창을 표시한다.

- [213] 이때, 제어부(180)는 상기 알림 바(310)의 둘 이상의 지점들이 터치되어 상기 홈스크린 내의 하단 방향으로 일정 거리 드래그된 후 정지되면, 상기 알림 바(310)도 함께 정지시키고, 상기 홈스크린의 상단으로부터 상기 터치제스처의 드래그가 정지된 부분 사이에 적어도 하나의 어플리케이션의 설정 정보들(420C, 430C)을 포함한 알림 창을 표시할 수 있다.
- [214] 그리고, 제어부(180)는 제1 설정 정보(420C)가 터치되어 상기 알림 창 밖의 상기 홈스크린 내의 특정 어플리케이션 아이템(430A)의 위치로 드래그 앤 드랍되면, 도 12의 (b)에 도시된 바와 같이, 제1 설정 정보(420C)의 속성을 상기 특정 어플리케이션에 해당하는 제2 설정 정보(430C)의 속성으로 변경하거나 또는 제2 설정 정보(430C)의 속성을 제1 설정 정보(420C)의 속성으로 변경할 수 있다. 이때, 제어부(180)는 상기 특정 어플리케이션에 해당하는 제2 설정 정보(430C)의 속성을 제1 설정 정보(420C)의 속성으로 변경함과 동시에 상기 특정 어플리케이션이 상기 변경된 제2 설정 정보(430C)에 해당하는 설정 상태로 자동 실행되도록 제어할 수 있다.
- [215] 또한, 제어부(180)는 상기 특정 어플리케이션 아이템(430A)이 터치되어 상기 알림 창 내의 제1 설정 정보(420C)의 위치로 드래그 앤 드랍되면, 상기 특정 어플리케이션에 해당하는 제2 설정 정보(430C)의 속성을 제1 설정 정보(420C)의 속성으로 변경하거나 또는 제1 설정 정보(420C)의 속성을 제2 설정 정보(430C)의 속성으로 변경할 수 있다.
- [216] 이상, 본 발명은 본 발명의 정신 및 필수적 특징을 벗어나지 않는 범위에서 다른 특정한 형태로 구체화될 수 있음은 당업자에게 자명하다.
- [217] 전술한 본 발명은, 프로그램이 기록된 매체에 컴퓨터가 읽을 수 있는 코드로서 구현하는 것이 가능하다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 매체는, 컴퓨터 시스템에 의하여 읽혀질 수 있는 데이터가 저장되는 모든 종류의 기록장치를 포함한다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 매체의 예로는, ROM, RAM, CD-ROM, 자기 테이프, 플로피 디스크, 광 데이터 저장 장치 등이 있으며, 또한 캐리어 웨이브(예를 들어, 인터넷을 통한 전송)의 형태로 구현되는 것도 포함한다. 또한, 상기 컴퓨터는 단말기의 제어부(180)를 포함할 수도 있다.
- [218] 따라서, 상기의 상세한 설명은 모든 면에서 제한적으로 해석되어서는 아니되고 예시적인 것으로 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 첨부된 청구항의 합리적 해석에 의해 결정되어야 하고, 본 발명의 등가적 범위 내에서의 모든 변경은 본 발명의 범위에 포함된다.

청구범위

- [청구항 1] 적어도 하나의 콘텐츠의 실행 동작과 관련된 설정 정보를 저장한 메모리;
상기 설정 정보를 기반으로 상기 콘텐츠를 실행하기 위한 아이টে를 표시하는 터치스크린; 및
상기 아이টে이 선택되면, 상기 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠를 실행하는 제어부;를 포함하여 이루어지는 이동 단말기.
- [청구항 2] 제1 항에 있어서,
상기 설정 정보는, 상기 콘텐츠의 특정 동작 시점에 대한 동작 상태 정보 및 상기 콘텐츠의 동작과 관련된 상기 이동 단말기의 환경 설정 정보 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 3] 제2 항에 있어서,
상기 제어부는, 상기 아이টে이 선택되면, 상기 동작 상태 정보에 해당하는 시점부터 상기 콘텐츠가 바로 실행되도록 제어하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 4] 제2 항에 있어서,
상기 제어부는, 상기 아이টে이 선택되면, 상기 이동 단말기의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 콘텐츠가 바로 실행되도록 제어하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 5] 제1 항에 있어서,
상기 터치스크린은, 상기 콘텐츠의 실행 화면을 표시하고,
상기 제어부는, 상기 콘텐츠의 실행 화면상에 기 설정된 터치제스처가 입력되면, 상기 터치제스처가 입력된 시점에서의 상기 콘텐츠의 실행 동작과 관련된 설정 정보를 생성하여 상기 메모리에 저장하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 6] 제5 항에 있어서,
상기 터치제스처는, 상기 실행 화면상의 둘 이상의 지점들이 터치된 상태에서 특정 방향으로 드래그되는 패턴을 가지는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 7] 제5 항에 있어서,
상기 터치제스처는, 상기 실행 화면상의 둘 이상의 지점들이 터치된 상태에서 상기 지점들 간의 거리가 기 설정된 거리 이내로 줄어드는 패턴을 가지는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.
- [청구항 8] 제1 항에 있어서,
상기 터치스크린은, 상기 콘텐츠의 실행 화면을 표시하고,

상기 제어부는, 상기 실행 화면이 상기 이동 단말기의 환경 설정 화면으로 전환되고, 상기 전환된 환경 설정 화면 내에서 상기 설정 정보의 생성을 위한 메뉴가 선택되면, 상기 메뉴가 선택된 시점에서의 상기 콘텐츠의 실행 동작과 관련된 설정 정보를 생성하여 상기 메모리에 저장하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

[청구항 9]

제5 항 또는 제8 항에 있어서,
상기 제어부는, 상기 아이টে를 상기 콘텐츠의 실행 화면과 다른 홈스크린 내에 표시하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

[청구항 10]

제1 항에 있어서,
상기 터치스크린은, 적어도 하나의 콘텐츠를 나타내는 아이টে를 포함한 화면을 표시하고, 상기 아이টে가 선택되면, 상기 콘텐츠의 동작과 관련된 상기 이동 단말기의 환경 설정을 위한 UI(User Interface)를 표시하고,
상기 제어부는, 상기 UI를 통해 상기 이동 단말기의 환경 설정 정보가 설정되면, 상기 설정된 환경 설정 정보를 생성하여 상기 메모리에 저장하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

[청구항 11]

제1 항에 있어서,
상기 메모리는, 둘 이상의 제1 및 제2 콘텐츠들의 실행동작과 관련된 둘 이상의 제1 및 제2 설정 정보를 저장하고,
상기 터치스크린은, 적어도 하나의 제1 콘텐츠를 나타내는 아이콘 및 적어도 하나의 제2 콘텐츠의 실행 동작과 관련된 제2 설정 정보를 표시하며,
상기 제어부는, 상기 아이콘 및 상기 제2 설정 정보가 선택되면, 상기 제1 콘텐츠에 해당하는 제1 설정 정보를 상기 제2 설정 정보로 변경하거나 또는 상기 제2 콘텐츠에 해당하는 제2 설정 정보를 상기 제1 설정 정보로 변경하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

[청구항 12]

제1 항에 있어서,
상기 콘텐츠는, 적어도 하나의 어플리케이션을 포함한 폴더이고,
상기 메모리는, 상기 폴더에 대해 설정된 상기 이동 단말기의 환경 설정 정보를 구비하며,
상기 제어부는, 상기 폴더 내의 적어도 하나의 어플리케이션이 실행될 때, 상기 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기 어플리케이션을 실행하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기.

[청구항 13]

적어도 하나의 콘텐츠의 실행 동작과 관련된 설정 정보를 저장하는 단계;
상기 설정 정보를 기반으로 상기 콘텐츠를 실행하기 위한

아이템을 표시하는 단계; 및

상기 아이템이 선택되면, 상기 설정 정보에 해당하는 설정 상태로
상기 콘텐츠를 실행하는 단계;를 포함하여 이루어지는 이동
단말기의 제어 방법.

[청구항 14]

제13 항에 있어서,

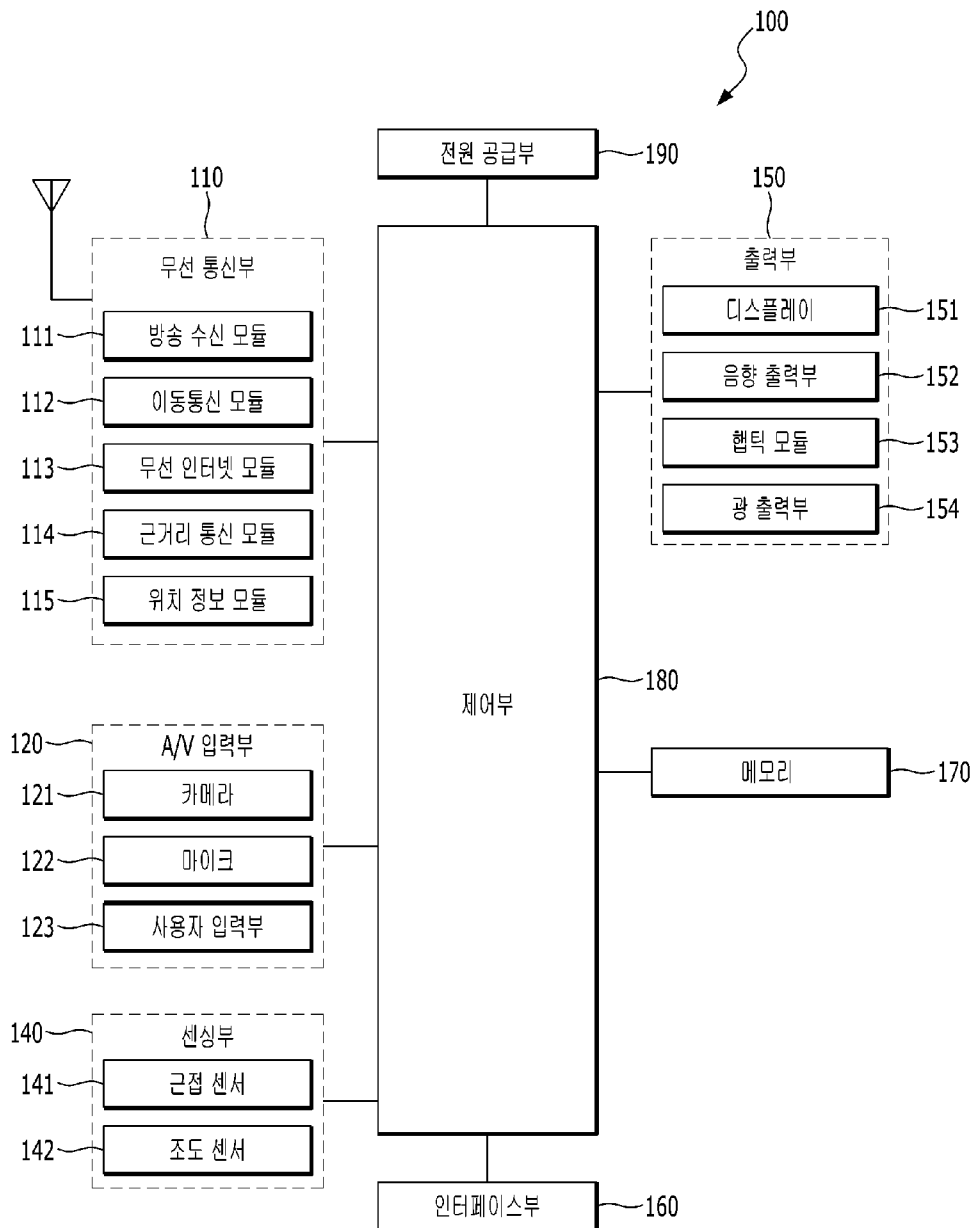
상기 설정 정보는, 상기 콘텐츠의 특정 동작 시점에 대한 동작 상태
정보 및 상기 콘텐츠의 동작과 관련된 상기 이동 단말기의 환경
설정 정보 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 하는 이동
단말기의 제어 방법.

[청구항 15]

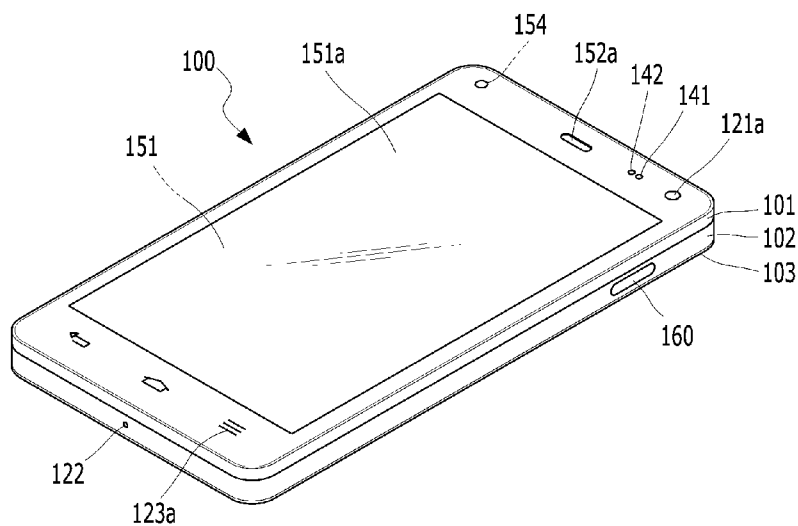
제14 항에 있어서,

상기 실행 단계는, 상기 아이템이 선택되면, 상기 동작 상태 정보에
해당하는 시점부터 상기 콘텐츠를 바로 실행하거나 또는 상기
이동 단말기의 환경 설정 정보에 해당하는 설정 상태로 상기
콘텐츠를 바로 실행하는 것을 특징으로 하는 이동 단말기의 제어
방법.

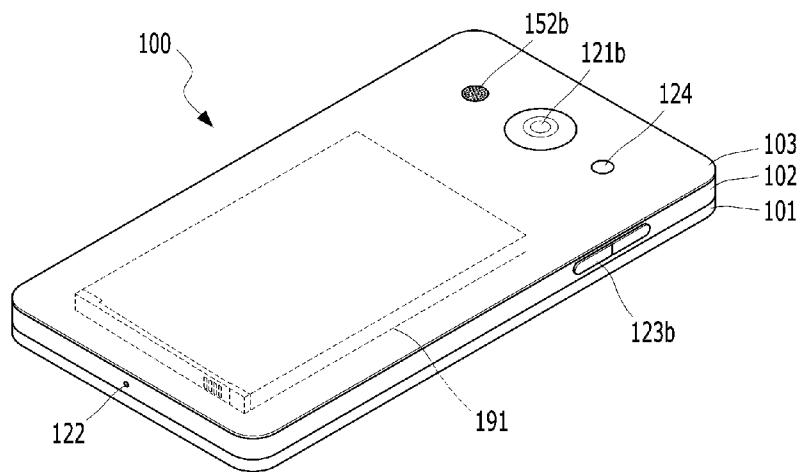
[Fig. 1a]



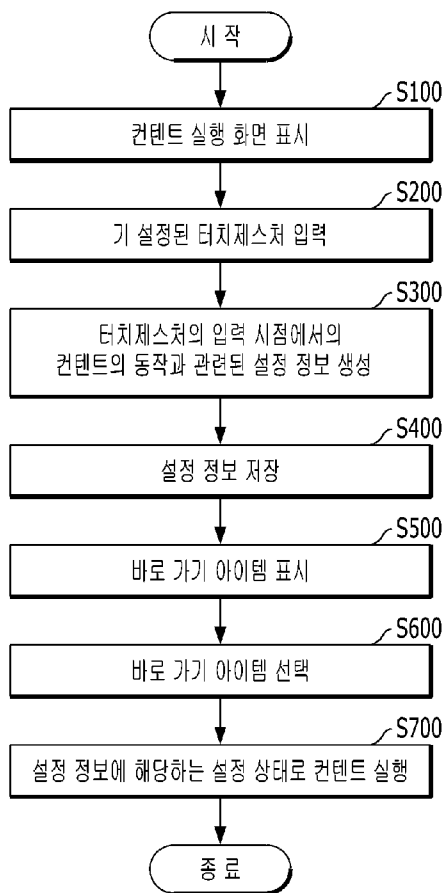
[Fig. 1b]



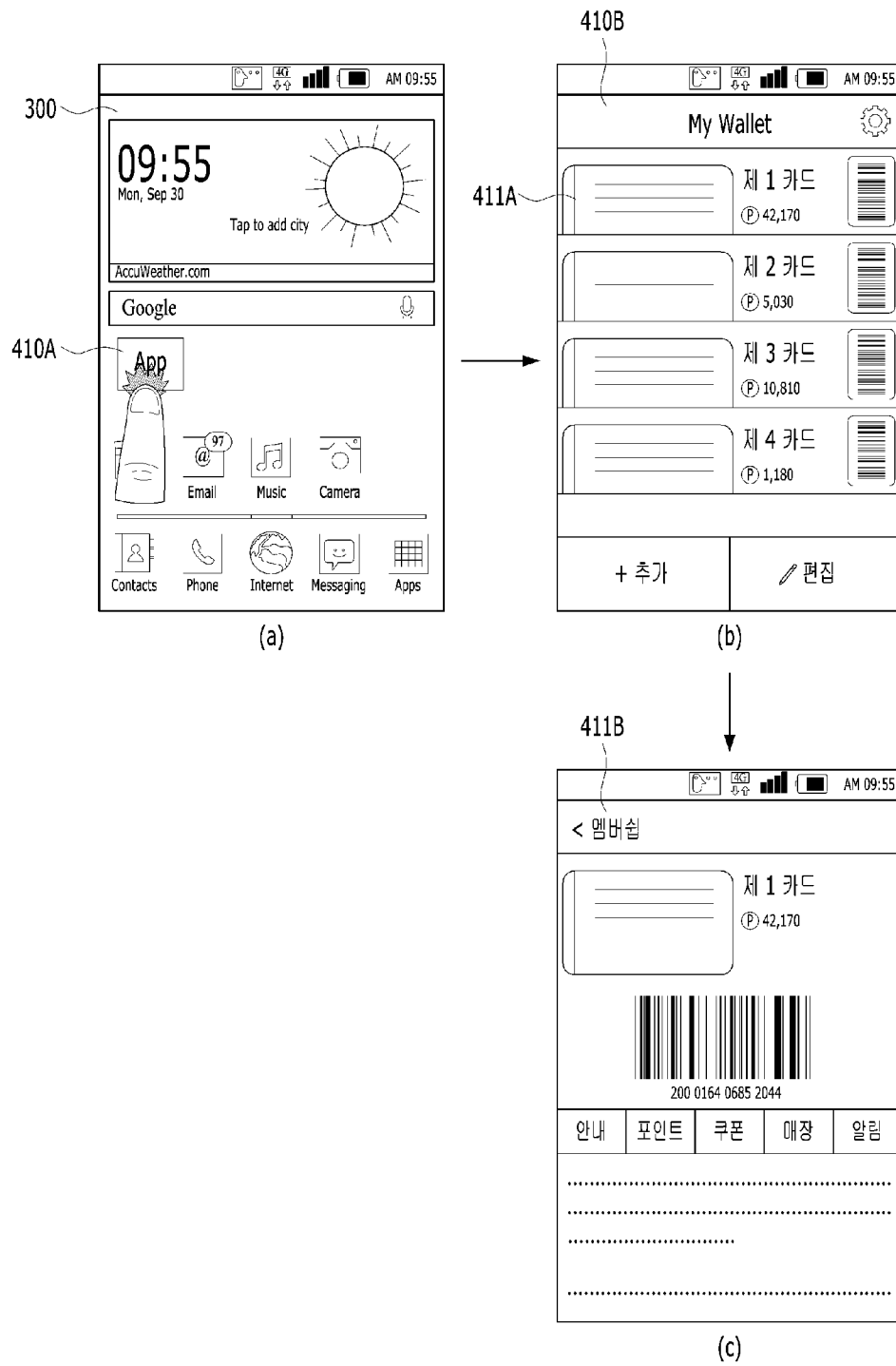
[Fig. 1c]



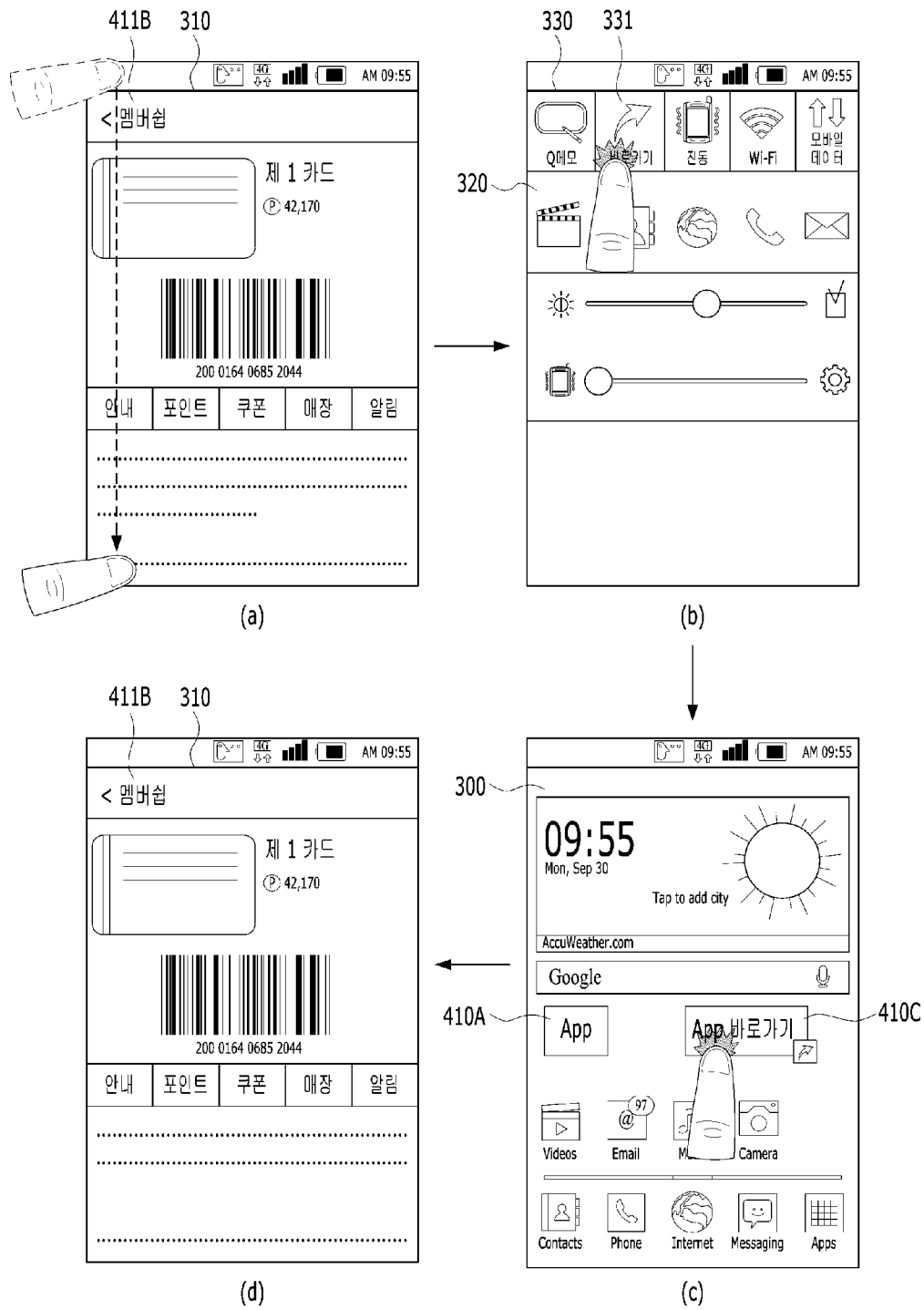
[Fig. 2]



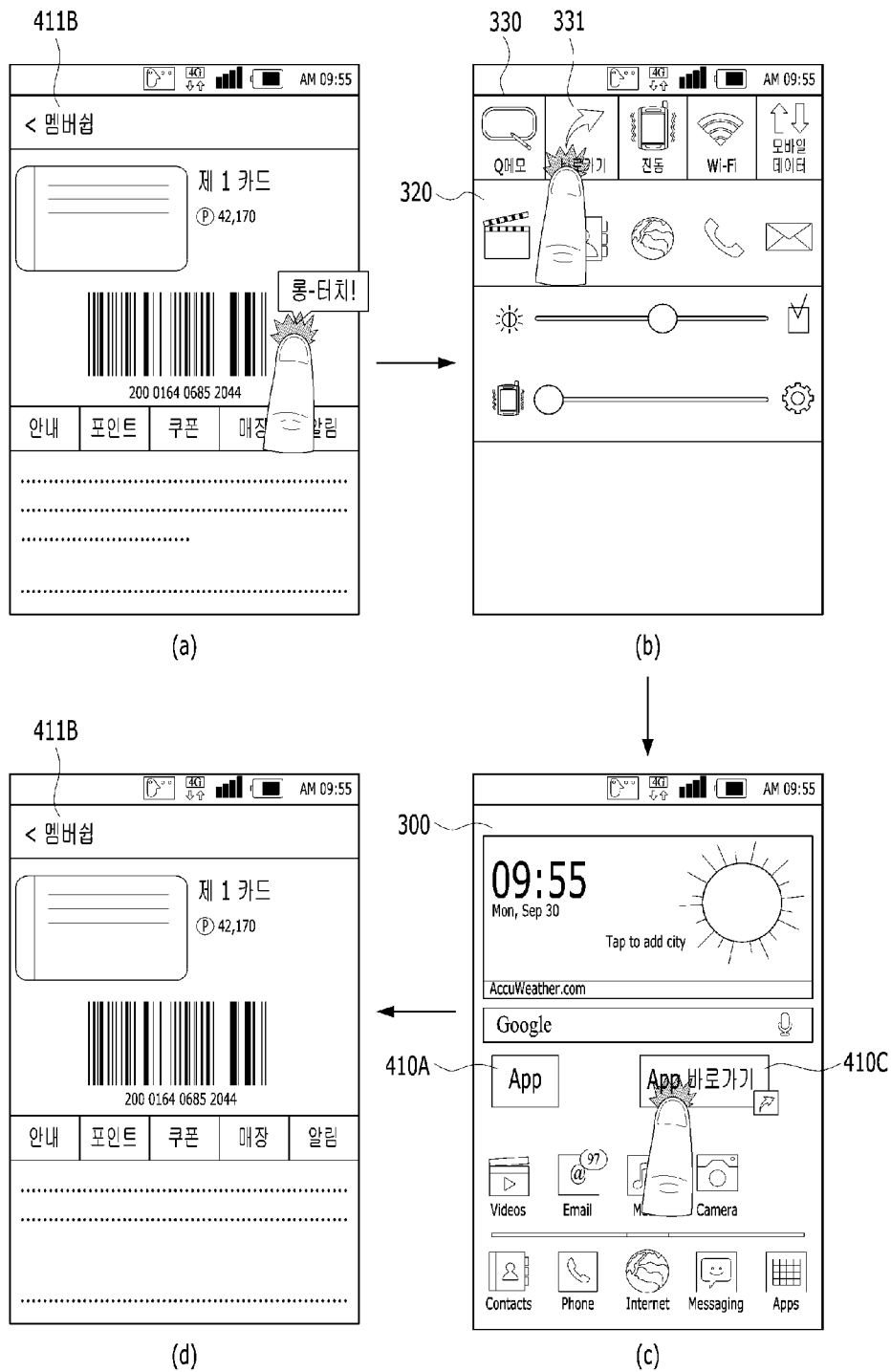
[Fig. 3a]



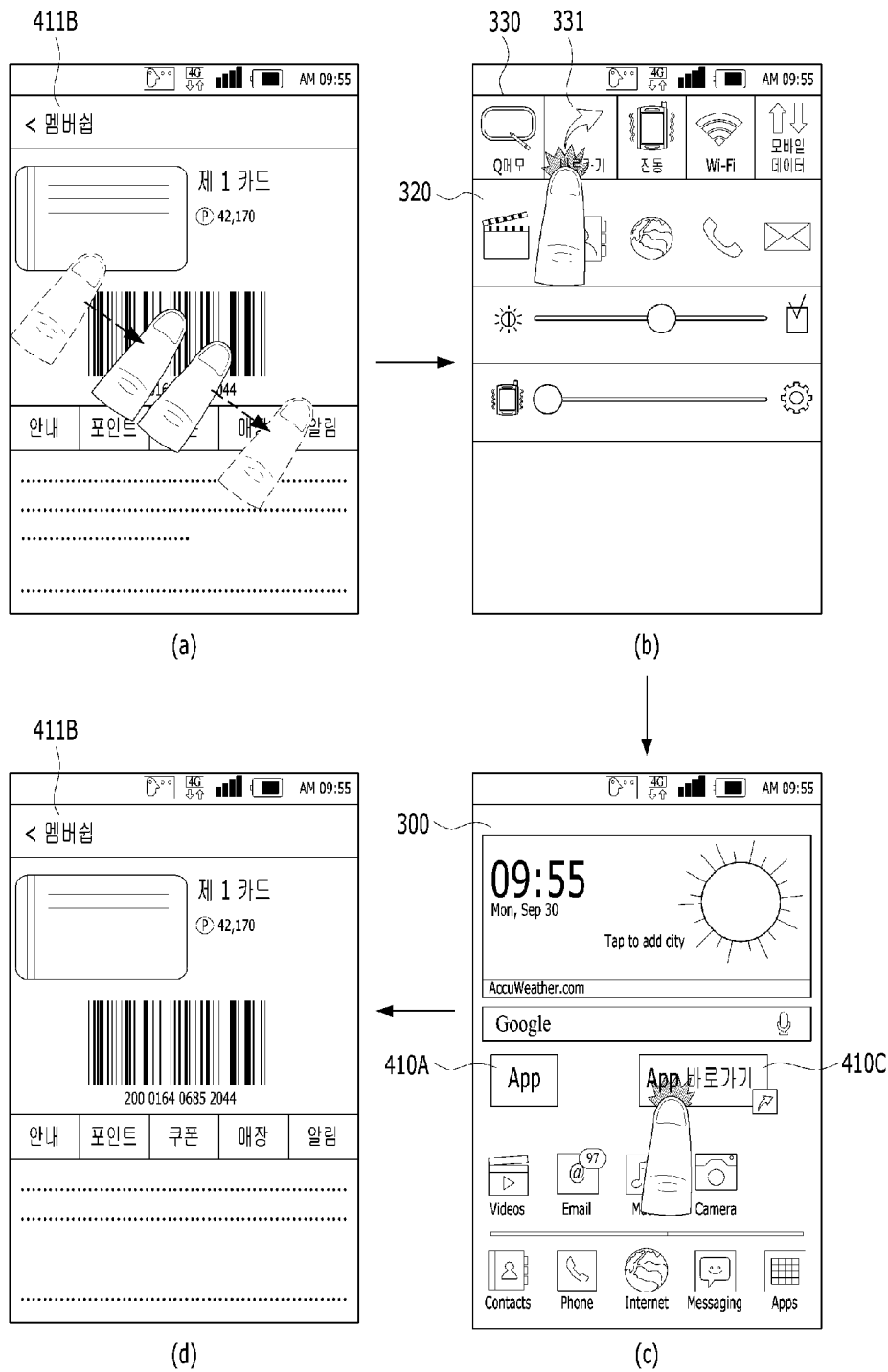
[Fig. 3b]



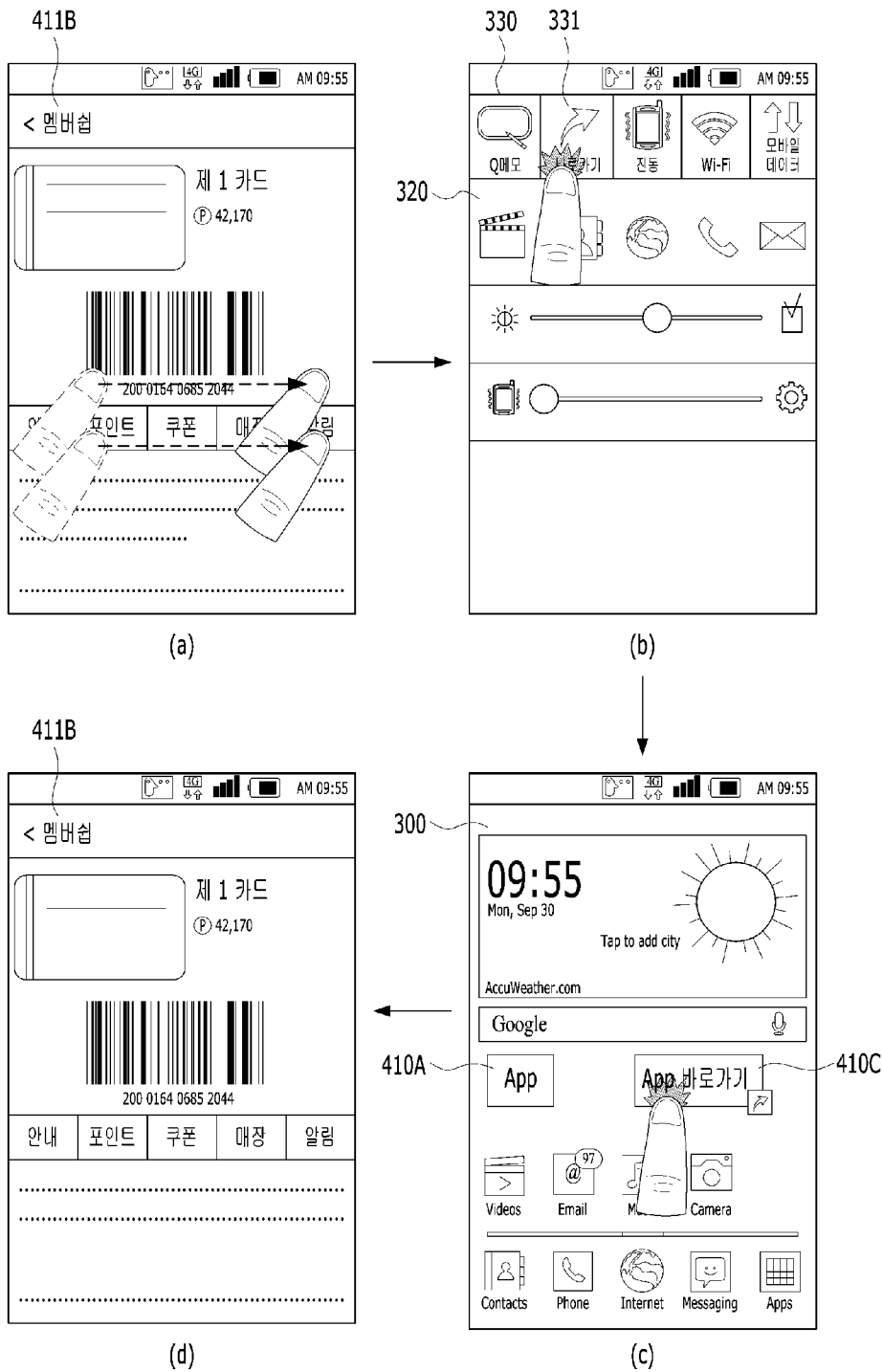
[Fig. 3c]



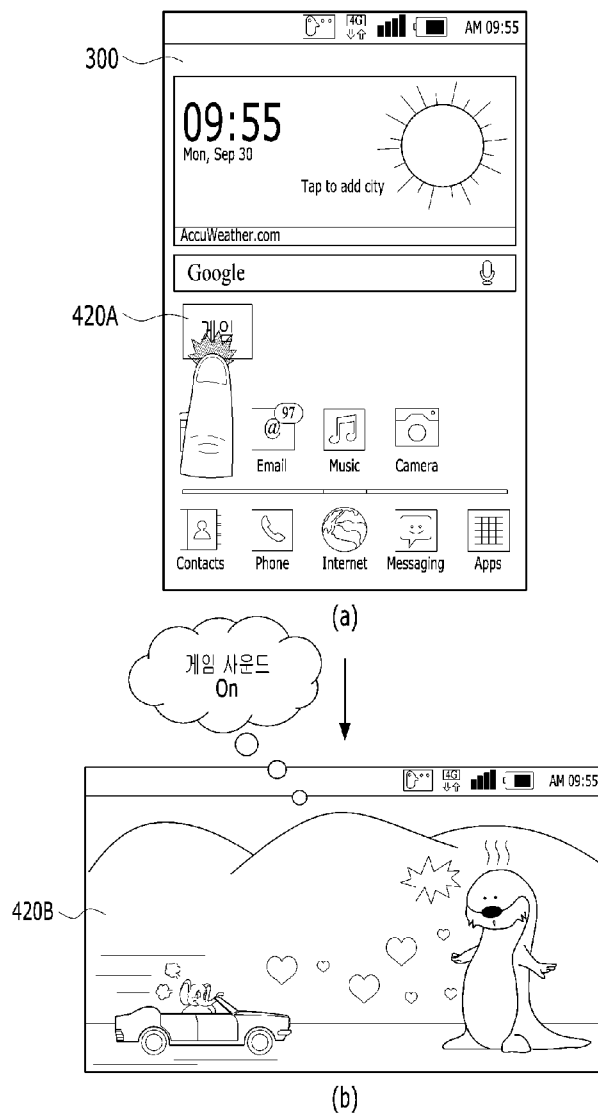
[Fig. 3d]



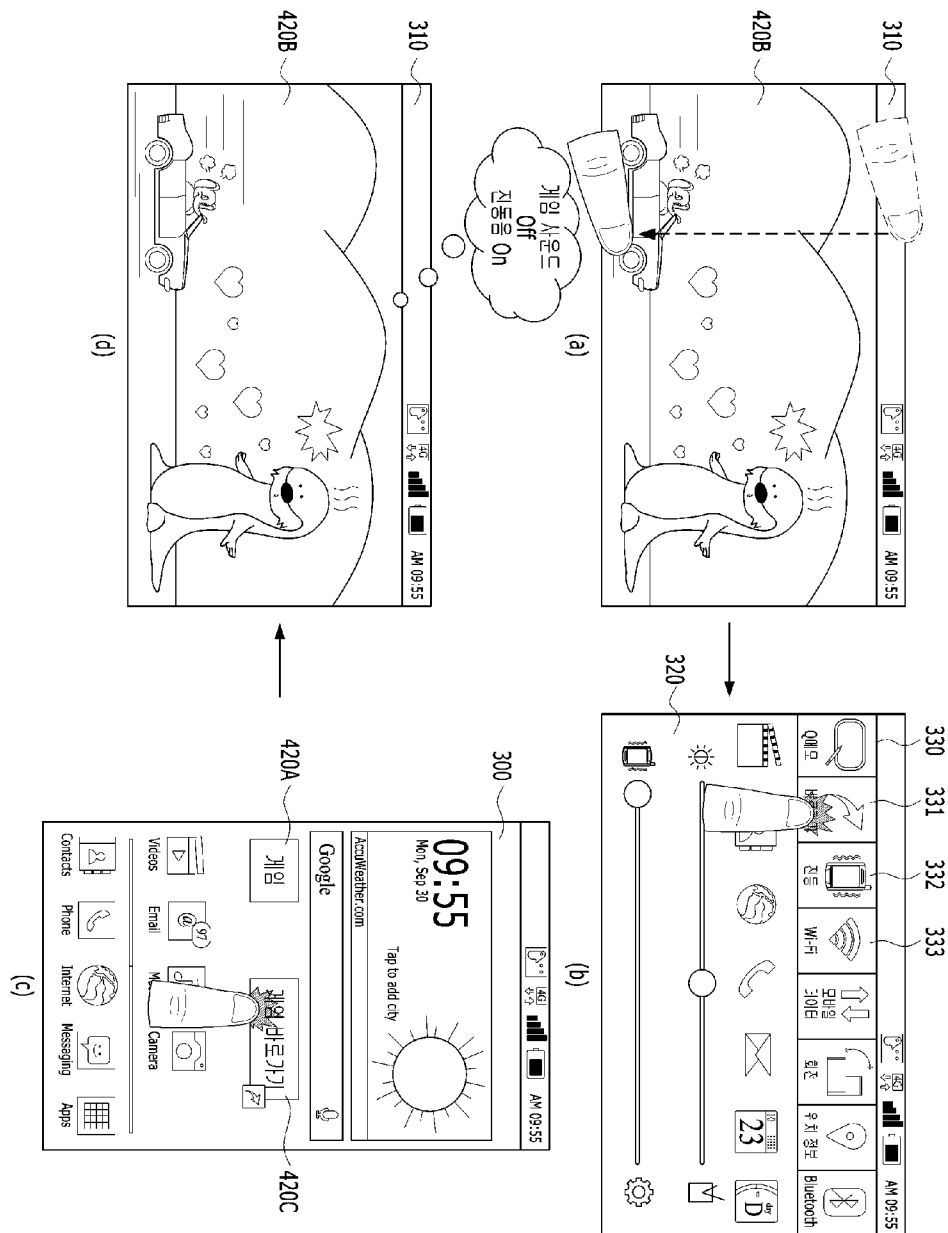
[Fig. 3e]



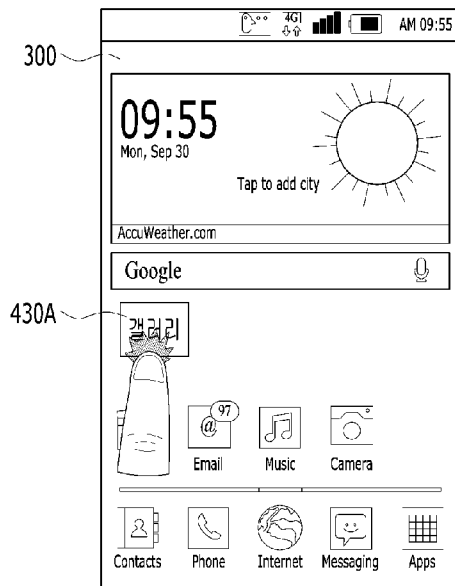
[Fig. 4a]



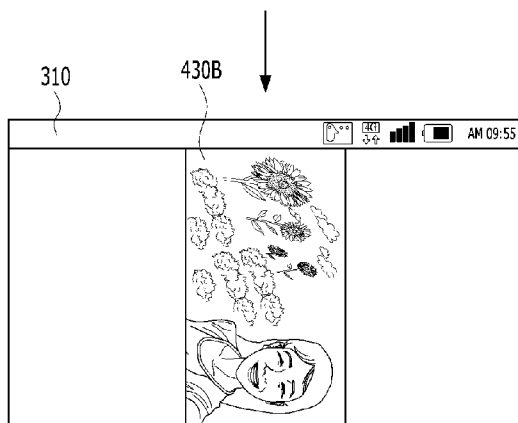
[Fig. 4b]



[Fig. 5a]

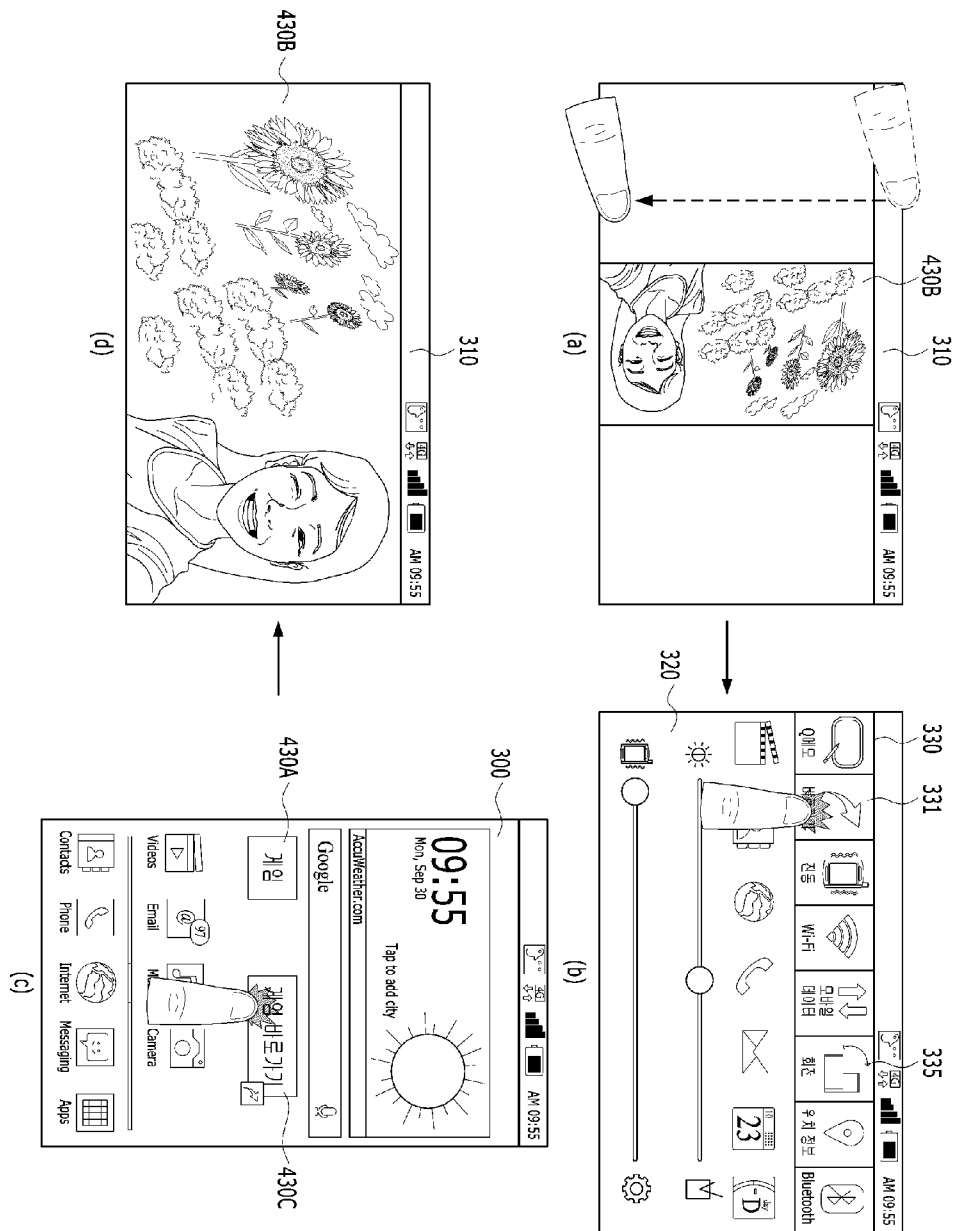


(a)

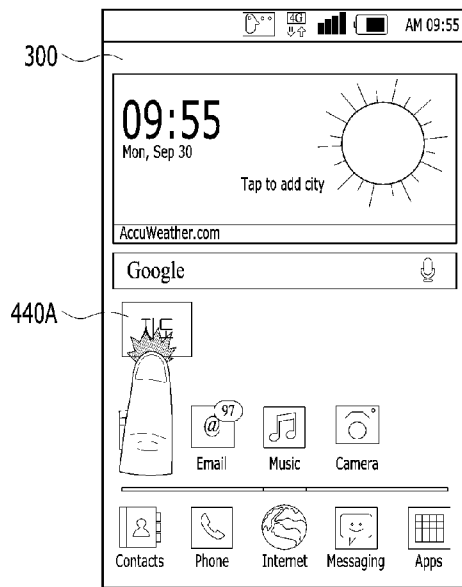


(b)

[Fig. 5b]



[Fig. 6a]

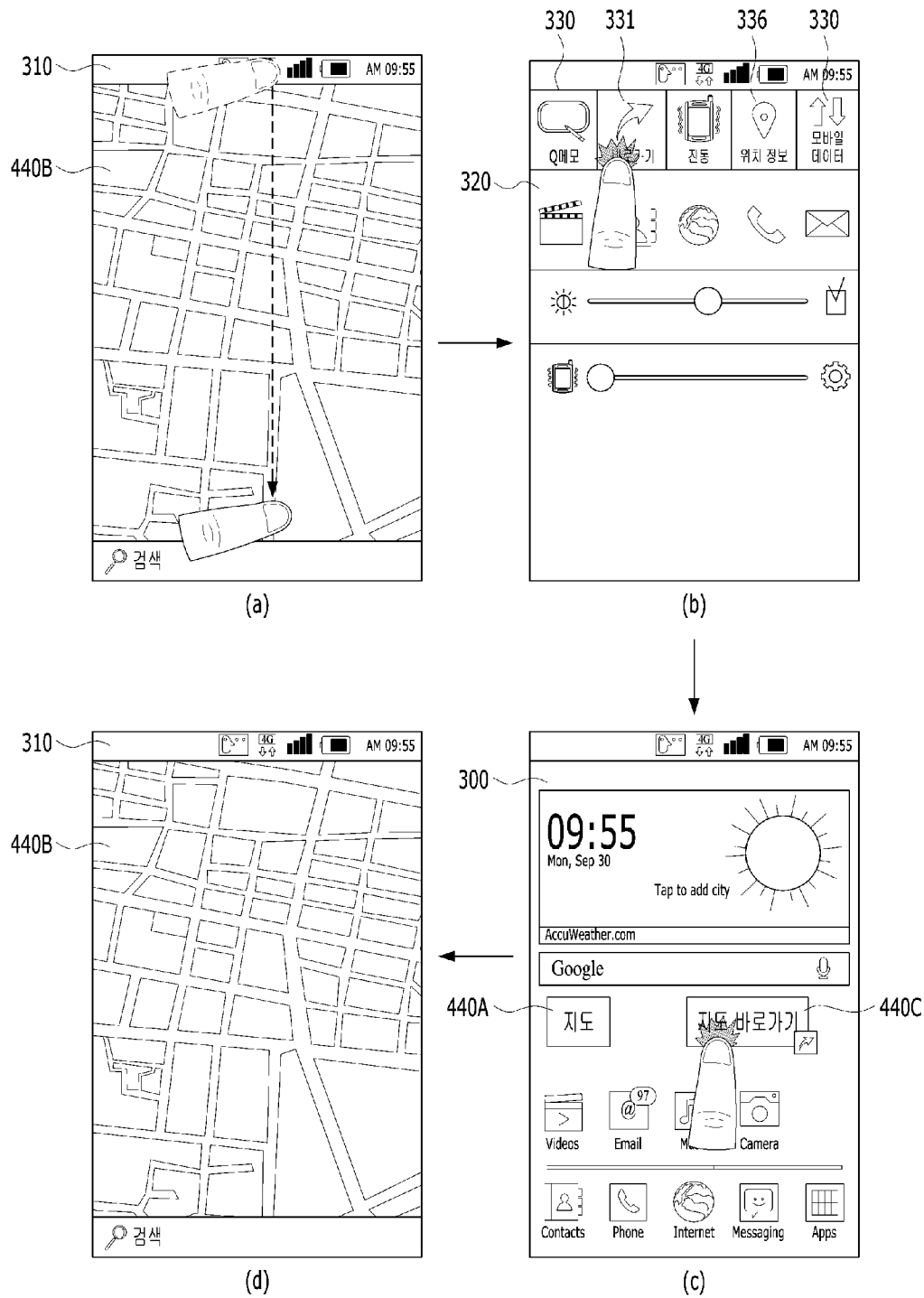


(a)

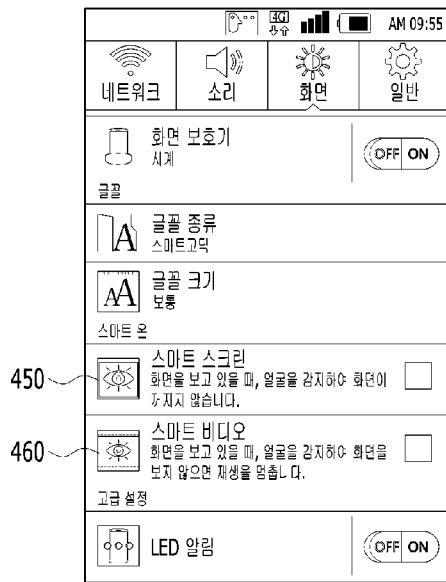


(b)

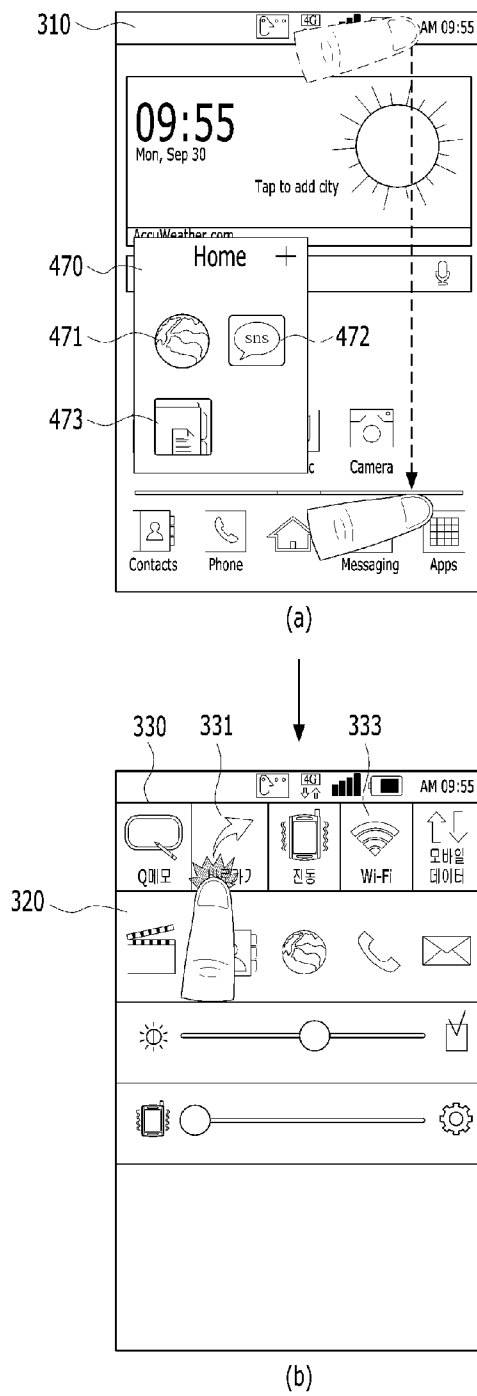
[Fig. 6b]



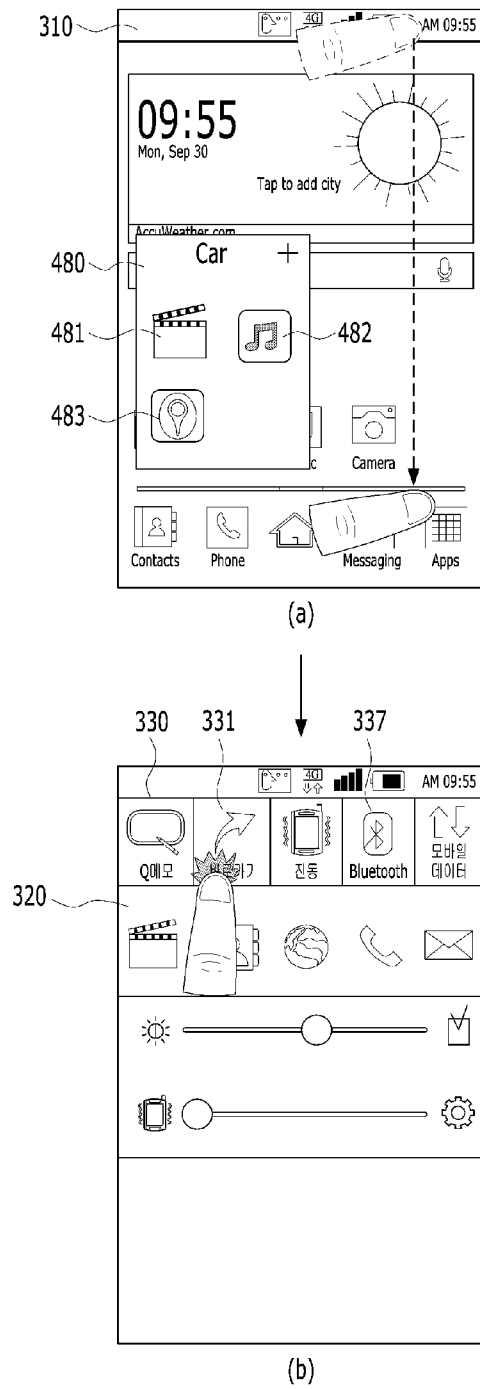
[Fig. 7]



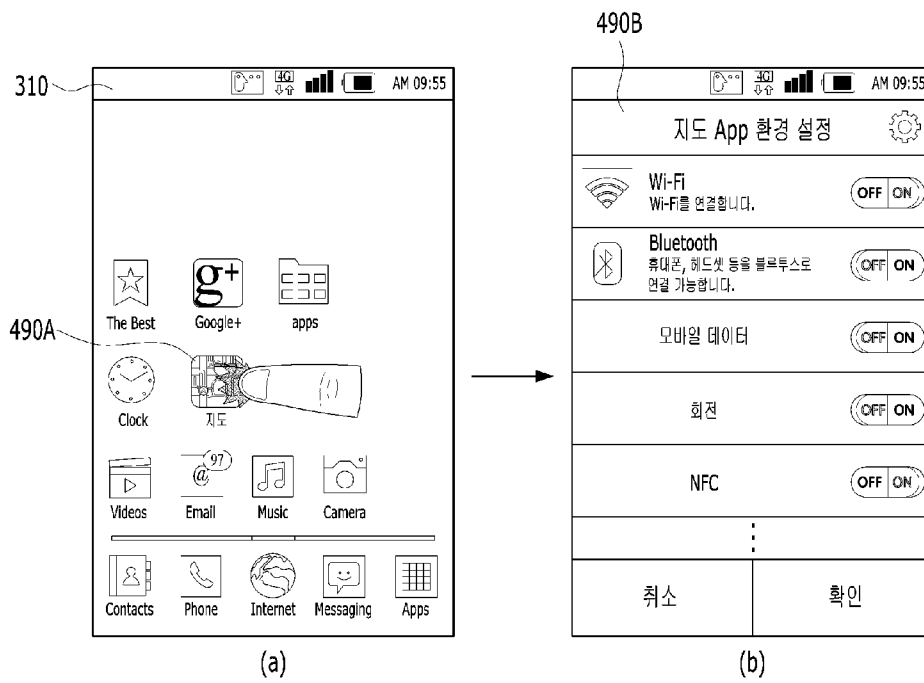
[Fig. 8]



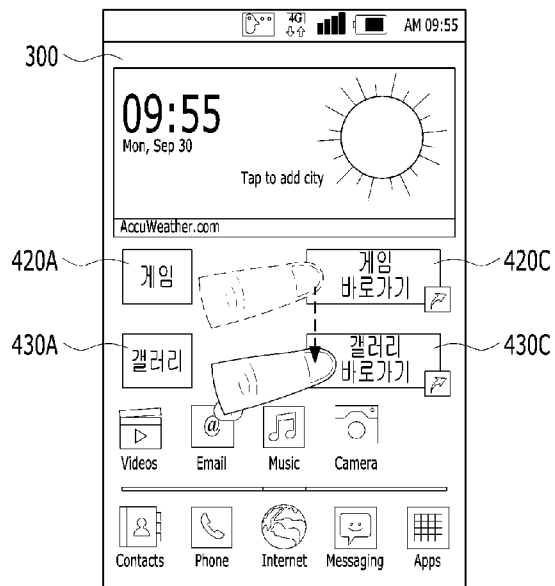
[Fig. 9]



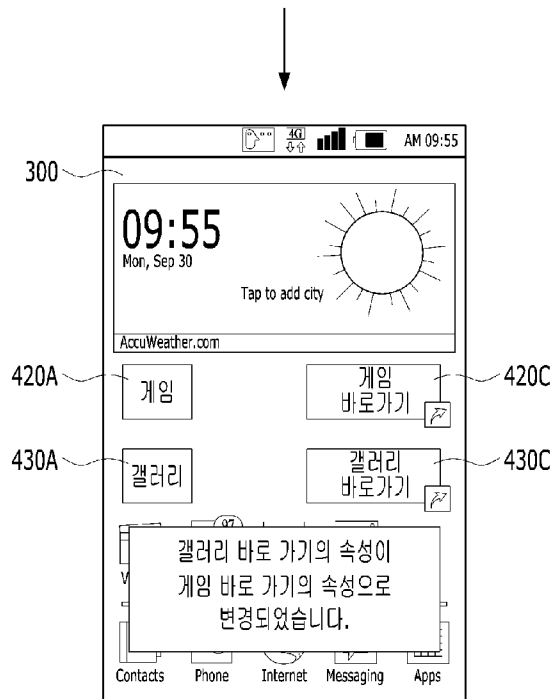
[Fig. 10]



[Fig. 11]

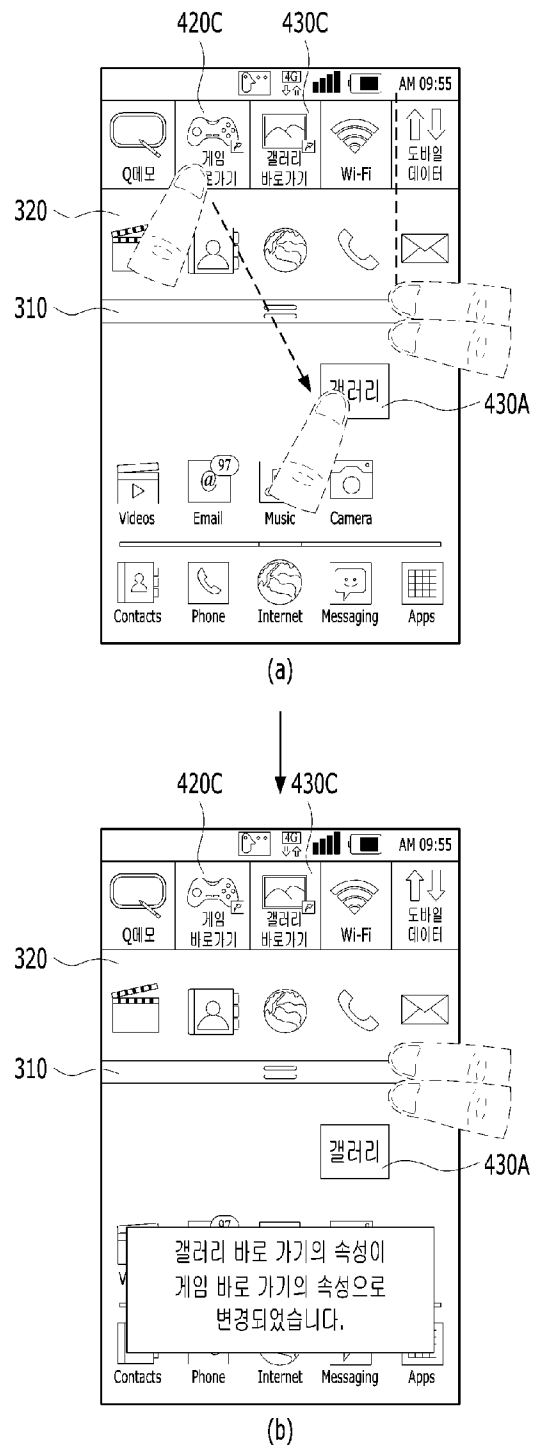


(a)



(b)

[Fig. 12]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2015/000637**A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER****H04B 1/40(2006.01)i, G06F 3/048(2006.01)i**

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04B 1/40; G06F 3/048; G06F 13/38; G06F 11/14; H04W 4/00; G06F 3/041

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Korean Utility models and applications for Utility models: IPC as above

Japanese Utility models and applications for Utility models: IPC as above

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

eKOMPASS (KIPO internal) & Keywords: contents, execution operation, setting information, item, touch screen, short cut

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	KR 10-2006-0132313 A (SK TELECOM CO., LTD.) 21 December 2006 See paragraphs [0017], [0026]-[0030], [0076]-[0080]; claim 1; and figures 1-4.	13-15
Y		1-10
A		11-12
Y	KR 10-2012-0025107 A (LG ELECTRONICS INC.) 15 March 2012 See paragraph [0107]; claim 4; and figures 5a-11.	1-10
A	KR 10-2006-0108781 A (PANTECH CO., LTD.) 18 October 2006 See claims 1-3; and figures 3-6.	1-15
A	US 2010-0180229 A1 (LEE, Joo Ha) 15 July 2010 See paragraphs [0021]-[0044]; and figure 1.	1-15
A	CN 101950264 A (TPV DISPLAY TECHNOLOGY (XIAMEN) CO., LTD.) 19 January 2011 See abstract; and claim 1.	1-15

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C. ☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	"I" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date	"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	"&" document member of the same patent family
"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	
"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	

Date of the actual completion of the international search

10 APRIL 2015 (10.04.2015)

Date of mailing of the international search report

15 APRIL 2015 (15.04.2015)

Name and mailing address of the ISA/KR



Korean Intellectual Property Office
Government Complex-Daejeon, 189 Seonsa-ro, Daejeon 302-701,
Republic of Korea

Facsimile No. 82-42-472-7140

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2015/000637

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member	Publication date
KR 10-2006-0132313 A	21/12/2006	CN 101199130 A	11/06/2008
		CN 101199130 B	04/07/2012
		EP 1891746 A1	27/02/2008
		JP 2008-544631 A	04/12/2008
		JP 5121705 B2	16/01/2013
		US 08351915 B2	08/01/2013
		US 2008-0153469 A1	26/06/2008
		WO 2006-135207 A1	21/12/2006
KR 10-2012-0025107 A	15/03/2012	NONE	
KR 10-2006-0108781 A	18/10/2006	NONE	
US 2010-0180229 A1	15/07/2010	KR 10-2010-0082895 A	21/07/2010
CN101950264 A	19/01/2011	CN 101950264 B	26/12/2012

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC)) H04B 1/40(2006.01)i, G06F 3/048(2006.01)i																										
B. 조사된 분야 조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재) H04B 1/40; G06F 3/048; G06F 13/38; G06F 11/14; H04W 4/00; G06F 3/041 조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌 한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우)) eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: 콘텐츠, 실행 동작, 설정 정보, 아이템, 터치스크린, 바로가기																										
C. 관련 문헌 <table border="1"> <thead> <tr> <th>카테고리*</th> <th>인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재</th> <th>관련 청구항</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>KR 10-2006-0132313 A (에스케이 텔레콤주식회사) 2006.12.21 단락 [0017], [0026]-[0030], [0076]-[0080]; 청구항 1; 및 도면 1-4 참조.</td> <td>13-15</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td></td> <td>1-10</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td></td> <td>11-12</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>KR 10-2012-0025107 A (엘지전자 주식회사) 2012.03.15 단락 [0107]; 청구항 4; 및 도면 5a-11 참조.</td> <td>1-10</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td>KR 10-2006-0108781 A (주식회사 팬택) 2006.10.18 청구항 1-3; 및 도면 3-6 참조.</td> <td>1-15</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td>US 2010-0180229 A1 (JOO HA LEE) 2010.07.15 단락 [0021]-[0044]; 및 도면 1 참조.</td> <td>1-15</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td>CN 101950264 A (TPV Display Technology (XiaMen) Co., Ltd.) 2011.01.19 요약; 및 청구항 1 참조.</td> <td>1-15</td> </tr> </tbody> </table>			카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항	X	KR 10-2006-0132313 A (에스케이 텔레콤주식회사) 2006.12.21 단락 [0017], [0026]-[0030], [0076]-[0080]; 청구항 1; 및 도면 1-4 참조.	13-15	Y		1-10	A		11-12	Y	KR 10-2012-0025107 A (엘지전자 주식회사) 2012.03.15 단락 [0107]; 청구항 4; 및 도면 5a-11 참조.	1-10	A	KR 10-2006-0108781 A (주식회사 팬택) 2006.10.18 청구항 1-3; 및 도면 3-6 참조.	1-15	A	US 2010-0180229 A1 (JOO HA LEE) 2010.07.15 단락 [0021]-[0044]; 및 도면 1 참조.	1-15	A	CN 101950264 A (TPV Display Technology (XiaMen) Co., Ltd.) 2011.01.19 요약; 및 청구항 1 참조.	1-15
카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항																								
X	KR 10-2006-0132313 A (에스케이 텔레콤주식회사) 2006.12.21 단락 [0017], [0026]-[0030], [0076]-[0080]; 청구항 1; 및 도면 1-4 참조.	13-15																								
Y		1-10																								
A		11-12																								
Y	KR 10-2012-0025107 A (엘지전자 주식회사) 2012.03.15 단락 [0107]; 청구항 4; 및 도면 5a-11 참조.	1-10																								
A	KR 10-2006-0108781 A (주식회사 팬택) 2006.10.18 청구항 1-3; 및 도면 3-6 참조.	1-15																								
A	US 2010-0180229 A1 (JOO HA LEE) 2010.07.15 단락 [0021]-[0044]; 및 도면 1 참조.	1-15																								
A	CN 101950264 A (TPV Display Technology (XiaMen) Co., Ltd.) 2011.01.19 요약; 및 청구항 1 참조.	1-15																								
☐ 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다. ☒ 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.																										
* 인용된 문헌의 특별 카테고리: “A” 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌 “E” 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌 “L” 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌 “O” 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌 “P” 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌 “T” 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌 “X” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신구성 또는 진보성이 없는 것으로 본다. “Y” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다. “&” 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌																										
국제조사의 실제 완료일 2015년 04월 10일 (10.04.2015)		국제조사보고서 발송일 2015년 04월 15일 (15.04.2015)																								
ISA/KR의 명칭 및 우편주소  대한민국 특허청 (302-701) 대전광역시 서구 청사로 189, 4동 (둔산동, 정부대전청사) 팩스 번호 +82 42 472 7140		심사관 이진익 전화번호 +82-42-481-5770 																								

국제조사보고서
대응특허에 관한 정보

국제출원번호

PCT/KR2015/000637

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
KR 10-2006-0132313 A	2006/12/21	CN 101199130 A CN 101199130 B EP 1891746 A1 JP 2008-544631 A JP 5121705 B2 US 08351915 B2 US 2008-0153469 A1 WO 2006-135207 A1	2008/06/11 2012/07/04 2008/02/27 2008/12/04 2013/01/16 2013/01/08 2008/06/26 2006/12/21
KR 10-2012-0025107 A	2012/03/15	없음	
KR 10-2006-0108781 A	2006/10/18	없음	
US 2010-0180229 A1	2010/07/15	KR 10-2010-0082895 A	2010/07/21
CN101950264 A	2011/01/19	CN 101950264 B	2012/12/26