

PŘIHLÁŠKA VYNÁLEZU

zveřejněná podle § 31 zákona č. 527/1990 Sb.

(19)
ČESKÁ
REPUBLIKA



ÚŘAD
PRŮMYSL OVÉHO
VLASTNICTVÍ

(22) Přihlášeno: **24.10.2003**

(40) Datum zveřejnění přihlášky vynálezu: **15.06.2005**
(Věstník č. 6/2005)

(21) Číslo dokumentu:

2003-2925

(13) Druh dokumentu: **A3**

(51) Int. Cl. ⁷:

H 04 M 3/42

H 04 M 11/00

(71) Přihlašovatel:

VOBORNÍK David, Nové Město nad Metují, CZ
KROB Martin, Ústí nad Labem, CZ

(72) Původce:

Voborník David, Nové Město nad Metují, CZ
Krob Martin, Ústí nad Labem, CZ

(74) Zástupce:

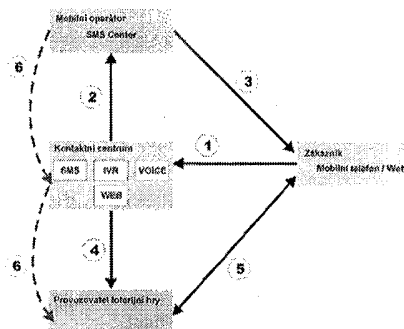
Ing. Milan Škoda, Nahořanská 308, Nové Město nad
Metují, 54901

(54) Název přihlášky vynálezu:

Způsob provádění tipování

(57) Anotace:

Způsob se týká provádění tipování, a to zejména způsobu provádění tipovací loterie nebo hry, využívajícího k tipování mobilní telefonní přístroj nebo jiný privátní spojovací prostředek. Sázející po navolení známého telefonního čísla je vyzván interaktivním systémem k zadání hry, kterou chce hrát a částky, kterou chce vsadit. Po ověření platební schopnosti sázejícího poskytovatelem spojení je spojení se sázejícím převedeno od poskytovatele spojení do kontaktního centra. Následně kontaktní centrum přijme sázku. Po jejím zpracování a autorizaci sázky, odešle potvrzení o přijetí sázky společně s vygenerovanými identifikátory sázky textovou zprávou sázejícímu, přičemž je proveden transfer dat o uzavřené sázce do datového prostoru provozovatele hry a převod peněz odečtených z účtu sázejícího u poskytovatele spojení, na účet kontaktního centra a následně na účet provozovatele hry nebo loterie. Alternativně lze sázku provést po navolení známé www adresy kontaktního centra.



Způsob provádění tipování

Oblast techniky

Vynález se týká způsobu provádění tipování, zejména pak způsobu provádění tipovací loterie s využitím mobilního telefonního přístroj, nebo jiného privátní spojení prostředku.

Dosavadní stav techniky

V současné době je známo mnoho způsobů provozování různých druhů loterií. V neznámějších herních systémech předávají účastníci svá účastnická herní data do herní centrály tím, že vyplňují sázkové tikety, a tyto se proti zaplacení přijímají decentrálními podatelny, které je předávají přes komunikační síť do herní centrály. V herních centrálách se pak stanovují výherní čísla nebo výsledky jiných sázek, a pomocí různých médií, kupříkladu pomocí televize nebo novin, se zveřejňují. Předložením sázkového tiketu s výherními čísly si může dát účastník vyhranou částku, podle velikosti obnosu, podatelnou nebo herní centrálou vyplatit.

Z internetu jsou také známy jiné herní systémy, ve kterých účastník pomocí programu na osobním počítači předává účastnická herní data přes internet do herní centrály, která může například provozovat známé karetní hry jako je Black Jack nebo Poker, a která přenáší příslušná centrální herní data přes Internet do programu v PC, který je pak účastníkovi zobrazí na obrazovce. Aby se dalo hrát s peněžními obnosy, musí mít účastník u herní centrály zřízeno herní konto ze kterého se odečítají herní sázky a na něž se přičítají výhry.

V současné době je také známo několik způsobů provozování loterií s použitím mobilních prostředků na straně tipujícího.

Mezi známá řešení lze zařadit herní systém popsany v CZ PV2000-2571, kde větší počet účastníků-tipujících předává alespoň jedné herní centrále účastnická herní data k účasti na alespoň jedné hře, ve speciálních krátkých zprávách pomocí radiových mobilních přístrojů přes mobilní radiovou síť. Herní centrála podle předem definovaných herních pravidel provozuje hry a předává centrální herní data ve speciálních krátkých zprávách přes mobilní radiovou síť na mobilní radiové přístroje. SIM karta pro herní systém disponuje pamětí, programovými prostředky a

procesorem, aby účastníkovi zobrazila na displeji mobilního radiového přístroje herní instrukce a herní výsledky, přes zadávací prostředky mobilního radiového přístroje přijala zadaná účastnická herní data a pomocí uvedených speciálních krátkých zpráv předala do herní centrály, a aby uložila do paměti předem zaplacený obnos, který je použit k zaplacení herních sázek a na kterém mohou být zaknihovány výhry.

Herní systém podle výše uvedené přihlášky vynálezu vyžaduje pro svůj provoz použití zvláštní SIM karty, která umožní provozování her. Herní systém dále vyžaduje zvláštní registraci u provozovatele hry. Jak zvláštní SIM karta, tak nutnost registrace je omezující pro účastníky-tipující.

Cílem vynálezu je proto najít takový způsob provozování tipovací loterie, který nevyžaduje žádné zvláštní technické prostředky jak na straně účastníka, tak i na straně provozovatele loterie.

Podstata vynálezu

Uvedené nedostatky do značné míry odstraňuje a cíle vynálezu naplňuje způsob provádění tipování, zejména způsob provádění tipovací loterie nebo hry, využívající k tipování mobilní telefonní přístroj nebo jiný privátní spojovací prostředek, jehož podstata spočívá v tom, že sázející je po navolení známého telefonního čísla, vyzván interaktivním systémem k zadání hry, kterou chce hrát a částky, kterou chce vsadit. Navolení známého telefonního čísla může být provedeno jeho prostým vytočením nebo odesláním krátké textové správy SMS na toto známé telefonní číslo. Sázející může být před zahájením procesu podání sázky a zadáním částky, kterou chce vsadit, seznámen interaktivním systémem s pravidly konkrétní hry. Zadání hry a další spojení se sázejícím může být prováděno jednak samostatně interaktivním hlasovým systémem, hovorem s operátorem kontaktního centra, interaktivním textovým systémem, nebo jakoukoliv kombinací těchto způsobů komunikace.

Po ověření platební schopnosti sázejícího poskytovatelem spojení je spojení se sázejícím převedeno od poskytovatele spojení do kontaktního centra. Kontaktní centrum následně přijme sázku a po jejím zpracování a autorizaci, odešle textovou zprávou sázejícímu potvrzení o přijetí sázky společně s vygenerovanými identifikátory sázky. Zároveň je proveden transfer dat o uzavřené sázce do datového prostoru provozovatele hry a převod peněz odečtených z účtu sázejícího u

poskytovatele spojení, na účet kontaktního centra a následně na účet provozovatele hry nebo loterie. Součástí transferu dat o uzavřené sázce je i osobní identifikátor sázejícího, kterým může být osobní PIN, nebo číslo mobilního telefonu, nebo id SIM-karty.

Variantně je způsob tipování prováděn tak, že sázející po navolení známé www adresy kontaktního centra zvolí hru, kterou chce hrát a vyplní nabídnutý formulář svým tipem a osobním identifikátorem. Osobním identifikátorem může být osobní PIN, nebo číslo mobilního telefonu, nebo id SIM-karty. Následně po odeslání vyplněného formuláře je provedeno ověření platební schopnosti sázejícího poskytovatelem spojení, a z kontaktního centra je zasláno na mobilní telefon sázejícího, formou krátké textové zprávy, potvrzení o přijetí sázky společně s vygenerovanými identifikátory sázky. Následně je po potvrzení přijetí této textové zprávy sázejícím, proveden transfer dat o uzavřené sázce do datového prostoru provozovatele hry a převod peněz z účtu sázejícího u poskytovatele spojení na účet kontaktního centra a následně na účet provozovatele hry nebo loterie.

Převod peněz z účtu sázejícího u poskytovatele spojení může být také u obou variant tipování proveden zpoplatněním textové zprávy, která obsahuje potvrzení o přijetí sázky společně s vygenerovanými identifikátory sázky.

U obou variant tipování je ověření platební schopnosti sázejícího poskytovatelem spojení provedeno kontrolou stavu účtu sázejícího u poskytovatele spojení.

Vygenerovanými identifikátory sázky jsou sériové číslo sázky a bezpečnostní kód. Sériové číslo sázky je jedinečným identifikátorem sázky, který je sázce přiřazen v okamžiku jejího přijetí. Sériové číslo je vygenerováno pomocí standardních prostředků relačních databázových systémů. Bezpečnostní kód sázky je vygenerován tak, že na základě alfanumerické prezentace vlastního tipu a zadaného PINu, nebo alfanumerické prezentace vlastního tipu a čísla mobilního telefonu, nebo alfanumerické prezentace vlastního tipu a identifikačních dat SIM karty, a utajeného kódu „key-of-the-day“, jako vstupních parametrů je pomocí jednocestné funkce využívající algoritmu SHA, nebo algoritmu SHA-1, nebo algoritmu MD5, vypočítán jedinečný 160ti nebo 256ti bitový otisk (fingerprint), a následně je pomocí utajeného bitového filtru „mask-of-the-day“ počet bitů takto vypočteného otisku zredukován na takový počet, aby reprezentace takto získané hodnoty v dekadickém, případně jiném číselném systému s vyšším základem, představovala hodnotu, kterou lze snadno

odeslat v potvrzující zprávě, přičemž hodnoty „key-of-the-day“ a „mask-of-the-day“ jsou klíče s pevně danou bitovou délkou, typicky 160 bitů (256 bitů), jejichž platnost je časově omezena.

Uplatnění výhry je upraveno podle pravidel provozovatele hry nebo loterie. Sázející může výhru uplatnit na základě sdělení čísla sázky, nebo na základě sdělení čísla sázky a osobního identifikátoru sázejícího, nebo na základě sdělení čísla sázky, osobního identifikátoru sázejícího a bezpečnostního kódu sázky, na místě určeném provozovatelem hry.

Způsob tipování podle vynálezu je sofistikovaným řešením zadávání tipů na loterijní a sázkové hry. Základní výhodou, oproti v současné době nepoužívanějšímu systému, který pro zadávání sázek využívá síť terminálů on-line propojených s centrálou společnosti provozující loterijní nebo sázkovou hru, je možnost zadat sázenku 24 hodin denně pomocí běžných telekomunikačních prostředků bez nutnosti předchozí registrace, osobní návštěvy on-line terminálu a předchozího peněžního vkladu.

Vzhledem k tomu, že způsob tipování podle vynálezu nevyžaduje žádné zvláštní technické prostředky jak na straně účastníka, tak i na straně provozovatele loterie, naplňuje tak beze zbytku stanovené cíle.

Způsob tipování lze úspěšně využít na loterijní číselné hry, jakožto i na ostatní sázkové hry, kde sázející tipuje dle dané pravděpodobnosti určitý výsledek a na ten sází určitý peněžitý obnos.

Přehled obrázků na výkrese

Vynález bude blíže osvětlen pomocí výkresu, kde je na obr.1 schematicky znázorněno uspořádání vztahů a vazeb mezi jednotlivými účastníky.

Číslem 1 je označena zákaznická interakce s cílem uzavřít sázku, číslem 2 je označeno předání dat mobilnímu operátorovi, přičemž tato data obsahují číslo mobilního telefonu zákazníka, text SMS a částku odečítanou z kreditu zákazníka, číslem 3 je označeno potvrzení sázenky ve formě SMS zprávy, číslem 4 je označen přesun dat do datového centra provozovatele loterijní hry, číslem 5 je označeno uplatnění případné výhry a číslem 6 je pak označen pohyb peněz, kde po odpočtu z účtu telefonu je příslušná částka zaslána na účet kontaktního centra a ten po odečtení své provize peníze odešle na účet provozovatele hry.

Příklady provedení vynálezu

Základem způsobu tipování, podle vynálezu, je kontaktní centrum s nepřetržitou pracovní dobou zajišťující příjem, autorizaci sázek a distribuci potvrzení o přijetí sázky sázejícímu. Zpracované sázky jsou následně transferovány do datového centra společnosti, která provozuje loterijní (sázkovou) hru. Terminálem pro zadávání sázek je standardní mobilní telefon nebo k tomu určená webová aplikace veřejně dostupná prostřednictvím sítě internet. Kontaktní centrum umožňuje přijmout sázenku více způsoby, mezi než patří i způsoby popsané v následujících příkladech.

Příklad 1 - Telefonický hovor s operátorem kontaktního centra

Sázející v případě rozhodnutí uskutečnit sázku zvolí známé telefonní číslo služby, která toto umožňuje. Po úspěšném spojení je sázející hlasovým interaktivním systémem na straně mobilního operátora informován o pravidlech konkrétní hry a poté vyzván k zadání částky, kterou chce vsadit. Po verifikaci volby je tento hovor zpoplatněn příslušnou částkou, která je sázejícímu stržena z jeho účtu u mobilního operátora. Hovor je dále přepojen na nejvhodnějšího volného operátora kontaktního centra, který přijme a ověří sázku, přičemž výše vsazené částky je dána již dříve zadanou volbou. Sázenka je systémem autorizována a její potvrzení je sázejícímu zasláno ve formě krátké textové zprávy. Potvrzení obsahuje sériové číslo sázenky, tip a bezpečnostní kód. Tyto údaje slouží pro uplatnění potencionální výhry na obvyklých místech pro výběr výher, která jsou určena provozovatelem hry.

Alternativně může být sázka zpoplatněna zpoplatněním příjmu SMS zprávy, která je sázejícímu zaslána po zadání jeho tipu. Tato zpráva plní funkci potvrzení o registraci sázenky a zároveň zabezpečuje odečet částky z účtu mobilního telefonu uživatele ve výši jeho vsazené částky.

Příklad 2 - Interaktivní hlasový systém

Sázející v případě rozhodnutí uskutečnit sázku zvolí známé telefonní číslo služby, která toto umožňuje. Po úspěšném spojení je sázející hlasovým interaktivním systémem na straně mobilního operátora informován o pravidlech konkrétní hry a

vyzván k zadání částky, kterou chce vsadit. Po verifikaci volby je tento hovor zpoplatněn příslušnou částkou, která je sázejícímu stržena z jeho účtu u mobilního operátora. Hovor je dále směřován do části interaktivního hlasového systému, kde sázející pomocí DTMF volby uvede a potvrdí všechny nezbytné údaje vztahující se k sázce. Sázka je systémem autorizována a její potvrzení je opět sázejícímu zasláno ve formě krátké textové zprávy. Potvrzení obsahuje sériové číslo sázenky, tip a bezpečnostní kód. Tyto údaje slouží pro uplatnění potencionální výhry na obvyklých místech pro výběr výher, která jsou určena provozovatelem loterie.

Alternativně může být sázka zpoplatněna zpoplatněním příjmu SMS zprávy, která je sázejícímu zaslána po zadání jeho tipu. Tato zpráva plní funkci potvrzení o registraci sázenky a zároveň zabezpečuje odečet částky z účtu mobilního telefonu uživatele ve výši jeho vsazené částky.

Příklad 3 - Krátká textová zpráva (SMS)

Sázka je zadána pomocí daného formátu krátké textové zprávy. Z formátu je zřejmé, na jakou hru je sázka podána, tip a výše vsazené částky. Po verifikaci zprávy v SMS centru mobilního operátora je sázejícímu z jeho účtu u mobilního operátora stržena příslušná částka. Údaje obsažené v SMS sázce jsou dále transferovány do systému kontaktního centra. Sázka je opět systémem autorizována a její potvrzení je sázejícímu zasláno ve formě krátké textové zprávy. Potvrzení obsahuje sériové číslo sázky, tip a bezpečnostní kód. Tyto údaje slouží pro uplatnění potencionální výhry na obvyklých místech pro výběr výher, která jsou určena provozovatelem loterie.

Alternativně může být sázka zpoplatněna zpoplatněním příjmu SMS zprávy, která je sázejícímu zaslána po zadání jeho tipu. Tato zpráva plní funkci potvrzení o registraci sázenky a zároveň zabezpečuje odečet částky z účtu mobilního telefonu uživatele ve výši jeho vsazené částky.

Příklad 4 - Sázka prostřednictvím k tomu určené webové stránky

Na známé webové adrese vyplní sázející, dle konkrétní hry a daných pravidel, svým tipem nabídnutý formulář. Takto zadanou sázku si může dle své potřeby vytisknout a uschovat pro ověření výhry. Sázející zadává mimo svého tipu a výše vsazené částky, i číslo svého mobilního telefonu a osobní PIN. Po odeslání

vyplněného formuláře je mu následně zasláno z kontaktního centra, formou SMS, potvrzení o přijaté sázce. Pro zamezení podvodu, tzn. vyplnění nesprávného čísla mobilního telefonu během zadávání tipu na webové stránce je příjemce SMS zprávy vyzván k potvrzení sázky. Po přijetí SMS zprávy obsahující potvrzení sázky je sázejícímu vsazená částka odečtena z účtu jeho mobilního telefonu. V případě nepotvrzení sázky je celá transakce stornována.

Průmyslová využitelnost

Způsob provádění tipování, podle vynálezu, je využitelný k provádění tipovací loterie nebo hry, využívající k tipování mobilní telefonní přístroj nebo jiný privátní spojovací prostředek.

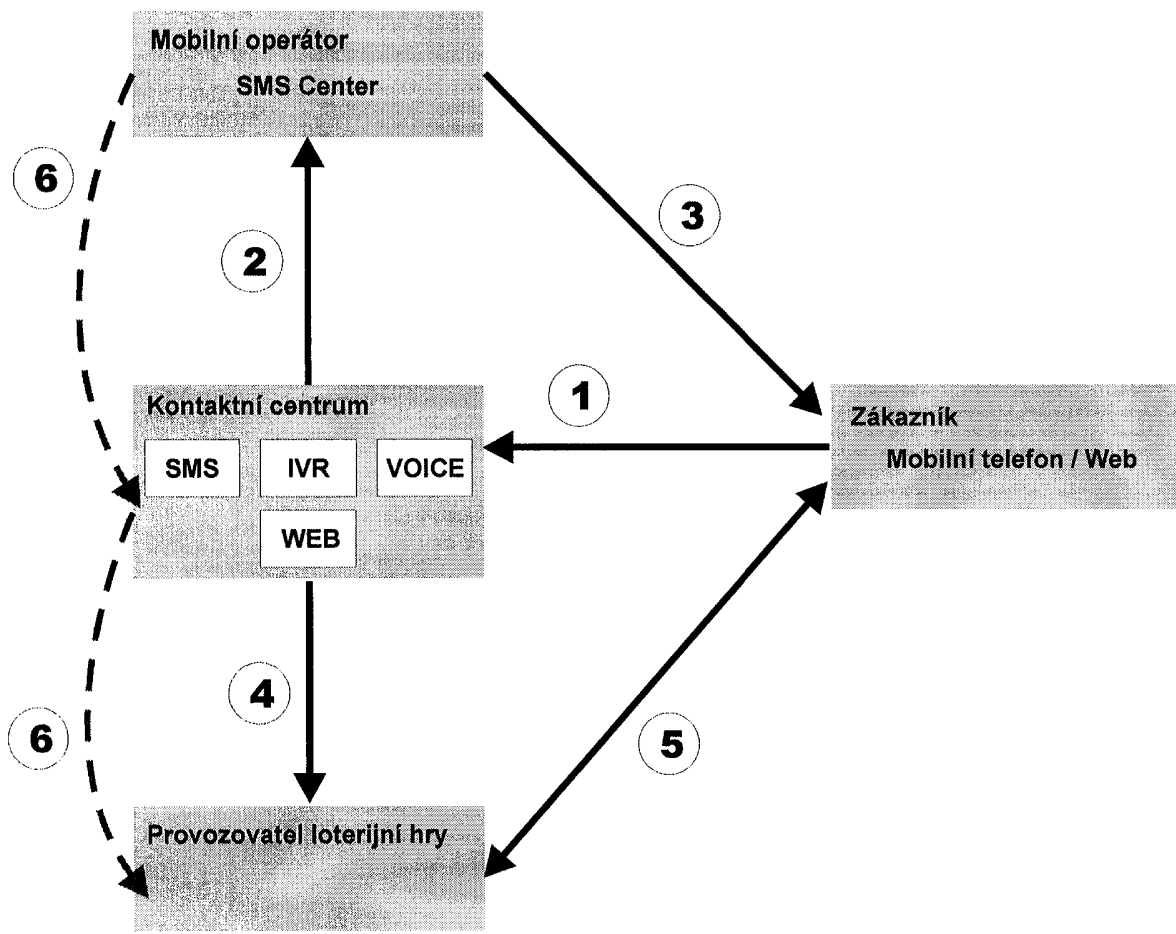
Patentové nároky

1. Způsob provádění tipování, zejména způsob provádění tipovací loterie nebo hry, využívající k tipování mobilní telefonní přístroj nebo jiný privátní spojovací prostředek, **v y z n a č u j í c í s e t í m**, že sázející je po navolení známého telefonního čísla, vyzván interaktivním systémem k zadání hry, kterou chce hrát a částky, kterou chce vsadit, po ověření platební schopnosti sázejícího poskytovatelem spojení je spojení se sázejícím převedeno od poskytovatele spojení do kontaktního centra, následně kontaktní centrum přijme sázku a po jejím zpracování a autorizaci sázky, odešle potvrzení o přijetí sázky společně s vygenerovanými identifikátory sázky textovou zprávou sázejícímu, přičemž je proveden transfer dat o uzavřené sázce do datového prostoru provozovatele hry a převod peněz odečtených z účtu sázejícího u poskytovatele spojení, na účet kontaktního centra a následně na účet provozovatele hry nebo loterie.
2. Způsob provádění tipování, zejména způsob provádění tipovací loterie nebo hry, využívající k tipování mobilní telefonní přístroj nebo jiný privátní spojovací prostředek, **v y z n a č u j í c í s e t í m**, že sázející po navolení známé www adresy kontaktního centra zvolí hru, kterou chce hrát a vyplní nabídnutý formulář svým tipem a osobním identifikátorem, následně po odeslání vyplněného formuláře je provedeno ověření platební schopnosti sázejícího poskytovatelem spojení, a z kontaktního centra je zasláno na mobilní telefon sázejícího formou krátké textové zprávy potvrzení o přijetí sázky společně s vygenerovanými identifikátory sázky, přičemž je, po potvrzení přijetí této textové zprávy sázejícím, proveden transfer dat o uzavřené sázce do datového prostoru provozovatele hry a převod peněz z účtu sázejícího u poskytovatele spojení na účet kontaktního centra a následně na účet provozovatele hry nebo loterie.
3. Způsob provádění tipování, podle nároku 1, **v y z n a č u j í c í s e t í m**, že zadání hry a další spojení se sázejícím je prováděno interaktivním hlasovým systémem, a/nebo hovorem s operátorem kontaktního centra, nebo interaktivním textovým systémem.

4. Způsob provádění tipování, podle nároků 1, **v y z n a ě u j í c í s e t í m**, že sázející je před zahájením procesu podání sázky a zadáním částky, kterou chce vsadit, seznámen interaktivním systémem s pravidly konkrétní hry.
5. Způsob provádění tipování, podle nároků 1 a 2, **v y z n a ě u j í c í s e t í m**, že převod peněz z účtu sázejícího u poskytovatele spojení je proveden zpoplatněním textové zprávy, která obsahuje potvrzení o přijetí sázky společně s vygenerovanými identifikátory sázky.
6. Způsob provádění tipování, podle nároků 1 a 2, **v y z n a ě u j í c í s e t í m**, že ověření platební schopnosti sázejícího poskytovatelem spojení je provedeno kontrolou stavu účtu sázejícího u poskytovatele spojení.
7. Způsob provádění tipování, podle nároků 1 a 2, **v y z n a ě u j í c í s e t í m**, že vygenerovanými identifikátory sázky jsou sériové číslo sázky a bezpečnostní kód.
8. Způsob provádění tipování, podle nároku 7, **v y z n a ě u j í c í s e t í m**, že sériové číslo sázky je vygenerováno pomocí standardních prostředků relačních databázových systémů.
9. Způsob provádění tipování, podle nároku 7, **v y z n a ě u j í c í s e t í m**, že bezpečnostní kód sázky je vygenerován tak, že na základě alfanumerické prezentace vlastního tipu a zadaného PINu, nebo alfanumerické prezentace vlastního tipu a čísla mobilního telefonu, nebo alfanumerické prezentace vlastního tipu a identifikačních dat SIM karty, a utajeného kódu „key-of-the-day“, jako vstupních parametrů je pomocí jednocestné funkce využívající algoritmu SHA, nebo algoritmu SHA-1, nebo algoritmu MD5, vypočítán jedinečný 160ti nebo 256ti bitový otisk (fingerprint), a následně je pomocí utajeného bitového filtru „mask-of-the-day“ počet bitů takto vypočteného otisku zredukován na takový počet, aby reprezentace takto získané hodnoty v dekadickém, případně jiném číselném systému s vyšším základem představovala hodnotu, kterou lze snadno odeslat v potvrzující zprávě, přičemž hodnoty „key-of-the-day“ a „mask-of-the-day“ jsou klíče s pevně danou bitovou délkou, typicky 160 bitů (256 bitů), jejichž platnost je časově omezena.
10. Způsob provádění tipování, podle nároků 1 až 9, **v y z n a ě u j í c í s e t í m**, že sázející uplatňuje výhru na základě sdělení čísla sázky, nebo sdělení čísla sázky a osobního identifikátoru sázejícího, nebo sdělení čísla sázky, osobního

identifikátoru sázejícího a bezpečnostního kódu sázky, na místě určeném provozovatelem hry.

11. Způsob provádění tipování, podle nároků 2 a 10, **v y z n a č u j í c í s e t í m**, že osobním identifikátorem sázejícího je osobní PIN, nebo číslo mobilního telefonu, nebo ID SIM-karty.



Obr.1