

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】平成19年12月20日(2007.12.20)

【公開番号】特開2006-141717(P2006-141717A)
 【公開日】平成18年6月8日(2006.6.8)
 【年通号数】公開・登録公報2006-022
 【出願番号】特願2004-336295(P2004-336295)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 B

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Q

【手続補正書】

【提出日】平成19年11月7日(2007.11.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、
 前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示部と、
 遊技開始に必要な所定数の遊技媒体のベットがなされたか否かを判断するベット判断手段と、
 前記各周回体の回転を開始させるべく操作される始動操作手段と、
 前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を回転させる駆動手段と、
 前記各周回体の回転を停止させるべく操作される停止操作手段と、
 前記ベット判断手段によりベットがなされたと判断された場合、前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を開始させ、前記停止操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を停止させるように、前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御手段と、
 前記各周回体が停止した場合の前記表示部から視認できる有効位置における停止絵柄が、所定絵柄又は所定絵柄の組合せである場合には、所定数の遊技媒体を払い出す払出手段と、
 前記停止絵柄が第1特定絵柄の組合せである場合には、所定の終了条件成立まで、遊技状態を通常遊技状態よりも遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と
 を備え、
 前記特別遊技状態が、
 前記所定絵柄又は前記所定絵柄の組合せの当選確率が前記通常遊技状態よりも高確率に設定された第1遊技状態と、
 該第1遊技状態中に前記停止絵柄が第2特定絵柄又は第2特定絵柄の組合せとなった場合に移行し、且つ前記有効位置に第3特定絵柄又は第3特定絵柄の組合せが停止することで前記払出手段から所定数の遊技媒体の払い出しが行われる第2遊技状態と
 を含んで構成された遊技機において、
 前記特別遊技状態開始からの前記払出手段により払い出された遊技媒体数が予め定めた数に達したか否かを判断し、予め定めた数に達した場合には当該特別遊技状態の前記終了条件成立と判定する終了判定手段と、

前記ベット判断手段によりベットがなされたと判断されるためのベット数を複数段階のいずれかに設定するベット数設定手段と、

少なくとも前記第1遊技状態中においては、前記ベット数設定手段による設定を、前記通常遊技状態よりも前記ベット数が少なくなる設定に変更させる設定変更手段とを備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記第1遊技状態中に当選確率が前記通常遊技状態よりも高確率に設定される所定絵柄又は所定絵柄の組合せに対応した遊技媒体の払出数を複数段階のいずれかに設定する払出数設定手段を備え、

前記設定変更手段は、前記特別遊技状態における前記第1遊技状態中には、前記ベット数設定手段による設定を変更させると共に、前記払出数設定手段による設定を前記通常遊技状態よりも前記払出数が多くなる設定に変更させることを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【請求項3】

前記設定変更手段は、前記第2遊技状態中に、前記ベット数設定手段による設定を、前記第1遊技状態よりも前記ベット数が多くなる設定に変更させる構成とすることで、前記第2遊技状態中における1ゲーム単位での遊技媒体の獲得期待値を前記第1遊技状態中よりも低くなるようにしたことを特徴とする請求項1又は2に記載の遊技機。

【請求項4】

前記設定変更手段は、前記第2遊技状態中における前記ベット数が前記通常遊技状態中における前記ベット数と同じとなるように前記ベット数設定手段による設定を変更させることを特徴とする請求項3に記載の遊技機。

【請求項5】

前記第3特定絵柄又は前記第3特定絵柄の組合せが前記有効位置に停止した場合における遊技媒体の払出数を、前記第1遊技状態中に当選確率が前記通常遊技状態よりも高確率に設定される所定絵柄又は所定絵柄の組合せの前記第1遊技状態中における遊技媒体の払出数よりも少なくしたことにより、前記第2遊技状態中における1ゲーム単位での遊技媒体の獲得期待値を前記第1遊技状態中よりも低くなるようにしたことを特徴とする請求項1乃至4のいずれか1に記載の遊技機。

【請求項6】

前記第3特定絵柄又は前記第3特定絵柄の組合せの当選確率を、前記第1遊技状態中に当選確率が前記通常遊技状態中よりも高確率に設定される所定絵柄又は所定絵柄の組合せの前記第1遊技状態中における当選確率よりも低くしたことにより、前記第2遊技状態中における1ゲーム単位での遊技媒体の獲得期待値を前記第1遊技状態中よりも低くなるようにしたことを特徴とする請求項1乃至5のいずれか1に記載の遊技機。