

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **15696**

(51) Klasyfikacja:
21-03

(21) Numer zgłoszenia: **15481**

(22) Data zgłoszenia: **14.10.2009**

(54)

Obudowa automatu kasynowego do gier

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
30.09.2010 WUP 09/2010

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
**Przedsiębiorstwo Produkcyjno-Usługowo-
-Handlowe FLOMAR 2 S.C. Marcin Długajczyk,
Piotr Figzał, Mysłowice, (PL)**

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
**Długajczyk Marcin, Mysłowice, (PL);
Figzał Piotr, Mysłowice, (PL)**

PL 15696

Nr Rp. 15696

Klasa 21-03

Obudowa automatu kasynowego do gier

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest obudowa automatu kasynowego do gier przeznaczonego do wyposażania kasyn gry, salonów gier, świetlic, pubów, kawiarni oraz podobnych obiektów o charakterze rozrywkowym.

Istotę wzoru przemysłowego stanowi nowa i oryginalna postaci obudowy automatu kasynowego do gier przejawiająca się w kształcie, rozmieszczeniu poszczególnych elementów roboczych w bryle szafy automatu służących do obsługi i reklamy automatu, w układzie powierzchni i linii oraz ich proporcjach, nadająca się do wielokrotnego odtwarzania.

Przedmiot wzoru przemysłowego jest uwidoczniony na fotografiach, na których fig. 1 przedstawia obudowę automatu kasynowego do gier w widoku z przodu, fig. 2 – obudowę automatu kasynowego do gier w widoku z prawego boku pod kątem na przód, fig. 3 – widok z przodu na górną część obudowy automatu kasynowego do gier, do pulpitu, fig. 4 – widok z lewego boku na obudowę automatu kasynowego do gier, fig. 5 – widok na tył obudowy automatu kasynowego do gier, fig. 6 – widok na prawą stronę obudowy automatu do gier, pod kątem na bok i przód, fig. 7 – widok z prawego boku na przód obudowy automatu kasynowego do gier, z otwartą na bok ramą z monitorem

zabudowaną na skośnej w dół części obudowy, z otwartym w dół pulpitem oraz z otwartą w dół klapką w dolnej części obudowy.

Obudowa automatu kasynowego do gier posiada wysokość, wysokość umieszczenia w niej obu monitorów oraz pulpitu z przyciskami przystosowane w szczególności do korzystania z automatu przez użytkownika w pozycji siedzącej.

Obudowa automatu kasynowego do gier posiada w czołowej górnej części nad pulpitem dwa prostokątne jeden nad drugim pola otoczone ramkami do zabudowy dwóch monitorów, jednego w pionowej górnej płaszczyźnie obudowy, drugiego poniżej w części obudowy nachylonej skośnie pod kątem rozwartym w dół w stosunku do pionowej płaszczyzny górnej części obudowy. Na pionowej górnej płaszczyźnie obudowy pole otoczone jest z dołu i po bokach szeroką, jaśniejszą wystającą płaską na zewnątrz i ściętą pod kątem w stronę płaszczyzny monitora ramką do zabudowy górnego monitora, a od góry zabudowane jest poziomą obudową w widoku z przodu w kształcie podłużnego prostokąta, nachylonego lekko góra do przodu, z owalnymi poziomymi głośnikami po obu stronach oraz między nimi podłużnym wgłębieniem – miejscem na umieszczenie reklamy nazwy użytego programu lub reklamy własnej użytkownika. Na skośnej w dół części obudowy prostokątne pole monitora jest otoczone szeroką, jaśniejszą płaską od zewnątrz i ściętą pod kątem w stronę płaszczyzny monitora ramką o szerokości jak wokół pola do zabudowy górnego monitora na pionowej płaszczyźnie obudowy. Poniżej pola monitora z ramką na skośnej w dół części obudowy, zabudowany jest na szerokość pionowej dolnej przedniej części obudowy, mocno wysunięty do przodu pulpit sterowania automatu, w widoku z boku w kształcie trapezu z szerszą podstawą przylegającą do pionowej przedniej obudowy, z górną powierzchnią lekko nachyloną w dół z otworami na przyciski sterowania umieszczonymi wzdłuż pulpitu w dwóch rzędach i jednym otworem z boku na wrzut monet, zawierający w pionowej przedniej ścianie podłużną wnękę do umieszczenia ekranu

z reklamą nazwy użytego programu lub reklamą własną użytkownika. Poniżej pulpitu sterowania, na pionowej płaszczyźnie obudowy jest prostokątna wzdłużna pozioma wnęka rynnny wyrzutu monet z obudową i ramkami w kolorze jaśniejszym od obudowy automatu.

W widoku z boku obudowa automatu kasynowego do gier ma na wysokości górnego monitora z ramką i powyżej jego kształt podłużnego prostokąta, z niewielkim odchyleniem w stronę przodu obudowy do góry powyżej wysokości pola monitora z ramką, poniżej ma kształt prostokątnego trapezu, którego górne ramię jest nachylone do podłoża do miejsca końca ramy z polem drugiego niższego monitora oraz górnej krawędzi pulpitu i odchylone od górnej pionowej powierzchni pod kątem rozwartym, dolne ramię jest w poziomie pod kątem prostym i stanowi podstawę obudowy a dwie podstawy trapezu są równoległe w pionie, przy czym na przedłużeniu pochyłego górnego ramienia części obudowy w kształcie trapezu, pod mniejszym kątem nachylenia do poziomu zabudowany jest pulpit sterowania w widoku z boku w kształcie trapezu, którego szersza podstawa przylega do pionowej przedniej płaszczyzny obudowy, a dolne ramię jest w poziomie ścięte, przy czym część górna obudowy o kształcie prostokątnym i część dolna o kształcie trapezu połączone są w pionie i przyłączone do tylnej obudowy o kształcie z boku wydłużonego prostokąta. Na tylnej pionowej ścianie jest prostokątna podłużna w poziomie wnęka do uchwytu obudowy podczas przenoszenia. Ramka z monitorem zabudowana poniżej na skośnej płaszczyźnie obudowy, jest otwierana na bok na niewidocznych z zewnątrz zawiasach i zamykana z jednego boku. Obudowa automatu kasynowego do gier posiada otwierany w dół na niewidocznych z zewnątrz zawiasach pulpit sterowania oraz w dolnej pionowej czołowej płaszczyźnie prostokątną wzdłużną, otwieraną w dół klapkę posiadającą schowane w środku obudowy zawiasy.

Cechy istotne wzoru przemysłowego:

1. Obudowa automatu kasynowego do gier posiada wysokość, wysokość

umieszczenia w niej obu monitorów oraz pulpitu sterowania z przyciskami przystosowane w szczególności do korzystania z niego przez użytkownika w pozycji siedzącej, jak to uwidoczniło na fotografiach fig. 1, fig. 2, fig. 4, fig. 6.

2. Obudowa automatu kasynowego do gier posiada w czołowej górnej części nad pulpitem dwa prostokątne jeden nad drugim pola otoczone ramkami do zabudowy dwóch monitorów, jednego w pionowej górnej płaszczyźnie obudowy, drugiego poniżej w części obudowy nachylonej skośnie pod kątem rozwartym w dół w stosunku do płaszczyzny pionowej górnej części obudowy, jak to uwidoczniło na fotografiach fig. 1, fig. 2, fig. 3, fig. 6.
3. Obudowa automatu kasynowego do gier posiada na pionowej górnej płaszczyźnie pole otoczone z dołu i po bokach szeroką, jaśniejszą, wystającą, płaską od zewnątrz i ściętą pod kątem w stronę płaszczyzny monitora ramką do zabudowy górnego monitora, a od góry zabudowane poziomą obudową w widoku z przodu w kształcie podłużnego prostokąta nachylonego lekko górą do przodu, z owalnymi poziomymi głośnikami po obu stronach i między nimi podłużnym wgłębieniem – miejscem na reklamę nazwy użytego programu lub na reklamę własną użytkownika, jak to uwidoczniło na fotografiach fig. 1, fig. 2, fig. 3, fig. 4, fig. 6.
4. Obudowa automatu kasynowego do gier posiada na skośnej w dół części obudowy prostokątne pole monitora otoczone szeroką, jaśniejszą, płaską od zewnątrz i ściętą pod kątem w stronę płaszczyzny monitora ramką o szerokości jak wokół pola na pionowej płaszczyźnie do zabudowy górnego monitora, jak przedstawiono na fig. 1, fig. 2, fig. 3, fig. 4, fig. 6.
5. Obudowa automatu kasynowego do gier posiada poniżej pola monitora z ramką na skośnej w dół części obudowy, mocno wysunięty do przodu pulpit sterowania automatu zabudowany na szerokość pionowej dolnej przedniej części obudowy, w

widoku z boku w kształcie trapezu z szerszą podstawą przylegającą do pionowej przedniej obudowy, z górną powierzchnią lekko nachyloną w dół z otworami na przyciski umieszczonymi wzdłuż pulpitu w dwóch rzędach i jednym otworem z boku na wrzut monet, zawierający w pionowej przedniej ścianie podłużną wnękę do umieszczenia ekranu z reklamą nazwy użytego programu lub reklamą własną użytkownika, jak przedstawiono na fig. 1, fig. 2, fig. 3, fig. 4, fig. 6.

6. Obudowa automatu kasynowego do gier posiada poniżej pulpitu sterowania na pionowej płaszczyźnie obudowy prostokątną wzdłużną poziomą wnękę rynny wyrzutu monet, z zabudową i ramkami w kolorze jaśniejszym od obudowy automatu jak przedstawiono na fig. 1, fig. 2, fig. 6.
7. Obudowa automatu kasynowego do gier w widoku z oku ma na wysokości górnego monitora z ramką i powyżej jego kształt podłużnego prostokąta, z niewielkim odchyleniem w stronę przodu obudowy do góry powyżej wysokości pola monitora z ramką, poniżej ma kształt prostokątnego trapezu, którego górne ramię jest nachylone do podłoża do miejsca końca ramy z polem drugiego niższego monitora oraz górnej krawędzi pulpitu i odchylone od górnej pionowej powierzchni pod kątem rozwartym, dolne ramię jest w poziomie pod kątem prostym i stanowi podstawę obudowy, a dwie podstawy trapezu są równoległe w pionie, przy czym na przedłużeniu pochylego górnego ramienia części obudowy w kształcie trapezu, pod mniejszym kątem nachylenia do poziomu zabudowany jest pulpit sterowania w widoku z boku w kształcie trapezu, którego szersza podstawa przylega do pionowej przedniej płaszczyzny obudowy, a dolne ramię jest w poziomie ścięte, przy czym górna część obudowy o kształcie prostokątnym i dolna część o kształcie trapezu połączone są w pionie i przyłączone do tylnej ścianki obudowy o kształcie z boku wydłużonego prostokąta, jak uwidoczniono na fig. 4, fig. 6.

8. Obudowa automatu kasynowego do gier na tylnej pionowej ścianie posiada prostokątną podłużną w poziomie wnękę do uchwytu obudowy podczas przenoszenia, jak przedstawiono na fig. 5.
9. Obudowa automatu kasynowego do gier posiada ramkę z monitorem zabudowaną poniżej na skośnej płaszczyźnie obudowy otwieraną na bok na niewidocznych z zewnątrz zawiasach i zamykaną z boku, jak przedstawiono na fig. 6, fig. 7.
10. Obudowa automatu kasynowego do gier posiada otwierany w dół na niewidocznych na zewnątrz zawiasach pulpit sterowania, jak przedstawiono na fig. 7.
11. Obudowa automatu kasynowego do gier posiada w dolnej pionowej czołowej płaszczyźnie prostokątną wzdłużną otwieraną w dół klapkę posiadającą schowane w środku obudowy zawiasy, jak przedstawiono na fig. 7.

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZYNA SZCZEPAŃSKA
41-907 Dytów ul. Chybiewska 20/16, 15



Fig. 1



Fig. 2



Fig. 3



Fig. 4



Fig. 5



Fig. 6



Fig. 7

Wp- 15481
R- 15636

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRZYSZTOF SIETEC
41-607 BŁOGÓDZIE




Fig. 1

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZYNA SŁOPIŃSKA
41-607 Bytom, ul. Główna 100



Fig. 2


RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZTOF STC FZK
41-807 Bydgoszcz, ul. ...



Fig. 3

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZTOF SACHO
41-807 Bydgoszcz, ul. ...
[Signature]



Fig. 4

RZECZNIK PATENTOWY
mgr WŁ. KRYSZYŃSKI STOLEPANC
41-807 Białym, ul. Chłopska 10, 2011, 17



Fig. 5

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRZYSZTOF SZCZEPANIK
41-907 Białystok, ul. Ciepłownicza 2/5, 10



Fig. 6

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZYNA SZCZEPANOWICZ
41-907 Bytom ul. Grzegorzowa 23/23A



Fig. 7

15696

~~RZECZNIK PATENTOWY~~
~~mgr inż. KRYSZYNA SZCZEPANOWICZ~~
~~41-907 Bytom, ul. Czerwona 4a tel. 44 81 15 15~~