

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号
特許第4869824号
(P4869824)

(45) 発行日 平成24年2月8日 (2012.2.8)

(24) 登録日 平成23年11月25日 (2011.11.25)

(51) Int.Cl.

H04L 9/08 (2006.01)

F I

H04L 9/00 G01D

請求項の数 16 (全 83 頁)

(21) 出願番号	特願2006-215267 (P2006-215267)	(73) 特許権者	000006013
(22) 出願日	平成18年8月8日 (2006.8.8)		三菱電機株式会社
(65) 公開番号	特開2008-42590 (P2008-42590A)		東京都千代田区丸の内二丁目7番3号
(43) 公開日	平成20年2月21日 (2008.2.21)	(74) 代理人	100099461
審査請求日	平成21年5月20日 (2009.5.20)		弁理士 溝井 章司
		(72) 発明者	高島 克幸
			東京都千代田区丸の内二丁目7番3号 三
			菱電機株式会社内
		審査官	中里 裕正

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 受信者装置及び送信者装置及び暗号通信システム及びプログラム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

情報を記憶する記憶装置と、
情報を処理する処理装置と、
送信者装置が送信した情報を受信する受信装置と、
上記記憶装置を用いて、加法群 G_2 の要素 d_{ID} を示す情報をユーザ秘密鍵情報として記憶する秘密鍵記憶部と、
上記受信装置を用いて、送信者装置が送信した暗号化セッション鍵を受信し、上記処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵に含まれる加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力する暗号化セッション鍵受信部と、
上記処理装置を用いて、上記秘密鍵記憶部が記憶したユーザ秘密鍵情報と上記暗号化セッション鍵受信部が出力した第四要素情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報と第四要素情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R と加法群 G_2 の要素 d_{ID} とのペアリング値を算出して乗法群 G_T の要素 w' とし、上記処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w' を示す情報を受信ペアリング値情報として出力する受信ペアリング値算出部と、
上記処理装置を用いて、上記暗号化セッション鍵受信部が出力した第四要素情報と上記受信ペアリング値算出部が出力した受信ペアリング値情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、送信者装置が生成したセッシ

10

20

ョン鍵と同一のセッション鍵を復元するセッション鍵復元部と、
を有することを特徴とする受信者装置。

【請求項 2】

情報を記憶する記憶装置と、

情報を処理する処理装置と、

受信者装置に対して情報を送信する送信装置と、

上記記憶装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P_1 を示す情報を第一要素情報として記憶する第一要素記憶部と、

上記記憶装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} を示す情報を第二要素情報として記憶する第二要素記憶部と、

上記処理装置を用いて、上記第一要素記憶部が記憶した第一要素情報と自然数 r を示す乱数情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第一要素情報と乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R を算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力する第四要素算出部と、

上記処理装置を用いて、受信者装置を識別する識別情報を入力し、上記処理装置を用いて、入力した識別情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を第五要素情報として出力する第五要素算出部と、

上記処理装置を用いて、上記第二要素記憶部が記憶した第二要素情報と上記第五要素算出部が出力した第五要素情報と上記乱数情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第二要素情報と第五要素情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} と加法群 G_2 の要素 Q_{ID} とのペアリング値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したペアリング値と入力した乱数情報とに基づいて、乘法群 G_T の要素 w を算出し、上記処理装置を用いて、算出した乘法群 G_T の要素 w を示す情報を送信ペアリング値情報として出力する送信ペアリング値算出部と、

上記処理装置を用いて、上記第四要素算出部が出力した第四要素情報と上記送信ペアリング値算出部が出力した送信ペアリング値情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、セッション鍵を生成するセッション鍵生成部と、

上記処理装置を用いて、上記第四要素算出部が出力した第四要素情報を入力し、上記送信装置を用いて、入力した第四要素情報を含む情報を暗号化セッション鍵として受信者装置に対して送信する暗号化セッション鍵送信部と、
を有することを特徴とする送信者装置。

【請求項 3】

情報を記憶する記憶装置と、

情報を処理する処理装置と、

受信者装置に対して情報を送信する送信装置と、

上記記憶装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P_1 を示す情報を第一要素情報として記憶する第一要素記憶部と、

上記記憶装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} を示す情報を第二要素情報として記憶する第二要素記憶部と、

上記処理装置を用いて、上記第一要素記憶部が記憶した第一要素情報と自然数 r を示す乱数情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第一要素情報と乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R を算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力する第四要素算出部と、

上記処理装置を用いて、受信者装置を識別する識別情報を入力し、上記処理装置を用いて、入力した識別情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を第五要素情報として出力する第五要素算出部と、

上記処理装置を用いて、上記第二要素記憶部が記憶した第二要素情報と上記第五要素算出部が出力した第五要素情報と上記乱数情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第二要素情報と第五要素情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} と加法群 G_2 の要素 Q_{ID} とのペアリング値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したペアリング値と入力した乱数情報とに基づいて、乗法群 G_T の要素 w を算出し、上記処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w を示す情報を送信ペアリング値情報として出力する送信ペアリング値算出部と、

上記処理装置を用いて、上記第四要素算出部が出力した第四要素情報と上記送信ペアリング値算出部が出力した送信ペアリング値情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、受信者装置がセッション鍵を復元するために用いるマスク情報を生成し、上記処理装置を用いて、生成したマスク情報を出力するセッション鍵生成部と、

上記処理装置を用いて、上記第四要素算出部が出力した第四要素情報と、上記セッション鍵生成部が出力したマスク情報とを入力し、上記送信装置を用いて、入力した第四要素情報とマスク情報とを含む情報を暗号化セッション鍵として受信者装置に対して送信する暗号化セッション鍵送信部と、

を有することを特徴とする送信者装置。

【請求項 4】

情報を処理する処理装置と、

上記処理装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P_1 を選択し、上記処理装置を用いて、選択した加法群 G_1 の要素 P_1 を示す情報を第一要素情報として出力する第一要素選択部と、

上記処理装置を用いて、自然数 s を選択し、上記処理装置を用いて、選択した自然数 s を示す情報をマスターキー情報として出力するマスターキー選択部と、

上記処理装置を用いて、上記第一要素選択部が出力した第一要素情報と上記マスターキー選択部が出力したマスターキー情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第一要素情報とマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} を算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 P_{pub} を示す情報を第二要素情報として出力する第二要素算出部と、

上記処理装置を用いて、上記第一要素選択部が出力した第一要素情報と上記第二要素算出部が出力した第二要素情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第一要素情報と第二要素情報とを含む情報をパラメータ情報として公開するパラメータ公開部と、

上記処理装置を用いて、受信者装置を識別する識別情報を入力し、上記処理装置を用いて、入力した識別情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を第三要素情報として出力する第三要素算出部と、

上記処理装置を用いて、上記第三要素算出部が出力した第三要素情報と上記マスターキー選択部が出力したマスターキー情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第三要素情報とマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_2 の要素 d_{ID} を算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 d_{ID} を示す情報をユーザ秘密鍵情報として出力する秘密鍵算出部と、

上記処理装置を用いて、上記秘密鍵算出部が出力したユーザ秘密鍵情報を入力し、上記処理装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報を受信者装置に対して秘密裡に通知する秘密鍵通知部と、

を有する鍵生成装置と、

情報を記憶する記憶装置と、

情報を処理する処理装置と、

受信者装置に対して情報を送信する送信装置と、

上記処理装置を用いて、上記鍵生成装置が公開したパラメータ情報を取得し、上記処理装置を用いて、取得したパラメータ情報に含まれる第一要素情報と第二要素情報とを出力

10

20

30

40

50

するパラメータ取得部と、

上記処理装置を用いて、上記パラメータ取得部が出力した第一要素情報を入力し、上記記憶装置を用いて、入力した第一要素情報を記憶する第一要素記憶部と、

上記処理装置を用いて、上記パラメータ取得部が出力した第二要素情報を入力し、上記記憶装置を用いて、入力した第二要素情報を記憶する第二要素記憶部と、

上記処理装置を用いて、上記第一要素記憶部が記憶した第一要素情報と自然数 r を示す乱数情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第一要素情報と乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R を算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力する第四要素算出部と、

上記処理装置を用いて、受信者装置を識別する識別情報を入力し、上記処理装置を用いて、入力した識別情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を第五要素情報として出力する第五要素算出部と、

上記処理装置を用いて、上記第二要素記憶部が記憶した第二要素情報と上記第五要素算出部が出力した第五要素情報と上記乱数情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第二要素情報と第五要素情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} と加法群 G_2 の要素 Q_{ID} とのペアリング値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したペアリング値と入力した乱数情報とに基づいて、乗法群 G_T の要素 w を算出し、上記処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w を示す情報を送信ペアリング値情報として出力する送信ペアリング値算出部と、

上記処理装置を用いて、上記第四要素算出部が出力した第四要素情報と上記送信ペアリング値算出部が出力した送信ペアリング値情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出するセッション鍵生成部と、

上記処理装置を用いて、上記第四要素算出部が出力した第四要素情報を入力し、上記送信装置を用いて、入力した第四要素情報を含む情報を暗号化セッション鍵として受信者装置に対して送信する暗号化セッション鍵送信部と、

を有する送信者装置と、

情報を記憶する記憶装置と、

情報を処理する処理装置と、

送信者装置が送信した情報を受信する受信装置と、

上記処理装置を用いて、上記鍵生成装置が通知したユーザ秘密鍵情報を取得し、上記処理装置を用いて、取得したユーザ秘密鍵情報を出力する秘密鍵取得部と、

上記処理装置を用いて、上記秘密鍵取得部が出力したユーザ秘密鍵情報を入力し、上記記憶装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報を記憶する秘密鍵記憶部と、

上記受信装置を用いて、送信者装置が送信した暗号化セッション鍵を受信し、上記処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵に含まれる加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力する暗号化セッション鍵受信部と、

上記処理装置を用いて、上記秘密鍵記憶部が記憶したユーザ秘密鍵情報と上記暗号化セッション鍵受信部が出力した第四要素情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報と第四要素情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R と加法群 G_2 の要素 d_{ID} とのペアリング値を算出して乗法群 G_T の要素 w' とし、上記処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w' を示す情報を受信ペアリング値情報として出力する受信ペアリング値算出部と、

上記処理装置を用いて、上記暗号化セッション鍵受信部が出力した第四要素情報と上記受信ペアリング値算出部が出力した受信ペアリング値情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、送信者装置が生成したセッション鍵と同一のセッション鍵を復元するセッション鍵復元部と、

を有する受信者装置と、

10

20

30

40

50

を備えることを特徴とする暗号通信システム。

【請求項 5】

上記送信者装置は、更に、

上記処理装置を用いて、加法群 G_1 の位数より小さい自然数 r をランダムに選択し、上記処理装置を用いて、選択した自然数 r を示す情報を、上記第四要素算出部及び上記送信ペアリング値算出部が入力する乱数情報として出力する自然数選択部を有し、

上記セッション鍵生成部は、

上記処理装置を用いて、第四要素情報と送信ペアリング値情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、上記処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値をセッション鍵とする

ことを特徴とする請求項 2 に記載の送信者装置。

【請求項 6】

上記セッション鍵復元部は、

上記処理装置を用いて、第四要素情報と受信ペアリング値情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、上記処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値をセッション鍵とする

ことを特徴とする請求項 1 に記載の受信者装置。

【請求項 7】

上記送信者装置は、更に、

上記処理装置を用いて、文字列 m をランダムに選択し、上記処理装置を用いて、選択した文字列 m を示す情報を文字列情報として出力する文字列選択部と、

上記処理装置を用いて、上記文字列選択部が出力した文字列情報を入力し、上記処理装置を用いて、入力した文字列情報に対応するハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報を、上記第四要素算出部及び上記送信ペアリング値算出部が入力する乱数情報として出力する自然数算出部と、

を有し、

上記セッション鍵生成部は、

上記処理装置を用いて、第四要素情報と、送信ペアリング値情報と、上記文字列選択部が出力した文字列情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、上記処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報と入力した文字列情報との排他的論理和を算出してマスク情報とし、上記処理装置を用いて、算出したマスク情報を出力し、上記処理装置を用いて、入力した文字列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値をセッション鍵として出力し、

上記暗号化セッション鍵送信部は、

上記処理装置を用いて、第四要素情報と、上記セッション鍵生成部が出力したマスク情報とを入力し、上記送信装置を用いて、入力した第四要素情報とマスク情報とを含む情報を暗号化セッション鍵として受信者装置に対して送信することを特徴とする請求項 3 に記載の送信者装置。

【請求項 8】

上記暗号化セッション鍵受信部は、

上記受信装置を用いて、暗号化セッション鍵を受信し、上記処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵に含まれる第四要素情報とマスク情報とを出力し、

上記セッション鍵復元部は、

上記処理装置を用いて、第四要素情報と、受信ペアリング値情報と、上記暗号化セッション鍵受信部が出力したマスク情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、上記処理装置を用い

10

20

30

40

50

て、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報と入力したマスク情報との排他的論理和を算出して、復元文字列情報とし、上記処理装置を用いて、算出した復元文字列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値をセッション鍵とすることを特徴とする請求項 1 に記載の受信者装置。

【請求項 9】

上記送信者装置は、更に、

上記処理装置を用いて、文字列 m を示す文字列情報を入力し、上記処理装置を用いて、入力した文字列情報を、セッション鍵として出力するセッション鍵入力部と、

上記処理装置を用いて、上記セッション鍵入力部が出力したセッション鍵を入力し、上記処理装置を用いて、入力したセッション鍵に対応するハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報を、上記第四要素算出部及び上記送信ペアリング値算出部が入力する乱数情報として出力する自然数算出部と、
を有し、

上記セッション鍵生成部は、

上記処理装置を用いて、第四要素情報と、送信ペアリング値情報と、上記セッション鍵入力部が出力したセッション鍵とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、上記処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報と入力したセッション鍵との排他的論理和を算出してマスク情報とし、上記処理装置を用いて、算出したマスク情報を出力し、

上記暗号化セッション鍵送信部は、

上記処理装置を用いて、第四要素情報と、上記セッション鍵生成部が出力したマスク情報とを入力し、上記送信装置を用いて、入力した第四要素情報とマスク情報とを含む情報を暗号化セッション鍵として受信者装置に対して送信することを特徴とする請求項 3 に記載の送信者装置。

【請求項 10】

上記暗号化セッション鍵受信部は、

上記受信装置を用いて、暗号化セッション鍵を受信し、上記処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵に含まれる第四要素情報とマスク情報とを出力し、

上記セッション鍵復元部は、

上記処理装置を用いて、第四要素情報と、受信ペアリング値情報と、上記暗号化セッション鍵受信部が出力したマスク情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、上記処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報と入力したマスク情報との排他的論理和を算出して、セッション鍵とする

ことを特徴とする請求項 1 に記載の受信者装置。

【請求項 11】

上記第四要素算出部は、

上記処理装置を用いて、第一要素情報と乱数情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第一要素情報と乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_1 を r 回加算した要素を加法群 G_1 の要素 R として算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力し、

上記送信ペアリング値算出部は、

上記処理装置を用いて、第二要素情報と第五要素情報と乱数情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第二要素情報と第五要素情報と乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} と加法群 G_2 の要素 Q_{ID} とのペアリング値の r 乗を、乗法群 G_T の要素 w として算出し、上記処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w を示す情報を送信ペアリング値情報として出力する

ことを特徴とする請求項 2 及び請求項 3 のいずれかに記載の送信者装置。

【請求項 1 2】

上記第二要素算出部は、

上記処理装置を用いて、第一要素情報とマスターキー情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第一要素情報とマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_1 を s 回加算した要素を加法群 G_1 の要素 P_{pub} として算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 P_{pub} を示す情報を第二要素情報として出力し、

上記秘密鍵算出部は、

上記処理装置を用いて、第三要素情報とマスターキー情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第三要素情報とマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を s 回加算した要素を加法群 G_2 の要素 d_{ID} として算出し、上記処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 d_{ID} を示す情報をユーザ秘密鍵情報として出力することを特徴とする請求項 4 に記載の暗号通信システム。

【請求項 1 3】

上記送信者装置は、更に、

上記処理装置を用いて、受信者装置に対して通知すべき情報を平文情報として入力し、上記処理装置を用いて、上記セッション鍵生成部が生成したセッション鍵を入力し、上記処理装置を用いて、入力した平文情報を、入力したセッション鍵で暗号化して暗号文情報を生成し、上記処理装置を用いて、生成した暗号文情報を出力する暗号文生成部と、

上記処理装置を用いて、上記暗号文生成部が出力した暗号文情報を入力し、上記送信装置を用いて、入力した暗号文情報を受信者装置に対して送信する暗号文送信部と、を有することを特徴とする請求項 2 及び請求項 3 のいずれかに記載の送信者装置。

【請求項 1 4】

上記受信者装置は、更に、

上記受信装置を用いて、送信者装置が送信した暗号文情報を受信し、上記処理装置を用いて、受信した暗号文情報を出力する暗号文受信部と、

上記処理装置を用いて、上記暗号文受信部が出力した暗号文情報を入力し、上記処理装置を用いて、上記セッション鍵復元部が復元したセッション鍵を入力し、上記処理装置を用いて、入力した暗号文情報を、入力したセッション鍵で復号して、平文情報を生成し、上記処理装置を用いて、生成した平文情報を出力する暗号文復号部と、を有することを特徴とする請求項 1 に記載の受信者装置。

【請求項 1 5】

情報を記憶する記憶装置と、情報を処理する処理装置と、受信者装置に対して情報を送信する送信装置とを有するコンピュータを、請求項 2 及び請求項 3 のいずれかに記載の送信者装置として機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項 1 6】

情報を記憶する記憶装置と、情報を処理する処理装置と、送信者装置が送信した情報を受信する受信装置とを有するコンピュータを、請求項 1 に記載の受信者装置として機能させることを特徴とするプログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

この発明は、ID ベース公開鍵暗号方式の安全性を高める技術に関する。

【背景技術】

【0002】

楕円暗号ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号を安全に行うためには、より良い安全性の証明を有する方式を用いることが重要である。これまでも安全性が数学的に証明された方法が提案されている。また、ペアリング応用技術は、超楕円曲線を含む一般の代数曲線を用いても実現できる。

【特許文献 1】特開 2002 - 26892 号公報。

【特許文献2】特表2005-500740号公報。

【非特許文献1】境隆一、大岸聖史、笠原正雄「楕円曲線上のペアリングを用いた暗号方式」暗号と情報セキュリティシンポジウム(SCIS 2001)、369~373ページ、2001年。

【非特許文献2】Dan Boneh、Matt Franklin「Identity-based Encryption from the Weil Pairing」Crypto 2001、213~229ページ、2001年。

【非特許文献3】Ben Lynn「Authenticated Identity-Based Encryption」<http://eprint.iacr.org>、2002年。

10

【非特許文献4】Victor Shoup「A Proposal for an ISO Standard for Public Key Encryption」<http://shoup.net/papers/>、2001年。

【非特許文献5】K. Bentahar、P. Farshim、J. Malone-Lee、N. P. Smart「Generic Constructions of Identity-Based and Certificateless KEMs」<http://eprint.iacr.org>。

【非特許文献6】Ronald Cramer、Victor Shoup「Design and Analysis of Practical Public-Key Encryption Schemes Secure against Adaptive Chosen Ciphertext Attack」SIAM Journal on Computing 33、167~226ページ、2003年。

20

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0003】

近年の高度情報通信技術の実用化に伴い、楕円暗号を含む公開鍵暗号も既に実用化段階に入っているが、従来、公開鍵証明の必要性からPKI(Public Key Infrastructure)というインフラストラクチャが必要であり、それが公開鍵暗号技術の多方面への展開の妨げとなってきた。近年、名前や機器番号のような識別名(ID情報)を公開鍵に用いることでPKIを不要化する公開鍵暗号が実現された。その実現には、(超)楕円曲線上のペアリング演算が本質的に重要である。

30

【0004】

また、公開鍵暗号の安全性を数学的な問題の困難性に帰着させて示すことは、現在、暗号方式の安全性保証のために標準的に行われ、また、その帰着効率の評価が暗号方式の評価に繋がっている。それは、暗号解読によって得られる優位性と共に、その実行時間の評価も含む。即ち、ある公開鍵暗号を破ることがある数学的な問題を解くことに変換できたとしても(そして、その数学的な問題を解くには著しく時間がかかることがわかっていたとしても)、その変換後の数学問題解法アルゴリズム自身が著しく時間がかかることになってしまえば、元来の公開鍵暗号に対し、なんら安全性を保証することができなくなってしまうからである。

40

【0005】

また、安全性証明を行う手法の一つとして、従来、ランダムオラクルモデルというものをいれれば効率的に安全な公開鍵暗号系を構成できることが知られており、公開鍵暗号の標準を定めたISO 18033-2等ではランダムオラクルモデルで安全性が保証された方式がいくつも採用されている。IDベース暗号に関してもランダムオラクルモデルで安全性が証明された方式がいくつか存在する。

【0006】

また、ISO 18033-2等では、公開鍵暗号は、鍵カプセル化(KEM、Key Encapsulation Mechanism)として規定されており、IDベース暗号に関しても多くはIDベースKEMの形で規定されている。例えば、非特許文献1

50

及び非特許文献2のIDベース暗号化方式をIDベースKEMに変換した非特許文献3のIDベースKEMなどが知られており、その安全性はランダムオラクルモデルで与えられている。それらの安全性を更に高めることが課題とされている。

【0007】

この発明は、上記のような課題を解決するためになされたものである。

【課題を解決するための手段】

【0008】

この発明にかかる受信者装置は、
情報を記憶する記憶装置と、
情報を処理する処理装置と、

10

送信者装置が送信した情報を受信する受信装置と、

上記記憶装置を用いて、加法群 G_2 の要素 d_{ID} を示す情報をユーザ秘密鍵情報として記憶する秘密鍵記憶部と、

上記受信装置を用いて、送信者装置が送信した暗号化セッション鍵を受信し、上記処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵に含まれる加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力する暗号化セッション鍵受信部と、

上記処理装置を用いて、上記秘密鍵記憶部が記憶したユーザ秘密鍵情報と上記暗号化セッション鍵受信部が出力した第四要素情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報と第四要素情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R と加法群 G_2 の要素 d_{ID} とのペアリング値を算出して乗法群 G_T の要素 w' とし、上記処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w' を示す情報を受信ペアリング値情報として出力する受信ペアリング値算出部と、

20

上記処理装置を用いて、上記暗号化セッション鍵受信部が出力した第四要素情報と上記受信ペアリング値算出部が出力した受信ペアリング値情報とを入力し、上記処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出し、上記処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、送信者装置が生成したセッション鍵と同一のセッション鍵を復元するセッション鍵復元部と、
を有することを特徴とする。

【発明の効果】

【0009】

30

この発明にかかる受信者装置によれば、セッション鍵復元部が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w' を示す受信ペアリング値情報とに基づいてハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値に基づいて、セッション鍵 K を復元するので、 $G-BDH$ 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式を実現することができるという効果を奏する。

【発明を実施するための最良の形態】

【0010】

最初に、用語を定義する。

【0011】

有限体 $GF(p^1)$ (p は、2でない素数。 1 は、自然数。)上の楕円曲線(以下、単に「楕円曲線」という。)とは、式 $Y^2 = X^3 + aX + b$ (X, Y, a, b は、有限体 $GF(p^n)$ の要素。)を満たす点 (X, Y) の集合である。楕円曲線に含まれる点および Y 軸方向の無限遠点 O を、楕円曲線上の点という。

40

なお、ここに示した楕円曲線の方程式は、標数が2でない場合の標準形であり、標数が2の場合の標準形は若干異なる。以下の説明は、すべての標数について適用可能であり、標数が2でない場合に限るものではない。

【0012】

楕円曲線上の点の加算とは、楕円曲線上の点について定義された演算である。

楕円曲線上の点 A 及び点 B が与えられたとき、点 A と点 B とを通る直線が、楕円曲線と交わる点を $C(X_C, Y_C)$ とすると、点 $(X_C, -Y_C)$ を点 A と点 B との和と定義す

50

る。なお、点Aと点Bとが同一の点である場合は、点A (= 点B) における楕円曲線の接線が楕円曲線と交わる点を点Cとする。また、点Aと点Bとを通る直線が、点A (または点B) で楕円曲線と接する場合は、点A (または点B) を点Cとする。

楕円曲線上の点の加算は、コンピュータを用いて計算できることが知られている。

【0013】

上述の定義より、楕円曲線上の点の和は楕円曲線上の点となる。すなわち、楕円曲線上の点は、加法について閉じている。楕円曲線上の点を要素とする加法群を、楕円曲線上の点群という。

【0014】

楕円曲線上の点のスカラ倍とは、楕円曲線上の点Aをn回加算した点のことである。これを、 nA (nは自然数。Aは楕円曲線上の点。) と表記する。例えば、 $2A$ は、楕円曲線上の点Aと点Aとの和 ($A + A$) である。 $3A$ は、楕円曲線上の点 $2A$ と点Aとの和 ($2A + A$) である。

楕円曲線上の点Aのn倍が、 $nA = O$ (Oは、Y軸方向の無限遠点。) となるnのうち、最小のものを楕円曲線上の点Aの位数という。

また、楕円曲線上の点Aの位数のうち最大のものを、楕円曲線上の点群の位数という。

【0015】

ここでは楕円曲線について説明したが、超楕円曲線やその他一般の代数曲線についても、代数曲線に基づく加法群を定義することができる。

以下の説明において「加法群」という場合、楕円曲線上の点群だけでなく、一般の代数曲線に基づく加法群も含むものとする。

【0016】

ペアリング (Pairing) とは、加法群 G_1 の要素Pと加法群 G_2 の要素Qとから、乗法群 G_T の要素 $w = e(P, Q)$ への写像 $G_1 \times G_2 \rightarrow G_T$ である。ここで、加法群 G_1 と加法群 G_2 とは、必ずしも同じ群である必要はない。特に、 G_1 と G_2 が同じ群である場合を、対称的なペアリング (Symmetric Pairing) といい、 G_1 と G_2 が異なる群である場合を、非対称的なペアリング (Asymmetric Pairing) という。

双線形ペアリング (Bilinear Pairing) とは、 $e(aP, bQ) = e(P, Q)^{a \cdot b}$ (a, bは、自然数。) を満たすペアリングをいう。コンピュータを用いてペアリングの値 (乗法群 G_T の要素) を計算できる双線形ペアリングとして、楕円曲線上の点についてのヴェイユ (Weil) ペアリング、テイト (Tate) ペアリングなどが知られている。

【0017】

離散対数問題 (Discrete Logarithm Problem) とは、「加法群Gの2つの要素 g_1 、 g_2 に対して、 $g_1 = mg_2$ を満たすようなmを求めよ」という数学上の問題である。代数群Gの要素の数が大きい場合、多くの離散対数問題を解くことは、計算量的に非常に困難になることが知られている。この事実を利用して、公開鍵暗号を設計することができる。

【0018】

楕円曲線ディフィー・ヘルマン問題 (Elliptic Curve Diffie-Hellman Problem。以下、単に「ディフィー・ヘルマン問題」または「DH問題」という。) とは、「P、 aP 及び bP (ただし、Pは楕円曲線上の点。a及びbは自然数。) が与えられたとき、 abP を計算せよ。」という数学上の問題をいう。

【0019】

双線形ディフィー・ヘルマン問題 (Bilinear Diffie-Hellman Problem。以下「BDH問題」という。) とは、「 P_1 、 aP_1 、 bP_1 、 P_2 、 aP_2 及び cP_2 (ただし、 P_1 は加法群 G_1 (例えば楕円曲線上の点群) の要素。 P_2 は加法群 G_2 (加法群 G_1 と同一の加法群でもよいし、異なる加法群でもよい) 」

10

20

30

40

50

の要素。 a 、 b 及び c は自然数。)が与えられたとき、 $e(P_1, P_2)^{a^b c}$ (ただし、 e は双線形ペアリング)を計算せよ。」という数学上の問題をいう。ペアリング e は、対称的なペアリングでもよいし、非対称的なペアリングでもよい。

多くのIDベース公開鍵暗号方式は、BDH問題の困難性に基づく。

BDH問題の困難性を確保するには、加法群 G_1 及び G_2 における離散対数問題の困難性と、乗法群 G_T における離散対数問題の困難性との双方を確保する必要がある。

【0020】

双線形ディフィー・ヘルマン決定問題(Decisional Bilinear Diffie-Hellman Problem。以下「BDH決定問題」という。)とは、 P_1 、 aP_1 、 bP_1 、 P_2 、 aP_2 、 cP_2 、 z (ただし、 P_1 は加法群 G_1 の要素。 P_2 は加法群 G_2 の要素。 a 、 b 、 c は自然数。 z は乗法群 G_T の要素。)が与えられたとき、 $z = e(P_1, P_2)^{a^b c}$ (ただし、 e は双線形ペアリング)であるか否かを判定せよ。」という数学上の問題をいう。

10

【0021】

ギャップ双線形ディフィー・ヘルマン問題(Gap Bilinear Diffie-Hellman Problem。以下「G-BDH問題」という。)とは、「BDH決定問題に答えるオラクルを利用できるという仮定のもとで、BDH問題に答えよ。」という数学上の問題をいう。

なお、オラクルとは、特定の機能を有する入出力インターフェースのことをいう。すなわち、オラクルは、なんらかの値を入力し、入力した値に対してなんらかの処理を行い、その結果を出力する。BDH決定問題に答えるオラクル(以下、「BDH決定オラクル」という。)は、 P_1 、 aP_1 、 bP_1 、 P_2 、 aP_2 、 cP_2 、 z を入力すると、 $z = e(P, Q)^{a^b c}$ であるか否かを判定し、判定結果を(例えば「YES」「NO」として)出力する。

20

G-BDH問題などのギャップ問題の困難性を仮定することで、多くの暗号方式の安全性を証明することができる。

【0022】

公開鍵暗号技術は、上記のような数学上の問題を解くことが極めて困難であることに、安全性の根拠を持つ。

すなわち、攻撃者が、公開鍵や暗号文などの情報から秘密鍵や(暗号文を復号した)明文などの情報を得ることができると仮定すると、上記のような数学上の問題を解くことも可能となる。しかし、上記のような数学上の問題を解くことは極めて困難なので、背理法により、攻撃者が秘密鍵などの情報を得ることも極めて困難であるという結論に達する。

30

このように、暗号技術の安全性を、数学上の問題を解くことの困難性に基づいて証明することを、「安全性の帰着」という。

【0023】

したがって、暗号技術の安全性は、それが帰着する数学上の問題を解くことがどれほど困難であるかによって決まる。

例えば、ある数学上の問題を理論上解くことができるとしても、その問題を解くアルゴリズムを現存するスーパーコンピュータに実行させて、答えを出すのに一万年かかるとすれば、その数学上の問題に帰着する暗号技術は安全であるといえる。

40

また、別の数学上の問題を解くアルゴリズムを現存するスーパーコンピュータに実行させて、答えを出すのに十万年かかるとすれば、その数学上の問題に帰着する暗号技術のほうが、更に安全であるといえる。

【0024】

しかし、暗号を解読するために必要な計算量と、それが帰着する数学上の問題を解くために必要な計算量とは同一ではないので、例えば、数学上の問題を解くのに十万年かかるとしても、その問題に帰着する暗号を解読するには、千年しかかからない場合もあれば、一万年かかる場合もある。

暗号を解読するために必要な計算量と、それが帰着する数学上の問題を解くために必要

50

な計算量とが近い場合を、「帰着の効率が良い」という。

したがって、同じ数学上の問題に帰着する暗号方式であれば、帰着の効率が良い暗号方式のほうが、安全性が高いといえる。

【0025】

ランダムオラクル(Random Oracle)とは、例えば、文字列を入力して数値を出力するオラクルであって、同じ文字列を入力すると同じ数値を出力し、ある文字列に対する出力に基づいて他の文字列に対する出力を予想することができないものをいう。

対応する入力を知らなければ、出力から入力を求めることができないので、ランダムオラクルは、一方向性関数とも呼ばれる。

【0026】

IDベース公開鍵暗号方式とは、個人の名前や機器番号のような識別名(ID)を公開鍵として、データ暗号化である秘密鍵暗号用のセッション鍵を生成する暗号方式である。

【0027】

鍵カプセル化方式(Key Encapsulation Mechanism。以下「KEM」という。)とは、セッション鍵を暗号化した暗号化セッション鍵を送信することにより、送信者と受信者とがセッション鍵を共有する暗号方式のうち、送信者がセッション鍵を選択することができないものをいう。

【0028】

次に、KEMに対する安全性を定義する。

IND-ID-CCA(Indistinguishability for ID-based KEM against adaptive chosen ciphertext attacks: IDベース暗号における適応的選択暗号文攻撃に対する暗号文識別不可能)安全性とは、攻撃者Aが、以下の攻撃シナリオに基づく攻撃をした場合における安全性をいう。

【0029】

(1) 攻撃者Aは、セットアップオラクルを呼び出す。

セットアップオラクルとは、IDベース公開鍵暗号の鍵生成パラメータを出力するオラクルである。

実際のIDベース公開鍵暗号方式では、秘密鍵生成装置が鍵生成パラメータを生成し、公開するので、攻撃者Aは、公開された情報から鍵生成パラメータを入手することが可能である。

【0030】

(2) 攻撃者Aは、鍵漏洩オラクルに対する質問をする。

鍵漏洩オラクルとは、IDを入力し、そのIDに対応するユーザ秘密鍵を出力するオラクルである。

実際のIDベース公開鍵暗号方式では、ユーザ秘密鍵は各ユーザが秘密裏に保管している。そこでは、複数の攻撃者が結託すれば、複数のIDについてのユーザ秘密鍵を入手することができる。したがって、攻撃者が任意のIDに対するユーザ秘密鍵を入手することができるという、もっとも厳しい条件での安全性を保証できれば、実際の環境での安全性はより高いものとなる。したがって、任意のIDに対するユーザ秘密鍵を入手できるという仮定での安全性を検討するものである。

【0031】

(3) 攻撃者Aは、復号オラクルに対する質問をする。

復号オラクルとは、IDと、そのIDが示すユーザに対して送信される暗号文とを入力し、その暗号文を復号した平文を出力するオラクルである。

実際のIDベース公開鍵暗号方式では、暗号文がインターネットなどを流れている。したがって、攻撃者は暗号文を入手できる。暗号文を受信したユーザが復号した結果を、なんらかの手段で攻撃者が入手したとすると、攻撃者は、暗号文とそれを復号した復号結果の組を入手可能である。したがって、そのような厳しい条件での安全性を検討するものである。

10

20

30

40

50

【 0 0 3 2 】

(4) 攻撃者 A は、(2) 及び (3) を必要な回数だけ繰り返す。

【 0 0 3 3 】

(5) 攻撃者 A は、攻撃対象となる I D (以下「攻撃対象 I D 」という) を選択する。

なお、攻撃対象 I D は、(2) でユーザ秘密鍵を入手した I D 以外の I D とする。

【 0 0 3 4 】

(6) 攻撃者 A は、暗号化オラクルを呼び出す。

暗号化オラクルとは、攻撃対象 I D を入力し、攻撃対象 I D が示す受信者に対して情報を送信しようとする送信者が生成するセッション鍵と、受信者がそのセッション鍵をユーザ秘密鍵を用いて復元するための情報 (以下「暗号化セッション鍵」という。) とを出力するオラクルである。ただし、暗号化オラクルは、 $1/2$ の確率で、正しく対応するセッション鍵と暗号化セッション鍵の対を出力するが、 $1/2$ の確率で、正しく対応しないセッション鍵と暗号化セッション鍵の対を出力する。

実際の I D ベース公開鍵暗号方式では、送信者と受信者とがセッション鍵を共有するため、送信者が受信者に対して暗号化セッション鍵を送信する。したがって、攻撃者は暗号化セッション鍵を入手可能である。もし、攻撃者が、セッション鍵と暗号化セッション鍵とが正しく対応しているか否かを (確率的に) 判定できるならば、その暗号方式は安全でないことになる。

【 0 0 3 5 】

(7) 攻撃者 A は、必要に応じて、(2) 及び (3) を必要な回数だけ繰り返してもよい。

ただし、鍵漏洩オラクルに対して、攻撃対象 I D を入力してはならない。また、復号オラクルに対して、攻撃対象 I D と (5) で暗号化オラクルが出力した暗号化セッション鍵との組を入力してもならない。そのような情報は、直接的な答えになってしまうからである。しかし、復号オラクルに対して、攻撃対象 I D と他の暗号文との組を入力したり、他の I D と暗号化セッション鍵との組を入力したりすることは許される。

【 0 0 3 6 】

(8) 攻撃者 A は、(6) で暗号化オラクルが出力したセッション鍵と暗号化セッション鍵とが、正しく対応するものであるか否かを判定する。

攻撃者 A がまったく暗号を解読できないとすると、攻撃者 A の判定した結果が正しい確率は $1/2$ である。攻撃者 A が暗号を解読できる場合があれば、攻撃者 A の判定した結果が正しい確率は $1/2$ を上回る。

そこで、攻撃者 A の判定した結果が正しい確率から $1/2$ を減算したものを、攻撃者 A の優位性 (Advantage) と呼ぶ。

【 0 0 3 7 】

一般的に、暗号方式が用いる有限体の要素の数が少なければ、その暗号は解読されやすく、多ければ、その暗号は解読されにくい傾向がある。したがって、暗号方式が用いる有限体の要素の数が多ければ、攻撃者 A の優位性は低くなる。

【 0 0 3 8 】

そこで、攻撃者 A の優位性 ε を、暗号方式が用いる有限体の要素の数の関数 $\varepsilon(n)$ (n は、有限体の要素の数) と考える。

$\varepsilon(n)$ が、任意の多項式 $p(n)$ (ただし、最高次係数が正) に対して、 $n > n_0$ であるすべての n について $\varepsilon(n) < 1/p(n)$ となる n_0 が存在する場合に、「 $\varepsilon(n)$ は漸近的に無視できる (negligible) 」という。

【 0 0 3 9 】

攻撃者 A の優位性が漸近的に無視できる値であれば、その暗号方式は安全であると考ええる。攻撃者 A の優位性が漸近的に無視できる値でない場合、その暗号方式は安全でないと考ええる。

【 0 0 4 0 】

実施の形態 1 .

10

20

30

40

50

実施の形態 1 を、図 1 ~ 図 2 3 を用いて説明する。

【 0 0 4 1 】

図 1 は、この実施の形態における I D ベース公開鍵暗号通信システム 8 0 0 の全体構成の一例を示すシステム構成図である。

なお、I D ベース公開鍵暗号通信システム 8 0 0 は、暗号通信システムの一例である。

【 0 0 4 2 】

I D ベース公開鍵暗号通信システム 8 0 0 は、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0、送信者装置 2 0 0、受信者装置 3 0 0 を有する。

なお、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 は、鍵生成装置の一例である。また、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 は、秘密鍵生成装置 (P r i v a t e K e y G e n e r a t o r . P K G) と呼ばれる。

10

【 0 0 4 3 】

ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 は、I D ベース公開鍵暗号通信システム 8 0 0 で使用する暗号のパラメータを設定し、設定したパラメータを示すパラメータ情報を公開する。

また、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 は、受信者装置 3 0 0 の I D に基づいて、ユーザ秘密鍵情報を生成し、受信者装置 3 0 0 に対して秘密裡に通知する。

【 0 0 4 4 】

受信者装置 3 0 0 の I D は、例えばメールアドレスなど、本人のものであることが明白なものをを用いる。これにより、公開鍵証明書などを用いることなく、受信者装置 3 0 0 だけが暗号文を復号できることを保証する。

20

【 0 0 4 5 】

送信者装置 2 0 0 は、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が公開したパラメータ情報と、受信者装置 3 0 0 の I D とを入力し、受信者装置 3 0 0 に対して送信すべき情報を暗号化するためのセッション鍵を生成する。

送信者装置 2 0 0 は、セッション鍵についての情報を含む暗号化セッション鍵情報を、受信者装置 3 0 0 に対して送信する。また、送信者装置 2 0 0 は、セッション鍵により暗号化した暗号文情報を、受信者装置 3 0 0 に対して送信する。

【 0 0 4 6 】

受信者装置 3 0 0 は、送信者装置 2 0 0 が送信した暗号化セッション鍵情報を受信する。受信者装置 3 0 0 は、受信した暗号化セッション鍵情報と、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が通知したユーザ秘密鍵情報とに基づいて、セッション鍵を復元する。受信者装置 3 0 0 は、送信者装置 2 0 0 が送信した暗号文情報を受信し、復元したセッション鍵で復号して、元の情報を取得する。

30

【 0 0 4 7 】

暗号化セッション鍵情報や暗号文情報は、インターネットなどオープンなネットワークを介して送受信されるので、攻撃者はこれらの情報を入手することができる。しかし、ユーザ秘密鍵情報は、秘密裡に通知されるので、攻撃者が入手することはできない。

【 0 0 4 8 】

攻撃者は、ユーザ秘密鍵情報がなければ、暗号化セッション鍵情報からセッション鍵を復元することができない。また、攻撃者は、セッション鍵がなければ、暗号文情報を復号することができない。したがって、送信者装置 2 0 0 が受信者装置 3 0 0 に対して通知した情報の秘密が守られる。

40

【 0 0 4 9 】

図 2 は、この実施の形態におけるユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 及び送信者装置 2 0 0 及び受信者装置 3 0 0 の外観の一例を示す図である。

ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 及び送信者装置 2 0 0 及び受信者装置 3 0 0 は、システムユニット 9 1 0、C R T (C a t h o d e ・ R a y ・ T u b e) や L C D (液晶) の表示画面を有する表示装置 9 0 1、キーボード 9 0 2 (K e y ・ B o a r d : K / B)、マウス 9 0 3、F D D 9 0 4 (F l e x i b l e ・ D i s k ・ D r i v e)、コンパクトディスク装置 9 0 5 (C D D)、プリンタ装置 9 0 6、スキャナ装置 9 0 7 などのハードウ

50

エア資源を備え、これらはケーブルや信号線で接続されている。

システムユニット 910 は、コンピュータであり、ファクシミリ機 932、電話器 931 とケーブルで接続され、また、ローカルエリアネットワーク 942 (LAN)、ゲートウェイ 941 を介してインターネット 940 に接続されている。

【0050】

図 3 は、この実施の形態におけるユーザ秘密鍵生成センタ 100 及び送信者装置 200 及び受信者装置 300 のハードウェア資源の一例を示す図である。

ユーザ秘密鍵生成センタ 100 及び送信者装置 200 及び受信者装置 300 は、プログラムを実行する CPU 911 (Central・Processing・Unit、中央処理装置、処理装置、演算装置、マイクロプロセッサ、マイクロコンピュータ、プロセッサともいう) を備えている。CPU 911 は、バス 912 を介して ROM 913、RAM 914、通信装置 915、表示装置 901、キーボード 902、マウス 903、FDD 904、CDD 905、プリンタ装置 906、スキャナ装置 907、磁気ディスク装置 920 と接続され、これらのハードウェアデバイスを制御する。磁気ディスク装置 920 の代わりに、光ディスク装置、メモリカード読み書き装置などの記憶装置でもよい。

RAM 914 は、揮発性メモリの一例である。ROM 913、FDD 904、CDD 905、磁気ディスク装置 920 の記憶媒体は、不揮発性メモリの一例である。これらは、記憶装置あるいは記憶部の一例である。

通信装置 915、キーボード 902、スキャナ装置 907、FDD 904 などは、入力部、入力装置の一例である。

また、通信装置 915、表示装置 901、プリンタ装置 906 などは、出力部、出力装置の一例である。

通信装置 915 は、送信装置の一例である。また、通信装置 915 は、受信装置の一例である。

【0051】

通信装置 915 は、ファクシミリ機 932、電話器 931、LAN 942 等に接続されている。通信装置 915 は、LAN 942 に限らず、インターネット 940、ISDN 等の WAN (ワイドエリアネットワーク) などに接続されていても構わない。インターネット 940 或いは ISDN 等の WAN に接続されている場合、ゲートウェイ 941 は不要となる。

磁気ディスク装置 920 には、オペレーティングシステム 921 (OS)、ウィンドウシステム 922、プログラム群 923、ファイル群 924 が記憶されている。プログラム群 923 のプログラムは、CPU 911、オペレーティングシステム 921、ウィンドウシステム 922 により実行される。

【0052】

上記プログラム群 923 には、以下に述べる実施の形態の説明において「～部」、「～手段」として説明する機能を実行するプログラムが記憶されている。プログラムは、CPU 911 により読み出され実行される。

ファイル群 924 には、以下に述べる実施の形態の説明において、「～の判定結果」、「～の計算結果」、「～の処理結果」として説明する情報やデータや信号値や変数値やパラメータが、「～ファイル」や「～データベース」の各項目として記憶されている。「～ファイル」や「～データベース」は、ディスクやメモリなどの記録媒体に記憶される。ディスクやメモリなどの記憶媒体に記憶された情報やデータや信号値や変数値やパラメータは、読み書き回路を介して CPU 911 によりメインメモリやキャッシュメモリに読み出され、抽出・検索・参照・比較・演算・計算・処理・出力・印刷・表示などの CPU の動作に用いられる。抽出・検索・参照・比較・演算・計算・処理・出力・印刷・表示の CPU の動作の間、情報やデータや信号値や変数値やパラメータは、メインメモリやキャッシュメモリやバッファメモリに一時的に記憶される。

また、以下に述べる実施の形態の説明において説明するフローチャートの矢印の部分は主としてデータや信号の入出力を示し、データや信号値は、RAM 914 のメモリ、FDD

10

20

30

40

50

D 9 0 4 のフレキシブルディスク、C D D 9 0 5 のコンパクトディスク、磁気ディスク装置 9 2 0 の磁気ディスク、その他光ディスク、ミニディスク、DVD (Digital・Versatile・Disc) 等の記録媒体に記録される。また、データや信号は、バス 9 1 2 や信号線やケーブルその他の伝送媒体によりオンライン伝送される。

【 0 0 5 3 】

また、以下に述べる実施の形態の説明において「～部」、「～手段」として説明するものは、「～回路」、「～装置」、「～機器」であってもよく、また、「～ステップ」、「～手順」、「～処理」であってもよい。すなわち、「～部」、「～手段」として説明するものは、ROM 9 1 3 に記憶されたファームウェアで実現されていても構わない。或いは、ソフトウェアのみ、或いは、素子・デバイス・基板・配線などのハードウェアのみ、或いは、ソフトウェアとハードウェアとの組み合わせ、さらには、ファームウェアとの組み合わせで実施されても構わない。ファームウェアとソフトウェアは、プログラムとして、磁気ディスク、フレキシブルディスク、光ディスク、コンパクトディスク、ミニディスク、DVD 等の記録媒体に記憶される。プログラムは CPU 9 1 1 により読み出され、CPU 9 1 1 により実行される。すなわち、プログラムは、以下に述べる「～部」、「～手段」としてコンピュータを機能させるものである。あるいは、以下に述べる「～部」、「～手段」の手順や方法をコンピュータに実行させるものである。

【 0 0 5 4 】

図 4 は、この実施の形態におけるユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 の機能ブロックの構成の一例を示すブロック構成図である。

【 0 0 5 5 】

ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 は、公開パラメータ生成部 1 1 0、ユーザ秘密鍵生成部 1 3 0 を有する。

公開パラメータ生成部 1 1 0 は、第一要素選択部 1 1 1、マスターキー選択部 1 1 2、マスターキー記憶部 1 1 3、第二要素算出部 1 2 1、パラメータ公開部 1 2 2 を有する。

ユーザ秘密鍵生成部 1 3 0 は、識別情報取得部 1 3 1、第三要素算出部 1 3 2、秘密鍵算出部 1 3 3、秘密鍵通知部 1 3 4 を有する。

【 0 0 5 6 】

公開パラメータ生成部 1 1 0 とユーザ秘密鍵生成部 1 3 0 とは、異なる装置であってもよい。公開パラメータ生成部 1 1 0 とユーザ秘密鍵生成部 1 3 0 とを異なる装置とする場合、公開パラメータ生成部 1 1 0 を有する装置 1 つに対応して、ユーザ秘密鍵生成部 1 3 0 を有する装置が複数あってもよい。

【 0 0 5 7 】

ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、ID ベース公開鍵暗号通信システム 8 0 0 で使用する加法群 G_1 (例えば楕円曲線 E 上の点がなす群)、加法群 G_2 (例えば、加法群 G_1 と同一の群であってもよいし、加法群 G_1 と同一の楕円曲線 E 上の点がなす加法群 G_1 と異なる群であってもよい。)、乗法群 G_T 、ペアリング関数 $e: G_1 \times G_2 \rightarrow G_T$ 、鍵導出関数 (Key Derivation Function) G 、ID を加法群 G_2 の要素に変換する変換関数 H などのパラメータを決定しておく。

加法群 G_1 、加法群 G_2 及び乗法群 G_T は、位数が同一の素数であるものとする。

加法群 G_1 として、楕円曲線 E 上の点がなす群を用いる場合、楕円曲線 E には、DH 問題を解くことが困難な楕円曲線を用いる。

ペアリング関数 e には、例えば、テイトペアリングやヴェイユペアリングなど、双線形ペアリングを用いる。また、ペアリング関数 e は、G - BDH 問題を解くことが困難であるものとする。

鍵導出関数 G は、任意のビット列を入力し、入力したビット列に対応する (所定のビット長を有する) ビット列を出力する関数である。例えば、現在一般に使用されている SHA (Secure Hash Algorithm) - 1 などのハッシュ関数を用いて、鍵導出関数 G を構成する。のちに説明する安全性証明は、ランダムオラクルモデルという

10

20

30

40

50

枠組みにおいて行われるものであり、鍵導出関数 G をランダムオラクルとみなして暗号方式の安全性を証明する。

変換関数 H は、任意のビット列を入力し、入力したビット列に対応する加法群 G_2 の要素を出力する関数である。のちに説明する安全性証明では、変換関数 H もランダムオラクルとみなして暗号方式の安全性を証明する。

【0058】

第一要素選択部 111 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、加法群 G_1 の要素（例えば楕円曲線 E 上の点） P_1 を選択する。このとき、第一要素選択部 111 は、加法群 G_1 の要素のなかから、任意の要素 P_1 をランダムに選択する。

第一要素選択部 111 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、選択した要素 P_1 を示す情報を、第一要素情報として出力する。

10

【0059】

マスターキー選択部 112 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、自然数 s を選択する。このとき、マスターキー選択部 112 は、加法群 G_1 の位数 n より小さい自然数のなかから、自然数 s をランダムに選択する。

マスターキー選択部 112 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、選択した自然数 s を示す情報を、マスターキー情報として出力する。

【0060】

マスターキー記憶部 113 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、マスターキー選択部 112 が出力したマスターキー情報を入力する。

20

マスターキー記憶部 113 は、磁気ディスク装置 920 などの記憶装置を用いて、入力したマスターキー情報を記憶する。マスターキー情報が外部に漏れると、第三者がユーザ秘密鍵を生成できてしまうので、ユーザ秘密鍵生成センタ 100 は、マスターキー記憶部 113 が記憶したマスターキー情報が外部に漏れないよう、厳重に管理する。

【0061】

なお、公開パラメータ生成部 110 とユーザ秘密鍵生成部 130 とを異なる装置とする場合、ユーザ秘密鍵生成部 130 を有する装置もマスターキー記憶部 113 を有し、公開パラメータ生成部 110 を有する装置から、秘密裡にマスターキー情報の通知を受け、通知されたマスターキー情報を記憶する。

【0062】

30

第二要素算出部 121 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、第一要素選択部 111 が出力した第一要素情報を入力する。

第二要素算出部 121 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、マスターキー記憶部 113 が記憶したマスターキー情報を入力する。

第二要素算出部 121 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報と、入力したマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} を算出する。このとき、第二要素算出部 121 は、第一要素情報が示す加法群 G_1 の要素 P_1 と、マスターキー情報が示す自然数 s とから、要素 P_1 の s 倍を計算し、加法群 G_1 の要素 P_{pub} とする。

ここで、加法群 G_1 の要素 P の s 倍とは、加法群 G_1 の要素 P を s 回加算した要素のことである。

40

第二要素算出部 121 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 P_{pub} を示す情報を、第二要素情報として出力する。

【0063】

パラメータ公開部 122 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、第一要素選択部 111 が出力した第一要素情報を入力する。

パラメータ公開部 122 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、第二要素算出部 121 が出力した第二要素情報を入力する。

パラメータ公開部 122 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報と、入力した第二要素情報とを含む情報を、パラメータ情報として公開する。ここで

50

、「公開する」とは、例えば、インターネットに接続したサーバ装置にパラメータ情報を記憶し、送信者装置 200 や受信者装置 300 の要求に応じてダウンロードできるようにしたり、送信者装置 200 や受信者装置 300 に対して、パラメータ情報を含む電子メールなどを送信したりすることである。

なお、パラメータ公開部 122 が公開するパラメータ情報には、上記のほか、加法群 G_1 、加法群 G_2 、乗法群 G_T を示す情報（例えば、楕円曲線 E の係数や位数）、ペアリング関数 $e: G_1 \times G_2 \rightarrow G_T$ 、鍵導出関数 G 、変換関数 H などを示す情報が含まれる。

【0064】

識別情報取得部 131 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、受信者装置 300 の ID を示す情報（識別情報）を取得する。

10

識別情報取得部 131 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、取得した ID を示す情報を出力する。

受信者装置 300 の ID は、公開された情報であり、受信者装置 300 本人のものであることが明白なものであるから、識別情報取得部 131 は、必ずしも受信者装置 300 の ID を、受信者装置 300 自身から取得する必要はない。

【0065】

第三要素算出部 132 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、識別情報取得部 131 が出力した受信者装置 300 の ID を示す情報を入力する。

第三要素算出部 132 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した受信者装置 300 の ID を示す情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出する。このとき、第三要素算出部 132 は、パラメータ公開部 122 が公開した変換関数 H を用いて、受信者装置 300 の ID を示す情報を、加法群 G_2 の要素 Q_{ID} に変換する。

20

第三要素算出部 132 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を、第三要素情報として出力する。

【0066】

秘密鍵算出部 133 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、第三要素算出部 132 が出力した第三要素情報を入力する。

秘密鍵算出部 133 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、マスターキー記憶部 113 が記憶したマスターキー情報を入力する。

秘密鍵算出部 133 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した第三要素情報と、入力したマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_2 の要素 d_{ID} を算出する。このとき、秘密鍵算出部 133 は、第三要素情報が示す加法群 G_2 の要素 Q_{ID} と、マスターキー情報が示す自然数 s とから、要素 Q_{ID} の s 倍を計算し、加法群 G_2 の要素 d_{ID} とする。

30

秘密鍵算出部 133 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 d_{ID} を示す情報を、ユーザ秘密鍵情報として出力する。

【0067】

秘密鍵通知部 134 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、秘密鍵算出部 133 が出力したユーザ秘密鍵情報を入力する。

秘密鍵通知部 134 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報を、受信者装置 300 に対して、秘密裡に通知する。

40

ユーザ秘密鍵情報が受信者装置 300 以外の第三者に漏れると、その第三者は、暗号化セッション鍵からセッション鍵を復元できてしまうので、ユーザ秘密鍵生成センタ 100 は、受信者装置 300 以外の第三者にユーザ秘密鍵情報が漏れないよう、安全な方法で受信者装置 300 にユーザ秘密鍵情報を通知する。

【0068】

図 5 は、この実施の形態における送信者装置 200 の機能ブロックの一例を示すブロック構成図である。

【0069】

送信者装置 200 は、パラメータ取得部 211、第一要素記憶部 212、第二要素記憶

50

部 2 1 3、自然数選択部 2 2 1、第四要素算出部 2 2 2、暗号化セッション鍵送信部 2 2 3、送信識別情報取得部 2 3 1、第五要素算出部 2 3 2、送信ペアリング値算出部 2 3 3、セッション鍵生成部 2 3 4、セッション鍵記憶部 2 3 5、平文記憶部 2 4 1、暗号文生成部 2 4 2、暗号文送信部 2 4 3を有する。

【 0 0 7 0 】

パラメータ取得部 2 1 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が公開したパラメータ情報を取得する。例えば、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 がパラメータ情報を登録したサーバ装置に接続して、パラメータ情報をダウンロードしたり、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 からパラメータ情報を含む電子メールを受信したりする。

10

パラメータ取得部 2 1 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、取得したパラメータ情報に含まれる第一要素情報と、第二要素情報とを出力する。

第一要素情報は、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が選択した加法群 G_1 の要素 P_1 を示す情報である。

第二要素情報は、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が算出した加法群 G_1 の要素 P_{pub} を示す情報である。

【 0 0 7 1 】

第一要素記憶部 2 1 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、パラメータ取得部 2 1 1 が出力した第一要素情報を入力する。

第一要素記憶部 2 1 2 は、磁気ディスク装置 9 2 0 などの記憶装置を用いて、入力した第一要素情報を記憶する。

20

【 0 0 7 2 】

第二要素記憶部 2 1 3 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、パラメータ取得部 2 1 1 が出力した第二要素情報を入力する。

第二要素記憶部 2 1 3 は、磁気ディスク装置 9 2 0 などの記憶装置を用いて、入力した第二要素情報を記憶する。

【 0 0 7 3 】

自然数選択部 2 2 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、自然数 r を選択する。このとき、自然数選択部 2 2 1 は、加法群 G_1 の位数 n 未満の自然数のなかから、自然数 r をランダムに選択する。なお、加法群 G_1 の位数 n を示す情報は、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が公開したパラメータ情報に含まれている。自然数選択部 2 2 1 は、パラメータ取得部 2 1 1 が取得したパラメータ情報から、加法群 G_1 の位数 n を示す情報を取得し、これに基づいて、自然数 r を選択する。

30

自然数選択部 2 2 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、選択した自然数 r を示す情報を、乱数情報として出力する。

自然数選択部 2 2 1 が選択する自然数 r は、受信者装置 3 0 0 との通信に用いるセッション鍵を生成する原料になるものである。

【 0 0 7 4 】

第四要素算出部 2 2 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、第一要素記憶部 2 1 2 が記憶した第一要素情報を入力する。

40

第四要素算出部 2 2 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、自然数選択部 2 2 1 が出力した乱数情報を入力する。

第四要素算出部 2 2 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報と、入力した乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R を算出する。このとき、第四要素算出部 2 2 2 は、第一要素情報が示す加法群 G_1 の要素 P_1 と、乱数情報が示す自然数 r とから、要素 P_1 の r 倍を計算し、加法群 G_1 の要素 R とする。

第四要素算出部 2 2 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 R を示す情報を、第四要素情報として出力する。

【 0 0 7 5 】

暗号化セッション鍵送信部 2 2 3 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、第四要素

50

算出部 2 2 2 が出力した第四要素情報を入力する。

暗号化セッション鍵送信部 2 2 3 は、通信装置 9 1 5 を用いて、入力した第四要素情報を、暗号化セッション鍵 C_0 として、受信者装置 3 0 0 に対して送信する。

【 0 0 7 6 】

暗号化セッション鍵 C_0 は、インターネットなどのオープンなネットワークを介して送信する。したがって、攻撃者が暗号化セッション鍵 C_0 を入手する可能性がある。また、攻撃者は、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が公開したパラメータ情報から、第一要素情報及び第二要素情報を入手することができる。

したがって、攻撃者は、加法群 G_1 の要素 P_1 、 $P_{pub} (= sP_1)$ 、 $R (= rP_1)$ を知ることができる。しかし、例えば、加法群 G_1 が楕円曲線 E 上の点が多す群である場合、楕円曲線 E は DH 問題を解くことが困難な楕円曲線なので、攻撃者が、これらの情報から自然数 s や自然数 r を算出することは極めて困難である。

【 0 0 7 7 】

送信識別情報取得部 2 3 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、受信者装置 3 0 0 の ID を示す情報（識別情報）を取得する。

送信識別情報取得部 2 3 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、取得した受信者装置 3 0 0 の ID を示す情報を出力する。

【 0 0 7 8 】

第五要素算出部 2 3 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、送信識別情報取得部 2 3 1 が出力した受信者装置 3 0 0 の ID を示す情報を入力する。

第五要素算出部 2 3 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した受信者装置 3 0 0 の ID を示す情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出する。このとき、第五要素算出部 2 3 2 は、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が公開した変換関数 H を用いて、受信者装置 3 0 0 の ID を示す情報を、加法群 G_2 の要素 Q_{ID} に変換する。したがって、第五要素算出部 2 3 2 が算出する要素 Q_{ID} は、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 の第三要素算出部 1 3 2 が算出する要素 Q_{ID} と同一である。

第五要素算出部 2 3 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を、第五要素情報として出力する。

【 0 0 7 9 】

送信ペアリング値算出部 2 3 3 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、第二要素記憶部 2 1 3 が記憶した第二要素情報を入力する。

送信ペアリング値算出部 2 3 3 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、第五要素算出部 2 3 2 が出力した第五要素情報を入力する。

送信ペアリング値算出部 2 3 3 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、自然数選択部 2 2 1 が出力した乱数情報を入力する。

送信ペアリング値算出部 2 3 3 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第二要素情報と、入力した第五要素情報と、入力した乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} と、加法群 G_2 の要素 Q_{ID} とのペアリング値の r 乗を算出して、乗法群 G_T の要素 w とする。このとき、送信ペアリング値算出部 2 3 3 は、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が公開したペアリング関数 $e : G_1 \times G_2 \rightarrow G_T$ を用いて、第二要素情報が示す加法群 G_1 の要素 P_{pub} と、第五要素情報が示す加法群 G_2 の要素 Q_{ID} と、乱数情報が示す自然数 r とから、 $e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を計算し、 w とする。

送信ペアリング値算出部 2 3 3 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w を示す情報を、送信ペアリング値情報として出力する。

【 0 0 8 0 】

セッション鍵生成部 2 3 4 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、第四要素算出部 2 2 2 が出力した第四要素情報を入力する。

セッション鍵生成部 2 3 4 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、送信ペアリング値算出部 2 3 3 が出力した送信ペアリング値情報を入力する。

セッション鍵生成部 2 3 4 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第四要

10

20

30

40

50

素情報と、入力した送信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出する。このとき、セッション鍵生成部234は、ユーザ秘密鍵生成センタ100が公開した鍵導出関数Gを用いて、ハッシュ値を算出する。セッション鍵生成部234は、CPU911などの処理装置を用いて、第四要素情報と送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、生成したビット列情報を鍵導出関数Gの入力とする。

ここで情報Aと情報Bとの「結合」とは、情報Aを構成するビット列(ビット長a)と情報Bを構成するビット列(ビット長b)とをすべて含むビット列(ビット長a+b)を生成することである。例えば、情報Aを構成するビット列のあとに、情報Bを構成するビット列をつなげて、全体として1つのビット列を構成する。情報Aと情報Bの順序は逆でもよいし、情報Aのビットと情報Bのビットとを交互に並べてもよい。

10

【0081】

セッション鍵生成部234は、CPU911などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、セッション鍵Kを生成する。この例において、セッション鍵生成部234は、算出したハッシュ値を示す情報をそのままセッション鍵Kとする。

セッション鍵生成部234は、CPU911などの処理装置を用いて、生成したセッション鍵Kを出力する。

セッション鍵生成部234が生成したセッション鍵Kは、受信者装置300との通信を暗号化するために用いるものである。

【0082】

セッション鍵記憶部235は、CPU911などの処理装置を用いて、セッション鍵生成部234が出力したセッション鍵Kを入力する。

20

セッション鍵記憶部235は、磁気ディスク装置920などの記憶装置を用いて、入力したセッション鍵Kを記憶する。

【0083】

平文記憶部241は、磁気ディスク装置920などの記憶装置を用いて、受信者装置300に対して通知すべき平文情報を記憶している。

【0084】

暗号文生成部242は、CPU911などの処理装置を用いて、平文記憶部241が記憶した平文情報を入力する。

暗号文生成部242は、CPU911などの処理装置を用いて、セッション鍵記憶部235が記憶したセッション鍵Kを入力する。

30

暗号文生成部242は、CPU911などの処理装置を用いて、入力した平文情報を、入力したセッション鍵Kで暗号化して、暗号文情報を生成する。

なお、暗号文生成部242が平文情報を暗号化する際に使用する暗号方式は、共通鍵暗号方式とする。例えば、暗号文生成部242は、CPU911などの処理装置を用いて、平文情報をセッション鍵Kと同じビット長のブロックに分割して平文ブロックとし、それぞれの平文ブロックとセッション鍵Kとのビットごとの排他的論理和を算出して暗号文ブロックとし、暗号文ブロックをすべて結合して暗号文情報を生成する。

暗号文生成部242は、CPU911などの処理装置を用いて、生成した暗号文情報を出力する。

40

【0085】

暗号文送信部243は、CPU911などの処理装置を用いて、暗号文生成部242が出力した暗号文情報を入力する。

暗号文送信部243は、通信装置915を用いて、入力した暗号文情報を、受信者装置300に対して送信する。

【0086】

暗号文情報は、インターネットなどのオープンなネットワークを介して送信する。したがって、攻撃者が暗号文情報を入手する可能性がある。暗号文情報は、共通鍵暗号方式により暗号化されているので、暗号文情報を復号するには、暗号化に用いたセッション鍵Kと同一の鍵が必要である。

50

【 0 0 8 7 】

【 0 0 8 8 】

【 0 0 8 9 】

【 0 0 9 0 】

ユーザ秘密鍵情報は、加法群 G_2 の要素 d_{ID} を示す情報である。ユーザ秘密鍵情報は、暗号化セッション鍵 C_0 からセッション鍵 K を復元するための情報なので、受信者装置 300 は、秘密鍵記憶部 322 が記憶したユーザ秘密鍵情報が外部に漏れないよう、厳重に保管する。

【 0 0 9 1 】

第四要素情報は、加法群 G_1 の要素 R を示す情報である。

【 0 0 9 2 】

受信ペアリング値算出部 333 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w' を示す情報を、受信ペアリング値情報として出力する。

【 0 0 9 3 】

なぜなら、 $R = r P_1$ 、 $d_{I D} = s Q_{I D}$ であるから、 $w' = e(R, d_{I D}) = e(r P_1, s Q_{I D}) = e(P_1, Q_{I D})^{rs}$

rP_1, sQ_{ID})である。ペアリング関数 $e: G_1 \times G_2 \rightarrow G_T$ は双線形なので、 $w' = e(P_1, Q_{ID})^r$ である。

一方、 $P_{pub} = sP_1$ であるから、 $w = e(P_{pub}, Q_{ID})^r = e(sP_1, Q_{ID})^r = e(P_1, Q_{ID})^{rs}$ であり、 $w = w'$ となる。

【0094】

セッション鍵復元部334は、CPU911などの処理装置を用いて、暗号化セッション鍵受信部331が出力した第四要素情報を入力する。

セッション鍵復元部334は、CPU911などの処理装置を用いて、受信ペアリング値算出部333が出力した受信ペアリング値情報を入力する。

セッション鍵復元部334は、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と、入力した受信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出する。このとき、セッション鍵復元部334は、ユーザ秘密鍵生成センタ100が公開した鍵導出関数 G を用いて、ハッシュ値を算出する。セッション鍵生成部234は、CPU911などの処理装置を用いて、第四要素情報と受信ペアリング情報とを結合してビット列情報を生成し、生成したビット列情報を鍵導出関数 G の入力とする。

【0095】

受信ペアリング値算出部333が算出した乗法群 G_T の要素 w' は、送信者装置200の送信ペアリング値算出部233が算出した乗法群 G_T の要素 w と等しいので、受信ペアリング値算出部333が出力した受信ペアリング値情報は、送信者装置200の送信ペアリング値算出部233が出力した送信ペアリング値情報と同一である。

したがって、セッション鍵復元部334が鍵導出関数 G の入力として生成したビット列情報は、送信者装置200のセッション鍵生成部234が鍵導出関数 G の入力として生成したビット列情報と同一である。鍵導出関数 G は、同一の入力に対して常に同一の出力をする関数であるから、セッション鍵復元部334が算出したハッシュ値は、送信者装置200のセッション鍵生成部234が算出したハッシュ値と同一となる。

【0096】

セッション鍵復元部334は、CPU911などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、セッション鍵 K を復元する。この例において、セッション鍵復元部334は、算出したハッシュ値を示す情報を、そのままセッション鍵 K とする。

セッション鍵復元部334は、CPU911などの処理装置を用いて、復元したセッション鍵 K を出力する。

【0097】

セッション鍵復元部334が算出したハッシュ値は、送信者装置200のセッション鍵生成部234が算出したハッシュ値と同一であるから、セッション鍵復元部334は、送信者装置200のセッション鍵生成部234が生成したセッション鍵 K と同一のセッション鍵を復元する。

【0098】

受信セッション鍵記憶部335は、CPU911などの処理装置を用いて、セッション鍵復元部334が出力したセッション鍵 K を入力する。

受信セッション鍵記憶部335は、磁気ディスク装置920などの記憶装置を用いて、入力したセッション鍵 K を記憶する。

【0099】

暗号文受信部341は、通信装置915を用いて、送信者装置200が送信してきた暗号文情報を受信する。

暗号文受信部341は、CPU911などの処理装置を用いて、受信した暗号文情報を出力する。

【0100】

暗号文復号部342は、CPU911などの処理装置を用いて、暗号文受信部341が出力した暗号文情報を入力する。

暗号文復号部342は、CPU911などの処理装置を用いて、受信セッション鍵記憶

10

20

30

40

50

部 3 3 5 が記憶したセッション鍵 K を入力する。

暗号文復号部 3 4 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した暗号文情報を、入力したセッション鍵 K で復号して、平文情報を生成する。例えば、暗号文復号部 3 4 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、暗号文情報をセッション鍵 K と同じビット長のブロックに分割して暗号文ブロックとし、それぞれの暗号文ブロックとセッション鍵 K とのビットごとの排他的論理和を算出して平文ブロックとし、平文ブロックをすべて結合して平文情報を生成する。

暗号文復号部 3 4 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、生成した平文情報を出力する。

【 0 1 0 1 】

10

セッション鍵復元部 3 3 4 が復元したセッション鍵 K は、送信者装置 2 0 0 の暗号文生成部 2 4 2 が暗号化に使用したセッション鍵と同一であるから、暗号文復号部 3 4 2 は、暗号文情報を正しく復号できる。

【 0 1 0 2 】

図 7 は、この実施の形態におけるユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 がパラメータ情報を生成するパラメータ生成処理の流れの一例を示すフローチャート図である。

パラメータ生成処理は、セットアップ (S e t u p) 処理とも呼ばれる。

【 0 1 0 3 】

S 1 1 において、第一要素選択部 1 1 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P_1 をランダムに選択する。

20

第一要素選択部 1 1 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、選択した要素 P_1 を示す情報を第一要素情報として出力する。

【 0 1 0 4 】

S 1 2 において、マスターキー選択部 1 1 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、自然数 s をランダムに選択する。

マスターキー選択部 1 1 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、選択した自然数 s を示す情報をマスターキー情報として出力する。

マスターキー記憶部 1 1 3 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、マスターキー選択部 1 1 2 が出力したマスターキー情報を入力する。

マスターキー記憶部 1 1 3 は、磁気ディスク装置 9 2 0 などの記憶装置を用いて、入力したマスターキー情報を記憶する。

30

【 0 1 0 5 】

S 1 3 において、第二要素算出部 1 2 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、S 1 1 で第一要素選択部 1 1 1 が出力した第一要素情報と、S 1 2 でマスターキー記憶部 1 1 3 が記憶したマスターキー情報とを入力する。

第二要素算出部 1 2 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報と、入力したマスターキー情報とに基づいて、要素 P の s 倍を算出し、加法群 G_1 の要素 P_{pub} とする。

第二要素算出部 1 2 1 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した要素 P_{pub} を示す情報を第二要素情報として出力する。

40

【 0 1 0 6 】

S 1 4 において、パラメータ公開部 1 2 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、S 1 1 で第一要素選択部 1 1 1 が出力した第一要素情報と、S 1 3 で第二要素算出部 1 2 1 が出力した第二要素情報とを入力する。

パラメータ公開部 1 2 2 は、CPU 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報と、入力した第二要素情報とを含むパラメータ情報を公開する。

【 0 1 0 7 】

図 8 は、この実施の形態におけるユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 がユーザ秘密鍵を生成する秘密鍵生成処理の流れの一例を示すフローチャート図である。

秘密鍵生成処理は、エクストラクト (E x t r a c t) 処理とも呼ばれる。

50

【0108】

S21において、識別情報取得部131は、CPU911などの処理装置を用いて、ユーザ秘密鍵を生成する受信者装置300のIDを示す情報を取得する。

識別情報取得部131は、CPU911などの処理装置を用いて、取得した受信者装置300のIDを示す情報を出力する。

【0109】

S22において、第三要素算出部132は、CPU911などの処理装置を用いて、S21で識別情報取得部131が出力した受信者装置300のIDを示す情報を入力する。

第三要素算出部132は、CPU911などの処理装置を用いて、入力した受信者装置300のIDを示す情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出する。

第三要素算出部132は、CPU911などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を第三要素情報として出力する。

【0110】

S23において、秘密鍵算出部133は、S22で第三要素算出部132が出力した第三要素情報と、図7のS12でマスターキー記憶部113が記憶したマスターキー情報とを入力する。

秘密鍵算出部133は、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第三要素情報とマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_2 の要素 Q_{ID} の s 倍を算出し、加法群 G_2 の要素 d_{ID} とする。

秘密鍵算出部133は、CPU911などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 d_{ID} を示す情報をユーザ秘密鍵情報として出力する。

【0111】

S24において、秘密鍵通知部134は、CPU911などの処理装置を用いて、S23で秘密鍵算出部133が出力したユーザ秘密鍵情報を入力する。

秘密鍵通知部134は、CPU911などの処理装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報を、受信者装置300に対して秘密裡に通知する。

【0112】

図9は、この実施の形態における送信者装置200がセッション鍵 K を生成するセッション鍵生成処理の流れの一例を示すフローチャート図である。

セッション鍵生成処理は、エンカプスレート(Encapsulate)処理とも呼ばれる。

【0113】

S31において、パラメータ取得部211は、CPU911などの処理装置を用いて、図7のS14でユーザ秘密鍵生成センタ100が公開したパラメータ情報を取得する。

パラメータ取得部211は、CPU911などの処理装置を用いて、取得したパラメータ情報に含まれる第一要素情報と第二要素情報とを出力する。

第一要素記憶部212は、CPU911などの処理装置を用いて、パラメータ取得部211が出力した第一要素情報を入力する。

第一要素記憶部212は、磁気ディスク装置920などの記憶装置を用いて、入力した第一要素情報を記憶する。

第二要素記憶部213は、CPU911などの処理装置を用いて、パラメータ取得部211が出力した第二要素情報を入力する。

第二要素記憶部213は、磁気ディスク装置920などの記憶装置を用いて、入力した第二要素情報を記憶する。

【0114】

S32において、送信識別情報取得部231は、CPU911などの処理装置を用いて、平文情報を通知したい相手である受信者装置300のIDを示す情報を取得する。

送信識別情報取得部231は、CPU911などの処理装置を用いて、取得した受信者装置300のIDを示す情報を出力する。

【0115】

S 3 3において、自然数選択部 2 2 1 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、自然数 r をランダムに選択する。

自然数選択部 2 2 1 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、選択した自然数 r を示す情報を乱数情報として出力する。

【 0 1 1 6 】

S 3 4において、第四要素算出部 2 2 2 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、S 3 1で第一要素記憶部 2 1 2 が記憶した第一要素情報と、S 3 3で自然数選択部 2 2 1 が出力した乱数情報とを入力する。

第四要素算出部 2 2 2 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報と、入力した乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_1 の r 倍を算出し、加法群 G_1 の要素 R とする。

第四要素算出部 2 2 2 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素点 R を示す情報を第四要素情報として出力する。

【 0 1 1 7 】

S 3 5において、第五要素算出部 2 3 2 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、S 3 2で送信識別情報取得部 2 3 1 が出力した受信者装置 3 0 0 の I D を示す情報を入力する。

第五要素算出部 2 3 2 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した受信者装置 3 0 0 の I D を示す情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出する。

第五要素算出部 2 3 2 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を第五要素情報として出力する。

【 0 1 1 8 】

S 3 6において、送信ペアリング値算出部 2 3 3 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、S 3 1で第二要素記憶部 2 1 3 が記憶した第二要素情報と、S 3 5で第五要素算出部 2 3 2 が出力した第五要素情報と、S 3 3で自然数選択部 2 2 1 が出力した乱数情報とを入力する。

送信ペアリング値算出部 2 3 3 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第二要素情報と、入力した第五要素情報と、入力した乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} と加法群 G_2 の要素 Q_{ID} とのペアリング値 $e(P_{pub}, Q_{ID})$ の r 乗を算出し、乗法群 G_T の要素 w とする。

送信ペアリング値算出部 2 3 3 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w を示す情報を、送信ペアリング値情報として出力する。

【 0 1 1 9 】

S 3 7において、セッション鍵生成部 2 3 4 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、S 3 4で第四要素算出部 2 2 2 が出力した第四要素情報と、S 3 6で送信ペアリング値算出部 2 3 3 が出力した送信ペアリング値情報とを入力する。

セッション鍵生成部 2 3 4 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と、入力した送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成する。

セッション鍵生成部 2 3 4 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、セッション鍵 K とする。

セッション鍵生成部 2 3 4 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、生成したセッション鍵 K を出力する。

セッション鍵記憶部 2 3 5 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、セッション鍵生成部 2 3 4 が出力したセッション鍵 K を入力する。

セッション鍵記憶部 2 3 5 は、磁気ディスク装置 9 2 0 などの記憶装置を用いて、入力したセッション鍵 K を記憶する。

【 0 1 2 0 】

S 3 8において、暗号化セッション鍵送信部 2 2 3 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、S 3 4で第四要素算出部 2 2 2 が出力した第四要素情報を入力する。

暗号化セッション鍵送信部 2 2 3 は、通信装置 9 1 5 を用いて、平文情報を通知したい

10

20

30

40

50

受信者装置 300 に対して、入力した第四要素情報を、暗号化セッション鍵 C_0 として送信する。

【0121】

図 10 は、この実施の形態における受信者装置 300 がセッション鍵 K を復元するセッション鍵復元処理の流れの一例を示すフローチャート図である。

セッション鍵復元処理は、デカプスレート (Decapsulate) 処理とも呼ばれる。

【0122】

S41 において、受信パラメータ取得部 311 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、図 7 の S14 でユーザ秘密鍵生成センタ 100 が公開したパラメータ情報を取得する。

10

【0123】

S42 において、秘密鍵取得部 321 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、図 8 の S24 でユーザ秘密鍵生成センタ 100 が通知したユーザ秘密鍵情報を取得する。

秘密鍵取得部 321 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、取得したユーザ秘密鍵情報を出力する。

秘密鍵記憶部 322 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、秘密鍵取得部 321 が出力したユーザ秘密鍵情報を入力する。

秘密鍵記憶部 322 は、磁気ディスク装置 920 などの記憶装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報を記憶する。

20

【0124】

S43 において、暗号化セッション鍵受信部 331 は、通信装置 915 を用いて、図 9 の S38 で送信者装置 200 が送信してきた暗号化セッション鍵 C_0 を受信する。

暗号化セッション鍵受信部 331 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵 C_0 に含まれる第四要素情報を出力する。

【0125】

S44 において、受信ペアリング値算出部 333 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、S43 で暗号化セッション鍵受信部 331 が出力した第四要素情報と、S42 で秘密鍵記憶部 322 が記憶したユーザ秘密鍵情報とを入力する。

受信ペアリング値算出部 333 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と、入力したユーザ秘密鍵情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R と、加法群 G_2 の要素 d_{ID} とのペアリング値 $e(R, d_{ID})$ を算出し、乗法群 G_T の要素 w' とする。

30

受信ペアリング値算出部 333 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w' を示す情報を受信ペアリング値情報として出力する。

【0126】

なお、入力した第四要素情報が正しく加法群 G_1 の要素を示していない場合は、処理を続けることができないので、受信ペアリング値算出部 333 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、第四要素情報が加法群 G_1 の要素を示しているか否かを判断し、加法群 G_1 の要素を示していると判断した場合に、上述の処理を行う。

40

第四要素情報が加法群 G_1 の要素を示していないと判断した場合、受信ペアリング値算出部 333 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、セッション鍵の復元に失敗したことを示す情報を出力し、セッション鍵復元処理を中断する。

【0127】

S45 において、セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、S43 で暗号化セッション鍵受信部 331 が出力した第四要素情報と、S44 で受信ペアリング値算出部 333 が出力した受信ペアリング値情報とを入力する。

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と、入力した受信ペアリング値情報とを結合して、ビット列情報を生成する。

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、生成したビット

50

列情報に対応するハッシュ値を算出し、セッション鍵 K とする。

セッション鍵復元部334は、CPU911などの処理装置を用いて、復元したセッション鍵 K を出力する。

受信セッション鍵記憶部335は、CPU911などの処理装置を用いて、セッション鍵復元部334が出力したセッション鍵 K を入力する。

受信セッション鍵記憶部335は、磁気ディスク装置920などの記憶装置を用いて、入力したセッション鍵 K を記憶する。

【0128】

次に、この実施の形態における暗号方式の安全性について説明する。

【0129】

図11は、ここで議論するKEMにおけるIND-ID-CCA安全性の定義に登場する攻撃者 A を示す図である。

【0130】

攻撃者 A は、セットアップオラクル、鍵漏洩オラクル、復号オラクル、ランダムオラクルを呼び出して、暗号を解読するために必要な情報を収集し、暗号化オラクルが出力したセッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* との組み合わせが正しいか否かを判定する。

【0131】

セットアップオラクルは、攻撃者 A からの要求を入力し、パラメータ情報を出力するオラクルである。

【0132】

鍵漏洩オラクルは、ID（識別情報）を入力し、入力したIDに対応するユーザ秘密鍵情報（楕円曲線 E 上の点 d_{ID} ）を出力するオラクルである。

【0133】

復号オラクルは、IDと暗号化セッション鍵 c とを入力し、入力したIDに対応するユーザ秘密鍵を用いて、暗号化セッション鍵 c から復元したセッション鍵 K を出力するオラクルである。なお、復元に失敗した場合は「拒否」を出力するものとする。

【0134】

ランダムオラクルは、暗号化セッション鍵 c とペアリング値情報（自然数 w ）とを入力し、暗号化セッション鍵 c とペアリング値情報とを結合したビット列情報（ $c \parallel w$ ）に対応するハッシュ値 $G(c \parallel w)$ を出力するオラクルである。

【0135】

暗号化オラクルは、攻撃対象ID * を入力し、セッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* とを出力する。セッション鍵 K^+ は、入力したID * に対応するユーザ秘密鍵を用いて暗号化セッション鍵 c^* から復元した（正しい）セッション鍵 K^* である場合と、暗号化セッション鍵 c^* とは無関係の（正しくない）セッション鍵である場合とがあり、それぞれ $1/2$ の確率である。

【0136】

図12は、ここで議論する攻撃者 A の攻撃シナリオを示すフローチャート図である。

【0137】

A01において、攻撃者 A は、セットアップオラクルを呼び出し、パラメータ情報を取得する。

【0138】

A02において、攻撃者 A は、任意のIDを選択（生成）する。攻撃者 A は、選択したIDを鍵漏洩オラクルの入力として、鍵漏洩オラクルを呼び出し、鍵漏洩オラクルが出力したユーザ秘密鍵情報を取得する。

攻撃者 A は、必要な回数だけ鍵漏洩オラクルを呼び出してよい。

【0139】

A03において、攻撃者 A は、任意のIDと任意の暗号化セッション鍵 c とを選択（生成）する。攻撃者 A は、選択したIDと暗号化セッション鍵 c とを復号オラクルの入力として、復号オラクルを呼び出し、復号オラクルが出力したセッション鍵 K （または「拒否

10

20

30

40

50

」)を取得する。

攻撃者Aは、必要な回数だけ復号オラクルを呼び出してよい。

【0140】

次に、攻撃者Aは、暗号解読に十分な情報を収集できたか否かを判断する。不十分と判断した場合には、更に、鍵漏洩オラクルや復号オラクルを呼び出して、更に、情報を収集する。

攻撃者Aが十分な情報を収集したと判断した場合は、A04へ進む。

【0141】

A04において、攻撃者Aは、攻撃対象となるID^{*}を選択(生成)する。なお、攻撃対象ID^{*}は、鍵漏洩オラクルによりユーザ秘密鍵を取得したID以外のIDとする。

攻撃者Aは、攻撃対象ID^{*}を暗号化オラクルの入力として、暗号化オラクルを呼び出し、暗号化オラクルが出力したセッション鍵K⁺と暗号化セッション鍵c^{*}とを取得する。

【0142】

攻撃者Aは、更に情報が必要であれば、鍵漏洩オラクルや復号オラクルを呼び出して、情報を収集する(A05・A06)。

ただし、鍵漏洩オラクルに入力するIDは、攻撃対象ID^{*}以外のIDとする。ユーザ秘密鍵情報があればセッション鍵を復元できるので、暗号を解読したことにはならないからである。

また、復号オラクルに入力するIDと暗号化セッション鍵cとは、攻撃対象ID^{*}と暗号化セッション鍵c^{*}との組み合わせ以外のものとする。復号オラクルが暗号化セッション鍵c^{*}を復元したセッション鍵を取得したのでは、暗号を解読したことにならないからである。

ただし、攻撃対象ID^{*}と他の暗号化セッション鍵との組み合わせや、他のIDと暗号化セッション鍵c^{*}との組み合わせであれば、復号オラクルに入力してよいものとする。

【0143】

A07において、攻撃者Aは、A04で取得したセッション鍵K⁺と暗号化セッション鍵c^{*}とが正しい組み合わせであるか否かを判定する。

【0144】

このように、攻撃者Aは、直接的な答え以外のあらゆる情報を収集することができるものとする。このような仮想的な攻撃者でも暗号を解読できないのであれば、現実の攻撃者は、それよりも収集できる情報が少ないので、暗号の解読は不可能であり、安全性が保証される。

【0145】

次に、このような攻撃者Aの優位性εについて検討する。

【0146】

図13は、この実施の形態における暗号方式の安全性をG-BDH問題に帰着させるために想定する(IDベースではない)公開鍵暗号方式を説明する説明図である。

【0147】

鍵設定処理は、この実施の形態におけるユーザ秘密鍵生成センタ100に相当する装置が行う処理である。

鍵設定処理において、加法群G₁の要素P₁、加法群G₁の位数n未満の自然数s、加法群G₂の要素P₂及びQをランダムに選択する。

加法群G₁の要素P_{pub} = sP₁、加法群G₂の要素Q_{pub} = sP₂Q及びd = sQを算出する。

加法群G₁の要素P₁及びP_{pub}、加法群G₂の要素P₂、Q_{pub}及びQを公開する(パラメータ情報)。

加法群G₂の要素dを秘密鍵として、通知する。

【0148】

セッション鍵生成処理は、この実施の形態における送信者装置200に相当する装置が

10

20

30

40

50

行う処理である。

セッション鍵生成処理において、公開された加法群 G_1 の要素 P_1 及び P_{pub} 、加法群 G_2 の要素 P_2 、 Q_{pub} 及び Q を取得する。

加法群 G_1 の位数 n 未満の自然数 r をランダムに選択する。

加法群 G_1 の要素 $R = r P_1$ を算出し、暗号化セッション鍵 c として送信する。

加法群 G_1 の要素 P_{pub} と加法群 G_2 の要素 Q とのペアリング値 $e(P_{pub}, Q)$ の r 乗を算出し、乗法群 G_T の要素 w とする。

ハッシュ値 $G(c, w)$ を算出し、セッション鍵 K とする。

【0149】

セッション鍵復元処理は、この実施の形態における受信者装置 300 に相当する装置が行う処理である。 10

セッション鍵復元処理において、公開された加法群 G_1 の要素 P_1 及び P_{pub} 、加法群 G_2 の要素 P_2 、 Q_{pub} 及び Q と、秘密鍵（加法群 G_2 の要素 d ）とを取得する。

セッション鍵生成処理で送信された暗号化セッション鍵 c （加法群 G_1 の要素 R を示す情報）を受信する。

加法群 G_1 の要素 R と加法群 G_2 の要素 d とのペアリング値 $e(R, d)$ を算出し、乗法群 G_T の要素 w' とする。

ハッシュ値 $G(c, w')$ を算出し、セッション鍵 K とする。

【0150】

ここで、 $P_{pub} = s P_1$ 、 $d = s Q$ 、 $R = r P_1$ であるから、 $w = e(P_{pub}, Q)^r = e(s P_1, Q)^r = e(P_1, Q)^{s r}$ 、 $w' = e(R, d) = e(r P_1, s Q) = e(P_1, Q)^{s r}$ となり、 $w = w'$ である。 20

したがって、セッション鍵生成処理で生成したセッション鍵と、セッション鍵復元処理で復元したセッション鍵とは同一である。

【0151】

次に、優位性 ε の攻撃者 A が存在すると仮定して、攻撃者 A を利用して、上述した非 ID ベース公開鍵暗号方式を攻撃する攻撃者 B を想定する。

【0152】

図 14 は、一般的な攻撃者 B の攻撃シナリオを示すフローチャート図である。

【0153】

B01において、攻撃者 B は、セットアップオラクルを呼び出し、パラメータ情報を取得する。 30

この場合のセットアップオラクルは、攻撃者 B からの要求を入力し、図 13 の非 ID ベース公開鍵暗号方式におけるパラメータ情報を出力するオラクルである。

【0154】

B02において、攻撃者 B は、任意の暗号化セッション鍵 c を選択する。攻撃者 B は、選択した暗号化セッション鍵 c を復号オラクルの入力として、復号オラクルを呼び出し、復号オラクルが出力したセッション鍵 K （または「拒否」）を取得する。

この場合の復号オラクルは、暗号化セッション鍵 c を入力し、秘密鍵 d を用いて、入力した暗号化セッション鍵 c から復元したセッション鍵 K を出力するオラクルである。 40

【0155】

攻撃者 B は、暗号解読に十分な情報を得るまで、何回でも復号オラクルを呼び出して、情報を収集する。

攻撃者 B が十分な情報を収集したと判断した場合は、B03へ進む。

【0156】

B03において、攻撃者 B は、暗号化オラクルを呼び出し、セッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* とを取得する。

この場合の暗号化オラクルは、攻撃者からの要求を入力し、図 13 の非 ID ベース公開鍵暗号方式におけるセッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* とを出力するオラクルである。暗号化オラクルは、やはり、 $1/2$ の確率で、正しい組み合わせのセッション鍵 K 50

$\dagger$ と暗号化セッション鍵 c^* とを出力し、 $1/2$ の確率で、正しくない組み合わせのセッション鍵 $K^\dagger$ と暗号化セッション鍵 c^* とを出力する。

【0157】

攻撃者 B は、更に情報が必要であれば、復号オラクルを呼び出して、更に情報を収集する (B04)。

ただし、復号オラクルに入力する暗号化セッション鍵 c は、暗号化セッション鍵 c^* 以外とする。

攻撃者 B が十分な情報を収集したと判断した場合は、B05へ進む。

【0158】

B05において、攻撃者 B は、セッション鍵 $K^\dagger$ と暗号化セッション鍵 c^* とが正しい組み合わせか否かを判定する。

10

【0159】

図15は、攻撃者 A を利用して非 ID ベース公開鍵暗号方式を攻撃する攻撃者 B の構成を示す図である。

【0160】

攻撃者 B は、攻撃者 A を利用するため、攻撃者 A を呼び出す。

攻撃者 A は、セットアップオラクルなどのオラクルを呼び出し、暗号の解読を試みる。ここで、攻撃者 A がオラクルと思って呼び出すブラックボックスの中身は、実は攻撃者 B である。攻撃者 B は、自分が攻撃している非 ID ベース公開鍵暗号方式の解読に必要な情報を攻撃者 A から引き出すための問題を設定し、攻撃者 A に攻撃される (この実施の形態における) 暗号方式をシミュレートする。

20

攻撃者 A が、攻撃者 B にとって望ましくない方向へ進んだ場合、攻撃者 B は、攻撃者 A から情報を得るのを断念する。それ以外の場合は、攻撃者 A が判定結果を出力し、攻撃者 B が取得する。

【0161】

攻撃者 B は、攻撃者 A の判定結果や攻撃者 A がオラクルに入力した情報などに基づいて、自身の攻撃対象である非 ID ベース公開鍵暗号方式を解読し、セッション鍵 $K^\dagger$ と暗号化セッション鍵 c^* とが正しい組み合わせか否かを判定する。

【0162】

図16は、攻撃者 A を利用して非 ID ベース公開鍵暗号方式を攻撃する攻撃者 B のアルゴリズムを示すフローチャート図である。

30

【0163】

B11において、攻撃者 B は、非 ID ベース公開鍵暗号方式のセットアップオラクルを呼び出し、パラメータ情報 (加法群 G_1 の要素 P_1 及び P_{pub} 、加法群 G_2 の要素 P_2 、 Q_{pub} 及び Q など) を取得する (図14の攻撃シナリオにおける B01)。

【0164】

B12において、攻撃者 B は、非 ID ベース公開鍵暗号方式の暗号化オラクルを呼び出し、セッション鍵 $K^\dagger$ と暗号化セッション鍵 c^* との組を取得する (図14の攻撃シナリオにおける B03)。

【0165】

B13において、攻撃者 B は、攻撃者 A を呼び出す。

40

【0166】

B14において、攻撃者 B は、攻撃者 A から呼び出されたオラクルをシミュレートする。

攻撃者 A は様々なオラクルを何回も呼び出すので、攻撃者 B は、それにしたがって、様々なオラクルのシミュレートを繰り返す。

【0167】

攻撃者 A が判定結果を出力した場合など、攻撃者 B が B12 で取得したセッション鍵 $K^\dagger$ と暗号化セッション鍵 c^* との組み合わせが正しいか否かを判定するために必要な情報を、攻撃者 B が攻撃者 A から取得した場合、B15へ進む。

50

攻撃者 B は、攻撃者 A が呼び出したオラクルの入力に基づいて、攻撃者 A の判定結果などが、攻撃者 B にとって必要な情報となり得るか否かを判断する。

攻撃者 B が攻撃者 A から必要な情報を取得し得ないと判断した場合、B 1 6 へ進む。

【0 1 6 8】

B 1 5 において、攻撃者 B は、攻撃者 A から取得した情報に基づいて、B 1 2 で取得した非 ID ベース公開鍵暗号方式のセッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* との組が、正しいか否かを判定する。

その後、B 1 7 へ進む。

【0 1 6 9】

B 1 6 において、攻撃者 B は、判定結果をランダムに生成する。攻撃者 B は、B 1 2 で取得したセッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* との組み合わせが正しいか否かを判定するために必要な情報を、攻撃者 A からの得ることができなかったため、ランダムに判定する。ランダムな判定が当たる確率は、 $1/2$ である。

【0 1 7 0】

B 1 7 において、攻撃者 B は、判定した判定結果を出力する。

【0 1 7 1】

図 1 7 は、攻撃者 B がオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理の流れを示すフローチャート図（その 1）である。

これは、図 1 6 の B 1 4 に相当する処理である。

【0 1 7 2】

攻撃者 A は、図 1 6 の B 1 3 で呼び出されると、最初に（攻撃者 B がシミュレートする）セットアップオラクルを呼び出す（図 1 2 の攻撃シナリオにおける A 0 1）。

攻撃者 A が呼び出したオラクルが、セットアップオラクルである場合、B 2 1 へ進む。

【0 1 7 3】

B 2 1 において、攻撃者 B は、セットアップオラクルの出力として、攻撃者 A に対して、（この実施の形態の暗号方式の）パラメータ情報を出力する。

攻撃者 B は、非 ID ベース公開鍵暗号方式を攻撃するために必要な情報を攻撃者 A から取得できるように、攻撃者 A が攻撃する（この実施の形態の）暗号方式のパラメータを設定する。

【0 1 7 4】

B 1 1 で攻撃者 B が取得した（非 ID ベース公開鍵暗号方式の）パラメータ情報と、B 2 1 で攻撃者 A に対して出力する（この実施の形態の暗号方式の）パラメータ情報との間には、次のような関係がある。

攻撃者 A が攻撃する暗号に使用する加法群 G_1 、加法群 G_2 、乗法群 G_T 、ペアリング関数 $e: G_1 \times G_2 \rightarrow G_T$ は、攻撃者 B が攻撃する非 ID ベース公開鍵暗号方式で使用するものと同一のものである。

攻撃者 A が攻撃する暗号に使用する加法群 G_1 の要素 P_1 及び P_{pub} は、攻撃者 B が B 1 1 で取得したパラメータ情報が示す加法群 G_1 の要素 P_1 及び P_{pub} と同一である。

攻撃者 A が攻撃する暗号に使用する鍵導出関数 G は、やはり、攻撃者 B が攻撃する非 ID ベース公開鍵暗号方式で使用するものと同一のものである。

なお、以下の議論において、鍵導出関数 G 及び変換関数 H は、ランダムオラクルであるものとする。攻撃者 A は、鍵導出関数 G 及び変換関数 H の値が必要な場合、攻撃者 B がシミュレートしているランダムオラクルを呼び出すことにより、鍵導出関数 G や変換関数 H の値を取得する。

【0 1 7 5】

その後、セットアップオラクルのシミュレート処理を終了し、攻撃者 A が次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0 1 7 6】

攻撃者 A が呼び出したオラクルが、鍵導出関数 G であるランダムオラクル（以下「ラン

10

20

30

40

50

ダムオラクルG」という。)である場合、B 3 1へ進む。

【0 1 7 7】

B 3 1において、攻撃者Bは、ランダムオラクルGの入力として、攻撃者Aから、暗号化セッション鍵 c (加法群 G_1 の要素 R を示す情報(第四要素情報)を含む)と、乗法群 G_T の要素 w を示す情報(送信ペアリング値情報)とを入力する。

【0 1 7 8】

B 3 2において、攻撃者Bは、入力した情報をそのまま非IDベース公開鍵暗号方式のランダムオラクルの入力として、非IDベース公開鍵暗号方式のランダムオラクルを呼び出す。

攻撃者Bは、非IDベース公開鍵暗号方式のランダムオラクルの出力を取得する。

10

【0 1 7 9】

B 3 3において、攻撃者Bは、B 3 2で取得した情報をそのまま、ランダムオラクルGの出力として、攻撃者Aに対して出力する。

攻撃者Aが攻撃する暗号方式の鍵導出関数 G は、攻撃者Bが攻撃する非IDベース公開鍵暗号方式の鍵導出関数 G と同一なので、攻撃者Bは、非IDベース公開鍵暗号方式のランダムオラクルを呼び出すことにより、ランダムオラクルGの出力を取得する。

【0 1 8 0】

その後、ランダムオラクルGのシミュレート処理を終了し、攻撃者Aが次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0 1 8 1】

20

攻撃者Aが呼び出したオラクルが、変換関数 H であるランダムオラクル(以下「ランダムオラクルH」という。)である場合、B 4 1へ進む。

【0 1 8 2】

B 4 1において、攻撃者Bは、ランダムオラクルHの入力として、攻撃者Aから、IDを示す情報を入力する。

【0 1 8 3】

B 4 2において、攻撃者Bは、B 4 1で入力した情報が示すIDが、攻撃者Aから問い合わせを受けたことがない(新しい)IDか、既に問い合わせを受けたことがある(古い)IDかを判断する。

攻撃者Bは、攻撃者Aに対してランダムオラクルHとして答えた出力をリスト H_{list} に記憶しておく。攻撃者Bは、リスト H_{list} に基づいて、B 4 1で入力した情報が示すIDが新しいか古いかを判断する。

30

古いIDであると判断した場合、B 4 3へ進む。

新しいIDであると判断した場合、B 4 4へ進む。

【0 1 8 4】

B 4 3において、攻撃者Bは、リスト H_{list} に基づいて、ランダムオラクルHの出力として、攻撃者Aに対して、前の出力と同じ出力をする。

【0 1 8 5】

その後、ランダムオラクルHのシミュレート処理を終了し、攻撃者Aが次のオラクルを呼び出すのを待つ。

40

【0 1 8 6】

B 4 4において、攻撃者Bは、ランダムオラクルHが呼ばれたのが何回目であるかを判断する。

攻撃者Bは、あらかじめ、ランダムオラクルHが呼ばれる回数の上限 q_H 以下の自然数 j をランダムに選択しておく。

ランダムオラクルHが呼ばれたのが j 回目でない判断した場合、B 4 5へ進む。

ランダムオラクルHが呼ばれたのが j 回目であると判断した場合、B 4 6へ進む。

【0 1 8 7】

B 4 5において、攻撃者Bは、加法群 G_1 の位数 n より小さい自然数のなかから、自然数 b_i をランダムに選択する。

50

攻撃者Bは、B 1 1で取得したパラメータ情報が示す加法群 G_2 の要素 P_2 と、選択した自然数 b_i とから、加法群 G_2 の要素 P_2 の b_i 倍を算出し、加法群 G_2 の要素 Q_i ($= b_i P_2$)とする。

攻撃者Bは、ランダムオラクルHの出力として、攻撃者Aに対して、算出した加法群 G_2 の要素 Q_i を示す情報を出力する。

攻撃者Bは、B 4 1で入力した情報が示すID、算出した加法群 G_2 の要素 Q_i 、選択した自然数 b_i の組(ID, Q_i , b_i)を示す情報をリスト H_{list} に追加して、記憶する。

なお、組(ID, Q_i , b_i)は、ランダムオラクルHの入力として、一番目の値「ID」を入力した場合に、ランダムオラクルHの出力として、二番目の値「 Q_i 」を出力したことを示す。また、三番目の値「 b_i 」は、二番目の値「 Q_i 」が、B 1 1で取得したパラメータ情報が示す加法群 G_2 の要素 P_2 の b_i 倍であることを示す。

【0188】

その後、ランダムオラクルHのシミュレート処理を終了し、攻撃者Aが次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0189】

B 4 6において、攻撃者Bは、ランダムオラクルHの出力として、攻撃者Aに対して、B 1 1で取得したパラメータ情報が示す加法群 G_2 の要素Qを出力する。

攻撃者Bは、B 4 1で入力した情報が示すID、出力した加法群 G_2 の要素Q、「*」の組(ID, Q, *)を示す情報をリスト H_{list} に追加して、記憶する。

ここで、組(ID, Q, *)の三番目の値「*」のところには、本来、二番目の値である加法群 G_2 の要素Qが、B 1 1で取得したパラメータ情報が示す加法群 G_2 の要素 P_2 の何倍であることを示す自然数(B 4 5における b_i)を記憶すべきである。しかし、攻撃者Bは、加法群 G_2 の要素Qが加法群 G_2 の要素 P_2 の何倍であることを知らないのので、不明であることを示す印として「*」を記憶する。「*」は、B 4 5で記憶する b_i として有り得ない数値(例えば、0)であってもよい。

【0190】

その後、ランダムオラクルHのシミュレート処理を終了し、攻撃者Aが次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0191】

攻撃者Aがこれ以外のオラクルを呼び出した場合については、図18で説明する。

【0192】

図18は、攻撃者Bがオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理の流れを示すフローチャート図(その2)である。

これは、図17と同様に、図16のB 1 4に相当する処理である。

【0193】

攻撃者Aが呼び出したオラクルが、鍵漏洩オラクルである場合(図12の攻撃シナリオにおけるA 0 2・A 0 5)、B 5 1へ進む。

【0194】

B 5 1において、攻撃者Bは、鍵漏洩オラクルの入力として、攻撃者Aから、IDを示す情報を入力する。

【0195】

B 5 2において、攻撃者Bは、ランダムオラクルHについてのオラクルシミュレート処理(図17のB 4 1~B 4 6)を呼び出す。ランダムオラクルHの入力は、B 5 1で入力したIDを示す情報である。ランダムオラクルHの出力は、攻撃者Aではなく、攻撃者B自身に渡される。

攻撃者Bは、リスト H_{list} に基づいて、B 5 1で入力した情報が示すIDに対応する組(ID, Q_{ID} , b_{ID})を取得する。

【0196】

B 5 3において、攻撃者Bは、B 5 2で取得した b_{ID} が「*」であるか否かを判断す

10

20

30

40

50

る。

b_{ID} が「*」でないと判断した場合、B 5 4へ進む。

b_{ID} が「*」であると判断した場合、オラクルシミュレート処理を中断し、図 1 6 の B 1 6へ進む。

【0 1 9 7】

B 5 4において、攻撃者Bは、B 1 1で取得したパラメータ情報が示す加法群 G_2 の要素 Q_{pub} と、B 5 2で取得した b_{ID} とから、加法群 G_2 の要素 Q_{pub} の b_{ID} 倍を算出し、加法群 G_2 の要素 $d_{ID} (= b_{ID} Q_{pub})$ とする。

攻撃者Bは、鍵漏洩オラクルの出力として、攻撃者Aに対して、算出した加法群 G_2 の要素 d_{ID} (ユーザ秘密鍵) を出力する。

10

その後、鍵漏洩オラクルのシミュレート処理を終了し、攻撃者Aが次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0 1 9 8】

非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータ情報が示す加法群 G_2 の要素 P_2 と加法群 G_2 の要素 Q_{pub} との間には、 $Q_{pub} = s P_2$ という関係がある(図 1 3の鍵設定処理参照)。

したがって、攻撃者Bが、あるIDについて、ランダムオラクルHとして出力した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} と、鍵漏洩オラクルとして出力した加法群 G_2 の要素 d_{ID} との間には、 $d_{ID} = s Q_{ID}$ という関係がある($Q_{ID} = b_{ID} P_2$ 、 $d_{ID} = b_{ID} Q_{pub} = b_{ID} s P_2$)。

20

すなわち、攻撃者Bは、非IDベース公開鍵暗号方式のマスターキーである自然数 s を知らされていないが、攻撃者Aが攻撃する暗号のマスターキーとして、攻撃者B自身知らない自然数 s を設定していることになる。

【0 1 9 9】

なお、B 5 2で取得した b_{ID} が「*」である場合には、攻撃者Bは、ユーザ秘密鍵 d_{ID} を算出できないので、鍵漏洩オラクルをシミュレートすることができない。そのため、B 5 3で b_{ID} が「*」であるか否かを判断し、 b_{ID} が「*」である場合には、シミュレート処理を中断する。

【0 2 0 0】

攻撃者Aが呼び出したオラクルが、復号オラクルである場合(図 1 2の攻撃シナリオにおけるA 0 3・A 0 6)、B 6 1へ進む。

30

【0 2 0 1】

B 6 1において、攻撃者Bは、復号オラクルの入力として、攻撃者Aから、IDを示す情報と、暗号化セッション鍵 c とを入力する。

【0 2 0 2】

B 6 2において、攻撃者Bは、ランダムオラクルHについてのオラクルシミュレート処理(図 1 7のB 4 1~B 4 6)を呼び出す。ランダムオラクルHの入力は、B 6 1で入力したIDを示す情報である。ランダムオラクルHの出力は、攻撃者Aではなく、攻撃者B自身に渡される。

攻撃者Bは、リスト H_{list} に基づいて、B 6 1で入力した情報が示すIDに対応する組(ID, Q_{ID}, b_{ID})を取得する。

40

【0 2 0 3】

B 6 3において、攻撃者Bは、B 6 2で取得した b_{ID} が「*」であるか否かを判断する。

b_{ID} が「*」でないと判断した場合、B 6 4へ進む。

b_{ID} が「*」であると判断した場合、B 6 5へ進む。

【0 2 0 4】

B 6 4において、攻撃者Bは、B 6 1で入力したIDに対応するユーザ秘密鍵 d_{ID} を算出する。すなわち、攻撃者Bは、B 1 1で取得したパラメータ情報が示す加法群 G_2 の要素 Q_{pub} と、B 6 2で取得した自然数 b_{ID} とから、加法群 G_2 の要素 Q_{pub} の b_{ID}

50

I_D 倍を算出し、ユーザ秘密鍵、 d_{I_D} とする。

攻撃者 B は、B 6 1 で入力した暗号化セッション鍵 c を、算出したユーザ秘密鍵 d_{I_D} で復号し、復号結果とする。

その後、B 6 6 へ進む。

【0205】

B 6 5 において、攻撃者 B は、B 6 1 で入力した暗号化セッション鍵 c を、そのまま非 I_D ベース公開鍵暗号方式の復号オラクルの入力として、非 I_D ベース公開鍵暗号方式の復号オラクルを呼び出す（図 1 4 の攻撃シナリオにおける B 0 2・B 0 4）。

攻撃者 B は、非 I_D ベース公開鍵暗号方式の復号オラクルの出力を取得し、復号結果とする。

10

【0206】

B 6 6 において、攻撃者 B は、復号オラクルの出力として、攻撃者 A に対して、B 6 4 または B 6 5 で取得した復号結果を出力する。

【0207】

その後、復号オラクルのシミュレート処理を終了し、攻撃者 A が次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0208】

鍵漏洩オラクルの説明で述べたように、攻撃者 B は、攻撃者 A が攻撃する暗号のマスターキーとして、攻撃者 B が攻撃する非 I_D ベース公開鍵暗号方式のマスターキーである自然数 s を設定している。

20

攻撃者 B は、自然数 s を知らないが、 b_{I_D} が「*」でない場合には、ユーザ秘密鍵 d_{I_D} を算出できるので、これを用いて、暗号化セッション鍵 c を復号する。

b_{I_D} が「*」である場合、攻撃者 B は、ユーザ秘密鍵 d_{I_D} ($= sQ$) を算出できないが、この場合のユーザ秘密鍵 d_{I_D} は、攻撃者 B が攻撃する非 I_D ベース公開鍵暗号方式の秘密鍵 d と同じである（図 1 3 の鍵設定処理参照）。

したがって、攻撃者 B は、非 I_D ベース公開鍵暗号方式の復号オラクルを呼び出すことにより、暗号化セッション鍵 c を復号した復号結果を取得し、攻撃者 A に対して出力することができる。

【0209】

攻撃者 A が呼び出したオラクルが、暗号化オラクルである場合（図 1 2 の攻撃シナリオにおける A 0 4）、B 7 1 へ進む。

30

【0210】

B 7 1 において、攻撃者 B は、暗号化オラクルの入力として、攻撃者 A から、攻撃対象 ID^* を示す情報を入力する。

【0211】

B 7 2 において、攻撃者 B は、ランダムオラクル H についてのオラクルシミュレート処理（図 1 7 の B 4 1 ~ B 4 6）を呼び出す。ランダムオラクル H の入力、B 7 1 で入力した ID^* を示す情報である。ランダムオラクル H の出力は、攻撃者 A ではなく、攻撃者 B 自身に渡される。

攻撃者 B は、リスト H_{list} に基づいて、B 7 1 で入力した情報が示す ID^* に対応する組 (ID^* , Q_{ID^*} , b_{ID^*}) を取得する。

40

【0212】

B 7 3 において、攻撃者 B は、B 7 2 で取得した b_{ID^*} が「*」であるか否かを判断する。

b_{ID^*} が「*」であると判断した場合、B 7 4 へ進む。

b_{ID^*} が「*」でないと判断した場合、オラクルシミュレート処理を中断し、図 1 6 の B 1 6 へ進む。

【0213】

B 7 4 において、攻撃者 B は、暗号化オラクルの出力として、攻撃者 A に対して、図 1 6 の B 1 2 で取得したセッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* との組を出力する。

50

その後、暗号化オラクルのシミュレート処理を終了し、攻撃者Aが次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0214】

図12の攻撃シナリオによれば、攻撃者Aは、暗号化オラクルを呼び出したあと、必要に応じて鍵漏洩オラクルや復号オラクルを呼び出す(A05、A06)。

攻撃者Bは、これに対しても同様に、オラクルシミュレート処理を行い、オラクルとしての出力を、攻撃者Aに対して、出力する。

【0215】

その後、攻撃者Aは、セッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* との組み合わせが正しいか否かを判定し(図12のA07)、判定結果を出力する。

10

【0216】

攻撃者Bは、攻撃者Aが出力した判定結果を取得し、取得した判定結果をそのまま非IDベース公開鍵暗号方式に対する判定結果とする。

攻撃者Bは、取得した判定結果をそのまま出力する(図16のB15)。

【0217】

非IDベース公開鍵暗号方式において暗号化セッション鍵 c を復号する秘密鍵 $d = sQ$ は、攻撃者Bに知らされていない。

攻撃者Bは、攻撃者AがランダムオラクルHや復号オラクルに入力した情報が示すIDに対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} のうちの1つに、非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータである加法群 G_2 の要素 Q を割り当てる。

20

攻撃者Bは、攻撃者Aが攻撃する暗号方式のマスターキーを、上述したように自然数 s に設定しているので、点 Q を割り当てたIDに対応するユーザ秘密鍵 d_{ID} は、 sQ である。

【0218】

したがって、攻撃者Aが攻撃対象ID * として、点 Q を割り当てたIDを選択した場合、攻撃者Bは、攻撃者Aの判定結果を、そのまま、非IDベース公開鍵暗号方式を攻撃する攻撃者Bの判定結果とすることができる。攻撃者Aの判定結果が正しければ、攻撃者Bの判定結果も正しく、攻撃者Aの判定結果が間違っていれば、攻撃者Bの判定結果も間違ふこととなる。

【0219】

30

攻撃者Bは、攻撃者Aが望ましくない方向へ進んだ場合に、オラクルシミュレート処理を中断し、ランダムな判定を行う(図16のB16)ので、攻撃者Bの優位性 ε_B は、攻撃者Aの優位性 ε より低い。

【0220】

ここで、攻撃者Bがオラクルシミュレート処理を中断する確率について検討する。

【0221】

攻撃者Bは、ランダムオラクルHに尋ねられたIDのうちの1つに、加法群 G_2 の要素 Q を割り当て、攻撃者AがそのIDを攻撃対象ID * として選択した場合に、攻撃者Aの判定結果を、自身の判定結果とする。

【0222】

40

図12の攻撃シナリオによれば、攻撃者Aは、鍵漏洩オラクルによりユーザ秘密鍵を取得したIDを攻撃対象ID * とすることはない。したがって、攻撃者Aが鍵漏洩オラクルに質問したIDが、攻撃者Bが点 Q を割り当てたIDである場合、それ以上処理を続けても意味がない。

また、攻撃者Bは、点 Q を割り当てたIDに対応するユーザ秘密鍵 d_{ID} を算出することができないので、そもそもオラクルシミュレート処理を続けることができない。

そこで、攻撃者Bはオラクルシミュレート処理を中断する(図18のB53で「 $b_{ID} = *$ 」の場合)。

【0223】

ここで、ランダムオラクルHが呼び出されて、対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を答え

50

たIDの数を、 q_H' とする。また、鍵漏洩オラクルが呼び出されて、対応するユーザ秘密鍵 d_{ID} を答えたIDの数を q_E' とする。

【0224】

鍵漏洩オラクルが呼ばれた場合、攻撃者Bは、自分でランダムオラクルHを呼び出すので、鍵漏洩オラクルに尋ねられたIDの集合は、必ずランダムオラクルHに尋ねられたIDの集合の部分集合である。

【0225】

したがって、攻撃者Aが鍵漏洩オラクルに質問したID(q_E' 個)のなかに、攻撃者Bが点Qを割り当てたIDがある確率は、 q_E' / q_H' である。

【0226】

攻撃者Bがオラクルシミュレート処理を中断せず、攻撃者Aが図12の攻撃シナリオにおけるA04(暗号化オラクルの呼び出し)までたどり着く確率は、 $1 - q_E' / q_H'$ である。

【0227】

攻撃者Aが攻撃対象ID $*$ として、攻撃者Bが点Qを割り当てたID以外のIDを選択した場合、攻撃者Bは、攻撃者Aの判定結果を、自身の判定結果とすることができない。

そこで、この場合も、攻撃者Bはオラクルシミュレート処理を中断する(図18のB73で「 $b_{ID^*} \neq *$ 」の場合)。

【0228】

攻撃者Aが、攻撃者Bが点Qを割り当てたIDを攻撃対象ID $*$ に選ぶ確率は、 $1 / q_H'$ である。

【0229】

攻撃者Bがオラクルシミュレート処理を中断せず、暗号化オラクルに答えた場合、攻撃者Aは、必要に応じて鍵漏洩オラクルを呼び出す場合がある(図12のA05)。

【0230】

しかし、図12の攻撃シナリオによれば、A05における鍵漏洩オラクルの呼び出しにおいて、攻撃者Aは、攻撃対象ID $*$ については質問しないことになっているので、この段階で、攻撃者Bがオラクルシミュレート処理を中断することはない。

【0231】

以上より、攻撃者Bがオラクルシミュレート処理を中断せず、攻撃者Aの判定結果を取得する確率 σ は、 $\sigma = 1 / q_H' \cdot (1 - q_E' / q_H')$ である。

【0232】

ここで、ランダムオラクルHを呼び出す回数の上限を q_H 、鍵漏洩オラクルを呼び出す回数の上限を q_E とする。

攻撃者が実際の暗号システムを攻撃する場合について考えると、ランダムオラクルHの出力を得る関数は、パラメータ情報として公開されているので、攻撃者は、何回でもランダムオラクルHを呼び出すことができる。これに対し、鍵漏洩オラクルは、例えば、複数の攻撃者が結託して複数のユーザ秘密鍵を入手した場合に相当するものであるから、攻撃者が鍵漏洩オラクルを呼び出す回数は、ランダムオラクルHを呼び出す回数と比較して、極めて少ない。

そこで、 $q_E \ll q_H$ であるものとする。

【0233】

ランダムオラクルHを呼び出すにあたり、ランダムオラクルHに同じIDを複数回入力してもよいので、 $q_H' \approx q_H$ である。同様に、 $q_E' \approx q_E$ である。

σ は、 q_E' が大きければ大きいほど小さくなる。また、 $2q_E' < q_H'$ である場合、 σ は、 q_H が大きければ大きいほど小さくなる。

したがって、 $\sigma \approx 1 / q_H \cdot (1 - q_E / q_H)$ である。

【0234】

攻撃者Bが攻撃者Aの判定結果を取得した場合(確率 σ)、攻撃者Bの判定結果が正しい確率は、攻撃者Aの判定結果が正しい確率と等しいので、 $\varepsilon + 1 / 2$ (ε は、この実施

10

20

30

40

50

の形態の暗号方式に対する攻撃者 A の優位性。) である。

【 0 2 3 5 】

攻撃者 B がオラクルシミュレート処理を中断した場合 (確率 $1 - \sigma$)、攻撃者 B は、ランダムに判定をするので、攻撃者 B の判定結果が正しい確率は、 $1 / 2$ である。

【 0 2 3 6 】

したがって、攻撃者 B の判定結果が正しい確率は、全体で、 $(\varepsilon + 1 / 2) \cdot \sigma + 1 / 2 \cdot (1 - \sigma) = \varepsilon \cdot \sigma + 1 / 2$ である。

【 0 2 3 7 】

以上より、ここで想定した非 ID ベース公開鍵暗号方式に対する攻撃者 B の優位性 ε_B は、 $\varepsilon_B = \varepsilon \cdot \sigma - \varepsilon / q_H \cdot (1 - q_E / q_H)$ である。

10

【 0 2 3 8 】

ここまでで、この実施の形態における暗号方式に対する優位性 ε の攻撃者 A が存在すると仮定すると、上述した非 ID ベース公開鍵暗号方式に対する優位性が $\varepsilon / q_H \cdot (1 - q_E / q_H)$ 以上の攻撃者 B が構成できることが示された。

【 0 2 3 9 】

次に、上述した攻撃者 B を利用して、G - BDH 問題に解答する解答者 C を想定する。

【 0 2 4 0 】

図 19 は、攻撃者 B を利用して G - BDH 問題に解答する解答者 C の構成を示す図である。

【 0 2 4 1 】

20

解答者 C は、G - BDH 問題を与えられる。

解答者 C は、与えられた G - BDH 問題のパラメータとして、加法群 G_1 の要素 P_1 、 P_1^* ($= a_0 P_1$) 及び P_1^{**} ($= b_0 P_1$)、加法群 G_2 の要素 P_2 、 P_2^* ($= a_0 P_2$)、 Q_2 ($= c_0 P_2$) を取得する。ただし、解答者 C には、 a_0 、 b_0 、 c_0 は知らされない。

解答者 C の目標は、ペアリング値 $e(P_1, P_2)^{a_0 b_0 c_0}$ を出力することである。

【 0 2 4 2 】

解答者 C は、ペアリング値 $e(P_1, P_2)^{a_0 b_0 c_0}$ の候補となる値を絞りこむため、攻撃者 B を呼び出す。

30

解答者 C は、攻撃者 B の攻撃を受ける非 ID ベース公開鍵暗号方式のオラクルをシミュレートして、攻撃者 B から情報を収集する。

解答者 C は、ペアリング値 $e(P_1, P_2)^{a_0 b_0 c_0}$ の候補となる値が見つかった場合、BDH 決定オラクルを呼び出して、その候補値が正解であるか否かを判断させる。

解答者 C は、BDH 決定オラクルが正解であると判断した場合に、その候補値を、解答者 C に与えられた G - BDH 問題に対する解答として出力する。

【 0 2 4 3 】

ここで、攻撃者 B は攻撃者 A を利用して非 ID ベース公開鍵暗号方式を攻撃する攻撃者であるから、解答者 C は、攻撃者 A を利用して G - BDH 問題に解答する解答者であるといえることができる。

40

あるいは、攻撃者 B と解答者 C とを含む全体 (図の破線で示したブロック) を、攻撃者 A を利用して G - BDH 問題に回答する解答者と考えてもよい。

【 0 2 4 4 】

図 20 は、攻撃者 B を利用して G - BDH 問題に解答する解答者 C のアルゴリズムを示すフローチャート図である。

【 0 2 4 5 】

C 11 において、解答者 C は、加法群 G_1 の要素 P_1 、 P_1^* 、 P_1^{**} 、 P_2 、 P_2^* 、 Q_2 を取得する。

【 0 2 4 6 】

C 12 において、解答者 C は、攻撃者 B を呼び出す。

50

【 0 2 4 7 】

C 1 3において、解答者Cは、攻撃者Bが呼び出した非IDベース公開鍵暗号方式のオラクルをシミュレートする。

【 0 2 4 8 】

C 1 4において、解答者Cは、攻撃者Bがオラクルに入力した情報に基づいて、ペアリング値 $e(P_1, P_2)^{a_0 b_0 c_0}$ の候補となる値 w を取得する。

解答者Cは、BDH決定オラクルを呼び出して、 $w = e(P_1, P_2)^{a_0 b_0 c_0}$ であるか否かの判定結果を取得する。

BDH決定オラクルが、 $w = e(P_1, P_2)^{a_0 b_0 c_0}$ であると判定した場合は、C 1 5へ進む。

BDH決定オラクルが、 $w \neq e(P_1, P_2)^{a_0 b_0 c_0}$ であると判定した場合は、C 1 3に戻る。

【 0 2 4 9 】

C 1 5において、解答者Cは、与えられたG - BDH問題に対する解答として、ペアリング値 w を出力する。

【 0 2 5 0 】

図21は、解答者Cがオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理の流れを示すフローチャート図(その1)である。

これは、図20のC 1 3に相当する処理である。

【 0 2 5 1 】

攻撃者Bは、最初に、非IDベース公開鍵暗号方式のセットアップオラクルを呼び出す(図14のB 0 1)。

攻撃者Bが呼び出したオラクルが、セットアップオラクルである場合、C 2 1へ進む。

【 0 2 5 2 】

C 2 1において、解答者Cは、セットアップオラクルの出力として、攻撃者Bに対して、攻撃者Bが攻撃する非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータ情報を出力する。

解答者Cは、与えられたG - BDH問題に解答するために必要な情報を攻撃者Bから取得できるように、攻撃者Bが攻撃する非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータを設定する。

【 0 2 5 3 】

C 2 1で解答者Cが出力する非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータと、C 1 1で解答者Cが入力したG - BDH問題のパラメータとの間には、以下のような関係がある。

【 0 2 5 4 】

非IDベース公開鍵暗号方式で使用する加法群 G_1 、加法群 G_2 、乗法群 G_T 、ペアリング関数 $e: G_1 \times G_2 \rightarrow G_T$ は、与えられたG - BDH問題と同一のものを使用する。

非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータである加法群 G_1 の要素 P_1 は、与えられたG - BDH問題における加法群 G_1 の要素 P_1 である。

非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータである加法群 G_1 の要素 P_{pub} は、与えられたG - BDH問題における加法群 G_1 の要素 P_1^* である。

非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータである加法群 G_2 の要素 P_2 は、与えられたG - BDH問題における加法群 G_2 の要素 P_2 である。

非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータである加法群 G_2 の要素 Q_{pub} は、与えられたG - BDH問題における加法群 G_2 の要素 P_2^* である。

非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータである加法群 G_2 の要素 Q は、与えられたG - BDH問題における加法群 G_2 の要素 Q_2 である。

すなわち、解答者Cは、与えられたG - BDH問題の6つのパラメータのうち5つを、非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータとして、攻撃者Bに渡す。

【 0 2 5 5 】

その後、セットアップオラクルのシミュレート処理を終了し、攻撃者Bが次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0256】

攻撃者Bが呼び出したオラクルが、暗号化オラクルである場合（図14のB03）、C31へ進む。

【0257】

C31において、解答者Cは、セッション鍵 K^+ をランダムに生成する。

【0258】

C32において、解答者Cは、暗号化オラクルとして、攻撃者Bに対して、C31で生成したセッション鍵 K^+ と、暗号化セッション鍵 c^* とを出力する。

なお、解答者Cは、C11で入力したG-BDH問題のパラメータである加法群 G_1 の要素 P_1^* を示す情報を含む情報を、暗号化セッション鍵 c^* として出力する。

10

【0259】

その後、暗号化オラクルのシミュレート処理を終了し、攻撃者Bが次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0260】

セッション鍵 K^+ がランダムな値なのは、解答者Cは、攻撃者Bが判定した判定結果には興味がなく、攻撃者Bが呼び出すオラクルの入力から情報を得ようとしているからである。

【0261】

攻撃者Bが、これ以外のオラクルを呼び出した場合については、図22で説明する。

【0262】

20

図22は、解答者Cがオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理の流れを示すフローチャート図（その2）である。

これは、図20のC13に相当する処理である。

【0263】

攻撃者Bが呼び出したオラクルが、ランダムオラクルである場合（図17のB32）、C41へ進む。

【0264】

C41において、解答者Cは、ランダムオラクルの入力として、攻撃者Bから、暗号化セッション鍵 c と、ペアリング値 w を示す情報とを入力する。

暗号化セッション鍵 c は、加法群 G_1 の要素 R を示す情報（第四要素情報）を含む。また、ペアリング値 w は、乗法群 G_T の要素である。

30

【0265】

C42において、解答者Cは、リスト v_1 を検索する。リスト v_1 は、 c 、 w 、 K の組（ c 、 w 、 K ）のリストである。リスト v_1 は、解答者Cが、ランダムオラクルのシミュレート処理において、それまでに入力した（ c 、 w ）の組と、その入力（ c 、 w ）に対して出力した K との対応関係を示すものである。

解答者Cは、リスト v_1 を検索し、C41で入力した（ c 、 w ）について、それまでに同じ（ c 、 w ）を入力したことがあるか否かを判断する。

同じ（ c 、 w ）を入力したことがある場合、リスト v_1 から、その入力（ c 、 w ）に対して出力した K を取得し、C50へ進む。

40

同じ（ c 、 w ）を入力したことがない場合、C43へ進む。

【0266】

C43において、解答者Cは、BDH決定オラクルを呼び出す。解答者Cは、BDH決定オラクルに対して、 P_1 、 P_1^* 、 R 、 P_2 、 P_2^* 、 Q_2 、 w を入力する。

なお、 P_1 、 P_1^* 、 P_2 、 P_2^* 、 Q_2 は、図20のC11で解答者Cが入力したG-BDH問題のパラメータである。 R は、C41で入力した暗号化セッション鍵 c に含まれる情報（第四要素情報）が示す加法群 G_1 の要素である。 w は、C41で入力した情報が示すペアリング値（乗法群 G_T の要素）である。

【0267】

BDH決定オラクルは、入力した P_1 、 P_1^* 、 R 、 P_2 、 P_2^* 、 Q_2 に対応するベ

50

アリング値が w と等しいか否かを判定し、判定結果を出力する。

ここで、解答者 C に与えられた $G - BDH$ 問題のパラメータと、解答者 C が BDH 決定オラクルに入力するパラメータとの違いは、 P_1^{**} が R になっている点である。したがって、 $R = P_1^{**}$ であれば、 BDH 決定オラクルは、 w が解答者 C が答えるべきペアリング値であるか否かを判定することになる。

また、 $P_1^* = P_{pub} (= sP_1)$ 、 $R = rP_1$ 、 $P_2^* = Q_{pub} (= sP_2)$ であるから、 BDH 決定オラクルは、 $w = e(P_1, Q)^{sr}$ であるか否かを判定することになる ($Q = c_0 P_2$ だから、ペアリング e の双線形より、 $e(P_1, P_2)^{sr c_0} = e(P_1, c_0 P_2)^{sr} = e(P_1, Q)^{sr}$)。

【0268】

BDH 決定オラクルは、 $w = e(P_1, Q)^{sr}$ か否かを判定し、判定結果を出力する。

解答者 C は、 BDH 決定オラクルが出力した判定結果を取得する。

BDH 決定オラクルが、 $w = e(P_1, Q)^{sr}$ であると判定した場合には、 $C44$ へ進む。

BDH 決定オラクルが、 $w \neq e(P_1, Q)^{sr}$ であると判定した場合には、 $C48$ へ進む。

【0269】

$C44$ において、解答者 C は、 $C41$ で入力した暗号化セッション鍵 c が、 $C32$ で出力した暗号化セッション鍵 c^* であるか否かを判断する。

$c = c^*$ であると判断した場合、 $C45$ へ進む。

$c \neq c^*$ であると判断した場合、 $C46$ へ進む。

【0270】

$C45$ において、解答者 C は、 $G - BDH$ 問題に対する解答として、 w を出力し、処理を終了する (図20の $C15$)。

【0271】

$C41$ で入力した暗号化セッション鍵 c が、 $C32$ で出力した暗号化セッション鍵 c^* である場合、暗号化セッション鍵 c に含まれる情報が示す加法群 G_1 の要素 R は、 $C11$ で入力した $G - BDH$ 問題のパラメータである加法群 G_1 の要素 P_1^{**} である。

したがって、ペアリング値 w は、解答者 C に対して与えられた $G - BDH$ 問題の解答となる。

【0272】

$C46$ において、解答者 C は、組 (c, w) をリスト v_2 に追加する。リスト v_2 は、 BDH 決定オラクルが $w = e(P_1, Q)^{sr}$ であると判定した組 (c, w) のリストである。

【0273】

$C47$ において、解答者 C は、リスト v_3 を検索する。リスト v_3 は、暗号化セッション鍵 c 、セッション鍵 K の組 (c, K) のリストである。リスト v_3 は、解答者 C が、復号オラクルのシミュレート処理 ($C51 \sim C58$) において、入力した暗号化セッション鍵 c と、その入力 c に対して出力したセッション鍵 K との対応関係を示すものである。

解答者 C は、リスト v_3 を検索し、 $C41$ で入力した暗号化セッション鍵 c について、それまでに復号オラクルが同じ暗号化セッション鍵 c を入力したことがあるか否かを判断する。

復号オラクルが同じ暗号化セッション鍵 c を入力したことがあると判断した場合、解答者 C は、復号オラクルがその入力 c に対して出力したセッション鍵 K を、リスト v_3 から取得し、 $C49$ へ進む。

復号オラクルが同じ暗号化セッション鍵 c を入力したことがないと判断した場合、 $C48$ へ進む。

【0274】

$C48$ において、解答者 C は、セッション鍵 K をランダムに生成する。

10

20

30

40

50

【0275】

C49において、解答者Cは、C41で入力した c 、 w と、C47で取得した K あるいはC48で生成した K との組 (c, w, K) を、リスト v_1 に追加する。

【0276】

C50において、解答者Cは、ランダムオラクルの出力として、攻撃者Bに対して、C42あるいはC47で取得した K 、またはC48で生成した K を、出力する。

【0277】

その後、ランダムオラクルのシミュレート処理を終了し、攻撃者Bが次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0278】

ランダムオラクルは、ランダムな値を出力するが、同じ入力に対しては同じ出力をする。

したがって、以前に入力したことがある (c, w) の組については、それに対応して出力したセッション鍵 K をリスト v_1 に記憶しておき、同じセッション鍵 K を出力する。

【0279】

また、 c, w の組み合わせが正しい場合、ランダムオラクルが出力する K は、暗号化セッション鍵 c を復号したものになるはずなので、同じ c を入力した復号オラクルが出力する K と等しい。

ここで、 c, w の組み合わせが正しい場合とは、暗号化セッション鍵 c に含まれる情報が示す加法群 G_1 の要素 R に基づいて算出したペアリング値 $e(R, d)$ （ただし、 d は非IDベース公開鍵暗号方式の秘密鍵）が w と等しい場合のことである。

【0280】

非IDベース公開鍵暗号方式の構成によれば、 $e(R, d) = e(P_{pub}, Q)^r = e(P_1, Q)^{s \cdot r}$ であるから、解答者Cは、 c, w の組み合わせが正しいか否かを、BDH決定オラクルの判定結果によって知ることができる。

したがって、以前に復号オラクルが入力したことがある暗号化セッション鍵 c については、それに対応して復号オラクルが出力した K をリスト v_3 に記憶しておき、BDH決定オラクルが $w = e(P_1, Q)^{s \cdot r}$ であると判定した場合、同じセッション鍵 K を出力する。

【0281】

それ以外の場合、すなわち、 c, w の組み合わせが正しくない場合や、同じ c や (c, w) を入力したことがない場合には、ランダムに生成したセッション鍵 K を出力する。

【0282】

このようにして、解答者Cは、攻撃者Bから見たランダムオラクルをシミュレートする。

【0283】

攻撃者Bが呼び出したオラクルが、復号オラクルである場合、C51へ進む。

【0284】

C51において、解答者Cは、復号オラクルの入力として、攻撃者Bから暗号化セッション鍵 c を入力する。

暗号化セッション鍵 c は、加法群 G_1 の要素 R を示す情報（第四要素情報）を含む。

【0285】

C52において、解答者Cは、加法群 G_1 の要素 R が、 G -BDH問題における加法群 G_1 の要素 P_1^{**} と等しいか否かを判断する。

等しい場合、解答者Cは、 G -BDH問題に対する解答に失敗したものとして、処理を打ち切る。

等しくない場合、C53へ進む。

【0286】

これは、 G -BDH問題における加法群 G_1 の要素 P_1^{**} を示す情報を含む暗号化セッション鍵 c についての復号結果を攻撃者Bに知らせてしまうと、解答者Cは、暗号化オ

10

20

30

40

50

ラクルとして、加法群 G_1 の要素 P_1^{**} を示す情報を含む暗号化セッション鍵を、暗号化セッション鍵 c^* として、攻撃者 B に対して出力する（図 21 の C32）ことができなくなってしまうからである。

【0287】

C53において、解答者 C は、リスト v_2 を検索する。

解答者 C は、リスト v_2 を検索し、C51で入力した暗号化セッション鍵 c について、正しい組み合わせの (c, w) を、それまでにランダムオラクルが入力したことがあるか否かを判断する。

ランダムオラクルが正しい組み合わせの (c, w) を入力したことがある場合、解答者 C は、更にリスト v_1 を検索し、正しい組み合わせの (c, w) に対して、ランダムオラクルが出力したセッション鍵 K を取得し、C57へ進む。

10

ランダムオラクルが正しい組み合わせの (c, w) を入力したことがない場合、C54へ進む。

【0288】

C54において、解答者 C は、リスト v_3 を検索する。

解答者 C は、リスト v_3 を検索し、C51で入力した暗号化セッション鍵 c について、それまでに復号オラクルが同じ暗号化セッション鍵 c を入力したことがあるか否かを判断する。

復号オラクルが同じ暗号化セッション鍵 c を入力したことがない場合、C55へ進む。

復号オラクルが同じ暗号化セッション鍵 c を入力したことがある場合、解答者 C は、リスト v_3 から、その入力 c に対応して出力したセッション鍵 K を取得し、C57へ進む。

20

【0289】

C55において、解答者 C は、セッション鍵 K をランダムに生成する。

【0290】

C56において、解答者 C は、C51で入力した暗号化セッション鍵 c と C55で生成したセッション鍵 K との組 (c, K) を、リスト v_3 に追加する。

【0291】

C57において、解答者 C は、復号オラクルの出力として、攻撃者 B に対して、C54あるいはC54で取得した K 、またはC55で生成した K を、出力する。

【0292】

30

その後、復号オラクルのシミュレート処理を終了し、攻撃者 B が次のオラクルを呼び出すのを待つ。

【0293】

復号オラクルが出力するセッション鍵 K は、入力した暗号化セッション鍵 c を復号したものであり、ランダムオラクルが正しい組み合わせの (c, w) を入力した場合に出力するセッション鍵 K と等しい。

そのため、ランダムオラクルが入力した正しい組み合わせの (c, w) をリスト v_2 に記憶しておく。それに対応してランダムオラクルが出力したセッション鍵 K はリスト v_1 に記憶しておき、同じセッション鍵 K を出力する。

【0294】

40

また、同じ暗号化セッション鍵 c を復号すれば、当然同じセッション鍵 K になるはずなので、復号オラクルが以前に入力したことがある暗号化セッション鍵 c については、それに対応して出力したセッション鍵 K をリスト v_3 に記憶しておき、同じセッション鍵 K を出力する。

【0295】

それ以外の場合には、ランダムに生成したセッション鍵 K を出力する。

【0296】

このようにして、解答者 C は、攻撃者 B から見た復号オラクルをシミュレートする。

【0297】

攻撃者 B は、非 ID ベース公開鍵暗号方式に対して優位性を有するので、暗号化オラクル

50

ルが出力したセッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* とが正しく対応するものであるか否かを、(少なくとも確率的に)判断できる。

攻撃者Bがこの判断をするためには、復号オラクルによらず、独自に暗号化セッション鍵 c^* を復号したセッション鍵 K^* を、なんらかの形で入手する必要がある。

セッション鍵 K^* は、鍵導出関数 G (ランダムオラクル) の出力であるから、セッション鍵 K^* を入手するためには、ランダムオラクルに正しい値を入力する必要がある。

ランダムオラクルには、暗号化セッション鍵 c^* と、 c^* に正しく対応するペアリング値 w^* とを入力する。

このうち、暗号化セッション鍵 c^* は、暗号化オラクルから与えられるものであるが、ペアリング値 w^* は、攻撃者Bが独自に生成する必要がある。

10

【0298】

したがって、非IDベース公開鍵暗号方式に対する優位性を有する攻撃者Bは、暗号化セッション鍵 c^* に正しく対応するペアリング値 w^* を生成することができる。

【0299】

上述したように、解答者Cは、暗号化セッション鍵 c^* に正しく対応するペアリング値 w^* が、解答者Cに対して与えられた G -BDH問題の解答となるように、非IDベース公開鍵暗号方式のパラメータを設定する。

解答者Cは、攻撃者Bがランダムオラクルに入力する c 、 w を監視し、暗号化セッション鍵 c^* を入力した場合に、 w が c^* に正しく対応するもの ($= w^*$) であるか否かを、BDH決定オラクルを使って判断する。

20

解答者Cは、攻撃者Bが c^* に正しく対応する w^* をランダムオラクルに入力した場合に、それを G -BDH問題に対する解答として出力する。

【0300】

ここで、攻撃者Bは、セッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* との対応を、常に正しく判断するとは限らないので、 c^* に正しく対応する w をランダムオラクルに入力しない場合もある。

攻撃者Bが c^* に正しく対応する w をランダムオラクルに入力せず、判定結果を出力した場合、解答者Cの目論見は失敗し、解答者Cは、与えられた G -BDH問題に対する解答を、攻撃者Bから取得することができない。その場合、解答者Cは、攻撃者Bの助けなしで、与えられた G -BDH問題に対する解答を見つける必要がある。

30

【0301】

攻撃者Bが、セッション鍵 c^* と、 c^* に正しく対応するペアリング値 w^* とをランダムオラクルに入力する事象を F_2 とし、事象 F_2 が発生する確率を $\Pr[F_2]$ とする。

また、解答者Cが、攻撃者Bの助けなしで、正解を見つける確率を ε_0 とする。

解答者Cが、与えられた G -BDH問題に正しく解答する確率を、 G -BDH問題に対する解答者Cの優位性 $\text{Adv}_C^{G\text{-BDH}}$ と定義すると、 $\text{Adv}_C^{G\text{-BDH}} = \Pr[F_2] + \varepsilon_0$ ($\varepsilon_0 \geq 0$) である。

【0302】

事象 F_2 が発生せず、攻撃者Bが判定結果を出力した場合、攻撃者Bは、セッション鍵 c^* と、 c^* に正しく対応するペアリング値 w^* とをランダムオラクルに入力していないので、攻撃者Bは、セッション鍵 K^+ と暗号化セッション鍵 c^* との対応を正しく判定することができない。したがって、攻撃者Bの判定結果が正解である事象 T_2 が発生する確率 $\Pr[T_2]$ は、 $1/2$ である。

40

【0303】

一方、攻撃者Bが、セッション鍵 c^* と、 c^* に正しく対応するペアリング値 w^* とをランダムオラクルに入力した場合でも、そこで処理を終了するのではなく、攻撃者Bが判定結果を出力するまで処理を続けたとすると、攻撃者Bは、非IDベース公開鍵暗号方式に対する優位性を有するので、攻撃者Bの判定結果が正解である事象 T_1 が発生する確率 $\Pr[T_1]$ は、 $1/2$ より大きい。

【0304】

50

ここで、事象 T_1 が発生する場合には、事象 F_2 が発生した場合と、事象 F_2 が発生せなかった場合とが含まれる。

したがって、事象 T_1 が発生する確率 $Pr[T_1]$ は、事象 F_2 が発生し、かつ、攻撃者 B の判定結果が正解である確率 ($Pr[F_2, T_1]$) と、事象 F_2 が発生せず、攻撃者 B の判定結果が正解である確率 ($Pr[\neg F_2, T_1] = Pr[T_2]$) との和である ($Pr[T_1] = Pr[F_2, T_1] + Pr[T_2]$)。

【0305】

また、事象 F_2 が発生した場合であっても、必ずしも攻撃者 B の判定結果が正解であるとは限らないので、事象 F_2 が発生し、かつ、攻撃者 B の判定結果が正解である確率 $Pr[F_2, T_1]$ は、事象 F_2 が発生する確率 $Pr[F_2]$ 以下である ($Pr[F_2, T_1] \leq Pr[F_2]$)。

10

【0306】

以上より、 $Pr[T_1] \leq Pr[F_2] + 1/2$ であることがわかる。

【0307】

解答者 C が処理を打ち切るもう一つのケースとして、攻撃者 B が暗号化オラクルを呼び出す前に、解答者 C が暗号化オラクルの出力として攻撃者 B に対して出力しようとしていたセッション鍵 c^* を、攻撃者 B が復号オラクルに対して入力した場合がある。

この事象を F_1 とし、 F_1 が発生する確率を $Pr[F_1]$ とする。

【0308】

攻撃者 B が、判定結果を出すまでに復号オラクルに対して入力する暗号化セッション鍵 c の総数を q_D' とする。加法群 G_1 の位数を n とすると、攻撃者 B は、加法群 G_1 の n 個の要素のなかから、暗号化セッション鍵に含まれる情報が示す加法群 G_1 の要素 R を選択するので、 $Pr[F_1] = q_D' / n$ である。

20

攻撃者 B が復号オラクルを呼び出すのは、攻撃者 A が復号オラクルを呼び出した場合のうち「 $b_{ID} = *$ 」である場合 (図18のB65) なので、攻撃者 A が復号オラクルを呼び出す回数の最大値を q_D とすると、 $q_D' \leq q_D$ である。したがって、 $Pr[F_1] \leq q_D / n$ である。

【0309】

一方、 F_1 が発生した場合には、攻撃者 B に対して、異なる問題を与えて処理を続け、攻撃者 B が判定結果を出力したとすると、攻撃者 B の判定結果が正解である事象 T_0 が発生する確率 $Pr[T_0]$ は、 $\epsilon_B + 1/2$ (ただし、 ϵ_B は、想定した非 ID ベース公開鍵暗号方式に対する攻撃者 B の優位性。) である。

30

【0310】

ここで、事象 T_0 が発生する場合には、事象 F_1 が発生した場合と、事象 F_1 が発生せなかった場合とが含まれる。

したがって、事象 T_0 が発生する確率 $Pr[T_0]$ は、事象 F_1 が発生し、かつ、攻撃者 B の判定結果が正解である確率 ($Pr[F_1, T_0]$) と、事象 F_1 が発生せず、攻撃者 B の判定結果が正解である確率 ($Pr[\neg F_1, T_0] = Pr[T_1]$) との和である ($Pr[T_0] = Pr[F_1, T_0] + Pr[T_1]$)。

【0311】

40

事象 F_1 が発生し、かつ、攻撃者 B の判定結果が正解である確率 $Pr[F_1, T_0]$ は、当然、事象 F_1 が発生する確率 $Pr[F_1]$ 以下である ($Pr[F_1, T_0] \leq Pr[F_1]$)。

【0312】

以上より、 $\epsilon_B + 1/2 \leq Pr[F_1] + Pr[T_1] \leq q_D / n + Pr[F_2] + 1/2$ 。すなわち、 $\epsilon_B \leq q_D / n + Pr[F_2]$ であることがわかる。

【0313】

ここで、 $Pr[F_2] \leq Adv_C^{G-BDH}$ だから、 $\epsilon_B \leq Adv_C^{G-BDH} + q_D / n$ 。

【0314】

50

前述したように、攻撃者Bの優位性 ε_B は、 $\varepsilon_B = \varepsilon / q_H \cdot (1 - q_E / q_H)$ （ただし、 ε は、攻撃者Aのこの実施の形態における暗号方式に対する優位性。 q_H は、攻撃者AがランダムオラクルHを呼び出す回数の最大値。 q_E は、攻撃者Aが鍵漏洩オラクルを呼び出す回数の最大値。）である。

【0315】

したがって、解答者Cの優位性 Adv_C^{G-BDH} は、 $Adv_C^{G-BDH} = \varepsilon_B - q_D / n = \varepsilon / q_H \cdot (1 - q_E / q_H) - q_D / n$ である。

$q_E \leq q_H$ なので、 $Adv_C^{G-BDH} \geq \varepsilon / q_H - q_D / n$ 。

【0316】

以上、この実施の形態における暗号方式のIND-ID-CCA安全性が、G-BDH問題に帰着することを示した。 10

この実施の形態における暗号方式に対する攻撃者の優位性は、 $q_H (Adv_C^{G-BDH} + q_D / n)$ 以下である。

【0317】

この実施の形態における暗号方式において、送信者装置200のセッション鍵生成部234及び受信者装置300のセッション鍵復元部334は、加法群 G_1 の要素Rを示す第四要素情報とペアリング値wを示す送信ペアリング値情報（またはペアリング値 $w' (= w)$ を示す受信ペアリング値情報）とを結合したビット列情報を、鍵導出関数Gの入力としている。

【0318】

20

比較のため、鍵導出関数Gの入力が、ペアリング値w（またはペアリング値 w' ）を示す情報だけである場合について検討する。以下、この暗号方式を、「比較例の暗号方式」という。

【0319】

比較例の暗号方式について、上記説明したのと同様の安全性証明を行うため、比較例の暗号方式を攻撃する攻撃者A'を想定する。

攻撃者A'の構成・動作は、ランダムオラクルGに入力するのが、ペアリング値wを示す情報だけである点を除けば、上述した攻撃者Aと同様である。

【0320】

比較例の暗号方式に対応する非IDベース公開鍵暗号方式として、鍵導出関数Gの入力がペアリング値wを示す情報だけである点を除いて、上述した非IDベース公開鍵暗号方式と同じ暗号方式を想定し、攻撃者A'を利用して、比較例の暗号方式に対応する非IDベース公開鍵暗号方式を攻撃する攻撃者B'を想定する。 30

攻撃者B'の構成・動作は、ランダムオラクルGのシミュレート処理において、攻撃者A'から入力するのが、ペアリング値wを示す情報だけである点と、呼び出すランダムオラクルに入力するのが、ペアリング値wを示す情報だけである点との2つの点が、攻撃者Bと異なる。

しかし、攻撃者B（攻撃者B'）は、攻撃者A（攻撃者A'）が呼び出したランダムオラクルGの入力をそのまま、ランダムオラクルの入力として呼び出し、ランダムオラクルの出力をそのまま、ランダムオラクルGの出力として攻撃者A（攻撃者A'）に返すので、攻撃者Bと攻撃者B'との間に実質的な違いはない。 40

【0321】

次に、攻撃者B'を利用して、G-BDH問題に解答する解答者C'を想定する。

解答者C'の構成・動作は、ランダムオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理を除き、解答者Cと同様である。

【0322】

図23は、解答者C'がランダムオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理の流れを示すフローチャート図である。

【0323】

C41'において、解答者C'は、ランダムオラクルの入力として、攻撃者Bから、ペ 50

アリング値 w を示す情報を入力する。

【0324】

C42'において、解答者C'は、リスト v_1' を検索する。リスト v_1' は、組 (w, K) のリストである。リスト v_1' は、解答者Cが、ランダムオラクルのシミュレート処理において、それまでに入力したペアリング値 w と、その入力 w に対して出力したセッション鍵 K との対応関係を示すものである。

解答者C'は、リスト v_1' を検索し、C41'で入力した w について、それまでに同じ w を入力したことがあるか否かを判断する。

同じ w を入力したことがある場合、リスト v_1' から、その入力 w に対して出力した K を取得し、C49'へ進む。

10

同じ w を入力したことがない場合、C43'へ進む。

【0325】

C43'において、解答者C'は、BDH決定オラクルを呼び出す。解答者C'は、BDH決定オラクルに対して、 P_1 、 P_1^* 、 P_1^{**} 、 P_2 、 P_2^* 、 Q_2 、 w を入力する。

なお、 P_1 、 P_1^* 、 P_1^{**} 、 P_2 、 P_2^* 、 Q_2 は、解答者C'に与えられたG-BDH問題のパラメータである。したがって、BDH決定オラクルは、 w が解答者Cの答えるべきペアリング値であるか否かを判定し、判定結果を出力する。

【0326】

解答者C'は、BDH決定オラクルが出力した判定結果を取得する。

20

BDH決定オラクルが、 w が解答者C'の答えるべきペアリング値であると判定した場合、C44'へ進む。

BDH決定オラクルが、 w が解答者C'の答えるべきペアリング値でないと判定した場合、C45'へ進む。

【0327】

C44'において、解答者C'は、G-BDH問題に対する解答として、 w を出力し、処理を終了する。

【0328】

C45'において、解答者C'は、リスト v_3' から、組 (c, K) を一つずつ取得し、C46'の処理を繰り返す。

30

リスト v_3' は、解答者C'が、復号オラクルのシミュレート処理において、それまでに入力した暗号化セッション鍵 c と、その入力 c に対して出力したセッション鍵 K との対応関係を示すものである。

【0329】

C46'において、解答者C'は、BDH決定オラクルを呼び出す。解答者C'は、BDH決定オラクルに対して、 P_1 、 P_1^* 、 R 、 P_2 、 P_2^* 、 Q_2 、 w を入力する。

ここで、 R は、暗号化セッション鍵 c に含まれる情報が示す加法群 G_1 の要素である。したがって、BDH決定オラクルは、 $w = e(P_1, Q)^s$ であるか否かを判定する。すなわち、 c と w とが正しく対応するものであるか否かを判定する。

BDH決定オラクルは、判定結果を出力する。

40

【0330】

解答者C'は、BDH決定オラクルが出力した判定結果を取得する。

BDH決定オラクルが、 $w = e(P_1, Q)^s$ であると判定した場合、解答者C'は、復号オラクルがその入力 c に対して出力したセッション鍵 K を、リスト v_3' から取得し、繰り返し処理から抜けて、C48'へ進む。

BDH決定オラクルが、 $w \neq e(P_1, Q)^s$ であると判定した場合、C45'に戻る。

なお、リスト v_3 に含まれるすべての組 (c, K) について処理した場合には、C47'へ進む。

【0331】

50

C 4 7 ' において、解答者 C ' は、セッション鍵 K をランダムに生成する。

【 0 3 3 2 】

C 4 8 ' において、解答者 C ' は、C 4 1 ' で入力した w と、C 4 6 ' で取得した K あるいは C 4 7 ' で生成した K との組 (w , K) を、リスト v_1 に追加する。

【 0 3 3 3 】

C 4 9 ' において、解答者 C ' は、ランダムオラクルの出力として、攻撃者 B に対して、C 4 2 ' あるいは C 4 6 ' で取得した K、または C 4 7 ' で生成した K を、出力する。

【 0 3 3 4 】

ランダムオラクルは、ランダムな値を出力するが、同じ入力に対しては同じ出力をする。

10

したがって、以前に入力したことがある w については、それに対応して出力したセッション鍵 K をリスト v_1 ' に記憶しておき、同じセッション鍵 K を出力する。

【 0 3 3 5 】

また、ランダムオラクルの出力と、復号オラクルの出力との整合を保つため、復号オラクルに入力した c と、ランダムオラクルに入力した w とが正しい組み合わせである場合、復号オラクルが出力するセッション鍵 K と、ランダムオラクルが出力するセッション鍵 K とは、同一である必要がある。

そこで、それまでに復号オラクルに入力したことがある c については、それに対応して復号オラクルが出力した K を、リスト v_3 に記憶しておく。解答者 C ' は、BDH 決定オラクルを用いて、入力した c と正しい組み合わせになる w を、以前に復号オラクルが入力したことがあるか否かを判定し、ある場合には、復号オラクルが出力したセッション鍵 K と同一のセッション鍵 K を出力する。

20

【 0 3 3 6 】

このようにして、解答者 C ' は、攻撃者 B ' から見たランダムオラクルをシミュレートする。

【 0 3 3 7 】

ランダムオラクルのシミュレート処理以外の点では、解答者 C ' は解答者 C と同様なので、G - BDH 問題に対する解答者 C ' の優位性は、G - BDH 問題に対する解答者 C の優位性と等しい。

【 0 3 3 8 】

30

したがって、比較例の暗号方式の IND - ID - CCA 安全性は、G - BDH 問題に帰着する。比較例の暗号方式に対する攻撃者 A ' の優位性は、 $q_H (Adv_C^{G - BDH} + q_D / n)$ 以下であり、この実施の形態の暗号方式に対する攻撃者 A の優位性と等しい。

【 0 3 3 9 】

次に、解答者 C 及び解答者 C ' が BDH 決定オラクルを呼び出す回数について検討する。

【 0 3 4 0 】

解答者 C が BDH 決定オラクルを呼び出す (図 2 2 の C 4 3) のは、攻撃者 B がランダムオラクルを呼び出した場合である。攻撃者 B がランダムオラクルを呼び出すのは、攻撃者 A がランダムオラクル G を呼び出した場合である。

40

したがって、解答者 C が BDH 決定オラクルを呼び出す回数 q_C は、 $q_C = q_G$ (ただし、 q_G は、攻撃者 A がランダムオラクル G を呼び出す回数の最大値) である。

【 0 3 4 1 】

解答者 C ' が BDH 決定オラクルを呼び出す (図 2 3 の C 4 3 ' 及び C 4 6 ') のは、攻撃者 B ' がランダムオラクルを呼び出した場合である。

解答者 C ' は、攻撃者 B ' がランダムオラクルを 1 回呼び出したのに対応して、BDH 決定オラクルを、最大 q_D ' 回呼び出す。ここで、 q_D ' は、攻撃者 B ' が復号オラクルに対して入力する暗号化セッション鍵の総数であり、リスト v_3 に含まれる組 (c , K) の最大数である。

したがって、解答者 C ' が BDH 決定オラクルを呼び出す回数 $q_{C'}$ は、 $q_{C'} = q_G$

50

・ q_D (ただし、 q_G は、攻撃者 A がランダムオラクル G を呼び出す回数の最大値。 q_D は、攻撃者 A が復号オラクルを呼び出す回数の最大値であり、 $q_D' = q_D$ 。) である。

【 0 3 4 2 】

この実施の形態における暗号方式の安全性と、比較例の暗号方式の安全性とを比較すると、帰着する数学上の問題は、G - BDH問題であり、同一である。

また、攻撃者 A の優位性と攻撃者 A' の優位性とは、等しい。

したがって、この点では、2つの暗号方式の安全性に差はない。

【 0 3 4 3 】

しかし、解答者 C' が BDH 決定オラクルを呼び出す回数は、解答者 C が BDH 決定オラクルを呼び出す回数よりも多い ($q_D > 1$)。 10

【 0 3 4 4 】

G - BDH問題は、BDH決定オラクルを利用することができるという仮定のもとで、BDH問題に答える問題である。もし、BDH決定オラクルを1回も利用しないでBDH問題に答えることができるならば、すなわち、G - BDH問題よりも難しいBDH問題に答えたことになる。暗号方式が帰着する数学上の問題がBDH問題である場合、G - BDH問題に帰着する暗号方式よりも、安全性が高いといえる。

【 0 3 4 5 】

また、同じ G - BDH問題に帰着する暗号方式であれば、BDH決定オラクルを利用する回数が少ないほうが、より難しい問題に帰着したことになるので、安全性が高いといえる。 20

【 0 3 4 6 】

したがって、この実施の形態における暗号方式の安全性は、比較例の暗号方式よりも高いことが証明された。

【 0 3 4 7 】

この実施の形態における受信者装置 300 は、
情報を記憶する磁気ディスク装置 920 などの記憶装置と、
情報を処理する CPU 911 などの処理装置と、
送信者装置 200 が送信した情報を受信する受信装置 (通信装置 915) と、
磁気ディスク装置 920 などの記憶装置を用いて、加法群 G_2 の要素 d_{ID} を示す情報をユーザ秘密鍵情報として記憶する秘密鍵記憶部 322 と、 30

受信装置 (通信装置 915) を用いて、送信者装置 200 が送信した暗号化セッション鍵 C_0 を受信し、CPU 911 などの処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵 C_0 に含まれる加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力する暗号化セッション鍵受信部 331 と、

CPU 911 などの処理装置を用いて、秘密鍵記憶部 322 が記憶したユーザ秘密鍵情報と暗号化セッション鍵受信部 331 が出力した第四要素情報とを入力し、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報と第四要素情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R と加法群 G_2 の要素 d_{ID} とのペアリング値を算出して乗法群 G_T の要素 w' とし、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w' を示す情報を受信ペアリング値情報として出力する受信ペアリング値算出部 333 と、 40

CPU 911 などの処理装置を用いて、暗号化セッション鍵受信部 331 が出力した第四要素情報と受信ペアリング値算出部 333 が出力した受信ペアリング値情報とを入力し、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出し、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、送信者装置 200 が生成したセッション鍵 K と同一のセッション鍵を復元するセッション鍵復元部 334 と、
を有することを特徴とする。

【 0 3 4 8 】

この実施の形態における受信者装置 300 によれば、セッション鍵復元部 334 が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w' を示す受信ペアリング値情報 50

とに基づいてハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値に基づいて、セッション鍵 K を復元するので、 $G - BDH$ 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式を実現することができるという効果を奏する。

【0349】

この実施の形態における送信者装置200は、
 情報を記憶する磁気ディスク装置920などの記憶装置と、
 情報を処理するCPU911などの処理装置と、
 受信者装置300に対して情報を送信する送信装置（通信装置915）と、
 磁気ディスク装置920などの記憶装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P_1 を示す情報を
 第一要素情報として記憶する第一要素記憶部212と、

10

磁気ディスク装置920などの記憶装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} を示す情報
 を第二要素情報として記憶する第二要素記憶部213と、

CPU911などの処理装置を用いて、第一要素記憶部212が記憶した第一要素情報
 と自然数 r を示す乱数情報とを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した
 第一要素情報と乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R を算出し、CPU911など
 の処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力
 する第四要素算出部222と、

CPU911などの処理装置を用いて、受信者装置300を識別する識別情報（受信者
 装置300のIDを示す情報）を入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した
 識別情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出し、CPU911などの処理装置を
 用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を第五要素情報として出力する第五
 要素算出部232と、

20

CPU911などの処理装置を用いて、第二要素記憶部213が記憶した第二要素情報
 と第五要素算出部232が出力した第五要素情報と上記乱数情報とを入力し、CPU911
 などの処理装置を用いて、入力した第二要素情報と第五要素情報とに基づいて、加法群
 G_1 の要素 P_{pub} と加法群 G_2 の要素 Q_{ID} とのペアリング値を算出し、CPU911
 などの処理装置を用いて、算出したペアリング値と入力した乱数情報とに基づいて、乗法
 群 G_T の要素 w を算出し、CPU911などの処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の
 要素 w を示す情報を送信ペアリング値情報として出力する送信ペアリング値算出部233
 と、

30

CPU911などの処理装置を用いて、第四要素算出部222が出力した第四要素情報
 を入力し、送信装置（通信装置915）を用いて、入力した第四要素情報を含む情報を暗
 号化セッション鍵 C_0 として受信者装置300に対して送信する暗号化セッション鍵送信
 部223と、

CPU911などの処理装置を用いて、第四要素算出部222が出力した第四要素情報
 と送信ペアリング値算出部233が出力した送信ペアリング値情報とを入力し、CPU911
 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とに基づい
 て、ハッシュ値を算出し、CPU911などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値に
 基づいて、セッション鍵 K を生成するセッション鍵生成部234と、

を有することを特徴とする。

40

【0350】

この実施の形態における送信者装置200によれば、セッション鍵生成部234が、加
 法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w を示す送信ペアリング値情報と
 に基づいてハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値に基づいて、セッション鍵 K を生成
 するので、 $G - BDH$ 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式を実現することがで
 けるという効果を奏する。

【0351】

この実施の形態における暗号通信システム（IDベース公開鍵暗号通信システム800）は、

鍵生成装置（ユーザ秘密鍵生成センタ100）と、送信者装置200と、受信者装置3

50

00とを備え、

鍵生成装置（ユーザ秘密鍵生成センタ100）は、
情報を処理するCPU911などの処理装置と、

CPU911などの処理装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P_1 を選択し、CPU911などの処理装置を用いて、選択した加法群 G_1 の要素 P_1 を示す情報を第一要素情報として出力する第一要素選択部111と、

CPU911などの処理装置を用いて、自然数 s を選択し、CPU911などの処理装置を用いて、選択した自然数 s を示す情報をマスターキー情報として出力するマスターキー選択部112と、

CPU911などの処理装置を用いて、第一要素選択部111が出力した第一要素情報とマスターキー選択部112が出力したマスターキー情報とを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報とマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} を算出し、CPU911などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 P_{pub} を示す情報を第二要素情報として出力する第二要素算出部121と、

CPU911などの処理装置を用いて、第一要素選択部111が出力した第一要素情報と第二要素算出部121が出力した第二要素情報とを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報と第二要素情報とを含む情報をパラメータ情報として公開するパラメータ公開部122と、

CPU911などの処理装置を用いて、受信者装置300を識別する識別情報（受信者装置300のIDを示す情報）を入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した識別情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出し、CPU911などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を第三要素情報として出力する第三要素算出部132と、

CPU911などの処理装置を用いて、第三要素算出部132が出力した第三要素情報とマスターキー選択部112が出力したマスターキー情報とを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第三要素情報とマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_2 の要素 d_{ID} を算出し、CPU911などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 d_{ID} を示す情報をユーザ秘密鍵情報として出力する秘密鍵算出部133と、

CPU911などの処理装置を用いて、秘密鍵算出部133が出力したユーザ秘密鍵情報を入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報を受信者装置300に対して秘密裡に通知する秘密鍵通知部134と、
を有し、

送信者装置200は、

情報を記憶する磁気ディスク装置920などの記憶装置と、

情報を処理するCPU911などの処理装置と、

受信者装置300に対して情報を送信する送信装置（通信装置915）と、

CPU911などの処理装置を用いて、鍵生成装置（ユーザ秘密鍵生成センタ100）が公開したパラメータ情報を取得し、CPU911などの処理装置を用いて、取得したパラメータ情報に含まれる第一要素情報と第二要素情報とを出力するパラメータ取得部211と、

CPU911などの処理装置を用いて、パラメータ取得部211が出力した第一要素情報を入力し、磁気ディスク装置920などの記憶装置を用いて、入力した第一要素情報を記憶する第一要素記憶部212と、

CPU911などの処理装置を用いて、パラメータ取得部211が出力した第二要素情報を入力し、磁気ディスク装置920などの記憶装置を用いて、入力した第二要素情報を記憶する第二要素記憶部213と、

CPU911などの処理装置を用いて、第一要素記憶部212が記憶した第一要素情報と自然数 r を示す乱数情報とを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報と乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R を算出し、CPU911などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力

10

20

30

40

50

する第四要素算出部 2 2 2 と、

C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、受信者装置 3 0 0 を識別する識別情報（受信者装置 3 0 0 の I D を示す情報）を入力し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した識別情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を第五要素情報として出力する第五要素算出部 2 3 2 と、

C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、第二要素記憶部 2 1 3 が記憶した第二要素情報と第五要素算出部 2 3 2 が出力した第五要素情報と上記乱数情報とを入力し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第二要素情報と第五要素情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} と加法群 G_2 の要素 Q_{ID} とのペアリング値を算出し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出したペアリング値と入力した乱数情報とに基づいて、乗法群 G_T の要素 w を算出し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w を示す情報を送信ペアリング値情報として出力する送信ペアリング値算出部 2 3 3 と、

C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、第四要素算出部 2 2 2 が出力した第四要素情報を入力し、送信装置（通信装置 9 1 5）を用いて、入力した第四要素情報を含む情報を暗号化セッション鍵 C_0 として受信者装置 3 0 0 に対して送信する暗号化セッション鍵送信部 2 2 3 と、

C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、第四要素算出部 2 2 2 が出力した第四要素情報と送信ペアリング値算出部 2 3 3 が出力した送信ペアリング値情報とを入力し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、セッション鍵 K を生成するセッション鍵生成部 2 3 4 と、
を有し、

受信者装置 3 0 0 は、

情報を記憶する磁気ディスク装置 9 2 0 などの記憶装置と、

情報を処理する C P U 9 1 1 などの処理装置と、

送信者装置 2 0 0 が送信した情報を受信する受信装置（通信装置 9 1 5）と、

C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、鍵生成装置（ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0）が通知したユーザ秘密鍵情報を取得し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、取得したユーザ秘密鍵情報を出力する秘密鍵取得部 3 2 1 と、

C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、秘密鍵取得部 3 2 1 が出力したユーザ秘密鍵情報を入力し、磁気ディスク装置 9 2 0 などの記憶装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報を記憶する秘密鍵記憶部 3 2 2 と、

受信装置（通信装置 9 1 5）を用いて、送信者装置 2 0 0 が送信した暗号化セッション鍵 C_0 を受信し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵 C_0 に含まれる加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力する暗号化セッション鍵受信部 3 3 1 と、

C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、秘密鍵記憶部 3 2 2 が記憶したユーザ秘密鍵情報と暗号化セッション鍵受信部 3 3 1 が出力した第四要素情報とを入力し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力したユーザ秘密鍵情報と第四要素情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R と加法群 G_2 の要素 d_{ID} とのペアリング値を算出して乗法群 G_T の要素 w' とし、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w' を示す情報を受信ペアリング値情報として出力する受信ペアリング値算出部 3 3 3 と、

C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、暗号化セッション鍵受信部 3 3 1 が出力した第四要素情報と受信ペアリング値算出部 3 3 3 が出力した受信ペアリング値情報とを入力し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、送信者装置 2 0 0 が生成したセッション鍵 K と同一のセッション鍵を復元するセッション鍵復元部 3 3 4 と、

10

20

30

40

50

を有することを特徴とする。

【0352】

この実施の形態における暗号通信システム（IDベース公開鍵暗号通信システム800）によれば、送信者装置200のセッション鍵生成部234が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w を示す送信ペアリング値情報とに基づいてハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値に基づいて、セッション鍵 K を生成し、送信者装置200の暗号化セッション鍵送信部223が、受信者装置300に対して、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報を含む暗号化セッション鍵 C_0 を送信し、受信者装置300の暗号化セッション鍵受信部331が、送信者装置200から、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報を含む暗号化セッション鍵 C_0 を受信し、受信者装置300のセッション鍵復元部334が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w' を示す受信ペアリング値情報とに基づいてハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値に基づいて、送信者装置200が生成したセッション鍵 K と同一のセッション鍵を復元するので、 $G-BDH$ 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式により、送信者装置200と受信者装置300とが同一のセッション鍵 K を共有することができるという効果を奏する。

10

【0353】

この実施の形態における送信者装置200は、更に、

CPU911などの処理装置を用いて、加法群 G_1 の位数 n より小さい自然数 r をランダムに選択し、CPU911などの処理装置を用いて、選択した自然数 r を示す情報を、第四要素算出部222及び送信ペアリング値算出部233が入力する乱数情報として出力する自然数選択部221を有し、

20

セッション鍵生成部234が、

CPU911などの処理装置を用いて、第四要素情報と送信ペアリング値情報とを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、CPU911などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値をセッション鍵 K とすることを特徴とする。

【0354】

この実施の形態における送信者装置200によれば、セッション鍵生成部234が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w を示す送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出して、セッション鍵 K とするので、 $G-BDH$ 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式により受信者装置300と共有するセッション鍵 K を、効率的に生成することができるという効果を奏する。

30

【0355】

この実施の形態における受信者装置300は、

セッション鍵復元部334が、

CPU911などの処理装置を用いて、第四要素情報と受信ペアリング値情報とを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、CPU911などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値をセッション鍵 K とすることを特徴とする。

40

【0356】

この実施の形態における受信者装置300によれば、セッション鍵復元部334が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w' を示す受信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出して、セッション鍵 K とするので、 $G-BDH$ 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式により送信者装置200と共有するセッション鍵 K を、効率的に復元することができるという効果を奏する。

【0357】

50

この実施の形態における送信者装置 200 は、
第四要素算出部 222 が、

CPU911 などの処理装置を用いて、第一要素情報と乱数情報とを入力し、CPU911 などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報と乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_1 を r 回加算した要素を加法群 G_1 の要素 R として算出し、CPU911 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力し、

送信ペアリング値算出部 233 が、

CPU911 などの処理装置を用いて、第二要素情報と第五要素情報と乱数情報とを入力し、CPU911 などの処理装置を用いて、入力した第二要素情報と第五要素情報と乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} と加法群 G_2 の要素 Q_{ID} とのペアリング値の r 乗を、乗法群 G_T の要素 w として算出し、CPU911 などの処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の要素 w を示す情報を送信ペアリング値情報として出力することを特徴とする。

10

【0358】

この実施の形態における送信者装置 200 によれば、第四要素算出部 222 が、加法群 G_1 の要素 $R = r P_1$ を示す情報を第四要素情報として出力し、送信ペアリング値算出部 233 が、ペアリング値 $w = e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を示す情報を送信ペアリング値情報として出力するので、加法群 G_1 が DH 問題を解くことが困難な群であり、ペアリング e が $G - BDH$ 問題を解くことが困難な双線形ペアリングであれば、安全性の高い暗号方式を実現することができるという効果を奏する。

20

【0359】

この実施の形態における暗号通信システム (ID ベース公開鍵暗号通信システム 800) は、

鍵生成装置 (ユーザ秘密鍵生成センタ 100) の第二要素算出部 121 が、

CPU911 などの処理装置を用いて、第一要素情報とマスターキー情報とを入力し、CPU911 などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報とマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_1 を s 回加算した要素を加法群 G_1 の要素 P_{pub} として算出し、CPU911 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 P_{pub} を示す情報を第二要素情報として出力し、

30

鍵生成装置 (ユーザ秘密鍵生成センタ 100) の秘密鍵算出部 133 が、

CPU911 などの処理装置を用いて、第三要素情報とマスターキー情報とを入力し、CPU911 などの処理装置を用いて、入力した第三要素情報とマスターキー情報とに基づいて、加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を s 回加算した要素を加法群 G_2 の要素 d_{ID} として算出し、CPU911 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 d_{ID} を示す情報をユーザ秘密鍵情報として出力することを特徴とする。

【0360】

この実施の形態における暗号通信システム (ID ベース公開鍵暗号通信システム 800) によれば、鍵生成装置 (ユーザ秘密鍵生成センタ 100) の第二要素算出部 121 が、加法群 G_1 の要素 $P_{pub} = s P$ を示す情報を第二要素情報として出力し、鍵生成装置 (ユーザ秘密鍵生成センタ 100) の秘密鍵算出部 133 が、加法群 G_2 の要素 $d_{ID} = s Q_{ID}$ を示す情報をユーザ秘密鍵情報として出力するので、加法群 G_1 及び加法群 G_2 が DH 問題を解くことが困難な群であれば、安全性の高い暗号方式を実現することができるという効果を奏する。

40

【0361】

この実施の形態における送信者装置 200 は、更に、

CPU911 などの処理装置を用いて、受信者装置 300 に対して通知すべき情報を平文情報として入力し、CPU911 などの処理装置を用いて、セッション鍵生成部 234 が生成したセッション鍵 K を入力し、CPU911 などの処理装置を用いて、入力した平文情報を、入力したセッション鍵 K で暗号化して暗号文情報を生成し、CPU911 など

50

の処理装置を用いて、生成した暗号文情報を出力する暗号文生成部 242 と、

CPU911などの処理装置を用いて、暗号文生成部242が出力した暗号文情報を入力し、送信装置（通信装置915）を用いて、入力した暗号文情報を受信者装置300に対して送信する暗号文送信部243と、
を有することを特徴とする。

【0362】

この実施の形態における送信者装置200によれば、安全性の高い暗号方式で受信者装置300と共有したセッション鍵Kを用いて、平文情報を暗号化して、受信者装置300に対して送信するので、第三者に秘密が漏洩することなく、平文情報を受信者装置300に対して通知することができるという効果を奏する。

10

【0363】

この実施の形態における受信者装置300は、更に、

受信装置（通信装置915）を用いて、送信者装置200が送信した暗号文情報を受信し、CPU911などの処理装置を用いて、受信した暗号文情報を出力する暗号文受信部341と、

CPU911などの処理装置を用いて、暗号文受信部341が出力した暗号文情報を入力し、CPU911などの処理装置を用いて、セッション鍵復元部334が復元したセッション鍵Kを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した暗号文情報を、入力したセッション鍵Kで復号して、平文情報を生成し、CPU911などの処理装置を用いて、生成した平文情報を出力する暗号文復号部342と、
を有することを特徴とする。

20

【0364】

この実施の形態における受信者装置300によれば、安全性の高い暗号方式で送信者装置200と共有したセッション鍵Kを用いて、送信者装置200から受信した暗号文情報を復号するので、第三者に秘密が漏洩することなく、平文情報を送信者装置200から取得することができるという効果を奏する。

【0365】

この実施の形態における送信者装置200は、情報を記憶する磁気ディスク装置920などの記憶装置と、情報を処理するCPU911などの処理装置と、受信者装置300に対して情報を送信する送信装置（通信装置915）とを有するコンピュータを送信者装置200として機能させるプログラムを、コンピュータが実行することによって、実現することができる。

30

【0366】

この実施の形態におけるプログラムは、

情報を記憶する磁気ディスク装置920などの記憶装置と、情報を処理するCPU911などの処理装置と、受信者装置300に対して情報を送信する送信装置（通信装置915）とを有するコンピュータを、この実施の形態における送信者装置200として機能させることを特徴とする。

【0367】

この実施の形態におけるプログラムによれば、コンピュータが、加法群 G_1 の要素Rを示す第四要素情報と、ペアリング値wを示す送信ペアリング値情報とに基づいてハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値に基づいて、セッション鍵Kを生成するので、G-BDH問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式を実現することができるという効果を奏する。

40

【0368】

この実施の形態における受信者装置300は、情報を記憶する磁気ディスク装置920などの記憶装置と、情報を処理するCPU911などの処理装置と、送信者装置200が送信した情報を受信する受信装置（通信装置915）とを有するコンピュータを受信者装置300として機能させるプログラムを、コンピュータが実行することによって、実現することができる。

50

【 0 3 6 9 】

この実施の形態におけるプログラムは、

情報を記憶する磁気ディスク装置 9 2 0 などの記憶装置と、情報を処理する CPU 9 1 1 などの処理装置と、送信者装置 2 0 0 が送信した情報を受信する受信装置（通信装置 9 1 5）とを有するコンピュータを、この実施の形態における受信者装置 3 0 0 として機能させることを特徴とする。

【 0 3 7 0 】

この実施の形態におけるプログラムによれば、コンピュータが、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w' を示す受信ペアリング値情報とに基づいてハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値に基づいて、セッション鍵 K を復元するので、 $G - B D H$ 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式を実現することができるという効果を奏する。

10

【 0 3 7 1 】

この実施の形態における送信者装置 2 0 0 及び受信者装置 3 0 0 は、セッション鍵共有装置ともいう。

【 0 3 7 2 】

以上説明したセッション鍵共有装置は、

ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号を用いたセッション鍵共有装置において、ペアリング値をハッシュするのに用いる鍵導出関数への入力として、ペアリング値だけでなく、セッション鍵を暗号化した値も入力に加わっていることを特徴とする。

20

【 0 3 7 3 】

以上説明したセッション鍵共有装置は、更に、

ペアリングを用いた ID ベース鍵配送方式を用いたセッション鍵共有装置において、前記セッション鍵を暗号化するのに、

ID 情報 ID から一意的に決まる Q_{ID} を計算し、

$1 \leq r \leq n$ である r をランダムに生成し、

P_{pub} と Q_{ID} のペアリング値の r 乗 $w = e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を計算し、

$C_0 = r \cdot P_1$ を計算し、

鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(C_0, w)$ を計算し、

セッション鍵 K と前記セッション鍵の暗号化 C_0 を出力することを特徴とする。

30

【 0 3 7 4 】

以上説明したセッション鍵共有装置は、更に、

ペアリングを用いた ID ベース鍵配送方式を用いたセッション鍵共有装置において、暗号化されたセッション鍵を復号するのに、

$C_0 \in G_1$ であるかどうかをチェックし、

セッション鍵の暗号化 C_0 とユーザプライベート鍵 d_{ID} のペアリング値 $w = e(C_0, d_{ID})$ を計算し、

鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(C_0, w)$ を計算し、

セッション鍵 K を出力することを特徴とする。

40

【 0 3 7 5 】

この実施の形態におけるプログラムは、セッション鍵共有プログラムともいう。

【 0 3 7 6 】

以上説明したセッション鍵共有プログラムは、

ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号を用いたセッション鍵共有プログラムにおいて、ペアリング値をハッシュするのに用いる鍵導出関数への入力として、ペアリング値だけでなく、セッション鍵を暗号化した値も入力に加わっていることを特徴とする。

【 0 3 7 7 】

以上説明したセッション鍵共有プログラムは、更に、

ペアリングを用いた ID ベース鍵配送方式を用いたセッション鍵共有プログラムにおいて、前記セッション鍵を暗号化するのに、

50

ID 情報 ID から一意的に決まる Q_{ID} を計算し、
 $1 \leq r \leq n$ である r をランダムに生成し、
 P_{pub} と Q_{ID} のペアリング値の r 乗 $w = e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を計算し、
 $C_0 = r \cdot P_1$ を計算し、
 鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(C_0, w)$ を計算し、
 セッション鍵 K と前記セッション鍵の暗号化 C_0 を出力することを特徴とする。

【0378】

以上説明したセッション鍵共有プログラムは、更に、
 ペアリングを用いた ID ベース鍵配送方式を用いたセッション鍵共有プログラムにおいて、暗号化された鍵を復号するのに、

10

C_0, G_1 であるかどうかをチェックし、
 セッション鍵の暗号化 C_0 とユーザプライベート鍵 d_{ID} のペアリング値 $w = e(C_0, d_{ID})$ を計算し、
 鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(C_0, w)$ を計算し、
 セッション鍵 K を出力することを特徴とする。

【0379】

この実施の形態における送信者装置 200 及び受信者装置 300 は、ID ベース公開鍵暗号装置ともいう。

【0380】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号装置は、
 ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号装置において、ペアリング値をハッシュするのに用いる鍵導出関数への入力として、ペアリング値だけでなく、セッション鍵を暗号化した値も入力に加わっていることを特徴とする。

20

【0381】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号装置は、更に、
 ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号装置において、平文 M を暗号化するのに、
 ID 情報 ID から一意的に決まる Q_{ID} を計算し、
 $1 \leq r \leq n$ である r をランダムに生成し、
 P_{pub} と Q_{ID} のペアリング値の r 乗 $w = e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を計算し、
 $U = r \cdot P_1$ を計算し、
 鍵導出関数 G を用いて、 $K = G(U, w)$ を計算し、
 鍵 K を用いて計算された M の暗号化を出力することを特徴とする。

30

【0382】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号装置は、更に、
 ビット毎の排他的論理和 XOR を用い、鍵 K を用いて計算された M の暗号化として、 $XOR(M, K)$ を用いることを特徴とする。

【0383】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号装置は、更に、
 ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号装置において、暗号文 C を復号するのに、
 暗号文の成分 U とユーザプライベート鍵 d_{ID} のペアリング値 $w = e(U, d_{ID})$ を

40

計算し、
 鍵導出関数 G を用いて、 $K = G(U, w)$ を計算し、
 鍵 K を用いて計算された C の復号を出力することを特徴とする。

【0384】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号装置は、更に、
 ビット毎の排他的論理和 XOR を用い、鍵 K を用いて計算された C の復号として、 $XOR(C, K)$ を用いることを特徴とする。

【0385】

この実施の形態におけるプログラムは、ID ベース公開鍵暗号プログラムともいう。

【0386】

50

以上説明したIDベース公開鍵暗号プログラムは、

ペアリングを用いたIDベース公開鍵暗号プログラムにおいて、ペアリング値をハッシュするのに用いる鍵導出関数への入力として、ペアリング値だけでなく、セッション鍵を暗号化した値も入力に加わっていることを特徴とする。

【0387】

以上説明したIDベース公開鍵暗号プログラムは、更に、

ペアリングを用いたIDベース公開鍵暗号プログラムにおいて、平文Mを暗号化するのに、

ID情報IDから一意的に決まる Q_{ID} を計算し、

1 r n である r をランダムに生成し、

P_{pub} と Q_{ID} のペアリング値の r 乗 $w = e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を計算し、

$U = r \cdot P_1$ を計算し、

鍵導出関数Gを用いて、 $K = G(U, w)$ を計算し、

鍵Kを用いて計算されたMの暗号化を出力することを特徴とする。

【0388】

以上説明したIDベース公開鍵暗号プログラムは、更に、

ビット毎の排他的論理和XORを用い、鍵Kを用いて計算されたMの暗号化として、 $XOR(M, K)$ を用いることを特徴とする。

【0389】

以上説明したIDベース公開鍵暗号プログラムは、更に、

ペアリングを用いたIDベース公開鍵暗号プログラムにおいて、暗号文Cを復号するのに、

暗号文の成分Uとユーザプライベート鍵 d_{ID} のペアリング値 $w = e(U, d_{ID})$ を計算し、

鍵導出関数Gを用いて、 $K = G(U, w)$ を計算し、

鍵Kを用いて計算されたCの復号を出力することを特徴とする。

【0390】

以上説明したIDベース公開鍵暗号プログラムは、更に、

ビット毎の排他的論理和XORを用い、鍵Kを用いて計算されたCの復号として、 $XOR(C, K)$ を用いることを特徴とする。

【0391】

以上説明したIDベース公開鍵暗号通信システム800によれば、安全性が高められたIDベース暗号方式が実現される。それだけでなく、ペアリングを用い、ランダムオラクルモデルで安全性が保証されたいくつかの他の暗号、署名、認証法に対しても高い安全性を付与することができるようになる。

【0392】

実施の形態2.

実施の形態2について、図24～図27を用いて説明する。

この実施の形態におけるIDベース公開鍵暗号通信システム800(暗号通信システム)の全体構成、ユーザ秘密鍵生成センタ100・送信者装置200・受信者装置300のハードウェア構成は、実施の形態1で説明したものと同様なので、ここでは説明を省略する。

また、ユーザ秘密鍵生成センタ100の機能ブロックの構成は、実施の形態1で説明したものと同様なので、ここでは説明を省略する。

なお、ユーザ秘密鍵生成センタ100のパラメータ公開部122が公開するパラメータ情報には、実施の形態1で説明した情報のほか、マスク生成関数(Mask Generation Function) H_2 及びハッシュ関数 H_3 を示す情報が含まれている。

マスク生成関数 H_2 及びハッシュ関数 H_3 は、任意のビット列を入力し、入力したビット列に対応する(所定のビット長を有する)ビット列を出力する関数である。マスク生成関数 H_2 及びハッシュ関数 H_3 には、ランダムオラクルとみなせる関数を用いる。

【0393】

図24は、この実施の形態における送信者装置200の機能ブロックの構成の一例を示すブロック構成図である。

送信者装置200は、パラメータ取得部211、第一要素記憶部212、第二要素記憶部213、第四要素算出部222、暗号化セッション鍵送信部223、文字列選択部224、自然数算出部225、送信識別情報取得部231、第五要素算出部232、送信ペアリング値算出部233、セッション鍵生成部234、セッション鍵記憶部235、平文記憶部241、暗号文生成部242、暗号文送信部243を有する。

【0394】

このうち、パラメータ取得部211、第一要素記憶部212、第二要素記憶部213、第四要素算出部222、送信識別情報取得部231、第五要素算出部232、送信ペアリング値算出部233、セッション鍵記憶部235、平文記憶部241、暗号文生成部242、暗号文送信部243は、実施の形態1で説明した機能ブロックと同様なので、ここでは説明を省略する。

【0395】

文字列選択部224は、CPU911などの処理装置を用いて、文字列 m をランダムに選択する。このとき、文字列選択部224は、所定のビット長を有する文字列のなかから、任意の文字列をランダムに選択する。

文字列選択部224は、CPU911などの処理装置を用いて、選択した文字列 m を示す情報を、文字列情報として出力する。

【0396】

自然数算出部225は、CPU911などの処理装置を用いて、文字列選択部224が出力した文字列情報を入力する。

自然数算出部225は、CPU911などの処理装置を用いて、入力した文字列情報に対応するハッシュ値を算出する。このとき、自然数算出部225は、ユーザ秘密鍵生成センタ100が公開したハッシュ関数 H_3 を用いて、ハッシュ値を算出する。ハッシュ関数 H_3 は、文字列情報を入力し、入力した文字列情報に対応するハッシュ値として、加法群 G_1 の位数より小さい自然数 r を出力する関数である。自然数算出部225は、入力した文字列情報を、ハッシュ関数 H_3 の入力とする。

自然数算出部225は、CPU911などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値（自然数 r ）を示す情報を、第四要素算出部222及び送信ペアリング値算出部233が入力する乱数情報として出力する。

【0397】

セッション鍵生成部234は、CPU911などの処理装置を用いて、第四要素算出部222が出力した第四要素情報を入力する。

セッション鍵生成部234は、CPU911などの処理装置を用いて、送信ペアリング値算出部233が出力した送信ペアリング値情報を入力する。

セッション鍵生成部234は、CPU911などの処理装置を用いて、文字列選択部224が出力した文字列情報を入力する。

セッション鍵生成部234は、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と、入力した送信ペアリング値情報とを結合して、ビット列情報を生成する。

セッション鍵生成部234は、CPU911などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出する。このとき、セッション鍵生成部234は、ユーザ秘密鍵生成センタ100が公開したマスク生成関数 H_2 を用いて、ハッシュ値を算出する。マスク生成関数 H_2 は、ビット列情報を入力し、入力したビット列情報に対応するハッシュ値として、文字列選択部224が出力した文字列情報と同じビット長の文字列情報を出力する関数である。セッション鍵生成部234は、生成したビット列情報を、マスク生成関数 H_2 の入力とする。

セッション鍵生成部234は、CPU911などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報と、入力した文字列情報との排他的論理和を算出してマスク情報 v とする

10

20

30

40

50

。ここで、排他的論理和とは、ビットごとの排他的論理和のことである。

セッション鍵生成部 234 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出したマスク情報 v を出力する。

【0398】

また、セッション鍵生成部 234 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した文字列情報に対応するハッシュ値を算出する。このとき、セッション鍵生成部 234 は、ユーザ秘密鍵生成センタ 100 が公開した鍵導出関数 G を用いて、ハッシュ値を算出する。セッション鍵生成部 234 は、入力した文字列情報を鍵導出関数 G の入力とする。

セッション鍵生成部 234 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値を、セッション鍵 K として出力する。

10

【0399】

暗号化セッション鍵送信部 223 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、第四要素算出部 222 が出力した第四要素情報を入力する。

暗号化セッション鍵送信部 223 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、セッション鍵生成部 234 が出力したマスク情報 v を入力する。

暗号化セッション鍵送信部 223 は、通信装置 915 を用いて、受信者装置 300 に対して、入力した第四要素情報と、入力したマスク情報 v とを含む情報を、暗号化セッション鍵 C_0 として送信する。

【0400】

図 25 は、この実施の形態における受信者装置 300 の機能ブロックの構成の一例を示すブロック構成図である。

20

受信者装置 300 は、受信パラメータ取得部 311、秘密鍵取得部 321、秘密鍵記憶部 322、暗号化セッション鍵受信部 331、受信ペアリング値算出部 333、セッション鍵復元部 334、受信セッション鍵記憶部 335、暗号文受信部 341、暗号文復号部 342 を有する。

【0401】

このうち、受信パラメータ取得部 311、秘密鍵取得部 321、秘密鍵記憶部 322、受信ペアリング値算出部 333、受信セッション鍵記憶部 335、暗号文受信部 341、暗号文復号部 342 は、実施の形態 1 で説明したものと同様なので、ここでは説明を省略する。

30

【0402】

暗号化セッション鍵受信部 331 は、通信装置 915 を用いて、送信者装置 200 が送信してきた暗号化セッション鍵 C_0 を受信する。

暗号化セッション鍵受信部 331 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵 C_0 に含まれる第四要素情報と、マスク情報 v とを出力する。

第四要素情報は、加法群 G_1 の要素 R を示す情報である。

【0403】

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、暗号化セッション鍵受信部 331 が出力した第四要素情報を入力する。

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、暗号化セッション鍵受信部 331 が出力したマスク情報 v を入力する。

40

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、受信ペアリング値算出部 333 が出力した受信ペアリング値情報を入力する。

受信ペアリング値情報は、乗法群 G_T の要素 w' を示す情報である。

【0404】

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と、入力した受信ペアリング値情報とを結合して、ビット列情報を生成する。

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出する。このとき、セッション鍵復元部 334 は、ユーザ秘密鍵生成センタ 100 が公開したマスク生成関数 H_2 を用いて、ハッシュ値を算出す

50

る。セッション鍵復元部 334 は、生成したビット列情報を、マスク生成関数 H_2 の入力とする。

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報と、入力したマスク情報 v との排他的論理和を算出して、復元文字列情報とする。

【0405】

実施の形態 1 で説明したように、受信ペアリング値算出部 333 が算出したペアリング値 w' は、送信者装置 200 の送信ペアリング値算出部 233 が算出したペアリング値 w と等しい。

したがって、セッション鍵復元部 334 がマスク生成関数 H_2 を用いて算出したハッシュ値は、送信者装置 200 のセッション鍵生成部 234 がマスク生成関数 H_2 を用いて算出したハッシュ値と等しい。

【0406】

マスク情報 v は、文字列情報と、マスク生成関数 H_2 を用いて算出したハッシュ値を示す情報との排他的論理和であるから、セッション鍵復元部 334 が算出した復元文字列情報は、送信者装置 200 の文字列選択部 224 が選択した文字列 m を示す文字列情報と等しい。

【0407】

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出した復元文字列情報に対応するハッシュ値を算出して、自然数 r' とする。このとき、セッション鍵復元部 334 は、ユーザ秘密鍵生成センタ 100 が公開したハッシュ関数 H_3 を用いて、ハッシュ値を算出する。セッション鍵復元部 334 は、算出した復元文字列情報を、ハッシュ関数 H_3 の入力とする。

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、受信パラメータ取得部 311 が取得したパラメータ情報に含まれる第一要素情報を入力する。

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報が示す加法群 G_1 の要素 P_1 と、算出した自然数 r' とから、加法群 G_1 の要素 P_1 の r' 倍を算出し、加法群 G_1 の要素 R' とする。

セッション鍵復元部 334 は、入力した第四要素情報が示す加法群 G_1 の要素 R と、算出した加法群 G_1 の要素 R' とを比較する。

セッション鍵復元部 334 は、加法群 G_1 の要素 R と加法群 G_1 の要素 R' とが等しくない場合、復号に失敗したことを示す情報を出力して、処理を中断する。

【0408】

セッション鍵復元部 334 が復元した復元文字列情報と、送信者装置 200 の文字列選択部 224 が出力した文字列情報とは等しいはずなので、自然数 r と自然数 r' とは等しく、したがって、加法群 G_1 の要素 R と R' とは等しいはずである。そのため、セッション鍵復元部 334 は、それを確認して、 R と R' とが等しくない場合には、処理を中断する。

【0409】

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出した復元文字列情報に対応するハッシュ値を算出する。このとき、セッション鍵復元部 334 は、ユーザ秘密鍵生成センタ 100 が公開した鍵導出関数 G を用いて、ハッシュ値を算出する。セッション鍵復元部 334 は、算出した復元文字列情報を、鍵導出関数 G の入力とする。

セッション鍵復元部 334 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値を、セッション鍵 K として出力する。

【0410】

上述したように、セッション鍵復元部 334 が算出した復元文字列情報は、元の文字列情報と同じであるから、セッション鍵復元部 334 は、送信者装置 200 のセッション鍵生成部 234 が生成したセッション鍵 K と同一のセッション鍵を復元する。

【0411】

10

20

30

40

50

こうして、送信者装置 200 と受信者装置 300 とは、同一のセッション鍵 K を共有するので、セッション鍵 K を用いた共通鍵暗号方式による通信を行うことができる。

【0412】

図 26 は、この実施の形態における送信者装置 200 がセッション鍵 K を生成するセッション鍵生成処理の流れの一例を示すフローチャート図である。

なお、実施の形態 1 で図 9 を用いて説明した工程と共通する工程については、同一の符号を付し、説明を簡略化する。

【0413】

S31 において、パラメータ取得部 211 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、ユーザ秘密鍵生成センタ 100 が公開したパラメータ情報を取得する。

10

S32 において、送信識別情報取得部 231 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、受信者装置 300 の ID を示す情報（識別情報）を取得する。

【0414】

S53 において、文字列選択部 224 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、文字列 m をランダムに選択する。

文字列選択部 224 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、選択した文字列 m を示す文字列情報を出力する。

【0415】

S54 において、自然数算出部 225 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、S53 で文字列選択部 224 が出力した文字列情報を入力する。

20

自然数算出部 225 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した文字列情報に対応するハッシュ値を算出し、自然数 r とする。

自然数算出部 225 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出した自然数 r を示す情報を、乱数情報として出力する。

【0416】

S34 において、第四要素算出部 222 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、第一要素記憶部 212 が記憶した第一要素情報が示す加法群 G_1 の要素 P_1 と、S54 で自然数算出部 225 が出力した乱数情報が示す自然数 r とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_1 の r 倍を算出し、加法群 G_1 の要素 R とする。

S35 において、第五要素算出部 232 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、受信者装置 300 の ID を示す情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出する。

30

S36 において、送信ペアリング値算出部 233 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、第二要素記憶部 213 が記憶した第二要素情報が示す加法群 G_1 の要素 P_{pub} と、S35 で第五要素算出部 232 が算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} と、S54 で自然数算出部 225 が出力した乱数情報が示す自然数 r とに基づいて、ペアリング値 $e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を算出し、乗法群 G_T の要素 w とする。

【0417】

S58 において、セッション鍵生成部 234 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、S34 で第四要素算出部 222 が算出した加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、S36 で送信ペアリング値算出部 233 が算出した乗法群 G_2 の要素 w を示す送信ペアリング値情報と、S53 で文字列選択部 224 が出力した文字列情報とを入力する。

40

セッション鍵生成部 234 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と、入力した送信ペアリング情報とを結合して、ビット列情報を生成する。

セッション鍵生成部 234 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出する。

セッション鍵生成部 234 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値と、入力した文字列情報との排他的論理和を算出し、マスク情報 v とする。

セッション鍵生成部 234 は、CPU 911 などの処理装置を用いて、算出したマスク情報 v を出力する。

【0418】

50

S 5 9において、セッション鍵生成部 2 3 4 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、S 5 8で入力した文字列情報に対応するハッシュ値を算出し、セッション鍵 K とする。
セッション鍵生成部 2 3 4 は、算出したセッション鍵 K を出力する。

【 0 4 1 9 】

S 6 0において、暗号化セッション鍵送信部 2 2 3 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、S 3 4で第四要素算出部 2 2 2が算出した加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、S 5 8でセッション鍵生成部 2 3 4が出力したマスク情報 v とを入力する。

暗号化セッション鍵送信部 2 2 3 は、通信装置 9 1 5を用いて、受信者装置 3 0 0に対して、入力した第四要素情報と、入力したマスク情報 v とを含む情報を、暗号化セッション鍵 C_0 として送信する。

10

【 0 4 2 0 】

図 2 7 は、この実施の形態における受信者装置 3 0 0 がセッション鍵 K を復元するセッション鍵復元処理の流れの一例を示すフローチャート図である。

なお、実施の形態 1 で図 1 0 を用いて説明した工程と共通する工程については、同一の符号を付し、説明を簡略化する。

【 0 4 2 1 】

S 4 1において、受信パラメータ取得部 3 1 1 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が公開したパラメータ情報を取得する。

S 4 2において、秘密鍵取得部 3 2 1 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、ユーザ秘密鍵生成センタ 1 0 0 が秘密裡に通知したユーザ秘密鍵情報を取得する。

20

【 0 4 2 2 】

S 6 3において、暗号化セッション鍵受信部 3 3 1 は、通信装置 9 1 5を用いて、送信者装置 2 0 0 から送信してきた暗号化セッション鍵 C_0 を受信する。

暗号化セッション鍵受信部 3 3 1 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵 C_0 に含まれる第四要素情報とマスク情報 v とを出力する。

【 0 4 2 3 】

S 4 4において、受信ペアリング値算出部 3 3 3 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、S 6 3で暗号化セッション鍵受信部 3 3 1が出力した第四要素情報が示す加法群 G_1 の要素 R と、秘密鍵記憶部 3 2 2 が記憶したユーザ秘密鍵情報が示す加法群 G_2 の要素 d_{ID} とに基づいて、ペアリング値 $e(R, d_{ID})$ を算出し、乗法群 G_T の要素 w' とする。

30

【 0 4 2 4 】

S 6 5において、セッション鍵復元部 3 3 4 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、S 6 3で暗号化セッション鍵受信部 3 3 1が出力した第四要素情報とマスク情報 v と、S 4 4で受信ペアリング値算出部 3 3 3が算出した乗法群 G_T の要素 w' を示す受信ペアリング値情報と、受信パラメータ取得部 3 1 1が取得したパラメータ情報に含まれる第一要素情報とを入力する。

セッション鍵復元部 3 3 4 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と、入力した受信ペアリング値情報とを結合して、ビット列情報を生成する。

セッション鍵復元部 3 3 4 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出する。

40

セッション鍵復元部 3 3 4 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値と、入力したマスク情報 v との排他的論理和を算出し、復元文字列情報とする。

セッション鍵復元部 3 3 4 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、算出した復元文字列情報に対応するハッシュ値を算出して、自然数 r' とする。

セッション鍵復元部 3 3 4 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報が示す加法群 G_1 の要素 P_1 と、算出した自然数 r' とから、加法群 G_1 の要素 P_1 の r' 倍を算出し、加法群 G_1 の要素 R' とする。

セッション鍵復元部 3 3 4 は、C P U 9 1 1などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報が示す加法群 G_1 の要素 R と、算出した加法群 G_1 の要素 R' とを比較して、等し

50

いか否かを判断する。

等しいと判断した場合、S 6 6 へ進む。

等しくないと判断した場合、セッション鍵復元処理を終了する。

【 0 4 2 5 】

S 6 6 において、セッション鍵復元部 3 3 4 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、S 6 5 で算出した復元文字列情報に対応するハッシュ値を算出し、セッション鍵 K とする。

セッション鍵復元部 3 3 4 は、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出したセッション鍵 K を出力する。

【 0 4 2 6 】

次に、この実施の形態における暗号方式の安全性について説明する。

【 0 4 2 7 】

この実施の形態における暗号方式において、マスク生成関数 H_2 には、ランダムオラクルとみなすことができる関数を用いる。

マスク生成関数 H_2 に入力するビット列情報は、加法群 G_1 の要素 R を示す情報（第四要素情報）と、ペアリング値 w を示す情報（送信ペアリング値情報）とを結合したものである。

【 0 4 2 8 】

したがって、実施の形態 1 における暗号方式の安全性の議論において、鍵導出関数 G であるランダムオラクルを、ランダムオラクル G として議論したが、これを、マスク生成関数 H_2 であるランダムオラクルに置き換えれば、まったく同じように、この実施の形態における暗号方式の安全性が証明できる。

【 0 4 2 9 】

以上より、この実施の形態の暗号方式は、G - B D H 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式であることが証明された。

【 0 4 3 0 】

この実施の形態における送信者装置 2 0 0 は、
 情報を記憶する磁気ディスク装置 9 2 0 などの記憶装置と、
 情報を処理する C P U 9 1 1 などの処理装置と、
 受信者装置に対して情報を送信する送信装置（通信装置 9 1 5 ）と、
 磁気ディスク装置 9 2 0 などの記憶装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P を示す情報を第一要素情報として記憶する第一要素記憶部 2 1 2 と、
 磁気ディスク装置 9 2 0 などの記憶装置を用いて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} を示す情報を第二要素情報として記憶する第二要素記憶部 2 1 3 と、

C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、第一要素記憶部 2 1 2 が記憶した第一要素情報と自然数 r を示す乱数情報とを入力し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第一要素情報と乱数情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 R を算出し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_1 の要素 R を示す情報を第四要素情報として出力する第四要素算出部 2 2 2 と、

C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、受信者装置 3 0 0 を識別する識別情報（ID を示す情報）を入力し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した識別情報に対応する加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を算出し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した加法群 G_2 の要素 Q_{ID} を示す情報を第五要素情報として出力する第五要素算出部 2 3 2 と

、
 C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、第二要素記憶部 2 1 3 が記憶した第二要素情報と第五要素算出部 2 3 2 が出力した第五要素情報と上記乱数情報とを入力し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、入力した第二要素情報と第五要素情報とに基づいて、加法群 G_1 の要素 P_{pub} と加法群 G_2 の要素 Q_{ID} とのペアリング値を算出し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出したペアリング値と入力した乱数情報とに基づいて、乗法群 G_T の要素 w を算出し、C P U 9 1 1 などの処理装置を用いて、算出した乗法群 G_T の

10

20

30

40

50

要素 w を示す情報を送信ペアリング値情報として出力する送信ペアリング値算出部 233 と、

CPU911 などの処理装置を用いて、第四要素算出部 222 が出力した第四要素情報と送信ペアリング値算出部 233 が出力した送信ペアリング値情報とを入力し、CPU911 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とに基づいて、ハッシュ値を算出し、CPU911 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値に基づいて、受信者装置 300 がセッション鍵 K を復元するために用いるマスク情報 v を生成し、CPU911 などの処理装置を用いて、生成したマスク情報 v を出力するセッション鍵生成部 234 と、

CPU911 などの処理装置を用いて、第四要素算出部 222 が出力した第四要素情報と、セッション鍵生成部 234 が出力したマスク情報 v とを入力し、送信装置（通信装置 915）を用いて、入力した第四要素情報とマスク情報 v とを含む情報を暗号化セッション鍵 C_0 として受信者装置 300 に対して送信する暗号化セッション鍵送信部と、を有することを特徴とする。

【0431】

この実施の形態における送信者装置 200 によれば、セッション鍵生成部 234 が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w を示す送信ペアリング値情報とに基づいてハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値に基づいて、受信者装置 300 がセッション鍵 K を復元するために用いるマスク情報 v を生成するので、 $G-BDH$ 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式を実現することができるという効果を奏する。

【0432】

この実施の形態における送信者装置 200 は、更に、

CPU911 などの処理装置を用いて、文字列 m をランダムに選択し、CPU911 などの処理装置を用いて、選択した文字列 m を示す情報を文字列情報として出力する文字列選択部 224 と、

CPU911 などの処理装置を用いて、文字列選択部 224 が出力した文字列情報を入力し、CPU911 などの処理装置を用いて、入力した文字列情報に対応するハッシュ値を算出し、CPU911 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報を、第四要素算出部 222 及び上記送信ペアリング値算出部 233 が入力する乱数情報として出力する自然数算出部 225 と、

を有し、

セッション鍵生成部 234 が、

CPU911 などの処理装置を用いて、第四要素情報と、送信ペアリング値情報と、文字列選択部 224 が出力した文字列情報とを入力し、CPU911 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、CPU911 などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、CPU911 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報と入力した文字列情報との排他的論理和を算出してマスク情報 v とし、CPU911 などの処理装置を用いて、算出したマスク情報 v を出力し、CPU911 などの処理装置を用いて、入力した文字列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値をセッション鍵 K とし、

暗号化セッション鍵送信部 223 が、

CPU911 などの処理装置を用いて、第四要素情報と、セッション鍵生成部 234 が出力したマスク情報 v とを入力し、送信装置（通信装置 915）を用いて、入力した第四要素情報とマスク情報 v とを含む情報を暗号化セッション鍵 C_0 として受信者装置 300 に対して送信することを特徴とする。

【0433】

この実施の形態における送信者装置 200 によれば、セッション鍵生成部 234 が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w を示す送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し

、算出したハッシュ値を示す情報に基づいて、マスク情報 v を生成するので、 $G - BDH$ 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式により受信者装置300と共有するセッション鍵 K を、効率的に生成することができるという効果を奏する。

【0434】

この実施の形態における受信者装置300は、

暗号化セッション鍵受信部331が、

受信装置（通信装置915）を用いて、暗号化セッション鍵 C_0 を受信し、CPU911などの処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵 C_0 に含まれる第四要素情報とマスク情報 v とを出力し、

セッション鍵復元部334が、

CPU911などの処理装置を用いて、第四要素情報と、受信ペアリング値情報と、暗号化セッション鍵受信部331が出力したマスク情報 v とを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、CPU911などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、CPU911などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報と入力したマスク情報 v との排他的論理和を算出して、復元文字列情報とし、CPU911などの処理装置を用いて、算出した復元文字列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値をセッション鍵 K とすることを特徴とする。

10

【0435】

この実施の形態における受信者装置300によれば、セッション鍵復元部334が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w' を示す受信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値を示す情報に基づいて、セッション鍵 K を復元するので、 $G - BDH$ 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式により送信者装置200と共有するセッション鍵 K を、効率的に復元することができるという効果を奏する。

20

【0436】

以上説明したセッション鍵共有装置は、

ペアリングを用いたIDベース公開鍵暗号を用いたセッション鍵共有装置において、ペアリング値をハッシュするのに用いるマスク生成関数への入力として、ペアリング値だけでなく、セッション鍵を暗号化した値も入力に加わっていることを特徴とする。

30

【0437】

以上説明したセッション鍵共有装置は、

ペアリングを用いたIDベース鍵配送方式を用いたセッション鍵共有装置において、前記セッション鍵を暗号化するのに、

ID情報IDから一意的に決まる Q_{ID} を計算し、

データ m をランダムに生成し、 m のハッシュ値 $r = H_3(m)$ を計算し、 $R = rP_1$ とし、

P_{pub} と Q_{ID} のペアリング値の r 乗 $w = e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を計算し、

マスク生成関数 H_2 を用いて $v = XOR(m, H_2(R, w))$ を計算し、

鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(m)$ を計算し、

セッション鍵 K と前記セッション鍵の暗号化 $C_0 = (R, v)$ を出力することを特徴とする。

40

【0438】

以上説明したセッション鍵共有装置は、

ペアリングを用いたIDベース鍵配送方式を用いたセッション鍵共有装置において、暗号化された鍵 $C_0 = (R, v)$ を復号するのに、

R とユーザプライベート鍵 d_{ID} のペアリング値 $w = e(R, d_{ID})$ を計算し、

マスク生成関数 H_2 を用いて $m = XOR(v, H_2(R, w))$ を計算し、

$r = H_3(m)$ を計算し、

$R = rP_1$ であるかどうかをチェックし、もし成立すれば、

50

鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(m)$ を計算し、
セッション鍵 K を出力することを特徴とする。

【0439】

以上説明したセッション鍵共有プログラムは、

ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号を用いたセッション鍵共有プログラムにおいて、ペアリング値をハッシュするのに用いるマスク生成関数への入力として、ペアリング値だけでなく、セッション鍵を暗号化した値も入力に加わっていることを特徴とする。

【0440】

以上説明したセッション鍵共有プログラムは、

ペアリングを用いた ID ベース鍵配送方式を用いたセッション鍵共有プログラムにおいて、前記セッション鍵を暗号化するのに、

ID 情報 ID から一意的に決まる Q_{ID} を計算し、

データ m をランダムに生成し、 m のハッシュ値 $r = H_3(m)$ を計算し、 $R = rP_1$ とし、

P_{pub} と Q_{ID} のペアリング値の r 乗 $w = e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を計算し、

マスク生成関数 H_2 を用いて $v = XOR(m, H_2(R, w))$ を計算し、

鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(m)$ を計算し、

セッション鍵 K と前記セッション鍵の暗号化 $C_0 = (R, v)$ を出力することを特徴とする。

【0441】

以上説明したセッション鍵共有プログラムは、

ペアリングを用いた ID ベース鍵配送方式を用いたセッション鍵共有プログラムにおいて、暗号化された鍵 $C_0 = (R, v)$ を復号するのに、

R とユーザプライベート鍵 d_{ID} のペアリング値 $w = e(R, d_{ID})$ を計算し、

マスク生成関数 H_2 を用いて $m = XOR(v, H_2(R, w))$ を計算し、

$r = H_3(m)$ を計算し、

$R = rP_1$ であるかどうかをチェックし、もし成立すれば、

鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(m)$ を計算し、

セッション鍵 K を出力することを特徴とする。

【0442】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号装置は、

ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号装置において、ペアリング値をハッシュするのに用いるマスク生成関数への入力として、ペアリング値だけでなく、セッション鍵を暗号化した値も入力に加わっていることを特徴とする。

【0443】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号装置は、

ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号装置において、平文 M を暗号化するのに、

ID 情報 ID から一意的に決まる Q_{ID} を計算し、

データ m をランダムに生成し、 m のハッシュ値 $r = H_3(m)$ を計算し、 $R = rP_1$ とし、

P_{pub} と Q_{ID} のペアリング値の r 乗 $w = e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を計算し、

マスク生成関数 H_2 を用いて $v = XOR(m, H_2(R, w))$ を計算し、

鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(m)$ を計算し、

鍵 K を用いて計算された M の暗号化を出力することを特徴とする。

【0444】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号装置は、

ビット毎の排他的論理和 $XOR(,)$ を用い、鍵 K を用いて計算された M の暗号化として、 $XOR(M, K)$ を用いることを特徴とする。

【0445】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号装置は、

10

20

30

40

50

ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号装置において、暗号化された鍵 $C_0 = (R, v)$ を復号するのに、

R とユーザプライベート鍵 d_{ID} のペアリング値 $w = e(R, d_{ID})$ を計算し、

マスク生成関数 H_2 を用いて $m = XOR(v, H_2(R, w))$ を計算し、

$r = H_3(m)$ を計算し、

$R = rP_1$ であるかどうかをチェックし、もし成立すれば、

鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(m)$ を計算し、

鍵 K を用いて計算された暗号文 C の復号を出力することを特徴とする。

【0446】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号装置は、

ビット毎の排他的論理和 $XOR(,)$ を用い、鍵 K を用いて計算された C の復号として、 $XOR(C, K)$ を用いることを特徴とする。

【0447】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号プログラムは、

ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号プログラムにおいて、ペアリング値をハッシュするのに用いるマスク生成関数への入力として、ペアリング値だけでなく、セッション鍵を暗号化した値も入力に加わっていることを特徴とする。

【0448】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号プログラムは、

ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号プログラムにおいて、平文 M を暗号化するのに、

ID 情報 ID から一意的に決まる Q_{ID} を計算し、

データ m をランダムに生成し、 m のハッシュ値 $r = H_3(m)$ を計算し、 $R = rP_1$ とし、

P_{pub} と Q_{ID} のペアリング値の r 乗 $w = e(P_{pub}, Q_{ID})^r$ を計算し、

マスク生成関数 H_2 を用いて $v = XOR(m, H_2(R, w))$ を計算し、

鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(m)$ を計算し、

鍵 K を用いて計算された M の暗号化を出力することを特徴とする。

【0449】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号プログラムは、

ビット毎の排他的論理和 $XOR(,)$ を用い、鍵 K を用いて計算された M の暗号化として、 $XOR(M, K)$ を用いることを特徴とする。

【0450】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号プログラムは、

ペアリングを用いた ID ベース公開鍵暗号プログラムにおいて、暗号化された鍵 $C_0 = (R, v)$ を復号するのに、

R とユーザプライベート鍵 d_{ID} のペアリング値 $w = e(R, d_{ID})$ を計算し、

マスク生成関数 H_2 を用いて $m = XOR(v, H_2(R, w))$ を計算し、

$r = H_3(m)$ を計算し、

$R = rP_1$ であるかどうかをチェックし、もし成立すれば、

鍵導出関数 G を用いて、セッション鍵 $K = G(m)$ を計算し、

鍵 K を用いて計算された暗号文 C の復号を出力することを特徴とする。

【0451】

以上説明した ID ベース公開鍵暗号プログラムは、

ビット毎の排他的論理和 $XOR(,)$ を用い、鍵 K を用いて計算された C の復号として、 $XOR(C, K)$ を用いることを特徴とする。

【0452】

実施の形態 3 .

実施の形態 3 について、図 28 ~ 図 29 を用いて説明する。

この実施の形態における ID ベース公開鍵暗号通信システム 800 (暗号通信システム

10

20

30

40

50

）の全体構成、ユーザ秘密鍵生成センタ１００・送信者装置２００・受信者装置３００のハードウェア構成は、実施の形態１で説明したものと同等なので、ここでは説明を省略する。

また、ユーザ秘密鍵生成センタ１００の機能ブロックの構成は、実施の形態１で説明したものと同等なので、ここでは説明を省略する。

なお、ユーザ秘密鍵生成センタ１００のパラメータ公開部１２２が公開するパラメータ情報には、実施の形態１で説明した情報のほか、マスク生成関数 H_2 及びハッシュ関数 H_3 を示す情報が含まれている。

マスク生成関数 H_2 及びハッシュ関数 H_3 には、ランダムオラクルとみなせる関数を用いる。

10

【０４５３】

図２８は、この実施の形態における送信者装置２００の機能ブロックの構成の一例を示すブロック構成図である。

送信者装置２００は、パラメータ取得部２１１、第一要素記憶部２１２、第二要素記憶部２１３、第四要素算出部２２２、暗号化セッション鍵送信部２２３、自然数算出部２２５、セッション鍵入力部２２６、送信識別情報取得部２３１、第五要素算出部２３２、送信ペアリング値算出部２３３、セッション鍵生成部２３４、セッション鍵記憶部２３５、平文記憶部２４１、暗号文生成部２４２、暗号文送信部２４３を有する。

【０４５４】

このうち、パラメータ取得部２１１、第一要素記憶部２１２、第二要素記憶部２１３、第四要素算出部２２２、暗号化セッション鍵送信部２２３、送信識別情報取得部２３１、第五要素算出部２３２、送信ペアリング値算出部２３３、平文記憶部２４１、暗号文生成部２４２、暗号文送信部２４３は、実施の形態２で説明したものと同等なので、ここでは説明を省略する。

20

【０４５５】

セッション鍵入力部２２６は、ＣＰＵ９１１などの処理装置を用いて、文字列 m を入力する。

セッション鍵入力部２２６は、ＣＰＵ９１１などの処理装置を用いて、入力した文字列 m を示す情報を、文字列情報（セッション鍵）として出力する。

【０４５６】

30

自然数算出部２２５は、ＣＰＵ９１１などの処理装置を用いて、セッション鍵入力部２２６が出力した文字列情報（セッション鍵）を入力し、ユーザ秘密鍵生成センタ１００が公開したハッシュ関数 H_3 を用いて、入力した文字列情報（セッション鍵）に対応するハッシュ値を算出し、自然数 r として出力する。

【０４５７】

セッション鍵生成部２３４は、ＣＰＵ９１１などの処理装置を用いて、第四要素算出部２２２が出力した第四要素情報と、送信ペアリング値算出部２３３が出力した送信ペアリング値情報と、セッション鍵入力部２２６が出力した文字列情報（セッション鍵）を入力し、入力した第四要素情報と、入力した送信ペアリング値情報とを結合して、ビット列情報を生成し、ユーザ秘密鍵生成センタ１００が公開したマスク生成関数 H_2 を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値と、入力した文字列情報（セッション鍵）との排他的論理和を算出して、マスク情報 v とし、算出したマスク情報 v を出力する。

40

【０４５８】

セッション鍵記憶部２３５は、ＣＰＵ９１１などの処理装置を用いて、セッション鍵入力部２２６が出力した文字列情報（セッション鍵）を入力する。

セッション鍵記憶部２３５は、磁気ディスク装置９２０などの記憶装置を用いて、入力した文字列情報（セッション鍵）を、セッション鍵 K として記憶する。

【０４５９】

図２９は、この実施の形態における受信者装置３００の機能ブロックの構成の一例を示

50

すブロック構成図である。

受信者装置 300 は、受信パラメータ取得部 311、秘密鍵取得部 321、秘密鍵記憶部 322、暗号化セッション鍵受信部 331、受信ペアリング値算出部 333、セッション鍵復元部 334、受信セッション鍵記憶部 335、暗号文受信部 341、暗号文復号部 342 を有する。

【0460】

このうち、受信パラメータ取得部 311、秘密鍵取得部 321、秘密鍵記憶部 322、暗号化セッション鍵受信部 331、受信ペアリング値算出部 333、暗号文受信部 341、暗号文復号部 342 は、実施の形態 2 で説明したものと同様なので、ここでは説明を省略する。

10

【0461】

セッション鍵復元部 334 は、CPU911 などの処理装置を用いて、暗号化セッション鍵受信部 331 が出力した第四要素情報及びマスク情報 v と、受信ペアリング値算出部 333 が出力した受信ペアリング値情報とを入力する。

セッション鍵復元部 334 は、CPU911 などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と、入力した受信ペアリング値情報とを結合して、ビット列情報を生成する。

セッション鍵復元部 334 は、CPU911 などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を、ユーザ秘密鍵生成センタ 100 が公開したマスク生成関数 H_2 により、算出する。

セッション鍵復元部 334 は、CPU911 などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値と、入力したマスク情報との排他的論理和を算出して、復元文字列情報（セッション鍵）とする。

20

セッション鍵復元部 334 は、CPU911 などの処理装置を用いて、算出した復元文字列情報（セッション鍵）を出力する。

【0462】

受信セッション鍵記憶部 335 は、CPU911 などの処理装置を用いて、セッション鍵復元部 334 が出力した復元文字列情報（セッション鍵）を入力する。

受信セッション鍵記憶部 335 は、磁気ディスク装置 920 などの記憶装置を用いて、入力した復元文字列情報（セッション鍵）を、セッション鍵 K として記憶する。

【0463】

30

この実施の形態の ID ベース公開鍵暗号通信システム 800 は、実施の形態 1 及び実施の形態 2 で説明した鍵カプセル化方式によるセッション鍵共有方式と異なり、入力した文字列 m を示す情報を、そのままセッション鍵として用いるものである。

【0464】

この実施の形態における暗号方式において、暗号化セッション鍵 C_0 から、セッション鍵 K を復元するためには、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w' を示す受信ペアリング値情報とを結合したビット列情報に対応するハッシュ値を、マスク生成関数 H_2 により算出する必要がある。

【0465】

マスク生成関数 H_2 には、ランダムオラクルとみなすことができる関数を用いるので、実施の形態 1 の暗号方式の安全性についての議論と、並行する議論により、この実施の形態における暗号方式の安全性を証明することができる。

40

【0466】

このように、鍵カプセル化方式でないセッション鍵共有方式であっても、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w' を示す受信ペアリング値情報とを結合したビット列情報を、マスク生成関数 H_2 の入力とすることにより、 G -BDH 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式とすることができる。

【0467】

この実施の形態における送信者装置 200 は、更に、

CPU911 などの処理装置を用いて、文字列 m を示す情報を入力し、CPU911 な

50

どの処理装置を用いて、入力した文字列 m を示す情報を、セッション鍵として出力するセッション鍵入力部226と、

CPU911などの処理装置を用いて、セッション鍵入力部226が出力したセッション鍵を入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力したセッション鍵に対応するハッシュ値を算出し、CPU911などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報を、第四要素算出部222及び送信ペアリング値算出部233が入力する乱数情報として出力する自然数算出部225と、

を有し、

セッション鍵生成部234が、

CPU911などの処理装置を用いて、第四要素情報と、送信ペアリング値情報と、セッション鍵入力部226が出力したセッション鍵とを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、CPU911などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、CPU911などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報と入力した文字列情報との排他的論理和を算出してマスク情報 v とし、CPU911などの処理装置を用いて、算出したマスク情報 v を出力し、

暗号化セッション鍵送信部223が、

CPU911などの処理装置を用いて、第四要素情報と、セッション鍵生成部234が出力したマスク情報 v とを入力し、送信装置（通信装置915）を用いて、入力した第四要素情報とマスク情報 v とを含む情報を暗号化セッション鍵 C_0 として受信者装置300に対して送信することを特徴とする。

【0468】

この実施の形態における送信者装置200によれば、セッション鍵生成部234が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w を示す送信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値を示す情報に基づいて、マスク情報 v を生成するので、G-BDH問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式により受信者装置300と共有するセッション鍵 K を、効率的に生成することができるという効果を奏する。

【0469】

この実施の形態における受信者装置300は、

暗号化セッション鍵受信部331が、

受信装置（通信装置915）を用いて、暗号化セッション鍵 C_0 を受信し、CPU911などの処理装置を用いて、受信した暗号化セッション鍵 C_0 に含まれる第四要素情報とマスク情報 v とを出力し、

セッション鍵復元部334が、

CPU911などの処理装置を用いて、第四要素情報と、受信ペアリング値情報と、暗号化セッション鍵受信部331が出力したマスク情報 v とを入力し、CPU911などの処理装置を用いて、入力した第四要素情報と受信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、CPU911などの処理装置を用いて、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、CPU911などの処理装置を用いて、算出したハッシュ値を示す情報と入力したマスク情報 v との排他的論理和を算出して、セッション鍵 K とすることを特徴とする。

【0470】

この実施の形態における受信者装置300によれば、セッション鍵復元部334が、加法群 G_1 の要素 R を示す第四要素情報と、ペアリング値 w' を示す受信ペアリング値情報とを結合してビット列情報を生成し、生成したビット列情報に対応するハッシュ値を算出し、算出したハッシュ値を示す情報に基づいて、セッション鍵 K を復元するので、G-BDH問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式により送信者装置200と共有するセッション鍵 K を、効率的に復元することができるという効果を奏する。

【0471】

10

20

30

40

50

実施の形態 4 .

実施の形態 1 ~ 実施の形態 3 では、特定の方式による ID ベース公開鍵暗号通信システム 800 について説明したが、上記の説明から明らかなように、以下の条件を満たす構成の ID ベース暗号方式についても適用が可能である。

【0472】

(1) G - BDH 問題に帰着する暗号方式であること。

(2) セッション鍵を復元するために、鍵導出関数 G やマスク生成関数 H_2 などのランダムオラクルとみなすことができる関数を用いる暗号方式であること。

(3) 送信者装置 200 が受信者装置 300 に対して送信する情報 (暗号化セッション鍵 C_0) に、双線形ペアリング関数の一方の入力である加法群の要素を示す情報が含まれていること。

10

(4) 受信者装置 300 がセッション鍵を復元するために用いる秘密情報 (ユーザ秘密鍵) に、双線形ペアリング関数の他方の入力である加法群の要素を示す情報が含まれていること。

【0473】

以上の条件を満たす ID ベース暗号方式において、

(5) (3) で述べた双線形ペアリング関数の一方の入力である加法群の要素を示す情報と、双線形ペアリング関数の出力であるペアリング値を示す情報とを結合した情報を、(2) で述べたランダムオラクルとみなすことができる関数の入力とすること。

【0474】

20

これにより、G - BDH 問題に効率良く帰着する安全性の高い暗号方式とすることができる。

【図面の簡単な説明】

【0475】

【図 1】実施の形態 1 における ID ベース公開鍵暗号通信システム 800 の全体構成の一例を示すシステム構成図。

【図 2】実施の形態 1 におけるユーザ秘密鍵生成センタ 100 及び送信者装置 200 及び受信者装置 300 の外観の一例を示す図。

【図 3】実施の形態 1 におけるユーザ秘密鍵生成センタ 100 及び送信者装置 200 及び受信者装置 300 のハードウェア資源の一例を示す図。

30

【図 4】実施の形態 1 におけるユーザ秘密鍵生成センタ 100 の機能ブロックの構成の一例を示すブロック構成図。

【図 5】実施の形態 1 における送信者装置 200 の機能ブロックの一例を示すブロック構成図。

【図 6】実施の形態 1 における受信者装置 300 の機能ブロックの一例を示すブロック構成図。

【図 7】実施の形態 1 におけるユーザ秘密鍵生成センタ 100 がパラメータ情報を生成するパラメータ生成処理の流れの一例を示すフローチャート図。

【図 8】実施の形態 1 におけるユーザ秘密鍵生成センタ 100 がユーザ秘密鍵を生成する秘密鍵生成処理の流れの一例を示すフローチャート図。

40

【図 9】実施の形態 1 における送信者装置 200 がセッション鍵 K を生成するセッション鍵生成処理の流れの一例を示すフローチャート図。

【図 10】実施の形態 1 における受信者装置 300 がセッション鍵 K を復元するセッション鍵復元処理の流れの一例を示すフローチャート図。

【図 11】ここで議論する KEM における IND - ID - CCA 安全性の定義に登場する攻撃者 A を示す図。

【図 12】ここで議論する攻撃者 A の攻撃シナリオを示すフローチャート図。

【図 13】実施の形態 1 における暗号方式の安全性を G - BDH 問題に帰着させるために想定する (ID ベースではない) 公開鍵暗号方式を説明する説明図。

【図 14】一般的な攻撃者 B の攻撃シナリオを示すフローチャート図。

50

【図 1 5】攻撃者 A を利用して非 I D ベース公開鍵暗号方式を攻撃する攻撃者 B の構成を示す図。

【図 1 6】攻撃者 A を利用して非 I D ベース公開鍵暗号方式を攻撃する攻撃者 B のアルゴリズムを示すフローチャート図。

【図 1 7】攻撃者 B がオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理の流れを示すフローチャート図（その 1）。

【図 1 8】攻撃者 B がオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理の流れを示すフローチャート図（その 2）。

【図 1 9】攻撃者 B を利用して G - B D H 問題に解答する解答者 C の構成を示す図。

【図 2 0】攻撃者 B を利用して G - B D H 問題に解答する解答者 C のアルゴリズムを示すフローチャート図。

10

【図 2 1】解答者 C がオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理の流れを示すフローチャート図（その 1）。

【図 2 2】解答者 C がオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理の流れを示すフローチャート図（その 2）。

【図 2 3】解答者 C ' がランダムオラクルをシミュレートするオラクルシミュレート処理の流れを示すフローチャート図。

【図 2 4】実施の形態 2 における送信者装置 2 0 0 の機能ブロックの構成の一例を示すブロック構成図。

【図 2 5】実施の形態 2 における受信者装置 3 0 0 の機能ブロックの構成の一例を示すブロック構成図。

20

【図 2 6】実施の形態 2 における送信者装置 2 0 0 がセッション鍵 K を生成するセッション鍵生成処理の流れの一例を示すフローチャート図。

【図 2 7】実施の形態 2 における受信者装置 3 0 0 がセッション鍵 K を復元するセッション鍵復元処理の流れの一例を示すフローチャート図。

【図 2 8】実施の形態 3 における送信者装置 2 0 0 の機能ブロックの構成の一例を示すブロック構成図。

【図 2 9】実施の形態 3 における受信者装置 3 0 0 の機能ブロックの構成の一例を示すブロック構成図。

【符号の説明】

30

【 0 4 7 6 】

1 0 0 ユーザ秘密鍵生成センタ、1 1 0 公開パラメータ生成部、1 1 1 第一要素選択部、1 1 2 マスターキー選択部、1 1 3 マスターキー記憶部、1 2 1 第二要素算出部、1 2 2 パラメータ公開部、1 3 0 ユーザ秘密鍵生成部、1 3 1 識別情報取得部、1 3 2 第三要素算出部、1 3 3 秘密鍵算出部、1 3 4 秘密鍵通知部、2 0 0

送信者装置、2 1 1 パラメータ取得部、2 1 2 第一要素記憶部、2 1 3 第二要素記憶部、2 2 1 自然数選択部、2 2 2 第四要素算出部、2 2 3 暗号化セッション鍵送信部、2 2 4 文字列選択部、2 2 5 自然数算出部、2 2 6 セッション鍵入力部、

2 3 1 送信識別情報取得部、2 3 2 第五要素算出部、2 3 3 送信ペアリング値算出部、2 3 4 セッション鍵生成部、2 3 5 セッション鍵記憶部、2 4 1 平文記憶部、

40

2 4 2 暗号文生成部、2 4 3 暗号文送信部、3 0 0 受信者装置、3 1 1 受信パラメータ取得部、3 2 1 秘密鍵取得部、3 2 2 秘密鍵記憶部、3 3 1 暗号化セッション鍵受信部、3 3 3 受信ペアリング値算出部、3 3 4 セッション鍵復元部、3 3 5

受信セッション鍵記憶部、3 4 1 暗号文受信部、3 4 2 暗号文復号部、8 0 0 I D ベース公開鍵暗号通信システム、9 0 1 表示装置、9 0 2 キーボード、9 0 3 マウス、9 0 4 F D D、9 0 5 C D D、9 0 6 プリンタ装置、9 0 7 スキャナ装置、

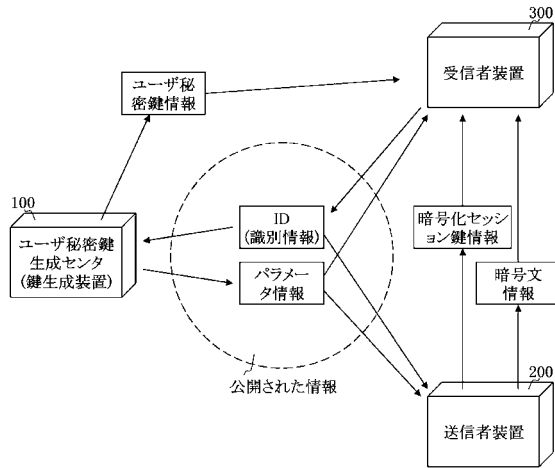
9 1 0 システムユニット、9 1 1 C P U、9 1 2 バス、9 1 3 R O M、9 1 4 R A M、9 1 5 通信装置、9 2 0 磁気ディスク装置、9 2 1 O S、9 2 2 ウィンドウシステム、9 2 3 プログラム群、9 2 4 ファイル群、9 3 1 電話器、9 3 2

ファクシミリ機、9 4 0 インターネット、9 4 1 ゲートウェイ、9 4 2 L A N。

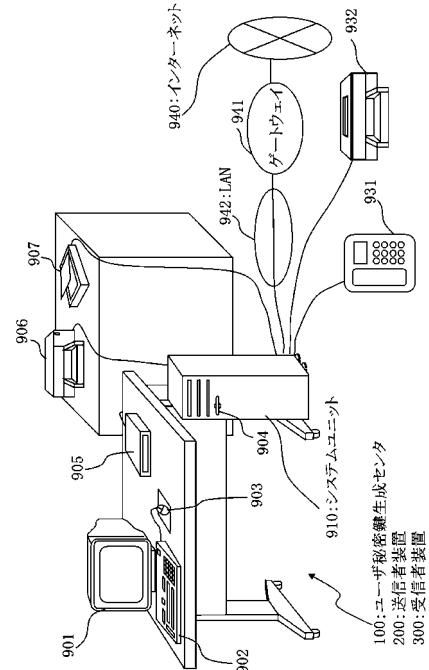
50

【図 1】

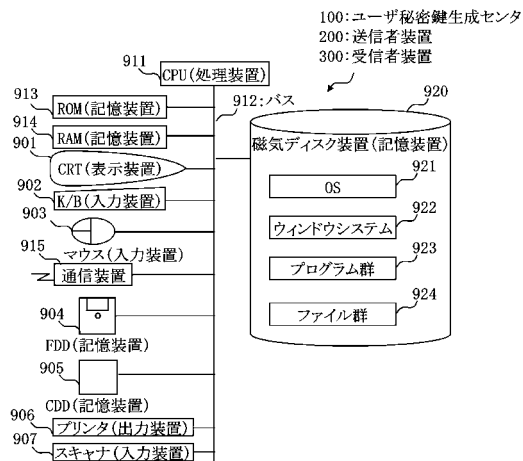
800:IDベース公開鍵暗号通信システム(暗号通信システム)



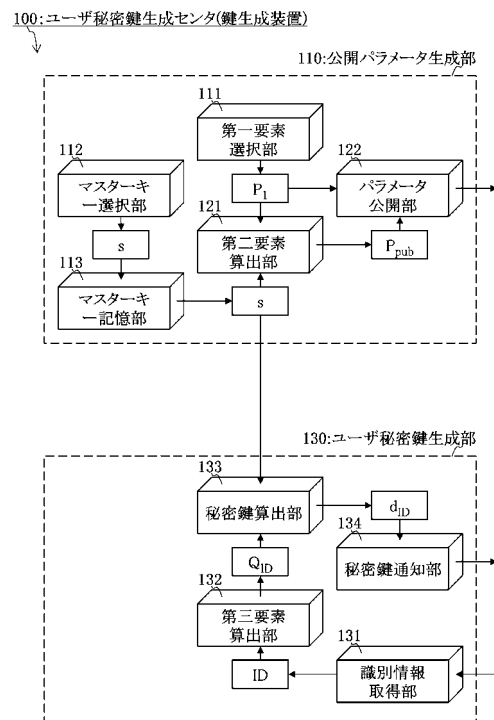
【図 2】



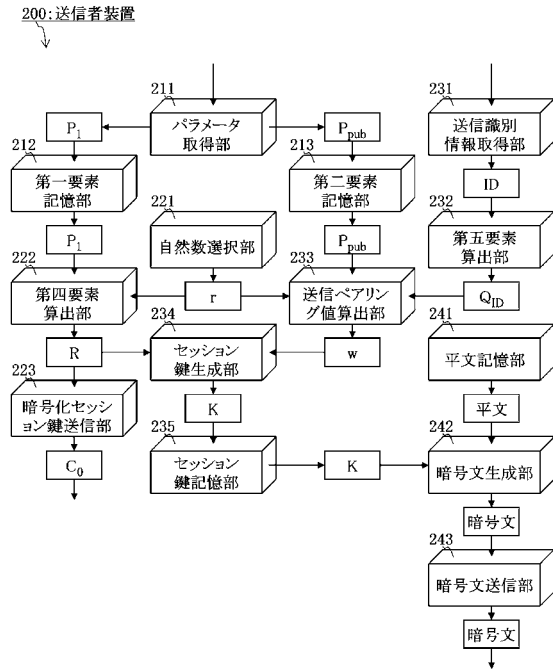
【図 3】



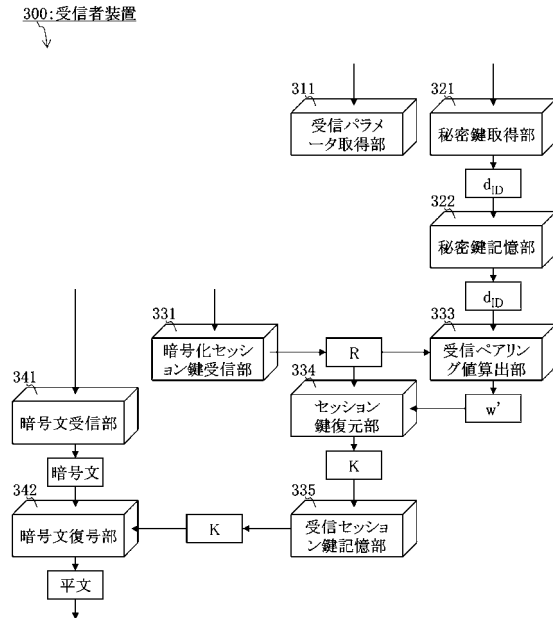
【図 4】



【図 5】

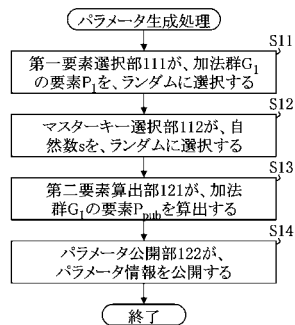


【図 6】



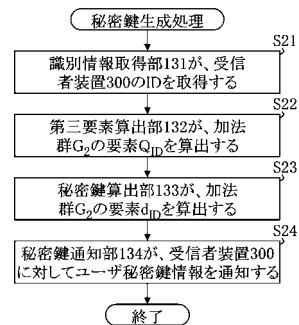
【図 7】

100:ユーザ秘密鍵生成センタ(鍵生成装置)



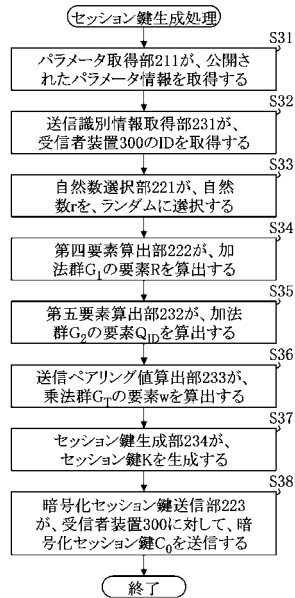
【図 8】

100:ユーザ秘密鍵生成センタ(鍵生成装置)



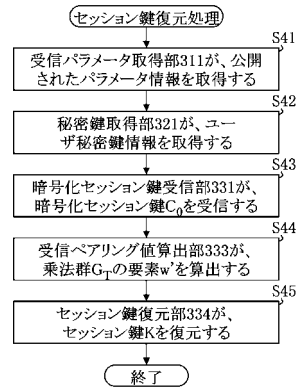
【図 9】

200:送信者装置

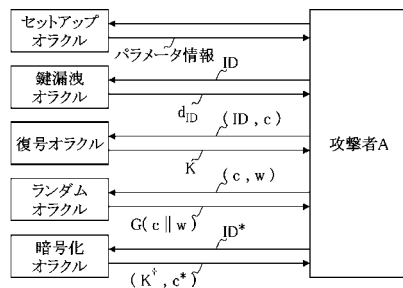


【図 10】

300:受信者装置

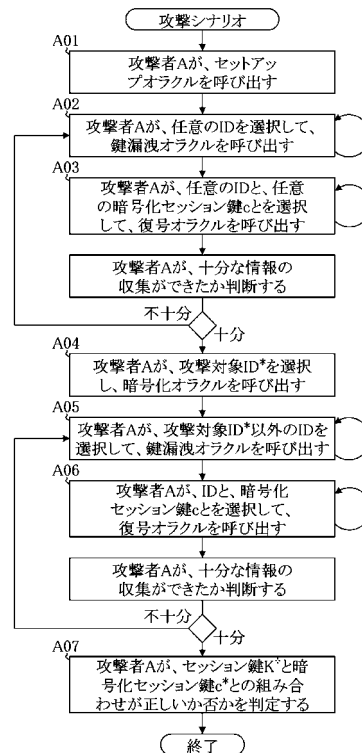


【図 11】

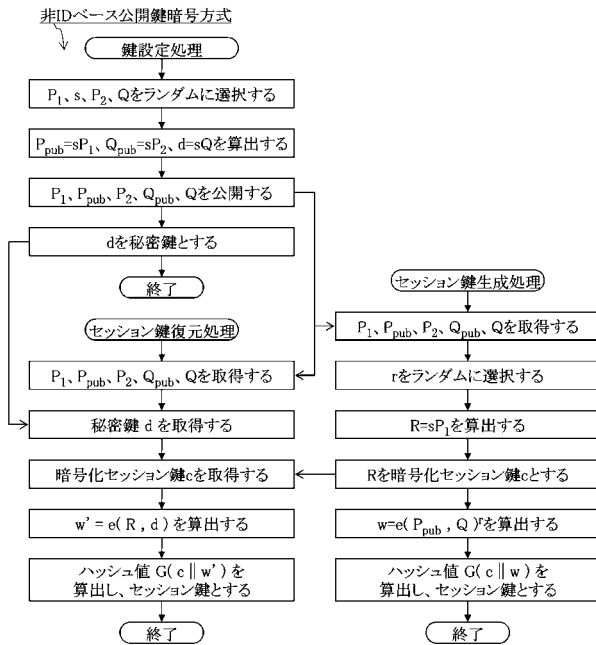


【図 12】

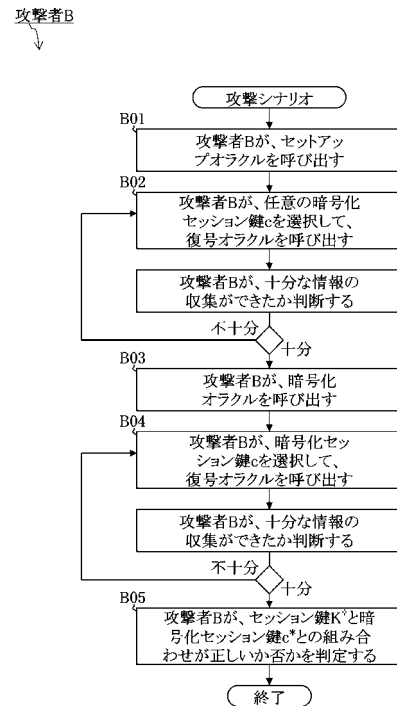
攻撃者A



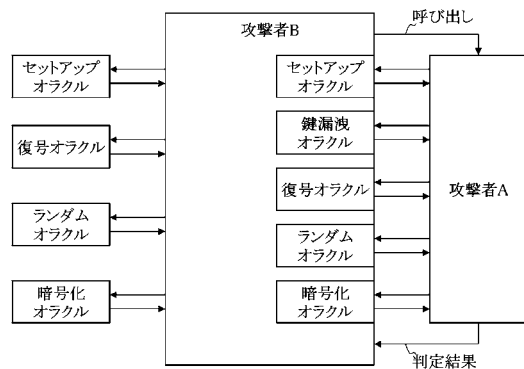
【図 13】



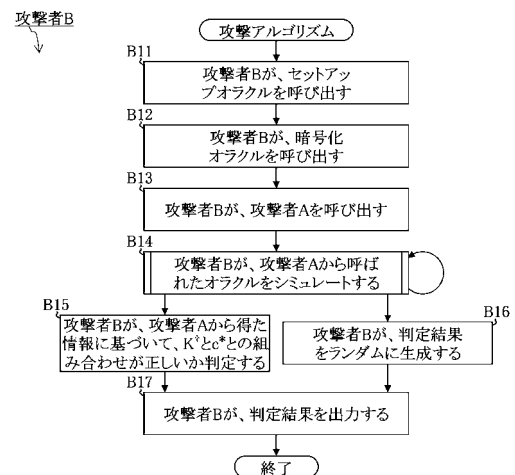
【図 14】



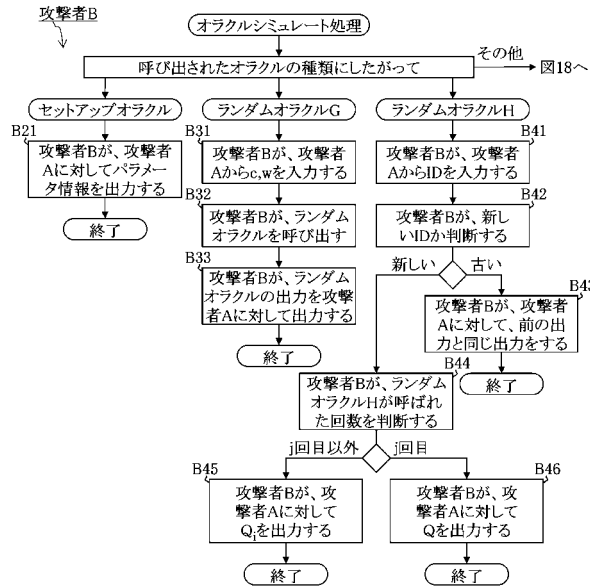
【図 15】



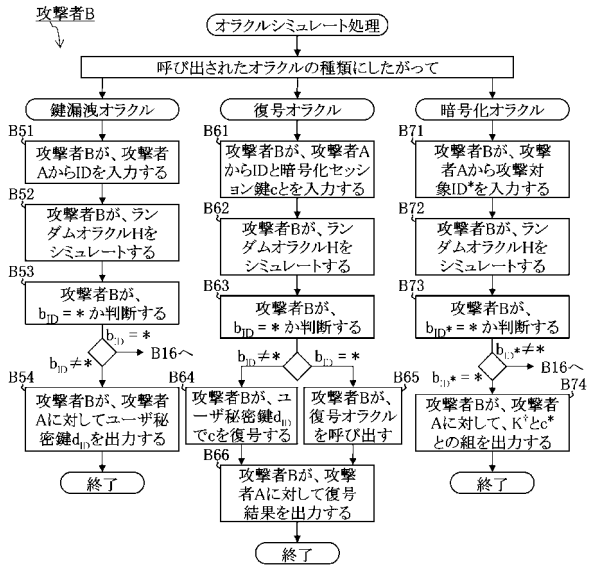
【図 16】



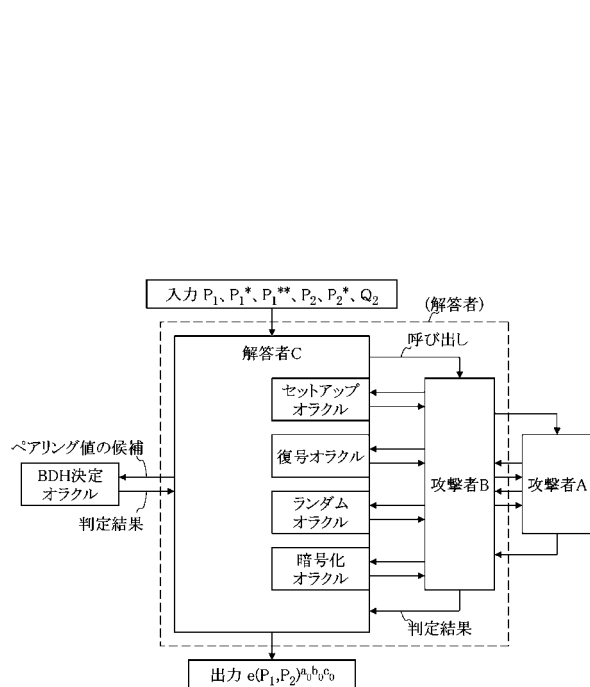
【図 17】



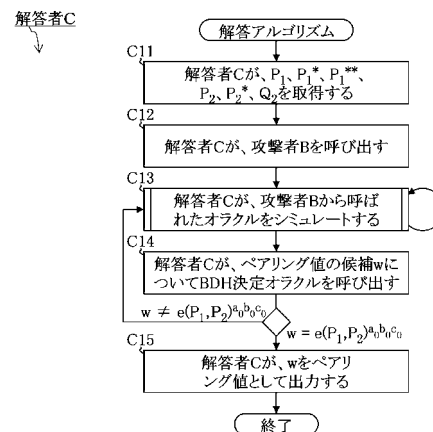
【図 18】



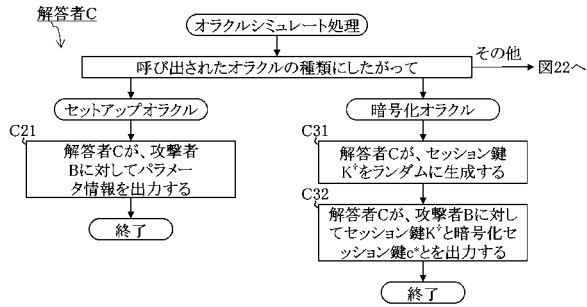
【図 19】



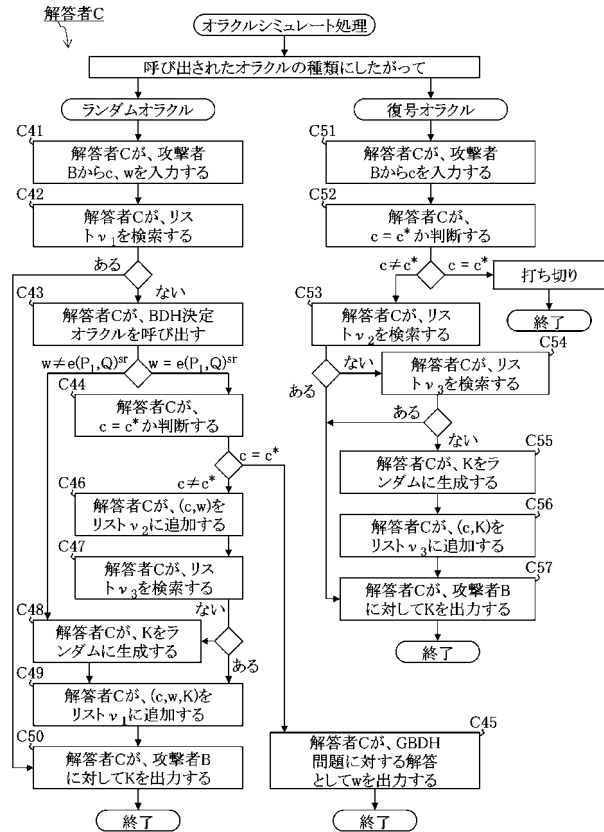
【図 20】



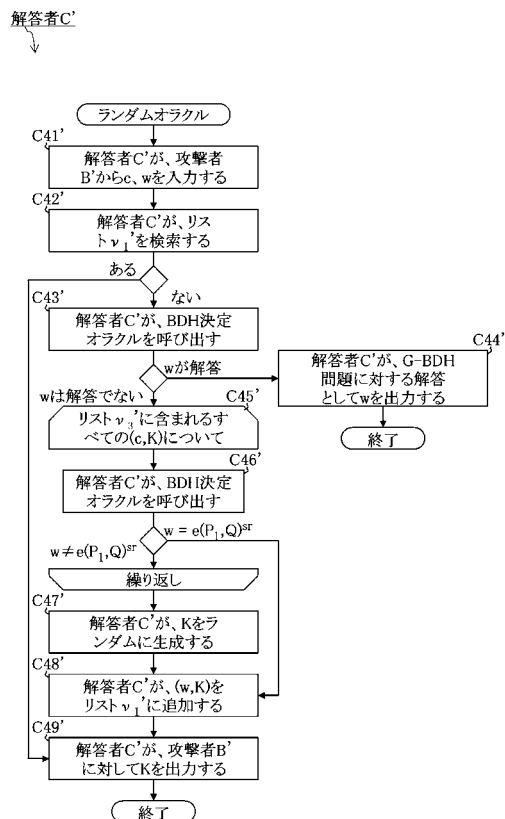
【図 2 1】



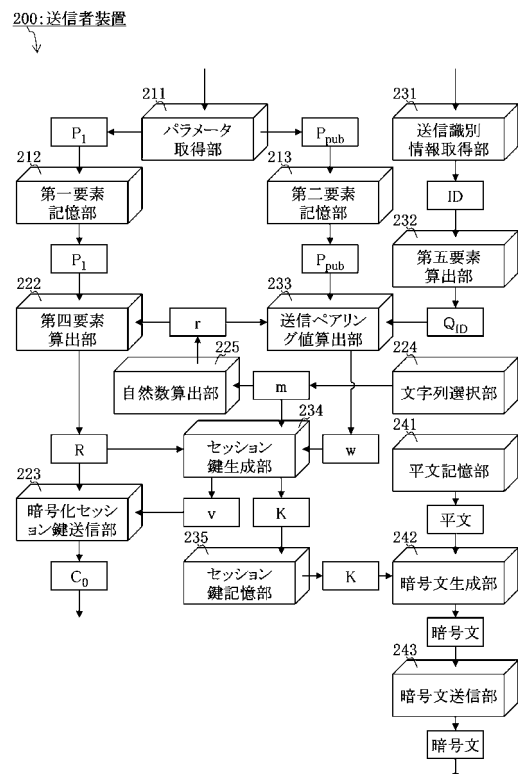
【図 2 2】



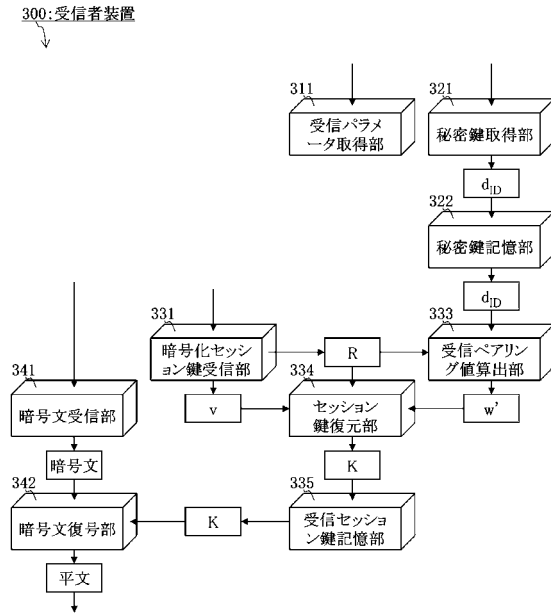
【図 2 3】



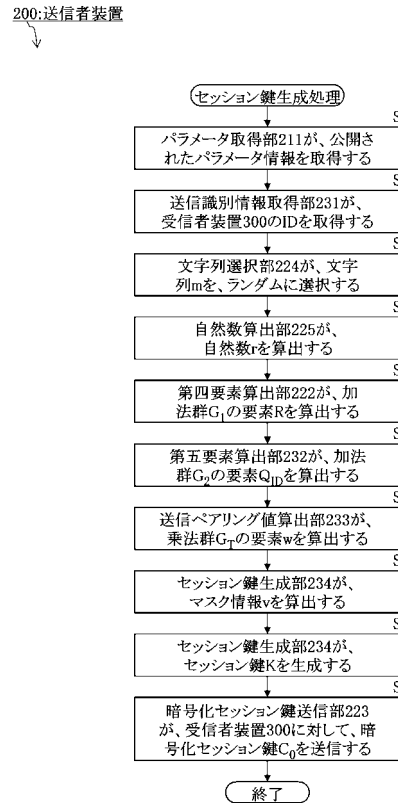
【図 2 4】



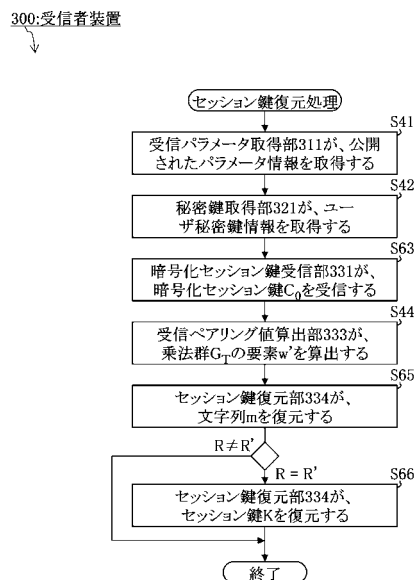
【図 25】



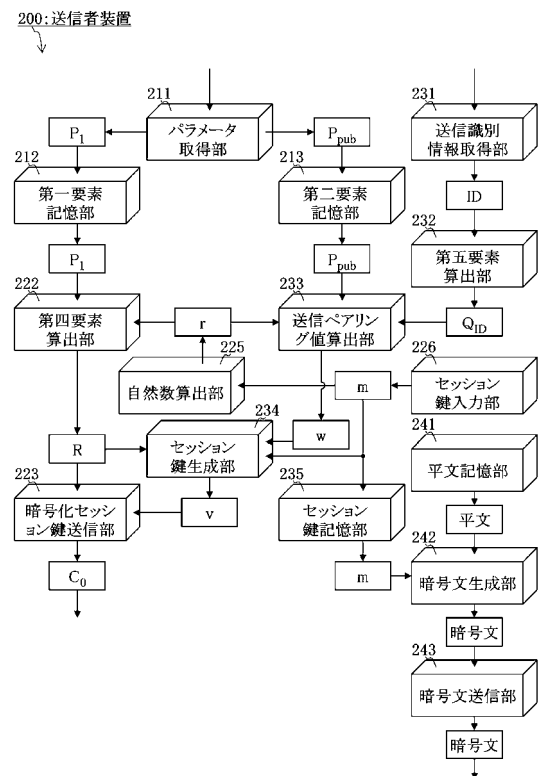
【図 26】



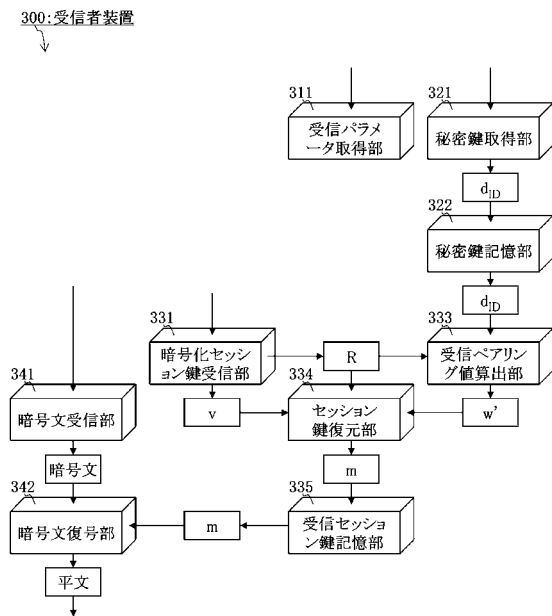
【図 27】



【図 28】



【図 29】



フロントページの続き

(56)参考文献 特表2005-500740(JP,A)

国際公開第2005/050908(WO,A2)

K. Bentahar and P. Farshim and J. Malone-Lee and N.P. Smart, Generic Constructions of Identity-Based and Certificateless KEMs, [online], 2005年 2月25日, Cryptology ePrint Archive:Report 2005/05, [2011年11月4日検索], URL, <http://eprint.iacr.org/2005/058>

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04L 9/08

JSTPlus/JMEDPlus/JST7580(JDreamII)