

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第6409186号
(P6409186)

(45) 発行日 平成30年10月24日 (2018.10.24)

(24) 登録日 平成30年10月5日 (2018.10.5)

(51) Int. Cl.	F 1
A 6 3 H 5/00 (2006.01)	A 6 3 H 5/00 J
A 6 3 H 3/31 (2006.01)	A 6 3 H 3/31
A 6 3 B 43/00 (2006.01)	A 6 3 B 43/00 B

請求項の数 5 (全 13 頁)

(21) 出願番号	特願2014-212077 (P2014-212077)	(73) 特許権者	391004609 三共理研株式会社 東京都葛飾区青戸5丁目2番10号
(22) 出願日	平成26年9月29日 (2014.9.29)	(72) 発明者	入江 誠 東京都葛飾区高砂1丁目4番3号 三共理研株式会社内
(65) 公開番号	特開2016-67867 (P2016-67867A)		
(43) 公開日	平成28年5月9日 (2016.5.9)		
審査請求日	平成29年9月29日 (2017.9.29)		
早期審査対象出願		審査官	宮本 昭彦
		(56) 参考文献	米国特許出願公開第2014/0187118 (US, A1) 特開2013-081781 (JP, A) 実公昭55-041268 (JP, Y2)
			最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 笛玩具

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

笛部を有する往復動体が往復動し得るように笛用筒部の中に納められており、この笛用筒部が、中空体に設けた開口部の内側に、この開口部を流通する空気流によって前記笛部が奏鳴して前記笛用筒部内で反響し得るように取り付けられていると共に、前記往復動体とは別の、長尺の舌状体を有する往復動体である往復舌が舌用筒部の中に納められており、この舌用筒部が、中空体に設けた開口部の内側に、この開口部を流通する空気流によって往復動し得るように取り付けられている、笛玩具。

【請求項 2】

往復動体が往復動し得るように笛用筒部の中に納められており、この笛用筒部が中空体に設けた開口部の内側に取り付けられており、前記笛用筒部の前記中空体への取り付け部とは反対側の筒口部に笛部が、前記開口部と前記筒口部との間を流通する空気流によって奏鳴して前記笛用筒部内で反響し得るように、取り付けられていると共に、前記往復動体とは別の、長尺の舌状体を有する往復動体である往復舌が舌用筒部の中に納められており、この舌用筒部が、中空体に設けた開口部の内側に、この開口部を流通する空気流によって往復動し得るように取り付けられている、笛玩具。

【請求項 3】

往復動体が往復動し得るように笛用筒部の中に納められており、この笛用筒部が中空体に設けた開口部の内側に取り付けられており、前記筒部の、前記開口部と前記往復動体との間の、壁面に通気部が設けられており、この通気部の外側に笛部が、前記開口部と前記

10

20

通気部との間を流通する空気流によって奏鳴して前記笛用筒部内で反響し得るように、取り付けられていると共に、前記往復動体とは別の、長尺の舌状体を有する往復動体である往復舌が舌用筒部の中に納められており、この舌用筒部が、中空体に設けた開口部の内側に、この開口部を流通する空気流によって往復動し得るように取り付けられている、笛玩具。

【請求項 4】

前記往復動体が笛用筒部の中に弾性体を介して納められている、および／または前記往復舌が舌用筒部の中に弾性体を介して納められている、請求項 1 乃至請求項 3 の何れか一に記載の笛玩具。

【請求項 5】

長尺の舌状体を有する往復動体である往復舌に付いて、この往復動体と舌状体とが別体であり、前記往復動体の内部に回動軸が設けられており、前記舌状体の一端部が前記開口部の付近に固定されており、前記舌状体が、その他端部を前記開口部から引き戻す方向に付勢されるように、前記回動軸に掛け渡されている、請求項 1 乃至請求項 3 の何れか一に記載の笛玩具。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

この発明は、ボールなどの中空体に笛が取り付けられており、中空体で遊ぶと笛が鳴ると共に長尺の舌状体を出し入れするように構成した笛玩具に関する。

【背景技術】

【0002】

笛の種類は各種あるが、シリンダー様の容器内にピストン様の筒状の笛が往復動可能に設けられており、笛が往復動することで筒状の笛内を通過する空気流によって奏鳴するというものがある。筒状の笛の往復動のために、筒状の笛に錘を設けた牛笛や、筒状の笛と容器との間にコイル状のパネを取り付けたいわゆるゲコゲコ笛なるものもある。

【0003】

このような鳴き笛をボールに設けた玩具に、実開平 06 - 034660 号の「音出し投用的玩具」と、実開平 05 - 000194 号の「擬音発生装置及び玩具」がある。実開平 06 - 034660 号は、ぬいぐるみに納めた球体 6 の中心に鳴き笛（鳴動体 2）を内包させたものであるが、特に球体 6 の中心にある鳴動体 2 が常時重力下方向に復元するウェイトを有しており、その復元するウェイトの変移により鳴動体の内部の空気が流出して、笛体が鳴るようにしたものである。また実開平 05 - 000194 号も同様に、球体中心部に回動自在に設けた枠体 15 に擬音発生部材 20 が回動自在に取り付けられて、この擬音発生部材 20 の錘 25 が常時重力下方向に復元するように構成したものである。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0004】

【特許文献 1】実開平 06 - 034660 号公報

【特許文献 2】実開平 05 - 000194 号公報

【特許文献 3】特開 2013 - 81781 号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

実開平 06 - 034660 号も実開平 05 - 000194 号も、笛が球体の中心にあって、笛の錘が 2 軸の組み合わせにより常時重力下方向に復元するように構成されているものである。笛が球体の中心に設けられているのは、錘による笛の姿勢の重力復元を重要視した結果と考えられる。

【0006】

しかしながらこの構成では、笛の姿勢を制御するための 2 軸の組み合わせなどの構成が

10

20

30

40

50

複雑で容易には作れず製造コストが高くなってしまうという問題がある。また笛が球体の中心に内包されているため、笛の音が球体により閉ざされて内に籠もり勝ちとなり、球体の外には小さな音でしか聞こえない。更に両者共に投擲時の鳴きの良さを課題としているために、球体を持っている時の手指の握り加減や身体の揺れによって微妙な鳴きを行うなど、投げる以外の遊びの時の鳴きを重要視していない。なお実開平 06 - 034660 号の「音出し投的用具」でも実開平 05 - 000194 号の「擬音発生装置及び玩具」でも、その外見はともかくとして、笛の音を発する以外に遊戯者の興味を惹くような面白い機能は見られない。

【0007】

そこで上述したような問題を解決して、(A)製造が容易でコストが安く、笛の音が内に籠もることなく大きく聞こえ、投げる時のみならず遊んでいる内はいつでも鳴きを行うというようなものにしたい。あるいは(B)笛の音を発する以外に興味ある機能を発揮するようなものでありたい。従ってこの発明は、上述した(A)のような課題を解決するような、好ましくは(A)(B)の課題を同時に解決するような、これまでにない新しい笛玩具を提供したい。

【課題を解決するための手段】

【0008】

特開 2013 - 81781 号は当出願人の出願になる、笛部を有する往復動体が往復動し得るように筒部の中に納められており、この筒部が、中空体に設けた開口部の内側に、この開口部を流通する空気流により前記笛部が奏鳴して前記筒部内で反響し得るように、取り付けられていると共に、前記往復動体が舌状体を備えており、前記往復動体が往復動するのに連れて前記舌状体が前記開口部の付近で往復動するように、設けられている笛玩具である。

【0009】

この笛部の鳴り方には2種類がある。(1)中空体が主として笛部が往復動する方向に振られると、笛部はそれ自体の重量により筒部内を往復動して音を発する。筒部内を笛部が移動すると、筒部内の反響スペースが大きくなったり小さくなったりするために、変化のある奏鳴が生ずる。すなわち筒部内の反響スペースが、往復動体の往復動に従って増減するが、往復動体には笛部が設けてありこの笛部から発生する音が上記反響スペースを通ることになる。この中空体の開口部を流通する空気流は笛部を通過するために笛部を奏鳴させることが出来るのである。なおこの現象は、従来のボールに開口部を設けてこの内側に、特開 2013 - 81781 号で用いた往復動する笛ではない、ごく普通の笛を取り付けただけのものでは見ることが出来ない。(2)中空体は手で持つことで圧縮されて、中空体内部の空気が開口部の内側に設けられた笛部を通り開口部より中空体の外へと流通する。この際の笛部での空気流通によって笛部が鳴る。また投げたボールが床に落ちたりキャッチボールのように相手が受け止めたりする時の中空体の圧縮によっても笛部が鳴る。この場合も(1)と同様に空気流によって奏鳴し筒部内で反響して変化のある奏鳴が生ずる。なお中空体が弾性を備えていれば、上記圧縮から弾性反発する際に、今度は中空体外部の空気が開口部より中空体の中へ流通する時に開口部の内側に設けた笛部を通ることでこの笛部が鳴る。そして実際の遊びでは(1)と(2)との鳴り方が一緒になって起こることが多く、それだけ目新しく興味深いものとなっているのである。

【0010】

上記中空体は一般的にはボールであり弾性を備えていることが望ましいが、外形は球体に拘るものではなく、動物などの具象体であっても良く、また中空体が布製などのぬいぐるみを被った構成としても良い。また上記筒部の、上記笛部が往復動する方向の上記筒部に対面する部位に、空気流を妨げないようにしてクッションが設けられているものとしても良い。筒部と往復動体(笛部)の材質によっては往復動する往復動体が筒部に当たってカチカチと言うような音を発する場合がある。これを良しとしないのであれば筒部と往復動体の間に何らかのクッションを介在させることが出来る。クッションには紙や布、スポンジ、ゴム板などを任意に用いることが可能である。なお後述する請求項7の発明では、

10

20

30

40

50

往復動体が弾性体を介して往復動するように構成されているが、仮に往復動体が筒部に当たる問題があるのであればクッションを用いるようにしても良い。なお弾性体がコイルバネの場合もある。このような各種の工夫は、後述する他の発明に於いても必要に応じて適宜採用することができる。

【 0 0 1 1 】

ところで特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号では、前記往復動体が舌状体を備えており、前記往復動体が往復動するのに連れて前記舌状体が前記開口部の付近で往復動するように設けられている。上述したように中空体は手で圧縮されると、中空体内部の空気が開口部の内側にある筒部内の往復動体を動かして開口部より中空体の外へと流通する。逆に上記圧縮から復帰する際には、中空体外部の空気が開口部より中空体の中へと流通して往復動体を動かす。このことは往復動体の往復動としても現れるから、往復動体に設けた舌状体の往復動となって現れる。従って中空体を手で圧縮すると、舌状体が中空体の上記舌用開口部から外方向に出るように動くし、また中空体に弾力性があれば手の力を緩めることで、舌状体が開口部から内方向に入るように動作する。このような動作の様子を笛部の奏鳴と共に楽しむことが出来るのである。なお上記中空体の人形であると面白い。上記開口部が人形の口の部位に当たるわけで、笛部の奏鳴と共に人形の口を出入りする舌状体の様子が見られるためである。なお後述するように、上記開口部ではない舌状体専用の開口部を設ける、すなわち舌用開口部を別途設ける設計も可能である。

【 0 0 1 2 】

また特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号は、往復動体が往復動し得るように筒部の中に納められており、この筒部が中空体に設けた開口部の内側に取り付けられており、前記筒部の前記中空体への取り付け部とは反対側の筒口部に笛部が、前記開口部と前記筒口部との間を流通する空気流によって奏鳴して前記筒部内で反響し得るように、取り付けられていると共に、前記往復動体が舌状体を備えており、前記往復動体が往復動するのに連れて前記舌状体が前記開口部の付近で往復動するように設けられている笛玩具である。この笛部の鳴り方は基本的には上述した通りであるが、笛部は往復動体と共に動かず、笛部は筒部側に固定されている点で異なる。しかしながら笛部は筒部内、すなわち上記開口部と筒口部との間を流通して上記筒口部を通過する空気流によって鳴るものであり、また笛部から発生する音は筒部内に於ける往復動体の往復動に従って増減する反響スペースを通過するものである。

【 0 0 1 3 】

なお中空体は手で圧縮されると、中空体内部の空気が開口部の内側にある筒部内の往復動体を動かして開口部より中空体の外へと流通し、逆に上記圧縮から復帰する際には中空体外部の空気が開口部より中空体の中へと流通して往復動体を動かす。この時の往復動体の往復動は往復動体に設けた舌状体の往復動となって現れるから、中空体を手で圧縮すると舌状体が中空体の上記舌用開口部から外方向に出るように動くし、また中空体に弾力性があれば手の力を緩めることで、舌状体が開口部から内方向に入るように動作する。このような動作の様子を笛部の奏鳴と共に楽しむことが出来る。なお上記中空体の人形であるとなお興味深いものとなる

【 0 0 1 4 】

また特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号は、往復動体が往復動し得るように筒部の中に納められており、この筒部が中空体に設けた開口部の内側に取り付けられており、前記筒部の、前記開口部と前記往復動体との間の、壁面に通気部が設けられており、この通気部の外側に笛部が、前記開口部と前記通気部との間を流通する空気流によって奏鳴して前記筒部内で反響し得るように取り付けられていると共に、前記往復動体が舌状体を備えており、前記往復動体が往復動するのに連れて前記舌状体が前記開口部の付近で往復動するように設けられている笛玩具である。この笛部の鳴り方は次のようである。すなわち (1) 中空体為主として往復動体が往復動する方向に振られると、往復動体はそれ自体の重量によって筒部内を往復動して筒部内の反響スペースが大きくなったり小さくなったりする。また中空体の開口部を流通する空気流は、筒部の壁面に設けた通気部やこの通気部の外側に設けた

笛部を通して笛部を奏鳴させる。この笛部で生じた音が上記反響スペースを通ることになるため変化のある音が発せられることになる。なおこの現象は、従来のボールに開口部を設けてこの内側に、特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号で用いた往復動する笛ではない、ごく普通の笛を取り付けただけのものでは見ることが出来ない。(2)中空体は手で持つことで圧縮されて、中空体内部の空気が開口部の内側に設けられた筒部や、筒部の壁面にある通気部の外側に設けた笛部を通り、開口部より中空体の外へと流通する。この際の笛部での空気流通によって笛部が鳴る。また投げたボールが床に落ちたりキャッチボールのように相手が受け止めたりする時の中空体の圧縮によっても笛部が鳴る。なお中空体が弾性を備えていれば、上記圧縮から弾性反発する際に、今度は中空体外部の空気が開口部より中空体の中へ流通する時に、筒部の外側の笛部を通ることで笛部が鳴る。そして実際の遊びでは(1)と(2)の鳴り方が一緒になって起こることが多く、それだけ目新しく興味深いものとなっているのである。

10

【 0 0 1 5 】

ところで特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号では、前記往復動体が舌状体を備えており、前記往復動体が往復動するのに連れて前記舌状体が前記開口部の付近で往復動するように設けられている。上述したように中空体内部の空気の流通は往復動体に往復動を起こすため、往復動体に設けられている舌状体にも往復動が起き、舌状体が中空体の上記開口部から外方向に出たり内方向に入るように動作する。このようにして笛部の奏鳴と共に舌状体の動作のを楽しむことができるのである。なお上記中空体が人形であると、その口を出入りする舌状体の様子が見られるため面白い。なお後述するように、上記開口部ではない舌状体専用の開口部を設ける、すなわち舌用開口部を別途設ける設計も可能である。

20

【 0 0 1 6 】

さて、上述した特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号の説明を踏まえて、本願発明の課題は、笛部を有する往復動体が往復動し得るように笛用筒部の中に納められており、この笛用筒部が、中空体に設けた開口部の内側に、この開口部を流通する空気流によって前記笛部が奏鳴して前記笛用筒部内で反響し得るように取り付けられていると共に、前記往復動体とは別の、長尺の舌状体を有する往復動体である往復舌が舌用筒部の中に納められており、この舌用筒部が、中空体に設けた開口部の内側に、この開口部を流通する空気流によって往復動し得るように取り付けられている、笛玩具とすることによって達成される。

【 0 0 1 7 】

30

特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号では、筒部の中に納められた往復動体が舌状体を備えており、往復動体が往復動するのに連れて舌状体が開口部の付近で往復動するように設けられている。これに対して本願請求項 1 の発明では、舌状体を往復動体に設けていない。すなわち笛用筒部とは別に舌用筒部を設けて、この舌用筒部の中に、長尺の舌状体を有する往復動体である所の往復舌を納めるようにしたのである。従って開口部に発生する空気流通で、笛部を有する往復動体と往復舌とが別々の上記筒部(笛用筒部、舌用筒部)の中で往復動することになる。なおこの発明に於ける笛部の鳴り方に(1)(2)の2種類があることは、特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号の説明の通りである。

【 0 0 1 8 】

なお後述する発明では、上記往復動体が笛用筒部の中に弾性体を介して納められているが、および/または上記往復舌が舌用筒部の中に弾性体を介して納められているが、仮に往復動体や往復舌が上記筒部に当たる問題があるのであればクッションを用いるようにしても良い。なお弾性体がコイルバネの場合もある。

40

【 0 0 1 9 】

次に上記課題は、往復動体が往復動し得るように笛用筒部の中に納められており、この笛用筒部が中空体に設けた開口部の内側に取り付けられており、前記笛用筒部の前記中空体への取り付け部とは反対側の筒口部に笛部が、前記開口部と前記筒口部との間を流通する空気流によって奏鳴して前記笛用筒部内で反響し得るように、取り付けられていると共に、前記往復動体とは別の、長尺の舌状体を有する往復動体である往復舌が舌用筒部の中に納められており、この舌用筒部が、中空体に設けた開口部の内側に、この開口部を流通

50

する空気流によって往復動し得るように取り付けられている、笛玩具とすることによって達成される。

【 0 0 2 0 】

特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号では、上記往復動体が舌状体を備えており、往復動体が往復動するのに連れて上記舌状体が上記開口部の付近で往復動するように設けられている。これに対して本願請求項 2 の発明では、舌状体を往復動体に設けていない。すなわち笛用筒部とは別に舌用筒部を設けて、この舌用筒部の中に、舌状体を有する往復動体である所の往復舌を納めるようにしたのである。

【 0 0 2 1 】

次に上記課題は、往復動体が往復動し得るようには笛用筒部の中に納められており、この笛用筒部が中空体に設けた開口部の内側に取り付けられており、前記筒部の、前記開口部と前記往復動体との間の、壁面に通気部が設けられており、この通気部の外側に笛部が、前記開口部と前記通気部との間を流通する空気流によって奏鳴して前記笛用筒部内で反響し得るようになり、取り付けられていると共に、前記往復動体とは別の、長尺の舌状体を有する往復動体である往復舌が舌用筒部の中に納められており、この舌用筒部が、中空体に設けた開口部の内側に、この開口部を流通する空気流によって往復動し得るよう取り付けられている、笛玩具とすることによって達成される。

【 0 0 2 2 】

この発明は特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号に対比されるが、特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号では筒部の中に納められた往復動体が舌状体を備えており、往復動体が往復動するのに連れて舌状体が開口部の付近で往復動するように設けられている。これに対して本願請求項 3 の発明では、舌状体を往復動体に設けるのではなく、笛用筒部とは別に舌用筒部を設けて、この舌用筒部の中に、舌状体を有する往復動体である所の往復舌を納めるようにしたのである。

【 0 0 2 3 】

さて本願発明では、前記舌状体を長尺物としている。舌状体には、猫の舌のようにチロチロと口を出入りする短い舌の他にも、アリクイの舌のように比較的長い舌があるし、更には蛇をデフォルメしたような舌も考えられる。本願発明では、舌状体を往復動体に設けずに、笛用筒部とは別の舌用筒を設けて、そこに舌状体を有する往復動体である所の往復舌を納めるようにしている。すなわち舌用筒は笛用筒部とほぼ同じような長さのものにすることが可能であり、この長さの中に往復舌を納めるのであるから、本願発明は長尺な舌を用いるのにより好適な構成であると言えることができる。

【 0 0 2 4 】

なお往復舌を納めると言う場合、往復舌の全てが舌用筒の中に納まる場合と、全ては納まり切らずに一部は開口部から出たままとなる場合とがある。また更に長い往復舌を用いたのであれば、舌用筒に往復舌を納める構成ではなく、例えば長い往復舌を折り畳んだり回転軸に巻き取ったりする機構を備えるようにすれば良い。すなわち長尺の舌状体を有する往復動体である往復舌に付いて、この往復動体と舌状体とが別体であり、前記往復動体の内部に回転軸が設けられており、前記舌状体の一端部が前記開口部の付近に固定されており、前記舌状体が、その他端部を前記開口部から引き戻す方向に付勢されるように、前記回転軸に掛け渡されている、構成を上げる。中空体が圧縮されると、中空体内部の空気が上記往復舌を開口部の方向に動かして開口部より中空体の外へと流通するが、この際に上記舌状体の他端部が開口部から外に繰り出されるように動作する。逆に上記圧縮から復帰する際には、中空体外部の空気が開口部より中空体の中へと流通して往復動体を動かし、中方向に引かれた上記回転軸に掛け渡された上記舌状体は上記付勢の力もあって引き戻される方向に動作する。それと言うのも上記舌状体の一端部が固定されているためである。このように舌状体の動作の様子を笛部の奏鳴と共に楽しむことができるのである。なお上記中空体が人形であると面白い。上記開口部が人形の口の部位に当たるわけで、笛部の奏鳴と共に人形の口を出入りする上記舌状体の様子が見られるためである。

【 0 0 2 5 】

さてこの発明では、上記開口部と上記笛部、または上記開口部と上記笛部と上記往復舌との組、が上記中空体の複数個所に設けられているものとすることが出来る。中空体内部の空気が流通する開口部はただ１箇所にのみ限定されるものではない。従って例えば２つの開口部に異なる音色の鳴き笛を設ける構成なども可能である。

【００２６】

またこの発明では、上記中空体が遊戯用やペット用のボールであるものとすることが出来る。人の遊技用であれば人が手で掴んだり脚で蹴ったりすることで笛が鳴る。ペット用であればペットが鼻先で突いて転がしたり口で噛んだりすることで笛が鳴る。従ってこの発明は飼い主とペットが遊ぶのに好適な笛玩具でもある。

【００２７】

またこの発明では、上記中空体がぬいぐるみ様体であるものとすることが出来る。外見上はぬいぐるみであり、これを持ったり抱いたり相手に受け渡したりすることで笛が鳴るのである。なおペット用に構成することも可能である。

【００２８】

またこの発明では、上記中空体為人形であり、人形の口に当たる部位に舌用開口部を備えると共に上記往復動体が上記舌状体を備えており、上記往復動体が往復動するのに連れて上記舌状体が上記舌用開口部の付近で往復動するように設けられているものとすることが出来る。

【００２９】

この他上記往復動体が上記中空体のほぼ直径分を往復動し得るように、上記筒部が上記中空体のほぼ直径分の長さで設けられているものとすることが出来る。これにより反響スペースを出来るだけ大きく取ることが可能になる。従ってこの反響スペースを利用する笛部の音色や鳴き方も大きく変化することになる。これは一般的な感覚では「面白い鳴き声である」とされるであろう。

【発明の効果】

【００３０】

この発明によれば、（Ａ）従来例のような笛の錘を常時重力下方向に復元させる手段、を設ける必要が無く、従来例のように笛の取り付け場所も中空体の中心部に限定されず、開口部の内側に設ければ良いから、製造が容易でコストが安い。また中空体の開口部の内側に設けた笛部を空気の流通路としているため、笛の音が内に籠もることなく大きく聞こえるようになっている。また投げる時のみならず遊んでいる内はいつでも鳴きを行うようになっている。また（Ｂ）従来例とは異なり、長尺の舌状体を備えることで笛の音を発する以外にも遊戯者の興味を惹くような面白い機能を発揮するようになっている。このようにこの発明は、これまでにない新しい笛玩具を提供することに成功している。

【図面の簡単な説明】

【００３１】

【図１】 実施例１の人形１２と筒部５との取り付け構造の説明図である。

【図２】 実施例２の筒部５の説明図である。

【図３】 実施例３の説明図である。

【図４】 実施例４の往復舌７６付近の説明図である。

【図５】 実施例５の説明図である。

【発明を実施するための形態】

【実施例１】

【００３２】

図１の全体を模式図で筒部５の部分で断面図的に表したこの実施例は、弾力性と形状復元性とを有する合成樹脂製の中空人形１２に、この開口部１３から筒部５を挿着して成る舌出しおもちゃに関するものである。筒部５は笛用筒部５０と舌用筒部５６とを組み合わせたものであり、開口部１３の内側に取り付けられる笛用筒部５０は、上記開口部１３側に開口部５５が他側に通気口５１が開口されている。笛用筒部５０内にはコイルバネ５２と往復動体５４とが納められている。往復動体５４の内部は通気可能に構成されており、

10

20

30

40

50

この中に鎖線で表した笛部 5 3 が納められている。

【 0 0 3 3 】

一方、上記舌用筒部 5 6 は、上記開口部 1 3 側に舌用開口部 5 0 1 が開口されており、他側に通気口 5 7 が開口されており、舌用筒部 5 6 の内部は通気可能に構成されている。この舌用筒部 5 6 にはピストン 5 8 が収められておりこのピストン 5 8 に長い往復舌 5 9 が取り付けられている。またこの長い往復舌 5 9 の先端部には、上記舌用開口部 5 0 1 から中に入れないようなストッパとしての突起 5 0 0 が設けられている。従って長い往復舌 5 9 は上記ピストン 5 8 から突起 5 0 0 の部位までの間で上記舌用開口部 5 0 1 を出入りすることが出来るように構成されている。

【 0 0 3 4 】

この実施例の中空人形 1 2 の舌出しおもちゃは、投げられて壁や床に衝突したり相手にキャッチされたりした時に圧縮され（図 1の矢線 P）、中空人形 1 2 内部の空気が、通気口 5 1 から、笛部 5 3 のある往復動体 5 4 の通気部を抜け、コイルバネ 5 2 の空間を抜けて、開口部 5 5、中空人形 1 2 の開口部 1 3 を通過して中空人形 1 2 の外に出る際に、笛部 5 3 内の図示しないリードから笛音を発生するが、往復動体 5 3 が笛用筒部 5 0 の内部でコイルバネ 5 2 の弾性力を借りて振動して、笛用筒部 5 0 内の反響スペースが大きくなったり小さくなったりすることによって、笛部 5 3 から生ずる音色に変化が与えられる。中空人形 1 2 には弾力性があるため自動的に形状復元を行うので、この際には開口部 1 3 から中空人形 1 2 の内部に向けて空気流が発生する。

【 0 0 3 5 】

上述したように中空人形 1 2 内部の空気が笛用筒部 5 0 内を移動する際には、また中空人形 1 2 内部の空気は舌用筒部 5 6 内をも移動する。空気が舌用筒部 5 6 を通って舌用開口部 5 0 1 から中空人形 1 2 の外に出る時には、ピストン 5 8 は舌用開口部 5 0 1 の方に移動させられるため、長い往復舌 5 9 はその殆どが中空人形 1 2 の開口部 1 3 の外に出てしまう。逆に空気が舌用開口部 5 0 1 から中空人形 1 2 の中に入る時には、ピストン 5 8 は上記通気口 5 7 の方に移動させられるため、長い往復舌 5 9 はその殆どが中空人形 1 2 の中に収められてしまう。

【 0 0 3 6 】

このように笛用筒部 5 0 と舌用筒部 5 6 とを別々に構成すると、舌用筒部 5 6 に於いて長い往復舌 5 9 を動かすための空気量が少なく済むようになり、この結果中空人形 1 2 を少し押しただけでも長い往復舌 5 9 を開口部 1 3 から勢いよく出させることが出来るという効果を奏する。なお笛用筒部 5 0 と舌用筒部 5 6 とを別々にする構成は、長い舌にだけでなく短い舌に適用しても良い。

【 0 0 3 7 】

なお笛部 5 3 は笛用筒部 5 0 の内部に設けられているが、図 1に鎖線で表したように、笛部 5 3 ' を笛用筒部 5 0 の側部に設けるようにする設計が可能である。この場合には笛用筒部 5 0 の側部に側気口を開口しておき（図示せず）、ここに位置合わせするようにして上記笛部 5 3 ' を固定することになる。または図 1に鎖線で表したように、笛部 5 3 " を上記舌用筒部 5 6 の通気口 5 1 の外部に設けるようにする設計が可能である。このような笛部の設け方は特開 2 0 1 3 - 8 1 7 8 1 号の実施例に類似している。

【実施例 2】

【 0 0 3 8 】

図 2で表したこの実施例の筒部 5 は、その殆どの構成を上述した実施例 1のそれに倣うものであるが、舌用筒部 5 6 のピストン 5 8 に比較的力の弱いコイルバネ 5 0 2 を備えている点で異なる。

【 0 0 3 9 】

中空人形 1 2 に図 1の矢線 P のような圧力が加わっていない時には、コイルバネ 5 0 2 の復元力によって、長い往復舌 5 9 の殆どが中空人形 1 2 の中に収められてしまうようになっている。

【実施例 3】

【 0 0 4 0 】

図3で表したこの実施例の筒部6は、その殆どの構成を上述した実施例1のそれに倣うものであるが、舌用筒部56ではなく舌用円形筒部66を用いてその中に長い往復舌69を納めるようにしている点で異なる。

【 0 0 4 1 】

この舌用円形筒部66のように形状を丸く取ることにより、全体のサイズをコンパクトなものとする事が出来る。また例えばドラゴンのような形状のものを球体として表すようなデザインが可能である。

【 実施例 4 】

【 0 0 4 2 】

図4で表したこの実施例の筒部7は、図示しない中空体の内部の空気が、通気口70から、図示しない笛部のある往復動体71を抜けて、開口部78、中空体の図示しない開口部を通過して中空体の外に出たり、この逆に中空体の外から上記各部を通して中空体の内部に入るように構成されている。

【 0 0 4 3 】

この筒部7内を往復動する往復動体71には回転軸72が設けられており、この回転軸72にスプロケット73が回転自在に取り付けられている。スプロケット73の回りには等間隔に突起74が設けられている。一方、長い舌75となるリボンには上記突起74の間隔で孔76が開口されている。こうして長い舌75は上記孔76が上記突起74に掛け止めされるようにしてスプロケット73に掛けられ、一方の端部は開口部78近くの筒部7の内壁に固定部77を以て固定され、他方の端部は上記開口部78から筒部7の外部に引き出される。このような構成により長い舌75となるリボンの全長は、言わば筒部7の全長の倍近い長さとなる。すなわち非常に長い舌状体を用いることが出来るのである。

【 0 0 4 4 】

このようにして、上記通気口70から往復動体71を押すように空気が筒部7内を移動する際には、空気に押された往復動体71の内部では上記スプロケット73が回転して、上記突起74と孔76との掛合による作用にて、長い舌75が、スプロケット73から外れることなく、開口部78から外に繰り出される。逆に空気が中空体内に戻る際には、このスプロケット73は回転軸72に設けられた図示しない巻き戻しバネの作用によって、都合よく長い舌75を筒部7内に納めるように動作する。

【 実施例 5 】

【 0 0 4 5 】

図5で表したこの実施例は、弾力性と形状復元性とを有する合成樹脂製のボール人形1（単なるボールとする構成もある）に1個の開口部10が設けられており、ボール人形1の内側の上記開口部10に、筒部4の通気口46が位置するようにして筒部4が取り付けられている。この筒部4は図5から明らかとなるように、全体は天部と底部とを有する円筒形状を呈しており、天部から底部までの長さはこのボール人形1の内部直径にほぼ等しく、天部には上記通気口46が開口されており、この反対側の底部はボール人形1の内壁に固定されるも、ボール人形1の内部に通気する通気口40が開口されている。またこの筒部4の内部には、仮に筒部4をシリンダーとすればそのピストンとなる円筒形状の往復動体45が、筒部4の底部に設けたコイルバネ41により往復動自在に設けられている。一方、筒部4の上記通気口46と上記往復動体45との間の壁面には側気口42が開口されており、ここに笛部43が、筒部4の外側に位置するように設けられている。この笛部43にはリード44が笛部43の中心部にその長手方向に向けて片持ち状態で振動するように取り付けられている。リード44の他側は自由端であってここが振動して音を発するのである。

【 0 0 4 6 】

上記往復動体45で特筆すべきは、往復動体45の上端部に長尺物の舌状体、すなわち長い舌47が設けられていることである。

【 0 0 4 7 】

ボール人形 1 が投げられて壁や床に衝突したり、相手にキャッチされたりした時には、ボール人形 1 は圧縮される。すると笛部 4 3 の内部のリード 4 4 を振動させて笛音を発生させ、側気口 4 2 から、通気口 4 6、ボール人形 1 の開口部 1 0 を通過してボール人形 1 の外に出る空気の流れと、筒部 4 の底部の通気口 4 0 から入り往復動体 4 5 を押し上げて通気口 4 6、ボール人形 1 の開口部 1 0 からボール人形 1 の外に出る空気の流れとの二つの別々の流れを生ずるが、これ等は筒部 4 内の反響スペースで合流して通気口 4 6 から一緒に外に出る。またボール人形 1 には弾力性があるため自動的に形状復元を行うので、この際には開口部 1 0 からボール人形 1 の内部に向けて空気流が発生する。そして筒部 4 内の反響スペースまでは一緒にの空気流は、笛部 4 3 のリード 4 4 を振動させる流れと、往復動体 4 5 を押し下げる流れとの二つの別々の流れに分かれるが、この何れも最終的にはボール人形 1 の内部に流れ込む。従って往復動体 4 5 が筒部 4 の内部で振動して筒部 4 内の反響スペースが大きくなったり小さくなったりすることにより、笛部 4 3 から生ずる音色に変化が与えられることになる。なおコイルバネ 4 1 は往復動体 4 5 を往復動自在に支持して、その弾性力は往復動体 4 5 の振動を助ける。この往復動体 4 5 の図示した上端部に長い舌 4 7 が設けられていることによって、この長い舌 4 7 が往復動体 4 5 の振動に合わせて通気口 1 0、4 6 を往復動する動作が見られる。この実施例で特徴的な点は、筒部 4 の内部で往復動体 4 5 が振動することにより大きくなったり小さくなったりする筒部 4 内の反響スペース（長い舌 4 7 の回りの空間）に向けて、筒部 4 の外側に設けた笛部 4 3 を作用させている点である。大きくなったり小さくなったりする筒部 4 内の反響スペースが、実施例 1 のものに比して著しく長くなっており、高い音から低い音への音色の変化の幅が大きく、非常に面白い音として聞こえる点で興味深い。

【 0 0 4 8 】

なおボール人形 1 の内部直径にほぼ等しい筒部 4 の底部をボール人形 1 の内壁に固定しない設計も可能である。また通気口 4 0 を筒部 4 の底部にではなく側面部に開口するようにしても良い。なおそもそもこの通気口 4 0 を設けないようにする構成も可能であって、投げる遊び以外でも、ボール人形 1 を持っている時の手指の握り加減や身体の揺れにより生ずる笛部 4 3 での空気流やコイルバネ 4 1 で支持された往復動体 4 5 の振動によって、微妙な鳴きを行わせることが出来る。

【 産業上の利用可能性 】

【 0 0 4 9 】

この発明はボールや人形に限定されず、上記中空体をおもちゃのハンマーの打撃部として構成したり、上記中空体をおもちゃのバットとして構成したりすることを自由に行って良い。バットと実施例のボールとを組み合わせた玩具として提供することも可能である。或いはスポーツトレーニング用のバランスボールを構成することも可能であり、この発明の用途は多岐に亘る。

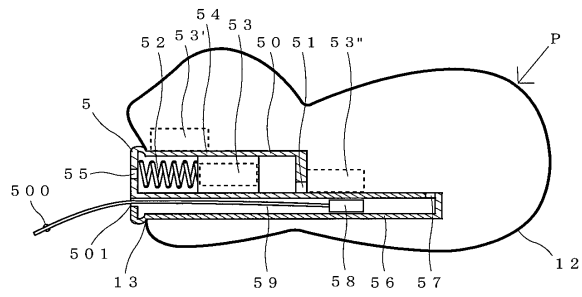
【 符号の説明 】

【 0 0 5 0 】

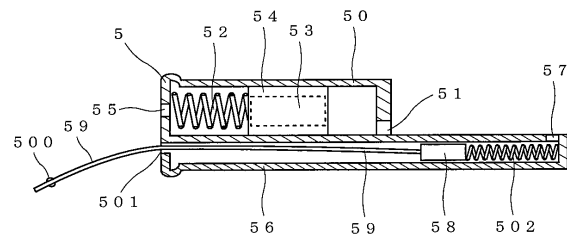
- 1 ボール人形
- 1 0 開口部
- 1 2 中空人形
- 1 3 開口部
- 4 筒部
- 4 0 , 4 6 通気口
- 4 1 コイルバネ
- 4 2 側気口
- 4 3 笛部
- 4 4 リード
- 4 5 往復動体
- 4 7 長い舌
- 5 筒部

5 0	笛用筒部	
5 1	通気口	
5 2	コイルバネ	
5 3	笛部	
5 4	往復動体	
5 5	開口部	
5 6	舌用筒部	
5 7	通気口	
5 8	ピストン	
5 9	長い往復舌	10
5 0 0	突起	
5 0 1	舌用開口部	
5 0 2	コイルバネ	
6	筒部	
6 0	笛用筒部	
6 1	通気口	
6 2	コイルバネ	
6 3	笛部	
6 4	往復動体	
6 5	開口部	20
6 6	舌用円形筒部	
6 7	通気口	
6 8	ピストン	
6 9	長い往復舌	
6 0 0	突起	
6 0 1	舌用開口部	
7	筒部	
7 0 , 7 8	通気口	
7 1	往復動体	
7 2	回動軸	30
7 3	スプロケット	
7 4	突起	
7 5	長い舌	
7 6	孔	
7 7	固定部	
7 8	開口部	

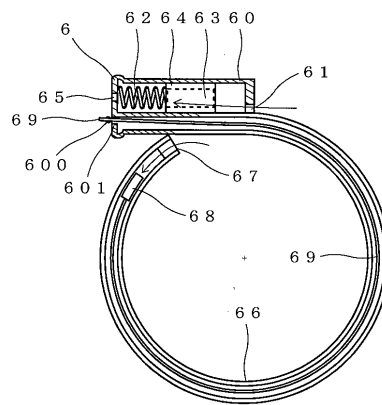
【図 1】



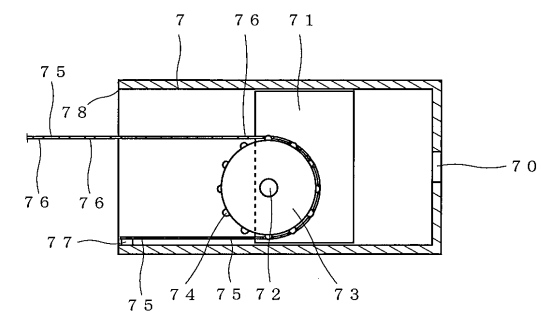
【図 2】



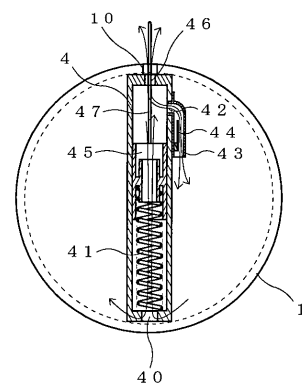
【図 3】



【図 4】



【図 5】



フロントページの続き

(58)調査した分野(Int.Cl. , D B 名)

A 6 3 H 1 / 0 0 - 3 7 / 0 0
A 6 3 B 4 3 / 0 0