

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年12月27日(2022.12.27)

【公開番号】特開2021-104328(P2021-104328A)

【公開日】令和3年7月26日(2021.7.26)

【年通号数】公開・登録公報2021-032

【出願番号】特願2020-177120(P2020-177120)

【国際特許分類】

A 63 F 13/86(2014.01)

10

A 63 F 13/795(2014.01)

A 63 F 13/79(2014.01)

A 63 F 13/35(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/86

A 63 F 13/795

A 63 F 13/79 500

A 63 F 13/35

【手続補正書】

20

【提出日】令和4年12月19日(2022.12.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プレーヤ同士が対戦を行うゲームのためのプログラムであって、

30

主催者となるプレーヤの端末からの要求に応答して当該プレーヤを主催者として登録した対戦グループを作成するグループ作成部と、

複数のプレーヤの端末からの要求に応答して当該複数のプレーヤを前記対戦グループに登録するプレーヤ登録部と、

前記主催者となるプレーヤの端末からの要求に応答して前記対戦グループに所属するプレーヤ同士の対戦に関する観戦権限を設定するための観戦権限設定部と、

前記観戦権限の設定内容に従ってプレーヤ同士の対戦を観戦させる観戦機能を提供する観戦機能提供部として、

コンピュータを機能させ、

前記プレーヤ登録部が、

前記対戦の参加権利がない特定プレーヤを前記対戦グループに登録可能とし、

40

前記観戦権限設定部が、

前記対戦グループに所属するプレーヤ同士の対戦を、前記特定プレーヤ以外の当該対戦を行っていないプレーヤの端末では観戦できないが、前記特定プレーヤの端末を通じて観戦可能とする観戦権限を設定可能とするプログラム。

【請求項2】

請求項1において、

前記対戦中のプレーヤの端末では、対戦相手のプレーヤが使用する一部のゲーム媒体の情報について非開示となっており、

前記観戦機能提供部が、

前記観戦権限を有するプレーヤの端末では、前記対戦中のプレーヤ同士において非開示

50

となっているゲーム媒体の情報を開示した状態で前記プレーヤ同士の対戦を観戦できるように観戦機能を提供するプログラム。

【請求項 3】

請求項 1 または 2 において、
前記観戦権限設定部が、
前記対戦グループに所属するプレーヤ同士の対戦を、前記特定プレーヤ以外の当該対戦を行っていないプレーヤの端末からも観戦可能とする観戦権限を設定可能とするプログラム。

【請求項 4】

プレーヤ同士が対戦を行うゲームのための情報処理装置であって、
主催者となるプレーヤの端末からの要求に応答して当該プレーヤを主催者として登録した対戦グループを作成するグループ作成部と、
複数のプレーヤの端末からの要求に応答して当該複数のプレーヤを前記対戦グループに登録するプレーヤ登録部と、
前記主催者となるプレーヤの端末からの要求に応答して前記対戦グループに所属するプレーヤ同士の対戦に関する観戦権限を設定するための観戦権限設定部と、
前記観戦権限の設定内容に従ってプレーヤ同士の対戦を観戦させる観戦機能を提供する観戦機能提供部と、
を含み、
前記プレーヤ登録部が、

前記対戦の参加権利がない特定プレーヤを前記対戦グループに登録可能とし、
前記観戦権限設定部が、
前記対戦グループに所属するプレーヤ同士の対戦を、前記特定プレーヤ以外の当該対戦を行っていないプレーヤの端末では観戦できないが、前記特定プレーヤの端末を通じて観戦可能とする観戦権限を設定可能とする情報処理装置。

【請求項 5】

プレーヤ同士が対戦を行うゲームのための情報処理装置の制御方法であって、
主催者となるプレーヤの端末からの要求に応答して当該プレーヤを主催者として登録した対戦グループを作成するグループ作成ステップと、
複数のプレーヤの端末からの要求に応答して当該複数のプレーヤを前記対戦グループに登録するプレーヤ登録ステップと、
前記主催者となるプレーヤの端末からの要求に応答して前記対戦グループに所属するプレーヤ同士の対戦に関する観戦権限を設定するための観戦権限設定ステップと、
前記観戦権限の設定内容に従ってプレーヤ同士の対戦を観戦させる観戦機能を提供する観戦機能提供ステップと、
を含み、
前記プレーヤ登録ステップにおいて、
前記対戦の参加権利がない特定プレーヤを前記対戦グループに登録可能とし、
前記観戦権限設定ステップにおいて、
前記対戦グループに所属するプレーヤ同士の対戦を、前記特定プレーヤ以外の当該対戦を行っていないプレーヤの端末では観戦できないが、前記特定プレーヤの端末を通じて観戦可能とする観戦権限を設定可能とする情報処理装置の制御方法。

10

20

30

40

50