

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年8月3日(2023.8.3)

【公開番号】特開2022-56338(P2022-56338A)

【公開日】令和4年4月8日(2022.4.8)

【年通号数】公開公報(特許)2022-063

【出願番号】特願2021-103146(P2021-103146)

【国際特許分類】

A 63 F 13/69(2014.01)

10

A 63 F 13/55(2014.01)

A 63 F 13/53(2014.01)

A 63 F 13/45(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/69 510

A 63 F 13/55

A 63 F 13/53

A 63 F 13/45

【手続補正書】

20

【提出日】令和5年7月25日(2023.7.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

第1ユーザにより操作される第1オブジェクトをフィールド上に表示させ、

30

第2ユーザによる操作に基づいて前記フィールド上に投入される第2オブジェクトを前記フィールド上の所定位置に表示させ、

前記第1オブジェクトが前記所定位置に基づく前記フィールド上の所定範囲に到達した場合に、前記第2オブジェクトに関連付けられる複数種類の効果を含む集合の中から抽選により選択された効果を発揮してゲームを進行させる、

情報処理装置。

【請求項2】

前記プロセッサは、

複数の前記第1ユーザのうち、前記第2ユーザと所定関係にある第1ユーザの端末に前記第2オブジェクトを表示させる表示態様と、前記第2ユーザと所定関係にない第1ユーザの端末に前記第2オブジェクトを表示させる表示態様と、を異ならせる、

40

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項3】

前記プロセッサは、

前記第2オブジェクトを、前記フィールド上の、抽選により決定される位置に表示させる、

請求項1または2に記載の情報処理装置。

【請求項4】

プロセッサが、第1ユーザにより操作される第1オブジェクトをフィールド上に表示させ、

50

プロセッサが、第2ユーザによる操作に基づいて前記フィールド上に投入される第2オブジェクトを前記フィールド上の所定位置に表示させ、

プロセッサが、前記第1オブジェクトが前記所定位置に基づく前記フィールド上の所定範囲に到達した場合に、前記第2オブジェクトに関連付けられる複数種類の効果を含む集合の中から抽選により選択された効果を発揮してゲームを進行させる、

情報処理方法。

【請求項5】

第1ユーザにより操作される第1オブジェクトをフィールド上に表示させる機能と、

第2ユーザによる操作に基づいて前記フィールド上に投入される第2オブジェクトを前記フィールド上の所定位置に表示させる機能と、

10

前記第1オブジェクトが前記所定位置に基づく前記フィールド上の所定範囲に到達した場合に、前記第2オブジェクトに関連付けられる複数種類の効果を含む集合の中から抽選により選択された効果を発揮してゲームを進行させる機能と、

を実行させるプログラム。

【請求項6】

サーバ装置と端末装置とを備え、

前記サーバ装置は、

第1ユーザの端末装置への入力により操作される第1オブジェクトを、端末装置においてフィールド上に表示させ、

20

第2ユーザの端末装置への入力による操作に基づいて前記フィールド上に投入される第2オブジェクトを、端末装置において前記フィールド上の所定位置に表示させ、

前記第1オブジェクトが前記所定位置に基づく前記フィールド上の所定範囲に到達した場合に、前記第2オブジェクトに関連付けられる複数種類の効果を含む集合の中から抽選により選択された効果を発揮してゲームを進行させる、

情報処理システム。

30

40

50