

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 5 年 8 月 3 日(2023.8.3)

【公開番号】特開 2022-56338(P2022-56338A)  
【公開日】令和 4 年 4 月 8 日(2022.4.8)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-063  
【出願番号】特願 2021-103146(P2021-103146)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/55(2014.01)

A 6 3 F 13/53(2014.01)

A 6 3 F 13/45(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/55

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/45

【手続補正書】

20

【提出日】令和 5 年 7 月 25 日(2023.7.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

第 1 ユーザにより操作される第 1 オブジェクトをフィールド上に表示させ、

30

第 2 ユーザによる操作に基づいて前記フィールド上に投入される第 2 オブジェクトを前記フィールド上の所定位置に表示させ、

前記第 1 オブジェクトが前記所定位置に基づく前記フィールド上の所定範囲に到達した場合に、前記第 2 オブジェクトに関連付けられる複数種類の効果を含む集合の中から抽選により選択された効果を発揮してゲームを進行させる、

情報処理装置。

【請求項 2】

前記プロセッサは、

複数の前記第 1 ユーザのうち、前記第 2 ユーザと所定関係にある第 1 ユーザの端末に前記第 2 オブジェクトを表示させる表示態様と、前記第 2 ユーザと所定関係にない第 1 ユーザの端末に前記第 2 オブジェクトを表示させる表示態様と、を異ならせる、

40

請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記プロセッサは、

前記第 2 オブジェクトを、前記フィールド上の、抽選により決定される位置に表示させる、

請求項 1 または 2 に記載の情報処理装置。

【請求項 4】

プロセッサが、第 1 ユーザにより操作される第 1 オブジェクトをフィールド上に表示させ、

50

プロセッサが、第 2 ユーザによる操作に基づいて前記フィールド上に投入される第 2 オブジェクトを前記フィールド上の所定位置に表示させ、

プロセッサが、前記第 1 オブジェクトが前記所定位置に基づく前記フィールド上の所定範囲に到達した場合に、前記第 2 オブジェクトに関連付けられる複数種類の効果を含む集合の中から抽選により選択された効果を発揮してゲームを進行させる、

情報処理方法。

【請求項 5】

第 1 ユーザにより操作される第 1 オブジェクトをフィールド上に表示させる機能と、

第 2 ユーザによる操作に基づいて前記フィールド上に投入される第 2 オブジェクトを前記フィールド上の所定位置に表示させる機能と、

前記第 1 オブジェクトが前記所定位置に基づく前記フィールド上の所定範囲に到達した場合に、前記第 2 オブジェクトに関連付けられる複数種類の効果を含む集合の中から抽選により選択された効果を発揮してゲームを進行させる機能と、

を実行させるプログラム。

【請求項 6】

サーバ装置と端末装置とを備え、

前記サーバ装置は、

第 1 ユーザの端末装置への入力により操作される第 1 オブジェクトを、端末装置においてフィールド上に表示させ、

第 2 ユーザの端末装置への入力による操作に基づいて前記フィールド上に投入される第 2 オブジェクトを、端末装置において前記フィールド上の所定位置に表示させ、

前記第 1 オブジェクトが前記所定位置に基づく前記フィールド上の所定範囲に到達した場合に、前記第 2 オブジェクトに関連付けられる複数種類の効果を含む集合の中から抽選により選択された効果を発揮してゲームを進行させる、

情報処理システム。

10

20

30

40

50