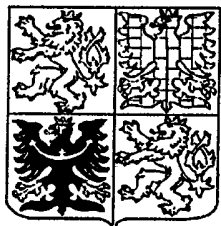


ČESKÁ
REPUBLIKA

(19)



ÚŘAD
PRŮMYSLUVÉHO
VLASTNICTVÍ

UŽITNÝ VZOR

(11) 594

(13) U

5(51)

A 63 F 7/36

A 63 F 7/38

(21) 663-93

(22) 14. 04. 93

(32) 14. 04. 93

(33) CZ

(47) 25. 08. 93

(43) 13. 10. 93

(71) Zeman Jan, Praha, CZ;
Martínek Petr ing., Praha, CZ;

(54) Stolní hra s pružnými mantinely

ČJ	019118
DOŠLO	14 IV 93
URČ D	PROJ. J. J. J.
VLAS. J. J. J.	PRIL

Stolní hra s pružnými mantinely

Oblast techniky

Stolní hra využívající pružiny na místo pevných mantinelů či jiných ohraničujících ploch spadá svým provedením do oblasti techniky a technologie výrob her a hraček stolních nebo provozovaných v místnostech za použití malých pohyblivých hracích těles. Pružné mantinely je možno použít u různých her.

Dosavadní stav techniky

Dosud známé stolní hry ohraničené mantinely či jinou plochou, o kterou se odrážejí pohyblivá hrací tělesa se vyznačují tím, že je použito dostatečně pevného materiálu, o kterého se hrací tělesa odrážejí zpět na hrací plochu. Nevýhodou známých řešení s použitím pevných materiálů je jejich materiálová náročnost, snadné poškození a tím znehodnocení celé hry. Podmínkou použití tvrdých odrazových ploch - mantinelů, je naopak použití dostatečně pružných materiálů na výrobu hracích těles, což ne u všech her je vhodné.

Podstata technického řešení

Uvedené nedostatky do značné míry odstraňuje použití pružiny náhradou za pevné mantinely. Podstata technického řešení spočívá v tom, že mezi rohy nebo jinými vhodnými body hracího plánu je napnuta nejméně jedna pružina v takové výšce, aby hrací tělesa svoji plochou mohla na pružinu narážet a od ní se odrážet zpět na hrací plán. Jako pružiny je možno s výhodou použít sílonové vlákno.

Jan Zeman

Stolní hra s pružnými mantinely je na obr. 1, kde jsou znázorněny zejména vhodné body na umístění pružin tak, aby při překřížení vytvářely rohy opisující hrací plochu hracího plánu.

příklad provedení

Stolní hra s pružnými mantinely, podle obr. 1, sestává z hracího plánu s hrací plochou 1, která je v rozích opatřena pevnými rohy 2 s drážkami 3 po vložení pružiny 4, která je napnutá mezi rohy do kříže tak, že kopíruje hrací plochu hracího plánu.

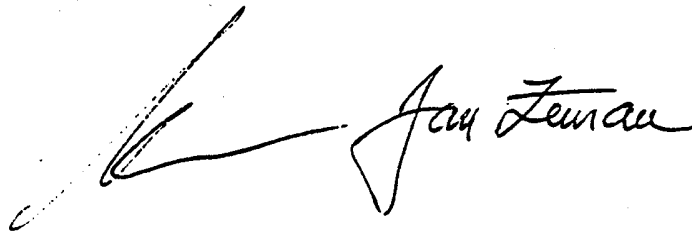
Průmyslová využitelnost

Předmět je možno průmyslovým způsobem využít při použití běžných technologických postupů výroby plochých stolních her při zachování potřebné přesnosti překřížení pružin a pevnosti bodů pomocí kterých se pružiny napínají.

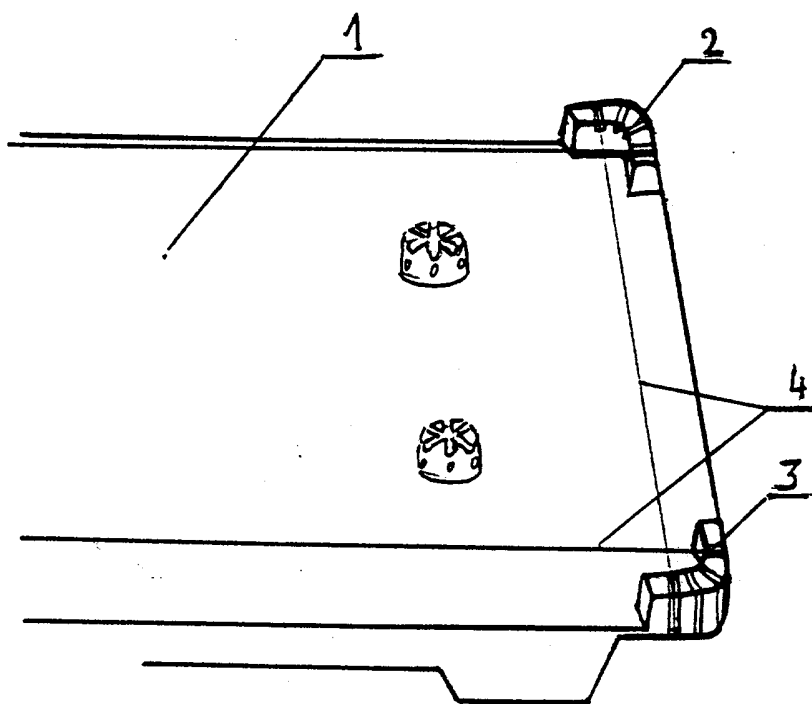
Ken Fernau

N Á R O K Y K A O C H R A N U

Stolní hra tvořená hrací podložkou a pružnými mantinely se vyznačuje tím, že mezi rohy, nebo jinými vhodnými body / 2 / hrací plochy / 1 / je v čláčkách / 3 / vložena a napnutá pružina / 4 /.

 Jan Zeman

PRIL
PLASTICITY
PRIL 7 JVENIO
ORD
12 IV 93
00500
019448
6



QBR. 1.

John Ferman