



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



⑪ Número de publicación: **1 075 185**

⑫ Número de solicitud: U 201130235

⑮ Int. Cl.:  
**A63H 3/20** (2006.01)

⑫

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

⑫ Fecha de presentación: **04.03.2011**

⑬ Fecha de publicación de la solicitud: **12.08.2011**

⑰ Solicitante/s: **IMC TOYS, S.A.**  
**c/ Pare Llaurador, 172**  
**08224 Terrassa, Barcelona, ES**

⑱ Inventor/es: **Coronas Coma, Iván y**  
**Noguer de Palol, Joan**

⑲ Agente: **Sugrañes Moliné, Pedro**

⑳ Título: **Juguete que comprende un muñeco con una parte articulada accionada por un dispositivo mecánico.**

ES 1 075 185 U

## DESCRIPCIÓN

Juguete que comprende un muñeco con una parte articulada accionada por un dispositivo mecánico.

### Sector técnico de la invención

La invención se refiere a un juguete que comprende un muñeco con al menos una parte articulada, accionada por un dispositivo mecánico que precisa de una llave para su accionamiento.

### Antecedentes de la invención

Se conocen colecciones de muñecos que representan los personajes de una saga, en los que cada uno de los muñecos se distingue de los demás por su aspecto. En ocasiones, los muñecos pertenecientes a una misma saga comparten algunas características semejantes, como por ejemplo muñecos con aspecto de animales marinos para una saga temática del mar.

La mayoría de los muñecos de bolsillo existentes, independientemente del aspecto que tengan, carecen de elementos destacables para jugar con ellos. Únicamente se disponen reglas de puntuaciones mediante las cuales se pueden realizar juegos de rol o de tarjetas y que rigen, en función del muñeco que se posea, las posibilidades que cada personaje tiene de vencer en batallas ficticias con otros muñecos.

Es un objetivo principal de la presente invención ofrecer una alternativa mejorada para este tipo de juegos que permita incrementar la jugabilidad de los muñecos.

Por otro lado, mediante la existencia de las diferentes sagas y muñecos que la integran, se genera un afán de coleccionismo. Para mantener la expectación de los consumidores de este tipo de juegos se suelen lanzar nuevos modelos y variantes de muñecos.

Es un objetivo secundario de la invención un juguete con componentes separados, coleccionables por separado, que reunidos pueden cooperar para generar un evento en los muñecos del juguete.

### Explicación de la invención

El juguete objeto de la presente invención comprende al menos una pareja formada por un muñeco y al menos una tarjeta. En esencia, el juguete se caracteriza porque el muñeco está dotado de al menos una parte articulada accionable mediante un correspondiente dispositivo mecánico, comprendiendo el dispositivo mecánico una ranura o similar destinada a recibir con ajuste una llave de accionamiento del citado dispositivo mecánico, y porque la tarjeta está formada por una lámina dotada de unas líneas de corte que determinan en la lámina al menos una parte desprendible destinada a ser separada de ésta para descubrir un porción configurada a modo de llave, que encaja en la ranura del correspondiente dispositivo mecánico del muñeco.

Ventajosamente, con este nuevo juego se permite distinguir los muñecos de una saga de muñecos no únicamente por su aspecto sino también por sus habilidades, que se traducen en los diferentes movimientos que pueden ejecutarse con las llaves. Únicamente si se reúnen el muñeco y la llave o llaves correspondientes se podrá accionar el dispositivo mecánico que desencadena el movimiento de las partes articuladas del muñeco.

Además, esta invención reúne en un mismo juego la jugabilidad tradicional de los muñecos de acción con la habilidad de armar figuras varias a partir de una lámina de papel, cartón o similar.

Por otro lado, se permite coleccionar llaves y mu-

ñecos por separado, aún estando estrechamente vinculados entre sí, aumentando el afán de coleccionismo.

Según otra característica de la invención, sobre las líneas de corte de la lámina que forma la tarjeta, la lámina está hendida, de forma que las partes desprendibles pueden separarse entre sí y de la lámina manualmente sin utilizar utensilios tal y como se ha avanzado antes. En una realización preferida, las diferentes partes separables entre sí de la lámina pueden armarse para formar una figura tridimensional.

De acuerdo con otra característica de la invención, el juguete comprende un muñeco y tantas tarjetas como dispositivos mecánicos comprende el muñeco, siendo cada una de las porciones configuradas a modo de llave de las tarjetas asociadas al muñeco únicamente encajable en la ranura de un correspondiente dispositivo mecánico.

En una variante preferida, el dispositivo mecánico comprende un pulsador desplazable linealmente sobre la barra dentada de una cremallera cuyo piñón está conectado a al menos un parte articulada del muñeco.

### Breve descripción de los dibujos

La Fig. 1, es una vista esquemática de una tarjeta del juguete según una variante de la invención;

La Fig. 2, es una vista esquemática y en perspectiva de la tarjeta de la Fig. 1 en la que diferentes partes desprendibles se han separado de lámina que forma la tarjeta;

La Fig. 3, es una vista esquemática, en perspectiva y en posición correlativa de encaje de las partes desprendibles de la Fig. 2;

La Fig. 4, es una vista esquemática y en perspectiva de un muñeco del juguete con la porción configurada a modo de llave obtenida a partir de la tarjeta de las Fig. 1 antes de ser insertada en una ranura provista a tal efecto en el muñeco; y

Las Figs. 5a y 5b; 6a y 6b, son sendas vistas esquemáticas del muñeco y de detalle de su dispositivo mecánico en una posición de espera y en una posición de accionamiento, respectivamente.

### Descripción detallada de una variante de la invención

En la Fig. 4 se ha representado un juguete que comprende un muñeco 1 y una figura tridimensional 8 con una porción configurada a modo de llave 7 que coopera con el muñeco para generar un movimiento en una parte articulada del mismo.

En el ejemplo de las Figs. 5a, 5b y 6a, 6b el muñeco 1 está dotado de un brazo articulado 1a que se acciona mediante un correspondiente dispositivo mecánico 3 que se describirá mejor más adelante.

La figura tridimensional 8 está formada a partir de una tarjeta 2, representada en la Fig. 1, constituida por una lámina dotada de unas líneas de corte 5 que determinan en la lámina varias partes desprendibles 6 entre las que destaca una parte 6a que al ser desprendida de la lámina descubre la porción configurada a modo de llave 7 que antes se había señalado.

De forma preferida a lo largo de las líneas de corte 5 la lámina está hendida, de forma que la parte 6a y el resto de partes desprendibles 6 pueden separarse de una plantilla de rechazo de la lámina manualmente sin utilizar utensilios.

Tal y como se muestra en las Figs. 2 y 3, las diferentes partes desprendibles 6a y 6 están convenientemente diseñadas para encajar entre sí y armar la figura tridimensional 8 de la Fig. 4. Esta figura tridimensional 8 puede adoptar una forma asociada al personaje

que representa el muñeco 1 y añade un elemento jugable al juguete, aparte del propio muñeco 1.

El dispositivo mecánico 3 alojado en el muñeco 1 comprende un pulsador 9 accesible a través de una ranura 4 (ver Fig. 4) cuyo desplazamiento lineal por empuje de la porción configurada a modo de llave 7 de la figura tridimensional 8 se transmite a la barra dentada 10 de una cremallera, el piñón 12 de la cual está conectado a la parte articulada del muñeco, en este caso al brazo articulado 1a.

Aunque no está representado, la invención contempla que el pulsador 9 esté sometido a la acción de unos medios elásticos que tienden a disponerlo en la posición de espera representada en las Figs. 5a y 5b.

Para incrementar la jugabilidad y mantener el in-

terés por la obtención de los diferentes muñecos 1 y/o tarjetas 2, se prevé que un juego a partir del juguete descrito comprenda varias parejas de muñecos y sus correspondientes tarjetas 2 en las que las porciones configuradas a modo de llave 7 de las tarjetas 2 asociadas a un muñeco 1 no encajan en las ranuras 4 de los dispositivos mecánicos 3 de los otros muñecos 2.

También se contempla la posibilidad de que el muñeco 2 comprenda varios dispositivos mecánicos 3 y correspondientes ranuras 4, existiendo un número de tarjetas 2 igual al número de dispositivos mecánicos 3 cuyas partes configuradas a modo de llave 7 están relacionadas recíproca y unívocamente con las citadas ranuras 4.

## REIVINDICACIONES

1. Juguete que comprende al menos una pareja formada por un muñeco (1) y al menos una tarjeta (2), **caracterizado** porque

- el muñeco está dotado de al menos una parte articulada accionada mediante un correspondiente dispositivo mecánico (3), comprendiendo el dispositivo mecánico una ranura (4) o similar destinada a recibir con ajuste una llave de accionamiento del dispositivo mecánico, y porque

- la tarjeta está formada por una lámina dotada de unas líneas de corte (5) que determinan en la lámina al menos una parte desprendible (6a) destinada a ser separada de ésta para descubrir una porción configurada a modo de llave (7), que encaja en la ranura del correspondiente dispositivo mecánico del muñeco.

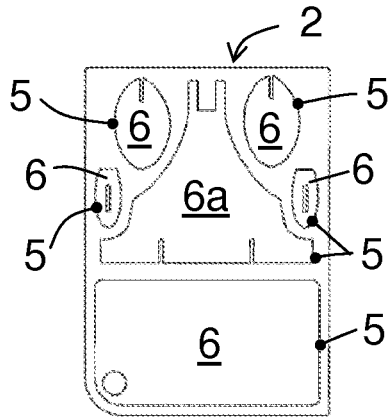
2. Juguete según la reivindicación 1, **caracterizado** porque sobre las líneas de corte (5) la lámina está hendida, de forma que las partes desprendibles (6, 6a)

pueden separarse entre sí o de la lámina manualmente sin utilizar utensilios.

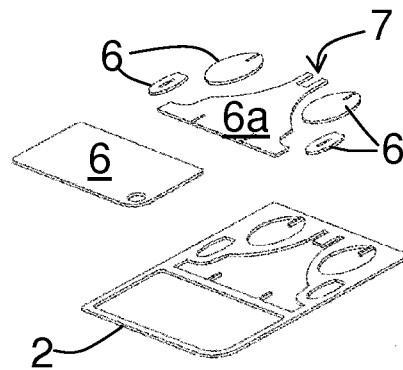
3. Juguete según una cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizado** porque las diferentes partes desprendibles (6, 6a) de la lámina pueden armarse para formar una figura tridimensional (8).

4. Juguete según una cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizado** porque comprende un muñeco (1) y tantas tarjetas (2) como dispositivos mecánicos (3) comprende el muñeco, siendo cada una de las porciones configuradas a modo de llave de las tarjetas asociadas al muñeco únicamente encajable en la ranura de un correspondiente dispositivo mecánico.

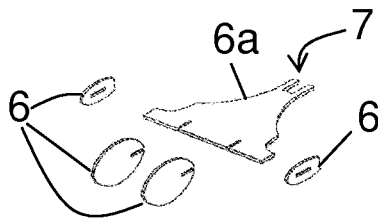
5. Juguete según una cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizado** porque el dispositivo mecánico (3) comprende un pulsador (9) desplazable linealmente sobre la barra dentada (10) de una cremallera cuyo piñón (12) está conectado a al menos un parte articulada del muñeco (1).



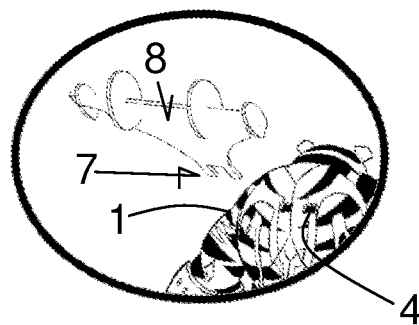
**Fig. 1**



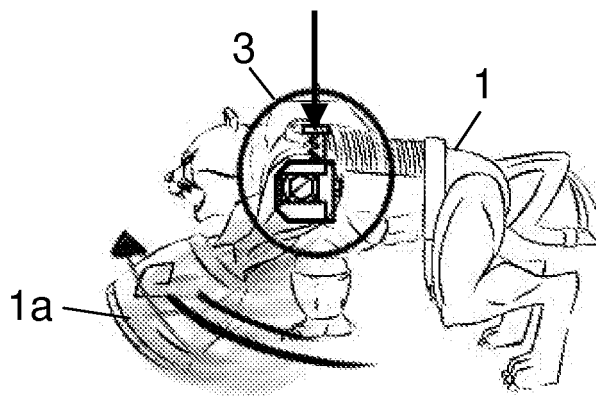
**Fig. 2**



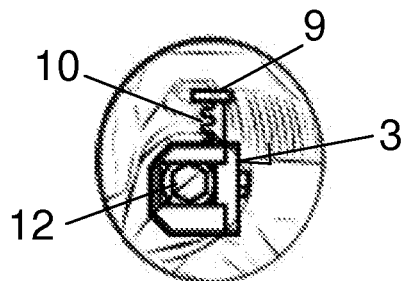
**Fig. 3**



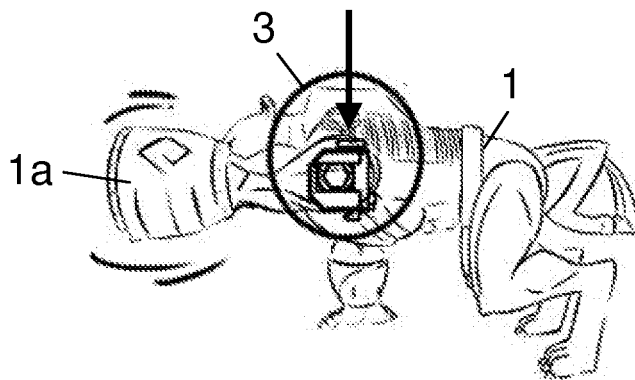
**Fig. 4**



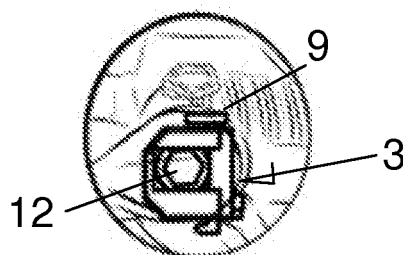
**Fig. 5a**



**Fig. 5b**



**Fig. 6a**



**Fig. 6b**