

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第4939440号
(P4939440)

(45) 発行日 平成24年5月23日(2012.5.23)

(24) 登録日 平成24年3月2日(2012.3.2)

(51) Int.Cl.

G06F 12/00 (2006.01)

F 1

G06F 12/00 518A
G06F 12/00 531D
G06F 12/00 533J

請求項の数 23 (全 14 頁)

(21) 出願番号 特願2007-556381 (P2007-556381)
 (86) (22) 出願日 平成18年2月17日 (2006.2.17)
 (65) 公表番号 特表2008-530716 (P2008-530716A)
 (43) 公表日 平成20年8月7日 (2008.8.7)
 (86) 國際出願番号 PCT/US2006/005909
 (87) 國際公開番号 WO2006/089263
 (87) 國際公開日 平成18年8月24日 (2006.8.24)
 審査請求日 平成21年1月27日 (2009.1.27)
 (31) 優先権主張番号 11/061,152
 (32) 優先日 平成17年2月18日 (2005.2.18)
 (33) 優先権主張国 米国(US)

(73) 特許権者 502303739
 オラクル・インターナショナル・コーポレーション
 アメリカ合衆国、94065 カリフォルニア州、レッドウッド・ショアーズ、オラクル・パークウェイ、500
 (74) 代理人 100064746
 弁理士 深見 久郎
 (74) 代理人 100085132
 弁理士 森田 俊雄
 (74) 代理人 100083703
 弁理士 仲村 義平
 (74) 代理人 100096781
 弁理士 堀井 豊

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】データベースシステムにおいて報告トランザクションを処理する方法およびメカニズム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

データベースシステムにおいて報告トランザクションを処理するコンピュータによって実行される方法であって、プロセッサを用いて以下の処理を実行することを含み、当該以下の処理は、

データベースのスナップショットを取得することを備え、前記データベースは、プライマリノードおよび前記データベースの複製されたデータベースを用いないフェイルオーバノードにリンクされ、前記処理はさらに、

前記プライマリノードで1つ以上の非報告トランザクションを実行することを備え、前記1つ以上の非報告トランザクションは、1つ以上の第1のデータベーススクエリを、前記1つ以上の第1のデータベーススクエリの実行において前記データベースの最新の更新を用いることなく実行し、前記処理はさらに、

前記フェイルオーバノードで報告トランザクションを実行するために前記スナップショットを利用することを備え、

前記報告トランザクションは、1つ以上の第2のデータベーススクエリを、前記1つ以上の第2データベーススクエリの実行において前記データベースの最新の更新を用いて実行し、

前記プライマリノードのトランザクションは、前記データベースを修正することを許可される一方で、前記フェイルオーバノードのトランザクションは、前記データベースを直

接的に修正することを許可されない、コンピュータによって実行される方法。

【請求項 2】

前記フェイルオーバノードで 1 つ以上の一時的なテーブルを作成することをさらに備え、前記 1 つ以上の一時的なテーブルは、前記報告トランザクションが前記フェイルオーバノードで実行されるときに使用される、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 3】

前記 1 つ以上の一時的なテーブルは、前記報告トランザクションにおけるクエリスクリプトを通じて作成される、請求項 2 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 4】

前記 1 つ以上の一時的なテーブルのうち少なくとも 1 つは、前記報告トランザクションにおける 2 つ以上のクエリにアクセス可能である、請求項 2 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 5】

前記データベースにおける 1 つ以上のスキーマを修正することをさらに備え、前記 1 つ以上のスキーマは、前記報告トランザクションが前記フェイルオーバノードで実行されるときに使用される、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 6】

前記 1 つ以上のスキーマは、前記プライマリノードで実行する前記 1 つ以上の非報告トランザクションにアクセス可能ではない、請求項 5 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 7】

前記 1 つ以上のスキーマのうち少なくとも 1 つは 1 つ以上のテーブルを含む、請求項 5 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 8】

前記プライマリノードで 1 つ以上のユーザ定義プロシージャにアクセスすることをさらに備え、前記 1 つ以上のユーザ定義プロシージャは、前記報告トランザクションが前記フェイルオーバノードで実行されるときに使用される、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 9】

前記データベースに一時的なスペースを確保することをさらに備え、前記一時的なスペースは、前記報告トランザクションが前記フェイルオーバノードで実行されるときに使用される、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 10】

前記プライマリノードおよび前記フェイルオーバノードはクラスタの一部である、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 11】

前記クラスタは 1 つ以上のさらなるフェイルオーバノードを含む、請求項 10 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 12】

前記 1 つ以上の非報告トランザクションのうち少なくとも 1 つはリード・ライトトランザクションである、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 13】

前記報告トランザクションおよび前記 1 つ以上の非報告トランザクションはワーククロードの一部である、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 14】

前記報告トランザクションはリアルタイムに近い報告を与える、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 15】

前記プライマリノードのみが前記データベースを修正できる、請求項 1 に記載のコンピ

10

20

30

40

50

ユータによって実行される方法。

【請求項 1 6】

前記スナップショットはユーザコマンドに応答して取得される、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 1 7】

前記スナップショットはリード・オンリである、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 1 8】

前記スナップショットは前記プライマリノードによって修正されることができない、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

10

【請求項 1 9】

前記スナップショットおよび前記データベースはディスクスペースを共有する、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 2 0】

前記スナップショットは最新のものである、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

【請求項 2 1】

前記スナップショットは、前記フェイルオーバノードで前記報告トランザクションを実行するために直接に使用される、請求項 1 に記載のコンピュータによって実行される方法。

20

【請求項 2 2】

コンピュータによって実行されることで、請求項 1 ~ 2 1 のいずれかに記載の方法を実行する、プログラム。

【請求項 2 3】

請求項 1 ~ 2 1 のいずれかに記載の方法を実行する、システム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0 0 0 1】

背景および概要

この発明はデータベースシステムに関する。より詳細には、この発明は、データベースシステムにおいて報告トランザクション (reporting transaction) を処理する方法およびメカニズムに向けられる。

30

【背景技術】

【0 0 0 2】

多くのデータベースシステムは、ペースの速い今日の市場において極めて重要である高可用性を保証するためにフェイルオーバクラスタを利用する。フェイルオーバクラスタでは、データベースはプライマリノードおよび少なくとも 1 つのフェイルオーバノード (スペアノードとしても公知である) にリンクされる。データベースおよびウェブサーバなどのアプリケーションは、誤動作するまでプライマリノードで動作する。誤動作が発生すると、アプリケーションはフェイルオーバノードで再開される。フェイルオーバノードおよびプライマリノードが単一のクラスタに属しているので、プライマリノードの故障を検出するために標準的なハートビートメカニズムを使用できる。

40

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0 0 0 3】

フェイルオーバクラスタに関する 1 つの問題は、フェイルオーバノードをプライマリノードと同時に使用できることである。したがって、プライマリハードウェアが故障したときにのみ使用される追加のハードウェアを購入するコストを正当化することは困難であり得る。ある特定の並列データベースシステムは、2 つ以上のノードがクラスタにおけるデータベースに同時にアクセスできるアクティブ / アクティブクラスタを利用することに

50

よってこの問題を解決する。しかしながら、アクティブ／アクティブラスタは、クラスタにおけるすべてのノードからの同時の読み取りおよび修正が存在する状態でデータベースが確実に一貫性があるようにするために複雑な並行処理制御メカニズムを必要とする。

【0004】

ユーザが直面する別の問題は、報告トランザクションが他のトランザクションと同時に実行される混合ワークロードを動作させる必要があることである。理想的には、リアルタイムの報告は各報告トランザクションによって与えられる。すなわち、最新の更新からの結果はトランザクションにおけるクエリによって使用される。さらに、ユーザは、非報告トランザクション（non-reporting transaction）と報告トランザクションとの間の（たとえば、CPUまたはメモリについての）ハードウェアリソースの競合を回避するために、別個に報告トランザクションを動作させることを好む。

【0005】

アクティブ／アクティブラスタリングをサポートしないデータベースシステムでは、報告のために複製データベースが作成され、使用され得る。しかしながら、複製データベースがプライマリデータベースの完全なコピーであるので、この解決法は格納コストを2倍にする。さらに、複製データベースはしばしばプライマリデータベースに遅れをとる。なぜなら、プライマリデータベースにおける変更を瞬時に複製することが実現可能でない可能性があるためである。たとえ瞬時の複製が実現可能であったとしても、プライマリデータベースでのすべてのコミットが同期して報告データベースに複製される必要があるだろうという理由で、プライマリデータベースのスループットは大幅に影響を受けるであろう。

【0006】

したがって、フェイルオーバクラスタを利用するデータベースシステムにおいて報告トランザクションを実行することに関するこれらのおよび他の問題に方法およびメカニズムが対処する必要がある。

【課題を解決するための手段】

【0007】

この発明の実施例は、データベースシステムにおいて報告トランザクションを処理するための改良された方法、システムおよび媒体を提供する。実施例によれば、データベースのスナップショットが取得される。データベースはプライマリノードおよびフェイルオーバノードにリンクされる。次いで1つ以上の非報告トランザクションがプライマリノードで実行され、プライマリノードで1つ以上の非報告トランザクションを実行するのと同時にフェイルオーバノードで報告トランザクションを実行するためにスナップショットが利用される。

【発明を実施するための最良の形態】

【0008】

この発明の局面、目的および利点のさらなる詳細について、詳細な説明、図面および特許請求の範囲において以下で説明する。先の一般的な説明および以下の詳細な説明の両方は例示的および説明的なものであり、この発明の範囲に関して限定的であるように意図されるものではない。

【0009】

添付の図面は、この発明をさらに理解できるようにするために含まれ、詳細な説明とともにこの発明の原理を説明するのに役立つ。

【0010】

詳細な説明

データベースシステムにおける報告トランザクションの処理を開示する。複雑な整合性およびルーティングメカニズムを必要とするアクティブ／アクティブラスタを利用するか、または追加のハードウェアの購入を必然的に伴い、潜在的にデータが古い別個の複製データベースを有するのではなく、報告トランザクションは、プライマリノードで動作する非報告トランザクションと同時に、データベーススナップショットを使用して、フェイ

10

20

30

40

50

ルオーバノードで実行される。これは、そうでなければアイドルのままであろうフェイルオーバノードを利用し、最新のスナップショットが使用されるときにリアルタイムに近い報告を与える。

【0011】

データベースシステムにおいて報告トランザクションを処理する方法を図1に示す。102において、データベースのスナップショットが取得される。データベースはプライマリノードおよびフェイルオーバノードにリンクされる。いくつかの実施例では、プライマリノードのみがデータベースを修正することを許可される。クライアント接続部は、すべての報告トランザクションをフェイルオーバノードに向け、すべての他のトランザクションをプライマリノードに向けるよう構成され得るであろう。フェイルオーバノードが、場合によってはデータベースを修正し得るであろうトランザクションを自動的にプライマリノードにルーティングすることも可能であり得る。このルーティングは、セッションがデータベースを修正することになるかどうかを識別するトランザクションにリード・ライト(READ-WRITE)またはリード・オンリ(READ-ONLY)という印をつけることによってなされ得る。10

【0012】

次いで1つ以上の非報告トランザクションがプライマリノードで実行され(104)、プライマリノードで1つ以上の非報告トランザクションを実行するとの同時にフェイルオーバノードで報告トランザクションを実行するためにスナップショットが利用される(106)。報告トランザクションおよび非報告トランザクションの各々は、1つ以上のクエリを備える。そして、非報告トランザクションはリード・ライトまたはリード・オンリトランザクションであってもよいが、報告トランザクションは通常リード・オンリトランザクションである。20

【0013】

スナップショットは、データベースのある時点のコピーであり、スナップショットが取得された後に修正されるデータベースブロックを除いて、データベースと同一のディスクスペースを共有する。これは、スナップショットが修正されないままであるように、変更されたブロックが新しい場所に書き込まれる標準的なコピー・オン・ライトメカニズムによって達成されることができる。スナップショットがリード・オンリであり、プライマリノードによって修正されることができないので、フェイルオーバノードで動作するクエリは、プライマリノードとの調整を必要とすることなく、使用されるスナップショットの一貫性のある結果を返すことになる。そして、スナップショットが一貫性があり、データベース全体のためのものである(すなわち、クエリにおいて参照されるスナップショットおよびテーブルの中の索引がすべて一貫性がある)ので、既存のクエリ実行エンジンは修正される必要がない。さまざまなスナップショット方法論が利用可能であり、ファイル、アプリケーション、システムまたはデータベースレベルで実現され得る。たとえば、ファイルレベルのスナップショットの作成についての説明は、<http://www.netapp.com/tech/library/3002.html>において見ることができる。30

【0014】

スナップショットは、すべての変更されないデータについてデータベースと同一のディスク記憶装置を使用するので、ディスクスペースおよびCPU使用率の両方の点で比較的安価に作成される。したがって、データベースシステムはかなり頻繁に、たとえば10秒ごとにスナップショットを取得するよう構成され得る。しかしながら、ユーザコマンドに応答して、たとえば報告セッションまたは他のこのようなメトリクスによって所望されるサービスの質に基づいてデータベースシステムがスナップショットを生成することも可能である。最新のスナップショットを使用してフェイルオーバノードで報告トランザクションを実行することにより、リアルタイムに近い報告が与えられることになる。なぜなら、最新の更新は報告トランザクションにおけるクエリによって使用されることになるためである。しかしながら、ユーザは取得された最新のスナップショットよりも古いスナップショットの使用を指定することも許可され得る。4050

【 0 0 1 5 】

図2は、プライマリノード202、フェイルオーバノード204およびデータベース206を有するクラスタ200を示す。データベース206のスナップショット208が取得されている。複数の非報告トランザクション210aおよび210bがプライマリノード202で動作している間、スナップショット208はフェイルオーバノード204で報告トランザクション212を実行するために使用される。いくつかの実施例では、非報告トランザクション210aおよび210bならびに報告トランザクション212はワーカーロードの一部である。

【 0 0 1 6 】

データベースシステムにおいて報告トランザクションを処理するための方法のプロセスフローを図3に示す。この実施例によれば、プライマリノードおよびフェイルオーバノードにリンクされるデータベースのスナップショットが取得される(302)。304において、1つ以上の非報告トランザクションがプライマリノードで実行される。プライマリノードで1つ以上の非報告トランザクションを実行するのと同時にフェイルオーバノードで報告トランザクションを実行するためにスナップショットが利用される(306)。次いで、報告トランザクションがフェイルオーバノードで実行されるときに1つ以上の一時的なテーブルが作成され、使用される(308)。

10

【 0 0 1 7 】

クラスタ400を図4に示す。クラスタ400は、プライマリノード402、フェイルオーバノード404およびデータベース406を含む。この例では、スナップショット408aが取得され、非報告トランザクション410がプライマリノード402で動作している間にフェイルオーバノード404で報告トランザクション412を実行するために使用される。報告トランザクション412の実行中、一時的な結果を格納するためにトランザクション412におけるクエリスクリプトを通じて一時的なテーブル414aおよび414bが作成される。これらの一時的なテーブル414aおよび414bはプライマリノード402に透過的に送られ、プライマリノード402は次いで一時的なテーブル414aおよび414bのためにデータベース406においてスペースを割当てる。フェイルオーバノード404において一時的なテーブル414aおよび414bに後に保存される変更はプライマリノード402に送られる必要はない。

20

【 0 0 1 8 】

30

図4では、データベース406の新しいスナップショット408bが取得されて、報告トランザクション412における後続のクエリが一時的なテーブル414aおよび414bにアクセスできるようにする。しかしながら、他の実施例では、作成されるすべての一時的なテーブルよりも少ない一時的なテーブルが後続のクエリによるアクセスのために保有されることになる。したがって、クエリの完了後、フェイルオーバノードは、テーブルのために割当てられたデータベーススペースを解放するために、一時的なテーブルを削除でき、削除部分をプライマリノードに送ることができる。

【 0 0 1 9 】

一貫性のある結果を保証するために、単一のクエリは通常同一のスナップショットを使用することになる。しかしながら、図4の例に見られるように、同一のセッションまたはトランザクション内の後続のクエリは、以前のクエリによって使用されたスナップショットと同一のスナップショットまたはそれよりも最近のスナップショットを使用してもよい。

40

【 0 0 2 0 】

データベースシステムにおいて報告トランザクションを処理する別の方法を図5に示す。502において、データベースのスナップショットが取得される。この実施例では、データベースはプライマリノードおよびフェイルオーバノードにリンクされる。次いで1つ以上の非報告トランザクションがプライマリノードで実行され(504)、プライマリノードで1つ以上の非報告トランザクションを実行するのと同時にフェイルオーバノードで報告トランザクションを実行するためにスナップショットが利用される(506)。50

50

8において、報告トランザクションがフェイルオーバノードで実行されるときにデータベースにおける1つ以上のスキーマが修正され、使用される。1つ以上のスキーマは、プライマリノードで作成されていた可能性があり、フェイルオーバノードで報告トランザクションが使用するために「印をつけられていた」または「確保されていた」可能性がある。さらに、1つ以上のスキーマへの変更はプライマリノードと調整することなくなされ得る。

【0021】

データベーススキーマはオブジェクトの集まりである。スキーマオブジェクトは、たとえばテーブル、ビュー、シーケンスおよびストアドプロシージャを含むが、それらに限定されない。テーブルは、概してデータベースにおける編成の基本単位であり、それぞれの行および列に格納されたデータを備える。ビューは、1つ以上のテーブルでのデータの特別仕立ての提示である。ビューは、データに基づいているテーブル、すなわちベーステーブルからデータを導き出す。さらには、ベーステーブルがテーブルである可能性もあれば、ベーステーブル自体がビューである可能性もある。ビューの一例は、テーブルからテーブルのデータの列のうち2列をマイナスしたものである。

【0022】

シーケンスは、1つ以上のデータベーステーブルの数値列を識別する固有の数字の連続的なリストである。シーケンスは概して、単一のテーブルまたは複数のテーブルの行について固有の数値を自動的に生成することによってアプリケーションプログラミングを単純化する。シーケンスを使用することによって、2人以上のユーザが概して同時にテーブルにデータを入力できる。ストアドプロシージャは概して、特定のタスクを行なうために実行可能な単位としてともにグループ分けされる1組のコンピュータ命令文である。

【0023】

図6は、プライマリノード602、2つのフェイルオーバノード604aおよび604b、ならびにデータベース606を有するクラスタ600を示す。データベース606のスナップショット608が取得されている。この実施例では、スナップショット608を介してしかフェイルオーバノード604aおよび604bを開いていない残りのデータベース606とは異なって、リード・ライトモードでデータベース606内のスキーマ614aおよび614bをフェイルオーバノード604aおよび604bが利用できる。この状況下で、スキーマ614aおよび614bは、フェイルオーバノード604aおよび604bで動作する報告トランザクション612aおよび612bによってそれぞれに修正され得る。スキーマ614aおよび614bに含まれるデータがフェイルオーバノード604a、604bとプライマリノード602との間で共有されないので、プライマリノード602で実行する非報告トランザクション610はデータベース606におけるスキーマ614aおよび614bにアクセスできない。

【0024】

データベースシステムにおいて報告トランザクションを処理するための方法のフローチャートを図7に示す。702において、プライマリノードおよびフェイルオーバノードにリンクされるデータベースのスナップショットが取得される。704において、1つ以上の非報告トランザクションがプライマリノードで実行される。次いで、プライマリノードで1つ以上の非報告トランザクションを実行するのと同時にフェイルオーバノードで報告トランザクションを実行するためにスナップショットが利用される(706)。

【0025】

この実施例では、報告トランザクションがフェイルオーバノードで実行されるときに、プライマリノードの1つ以上のユーザ定義プロシージャがアクセスされ、使用される(708)。ユーザ定義プロシージャは、一般に複雑な報告の準備をより容易にするために使用され、通常はプライマリノードで作成され、コンパイルされる。これらのプロシージャには、ちょうど他のデータベースオブジェクトと同様に、フェイルオーバノードからアクセス可能である。

【0026】

10

20

30

40

50

データベースシステム 800 を図 8 に示す。この図はユーザ 802、クライアント 804、プライマリノード 806、フェイルオーバノード 808 およびデータベース 810 しか示していないが、システム 800 は他のクラスタ、ノード、ユーザ、データベースおよびクライアントを含んでもよい。この例では、ユーザ 802 はクライアント 804 を介してプライマリノード 806 でプロシージャ 818a および 818b を定義している。データベース 810 のスナップショット 812 が取得された後、スナップショット 812 ならびにユーザ定義プロシージャ 818a および 818b を使用して、プライマリノード 806 で非報告トランザクション 814 を動作させると同時に報告トランザクション 816 がフェイルオーバノード 808 で実行される。図 8 に示すように、スナップショット 812 の使用は、ユーザ定義プロシージャ 818a および 818b とは異なって、直接的である。すなわち、スナップショット 812 はプライマリノード 806 を経ることなく使用される。
10

【0027】

データベースシステムにおいて報告トランザクションを処理する別の方法を図 9 に示す。この方法によれば、902において、データベースのスナップショットが取得される。データベースはプライマリノードおよびセカンダリノードにリンクされる。次いで、904において、1つ以上の非報告トランザクションがプライマリノードで実行され、906において、プライマリノードで1つ以上の非報告トランザクションを実行すると同時にフェイルオーバノードで報告トランザクションを実行するためにスナップショットが利用される。報告トランザクションがフェイルオーバノードで実行されるときにデータベースにおける一時的なスペースが確保され、使用される（908）。
20

【0028】

データベースに一時的なスペースを確保するために、フェイルオーバノードはメッセージをプライマリノードに送信することができる。なぜなら、確保することは通常、整合性の問題を回避するためにプライマリノードによって行なわれるカタログの変更を必要とするためである。一旦フェイルオーバノードのためにスクラッチディスクスペースが確保されると、プライマリノードからの介入なしに一時的なスペース自体への書き込みを行うことができる。スクラッチスペースによって一時的なファイルを作成することができる。これらの一時的なファイルは時には、メインメモリに適合しない一時的な動作の結果、たとえばもろもろの中間結果、JOIN法において使用されるハッシュテーブルなどを格納するために必要である。
30

【0029】

図 10 は、プライマリノード 1002 ならびに3つのフェイルオーバノード 1004a、1004b および 1004c を有するクラスタ 1000 を示し、それらはすべてデータベース 1006 にリンクされる。この図では、ユーザ定義プロシージャ 1012 は、リード・ライトトランザクション 1010a および リード・オンリトランザクション 1010b とともに、プライマリノード 1002 で見られることがある。報告トランザクション 1014a および 1014b はフェイルオーバノード 1004a で動作している。さらに、報告トランザクション 1014d、1014e および 1014f がフェイルオーバノード 1004c で動作している間、報告トランザクション 1014c はファイルオーバノード 1004b で動作している。データベース 1006 の3つのスナップショット 1008a、1008b および 1008c は異なるときに取得された。報告トランザクションの各々はスナップショットのうちの1つを使用して実行される。しかしながら、同一のフェイルオーバノードでの報告トランザクションは同一のスナップショットを利用する必要はない。たとえば、フェイルオーバノード 1004c での報告トランザクション 1014d、1014e および 1014f は各々が異なるスナップショット 1008 を使用できる。
40

【0030】

図 10 に示すように、3つの一時的なスペース 1016a、1016b および 1016c は、フェイルオーバノード 1004a、1004b および 1004c のためにそれぞれにデータベース 1006 に確保されている。フェイルオーバノード 1004a、1004
50

b および 1004c の各々は要求をプライマリノード 1002 に送信して、それぞれのスクラッチスペースを確保する。他の実施例では、フェイルオーバノード 1004a、1004b および 1004c は 1 つ以上の一時的なスペースを共有してもよい。

【0031】

システムアーキテクチャの概要

図 11 は、この発明の実施例を実現するのに好適なコンピュータシステム 1100 のブロック図である。コンピュータシステム 1100 は、プロセッサ 1104、システムメモリ 1106（たとえば RAM）、静的記憶装置 1108（たとえば ROM）、ディスクドライブ 1110（たとえば磁気もしくは光学）、通信インターフェイス 1112（たとえばモデムもしくはイーサネット（登録商標）カード）、ディスプレイ 1114（たとえば CRT もしくは LCD）、入力装置 1116（たとえばキーボード）およびカーソル制御装置 1118（たとえばマウスもしくはトラックボール）などのサブシステムおよび装置を相互接続する、情報を通信するためのバス 1102 または他の通信メカニズムを含む。

【0032】

この発明の一実施例によれば、コンピュータシステム 1100 は、システムメモリ 1106 に含まれる 1 つ以上の命令の 1 つ以上のシーケンスを実行するプロセッサ 1104 によって特定の動作を行なう。このような命令は、静的記憶装置 1108 またはディスクドライブ 1110 などの別のコンピュータ可読媒体からシステムメモリ 1106 に読み取られることができる。代替的な実施例では、この発明を実現するためにソフトウェア命令の代わりにまたはソフトウェア命令と組合せられてハードウェア回路が使用されてもよい。

【0033】

本明細書において使用される「コンピュータ可読媒体」という用語は、実行のためにプロセッサ 1104 に命令を与えることに関与する任意の媒体を指す。このような媒体は、不揮発性媒体、揮発性媒体および伝送媒体を含むがそれらに限定されない多くの形態を取り得る。不揮発性媒体はたとえばディスクドライブ 1110 などの光学または磁気ディスクを含む。揮発性媒体はシステムメモリ 1106 などのダイナミックメモリを含む。伝送媒体はバス 1102 を備えるワイヤを含む同軸ケーブル、銅線および光ファイバを含む。伝送媒体は、電波および赤外線データ通信中に発生するものなどの音波または光波の形態も取り得る。

【0034】

コンピュータ可読媒体の一般的な形態は、たとえばフロッピー（登録商標）ディスク、フレキシブルディスク、ハードディスク、磁気テープ、他の磁気媒体、CD-ROM、他の光学媒体、パンチカード、紙テープ、穴のパターンを有する他の物理的な媒体、RAM、PROM、EPROM、FLASH-E PROM、他のメモリチップもしくはカートリッジ、搬送波、またはコンピュータが読み取ることができる他の媒体を含む。

【0035】

この発明の実施例では、この発明を実施するための命令のシーケンスの実行は単一のコンピュータシステム 1100 によって行なわれる。この発明の他の実施例によれば、通信リンク 1120（たとえば LAN、PTSN またはワイヤレスネットワーク）によって結合される 2 つ以上のコンピュータシステム 1100 が互いに連携してこの発明を実施するのに必要な命令のシーケンスを実行してもよい。

【0036】

コンピュータシステム 1100 は、通信リンク 1120 および通信インターフェイス 1112 を介して、プログラムすなわちアプリケーションコードを含むメッセージ、データおよび命令を传送および受信できる。受信されたプログラムコードは、受信したままでプロセッサ 1104 によって実行されてもよく、および / または後に実行するためにディスクドライブ 1110 もしくは他の不揮発性記憶装置に格納されてもよい。

【0037】

先の明細書では、具体的な実施例を参照してこの発明について説明してきた。しかしながら

10

20

30

40

50

がら、この発明のより広い精神および範囲から逸脱することなくさまざまな修正および変更がなされ得ることは明白であろう。たとえば、プロセスアクションの特定の順序付けを参照して上述のプロセスフローを説明する。しかしながら、説明するプロセスアクションの多くの順序付けはこの発明の範囲または動作に影響を及ぼすことなく変更され得る。したがって、明細書および図面は限定的な意味ではなく例示的な意味で考えられるべきである。

【図面の簡単な説明】

【0038】

【図1】この発明の実施例に従ってデータベースシステムにおいて報告トランザクションを処理する方法のフローチャートである。 10

【図2】この発明の一実施例に従うフェイルオーバクラスタにおける報告トランザクションの実行を示す。

【図3】この発明の別の実施例に従ってデータベースシステムにおいて報告トランザクションを処理するための方法のプロセスフローを示す。

【図4】この発明の別の実施例に従ってクラスタにおいて報告トランザクションがいかに処理されるかの一例である。

【図5】データベースシステムにおいて報告トランザクションを処理する方法の一実施例を示す。

【図6】複数のフェイルオーバノードを有するクラスタを示す。

【図7】データベースシステムにおいて報告トランザクションを処理するための方法の別の実施例を示す。 20

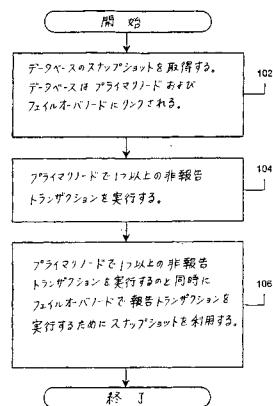
【図8】サンプルのデータベースシステムを示す。

【図9】この発明のさらなる実施例に従ってデータベースシステムにおいて報告トランザクションを処理するための方法のプロセスフローである。

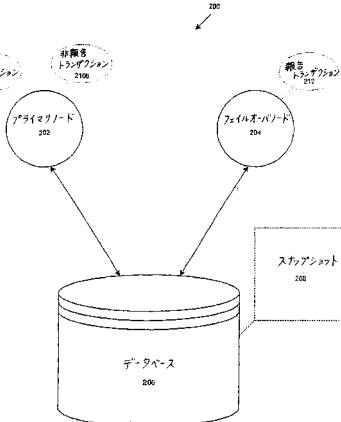
【図10】この発明のさらなる実施例に従うフェイルオーバクラスタにおける複数の報告および非報告トランザクションの実行を示す。

【図11】この発明の実施例が実現され得るシステムアーキテクチャの図である。

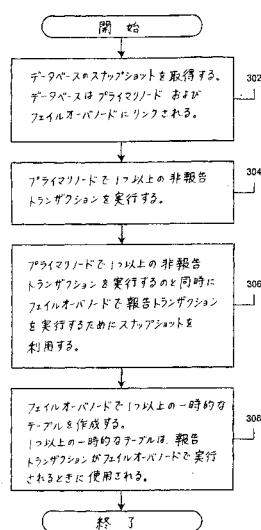
【図1】



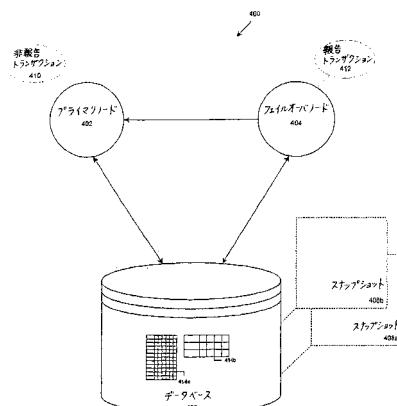
【図2】



【図3】



【図4】



【図5】

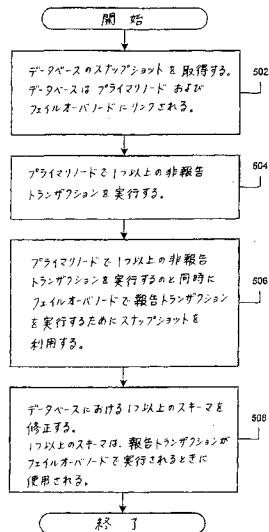


FIG. 5

【図6】

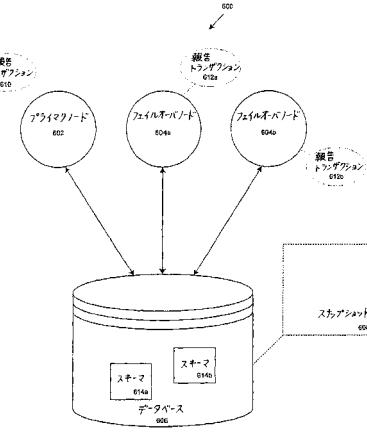


FIG. 6

【図7】

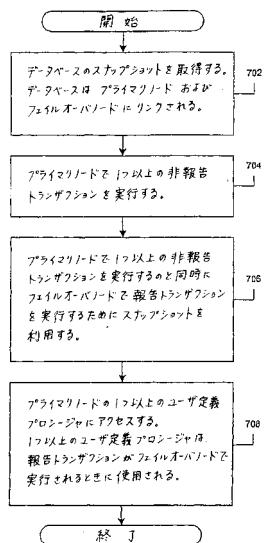


FIG. 7

【図8】

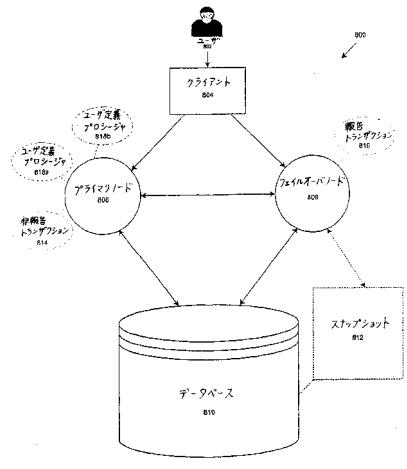


FIG. 8

【図 9】

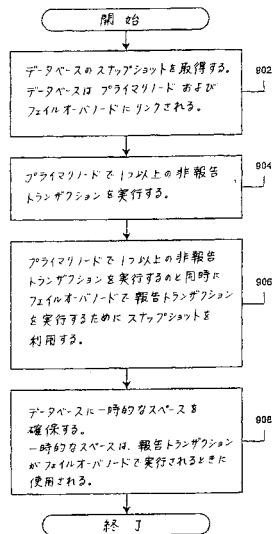


FIG. 9

【図 10】

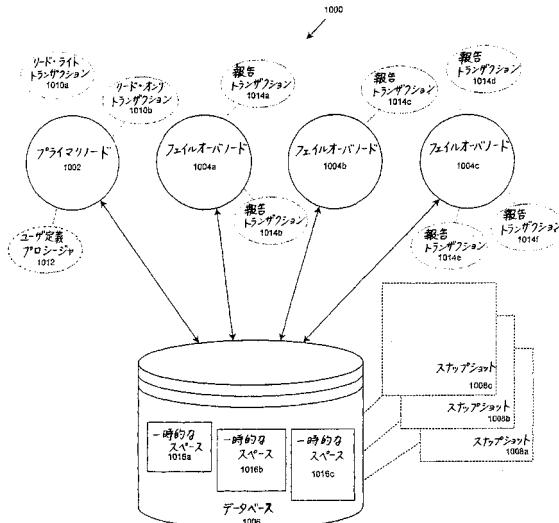


FIG. 10

【図 11】

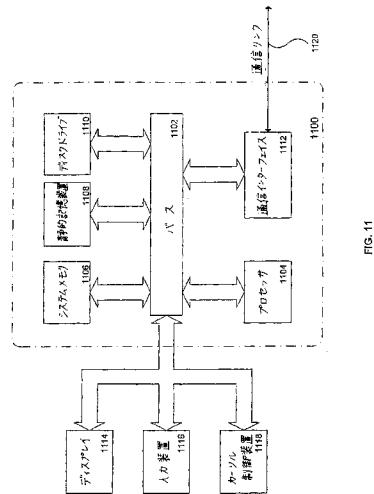


FIG. 11

フロントページの続き

(74)代理人 100098316
弁理士 野田 久登

(74)代理人 100109162
弁理士 酒井 將行

(74)代理人 100111246
弁理士 荒川 伸夫

(72)発明者 チャンドラセカラン , サシカンス
アメリカ合衆国、95134 カリフォルニア州、サン・ノゼ、ルネサンス・ドライブ、4325
、ナンバー・213

(72)発明者 プルシーノ , アンジェロ
アメリカ合衆国、94022 カリフォルニア州、ロス・アルトス、ディステル・ドライブ、43
6

審査官 桜井 茂行

(56)参考文献 特開2005-202915(JP,A)
特開2001-159985(JP,A)
米国特許出願公開第2005/0138312(US,A1)
米国特許第6529917(US,B1)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

G06F 12/00

G06F 11/14

G06F 17/30