



(12) 实用新型专利

(10) 授权公告号 CN 202490423 U

(45) 授权公告日 2012. 10. 17

(21) 申请号 201120565177. 8

(22) 申请日 2011. 12. 29

(73) 专利权人 顾小林

地址 719300 陕西省榆林市神木县神木镇南
东兴街西 19 号

(72) 发明人 顾小林

(51) Int. Cl.

A63F 13/02 (2006. 01)

A63F 13/08 (2006. 01)

G02B 27/22 (2006. 01)

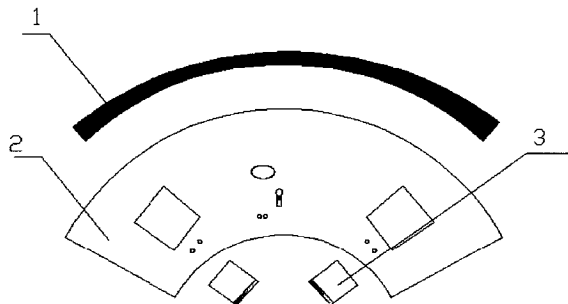
权利要求书 1 页 说明书 2 页 附图 1 页

(54) 实用新型名称

太空旅行模拟游戏装置

(57) 摘要

本实用新型涉及一种游戏体验装置, 尤其涉及太空旅行模拟游戏装置。目前没有一种可以模拟太空旅行的游戏装置, 大家对太空冒险的认识均来自影视作品, 自我感受不强, 随着社会发展, 人们对体验的要求也在提高, 仿真的模拟装置可以大大愉悦人们身心, 给现代人减压。本实用新型采取如下技术方案: 控制台前有电动椅, 控制台上方有显示屏。所述电动椅有一个以上。所述控制台上手柄。所述显示屏为方形。所述显示屏为半圆形。所述显示屏为 3D 显示屏, 还包括 3D 眼镜。具有如下有益效果: 趣味性强, 可控性强, 仿真程度高, 可以模拟各种太空游戏, 可玩性与科普性大大增加。



1. 太空旅行模拟游戏装置,其特征在于:控制台(2)前有电动椅(3),控制台(2)上方有显示屏(1)。
2. 如权利要求1所述的太空旅行模拟游戏装置,其特征在于:所述电动椅(3)有一个以上。
3. 如权利要求1所述的太空旅行模拟游戏装置,其特征在于:所述控制台(2)上有手柄。
4. 如权利要求1所述的太空旅行模拟游戏装置,其特征在于:所述显示屏(1)为方形。
5. 如权利要求1所述的太空旅行模拟游戏装置,其特征在于:所述显示屏(1)为半圆形。
6. 如权利要求1-5任意所述的太空旅行模拟游戏装置,其特征在于:所述显示屏(1)为3D显示屏,还包括3D眼镜。

太空旅行模拟游戏装置

技术领域：

[0001] 本发明涉及一种游戏体验装置，尤其涉及太空旅行模拟游戏装置。

背景技术：

[0002] 目前没有一种可以模拟太空旅行的游戏装置，大家对太空冒险的认识均来自影视作品，自我感受不强，随着社会发展，人们对体验的要求也在提高，仿真的模拟装置可以大大愉悦人们身心，给现代人减压。

发明内容：

[0003] 发明的目的：为了提供一种趣味性强，可控性强，仿真程度高的太空旅行模拟游戏装置。

[0004] 为了达到如上目的，本发明采取如下技术方案：控制台前有电动椅，控制台上方有显示屏。

[0005] 本实用新型进一步技术方案在于：所述电动椅有一个以上。

[0006] 本实用新型进一步技术方案在于：所述控制台上手柄。

[0007] 本实用新型进一步技术方案在于：所述显示屏为方形。

[0008] 本实用新型进一步技术方案在于：所述显示屏为半圆形。

[0009] 本实用新型进一步技术方案在于：所述显示屏为 3D 显示屏，还包括 3D 眼镜。

[0010] 采用如上技术方案的本实用新型，具有如下有益效果：趣味性强，可控性强，仿真程度高，可以模拟各种太空游戏，可玩性与科普性大大增加。

附图说明：

[0011] 为了进一步说明本发明，下面结合附图进一步进行说明：

[0012] 附图为本发明的结构示意图：

[0013] 其中：1 显示屏；2 控制台；3 电动椅。

具体实施方式：

[0014] 下面结合附图对本发明的实施例进行说明，实施例不构成对本发明的限制：

[0015] 本发明采取如下技术方案：控制台 2 前有电动椅 3，控制台 2 上方有显示屏 1。

[0016] 本实用新型进一步技术方案在于：所述电动椅 3 有一个以上。

[0017] 本实用新型进一步技术方案在于：所述控制台 2 上有手柄。

[0018] 本实用新型进一步技术方案在于：所述显示屏 1 为方形。

[0019] 本实用新型进一步技术方案在于：所述显示屏 1 为半圆形。

[0020] 本实用新型进一步技术方案在于：所述显示屏 1 为 3D 显示屏，还包括 3D 眼镜。

[0021] 本实用新型可以制造成一种具有隔音效果的类似太空舱的封闭空间，内部设置两个电动椅 3，如同驾驶汽车的感觉，所述显示屏 1 可以设置在其正前上方，还可以加设一些

类似于太空舱的内容,使得整个环境更逼真,比如超级音响等。

[0022] 操作者可以佩戴 3D 眼镜驾驶本实用新型出发到任何地方,可以体验仿真的太空之旅,座椅和音效效果可以完美结合,高仿真效果使得其如同身临其境。

[0023] 比如,本实用新型的程式中可以设置于光旅行等画面,游戏者可以选取速度与方向,甚至坐标,甚至模拟出于地球一样的空间,设置不同种类的生物,抑或设置冒险情境,可以给游客各种选择,程式与相关情境模式选择的不一样,人就会有不同的经历与效果,使得其可玩性与趣味性,科普性大大增加。

[0024] 本实用新型所述电动椅 3 的个数,以及显示屏 1 的形状等均布对本实用新型的具体实施造成限制。

[0025] 以上显示和描述了本发明的基本原理、主要特征和本发明的优点。本行业的技术人员应该了解,本发明不受上述实施例的限制,上述实施例和说明书中描述的只是说明本发明的原理,在不脱离本发明精神和范围的前提下本发明还会有各种变化和改进,这些变化和改进都落入要求保护的本发明范围内。本发明要求保护范围由所附的权利要求书及其等同物界定。

