

(19)日本国特許庁(JP)

(12)特許公報(B2)

(11)特許番号
特許第7670720号
(P7670720)

(45)発行日 令和7年4月30日(2025.4.30)

(24)登録日 令和7年4月21日(2025.4.21)

(51)国際特許分類		F I	
H 0 4 N	23/695 (2023.01)	H 0 4 N	23/695
G 0 3 B	7/091 (2021.01)	G 0 3 B	7/091
G 0 3 B	15/00 (2021.01)	G 0 3 B	15/00 H
G 0 3 B	17/56 (2021.01)	G 0 3 B	17/56 A
G 0 3 B	37/00 (2021.01)	G 0 3 B	37/00 A
請求項の数 23 (全55頁) 最終頁に続く			
(21)出願番号	特願2022-540653(P2022-540653)	(73)特許権者	522250219
(86)(22)出願日	令和2年12月30日(2020.12.30)		マターポート・インコーポレーテッド
(65)公表番号	特表2023-509137(P2023-509137 A)		アメリカ合衆国・9 4 0 8 9・カリフォルニア州・サニーベール・イースト ジャバ ドライブ・3 5 2
(43)公表日	令和5年3月7日(2023.3.7)	(74)代理人	100098394
(86)国際出願番号	PCT/US2020/067474		弁理士 山川 茂樹
(87)国際公開番号	WO2021/138427	(72)発明者	ゴーズベック, デイヴィッド・アラン
(87)国際公開日	令和3年7月8日(2021.7.8)		アメリカ合衆国・9 4 0 8 9・カリフォルニア州・サニーベール・イースト ジャバ ドライブ・3 5 2
審査請求日	令和5年9月25日(2023.9.25)	(72)発明者	ストロムバーグ, カーク
(31)優先権主張番号	62/955,414		アメリカ合衆国・9 4 0 8 9・カリフォルニア州・サニーベール・イースト ジャバ ドライブ・3 5 2
(32)優先日	令和1年12月30日(2019.12.30)		最終頁に続く
(33)優先権主張国・地域又は機関	米国(US)		

(54)【発明の名称】 パノラマ3次元画像をキャプチャ及び生成するシステム及び方法

(57)【特許請求の範囲】

【請求項1】

画像キャプチャデバイスであって：
ハウジングであって、前記ハウジングは前面及び背面を有する、ハウジング；
前記ハウジングの前記前面と前記背面との間の第1の位置において、前記ハウジングに結合された、第1のモータであって、前記第1のモータは、前記画像キャプチャデバイスを垂直軸の周りで略270°水平にターンさせるよう構成される、第1のモータ；
前記垂直軸に沿った前記ハウジングの前記前面と前記背面との間の第2の位置において、前記ハウジングに結合された、広角レンズであって、前記第2の位置は無視差点であり、前記広角レンズは前記ハウジングの前記前面から離れた視野を有する、広角レンズ；
前記ハウジングに結合され、前記広角レンズが受信した光から画像信号を生成するよう構成された、画像センサ；
前記第1のモータに結合された、マウント；
第3の位置において前記ハウジングに結合された、LiDARであって、前記LiDARは、レーザパルスを生成し、深度信号を生成するよう構成される、LiDAR；
前記ハウジングに結合された、第2のモータ；並びに
前記第2のモータに結合された、ミラーであって、前記第2のモータは、前記ミラーを水平軸の周りで回転させるよう構成されていてよく、前記ミラーは、前記LiDARから前記レーザパルスを受信して、前記レーザパルスを前記水平軸の周りに向けるよう構成された、角度付き表面を含む、ミラー

10

20

を備える、画像キャプチャデバイス。

【請求項 2】

前記画像センサは、前記画像キャプチャデバイスが静止して第 1 の方向を向いているときに、異なる複数の露出で第 1 の複数の画像を生成するよう構成される、請求項 1 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 3】

前記第 1 のモータは、前記第 1 の複数の画像の生成後に、前記画像キャプチャデバイスを前記垂直軸の周りでターンさせるよう構成される、請求項 2 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 4】

前記画像センサは、前記第 1 のモータが前記画像キャプチャデバイスをターンさせている間は画像を生成せず、前記 L i D A R は、前記第 1 のモータが前記画像キャプチャデバイスをターンさせている間に、前記レーザパルスに基づいて深度信号を生成する、請求項 3 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 5】

前記画像センサは、前記画像キャプチャデバイスが静止して第 2 の方向を向いているときに、前記異なる複数の露出で第 2 の複数の画像を生成するよう構成され、前記第 1 のモータは、前記第 2 の複数の画像の生成後に、前記画像キャプチャデバイスを前記垂直軸の周りで 90° ターンさせるよう構成される、請求項 3 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 6】

前記画像センサは、前記画像キャプチャデバイスが静止して第 3 の方向を向いているときに、前記異なる複数の露出で第 3 の複数の画像を生成するよう構成され、前記第 1 のモータは、前記第 3 の複数の画像の生成後に、前記画像キャプチャデバイスを前記垂直軸の周りで 90° ターンさせるよう構成される、請求項 5 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 7】

前記画像センサは、前記画像キャプチャデバイスが静止して第 4 の方向を向いているときに、前記異なる複数の露出で第 4 の複数の画像を生成するよう構成され、前記第 1 のモータは、前記第 4 の複数の画像の生成後に、前記画像キャプチャデバイスを前記垂直軸の周りで 90° ターンさせるよう構成される、請求項 6 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 8】

前記画像センサが前記第 2 の複数の画像を生成する前に、前記第 1 の複数の画像のフレームをブレンドするよう構成された、プロセッサを更に備える、請求項 7 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 9】

前記画像キャプチャデバイスと通信し、また前記第 1、第 2、第 3、第 4 の複数の画像と、前記深度信号とに基づいて、3D ビジュアライゼーションを生成するよう構成された、リモートデジタルデバイスを更に備え、前記リモートデジタルデバイスは、前記第 1、第 2、第 3、第 4 の複数の画像以外の画像を用いずに、前記 3D ビジュアライゼーションを生成するよう構成される、請求項 7 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 10】

前記第 1、第 2、第 3、第 4 の複数の画像は、前記画像キャプチャデバイスを前記垂直軸の周りで 270° ターンさせる複数のターンを組み合わせたターンの間に生成される、請求項 9 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 11】

前記水平軸の周りでの前記ミラーの速度又は回転は、前記第 1 のモータが前記画像キャプチャデバイスをターンさせる際に上昇する、請求項 4 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 12】

前記ミラーの前記角度付き表面は 90° である、請求項 1 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 13】

10

20

30

40

50

前記 L i D A R は、前記ハウジングの前記前面と反対の方向に、前記レーザパルスを放出する、請求項 1 に記載の画像キャプチャデバイス。

【請求項 1 4】

方法であって：

画像キャプチャデバイスの広角レンズから光を受信するステップであって、前記広角レンズは前記画像キャプチャデバイスのハウジングに結合され、前記光は前記広角レンズの視野において受信され、前記視野は前記ハウジングの前面から離れて延在する、ステップ；

前記広角レンズからの前記光を用いて、画像キャプチャデバイスの画像センサによって第 1 の複数の画像を生成するステップであって、前記画像センサは前記ハウジングに結合され、前記第 1 の複数の画像は、異なる複数の露出でのものである、ステップ；

10

第 1 のモータによって、前記画像キャプチャデバイスを、垂直軸の周りで略 2 7 0 ° 水平にターンさせるステップであって、前記第 1 のモータは、前記ハウジングの背面と前記前面との間の第 1 の位置において、前記ハウジングに結合され、前記広角レンズは前記垂直軸に沿った第 2 の位置にあり、前記第 2 の位置は無視差点である、ステップ；

第 2 のモータによって、角度付き表面を有するミラーを水平軸の周りで回転させるステップであって、前記第 2 のモータは前記ハウジングに結合される、ステップ；

L i D A R によってレーザパルスを生成するステップであって、前記 L i D A R は第 3 の位置において前記ハウジングに結合され、前記レーザパルスは、前記画像キャプチャデバイスが水平にターンしている間、回転する前記ミラーに向いている、ステップ；及び

前記レーザパルスに基づいて、前記 L i D A R によって深度信号を生成するステップを含む、方法。

20

【請求項 1 5】

前記画像センサによって前記第 1 の複数の画像を生成する前記ステップは、前記画像キャプチャデバイスが水平にターンする前に行われる、請求項 1 4 に記載の方法。

【請求項 1 6】

前記画像センサは、前記第 1 のモータが前記画像キャプチャデバイスをターンさせている間は画像を生成せず、前記 L i D A R は、前記第 1 のモータが前記画像キャプチャデバイスをターンさせている間に、前記レーザパルスに基づいて前記深度信号を生成する、請求項 1 5 に記載の方法。

【請求項 1 7】

30

前記画像キャプチャデバイスが静止して第 2 の方向を向いているときに、前記画像センサによって、前記異なる複数の露出で第 2 の複数の画像を生成するステップ；及び

前記第 2 の複数の画像の生成後に、前記第 1 のモータによって、前記画像キャプチャデバイスを前記垂直軸の周りで 9 0 ° ターンさせるステップを更に含む、請求項 1 6 に記載の方法。

【請求項 1 8】

前記画像キャプチャデバイスが静止して第 3 の方向を向いているときに、前記画像センサによって、前記異なる複数の露出で第 3 の複数の画像を生成するステップ；及び

前記第 3 の複数の画像の生成後に、前記第 1 のモータによって、前記画像キャプチャデバイスを前記垂直軸の周りで 9 0 ° ターンさせるステップを更に含む、請求項 1 7 に記載の方法。

40

【請求項 1 9】

前記画像キャプチャデバイスが静止して第 4 の方向を向いているときに、前記画像センサによって、前記異なる複数の露出で第 4 の複数の画像を生成するステップを更に含む、請求項 1 8 に記載の方法。

【請求項 2 0】

前記第 1、第 2、第 3、第 4 の複数の画像を用い、また前記深度信号に基づいて、3 D ビジュアライゼーションを生成するステップを更に含み、前記 3 D ビジュアライゼーションを生成する前記ステップは、他のいかなる画像も使用しない、請求項 1 9 に記載の方法。

【請求項 2 1】

50

前記画像センサが前記第 2 の複数の画像を生成する前に、前記第 1 の複数の画像のフレームをブレンドするステップを更に含む、請求項 1 7 に記載の方法。

【請求項 2 2】

前記第 1、第 2、第 3、第 4 の複数の画像は、前記画像キャプチャデバイスを前記垂直軸の周りで 2 7 0 ° ターンさせる複数のターンを組み合わせたターンの間に生成される、請求項 1 9 に記載の方法。

【請求項 2 3】

前記水平軸の周りでの前記ミラーの速度又は回転は、前記第 1 のモータが前記画像キャプチャデバイスをターンさせる際に上昇する、請求項 1 4 に記載の方法。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0 0 0 1】

本発明の実施形態は一般に、ある物理的環境のシーンのパノラマ画像のキャプチャ及びスティッチングに関する。

【背景技術】

【0 0 0 2】

現実世界の 3 次元 (3 D) パノラマ画像を提供することが人気になったことにより、2 次元 (2 D) 画像をキャプチャし、キャプチャされた 2 D 画像に基づいて 3 D 画像を作成する機能を有する多くのソリューションが生み出されている。複数の 2 D 画像をキャプチャし、これらをスティッチングしてパノラマ画像にすることができる、ハードウェアソリューション、及びソフトウェアアプリケーション (即ち「アプリ」) が存在している。

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0 0 0 3】

建造物から 3 D データをキャプチャ及び生成するための技術が存在している。しかしながら、既存の技術は一般に、明るい光のあるエリアの 3 D レンダリングをキャプチャ及び生成することはできない。日光が差し込む窓、又は明るい光が当たる床若しくは壁のエリアは通常、3 D レンダリングでは穴として現れ、これを埋めるための追加のポストプロダクション作業が必要となり得る。これによって、3 D レンダリングのターンアラウンド時間が増大し、信頼性が向上する。更に、構造化照明を 3 D 画像のキャプチャに利用できないため、屋外環境もまた既存の多くの 3 D キャプチャデバイスに課題をもたらす。

【0 0 0 4】

3 D データのキャプチャ及び生成のための既存の技術の他の限界としては、3 D パノラマ画像の生成に必要なデジタル画像のキャプチャ及び処理に必要な時間の量が挙げられる。

【課題を解決するための手段】

【0 0 0 5】

ある例示的な装置は：ハウジング、及び上記装置を水平に移動させるためにモータに結合されるよう構成されたマウント；上記ハウジングに結合された広角レンズであって、上記広角レンズは、上記マウントの上方に位置決めされ、従って回転軸に沿っており、上記回転軸は、上記モータに結合されたときに上記装置がそれに沿って回転する軸である、広角レンズ；上記ハウジング内の画像キャプチャデバイスであって、上記画像キャプチャデバイスは、環境の、上記広角レンズを通した 2 次元画像を受信するよう構成される、画像キャプチャデバイス；並びに上記ハウジング内の L i D A R デバイスであって、上記 L i D A R デバイスは上記環境に基づいて深度データを生成するよう構成される、L i D A R デバイスを備える。

【0 0 0 6】

画像キャプチャデバイスは、ハウジング、第 1 のモータ、広角レンズ、画像センサ、マウント、L i D A R、第 2 のモータ、及びミラーを備えてよい。上記ハウジングは前面及び背面を有してよい。上記第 1 のモータは、上記ハウジングの上記前面と上記背面との間の第 1 の位置において、上記ハウジングに結合されていてよく、上記第 1 のモータは、上

10

20

30

40

50

記画像キャプチャデバイスを垂直軸の周りで略270°水平にターンさせるよう構成される。上記広角レンズは、上記垂直軸に沿った上記ハウジングの上記前面と上記背面との間の第2の位置において、上記ハウジングに結合されていてよく、上記第2の位置は無視差点であり、上記広角レンズは上記ハウジングの上記前面から離れた視野を有する。上記画像センサは、上記ハウジングに結合されていてよく、上記広角レンズが受信した光から画像信号を生成するよう構成されていてよい。上記マウントは、上記第1のモータに結合されていてよい。上記LiDARは第3の位置において上記ハウジングに結合されていてよく、上記LiDARは、レーザパルスを生成し、深度信号を生成するよう構成される。上記第2のモータは、上記ハウジングに結合されていてよい。上記ミラーは、上記第2のモータに結合されていてよく、上記第2のモータは、上記ミラーを水平軸の周りで回転させるよう構成されていてよく、上記ミラーは、上記LiDARから上記レーザパルスを受信して、上記レーザパルスを上記水平軸の周りに向けるよう構成された、角度付き表面を含む。

10

【0007】

いくつかの実施形態では、上記画像センサは、上記画像キャプチャデバイスが静止して第1の方向を向いているときに、異なる複数の露出で第1の複数の画像を生成するよう構成される。上記第1のモータは、上記第1の複数の画像の生成後に、上記画像キャプチャデバイスを上記垂直軸の周りでターンさせるよう構成されていてよい。様々な実施形態において、上記画像センサは、上記第1のモータが上記画像キャプチャデバイスをターンさせている間は画像を生成せず、上記LiDARは、上記第1のモータが上記画像キャプチャデバイスをターンさせている間に、上記レーザパルスに基づいて深度信号を生成する。上記画像センサは、上記画像キャプチャデバイスが静止して第2の方向を向いているときに、上記異なる複数の露出で第2の複数の画像を生成するよう構成されていてよく、上記第1のモータは、上記第2の複数の画像の生成後に、上記画像キャプチャデバイスを上記垂直軸の周りで90°ターンさせるよう構成される。上記画像センサは、上記画像キャプチャデバイスが静止して第3の方向を向いているときに、上記異なる複数の露出で第3の複数の画像を生成するよう構成されていてよく、上記第1のモータは、上記第3の複数の画像の生成後に、上記画像キャプチャデバイスを上記垂直軸の周りで90°ターンさせるよう構成される。上記画像センサは、上記画像キャプチャデバイスが静止して第4の方向を向いているときに、上記異なる複数の露出で第4の複数の画像を生成するよう構成されていてよく、上記第1のモータは、上記第4の複数の画像の生成後に、上記画像キャプチャデバイスを上記垂直軸の周りで90°ターンさせるよう構成される。

20

30

【0008】

いくつかの実施形態では、上記システムは更に、上記画像センサが上記第2の複数の画像を生成する前に、上記第1の複数の画像のフレームをブレンドするよう構成された、プロセッサを備えてよい。リモートデジタルデバイスは、上記画像キャプチャデバイスと通信してよく、また上記第1、第2、第3、第4の複数の画像と、上記深度信号とに基づいて、3Dビジュアライゼーションを生成するよう構成されていてよく、上記リモートデジタルデバイスは、上記第1、第2、第3、第4の複数の画像以外の画像を用いずに、上記3Dビジュアライゼーションを生成するよう構成される。いくつかの実施形態では、上記第1、第2、第3、第4の複数の画像は、上記画像キャプチャデバイスを上記垂直軸の周りで270°ターンさせる複数のターンを組み合わせたターンの間に生成される。上記水平軸の周りでの上記ミラーの速度又は回転は、上記第1のモータが上記画像キャプチャデバイスをターンさせる際に上昇する。上記ミラーの上記角度付き表面は90°であってよい。いくつかの実施形態では、上記LiDARは、上記ハウジングの上記前面と反対の方向に、上記レーザパルスを放出する。

40

【0009】

ある例示的な方法は：画像キャプチャデバイスの広角レンズから光を受信するステップであって、上記広角レンズは上記画像キャプチャデバイスのハウジングに結合され、上記光は上記広角レンズの視野において受信され、上記視野は上記ハウジングの前面から離れ

50

て延在する、ステップ；上記広角レンズからの上記光を用いて、画像キャプチャデバイスの画像センサによって第1の複数の画像を生成するステップであって、上記画像センサは上記ハウジングに結合され、上記第1の複数の画像は、異なる複数の露出でのものである、ステップ；第1のモータによって、上記画像キャプチャデバイスを、垂直軸の周りで略270°水平にターンさせるステップであって、上記第1のモータは、上記ハウジングの上記前面と上記背面との間の第1の位置において、上記ハウジングに結合され、上記広角レンズは上記垂直軸に沿った第2の位置にあり、上記第2の位置は無視差点である、ステップ；第2のモータによって、角度付き表面を有するミラーを水平軸の周りで回転させるステップであって、上記第2のモータは上記ハウジングに結合される、ステップ；LiDARによってレーザパルスを生成するステップであって、上記LiDARは第3の位置において上記ハウジングに結合され、上記レーザパルスは、上記画像キャプチャデバイスが水平にターンしている間、回転する上記ミラーに向いている、ステップ；及び上記レーザパルスに基づいて、上記LiDARによって深度信号を生成するステップを含む。

10

【0010】

上記画像センサによって上記第1の複数の画像を生成する上記ステップは、上記画像キャプチャデバイスが水平にターンする前に行ってよい。いくつかの実施形態では、上記画像センサは、上記第1のモータが上記画像キャプチャデバイスをターンさせている間は画像を生成せず、上記LiDARは、上記第1のモータが上記画像キャプチャデバイスをターンさせている間に、上記レーザパルスに基づいて上記深度信号を生成する。

【0011】

20

上記方法は更に：上記画像キャプチャデバイスが静止して第2の方向を向いているときに、上記画像センサによって、上記異なる複数の露出で第2の複数の画像を生成するステップ；及び上記第2の複数の画像の生成後に、上記第1のモータによって、上記画像キャプチャデバイスを上記垂直軸の周りで90°ターンさせるステップを含んでよい。

【0012】

いくつかの実施形態では、上記方法は更に：上記画像キャプチャデバイスが静止して第3の方向を向いているときに、上記画像センサによって、上記異なる複数の露出で第3の複数の画像を生成するステップ；及び上記第3の複数の画像の生成後に、上記第1のモータによって、上記画像キャプチャデバイスを上記垂直軸の周りで90°ターンさせるステップを含んでよい。上記方法は更に、上記画像キャプチャデバイスが静止して第4の方向を向いているときに、上記画像センサによって、上記異なる複数の露出で第4の複数の画像を生成するステップを含んでよい。上記方法は、上記第1、第2、第3、第4の複数の画像を用い、また上記深度信号に基づいて、3Dビジュアライゼーションを生成するステップを含んでよく、上記3Dビジュアライゼーションを生成する上記ステップは、他のいかなる画像も使用しない。

30

【0013】

いくつかの実施形態では、上記方法は更に、上記画像センサが上記第2の複数の画像を生成する前に、上記第1の複数の画像のフレームをブレンドするステップを含んでよい。上記第1、第2、第3、第4の複数の画像は、上記画像キャプチャデバイスを上記垂直軸の周りで270°ターンさせる複数のターンを組み合わせたターンの間に生成できる。いくつかの実施形態では、上記水平軸の周りでの上記ミラーの速度又は回転は、上記第1のモータが上記画像キャプチャデバイスをターンさせる際に上昇する。

40

【図面の簡単な説明】**【0014】**

【図1a】図1aは、いくつかの実施形態による、家等の例示的な環境のドールハウスビューを示す。

【図1b】図1bは、いくつかの実施形態による、家の1階の間取り図を示す。

【図2】図2は、仮想ウォークスルーの一部となり得る、リビングルームの目の高さからの例示的な図を示す。

【図3】図3は、いくつかの実施形態による環境キャプチャシステムの一例を示す。

50

【図 4】図 4 は、いくつかの実施形態における環境キャプチャシステムの見取り図を示す。

【図 5】図 5 は、いくつかの実施形態における、環境キャプチャシステムの周りの L i D A R からのレーザパルスの図である。

【図 6 a】図 6 a は、環境キャプチャシステムの側面図を示す。

【図 6 b】図 6 b は、いくつかの実施形態における、環境キャプチャシステムの上からの図を示す。

【図 7】図 7 は、いくつかの実施形態による環境キャプチャシステムの一例の構成部品の見取り図を示す。

【図 8 a】図 8 a は、いくつかの実施形態における例示的なレンズの寸法を示す。

【図 8 b】図 8 b は、いくつかの実施形態における例示的なレンズの設計仕様を示す。

10

【図 9 a】図 9 a は、いくつかの実施形態による環境キャプチャシステムの一例のブロック図を示す。

【図 9 b】図 9 b は、いくつかの実施形態による環境キャプチャシステムの、例示的な S O M P C B A のブロック図を示す。

【図 1 0 a - 1 0 c】図 1 0 a ~ 1 0 c は、いくつかの実施形態における、画像を撮影するための環境キャプチャシステムのプロセスを示す。

【図 1 1】図 1 1 は、いくつかの実施形態による、画像をキャプチャ及びスティッチングして 3 D ビジュアライゼーションを形成できる例示的な環境のブロック図を示す。

【図 1 2】図 1 2 は、いくつかの実施形態による、位置合わせ・スティッチングシステムの一例のブロック図である。

20

【図 1 3】図 1 3 は、いくつかの実施形態による、3 D パノラマ画像キャプチャ・生成プロセスのフローチャートを示す。

【図 1 4】図 1 4 は、いくつかの実施形態による、3 D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングプロセスのフローチャートを示す。

【図 1 5】図 1 5 は、図 1 4 の 3 D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングプロセスの 1 つのステップの更なる詳細を示すフローチャートを示す。

【図 1 6】図 1 6 は、いくつかの実施形態による例示的なデジタルデバイスのブロック図を示す。

【発明を実施するための形態】

【0 0 1 5】

30

本明細書に記載されるイノベーションの多くは、図面を参照して行われる。同様の参照番号は、同様の要素を指すために用いられる。以下の記述では、説明を目的として、多数の具体的な詳細を示すことで、完全な理解を提供する。しかしながら、これらの具体的な詳細を用いることなく、異なるイノベーションを実践できることは明らかであり得る。他の例では、イノベーションの説明を容易にするために、公知の構造及び構成要素をブロック図の形式で示す。

【0 0 1 6】

装置の様々な実施形態は、ユーザに屋内及び屋外環境の 3 D パノラマ画像を提供する。いくつかの実施形態では、装置は、単一の広視野 (f i e l d o f v i e w : F O V) レンズ及び単一の光検出・測距センサ (l i g h t a n d d e t e c t i o n a n d r a n g i n g s e n s o r : L i D A R センサ) を用いて、ユーザに屋内及び屋外環境の 3 D パノラマ画像を効率的かつ迅速に提供できる。

40

【0 0 1 7】

以下は、本明細書に記載の例示的な装置の例示的な使用例である。以下の使用例は、複数の実施形態のうちの 1 つである。本明細書に記載されているように、上記装置の異なる実施形態は、この使用例と類似した 1 つ以上の特徴及び機能を含んでよい。

【0 0 1 8】

図 1 a は、いくつかの実施形態による、家等の例示的な環境のドールハウスビュー 1 0 0 である。ドールハウスビュー 1 0 0 は、(本明細書に記載の) 環境キャプチャシステムがキャプチャする上記例示的な環境の全体図を提供する。ユーザは、この例示的な環境の

50

異なる複数のビューを切り替えることによって、ユーザシステム上でドールハウスビュー 100 と対話できる。例えばユーザは、エリア 110 と対話して、図 1 b に示されているような家の 1 階の間取り図をトリガできる。いくつかの実施形態では、ユーザはドールハウスビュー 100 内のアイコン、例えばアイコン 120、130、140 と対話して、それぞれ（例えば 3D ウォークスルーのための）ウォークスルービュー、間取り図、又は測定ビューを提供できる。

【0019】

図 1 b は、いくつかの実施形態による、家の 1 階の間取り図を示す。この間取り図は、家の 1 階を上から見た図である。ユーザはこの間取り図のエリア、例えばエリア 150 と対話して、リビングルームといったこの間取りの特定の部分の目の高さからの図をトリガできる。リビングルームの目の高さからの図の一例は図 2 で確認でき、これは仮想ウォークスルーの一部となり得る。

【0020】

ユーザは、図 1 b のエリア 150 に対応する、間取り 200 の一部分と対話してよい。ユーザは、あたかもユーザが実際にこのリビングルーム内に居るかのように、ビューを部屋中に移動させることができる。リビングルームの水平な 360 のビューに加えて、ユーザはリビングルームの床又は天井を視認又は操作することもできる。更にユーザは、間取り 200 の上記一部分の特定のエリア、例えばエリア 210、220 と対話することによって、上記家の他の部分に向かってリビングルームを通過できる。ユーザがエリア 220 と対話すると、環境キャプチャシステムは、エリア 150 が示す家の領域に略対応する家のエリアと、エリア 220 が示す家の領域に略対応する家のエリアとの間の、歩いているような遷移を提供できる。

【0021】

図 3 は、いくつかの実施形態による環境キャプチャシステム 300 の一例を示す。環境キャプチャシステム 300 は、レンズ 310、ハウジング 320、マウントアタッチメント 330、及び可動式カバー 340 を含む。

【0022】

使用時には、環境キャプチャシステム 300 を部屋等の環境の中に位置決めしてよい。環境キャプチャシステム 300 を支持体（例えば三脚）上に位置決めしてもよい。可動式カバー 340 を動かして、LiDAR 及び高速回転可能なミラーを露出させてよい。起動されると、環境キャプチャシステム 300 は画像のバーストを撮影でき、その後モータを用いてターンできる。環境キャプチャシステム 300 はマウントアタッチメント 330 上でターンできる。ターン時、LiDAR は測定を実施してよい（ターン中、環境キャプチャシステムは画像を撮影できない）。新たな方向を向くと、環境キャプチャシステムは画像のバーストを撮影した後、次の方向へとターンできる。

【0023】

例えば位置決め後、ユーザは環境キャプチャシステム 300 に、スイープを開始するように命令してよい。スイープは、以下のようなものであってよい：

- (1) 露出の推定、及びそれに続く HDR RGB 画像の撮影
90°回転、深度データのキャプチャ
- (2) 露出の推定、及びそれに続く HDR RGB 画像の撮影
90°回転、深度データのキャプチャ
- (3) 露出の推定、及びそれに続く HDR RGB 画像の撮影
90°回転、深度データのキャプチャ
- (4) 露出の推定、及びそれに続く HDR RGB 画像の撮影
90°回転（合計 360°）、深度データのキャプチャ

【0024】

各バーストについて、異なる複数の露出でいずれの数の画像があってもよい。環境キャプチャシステムは、別のフレームの待機中、及び / 又は次のバーストの待機中に、1 つのバーストのいずれの数の画像を 1 つにブレンドできる。

【 0 0 2 5 】

ハウジング 3 2 0 は、環境キャプチャシステム 3 0 0 の電子部品を保護してよく、またユーザとの対話のためのインタフェースに電源ボタン、スキャンボタン等を設けることができる。例えばハウジング 3 2 0 は可動式カバー 3 4 0 を含んでよく、これは L i D A R のカバーを解除するために移動可能であってよい。更にハウジング 3 2 0 は、電源アダプタ及びインジケータライトといった電子インタフェースを含んでよい。いくつかの実施形態では、ハウジング 3 2 0 は成形プラスチック製ハウジングである。様々な実施形態において、ハウジング 3 2 0 は、プラスチック、金属、及びポリマーのうちの 1 つ以上の組み合わせである。

【 0 0 2 6 】

レンズ 3 1 0 はレンズアセンブリの一部であってよい。レンズアセンブリの更なる詳細を、図 7 の記述において説明できる。レンズ 3 1 0 は、環境キャプチャシステム 3 0 0 の回転軸 3 0 5 の中心に、戦略的に配置される。この例では、回転軸 3 0 5 は $x - y$ 平面上にある。レンズ 3 1 0 を回転軸 3 0 5 の中心に配置することによって、視差効果を排除又は低減できる。視差とは、非視差点 (non parallax point: NPP) の周りでの画像キャプチャデバイスの回転によって生じる誤差である。この例では、NPP はレンズの入射瞳の中心に確認できる。

【 0 0 2 7 】

例えば、物理的環境のパノラマ画像を、環境キャプチャシステム 3 0 0 がキャプチャした 4 つの画像を用いて生成すると仮定し、ここで該パノラマ画像の画像間には 2 5 % のオーバーラップが存在する。視差がない場合、ある画像の 2 5 % が、この物理的環境の同一エリアの別の画像と、正確に重なることができる。画像センサがレンズ 3 1 0 を介してキャプチャした複数の画像の視差効果の排除又は低減は、複数の画像を 2 D パノラマ画像へとスティッチングするのを支援できる。

【 0 0 2 8 】

レンズ 3 1 0 は広い視野を含んでよい (例えばレンズ 3 1 0 は魚眼レンズであってよい)。いくつかの実施形態では、レンズは、少なくとも 148° の水平 FOV (HFOV) 及び少なくとも 94° の垂直 FOV (VFOV) を有してよい。

【 0 0 2 9 】

マウントアタッチメント 3 3 0 は、環境キャプチャシステム 3 0 0 を、マウントに取り付けることができるようにすることができる。上記マウントは、環境キャプチャシステム 3 0 0 を、三脚、平坦面、又は (例えば環境キャプチャシステム 3 0 0 を移動させるための) 電動マウントに結合できるようにすることができる。いくつかの実施形態では、上記マウントは、環境キャプチャシステム 3 0 0 を水平軸に沿って回転できるようにすることができる。

【 0 0 3 0 】

いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 3 0 0 は、環境キャプチャシステム 3 0 0 をマウントアタッチメント 3 3 0 の周りで水平にターンさせるためのモータを含んでよい。

【 0 0 3 1 】

いくつかの実施形態では、電動マウントが、環境キャプチャシステム 3 0 0 を、水平軸、垂直軸、又はこれら両方に沿って移動させてよい。いくつかの実施形態では、上記電動マウントは、 $x - y$ 平面内で回転又は移動できる。マウントアタッチメント 3 3 0 を用いると、環境キャプチャシステム 3 0 0 を電動マウント、三脚等に結合して環境キャプチャシステム 3 0 0 を安定させることによって、揺れを削減又は最小化できるようにすることができる。別の例では、マウントアタッチメント 3 3 0 を、3 D 環境キャプチャシステム 3 0 0 を安定した既知の速度で回転させることができる電動マウントに結合してよく、これは、L i D A R の各レーザパルスの (x, y, z) 座標の決定において L i D A R を支援する。

【 0 0 3 2 】

図 4 は、いくつかの実施形態における、環境キャプチャシステム 4 0 0 の見取り図を示す。この見取り図は、(図 3 の環境キャプチャシステム 3 0 0 の一例となり得る) 環境キャプチャシステム 4 0 0 を、多様なビュー、例えば正面図 4 1 0、上面図 4 2 0、側面図 4 3 0、及び背面図 4 4 0 から示す。これらの見取り図において、環境キャプチャシステム 4 0 0 は、側面図 4 3 0 に示されている任意の中空部分を含んでよい。

【 0 0 3 3 】

いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 4 0 0 は、7 5 m m の幅、1 8 0 m m の高さ、及び 1 8 9 m m の深さを有する。環境キャプチャシステム 4 0 0 はいかなる幅、高さ、又は深さを有してよいことが理解されるだろう。様々な実施形態において、第 1 の例における幅と深さとの比は、具体的な測定に関係なく維持される。

10

【 0 0 3 4 】

3 D 環境キャプチャシステム 4 0 0 のハウジングは、環境キャプチャシステム 4 0 0 の電子部品を保護してよく、またユーザとの対話のためのインタフェース (例えば背面図 4 4 0 のスクリーン) を提供できる。更にハウジングは、電源アダプタ及びインジケータライトといった電子インタフェースを含んでよい。いくつかの実施形態では、ハウジングは成形プラスチック製ハウジングである。様々な実施形態において、ハウジングは、プラスチック、金属、及びポリマーのうちの 1 つ以上の組み合わせである。環境キャプチャシステム 4 0 0 は可動式カバーを含んでよく、これは L i D A R のカバーを解除するため、及び非使用時に L i D A R を複数の要素から保護するために、移動可能であってよい。

【 0 0 3 5 】

20

正面図 4 1 0 に図示されているレンズはレンズアセンブリの一部であってよい。環境キャプチャシステム 3 0 0 と同様に、環境キャプチャシステム 4 0 0 のレンズは、回転軸 3 0 5 の中心に戦略的に配置される。レンズは広い視野を含んでよい。様々な実施形態において、正面図 4 1 0 に図示されているレンズは凹状であり、ハウジングはフレア状になっていることにより、広角レンズがちょうど無視差点 (例えばマウント及び / 又はモータの中点の真上) となるものの、依然としてハウジングからの干渉なしに画像を撮影できる。

【 0 0 3 6 】

環境キャプチャシステム 4 0 0 のベースにあるマウントアタッチメントは、環境キャプチャシステムを、マウントに取り付けることができるようにすることができる。上記マウントは、環境キャプチャシステム 4 0 0 を、三脚、平坦面、又は (例えば環境キャプチャシステム 4 0 0 を移動させるための) 電動マウントに結合できるようにすることができる。いくつかの実施形態では、上記マウントは、環境キャプチャシステム 4 0 0 をマウントの周りでターンさせるための、内部モータと結合されていてよい。

30

【 0 0 3 7 】

いくつかの実施形態では、上記マウントは、環境キャプチャシステム 4 0 0 を、水平軸に沿って回転できるようにすることができる。様々な実施形態において、電動マウントが、環境キャプチャシステム 4 0 0 を、水平軸、垂直軸、又はこれら両方に沿って移動させてよい。マウントアタッチメントを用いると、環境キャプチャシステム 4 0 0 を電動マウント、三脚等に結合して環境キャプチャシステム 4 0 0 を安定させることによって、揺れを削減又は最小化できるようにすることができる。別の例では、マウントアタッチメントを、環境キャプチャシステム 4 0 0 を安定した既知の速度で回転させることができる電動マウントに結合してよく、これは、L i D A R の各レーザパルスの (x , y , z) 座標の決定において L i D A R を支援する。

40

【 0 0 3 8 】

ビュー 4 3 0 では、ミラー 4 5 0 が露出している。L i D A R は、レーザパルスをミラーへと (レンズのビューと反対の方向に) 放出してよい。上記レーザパルスは、(例えば 9 0 ° の角度で) 角度を付けられていてよいミラー 4 5 0 に当たることができる。ミラー 4 5 0 は内部モータと結合されていてよく、この内部モータはミラーをターンさせ、これによって L i D A R のレーザパルスは、環境キャプチャシステム 4 0 0 の周りの多数の異なる角度で放出及び / 又は受信され得る。

50

【 0 0 3 9 】

図 5 は、いくつかの実施形態における、環境キャプチャシステム 4 0 0 の周りの、L i D A R からのレーザパルスの図である。この例では、レーザパルスは高速回転するミラー 4 5 0 において放出される。レーザパルスは、環境キャプチャシステム 4 0 0 の水平軸 6 0 2 (図 6 を参照) に対して垂直に放出及び受信されてよい。L i D A R からのレーザパルスが環境キャプチャシステム 4 0 0 から離れる方向を向くように、ミラー 4 5 0 に角度がつけられていてよい。いくつかの例では、ミラーの角度付き表面の角度は、9 0 ° であってよく、又は 6 0 °、1 2 0 °、若しくは 6 0 ° ~ 1 2 0 ° であってよい。

【 0 0 4 0 】

いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 4 0 0 が静止しておりかつ動作中であるとき、環境キャプチャシステム 4 0 0 はレンズを通して画像のバーストを撮影できる。環境キャプチャシステム 4 0 0 は、画像のバーストとバーストの間に、水平モータ上でターンしてよい。マウントに沿ってターンする間に、環境キャプチャシステム 4 0 0 の L i D A R は、高速回転するミラー 4 5 0 に当たるレーザパルスを放出及び / 又は受信してよい。L i D A R は、受信したレーザパルスの反射から深度信号を生成してよく、及び / 又は深度データを生成してよい。

10

【 0 0 4 1 】

いくつかの実施形態では、深度データを、環境キャプチャシステム 4 0 0 に関する座標と関連付けてよい。同様に、画像のピクセル又は部分を、環境キャプチャシステム 4 0 0 に関する座標と関連付けることによって、画像及び深度データを用いた 3 D ビジュアライゼーション (例えば異なる複数の方向からの画像、3 D ウォークスルー等) の作成が可能となる。

20

【 0 0 4 2 】

図 5 に示されているように、L i D A R のパルスは、環境キャプチャシステム 4 0 0 の底部によって遮断され得る。環境キャプチャシステム 4 0 0 がマウントの周りで移動している間、ミラー 4 5 0 は継続的に高速回転でき、又は環境キャプチャシステム 4 0 0 が移動を開始するとき、及び環境キャプチャシステム 4 0 0 が再び減速して停止するとき、ミラー 4 5 0 はよりゆっくりと高速回転できる (例えばマウントモータの始動と停止との間では一定の速度を維持できる) ことが理解されるだろう。

【 0 0 4 3 】

L i D A R は、上記パルスから深度データを受信できる。環境キャプチャシステム 4 0 0 の移動及び / 又はミラー 4 5 0 の速度の増減によって、環境キャプチャシステム 4 0 0 に関する深度データの密度は一貫していない (例えば一部のエリアでは密度が高く、他のエリアでは密度が低い) 場合がある。

30

【 0 0 4 4 】

図 6 a は、環境キャプチャシステム 4 0 0 の側面図を示す。この図にはミラー 4 5 0 が図示されており、このミラー 4 5 0 は水平軸の周りで高速回転できる。パルス 6 0 4 は、高速回転するミラー 4 5 0 において L i D A R によって放出されてよく、また水平軸 6 0 2 に対して垂直に放出されてよい。同様に、パルス 6 0 4 は同様の様式で L i D A R によって受信されてよい。

40

【 0 0 4 5 】

L i D A R パルスは水平軸 6 0 2 に対して垂直であるものとして説明されているが、L i D A R パルスは水平軸 6 0 2 に対していずれの角度であってよい (例えばミラーの角度は 6 0 ~ 1 2 0 ° を含むいずれの角度であってよい) ことが理解されるだろう。様々な実施形態において、L i D A R は、環境キャプチャシステム 4 0 0 の正面側 (例えば正面側 6 0 4) の反対側に (例えばレンズの視野の中心と反対の方向、又は背面 6 0 6 に向かう方向に)、パルスを放出する。

【 0 0 4 6 】

本明細書に記載されているように、環境キャプチャシステム 4 0 0 は垂直軸 6 0 8 の周りでターンしてよい。様々な実施形態において、環境キャプチャシステム 4 0 0 は画像を

50

撮影した後90°ターンすることにより、環境キャプチャシステム400が第1の画像のセットを撮影した元の開始位置から270°のターンを完了する際には、第4の画像のセットが撮影される。従って環境キャプチャシステム400は、(例えば第1の画像のセットが、環境キャプチャシステム400の最初のターンの前に撮影されたと仮定すると)合計270°の複数回のターンの間に、画像の4つのセットを生成できる。様々な実施形態において、(例えば垂直軸の周りでの1回転又は270°の回転中に撮影される)環境キャプチャシステム400の単一のスイープからの画像(例えば画像の4つのセット)は、同じスイープの間に取得された深度データと共に、環境キャプチャシステム400の更なるスイープ又はターンを用いずに3Dビジュアライゼーションを生成するために十分なものである。

10

【0047】

この例では、LiDARパルスは放出されて、環境キャプチャシステム400の回転点から離れた位置で高速回転するミラーによって方向転換されることが理解されるだろう。この例では、マウントの回転点からの距離は608である(例えばレンズは無視差点にあってよいが、レンズは環境キャプチャシステム400の正面に対してレンズの背後の位置にあってよい)。LiDARのパルスは、回転点から離れた位置のミラー450によって方向転換されるため、LiDARは、環境キャプチャシステム400の上から環境キャプチャシステム400の下まで延在する円柱からは深度データを受信できない。この例では、上記円柱(例えばこの円柱には深度情報が欠けている)の半径は、モータマウントの回転点の中心から、ミラー450がLiDARパルスを方向転換する点までで測定できる。

20

【0048】

更に図6aには、キャビティ610が示されている。この例では、環境キャプチャシステム400は、環境キャプチャシステム400のハウジングの本体内に、高速回転するミラーを含む。ハウジングからの切り欠きセクションが存在する。レーザパルスをミラーによってハウジングの外へと反射させた後、反射をミラーによって受信して、LiDARに戻るよう方向転換でき、これによってLiDARが深度信号及び/又は深度データを作成できるようにする。キャビティ610の下方の環境キャプチャシステム400の本体のベースは、レーザパルスの一部を遮断し得る。キャビティ610は、環境キャプチャシステム400のベースと回転するミラーとによって画定できる。図6bに示されているように、角度付きミラーと、LiDARを含む環境キャプチャシステム400のハウジングとの間には、依然として空間が存在してよい。

30

【0049】

様々な実施形態において、LiDARは、ミラーの回転速度が回転安全閾値未満に低下した場合(例えばミラーを高速回転させるモータが故障した場合、又はミラーが所定の位置に保持されている場合)に、レーザパルスの放出を停止するよう構成される。これによって、LiDARを安全のために構成でき、レーザパルスが同一方向に(例えばユーザの眼に)放出され続ける可能性を低減できる。

【0050】

図6bは、いくつかの実施形態による、環境キャプチャシステム400の上からの図を示す。この例では、環境キャプチャシステム400の正面は、レンズと共に凹状に、回転点の中心の真上に(例えばマウントの中心の真上に)図示されている。カメラの正面はレンズのために凹状となっており、ハウジングの正面は、画像センサの視野をハウジングが遮ることがないように、フレア状になっている。ミラー450は上を向いた状態で図示されている。

40

【0051】

図7は、いくつかの実施形態による環境キャプチャシステム300の構成部品の見取り図を示す。環境キャプチャシステム700は、フロントカバー702、レンズアセンブリ704、構造フレーム706、LiDAR708、フロントハウジング710、ミラーアセンブリ712、GPSアンテナ714、リアハウジング716、垂直モータ718、ディスプレイ720、バッテリーパック722、マウント724、及び水平モータ726を含

50

む。

【 0 0 5 2 】

様々な実施形態において、環境キャプチャシステム 7 0 0 は、晴天の屋外及び屋内で 3 D メッシュのスキャン、位置合わせ、及び作成を行うように構成できる。これにより、屋内専用ツールである他のシステムを採用する際の障壁がなくなる。環境キャプチャシステム 7 0 0 は、広い空間を他のデバイスよりも迅速にスキャンできる。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 7 0 0 は、9 0 m での単一スキャン深度精度を改善することにより、改善された深度精度を提供できる。

【 0 0 5 3 】

いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 7 0 0 の重さは 1 k g 又は約 1 k g であってよい。ある例では、環境キャプチャシステム 7 0 0 の重さは 1 ~ 3 k g であってよい。

10

【 0 0 5 4 】

フロントカバー 7 0 2、フロントハウジング 7 1 0、及びリアハウジング 7 1 6 は、ハウジングの一部を構成する。ある例では、フロントカバーの幅 w は 7 5 m m であってよい。

【 0 0 5 5 】

レンズアセンブリ 7 0 4 は、光を画像キャプチャデバイス上に集束させるカメラレンズを含んでよい。画像キャプチャデバイスは、物理的環境の画像をキャプチャできる。ユーザは、図 1 の第 2 の建造物 4 2 2 のような建造物のフロアの一部をキャプチャして、上記フロアの上記一部分のパノラマ画像を得るために、環境キャプチャシステム 7 0 0 を配置してよい。環境キャプチャシステム 7 0 0 を上記建造物の上記フロアの別の部分に移動させることによって、上記フロアの別の部分のパノラマ画像を得ることができる。ある例では、画像キャプチャデバイスの被写界深度は、0 . 5 メートルから無限大である。図 8 a は、いくつかの実施形態における例示的なレンズの寸法を示す。

20

【 0 0 5 6 】

いくつかの実施形態では、画像キャプチャデバイスは、相補型金属酸化膜半導体 (c o m p l e m e n t a r y m e t a l o x i d e s e m i c o n d u c t o r : C M O S) 画像センサ (例えば N V i d i a J e t s o n N a n o S O M を備えた S o n y I M X 2 8 3 ~ 2 0 M e g a p i x e l C M O S M I P I センサ) である。様々な実施形態において、画像キャプチャデバイスは電荷結合素子 (c h a r g e d c o u p l e d d e v i c e : C C D) である。ある例では、画像キャプチャデバイスは赤色 緑色 青色 (r e d g r e e n b l u e : R G B) センサである。一実施形態では、画像キャプチャデバイスは赤外線 (I R) センサである。レンズアセンブリ 7 0 4 は、画像キャプチャデバイスに広い視野を与えることができる。

30

【 0 0 5 7 】

画像センサは多くの異なる仕様を有してよい。ある例では、画像センサは以下を含む：

【 0 0 5 8 】

40

【表 1】

列あたりのピクセル数	ピクセル	5496
行あたりのピクセル数	ピクセル	3694
解像度	MP	> 20
イメージサークル直径	mm	15.86 mm
ピクセルピッチ	um	2.4 um
1 ° あたりのピクセル数 (PPD)	PPD	> 37
全高での主光線入射角度	°	3.0°
出力インタフェース	-	MIPI
緑色の感度	V/ルクス* 秒	> 1.7
SNR (100 ルクス、1 倍ゲイン)	dB	> 65
ダイナミックレンジ	dB	> 70

10

20

【 0 0 5 9 】

例示的な仕様は、以下の通りであってよい：

【 0 0 6 0 】

30

40

50

【表 2】

F 値	-	2.8
イメージサークル直径	mm	15.86
最短撮影距離	mm	500
最長撮影距離	mm	Infinity
全高のセンサにおける主光線 入射角度	°	3.0
L1 直径	mm	< 60
トータルトラック長 (Total track length : TTL)	mm	<= 80
背面焦点距離 (Back Focal Length : BFL)	mm	-
有効焦点距離 (Effective Focal Length : EFL)	mm	-
相対光量	%	> 50
最大歪み	%	< 5
52 lp/mm (軸上)	%	> 85
104 lp/mm (軸上)	%	> 66
208 lp/mm (軸上)	%	> 45
52 lp/mm (視野の 83%)	%	> 75
104 lp/mm (視野の 83%)	%	> 41
208 lp/mm (視野の 83%)	%	> 25

10

20

30

【0061】

様々な実施形態において、F 0 相対視野（即ち中心）での M T F を見ると、焦点シフトは 0 . 5 m における + 2 8 マイクロメートルから無限遠点での - 2 5 マイクロメートルまで変化し得、全体を通した焦点シフトは 5 3 マイクロメートルとなる。

【0062】

図 8 b は、いくつかの実施形態における例示的なレンズの設計仕様を示す。

40

【0063】

いくつかの例では、レンズアセンブリ 7 0 4 は、少なくとも 1 4 8 ° の H F O V、及び少なくとも 9 4 ° の V F O V を有する。ある例では、レンズアセンブリ 7 0 4 は、1 5 0 °、1 8 0 °、又は 1 4 5 ° ~ 1 8 0 ° の視野を有する。環境キャプチャシステム 7 0 0 の周りでの 3 6 0 ° のビューの画像キャプチャを、ある例では、環境キャプチャシステム 7 0 0 の画像キャプチャデバイスからの 3 回又は 4 回の別個の画像キャプチャによって得ることができる。様々な実施形態において、画像キャプチャデバイスは、1 ° あたり少なくとも 3 7 ピクセルの解像度を有してよい。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 7 0 0 は、非使用時にレンズアセンブリ 7 0 4 を保護するためのレンズキャップ（図示せず）を含む。レンズアセンブリ 7 0 4 の出力は、物理的環境のあるエリアのデジタ

50

ル画像であってよい。レンズアセンブリ704がキャプチャした複数の画像を1つにステッチングすることによって、上記物理的環境の2Dパノラマ画像を形成できる。3Dパノラマは、LiDAR708がキャプチャした深度データを、レンズアセンブリ704からの複数の画像を1つにステッチングすることによって生成された2Dパノラマ画像と組み合わせることによって、生成できる。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム402がキャプチャした複数の画像は、画像処理システム406によって1つにステッチングされる。様々な実施形態において、環境キャプチャシステム402は、2Dパノラマ画像の「プレビュー」又は「サムネイル」バージョンを生成する。2Dパノラマ画像のプレビュー又はサムネイルバージョンは、iPad、パーソナルコンピュータ、スマートフォン等といったユーザシステム1110上で提示できる。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム402は、物理的環境のあるエリアを表す、上記物理的環境のミニマップを生成してよい。様々な実施形態において、画像処理システム406は、上記物理的環境のあるエリアを表すミニマップを生成する。

10

【0064】

レンズアセンブリ704がキャプチャした画像は、2D画像のキャプチャ場所を特定する又は示す、キャプチャデバイス場所データを含んでよい。例えばいくつかの実装形態では、キャプチャデバイス場所データは、2D画像と関連付けられた全地球測位システム(global positioning system: GPS)座標を含むことができる。他の実装形態では、キャプチャデバイス場所データは、キャプチャデバイス(例えばカメラ及び/又は3Dセンサ)の、その環境に対する相対位置、例えばキャプチャデバイスの、上記環境内のあるオブジェクト、上記環境内の別のデバイス等に対する、相対位置又は校正位置を示す、位置情報を含むことができる。いくつかの実装形態では、このタイプの場所データは、キャプチャデバイス(例えばカメラ、並びに/又は位置決め用ハードウェア及び/若しくはソフトウェアを備えたカメラに動作可能に結合されたデバイス)によって、画像のキャプチャに関連して決定でき、画像と共に受信できる。レンズアセンブリ704の配置は、設計によるものだけではない。レンズアセンブリ704を回転軸の中心又は略中心に配置することによって、視差効果を低減できる。

20

【0065】

いくつかの実施形態では、構造フレーム706は、レンズアセンブリ704及びLiDAR708をある特定の位置に保持し、この例の環境キャプチャシステムの構成部品の保護に役立つことができる。構造フレーム706は、LiDAR708のしっかりとした設置を支援し、LiDAR708を固定位置に配置する役割を果たすことができる。更に、レンズアセンブリ704及びLiDAR708の固定された位置により、深度データを画像情報と位置合わせして3D画像の作成を支援するための、固定された関係が可能となる。上記物理的環境でキャプチャされた2D画像データ及び深度データを、共通の3D座標空間に対して位置合わせすることによって、上記物理的環境の3Dモデルを生成できる。

30

【0066】

様々な実施形態において、LiDAR708は、物理的環境の深度情報をキャプチャする。ユーザが環境キャプチャシステム700を、第2の建造物のあるフロアの一部に置くと、LiDAR708はオブジェクトの深度情報を得ることができる。LiDAR708は、光学感知モジュールを含んでよく、これは、レーザからのパルスを利用して標的又はシーンを照射し、光子が標的まで移動してLiDAR708に戻るのにかかる時間を測定することによって、標的又はシーン内のオブジェクトまでの距離を測定できる。続いて、環境キャプチャシステム700の水平駆動列から導出された情報を用いて、測定値を格子座標系に変換してよい。

40

【0067】

いくつかの実施形態では、LiDAR708は、10マイクロ秒毎に、深度データ点を10マイクロ秒毎に(内部クロックの)タイムスタンプ付きで返すことができる。LiDAR708は、(上部及び底部に小さな穴がある)部分的な球体を0.25°毎にサンプリングできる。10マイクロ秒及び0.25°毎のデータ点で、いくつかの実施形態では

50

、複数の点の「ディスク」１つあたり１４．４０ミリ秒となり得、名目上２０．７秒である球体をなすために１４４０個のディスクが存在し得る。各ディスクは前後にキャプチャするため、球体は１８０°のスweepでキャプチャできる。

【００６８】

ある例では、LiDAR 708の仕様は以下の通りであってよい：

【００６９】

【表３】

範囲(10% 反射率)	m	90
範囲(20% 反射率)	m	130
範囲(100% 反射率)	m	260
範囲精度 (1σ @ 20 m)	cm	2
波長	nm	905
レーザ安全性	--	Class 1
ポイントレート	ポイント / 秒	100,000
ビーム発散	°	0.28 × 0.03
角度解像度	°	0.1
コリメートされたビームの寸法(@ 10cm)	mm	14.71 x 8.46
動作温度	°C	-20~65
出力(ノーマルモード、アクティブ)	W	4.83
出力(ノーマルモード、アイドル)	W	4.38
出力(スタンバイモード)	W	4.07
オフからアクティブまでの時間	秒	3.898
アクティブからスタンバイまでの時間	秒	0.289
ノーマルアイドルからアクティブまでの時間	秒	0.003
電圧	V	10~15.6
データ同期	--	パルス／秒 (Pulse Per Second : PPS)
寸法	mm	60 x 58 x 56
重量	g	230
データレイテンシ	ms	2
空振り率(@ 100 klx)	%	< 0.01%

【００７０】

LiDARを利用する１つの利点は、LiDARを比較的低い波長（例えば９０５nm、９００～９４０nm等）で用いることで、環境キャプチャシステム 700 が、屋外環境

又は光が明るい屋内環境に関する深度情報を決定できることである。

【 0 0 7 1 】

レンズアセンブリ 7 0 4 及び L i D A R 7 0 8 の配置によって、環境キャプチャシステム 7 0 0 又はデジタルデバイスを環境キャプチャシステム 7 0 0 と通信させて、L i D A R 7 0 8 及びレンズアセンブリ 7 0 4 からの深度データを用いて 3 D パノラマ画像を生成できる。いくつかの実施形態では、2 D 及び 3 D パノラマ画像は環境キャプチャシステム 4 0 2 で生成されない。

【 0 0 7 2 】

L i D A R 7 0 8 の出力は、L i D A R 7 0 8 が送信する各レーザパルスに関連付けられた属性を含んでよい。上記属性としては：レーザパルスの強度；戻り回数；現在の戻りの番号；分類点；R G C 値；G P S 時間；スキャン角度；スキャン方向；又はこれらのいずれの組み合わせが挙げられる。被写界深度は、(0 . 5 m ；無限大)、(1 m ；無限大) 等であってよい。いくつかの実施形態では、被写界深度は 0 . 2 m ~ 1 m 及び無限大である。

【 0 0 7 3 】

いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 7 0 0 は、環境キャプチャシステム 7 0 0 が静止している間に、レンズアセンブリ 7 0 4 を用いて 4 つの別個の R B G 画像をキャプチャする。様々な実施形態において、L i D A R 7 0 8 は、環境キャプチャシステム 7 0 0 が移動中であり、ある R B G 画像キャプチャ位置から別の R B G 画像キャプチャ位置へと移動している間に、4 つの異なるインスタンスの深度データをキャプチャする。ある例では、3 D パノラマ画像は、画像キャプチャシステム 7 0 0 の 3 6 0 ° の回転によってキャプチャされ、この回転をスイープと呼ぶ場合がある。様々な実施形態において、3 D パノラマ画像は、環境キャプチャシステム 7 0 0 の 3 6 0 ° 未満の回転によってキャプチャされる。スイープの出力はスイープリスト (s w e e p l i s t : S W L) であってよく、これは、レンズアセンブリ 7 0 4 からの画像データと、L i D A R 7 0 8 からの深度データと、G P S の場所及びスイープが実施された時点のタイムスタンプを含むスイープの特性とを含む。様々な実施形態において、単一のスイープ (例えば環境キャプチャシステム 7 0 0 の単一の 3 6 0 ° のターン) は、(例えば環境キャプチャシステム 7 0 0 から画像及び深度データを受信して、単一のスイープでキャプチャされた環境キャプチャシステム 7 0 0 からの上記画像及び深度データのみを用いて 3 D ビジュアライゼーションを作成する、環境キャプチャシステム 7 0 0 と通信するデジタルデバイスによって) 3 D ビジュアライゼーションを生成するために十分な、画像及び深度情報をキャプチャする。

【 0 0 7 4 】

いくつかの実施形態では、以下で説明される画像スティッチング・処理システムによって、環境キャプチャシステム 4 0 2 がキャプチャした複数の画像をブレンドし、1 つにスティッチングし、L i D A R 7 0 8 からの深度データと組み合わせることができる。

【 0 0 7 5 】

様々な実施形態において、環境キャプチャシステム 4 0 2、及び / 又はユーザシステム 1 1 1 0 上のアプリケーションは、3 D パノラマ画像のプレビュー又はサムネイルバージョンを生成してよい。3 D パノラマ画像のプレビュー又はサムネイルバージョンは、ユーザシステム 1 1 1 0 上で提示でき、画像処理システム 4 0 6 が生成する 3 D パノラマ画像より低い画像解像度を有してよい。レンズアセンブリ 7 0 4 及び L i D A R 7 0 8 が物理的環境の画像及び深度データをキャプチャした後、環境キャプチャシステム 4 0 2 は、環境キャプチャシステム 4 0 2 がキャプチャした物理的環境のあるエリアを表す、ミニマップを生成してよい。いくつかの実施形態では、画像処理システム 4 0 6 は、上記物理的環境のあるエリアを表すミニマップを生成する。環境キャプチャシステム 4 0 2 を用いて、家のリビングルームの画像及び深度データをキャプチャした後、環境キャプチャシステム 4 0 2 は、物理的環境の上からの図を生成できる。ユーザはこの情報を用いて、ユーザが 3 D パノラマ画像をキャプチャ又は生成していない、上記物理的環境のエリアを決定できる。

10

20

30

40

50

【 0 0 7 6 】

一実施形態では、環境キャプチャシステム700は、レンズアセンブリ704の画像キャプチャデバイスによる画像キャプチャの間に、LiDAR708による深度情報キャプチャを挟むことができる。例えば、画像キャプチャデバイスは、図16に見られるような物理的環境のセクション1605の画像をキャプチャしてよく、その後、LiDAR708がセクション1605から深度情報を得る。LiDAR708がセクション1605から深度情報を得ると、画像キャプチャデバイスは別のセクション1610の画像をキャプチャするために移動してよく、続いてLiDAR708がセクション1610から深度情報を得る。このようにして、画像キャプチャと深度情報キャプチャとを交互に行う。

【 0 0 7 7 】

いくつかの実施形態では、LiDAR708は少なくとも145°の視野を有してよく、環境キャプチャシステム700の360°のビューの全てのオブジェクトの深度情報は、環境キャプチャシステム700によって、3回又は4回のスキャンで得ることができる。別の例では、LiDAR708は、少なくとも150°、180°、又は145°~180°の視野を有してよい。

【 0 0 7 8 】

レンズの視野の増大によって、環境キャプチャシステム700の周りの物理的環境の視覚及び深度情報を得るために必要な時間量が削減される。様々な実施形態において、LiDAR708は0.5mの最小深度範囲を有する。一実施形態では、LiDAR708は8メートルを超える最大深度範囲を有する。

【 0 0 7 9 】

LiDAR708は、ミラーアセンブリ712を利用して、レーザを異なるスキャン角度に向けることができる。一実施形態では、任意の垂直モータ718は、ミラーアセンブリ712を垂直に移動させる機能を有する。いくつかの実施形態では、ミラーアセンブリ712は、疎水性コーティング又は層を有する誘電体ミラーであってよい。ミラーアセンブリ712は、使用時にミラーアセンブリ712を回転させる垂直モータ718に結合されている。

【 0 0 8 0 】

ミラーアセンブリ712のミラーは例えば、以下の仕様を有してよい：

【 0 0 8 1 】

【表4】

反射率@ 905 nm	%	>99
可視波長(380~700nm)**での吸光度	%	>60%
有効開口	%	>=85
レーザ損傷閾値@ 905 nm	uJ	>=0.45
入射角(AOI)	°	45±1

【 0 0 8 2 】

ミラーアセンブリ712のミラーは例えば、材料及びコーティングに関して以下の仕様を有してよい：

【 0 0 8 3 】

10

20

30

40

50

【表 5】

S1L1	材料	誘電性	
S1L2	材料	疎水性	
S2L1	材料	黒色塗料のエマルジョン	塗料中に懸濁させた粉末
基材	材料	Schott B270I	

10

【 0 0 8 4 】

ミラーアセンブリ 7 1 2 のミラーの疎水性コーティングは例えば、1 0 5 °を超える接触角を有してよい

【 0 0 8 5 】

ミラーアセンブリ 7 1 2 のミラーは、以下の品質仕様を有してよい：

【 0 0 8 6 】

20

30

40

50

【表 6】

スクラッチ/ディグ標準	3
HTS: 80℃、50 時間	3
LTS: -30℃、1000 時間	3
THS: 60℃/90%RH、1000 時間	3
TC: -30~70℃、50 サイクル (30 分/5 分/30 分)	3
(溶媒耐性)、a 面、エタノール、アルコールで 50 回拭く、300g	
(溶媒耐性)、b 面、エタノール、アルコールで 10 回拭く、200g	3
(耐摩耗性)、a 面、50 回拭く、300g	
(耐摩耗性)、b 面、10 回拭く、200g	3
(耐久性)、a 面、10 回テープ(CT-18)でピーリング	
(耐久性)、b 面、5 回テープ(CT-18)でピーリング	3
UV 耐性 (屋外環境)	3
シミュレーション、340nm、放射照度 0.35 W/m ² /nm、125C BTP 54 分で 306 分の光、光及び脱イオン水スプレー(温度制御なし) 95%RH、24C(空気中)の暗所で 6 時間)	
表面粗度	≧10
疎水性接触角	≧10

【0087】

垂直モータは例えば以下の仕様を有してよい：

【0088】

10

20

30

40

50

【表 7】

最高速度	RPM	4000 及び 6500
最高加速度	° /秒 ²	300
耐久性	サイクル	70000
モータドライバ		

精度 1 回転の時間の分散の
標準偏差、5 μ sec 未満

10

【 0 0 8 9 】

R G B キャプチャデバイス及び L i D A R 7 0 8 によって、環境キャプチャシステム 7 0 0 は、晴天の屋外で、又は光が明るい若しくは窓からの日光が眩しい屋内で、画像をキャプチャできる。異なるデバイス（例えば構造化照明デバイス）を利用するシステムでは、屋内であるか屋外であるかにかかわらず、明るい環境では動作できない場合がある。これらのデバイスは多くの場合、光を制御するために、屋内のみ、及び夜明け若しくは日没の間のみを使用するように制限されている。そうしなければ、室内の明るいスポットによって画像にアーティファクト又は「穴」が作成され、これを埋める又は修正する必要がある。しかしながら、環境キャプチャシステム 7 0 0 は、屋内及び屋外両方の、明るい日光の下で利用できる。キャプチャデバイス及び L i D A R 7 0 8 は、眩しい光又は明るい光によって引き起こされるアーティファクト又は穴を伴わずに、明るい環境で画像及び深度データをキャプチャできる。

20

【 0 0 9 0 】

一実施形態では、G P S アンテナ 7 1 4 は全地球測位システム（G P S）データを受信する。G P S データを用いて、いずれの所与の時点における環境キャプチャシステム 7 0 0 の場所を決定できる。

【 0 0 9 1 】

様々な実施形態において、ディスプレイ 7 2 0 によって、環境キャプチャシステム 7 0 0 は、アップデート中、ウォームアップ中、スキャン中、スキャン完了、エラー等といったシステムの現在の状態を提供できる。

30

【 0 0 9 2 】

バッテリーパック 7 2 2 は環境キャプチャシステム 7 0 0 に電力を供給する。バッテリーパック 7 2 2 は着脱可能かつ再充電可能であってよく、これによってユーザは、枯渇したバッテリーパックを充電する間、新しいバッテリーパック 7 2 2 を入れることができる。いくつかの実施形態では、バッテリーパック 7 2 2 は再充電前に、少なくとも 1 0 0 0 S W L 又は少なくとも 2 5 0 S W L の連続使用が可能であってよい。環境キャプチャシステム 7 0 0 は再充電のために U S B C プラグを利用してよい。

【 0 0 9 3 】

いくつかの実施形態では、マウント 7 2 4 は、環境キャプチャシステム 7 0 0 を三脚又はマウント等のプラットフォームに接続するためのコネクタを提供する。水平モータ 7 2 6 は環境キャプチャシステム 7 0 0 を、x y 平面に関して回転させることができる。いくつかの実施形態では、水平モータ 7 2 6 は、各レーザパルスに関連付けられた（x, y, z）座標を決定するために、格子座標系に情報を提供してよい。様々な実施形態において、レンズの広い視野、回転軸の周りでのレンズの位置決め、及び L i D A R デバイスによって、水平モータ 7 2 6 は、環境キャプチャシステム 7 0 0 がスキャンを迅速に実施できるようにすることができる。

40

【 0 0 9 4 】

水平モータ 7 2 6 は一例として、以下の仕様を有してよい：

50

【 0 0 9 5 】

【表 8】

最高速度	° /秒	60
最高加速度	° /秒 ²	300
最大トルク	Nm	0.5
角度位置解像度	°	<0.125~<0.025
角度位置精度	°	< 0.1
エンコーダ解像度	CPR	4096
耐久性	サイクル	70,000

10

【 0 0 9 6 】

様々な実施形態において、マウント 7 2 4 は、クイックリリースアダプタを含んでよい。保持トルクは例えば 2 . 0 N m 超であってよく、キャプチャ操作の耐久性は最高 7 0 , 0 0 0 サイクル、又は 7 0 , 0 0 0 サイクル超であってよい。

【 0 0 9 7 】

例えば環境キャプチャシステム 7 0 0 は、8 m を超えるスweep間距離で、標準的な家の 3 D メッシュの構築が可能であってよい。屋内でのスweepのキャプチャ、処理、及び位置合わせのための時間は、4 5 秒未満とすることができる。ある例では、スweepのキャプチャの開始から、ユーザが環境キャプチャシステム 7 0 0 を移動させることができる時点までの時間枠は、1 5 秒未満とすることができる。

20

【 0 0 9 8 】

様々な実施形態において、これらの構成部品は、環境キャプチャシステム 7 0 0 に、屋外及び屋内の複数のスキャン位置を位置合わせすることによって、屋内と屋外との間のシームレスなウォークスルー体験を作成する能力を提供する（これは、ホテル、民泊施設、不動産、建設業における考証、C R E、並びに完成時のモデリング及び検証にとって、高い優先度を有し得る）。環境キャプチャシステム 7 0 0 は、「屋外ドールハウス」又は屋外ミニマップも作成できる。ここで示されているように、環境キャプチャシステム 7 0 0 はまた、主に測定の観点から、3 D 再構成の精度を向上させることもできる。スキャンの密度に関して、ユーザがこれを微調整できることもプラスになる可能性がある。これらの構成部品はまた、環境キャプチャシステム 7 0 0 が、何も無い広い空間（例えば比較的長い範囲）をキャプチャできるようにすることができる。何も無い広い空間の 3 D モデルを生成するためには、環境キャプチャシステムが、より小さな空間の 3 D モデルの生成よりも大きな距離範囲から、3 D データ及び深度データをスキャン及びキャプチャする必要がある。

30

【 0 0 9 9 】

様々な実施形態において、これらの構成部品は、環境キャプチャシステム 7 0 0 が、屋内及び屋外での使用に関して同様の方法で、複数の S W L を位置合わせして 3 D モデルを再構成できるようにする。これらの構成部品はまた、環境キャプチャシステム 7 0 0 が、3 D モデルの地理的位置特定を実施できるようにすることもできる（これは、G o o g l e ストリートビューへの統合を容易にし、必要に応じて複数の屋外パノラマを位置合わせするのに役立ち得る）。

40

【 0 1 0 0 】

環境キャプチャシステム 7 0 0 の画像キャプチャデバイスは、7 0 ° の V F O V に関して 8 . 5 インチ × 1 1 インチで印刷可能な品質、及び R G B 画像スタイルを有する、D S L R のような画像を提供できるものであってよい。

50

【 0 1 0 1 】

いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 7 0 0 は、画像キャプチャデバイスによって（例えば広角レンズを用いて）R G B 画像を撮影し、レンズを移動させた後、次の R G B 画像を撮影できる（モータを用いて合計 4 回移動させる）。水平モータ 7 2 6 が環境キャプチャシステムを 9 0 ° 回転させる間に、L i D A R 7 0 8 は深度データをキャプチャできる。いくつかの実施形態では、L i D A R 7 0 8 は A P D アレイを含む。

【 0 1 0 2 】

いくつかの実施形態では、画像及び深度データをその後、キャプチャアプリケーション（例えば、ネットワーク上のスマートデバイス又は画像キャプチャシステムといった、環境キャプチャシステム 7 0 0 と通信するデバイス）に送ってよい。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 7 0 0 は、処理、及び 2 D パノラマ画像又は 3 D パノラマ画像の生成のために、画像及び深度データを画像処理システム 4 0 6 に送ることができる。様々な実施形態において、環境キャプチャシステム 7 0 0 は、環境キャプチャシステム 7 0 0 の 3 6 0 ° の回転からキャプチャされた R G B 画像及び深度データのスイープリストを生成してよい。このスイープリストを、ステッチング及び位置合わせのために画像処理システム 4 0 6 に送ることができる。スイープの出力は S W L であってよく、これは、レンズアセンブリ 7 0 4 からの画像データと、L i D A R 7 0 8 からの深度データと、G P S の場所及びスイープが実施された時点のタイムスタンプを含むスイープの特性とを含む。

【 0 1 0 3 】

様々な実施形態において、システムの再較正を必要とすることなくハウジングを開けることができるように、L I D A R、垂直ミラー、R G B レンズ、三脚マウント、及び水平ドライブは、ハウジング内にしっかりと設置される。

【 0 1 0 4 】

図 9 a は、いくつかの実施形態による環境キャプチャシステムの一例のブロック図 9 0 0 を示す。ブロック図 9 0 0 は、電源 9 0 2、電力コンバータ 9 0 4、入出力（I / O）プリント回路基板アセンブリ（printed circuit board assembly：PCBA）、システム・オン・モジュール（system on module：SOM）PCBA、ユーザインタフェース 9 1 0、L i D A R 9 1 2、ミラーブラシレス直流（brushless direct current：BLCD）モータ 9 1 4、駆動列 9 1 6、ワイド（wide FOV：WFOV）レンズ 9 1 8、及び画像センサ 9 2 0 を含む。

【 0 1 0 5 】

電源 9 0 2 は、図 7 のバッテリーパック 7 2 2 であってよい。電源は、環境キャプチャシステムに電力を供給できる、リチウムイオンバッテリー（例えば 4 × 1 8 6 5 0 L i I o n 電池）等の着脱可能かつ再充電可能なバッテリーであってよい。

【 0 1 0 6 】

電力コンバータ 9 0 4 は、電源 9 0 2 からの電圧レベルを、環境キャプチャシステムの電子部品が利用できるように、より低い又はより高い電圧に変換できる。環境キャプチャシステムは、4 S 1 P 構成、即ち 4 つの直列接続及び 1 つの並列接続の構成の、4 × 1 8 6 5 0 L i I o n 電池を利用してよい。

【 0 1 0 7 】

いくつかの実施形態では、I / O PCBA 9 0 6 は、I M U、W i F i、G P S、B l u e t o o t h、慣性計測装置（inertial measurement unit：IMU）、モータドライブ、及びマイクロコントローラを提供する要素を含んでよい。いくつかの実施形態では、I / O PCBA 9 0 6 は、水平モータを制御して水平モータの制御をエンコードするため、並びに垂直モータを制御して垂直モータの制御をエンコードするための、マイクロコントローラを含む。

【 0 1 0 8 】

S O M PCBA 9 0 8 は、中央演算処理装置（central processing

10

20

30

40

50

unit: CPU) 及び/又は画像演算処理装置 (graphics processing unit: GPU)、メモリ、及びモバイルインタフェースを含んでよい。SOM PCBA908は、LiDAR912、画像センサ920、及びI/O PCBA906を制御できる。SOM PCBA908は、LiDAR912の各レーザパルスに関連付けられた(x, y, z)座標を決定し、上記座標をSOM PCBA908のメモリ構成部品に保存できる。いくつかの実施形態では、SOM PCBA908は、環境キャプチャシステム400の画像処理システムに上記座標を保存できる。各レーザパルスに関連付けられた座標に加えて、SOM PCBA908は、レーザパルスの強度、戻り回数、現在の戻りの番号、分類点、RGC値、GPS時間、スキャン角度、及びスキャン方向を含む、各レーザパルスに関連付けられた更なる属性を決定してよい。

10

【0109】

いくつかの実施形態では、SOM PCBA908は、CPU/GPU、DDR、eMMC、Ethernetを備えたNvidia SOM PCBAを含む。

【0110】

ユーザインタフェース910は、ユーザが対話できる物理的なボタン又はスイッチを含んでよい。上記ボタン又はスイッチは、環境キャプチャシステムのオン及びオフの切り替え、物理的環境のスキャン等の機能を提供できる。いくつかの実施形態では、ユーザインタフェース910は、図7のディスプレイ720等のディスプレイを含んでよい。

【0111】

いくつかの実施形態では、LiDAR912は、物理的環境の深度情報をキャプチャする。LiDAR912は光学感知モジュールを含み、これは、標的又はシーンに光を照射することによって、標的又はシーン内のオブジェクトまでの距離を測定できる。LiDAR912の光学感知モジュールは、光子が上記標的又はオブジェクトまで移動して、反射した後にLiDAR912のレシーバに戻るのにかかる時間を測定することによって、上記標的又はオブジェクトからのLiDARの距離を与える。SOM PCBA908は上記距離と共に、各レーザパルスに関連付けられた(x, y, z)座標を決定できる。LiDAR912は、幅58mm、高さ55mm、及び深さ60mmの範囲内に収まるものとすることができる。

20

【0112】

LiDAR912は、範囲(10%反射率)が90m、範囲(20%反射率)が130m、範囲(100%反射率)が260m、範囲精度(1 @ 900m)が2cm、波長が1705nm、ビーム発散が0.28 x 0.03°であってよい。

30

【0113】

SOM PCBA908は、駆動列916の場所に基づいて座標を決定してよい。様々な実施形態において、LiDAR912は1つ以上のLiDARデバイスを含んでよい。複数のLiDARデバイスを利用することによって、LiDARの解像度を向上させることができる。

【0114】

ミラーブラシレス直流(BLCD)モータ914は、図7のミラーアセンブリ712を制御できる。

40

【0115】

いくつかの実施形態では、駆動列916は、図7の水平モータ726を含んでよい。駆動列916は、環境キャプチャシステムが三脚等のプラットフォームに設置されているときに、環境キャプチャシステムの回転を提供できる。駆動列916は、ステッピングモータNema14、ウォーム及びプラスチック歯車駆動列、クラッチ、ブッシングベアリング、及びバックラッシュ防止機構を含んでよい。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステムは、1回のスキャンを17秒未満で完了できる。様々な実施形態において、駆動列916は、60°/秒の最高速度、300°/秒²の最高加速度、0.5nmの最大トルク、0.1°未満の角度位置精度、及び1回転あたり約4096カウントのエンコーダ解像度を有する。

50

【 0 1 1 6 】

いくつかの実施形態では、駆動列 9 1 6 は垂直モノゴンミラー及びモータを含む。この例では、駆動列 9 1 6 は、B L D C モータ、外部ホール効果センサ、（ホール効果センサと対になった）磁石、ミラーブラケット、及びミラーを含んでよい。この例の駆動列 9 1 6 は、4 , 0 0 0 R P M の最高速度及び 3 0 0 ° / 秒 ^ 2 の最高加速度を有してよい。いくつかの実施形態では、上記モノゴンミラーは誘電体ミラーである。一実施形態では、上記モノゴンミラーは、疎水性コーティング又は層を含む。

【 0 1 1 7 】

環境キャプチャシステムの構成部品の配置は、レンズアセンブリ及び L i D A R が回転軸の略中心に配置されるようなものである。これによって、画像キャプチャシステムが回転軸の中心に配置されていない場合に発生する画像の視差を低減できる。

10

【 0 1 1 8 】

いくつかの実施形態では、W F O V レンズ 9 1 8 は、図 7 のレンズアセンブリ 7 0 4 のレンズであってよい。W F O V レンズ 9 1 8 は、光を画像キャプチャデバイス上に集束させる。いくつかの実施形態では、W F O V レンズは、少なくとも 1 4 5 ° の F O V を有してよい。このような広い F O V によって、環境キャプチャシステムの周りの 3 6 0 ° の画像キャプチャを、画像キャプチャデバイスの 3 回の別個の画像キャプチャによって得ることができる。いくつかの実施形態では、W F O V レンズ 9 1 8 は、約 6 0 mm の直径、及び約 8 0 mm のトータルトラック長 (T T L) を有してよい。ある例では、W F O V レンズ 9 1 8 は、1 4 8 . 3 ° 以上の水平視野、及び 9 4 ° 以上の垂直視野を有してよい。

20

【 0 1 1 9 】

画像キャプチャデバイスは、W F O V レンズ 9 1 8 及び画像センサ 9 2 0 を含んでよい。画像センサ 9 2 0 は、C M O S 画像センサであってよい。一実施形態では、画像センサ 9 2 0 は電荷結合素子 (C C D) である。いくつかの実施形態では、画像センサ 9 2 0 は、赤色 緑色 青色 (R G B) センサである。一実施形態では、画像センサ 9 2 0 は I R センサである。様々な実施形態において、画像キャプチャデバイスは、1 ° あたり少なくとも 3 5 ピクセル (P P D) の解像度を有してよい。

【 0 1 2 0 】

いくつかの実施形態では、画像キャプチャデバイスは：f / 2 . 4 の F 値；1 5 . 8 6 mm のイメージサークル直径；2 . 4 μ m のピクセルピッチ；1 4 8 . 3 ° 超の H F O V ；9 4 . 0 ° 超の V F O V ；3 8 . 0 P P D 超の 1 ° あたりのピクセル数；3 . 0 ° の全高での主光線入射角度；1 3 0 0 mm の最短撮影距離；無限遠の最長撮影距離；1 3 0 % 超の相対光量；9 0 % 未満の最大歪み；及び 5 % 以下のスペクトル透過率の変動を有してよい。

30

【 0 1 2 1 】

いくつかの実施形態では、レンズは：2 . 8 の F 値；1 5 . 8 6 mm のイメージサークル直径；3 7 超の 1 ° あたりのピクセル数；3 . 0 の、全高のセンサにおける主光線入射角度；6 0 mm 未満の L 1 直径；8 0 mm 未満の T T L ；及び 5 0 % 超の相対光量を有してよい。

【 0 1 2 2 】

レンズは、8 5 % 超の 5 2 1 p / mm (軸上) 、6 6 % 超の 1 0 4 1 p / mm (軸上) 、4 5 % 超の 2 0 8 1 p / mm (軸上) 、7 5 % 超の 5 2 1 p / mm (視野の 8 3 %) 、4 1 % 超の 1 0 4 1 p / mm (視野の 8 3 %) 、及び 2 5 % 超の 2 0 8 1 p / mm (視野の 8 3 %) を有してよい。

40

【 0 1 2 3 】

環境キャプチャシステムは、2 0 M P 超の解像度、1 . 7 V / ルクス * 秒超の緑色の感度、6 5 d B 超の S N R (1 0 0 ルクス、1 倍ゲイン) 、及び 7 0 d B 超のダイナミックレンジを有してよい。

【 0 1 2 4 】

図 9 b は、いくつかの実施形態による環境キャプチャシステムの S O M P C B A 9 0

50

8 の一例のブロック図を示す。S O M P C B A 9 0 8 は、通信用構成部品 9 2 2、L i D A R 制御用構成部品 9 2 4、L i D A R 配置用構成部品 9 2 6、ユーザインタフェース構成部品 9 2 8、分類用構成部品 9 3 0、L i D A R データストア 9 3 2、及びキャプチャ済み画像データストア 9 3 4 を含んでよい。

【 0 1 2 5 】

いくつかの実施形態では、通信用構成部品 9 2 2 は、S O M P C B A 1 0 0 8 の構成部品のうちのいずれと、図 9 a の環境キャプチャシステムの構成部品との間で、リクエスト又はデータを送受信できる。

【 0 1 2 6 】

様々な実施形態において、L i D A R 制御用構成部品 9 2 4 は、L i D A R の様々な様相を制御できる。例えば L i D A R 制御用構成部品 9 2 4 は、は L i D A R 9 1 2 に、レーザパルスの送出を開始するための制御信号を送ってよい。L i D A R 制御用構成部品 9 2 4 によって送られる上記制御信号は、レーザパルスの周波数に対する命令を含んでよい。

【 0 1 2 7 】

いくつかの実施形態では、L i D A R 配置用構成部品 9 2 6 は G P S データを利用して、環境キャプチャシステムの場所を決定できる。様々な実施形態において、L i D A R 配置用構成部品 9 2 6 はミラーアセンブリの位置を利用して、各レーザパルスに関連付けられたスキャン角度及び (x , y , z) 座標を決定する。L i D A R 配置用構成部品 9 2 6 は I M U を利用して、環境キャプチャシステムの配向を決定することもできる。

【 0 1 2 8 】

ユーザインタフェース構成部品 9 2 8 は、環境キャプチャシステムとのユーザの対話を容易にすることができる。いくつかの実施形態では、ユーザインタフェース構成部品 9 2 8 は、ユーザが対話できる 1 つ以上のユーザインタフェース要素を提供してよい。ユーザインタフェース構成部品 9 2 8 が提供するユーザインタフェースは、ユーザシステム 1 1 1 0 に送ることができる。例えばユーザインタフェース構成部品 9 2 8 はユーザシステム (例えばデジタルデバイス) に、建造物の間取りのあるエリアの視覚的表現を提供できる。ユーザが環境キャプチャシステムを建造物の 1 つの階の異なる複数の部分に配置して、3 D パノラマ画像をキャプチャ及び生成すると、環境キャプチャシステムは間取りの視覚的表現を生成できる。ユーザは、環境キャプチャシステムを物理的環境のあるエリアに配置して、家の該領域の 3 D パノラマ画像をキャプチャ及び生成できる。該エリアの 3 D パノラマ画像が画像処理システムによって生成された後、ユーザインタフェース構成部品は、図 1 b に示されているようなリビングルームのエリアの上からの図を用いて、間取り図を更新できる。いくつかの実施形態では、間取り図 2 0 0 は、1 つの家の、又はある建造物のあるフロアの 2 回目のスweepをキャプチャした後で、ユーザシステム 1 1 1 0 によって生成できる。

【 0 1 2 9 】

様々な実施形態において、分類用構成部品 9 3 0 は、物理的環境のタイプを分類できる。分類用構成部品 9 3 0 は、画像内のオブジェクト又は画像内のオブジェクトを分析して、環境キャプチャシステムによってキャプチャされた物理的環境のタイプを分類できる。いくつかの実施形態では、画像処理システムは、環境キャプチャシステム 4 0 0 によってキャプチャされた物理的環境のタイプを分類する役割を果たすことができる。

【 0 1 3 0 】

L i D A R データストア 9 3 2 は、キャプチャされた L i D A R データに好適ないかなる構造及び / 又は複数の構造 (例えばアクティブデータベース、リレーショナルデータベース、自己参照データベース、テーブル、マトリックス、アレイ、フラットファイル、ドキュメント指向のストレージシステム、非リレーショナル N o S Q L システム、L u c e n e / S o l a r 等の F T S 管理システム等) であってよい。画像データストア 4 0 8 は、キャプチャされた L i D A R データを保存できる。しかしながら L i D A R データストア 9 3 2 は、通信ネットワーク 4 0 4 が機能していない場合に、キャプチャされた L i D A R データをキャッシュするために利用できる。例えば、環境キャプチャシステム 4 0

10

20

30

40

50

2 及びユーザシステム 1 1 1 0 が、セルラーネットワークのない離れた場所、又は W i F i のない領域にある場合、L i D A R データストア 9 3 2 は、キャプチャされた L i D A R データを、画像データストア 9 3 4 に転送できるようになるまで保存できる。

【 0 1 3 1 】

L i D A R データストアと同様に、キャプチャ済み画像データストア 9 3 4 は、キャプチャされた画像に好適ないかなる構造及び / 又は複数の構造 (例えばアクティブデータベース、リレーショナルデータベース、自己参照データベース、テーブル、マトリックス、アレイ、フラットファイル、ドキュメント指向のストレージシステム、非リレーショナル N o S Q L システム、L u c e n e / S o l a r 等の F T S 管理システム等) であってよい。画像データストア 9 3 4 は、キャプチャされた画像を保存できる。

10

【 0 1 3 2 】

図 1 0 a ~ 1 0 c は、いくつかの実施形態における、画像を撮影するための環境キャプチャシステム 4 0 0 のプロセスを示す。図 1 0 a ~ 1 0 c に示されているように、環境キャプチャシステム 4 0 0 は、異なる複数の露出で画像のバーストを撮影できる。画像のバーストは、それぞれ異なる露出の複数の画像のセットであってよい。第 1 の画像バーストは時点 0 . 0 のものである。環境キャプチャシステム 4 0 0 は、第 1 のフレームを受信して、このフレームを、第 2 のフレームの待機中に評価できる。図 1 0 a は、第 2 のフレームの到着後に第 1 のフレームがブレンドされることを示している。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 4 0 0 は各フレームを処理して、ピクセル、色等を識別してよい。次のフレームが到着すると、環境キャプチャシステム 4 0 0 は、最も新しく受信したフレームを処理し、2 つのフレームを 1 つにブレンドしてよい。

20

【 0 1 3 3 】

様々な実施形態において、環境キャプチャシステム 4 0 0 は、画像処理を実施して第 6 のフレームをブレンドし、更に、ブレンドされたフレーム (例えばいずれの個数の画像バーストのフレームからの要素を含んでよいフレーム) 中のピクセルを評価する。環境キャプチャシステム 4 0 0 の移動 (例えばターン) の前又は間の、この最後のステップ中に、環境キャプチャシステム 4 0 0 は任意に、ブレンドされた画像を、画像演算処理装置から C P U メモリへと転送してよい。

【 0 1 3 4 】

プロセスは図 1 0 b で続行される。図 1 0 b の初めでは、環境キャプチャシステム 4 0 0 は別のバーストを実行する。環境キャプチャシステム 4 0 0 は、ブレンドされたフレーム、及び / 又はキャプチャされたフレームの全て又は一部を、J X R を用いて圧縮してよい。図 1 0 a と同様に、画像のバーストは、それぞれ異なる露出の複数の画像のセットであってよい (上記セットの各フレームの露出の長さは、同一であってよく、また図 1 0 a 、 1 0 c に包含される他のバーストと同じ順序であってよい) 。第 2 の画像バーストは 2 秒の時点のものである。環境キャプチャシステム 4 0 0 は、第 1 のフレームを受信して、このフレームを、第 2 のフレームの待機中に評価できる。図 1 0 b は、第 2 のフレームの到着後に第 1 のフレームがブレンドされることを示している。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム 4 0 0 は各フレームを処理して、ピクセル、色等を識別してよい。次のフレームが到着すると、環境キャプチャシステム 4 0 0 は、最も新しく受信したフ

30

40

【 0 1 3 5 】

様々な実施形態において、環境キャプチャシステム 4 0 0 は、画像処理を実施して第 6 のフレームをブレンドし、更に、ブレンドされたフレーム (例えばいずれの個数の画像バーストのフレームからの要素を含んでよいフレーム) 中のピクセルを評価する。環境キャプチャシステム 4 0 0 の移動 (例えばターン) の前又は間の、この最後のステップ中に、環境キャプチャシステム 4 0 0 は任意に、ブレンドされた画像を、画像演算処理装置から C P U メモリへと転送してよい。

【 0 1 3 6 】

ターンした後、環境キャプチャシステム 4 0 0 は、およそ 3 . 5 秒の時点で (例えば 1

50

80°のターン後に)別のカラーバーストを実行することによって、プロセスを継続できる。環境キャプチャシステム400は、ブレンドされたフレーム、及び/又はキャプチャされたフレームの全て又は一部を、JXRを用いて圧縮してよい。画像のバーストは、それぞれ異なる露出の複数の画像のセットであってよい(上記セットの各フレームの露出の長さは、同一であってよく、また図10a、10cに包含される他のバーストと同じ順序であってよい)。環境キャプチャシステム400は、第1のフレームを受信して、このフレームを、第2のフレームの待機中に評価できる。図10bは、第2のフレームの到着後に第1のフレームがブレンドされることを示している。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム400は各フレームを処理して、ピクセル、色等を識別してよい。次のフレームが到着すると、環境キャプチャシステム400は、最も新しく受信したフレームを処理し、2つのフレームを1つにブレンドしてよい。

10

【0137】

様々な実施形態において、環境キャプチャシステム400は、画像処理を実施して第6のフレームをブレンドし、更に、ブレンドされたフレーム(例えばいずれの個数の画像バーストのフレームからの要素を含んでよいフレーム)中のピクセルを評価する。環境キャプチャシステム400の移動(例えばターン)の前又は間の、この最後のステップ中に、環境キャプチャシステム400は任意に、ブレンドされた画像を、画像演算処理装置からCPUメモリへと転送してよい。

【0138】

最後のバーストは、図10cの5秒の時点で行われる。環境キャプチャシステム400は、ブレンドされたフレーム、及び/又はキャプチャされたフレームの全て又は一部を、JXRを用いて圧縮してよい。画像のバーストは、それぞれ異なる露出の複数の画像のセットであってよい(上記セットの各フレームの露出の長さは、同一であってよく、また図10a、10bに包含される他のバーストと同じ順序であってよい)。環境キャプチャシステム400は、第1のフレームを受信して、このフレームを、第2のフレームの待機中に評価できる。図10cは、第2のフレームの到着後に第1のフレームがブレンドされることを示している。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステム400は各フレームを処理して、ピクセル、色等を識別してよい。次のフレームが到着すると、環境キャプチャシステム400は、最も新しく受信したフレームを処理し、2つのフレームを1つにブレンドしてよい。

20

30

【0139】

様々な実施形態において、環境キャプチャシステム400は、画像処理を実施して第6のフレームをブレンドし、更に、ブレンドされたフレーム(例えばいずれの個数の画像バーストのフレームからの要素を含んでよいフレーム)中のピクセルを評価する。環境キャプチャシステム400の移動(例えばターン)の前又は間の、この最後のステップ中に、環境キャプチャシステム400は任意に、ブレンドされた画像を、画像演算処理装置からCPUメモリへと転送してよい。

【0140】

画像キャプチャデバイスのダイナミックレンジは、画像センサがキャプチャできる光の量の尺度である。ダイナミックレンジは、画像の最も暗いエリアと最も明るいエリアとの間の差である。画像キャプチャデバイスのダイナミックレンジを向上させる方法は多数存在し、そのうちの1つは、同一の物理的環境の複数の画像を、異なる複数の露出を用いてキャプチャすることである。短い露出でキャプチャされた画像は、物理的環境の最も明るいエリアをキャプチャすることになり、長い露出は、物理的環境のより暗いエリアをキャプチャすることになる。いくつかの実施形態では、環境キャプチャシステムは、6つの異なる露出時間で複数の画像をキャプチャしてよい。環境キャプチャシステムがキャプチャした画像の一部又は全てを用いて、高ダイナミックレンジ(high dynamic range: HDR)の2D画像を生成する。キャプチャされたイメージのうちの1つ以上は、光の検出、フリッカーの検出等といった他の機能のために使用してよい。

40

【0141】

50

物理的環境の3Dパノラマ画像は、画像キャプチャデバイスの4回の別個の画像キャプチャ、及び環境キャプチャシステムのLiDARデバイスの4回の別個の深度データに基づいて生成できる。4回の別個の画像キャプチャはそれぞれ、異なる複数の露出時間の一連の画像キャプチャを含んでよい。ブレンド用アルゴリズムを用いて、異なる複数の露出時間の上記一連の画像キャプチャをブレンドして、4つのRGB画像キャプチャのうちの1つを生成でき、これを利用して2Dパノラマ画像を生成できる。例えば環境キャプチャシステムを用いて、キッチンの3Dパノラマ画像をキャプチャしてよい。このキッチンの1つの壁の画像は、窓を含んでよく、短い露出でキャプチャされた画像は、窓の外のビューを提供できるが、キッチンの残りの部分は露出アンダーのままとなり得る。対称的に、長い露出でキャプチャされた別の画像は、キッチンの内部のビューを提供できる。ブレンド用アルゴリズムは、ある画像からのキッチンの窓の外のビューと、別の画像からのキッチンのビューの残りとをブレンドして、ブレンド済みRGB画像を生成できる。

10

【0142】

様々な実施形態において、3Dパノラマ画像は、画像キャプチャデバイスの3回の別個の画像キャプチャ、及び環境キャプチャシステムのLiDARデバイスの4回の別個の深度データに基づいて生成できる。いくつかの実施形態では、画像キャプチャの回数と深度データキャプチャの回数とは、同一であってよい。一実施形態では、画像キャプチャの回数と深度データキャプチャの回数とは、異なっていてよい。

【0143】

ある露出時間で第1の一連の画像をキャプチャした後、ブレンド用アルゴリズムは上記第1の一連の画像を受信し、上記画像に関する初期強度重みを計算し、上記画像を、それ以降に受信する画像を組み合わせるためのベースライン画像として設定する。いくつかの実施形態では、ブレンド用アルゴリズムは、画像演算処理装置(GPU)の画像処理ルーチン、例えば「blend_kernel」ルーチンを利用してよい。ブレンド用アルゴリズムは後続の画像を受信でき、これらは、それ以前に受信した画像とブレンドできる。いくつかの実施形態では、ブレンド用アルゴリズムは、blend_kernel GPU画像処理ルーチンのバリエーションを利用してよい。

20

【0144】

一実施形態では、ブレンド用アルゴリズムは、ベースライン画像の最も暗い部分と最も明るい部分との間の差、即ちコントラストを決定して、ベースライン画像が露出オーバーであるか露出アンダーであるかを判断する等の、複数の画像をブレンドする他の方法を利用する。例えば、所定のコントラスト閾値未満のコントラスト値は、ベースライン画像が露出オーバー又は露出アンダーであることを意味する。一実施形態では、ベースライン画像のコントラストは、画像の、又は画像のサブセットの、光強度の平均を得ることによって計算できる。いくつかの実施形態では、ブレンド用アルゴリズムは、画像の各行又は列に関する平均光強度を計算する。いくつかの実施形態では、ブレンド用アルゴリズムは、画像キャプチャデバイスから受信した各画像のヒストグラムを決定し、このヒストグラムを分析することによって、各画像を構成するピクセルの光強度を決定してよい。

30

【0145】

様々な実施形態において、ブレンドは、オブジェクト及び継ぎ目に沿ったものを含む、同じシーンの2つ以上の画像内の色を、サンプリングするステップを含んでよい。(例えば色、色相、輝度、彩度等の所定の閾値内において)2つの画像間に色の有意な差がある場合、(例えば環境キャプチャシステム400又はユーザデバイス1110上の)ブレンドモジュールは、上記差が存在する位置に沿って、所定のサイズの両方の画像をブレンドしてよい。いくつかの実施形態では、画像のある位置における色又は画像の差が大きくなるほど、該位置付近のより多量の空間をブレンドしてよい。

40

【0146】

いくつかの実施形態では、ブレンド後、(例えば環境キャプチャシステム400又はユーザデバイス1110上の)ブレンドモジュールは、1つ以上の画像に沿って色を再スキャン及びサンプリングして、画像又は色に、色、色相、輝度、彩度等の上記所定の閾値を

50

超える他の差が存在するかどうかを判定してよい。存在する場合、ブレンドモジュールは上記１つ以上の画像内の該部分を特定して、画像の該部分のブレンドを継続してよい。ブレンドモジュールは、ブレンドすべき画像の更なる部分が存在しなくなる（例えば色の差が１つ以上の所定の閾値未満となる）まで、継ぎ目に沿って画像をリサンプリングし続けてよい。

【０１４７】

図１１は、いくつかの実施形態による、画像をキャプチャ及びスティッチングして３Ｄビジュアライゼーションを形成できる例示的な環境１１００のブロック図を示す。この例示的な環境１１００は、３Ｄ及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２、通信ネットワーク１１０４、画像スティッチング・プロセッサシステム１１０６、画像データストア１１０８、ユーザシステム１１１０、及び物理的環境１１１２の第１のシーンを含む。３Ｄ及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２及び／又はユーザシステム１１１０は、環境（例えば物理的環境１１１２）の画像のキャプチャに使用できる画像キャプチャデバイス（例えば環境キャプチャシステム４００）を含んでよい。

【０１４８】

３Ｄ及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２及び画像スティッチング・プロセッサシステム１１０６は、環境キャプチャシステム４００と通信可能に結合された１つのシステムの一部（例えば１つ以上のデジタルデバイスの一部）であってよい。いくつかの実施形態では、３Ｄ及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２及び画像スティッチング・プロセッサシステム１１０６の構成部品の機能のうちの少なくとも１つは、環境キャプチャシステム４００によって実施できる。同様に、又はあるいは、３Ｄ及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２及び画像スティッチング・プロセッサシステム１１０６は、ユーザシステム１１１０及び／又は画像スティッチング・プロセッサシステム１１０６によって実施できる。

【０１４９】

ユーザは３Ｄパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２を利用して、建造物の内側及び／又は建造物の外側といった環境の、複数の２Ｄ画像をキャプチャできる。例えばユーザは、３Ｄ及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２を利用して、環境キャプチャシステム４００によって提供される物理的環境１１１２の第１のシーンの複数の２Ｄ画像をキャプチャしてよい。３Ｄ及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２は、位置合わせ・スティッチングシステム１１１４を含んでよい。あるいは、ユーザシステム１１１０が位置合わせ・スティッチングシステム１１１４を含んでよい。

【０１５０】

位置合わせ・スティッチングシステム１１１４は、画像キャプチャシステムのユーザに（例えば３Ｄ及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２、若しくはユーザシステム１１１０についての）ガイダンスを提供する、並びに／又は（スティッチング、位置合わせ、クロップ等によって）改善されたパノラマ写真の作成を可能にするために画像を処理するよう構成された、ソフトウェア、ハードウェア、又は両方の組み合わせであってよい。位置合わせ・スティッチングシステム１１１４は、（本明細書に記載の）コンピュータ可読媒体上にあってよい。いくつかの実施形態では、位置合わせ・スティッチングシステム１１１４は、機能を実施するためのプロセッサを含んでよい。

【０１５１】

物理的環境１１１２の第１のシーンの例は、何らかの部屋、不動産等（例えばリビングルームの表現）であってよい。いくつかの実施形態では、３Ｄ及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２を利用して、屋内環境の３Ｄパノラマ画像を生成する。いくつかの実施形態では、３Ｄパノラマキャプチャ・スティッチングシステム１１０２は、図４に関連して説明される環境キャプチャシステム４００であってよい。

【０１５２】

いくつかの実施形態では、３Ｄキャプチャ・スティッチングシステム１１０２は、画像

10

20

30

40

50

及び深度データをキャプチャするためのデバイス、並びにソフトウェア（例えば環境キャプチャシステム400）と通信できる。ソフトウェアの全体又は一部は、3Dパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102、ユーザシステム1110、環境キャプチャシステム400、又はこれら全てにインストールされ得る。いくつかの実施形態では、ユーザはユーザシステム1110を介して3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102と対話できる。

【0153】

3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102、又はユーザシステム1110は、複数の2D画像を得ることができる。3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102、又はユーザシステム1110は、（例えばLiDARデバイス等から）深度データを得ることができる。

10

【0154】

様々な実施形態において、ユーザシステム1110（例えばスマートフォン若しくはタブレットコンピュータといった、ユーザのスマートデバイス）上のアプリケーション、又は環境キャプチャシステム400上のアプリケーションは、環境キャプチャシステム400を用いて画像を撮影するために、ユーザに視覚的又は聴覚的なガイダンスを提供できる。グラフィックによるガイダンスとしては例えば、画像キャプチャデバイスを位置決めする及び/又は向ける場所についてユーザをガイドするための、環境キャプチャシステム400のディスプレイ上（例えば環境キャプチャシステム400の背面のファインダー又はLEDスクリーン上）の、自由に動く矢印が挙げられる。別の例では、上記アプリケーションは、画像キャプチャデバイスを位置決めする及び/又は向ける場所に関する音声ガイダンスを提供できる。

20

【0155】

いくつかの実施形態では、上記ガイダンスによって、ユーザは、三脚等の安定化のためのプラットフォームの助けを借りずに、物理的環境の複数の画像をキャプチャできるようになる。ある例では、画像キャプチャデバイスは、スマートフォン、タブレット、メディアタブレット、ラップトップ等といった個人向けデバイスであってよい。上記アプリケーションは、画像キャプチャデバイスの位置、画像キャプチャデバイスからの場所情報、及び/又は画像キャプチャデバイスの過去の画像に基づいて、無視差点を近似するために、各スリーブの位置に関する方向を提供できる。

30

【0156】

いくつかの実施形態では、視覚的及び/又は聴覚的なガイダンスによって、三脚を用いずに、また（例えばセンサ、GPSデバイス等からのカメラの場所、位置、及び/又は配向を示す）カメラ位置情報を用いずに、1つにスティッチングすることでパノラマを形成できる複数の画像のキャプチャが可能となる。

【0157】

位置合わせ・スティッチングシステム1114は、（例えばユーザシステム1110又は3Dパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102がキャプチャした）2D画像を位置合わせ又はスティッチングして、2Dパノラマ画像を得ることができる。

【0158】

いくつかの実施形態では、位置合わせ・スティッチングシステム1114は、機械学習アルゴリズムを利用して、複数の2D画像を位置合わせ又はスティッチングして2Dパノラマ画像とする。機械学習アルゴリズムのパラメータは、位置合わせ・スティッチングシステム1114によって管理できる。例えば、3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102及び/又は位置合わせ・スティッチングシステム1114は、2D画像内のオブジェクトを認識することによって、これらの画像を位置合わせして2Dパノラマ画像にするのを支援できる。

40

【0159】

いくつかの実施形態では、位置合わせ・スティッチングシステム1114は、深度データ及び2Dパノラマ画像を利用して、3Dパノラマ画像を得ることができる。3Dパノラ

50

マ画像は、3D及びパノラマスティッチングシステム1102又はユーザシステム1110に提供されてよい。いくつかの実施形態では、位置合わせ・スティッチングシステム1114、3Dパノラマ画像内で認識されたオブジェクトに関連付けられた3D・深度測定値を決定し、及び/又は1つ以上の2D画像、深度データ、1つ以上の2Dパノラマ画像、1つ以上の3Dパノラマ画像を画像スティッチング・プロセッサシステム1106に送り、これによって、3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102によって提供された2Dパノラマ画像又は3Dパノラマ画像よりも高いピクセル解像度を有する2Dパノラマ画像又は3Dパノラマ画像を得る。

【0160】

通信ネットワーク1104は、1つ以上のコンピュータネットワーク（例えばLAN、WAN等）又は他の伝送媒体を表してよい。通信ネットワーク1104は、システム1102、1106～1110、及び/又は本明細書に記載の他のシステムの間での通信を提供できる。いくつかの実施形態では、通信ネットワーク1104は、1つ以上のデジタルデバイス、ルート、ケーブル、バス、及び/又は他のネットワークトポロジ（例えばメッシュ等）を含む。いくつかの実施形態では、通信ネットワーク1104は、有線及び/又は無線であってよい。様々な実施形態において、通信ネットワーク1104は：インターネット；1つ以上の広域ネットワーク（wide area network：WAN）又はローカルエリアネットワーク（local area network：LAN）；パブリック、プライベート、IPベース、非IPベース等であってよい1つ以上のネットワークを含んでよい。

【0161】

画像スティッチング・プロセッサシステム1106は、画像キャプチャデバイス（例えば環境キャプチャシステム400、又はスマートフォン、パーソナルコンピュータ、メディアタブレット等のユーザデバイス）がキャプチャした2D画像を処理して、これらを2Dパノラマ画像へとスティッチングしてよい。画像スティッチング・プロセッサシステム1106が処理した2Dパノラマ画像は、3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102によって得られたパノラマ画像より高いピクセル解像度を有してよい。

【0162】

いくつかの実施形態では、画像スティッチング・プロセッサシステム1106は、3Dパノラマ画像を受信してこれを処理し、受信した3Dパノラマ画像より高いピクセル解像度を有する3Dパノラマ画像を作成する。ピクセル解像度がより高いこのパノラマ画像を、ユーザシステム1110より高いスクリーン解像度を有する出力デバイス、例えばコンピュータスクリーン、プロジェクタスクリーン等へと供給できる。いくつかの実施形態では、ピクセル解像度がより高いこのパノラマ画像は、出力デバイスに、より詳細なパノラマ画像を提供でき、また拡大可能である。

【0163】

画像データストア1108は、キャプチャされた画像及び/又は深度データに好適ないかなる構造及び/又は複数の構造（例えばアクティブデータベース、リレーショナルデータベース、自己参照データベース、テーブル、マトリックス、アレイ、フラットファイル、ドキュメント指向のストレージシステム、非リレーショナルNoSQLシステム、Lucene/Solar等のFTS管理システム等）であってよい。画像データストア1108は、ユーザシステム1110の画像キャプチャデバイスがキャプチャした画像を保存できる。様々な実施形態において、画像データストア1108は、ユーザシステム1110の1つ以上の深度センサがキャプチャした深度データを保存する。様々な実施形態において、画像データストア1108は、画像キャプチャデバイスに関連付けられた特性、又は2D若しくは3Dパノラマ画像の決定に使用される複数の画像キャプチャ若しくは深度キャプチャそれぞれに関連付けられた特性を保存する。いくつかの実施形態では、画像データストア1108は、2D又は3Dパノラマ画像を保存する。2D又は3Dパノラマ画像は、3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102又は画像スティッチング・プロセッサシステム1106によって決定できる。

【 0 1 6 4 】

ユーザシステム 1 1 1 0 は、ユーザと他の関連付けられたシステムとの間で通信を実施できる。いくつかの実施形態では、ユーザシステム 1 1 1 0 は、1 つ以上の移動体デバイス（例えばスマートフォン、携帯電話、スマートウォッチ等）であってよく、又はこれらを含んでよい。

【 0 1 6 5 】

ユーザシステム 1 1 1 0 は、1 つ以上の画像キャプチャデバイスを含んでよい。1 つ以上の画像キャプチャデバイスは例えば、RGB カメラ、HDR カメラ、ビデオカメラ、IR カメラ等を含むことができる。

【 0 1 6 6 】

3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2、及び / 又はユーザシステム 1 1 1 0 は、2 つ以上のキャプチャデバイスを含んでよく、これらは、これらを合わせた視野が 360° に及ぶような、同一のモバイルハウジング上又は同一のモバイルハウジング内での互いに対する相対位置に配設されていてよい。いくつかの実施形態では、ステレオ画像のペアを生成できる、（例えばわずかにオフセットされているものの部分的には重なった視野を有する）画像キャプチャデバイスの複数のペアを用いることができる。ユーザシステム 1 1 1 0 は、垂直ステレオ画像のペアをキャプチャできる、垂直ステレオオフセット視野を有する 2 つの画像キャプチャデバイスを含んでよい。別の例では、ユーザシステム 1 1 1 0 は、垂直ステレオ画像のペアをキャプチャできる、垂直ステレオオフセット視野を有する 2 つの画像キャプチャデバイスを備えることができる。

【 0 1 6 7 】

いくつかの実施形態では、ユーザシステム 1 1 1 0、環境キャプチャシステム 4 0 0、又は 3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 は、画像キャプチャ位置及び場所情報を生成及び / 又は提供できる。例えば、ユーザシステム 1 1 1 0 又は 3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 は、複数の 2D 画像をキャプチャする 1 つ以上の画像キャプチャデバイスに関連付けられた位置データの決定を支援するために、慣性計測装置（IMU）を含んでよい。ユーザシステム 1 1 1 0 は、1 つ以上の画像キャプチャデバイスがキャプチャした複数の 2D 画像に関連付けられた GPS 座標情報を提供するために、全地球測位センサ（GPS）を含んでよい。

【 0 1 6 8 】

いくつかの実施形態では、ユーザは、ユーザシステム 1 1 1 0 にインストールされたモバイルアプリケーションを用いて、位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 と対話してよい。3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 は、画像をユーザシステム 1 1 1 0 に提供してよい。ユーザは、ユーザシステム 1 1 1 0 上の位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 を利用して、画像及びプレビューを確認してよい。

【 0 1 6 9 】

様々な実施形態において、位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 は、3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 及び / 又は画像スティッチング・プロセッサシステム 1 1 0 6 に対して、1 つ以上の 3D パノラマ画像を送受信するよう構成されていてよい。いくつかの実施形態では、3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 は、3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 がキャプチャした、建造物の間取りの一部分の視覚的表現を、ユーザシステム 1 1 1 0 に提供してよい。

【 0 1 7 0 】

システム 1 1 1 0 のユーザは、上述のエリアの周辺の空間をナビゲートして、家の異なる複数の部屋を見ることができる。いくつかの実施形態では、ユーザシステム 1 1 1 0 のユーザは、画像スティッチング・プロセッサシステム 1 1 0 6 が 3D パノラマ画像の生成を完了すると、例示的な 3D パノラマ画像等の 3D パノラマ画像を表示させることができる。様々な実施形態において、ユーザシステム 1 1 1 0 は、3D パノラマ画像のプレビュー又はサムネイルを生成する。3D パノラマ画像のプレビューは、3D 及びパノラマキャ

10

20

30

40

50

ブチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 が生成した 3 D パノラマ画像よりも低い画像解像度を有してよい。

【 0 1 7 1 】

図 1 2 は、いくつかの実施形態による位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 の例のブロック図である。位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 は、通信モジュール 1 2 0 2、画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4、スティッチングモジュール 1 2 0 6、クロップモジュール 1 2 0 8、画像切り取りモジュール 1 2 1 0、ブレンドモジュール 1 2 1 1、3 D 画像生成器 1 2 1 4、キャプチャ済み 2 D 画像データストア 1 2 1 6、3 D パノラマ画像データストア 1 2 1 8、及びガイダンスモジュール 2 2 0 を含む。本明細書で説明されるような 1 つ以上の異なる機能を実施する、位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 のいずれの個数のモジュールが存在し得ることを、理解できる。

10

【 0 1 7 2 】

いくつかの実施形態では、位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 は、1 つ以上の画像キャプチャデバイス（例えばカメラ）から画像を受信するように構成された、画像キャプチャモジュールを含む。位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 は、利用可能な場合は、LiDAR 等の深度デバイスから深度データを受信するように構成された深度モジュールを含んでもよい。

【 0 1 7 3 】

通信モジュール 1 2 0 2 は、位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 のモジュール又はデータストアのうちのいずれと、図 1 1 の例示的な環境 1 1 0 0 の構成要素との間で、リクエスト、画像、又はデータを送受信できる。同様に、位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 は、通信ネットワーク 1 1 0 4 を介していずれのデバイス又はシステムに対して、リクエスト、画像、又はデータを送受信できる。

20

【 0 1 7 4 】

いくつかの実施形態では、画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、画像キャプチャデバイス（例えばスタンドアロン型カメラであってよいカメラ、スマートフォン、メディアタブレット、ラップトップ等）の、画像キャプチャデバイス位置データを決定できる。画像キャプチャデバイス位置データは、画像キャプチャデバイス及び／又はレンズの位置及び配向を示すものであってよい。ある例では、画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、ユーザシステム 1 1 1 0、カメラ、カメラを備えたデジタルデバイス、又は 3 D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 の IMU を利用して、画像キャプチャデバイスの位置データを生成できる。画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、1 つ以上の画像キャプチャデバイス（又はレンズ）の現在の方向、角度、又は傾斜を決定できる。画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、ユーザシステム 1 1 1 0 又は 3 D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 の GPS を利用してもよい。

30

【 0 1 7 5 】

例えば、ユーザがリビングルーム等の物理的環境の 3 6 0 ° のビューをキャプチャするためにユーザシステム 1 1 1 0 を使用したいとき、ユーザは、ユーザシステム 1 1 1 0 を自身の正面の目の高さに保持して、最終的に 1 つの 3 D パノラマ画像となる複数の画像のうちの 1 つのキャプチャを開始してよい。画像に対する視差の量を低減して、3 D パノラマ画像のスティッチング及び生成により好適な画像をキャプチャするためには、1 つ以上の画像キャプチャデバイスが回転軸の中心で回転すれば好ましい場合がある。位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 は、（例えば IMU から）位置情報を受信して、画像キャプチャデバイス又はレンズの位置を決定できる。位置合わせ・スティッチングシステム 1 1 1 4 は、レンズの視野を受信して保存できる。ガイダンスモジュール 1 2 2 0 は、画像キャプチャデバイスの推奨初期位置に関する視覚及び／又は音声情報を提供できる。ガイダンスモジュール 1 2 2 0 は、後続の画像に対する画像キャプチャデバイスの位置決めを推奨を行うことができる。ある例では、ガイダンスモジュール 1 2 2 0 は、画像キャプチャデバイスが回転の中心の付近で回転するように、画像キャプチャデバイスを回転させる及び位置決めするためのガイダンスを、ユーザに提供できる。更にガイダンスモジュール

40

50

ール 1 2 2 0 は、後続の画像が視野及び／又は画像キャプチャデバイスの特徴に基づいて概ね位置合わせされるように、画像キャプチャデバイスを回転させる及び位置決めするためのガイダンスを、ユーザに提供できる。

【 0 1 7 6 】

ガイダンスモジュール 1 2 2 0 は、ユーザに視覚的ガイダンスを提供してよい。例えばガイダンスモジュール 1 2 2 0 は、ユーザシステム 1 1 1 0 又は 3 D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 上のビューワー又はディスプレイに、マーカー又は矢印を配置してよい。いくつかの実施形態では、ユーザシステム 1 1 1 0 は、ディスプレイを備えたスマートフォン又はタブレットコンピュータであってよい。1 つ以上の写真を撮影するとき、ガイダンスモジュール 1 2 2 0 は、1 つ以上のマーカー（例えば異なる色のマーカー又は同一のマーカー）を、出力デバイス上及び／又はファインダー内に位置決めしてよい。その後、ユーザは出力デバイス及び／又はファインダー上のこれらのマーカーを用いて、次の画像を位置合わせしてよい。

10

【 0 1 7 7 】

ユーザシステム 1 1 1 0 又は 3 D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 のユーザをガイドして、複数の画像を、これらの画像を 1 つのパノラマに容易にスティッチングできるように撮影する、多数の技法が存在する。複数の画像からパノラマを得るとき、これらの画像を 1 つにスティッチングしてよい。アーティファクト又は位置ずれの補正の必要を低減しながら、画像を 1 つにスティッチングする時間、効率、及び有効性を改善するために、画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 及びガイダンスモジュール 1 2 2 0 は、所望のパノラマのための画像のスティッチングの品質、時間効率、及び有効性を改善する位置で、複数の画像を撮影することにおいて、ユーザを支援できる。

20

【 0 1 7 8 】

例えば第 1 の写真の撮影後、ユーザシステム 1 1 1 0 のディスプレイは、円等の 2 つ以上のオブジェクトを含んでよい。2 つの円は環境に対して静止しているように見えるものであってよく、2 つの円はユーザシステム 1 1 1 0 と共に移動できる。2 つの静止した円を、ユーザシステム 1 1 1 0 と共に移動する円と位置合わせすると、画像キャプチャデバイス及び／又はユーザシステム 1 1 1 0 を次の画像のために位置合わせできる。

【 0 1 7 9 】

いくつかの実施形態では、画像キャプチャデバイスで画像を撮影した後、画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、画像キャプチャデバイスの位置の（例えば配向、傾斜等を含む）センサ測定値を得ることができる。画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、上記センサ測定値に基づいて視野の縁部の場所を計算することによって、撮影された画像の 1 つ以上の縁部を決定できる。更に、又はあるいは、画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、画像キャプチャデバイスによって撮影された画像をスキャンし、該画像内のオブジェクトを（例えば本明細書に記載の機械学習モデルを用いて）特定し、画像の 1 つ以上の縁部を決定し、オブジェクト（例えば円又は他の形状）をユーザシステム 1 1 1 0 上のディスプレイの縁部に位置決めすることによって、画像の 1 つ以上の縁部を決定できる。

30

【 0 1 8 0 】

画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、次の写真のための視野の位置決めを示すユーザシステム 1 1 1 0 のディスプレイ内に、2 つのオブジェクトを表示できる。これら 2 つのオブジェクトは、環境内の、最後の画像の縁部が存在する場所を表す位置を示すことができる。画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、画像キャプチャデバイスの位置のセンサ測定値を受信し続け、視野内の 2 つの更なるオブジェクトを計算できる。これら 2 つの更なるオブジェクトは、前の 2 つのオブジェクトと同じ幅だけ離れていてよい。最初の 2 つのオブジェクトは、撮影された画像のある縁部（例えば該画像の右端の縁部）を表してよいが、視野の縁部を表す次の 2 つの更なるオブジェクトは、反対側の縁部（例えば視野の左端の縁部）にあってよい。ユーザに、画像の縁部の最初の 2 つのオブジェクトと、視野の反対側の縁部の更なる 2 つのオブジェクトとを、物理的に位置合わせさせることにより、画像キャプチャデバイスを、三脚を用いることなくより効果的に 1 つにスティッ

40

50

チングできる別の画像を撮影するために、位置決めできる。このプロセスは、所望のパノラマがキャプチャされたとユーザが判断するまで、各画像に関して継続できる。

【 0 1 8 1 】

本明細書では複数のオブジェクトについて説明したが、画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、画像キャプチャデバイスの位置決めのために、1 つ以上のオブジェクトの位置を計算してよいことが理解されるだろう。上記オブジェクトは、いずれの形状（例えば円、楕円、正方形、絵文字、矢印等）であってよい。いくつかの実施形態では、上記オブジェクトは異なる形状のものであってよい。

【 0 1 8 2 】

いくつかの実施形態では、キャプチャされた画像の縁部を表すオブジェクトの間は距離が存在していてよく、また、視野のオブジェクトの間に距離が存在していてよい。ユーザは、オブジェクトの間に十分な距離を存在させることができるように、前方へと離れるように移動するよう、ガイドされ得る。あるいは、視野内のオブジェクトのサイズは、（例えば、画像のステッチングを改善する位置で次の画像を撮影できるようにする位置に近づく、又は該位置から遠ざかることによって）画像キャプチャデバイスが正しい位置に近づくと、キャプチャされた画像の縁部を表すオブジェクトのサイズと一致するように変化してよい。

【 0 1 8 3 】

いくつかの実施形態では、画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、画像キャプチャデバイスがキャプチャした画像内のオブジェクトを利用して、画像キャプチャデバイスの位置を推定できる。例えば画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、GPS 座標を利用して、画像に関連付けられた地理的な場所を決定してよい。画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、この位置を用いて、画像キャプチャデバイスによってキャプチャされ得るランドマークを特定できる。

【 0 1 8 4 】

画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、2 D 画像を 2 D パノラマ画像に変換するための 2 D 機械学習モデルを含んでよい。画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 は、2 D 画像を 3 D 表現に変換するための 3 D 機械学習モデルを含んでよい。ある例では、3 D 表現を利用して、屋内及び／又は屋外環境の 3 次元ウォークスルー又はビジュアライゼーションを表示できる。

【 0 1 8 5 】

2 D 機械学習モデルは、2 つ以上の 2 D 画像をステッチングすることによる 2 D パノラマ画像の形成を行うよう、又はこれを支援するよう、訓練されていてよい。2 D 機械学習モデルは例えば、画像内に物理的なオブジェクトを含む 2 D 画像、及びオブジェクト識別情報を用いて訓練でき、これによって 2 D 機械学習モデルは、後続の 2 D 画像内のオブジェクトを特定するように訓練される。2 D 画像内のオブジェクトは、2 D 画像内の 1 つ以上の位置の決定を支援でき、これによって、この 2 D 画像の縁部の決定、この 2 D 画像内のワープ変形、及び画像の位置合わせを支援できる。更に、2 D 画像内のオブジェクトは、2 D 画像内のアーティファクトの決定、2 つの画像観のアーティファクト若しくは境界のブレンド、画像を切り取る位置の決定、及び／又は画像をクロップする位置の決定を支援できる。

【 0 1 8 6 】

いくつかの実施形態では、2 D 機械学習モデルは例えば 2 D 画像で訓練されたニューラルネットワークであってよく、上記 2 D 画像は、（例えばユーザシステム 1 1 1 0 又は 3 D 及びパノラマキャプチャ・ステッチングシステム 1 1 0 2 の LiDAR デバイス又は構造化照明デバイスからの）環境の深度情報を含み、かつ画像内に物理的オブジェクトを含み、これによって物理的オブジェクト、上記物理的オブジェクトの位置、及び／又は画像キャプチャデバイス／視野の位置を特定する。2 D 機械学習モデルは、物理的オブジェクト、及び 2 D 画像の他の側面に対する上記物理的オブジェクトの深度を特定することによって、ステッチングのための 2 つの 2 D 画像の位置合わせ及び位置決めを支援できる

10

20

30

40

50

(又は2つの画像をスティッチングできる)。

【0187】

2D機械学習モデルは、いずれの個数の機械学習モデル(例えばいずれの個数の、ニューラルネットワーク等によって生成されたモデル)を含んでよい。

【0188】

2D機械学習モデルは、3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102、画像スティッチング・プロセッサシステム1106、及び/又はユーザシステム1110に保存されていてよい。いくつかの実施形態では、2D機械学習モデルは、画像スティッチング・プロセッサシステム1106によって訓練されてよい。

【0189】

画像キャプチャ位置モジュール1204は、スティッチングモジュール1206からの2つ以上の2D画像の間の継ぎ目、クロップモジュール1208からの画像のワープ変形、及び/又は画像切り取りモジュール1210からの画像切り取りに基づいて、画像キャプチャデバイス(画像キャプチャデバイスの視野の一部分)の位置を推定できる。

【0190】

スティッチングモジュール1206は、スティッチングモジュール1206からの2つ以上の2D画像の間の継ぎ目、クロップモジュール1208からの画像のワープ変形、及び/又は画像切り取りに基づいて、2つ以上の2D画像を組み合わせる2Dパノラマを生成でき、これは、上記2つ以上の画像それぞれの視野より大きな視野を有する。

【0191】

スティッチングモジュール1206は、同じ環境の異なる視点を提供する2つの異なる2D画像を位置合わせする、又は「1つにスティッチングする(stitch together)」ことによって、該環境のパノラマ2D画像を生成するように構成されていてよい。例えばスティッチングモジュール1206は、各2D画像のキャプチャ位置及び配向に関する既知の情報又は(例えば本明細書の技法を用いて)導出された情報を用いて、2つの画像を1つにスティッチングするのを支援できる。

【0192】

スティッチングモジュール1206は、2つの2D画像を受信してよい。第1の2D画像は、第2の2D画像の直前に、又は所定の期間内に、撮影されたものであってよい。様々な実施形態において、スティッチングモジュール1206は、第1の画像に関連付けられた画像キャプチャデバイスの位置決め情報、そして第2の画像に関連付けられた位置決め情報を受信してよい。これらの位置決め情報は、画像の撮影時点における、IMU、GPS、及び/又はユーザによって提供された情報からの位置決めデータに基づいて、上記画像に関連付けることができる。

【0193】

いくつかの実施形態では、スティッチングモジュール1206は、2D機械学習モジュールを利用して、両方の画像をスキャンして両方の画像内のオブジェクトを認識でき、上記オブジェクトは、両方の画像が共有している可能性があるオブジェクト(又はオブジェクトの一部)を含む。例えばスティッチングモジュール1206は、両方の画像の対向する縁部において共有されている、隅、壁のパターン、家具等を特定できる。

【0194】

スティッチングモジュール1206は、共有されているオブジェクト(又はオブジェクトの一部)の位置決め、IMUからの位置決めデータ、GPSからの位置決めデータ、及び/又はユーザによって提供された情報に基づいて、2つの2D画像の縁部を位置合わせして、これらの画像の上記2つの縁部を組み合わせる(即ちこれらを1つに「スティッチング」する)ことができる。いくつかの実施形態では、スティッチングモジュール1206は、互いに重なった2D画像の一部分を特定し、これらの画像を、(例えば位置決めデータ及び/又は2D機械学習モデルの結果を用いて)重なった位置においてスティッチングできる。

【0195】

10

20

30

40

50

様々な実施形態において、２Ｄ機械学習モデルは、ＩＭＵからの位置決めデータ、ＧＰＳからの位置決めデータ、及び／又はユーザによって提供された情報を用いて、画像の２つの縁部を組み合わせる、又はスティッチングするように、訓練されていてよい。いくつかの実施形態では、２Ｄ機械学習モデルは、両方の２Ｄ画像内の共通するオブジェクトを特定することによって、これらの２Ｄ画像を位置合わせ及び位置決めし、これらの画像の２つの縁部を組み合わせる、又はスティッチングするように、訓練されていてよい。更なる実施形態では、２Ｄ機械学習モデルは、位置決めデータ及びオブジェクトの認識を用いて２Ｄ画像を位置合わせ及び位置決めして、これらの画像の２つの縁部を１つにスティッチングすることにより、パノラマ２Ｄ画像の全体又は一部を形成するように、訓練されていてよい。

10

【０１９６】

スティッチングモジュール１２０６は、各画像（例えば各画像内のピクセル、各画像内のオブジェクト等）に関する深度情報を利用して、環境の単一の２Ｄパノラマ画像の生成に関連付けられた、各２Ｄ画像の互いに対する位置合わせを容易にすることができる。

【０１９７】

クロップモジュール１２０８は、２Ｄ画像のキャプチャ時に画像キャプチャデバイスが同一位置に保持されなかった場合の、２つ以上の２Ｄ画像による問題を解決できる。例えば、ある画像のキャプチャ中には、ユーザはユーザシステム１１１０をある垂直位置に位置決めできる。しかしながら、別の画像のキャプチャ中、ユーザは上記ユーザシステムを、ある角度で位置決めする場合がある。結果として得られる画像は位置合わせされていない可能性があり、視差効果に悩まされる恐れがある。視差効果は、前景オブジェクトと背景オブジェクトとが、第１の画像及び第２の画像において同じように整列していない場合に発生し得る。

20

【０１９８】

クロップモジュール１２０８は、（位置決め情報、深度情報、及び／又はオブジェクトの認識を適用することによって）２Ｄ機械学習モデルを利用して、２つ以上の画像における画像キャプチャデバイスの位置の変化を検出し、画像キャプチャデバイスの位置の変化の量を測定できる。クロップモジュール１２０８は、１つ又は複数の２Ｄ画像をワープ変形させて、これらの画像のスティッチング時にこれらの画像が１列に並んで１つのパノラマ画像を形成できるようにすることができ、また同時に、直線を通るまま維持するなど、画像の特定の特性を保存できる。

30

【０１９９】

クロップモジュール１２０８の出力は、画像の各ピクセルをオフセットして画像を通る直ぐにするための、ピクセル列及び行の数を含んでよい。各画像に関するオフセットの量は、画像の各ピクセルをオフセットするためのピクセル列及びピクセル行の数を表す行列の形式で出力できる。

【０２００】

いくつかの実施形態では、クロップモジュール１２０８は、ユーザシステム１１１０の画像キャプチャデバイスがキャプチャした複数の２Ｄ画像のうちの１つ以上に対して実施すべき画像のワープ変形の量を、画像キャプチャ位置モジュール１２０４からの１つ以上の画像キャプチャ位置、又はスティッチングモジュール１２０６からの２つ以上の２Ｄ画像の間の継ぎ目、画像切り取りモジュール１２１０からの画像切り取り、又はブレンドモジュール１２１１からの色のブレンドに基づいて、決定できる。

40

【０２０１】

画像切り取りモジュール１２１０は、画像キャプチャデバイスがキャプチャした２Ｄ画像のうちの１つ以上を切り取る又はスライスするべき位置を決定できる。例えば画像切り取りモジュール１２１０は、２Ｄ機械学習モデルを利用して、両方の画像内のオブジェクトを特定し、これらが同一のオブジェクトであることを決定してよい。画像キャプチャ位置モジュール１２０４、クロップモジュール１２０８、及び／又は画像切り取りモジュール１２１０は、これらの２つの画像を、仮にワープ変形させても位置合わせできないこと

50

を決定してよい。画像切り取りモジュール 1210 は、2D 機械学習モデルからの情報を利用して、2つの画像の、（例えば位置合わせ及び位置決めを支援するために、一方又は両方の画像の一部を切り取ることによって）1つにスティッチングできるセクションを特定してよい。いくつかの実施形態では、2つの2D画像は、画像内に表されている現実世界の少なくとも一部分において、重なっている場合がある。画像切り取りモジュール 1210 は、両方の画像内で1つのオブジェクト、例えば同一の椅子を特定できる。しかしながら、この椅子の画像は、画像キャプチャの位置決め及びクロップモジュール 1208 による画像のワープ変形の後でさえ、歪んでいないパノラマを生成するために1列にならない場合があり、現実世界の上記一部分を正しく表さないものとなる。画像切り取りモジュール 1210 は、椅子の2つの画像のうちの一方を、（例えば他方と比較した場合の一方の画像の位置ずれ、位置決め、及び/又はアーティファクトに基づいて）正しい表現として選択して、位置ずれ、位置決めのエラー、及びアーティファクトを有する画像から、椅子を切り取ることができる。スティッチングモジュール 1206 はその後、2つの画像を1つにスティッチングできる。

10

【0202】

画像切り取りモジュール 1210 は、両方の組み合わせ、例えば椅子の画像を第1の画像から切り取って、第1の画像から椅子を除いたものを、第2の画像にスティッチングすることを試して、どちらの画像切り取りがより精密なパノラマ画像を生成するかを決定できる。画像切り取りモジュール 1210 の出力は、より精密なパノラマ画像を生成する画像切り取りに対応する、複数の2D画像のうちの1つ以上を切り取る場所であってよい。

20

【0203】

画像切り取りモジュール 1210 は、画像キャプチャ位置モジュール 1204 からの1つ以上の画像キャプチャ位置；スティッチングモジュール 1206 からの、2つ以上の2D画像の間のスティッチング又は継ぎ目；クロップモジュール 1208 からの画像のワープ変形；及び画像切り取りモジュール 1210 からの画像切り取りに基づいて、画像キャプチャデバイスがキャプチャした2D画像のうちの1つ以上をどのように切り取る又はスライスするかを決定できる。

【0204】

ブレンドモジュール 1211 は、2つの画像の間の継ぎ目（例えばスティッチング）を、上記継ぎ目が視認できなくなるように着色できる。照明及び影の変化によって、同一のオブジェクト又は表面がわずかに異なる色又は陰影で出力される可能性がある。ブレンドモジュールは：画像キャプチャ位置モジュール 1204 からの1つ以上の画像キャプチャ位置；スティッチング；2つの画像からの、継ぎ目に沿った画像の色；クロップモジュール 1208 からの画像のワープ変形；及び/又は画像切り取りモジュール 1210 からの画像切り取りに基づいて、必要な色のブレンドの量を決定できる。

30

【0205】

様々な実施形態において、ブレンドモジュール 1211 は、2つの2D画像の組み合わせからパノラマを受信し、2つの2D画像の継ぎ目に沿って色をサンプリングしてよい。ブレンドモジュール 1211 は、画像キャプチャ位置モジュール 1204 から継ぎ目の場所の情報を受信してよく、これによってブレンドモジュール 1211 は、継ぎ目に沿って色をサンプリングして、差を決定できる。（例えば色、色相、輝度、彩度等の所定の閾値内において）2つの画像の間の継ぎ目に沿った色の有意な差がある場合、ブレンドモジュール 1211 は、上記差が存在する位置において、継ぎ目に沿って所定のサイズの両方の画像をブレンドしてよい。いくつかの実施形態では、継ぎ目に沿った色又は画像の差が大きくなるほど、2つの画像の継ぎ目に沿った、より多量の空間をブレンドしてよい。

40

【0206】

いくつかの実施形態では、ブレンド後、（ブレンドモジュール 1211 は、継ぎ目に沿って色を再スキャン及びサンプリングして、画像又は色に、色、色相、輝度、彩度等の上記所定の閾値を超える他の差が存在するかどうかを判定してよい。存在する場合、ブレンドモジュール 1211 は継ぎ目に沿った該部分を特定して、画像の該部分のブレンドを継

50

続してよい。ブレンドモジュール 1 2 1 1 は、ブレンドすべき画像の更なる部分が存在しなくなる（例えば色の差が 1 つ以上の所定の閾値未満となる）まで、継ぎ目に沿って画像をリサンプリングし続けてよい。

【 0 2 0 7 】

3 D 画像生成器 1 2 1 4 は、2 D パノラマ画像を受信して 3 D 表現を生成できる。様々な実施形態において、3 D 画像生成器 1 2 1 4 は 3 D 機械学習モデルを利用して、2 D パノラマ画像を 3 D 表現に変換する。3 D 機械学習モデルは、2 D パノラマ画像、及び（例えば L i D A R センサ又は構造化照明デバイスからの）深度データを用いて、3 D 表現を作成するように、訓練されていてよい。3 D 表現は、キュレーション及びフィードバックのために試験及びレビューされる場合がある。いくつかの実施形態では、3 D 機械学習モデルを 2 D パノラマ画像及び深度データと共に使用することによって、3 D 表現を生成できる。

10

【 0 2 0 8 】

様々な実施形態において、3 D 画像生成器 1 2 1 4 によって生成される 3 D 表現の精度、レンダリングの速度、及び品質は、本明細書に記載のシステム及び方法を利用することによって大幅に改善される。例えば、本明細書に記載の方法を用いて（例えば：ハードウェアによって提供される位置合わせ及び位置決め情報によって；画像キャプチャ中にユーザに提供されるガイダンスによって生じる改善された位置決めによって；画像のクロップ、及びワープ変形の変更によって；アーティファクトを回避してワープ変形を克服するための画像の切り取りによって；画像のブレンドによって；並びに / 又はこれらの組み合わせによって）位置合わせ、位置決め、及びスティッチングされた 2 D パノラマ画像から、3 D 表現をレンダリングすることによって、3 D 表現の精度、レンダリングの速度、及び品質が改善される。更に、本明細書に記載の方法を用いて位置合わせ、位置決め、及びスティッチングされた 2 D パノラマ画像を利用することによって、3 D 機械学習モデルの訓練を（例えば速度及び精度の点で）大幅に改善できることが理解されるだろう。更にいくつかの実施形態では、3 D 機械学習モデルはより小さく、より複雑でないものとしてできる。これは、位置ずれ、位置決めのエラー、ワープ変形、不十分な画像切り取り、不十分なブレンド、アーティファクト等を克服して、合理的な精度の 3 D 表現を生成するために用いられる、処理及び学習が削減されるためである。

20

【 0 2 0 9 】

訓練された 3 D 機械学習モデルは、3 D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2、画像スティッチング・プロセッサシステム 1 0 6、及び / 又はユーザシステム 1 1 1 0 に保存できる。

30

【 0 2 1 0 】

いくつかの実施形態では、3 D 機械学習モデルは、ユーザシステム 1 1 1 0 及び / 又は 3 D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2 の画像キャプチャデバイスからの、複数の 2 D 画像及び深度データを用いて訓練されていてよい。更に 3 D 画像生成器 1 2 1 4 は：画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 からの、複数の 2 D 画像それぞれに関連付けられた画像キャプチャ位置情報；スティッチングモジュール 1 2 0 6 からの、複数の 2 D 画像それぞれを位置合わせ若しくはスティッチングするための継ぎ目の場所；クロップモジュール 1 2 0 8 からの、複数の 2 D 画像それぞれに関するピクセルの 1 つ以上のオフセット；及び / 又は画像切り取りモジュール 1 2 1 0 からの画像切り取りを用いて、訓練されていてよい。いくつかの実施形態では、3 D 機械学習モデルを：2 D パノラマ画像；深度データ；画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 からの、複数の 2 D 画像それぞれに関連付けられた画像キャプチャ位置情報；スティッチングモジュール 1 2 0 6 からの、複数の 2 D 画像それぞれを位置合わせ若しくはスティッチングするための継ぎ目の場所；クロップモジュール 1 2 0 8 からの、複数の 2 D 画像それぞれに関するピクセルの 1 つ以上のオフセット；及び / 又は画像切り取りモジュール 1 2 1 0 からの画像切り取りと共に用いて、3 D 表現を生成できる。

40

【 0 2 1 1 】

50

スティッチングモジュール1206は、複数の2D画像を2Dパノラマ又は3Dパノラマ画像に変換する3Dモデルの一部であってよい。いくつかの実施形態では、3Dモデルは、3D・フロム・2D(3D from 2D)予測ニューラルネットワークモデル等の、機械学習アルゴリズムである。クロップモジュール1208は、複数の2D画像を2Dパノラマ又は3Dパノラマ画像に変換する3Dモデルの一部であってよい。いくつかの実施形態では、3Dモデルは、3D・フロム・2D予測ニューラルネットワークモデル等の、機械学習アルゴリズムである。画像切り取りモジュール1210は、複数の2D画像を2Dパノラマ又は3Dパノラマ画像に変換する3Dモデルの一部であってよい。いくつかの実施形態では、3Dモデルは、3D・フロム・2D予測ニューラルネットワークモデル等の、機械学習アルゴリズムである。ブレンドモジュール1211は、複数の2D画像を2Dパノラマ又は3Dパノラマ画像に変換する3D機械学習モデルの一部であってよい。いくつかの実施形態では、3Dモデルは、3D・フロム・2D予測ニューラルネットワークモデル等の、機械学習アルゴリズムである。

10

【0212】

3D画像生成器1214は、画像キャプチャ位置モジュール1204、クロップモジュール1208、画像切り取りモジュール1210、及びブレンドモジュール1211それぞれに対する重み付けを生成してよく、これはモジュールの信頼度、即ち「強さ(strength)」又は「弱さ(weakness)」を表すことができる。いくつかの実施形態では、これらのモジュールの重み付けの合計は1に等しい。

【0213】

複数の2D画像に関して深度データが利用可能でない場合、3D画像生成器1214は、ユーザシステム1110の画像キャプチャデバイスがキャプチャした複数の2D画像中の1つ以上のオブジェクトに関する深度データを決定できる。いくつかの実施形態では、3D画像生成器1214は、ステレオ画像ペアがキャプチャした画像に基づいて深度データを導出してよい。3D画像生成器は、パッシブステレオアルゴリズムから深度データを決定するのではなく、ステレオ画像ペアを評価して、様々な深度での画像間の測光一致品質(より中間的な結果)に関するデータを決定できる。

20

【0214】

3D画像生成器1214は、複数の2D画像を2Dパノラマ又は3Dパノラマ画像に変換する3Dモデルの一部であってよい。いくつかの実施形態では、3Dモデルは、3D・フロム・2D予測ニューラルネットワークモデル等の、機械学習アルゴリズムである。

30

【0215】

キャプチャ済み2D画像データストア1216は、キャプチャされた画像及び/又は深度データに好適ないかなる構造及び/又は複数の構造(例えばアクティブデータベース、リレーショナルデータベース、自己参照データベース、テーブル、マトリックス、アレイ、フラットファイル、ドキュメント指向のストレージシステム、非リレーショナルNoSQLシステム、Lucene/Solar等のFTS管理システム等)であってよい。キャプチャ済み2D画像データストア1216は、ユーザシステム1110の画像キャプチャデバイスがキャプチャした画像を保存できる。様々な実施形態において、キャプチャ済み2D画像データストア1216は、ユーザシステム1110の1つ以上の深度センサがキャプチャした深度データを保存する。様々な実施形態において、キャプチャ済み2D画像データストア1216は、画像キャプチャデバイスに関連付けられた画像キャプチャデバイス特性、又は2Dパノラマ画像の決定に使用される複数の画像キャプチャ若しくは深度キャプチャそれぞれに関連付けられたキャプチャ特性を保存する。いくつかの実施形態では、画像データストア1108は、2Dパノラマ画像を保存する。2Dパノラマ画像は、3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102又は画像スティッチング・プロセッサシステム106によって決定できる。画像キャプチャデバイスパラメータとしては、照明、色、画像キャプチャレンズの焦点距離、最大口径、傾斜角等が挙げられる。キャプチャ特性としては、ピクセル解像度、レンズの歪み、照明、及び他の画像メタデータが挙げられる。

40

50

【0216】

3Dパノラマ画像データストア1218は、3Dパノラマ画像に好適いかなる構造及び/又は複数の構造(例えばアクティブデータベース、リレーショナルデータベース、自己参照データベース、テーブル、マトリックス、アレイ、フラットファイル、ドキュメント指向のストレージシステム、非リレーショナルNoSQLシステム、Lucene/Solar等のFTS管理システム等)であってよい。3Dパノラマ画像データストア1218は、3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102によって生成された3Dパノラマ画像を保存できる。様々な実施形態において、3Dパノラマ画像データストア1218は、画像キャプチャデバイスに関連付けられた特性、又は3Dパノラマ画像の決定に使用される複数の画像キャプチャ若しくは深度キャプチャそれぞれに関連付けられた特性を保存する。いくつかの実施形態では、3Dパノラマ画像データストア1218は、3Dパノラマ画像を保存する。2D又は3Dパノラマ画像は、3D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102又は画像スティッチング・プロセッサシステム106によって決定できる。

10

【0217】

図13は、いくつかの実施形態による3Dパノラマ画像キャプチャ・生成プロセスのフローチャート1300を示す。ステップ1302では、画像キャプチャデバイスは、図9の画像センサ920及びWFOVレンズ918を用いて、複数の2D画像をキャプチャしてよい。より広いFOVは、360°のビューを得るために環境キャプチャシステム402が必要とするスキャンが少なくなることを意味する。WFOVレンズ918はまた、水平及び垂直により広いものであってよい。いくつかの実施形態では、画像センサ920はRGB画像をキャプチャする。一実施形態では、画像センサ920は黒色画像及び白色画像をキャプチャする。

20

【0218】

ステップ1304では、環境キャプチャシステムは、キャプチャされた2D画像を画像スティッチング・プロセッサシステム1106に送ってよい。画像スティッチング・プロセッサシステム1106は、3Dモデリングアルゴリズムを上記キャプチャされた2D画像に適用することによって、パノラマ2D画像を得ることができる。いくつかの実施形態では、3Dモデリングアルゴリズムは、キャプチャされた2D画像をスティッチングして1つのパノラマ2D画像とするための、機械学習アルゴリズムである。いくつかの実施形態では、ステップ1304は任意のものであってよい。

30

【0219】

ステップ1306では、図9のLiDAR912及びWFOVレンズ918は、LiDARデータをキャプチャしてよい。より広いFOVは、360°のビューを得るために環境キャプチャシステム400が必要とするスキャンが少なくなることを意味する。

【0220】

ステップ1308では、LiDARデータを画像スティッチング・プロセッサシステム1106に送ってよい。画像スティッチング・プロセッサシステム1106は、LiDARデータ及びキャプチャされた2D画像を3Dモデリングアルゴリズムに入力して、3Dパノラマ画像を生成できる。3Dモデリングアルゴリズムは機械学習アルゴリズムである。

40

【0221】

ステップ1310では、画像スティッチング・プロセッサシステム1106は3Dパノラマ画像を生成する。3Dパノラマ画像は、画像データストア408に保存されてよい。一実施形態では、3Dモデリングアルゴリズムによって生成された3Dパノラマ画像は、画像スティッチング・プロセッサシステム1106に保存される。いくつかの実施形態では、3Dモデリングアルゴリズムは、環境キャプチャシステムを利用して物理的環境の様々な部分をキャプチャするため、物理的環境の間取りの視覚的表現を生成できる。

【0222】

ステップ1312では、画像スティッチング・プロセッサシステム1106は、生成された3Dパノラマ画像の少なくとも一部分をユーザシステム1110に提供してよい。画

50

像スティッチング・プロセッサシステム 1106 は、物理的環境の間取りの視覚的表現を提供できる。

【0223】

フローチャート 1300 の 1 つ以上のステップの順序は、3D パノラマ画像の最終的な産物に影響を及ぼすことなく、変更できる。例えば環境キャプチャシステムは、画像キャプチャデバイスによる画像キャプチャの間に、LiDAR 912 による LiDAR データ又は深度情報キャプチャを挟むことができる。例えば画像キャプチャデバイスは、物理的環境のセクションの画像をキャプチャしてよく、その後、LiDAR 912 がこのセクション 1605 から深度情報を得る。LiDAR 912 がこのセクションから深度情報を得ると、画像キャプチャデバイスは別のセクションの画像をキャプチャするために移動してよく、続いて LiDAR 912 がこのセクションから深度情報を得る。このようにして、画像キャプチャと深度情報キャプチャとを交互に行う。

10

【0224】

いくつかの実施形態では、本明細書に記載のデバイス及び/又はシステムは、1 つの画像キャプチャデバイスを用いて 2D 入力画像をキャプチャする。いくつかの実施形態では、1 つ以上の画像キャプチャデバイス 1116 は、単一の画像キャプチャデバイス（又は画像キャプチャレンズ）を表すことができる。これらの実施形態のうちのいくつかによると、画像キャプチャデバイスを収容する移動体デバイスのユーザは、軸の周りで回転して、環境に対して異なる複数のキャプチャ配向で画像を生成するよう構成でき、これらの画像を合わせた視野は、水平方向に最大 360° まで広がる。

20

【0225】

様々な実施形態において、本明細書に記載のデバイス及び/又はシステムは、2 つ以上の画像キャプチャデバイスを用いて 2D 入力画像をキャプチャしてよい。いくつかの実施形態では、2 つ以上の画像キャプチャデバイスは、これらを合わせた視野が 360° に及ぶような、同一のモバイルハウジング上又は同一のモバイルハウジング内での互いに対する相対位置に配設できる。いくつかの実施形態では、ステレオ画像のペアを生成できる、（例えばわずかにオフセットされているものの部分的には重なった視野を有する）画像キャプチャデバイスの複数のペアを用いることができる。例えばユーザシステム 1110（例えば 2D 入力画像をキャプチャするために使用される 1 つ以上の画像キャプチャデバイスを備えるデバイス）は、ステレオ画像のペアをキャプチャできる、水平ステレオオフセット視野を有する 2 つの画像キャプチャデバイスを備えることができる。別の例では、ユーザシステム 1110 は、垂直ステレオ画像のペアをキャプチャできる、垂直ステレオオフセット視野を有する 2 つの画像キャプチャデバイスを備えることができる。これらの例のいずれかによると、各カメラは、360° に及ぶ視野を有することができる。この点に関して、一実施形態では、ユーザシステム 1110 は、（垂直ステレオオフセットを有する）ステレオペアを形成するパノラマ画像のペアをキャプチャできる、垂直ステレオオフセットを有する 2 つのパノラマカメラを使用できる。

30

【0226】

位置決め用構成部品 1118 は、ユーザシステム位置データ及び/又はユーザシステム場所データをキャプチャするよう構成された、いずれのハードウェア及び/又はソフトウェアを含んでよい。例えば位置決め用構成部品 1118 は、複数の 2D 画像をキャプチャするために使用されるユーザシステム 1110 の 1 つ以上の画像キャプチャデバイスに関連付けられた、ユーザシステム 1110 の位置データを生成するために、IMU を含む。位置決め用構成部品 1118 は、1 つ以上の画像キャプチャデバイスがキャプチャした複数の 2D 画像に関連付けられた、GPS 座標情報を提供するために、GPS ユニットを含んでよい。いくつかの実施形態では、位置決め用構成部品 1118 は、ユーザシステムの位置データ及び場所データを、ユーザシステム 1110 の 1 つ以上の画像キャプチャデバイスを用いてキャプチャされた各画像と関連させることができる。

40

【0227】

装置の様々な実施形態は、ユーザに屋内及び屋外環境の 3D パノラマ画像を提供する。

50

いくつかの実施形態では、装置は、単一の広視野（F O V）レンズ及び単一の光検出・測距センサ（L i D A Rセンサ）を用いて、ユーザに屋内及び屋外環境の3 Dパノラマ画像を効率的かつ迅速に提供できる。

【0228】

以下は、本明細書に記載の例示的な装置の例示的な使用例である。以下の使用例は、複数の実施形態のうちの1つである。本明細書に記載されているように、上記装置の異なる実施形態は、この使用例と類似した1つ以上の特徴及び機能を含んでよい。

【0229】

図14は、いくつかの実施形態による3 D及びパノラマキャプチャ・スティッチングプロセス1400のフローチャートを示す。図14のフローチャートは、3 D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102を、画像キャプチャデバイスを含むものとしているが、いくつかの実施形態では、データキャプチャデバイスはユーザシステム1110であってよい。

10

【0230】

ステップ1402では、3 D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102は、少なくとも1つの画像キャプチャデバイスから複数の2 D画像を受信してよい。3 D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102の画像キャプチャデバイスは、相補型金属酸化膜半導体（C M O S）画像センサであってよく、又はこれを含んでよい。様々な実施形態において、画像キャプチャデバイスは電荷結合素子（C C D）である。ある例では、画像キャプチャデバイスは赤色 緑色 青色（R G B）センサである。一実施形態では、画像キャプチャデバイスはI Rセンサである。複数の2 D画像はそれぞれ、上記複数の2 D画像のうちの少なくとも1つの他の画像と部分的に重なった視野を有してよい。いくつかの実施形態では、複数の2 D画像のうちの少なくともいくつかを組み合わせ、物理的環境（例えば屋内、屋外、又は両方）の360°のビューを作成する。

20

【0231】

いくつかの実施形態では、複数の2 D画像は全て、同一の画像キャプチャデバイスから受信される。様々な実施形態において、複数の2 D画像の少なくとも一部分は、3 D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102の2つ以上の画像キャプチャデバイスから受信される。ある例では、複数の2 D画像は、R G B画像のセット及びI R画像のセットを含み、I R画像は、3 D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102に深度データを提供する。いくつかの実施形態では、各2 D画像を、L i D A Rデバイスから提供された深度データと関連付けることができる。いくつかの実施形態では、各2 D画像を位置決めデータと関連付けることができる。

30

【0232】

ステップ1404、3 D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102は、受信した複数の2 D画像それぞれに関連付けられた、キャプチャパラメータ及び画像キャプチャデバイスパラメータを受信してよい。画像キャプチャデバイスパラメータとしては、照明、色、画像キャプチャレンズの焦点距離、最大口径、視野等が挙げられる。キャプチャ特性としては、ピクセル解像度、レンズの歪み、照明、及び他の画像メタデータが挙げられる。3 D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102は、位置決めデータ及び深度データも受信してよい。

40

【0233】

ステップ1406では、3 D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102は、ステップ1402、1404から受信した情報を、上記2 D画像をスティッチングして2 Dパノラマ画像を形成するために用いてよい。2 D画像をスティッチングするプロセスについては、図15のフローチャートに関連して更に説明する。

【0234】

ステップ1408では、3 D及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム1102は3 D機械学習モデルを適用して、3 D表現を生成してよい。3 D表現は、3 Dパノラマ画像データストアに保存されてよい。様々な実施形態において、3 D表現は、画像ステ

50

イッチング・プロセッサシステム 1106 によって生成される。いくつかの実施形態では、3D 機械学習モデルは、環境キャプチャシステムを利用して物理的環境の様々な部分をキャプチャするため、物理的環境の間取りの視覚的表現を生成できる。

【0235】

ステップ 1410 では、3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1102 は、生成された 3D 表現又はモデルの少なくとも一部分をユーザシステム 1110 に提供してよい。ユーザシステム 1110 は、物理的環境の間取りの視覚的表現を提供できる。

【0236】

いくつかの実施形態では、ユーザシステム 1110 は、複数の 2D 画像、キャプチャパラメータ、及び画像キャプチャパラメータを、画像スティッチング・プロセッサシステム 1106 に送ってよい。様々な実施形態において、3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1102 は、複数の 2D 画像、キャプチャパラメータ、及び画像キャプチャパラメータを、画像スティッチング・プロセッサシステム 1106 に送ってよい。

【0237】

画像スティッチング・プロセッサシステム 1106 は、ユーザシステム 1110 の画像キャプチャデバイスがキャプチャした複数の 2D 画像を処理して、これらを 2D パノラマ画像へとスティッチングしてよい。画像スティッチング・プロセッサシステム 1106 が処理した 2D パノラマ画像は、3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1102 によって得られた 2D パノラマ画像より高いピクセル解像度を有してよい。

【0238】

いくつかの実施形態では、画像スティッチング・プロセッサシステム 106 は、3D 表現を受信し、受信した 3D パノラマ画像より高いピクセル解像度を有する 3D パノラマ画像を出力してよい。ピクセル解像度がより高いこのパノラマ画像を、ユーザシステム 1110 より高いスクリーン解像度を有する出力デバイス、例えばコンピュータスクリーン、プロジェクタスクリーン等へと供給できる。いくつかの実施形態では、ピクセル解像度がより高いこのパノラマ画像は、出力デバイスに、より詳細なパノラマ画像を提供でき、また拡大可能である。

【0239】

図 15 は、図 14 の 3D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングプロセスの 1 つのステップの更なる詳細を示すフローチャートを示す。ステップ 1502 では、画像キャプチャ位置モジュール 1204 は、画像キャプチャデバイスがキャプチャした各画像に関連付けられた画像キャプチャデバイス位置データを決定してよい。画像キャプチャ位置モジュール 1204 は、ユーザシステム 1110 の IMU を利用して、画像キャプチャデバイスの位置データ（又は画像キャプチャデバイスのレンズの視野）を決定してよい。上記位置データは、1 つ以上の 2D 画像の撮影時の、1 つ以上の画像キャプチャデバイスの方向、角度、又は傾斜を含んでよい。クロップモジュール 1208、画像切り取りモジュール 1210、及びブレンドモジュール 1212 のうちの 1 つ以上は、複数の 2D 画像それぞれに関連付けられた方向、角度、又は傾斜を利用して、これらの画像をどのようにワープ変形させる、切り取る、及び / 又はブレンドするかを決定してよい。

【0240】

ステップ 1504 では、クロップモジュール 1208 は、複数の 2D 画像のうちの 1 つ以上をワープ変形させて、これら 2 つの画像が 1 列に並んで 1 つのパノラマ画像を形成できるようにすることができ、また同時に、直線を通すまま維持するなど、画像の特定の特性を保存できる。クロップモジュール 1208 の出力は、画像の各ピクセルをオフセットして画像を通すようにするための、ピクセル列及び行の数を含んでよい。各画像に関するオフセットの量は、画像の各ピクセルをオフセットするためのピクセル列及びピクセル行の数を表す行列の形式で出力できる。この実施形態では、クロップモジュール 1208 は、複数の 2D 画像それぞれの画像キャプチャポーズ推定に基づいて、複数の 2D 画像それぞれが必要とするワープ変形の量を決定してよい。

【0241】

ステップ 1 5 0 6 では、画像切り取りモジュール 1 2 1 0 は、複数の 2 D 画像のうちの 1 つ以上を切り取る又はスライスするべき位置を決定する。この実施形態では、画像切り取りモジュール 1 2 1 0 は、複数の 2 D 画像それぞれの画像キャプチャポーズ推定及び画像ワープ変形に基づいて、複数の 2 D 画像それぞれを切り取る又はスライスするべき位置を決定してよい。

【 0 2 4 2 】

ステップ 1 5 0 8 では、スティッチングモジュール 1 2 0 6 は、画像の縁部及び / 又は画像の切り取りを用いて、2 つ以上の画像を 1 つにスティッチングしてよい。スティッチングモジュール 1 2 0 6 は、画像内で検出されたオブジェクト、ワープ変形、画像の切り取り等に基づいて、画像を位置合わせ及び / 又は位置決めしてよい。

【 0 2 4 3 】

ステップ 1 5 1 0 では、ブレンドモジュール 1 2 1 2 は、継ぎ目（例えば 2 つの画像のスティッチング）、又は別の画像に接触する若しくは接続されるある画像の場所を調整してよい。ブレンドモジュール 1 2 1 2 は：画像キャプチャ位置モジュール 1 2 0 4 からの 1 つ以上の画像キャプチャ位置；クロップモジュール 1 2 0 8 からの画像のワープ変形；及び / 画像切り取りモジュール 1 2 1 0 からの画像切り取りに基づいて、必要な色のブレンドの量を決定できる。

【 0 2 4 4 】

3 D 及びパノラマキャプチャ・スティッチングプロセス 1 4 0 0 の 1 つ以上のステップの順序は、3 D パノラマ画像の最終的な産物に影響を及ぼすことなく、変更できる。例えば環境キャプチャシステムは、画像キャプチャデバイスによる画像キャプチャの間に、L i D A R データ又は深度情報キャプチャを挟むことができる。例えば画像キャプチャデバイスは、物理的環境の図 1 6 のセクション 1 6 0 5 の画像をキャプチャしてよく、その後、L i D A R 6 1 2 がセクション 1 6 0 5 から深度情報を得る。L i D A R がセクション 1 6 0 5 から深度情報を得ると、画像キャプチャデバイスは別のセクション 1 6 1 0 の画像をキャプチャするために移動してよく、続いて L i D A R 6 1 2 がセクション 1 6 1 0 から深度情報を得る。このようにして、画像キャプチャと深度情報キャプチャとを交互に行う。

【 0 2 4 5 】

図 1 6 は、いくつかの実施形態による例示的なデジタルデバイス 1 6 0 2 のブロック図を示す。ユーザシステム 1 1 1 0、3 D パノラマキャプチャ・スティッチングシステム 1 1 0 2、及び画像スティッチング・プロセッサシステムのうちのいずれかは、デジタルデバイス 1 6 0 2 のインスタンスを含んでよい。デジタルデバイス 1 6 0 2 は、プロセッサ 1 6 0 4、メモリ 1 6 0 6、ストレージ 1 6 0 8、入力デバイス 1 6 1 0、通信ネットワークインタフェース 1 6 1 2、出力デバイス 1 6 1 4、画像キャプチャデバイス 1 6 1 6、及び位置決め用構成部品 1 6 1 8 を備える。プロセッサ 1 6 0 4 は、実行可能な命令（例えばプログラム）を実行するよう構成される。いくつかの実施形態では、プロセッサ 1 6 0 4 は、実行可能な命令を処理できる回路又はいずれのプロセッサを含む。

【 0 2 4 6 】

メモリ 1 6 0 6 はデータを保存する。メモリ 1 6 0 6 のいくつかの例としては、R A M、R O M、R A M キャッシュ、仮想メモリ等といったストレージデバイスが挙げられる。様々な実施形態において、作業データはメモリ 1 6 0 6 内に保存される。メモリ 1 6 0 6 内のデータはクリアされるか、又は最終的にストレージ 1 6 0 8 に転送されてよい。

【 0 2 4 7 】

ストレージ 1 6 0 8 は、データを取得して保存するよう構成された、いずれのストレージを含む。ストレージ 1 6 0 8 のいくつかの例としては、フラッシュドライブ、ハードドライブ、光学ドライブ、及び / 又は磁気テープが挙げられる。メモリ 1 6 0 6 及びストレージ 1 6 0 8 はそれぞれ、コンピュータ可読媒体を含み、これはプロセッサ 1 6 0 4 が実行可能な命令又はプログラムを保存する。

【 0 2 4 8 】

10

20

30

40

50

入力デバイス 1 6 1 0 は、データを入力するいずれのデバイス（例えばタッチキーボード、スタイラス）である。出力デバイス 1 6 1 4 はデータを出力する（例えばスピーカー、ディスプレイ、仮想現実ヘッドセット）。ストレージ 1 6 0 8、入力デバイス 1 6 1 0、及び出力デバイス 1 6 1 4 が理解されるだろう。いくつかの実施形態では、出力デバイス 1 6 1 4 は任意のものである。例えば、ルータ/スイッチは、プロセッサ 1 6 0 4 及びメモリ 1 6 0 6、並びにデータを受信して出力するためのデバイス（例えば通信ネットワークインタフェース 1 6 1 2 及び/又は出力デバイス 1 6 1 4）を備えてよい。

【 0 2 4 9 】

通信ネットワークインタフェース 1 6 1 2 は、通信ネットワークインタフェース 1 6 1 2 を介してネットワーク（例えば通信ネットワーク 1 0 4）に結合されていてよい。通信ネットワークインタフェース 1 6 1 2 は、イーサネット接続、直列接続、並列接続、及び/又は A T A 接続を介した通信をサポートできる。通信ネットワークインタフェース 1 6 1 2 はまた、無線通信（例えば 8 0 2 . 1 6 a / b / g / n、WiMAX、LTE、Wi-Fi）もサポートできる。通信ネットワークインタフェース 1 6 1 2 が有線規格及び無線規格をサポートできることは明らかであろう。

【 0 2 5 0 】

構成部品は、ハードウェア又はソフトウェアであってよい。いくつかの実施形態では、構成部品は、1 つ以上のプロセッサを、該構成部品に関連付けられた機能を実施するように構成できる。本明細書中では様々な構成部品が説明されているが、サーバシステムは、本明細書に記載されているあらゆる機能を実施するいずれの個数の構成部品を含んでよいことが理解されるだろう。

【 0 2 5 1 】

デジタルデバイス 1 6 0 2 は、1 つ以上の画像キャプチャデバイス 1 6 1 6 を含んでよい。1 つ以上の画像キャプチャデバイス 1 6 1 6 は例えば、RGB カメラ、HDR カメラ、ビデオカメラ等を含むことができる。1 つ以上の画像キャプチャデバイス 1 6 1 6 は、いくつかの実施形態に従ってビデオをキャプチャできるビデオカメラも含むことができる。いくつかの実施形態では、1 つ以上の画像キャプチャデバイス 1 6 1 6 は、相対的に標準的な視野（例えば約 7 5 °）を提供する画像キャプチャデバイスを含むことができる。他の実施形態では、1 つ以上の画像キャプチャデバイス 1 6 1 6 は、魚眼カメラ等の、相対的に広い視野（例えば約 1 2 0 ° ~ 3 6 0 °）を提供するカメラを含むことができる（例えばデジタルデバイス 1 6 0 2 は、環境キャプチャシステム 4 0 0 を含んでも、又は環境キャプチャシステム 4 0 0 に含まれていてもよい）。

【 0 2 5 2 】

構成部品は、ハードウェア又はソフトウェアであってよい。いくつかの実施形態では、構成部品は、1 つ以上のプロセッサを、該構成部品に関連付けられた機能を実施するように構成できる。本明細書中では様々な構成部品が説明されているが、サーバシステムは、本明細書に記載されているあらゆる機能を実施するいずれの個数の構成部品を含んでよいことが理解されるだろう。

10

20

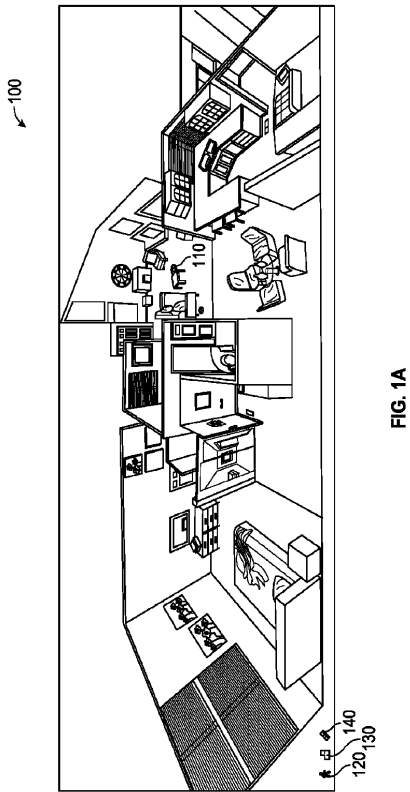
30

40

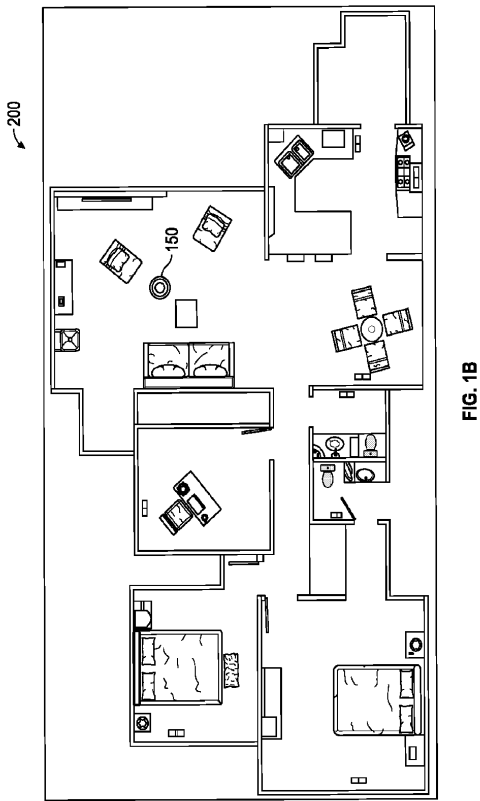
50

【図面】

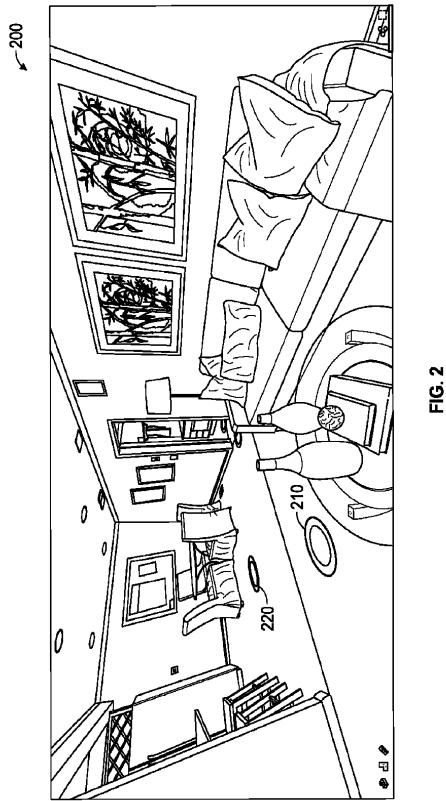
【図 1 A】



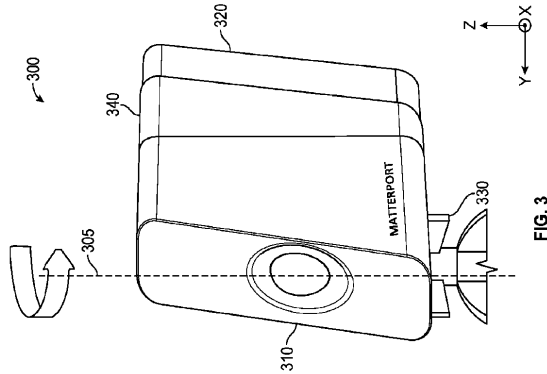
【図 1 B】



【図 2】



【図 3】



10

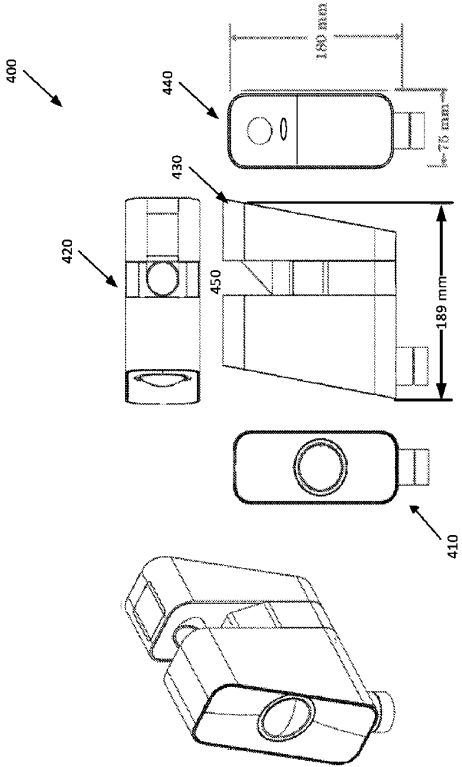
20

30

40

50

【 図 4 】



【 図 5 】

FIG. 4

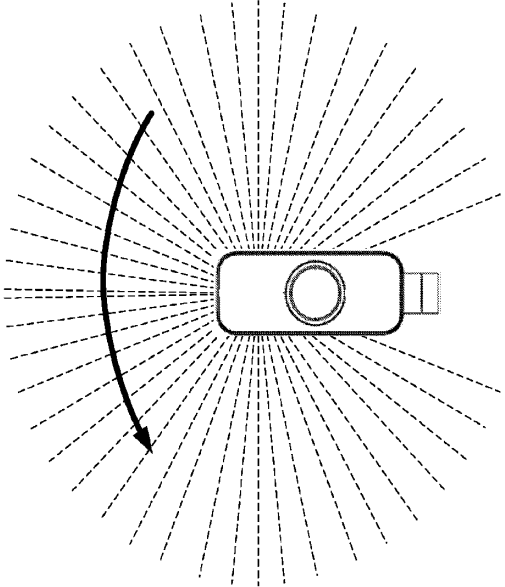


FIG. 5

10

20

【 図 6 A 】

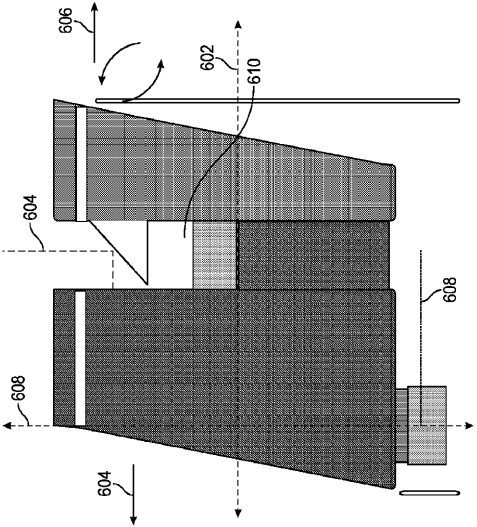


FIG. 6A

【 図 6 B 】

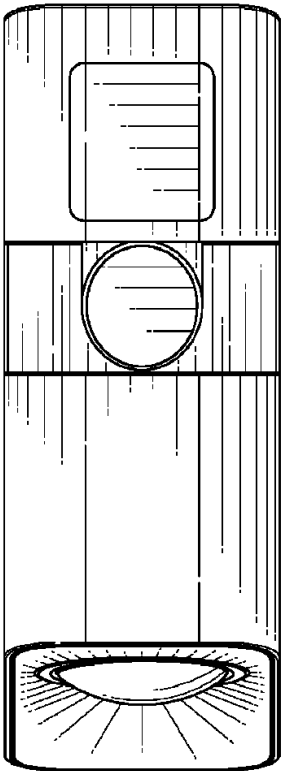


FIG. 6B

30

40

50

【図 7】

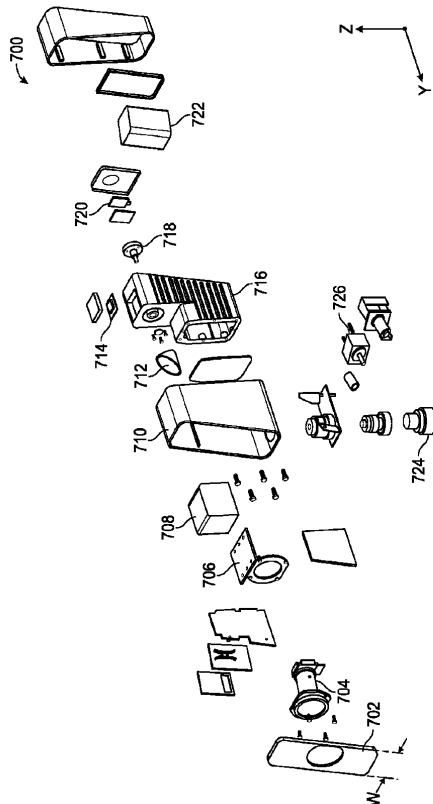


FIG. 7

【図 8 A】

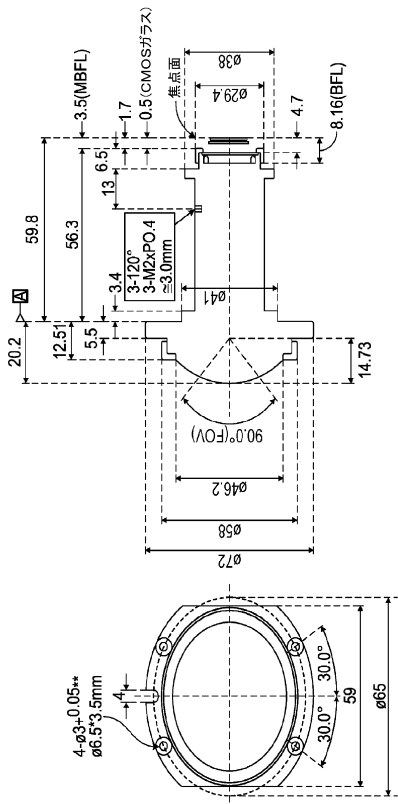


FIG. 8A

【図 8 B】

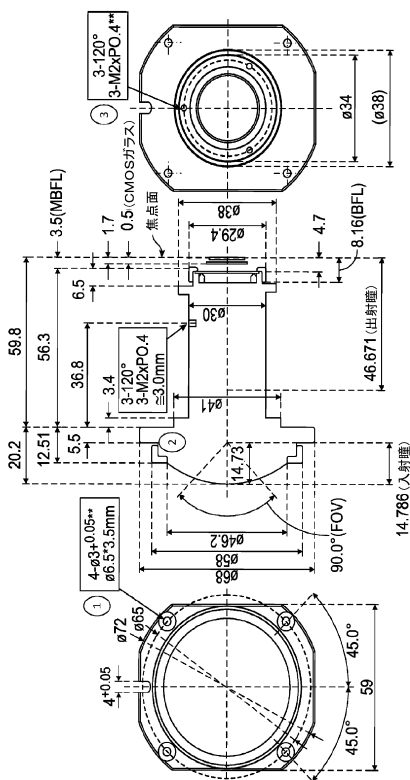


FIG. 8B

【図 9 a】

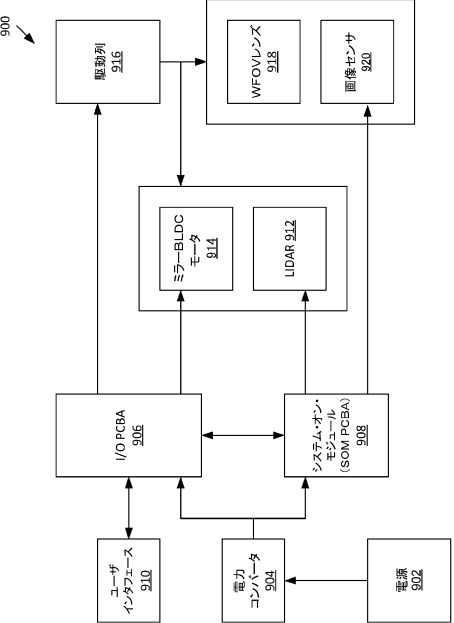


FIG. 9a

10

20

30

40

50

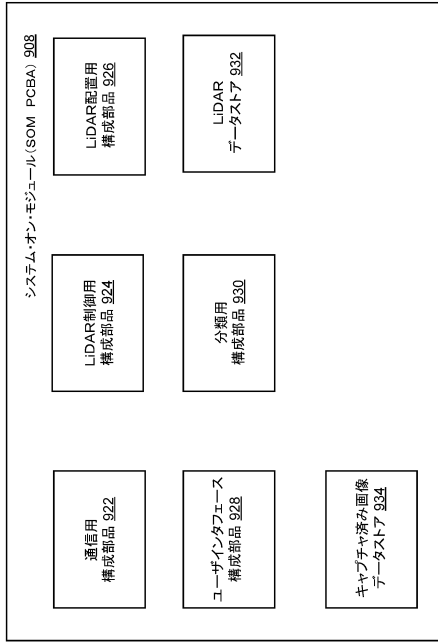


FIG. 9b

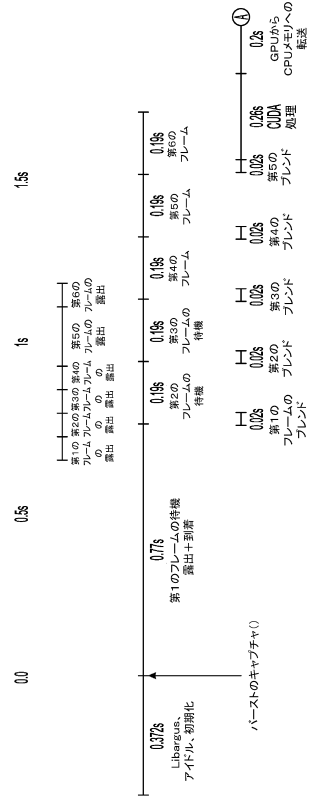


FIG. 10a

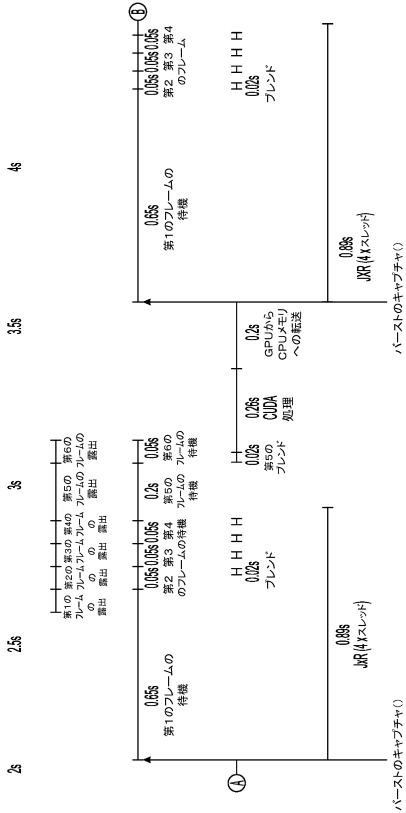


FIG. 10b

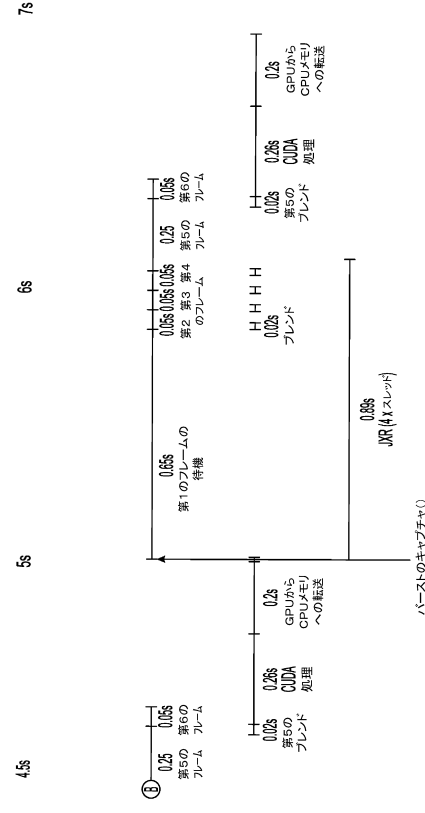


FIG. 10c

【図 1 1】

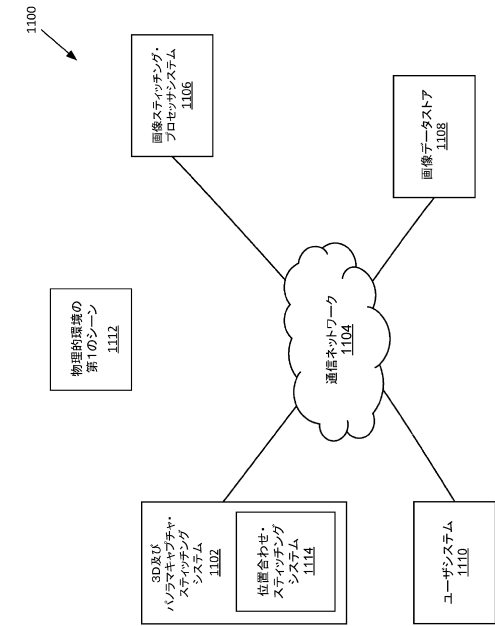


FIG. 11

【図 1 2】

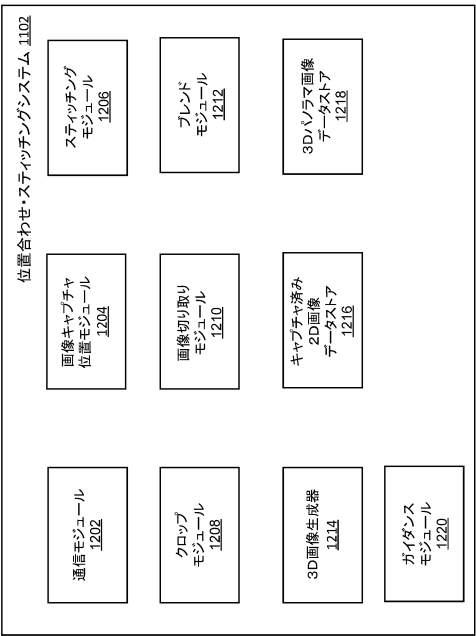


FIG. 12

【図 1 3】

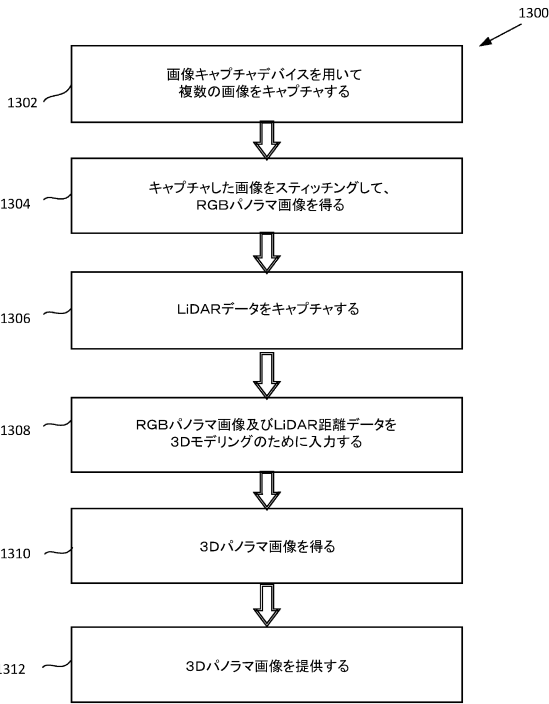


FIG. 13

【図 1 4】

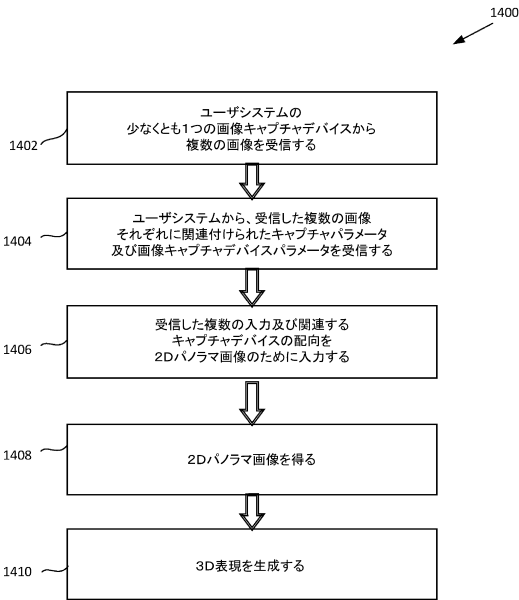


FIG. 14

10

20

30

40

50

【図 15】

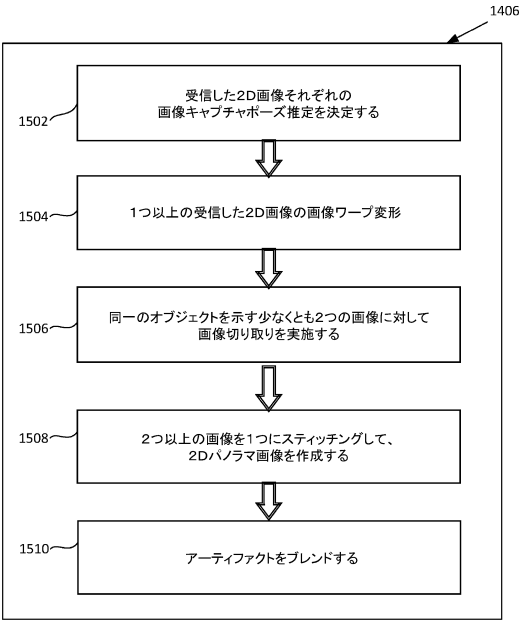


FIG. 15

【図 16】

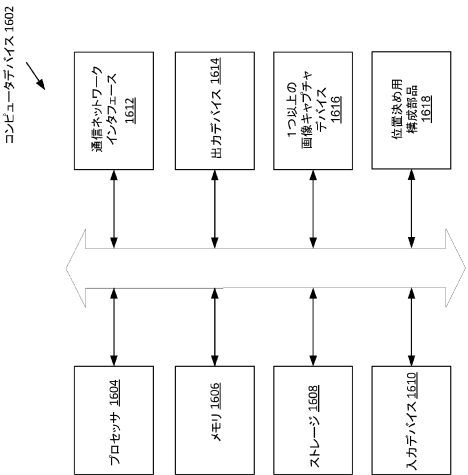


FIG. 16

10

20

30

40

50

フロントページの続き

(51)国際特許分類

F I

H 0 4 N	5/222(2006.01)	H 0 4 N	5/222	1 0 0
H 0 4 N	23/50 (2023.01)	H 0 4 N	23/50	
H 0 4 N	23/60 (2023.01)	H 0 4 N	23/60	5 0 0
H 0 4 N	23/698(2023.01)	H 0 4 N	23/698	
H 0 4 N	23/743(2023.01)	H 0 4 N	23/743	

(72)発明者 マルツァーノ, ルイス ディ

アメリカ合衆国・9 4 0 8 9・カリフォルニア州・サニーベール・イースト ジャバ ドライブ・3
5 2

(72)発明者 ブロクター, デイヴィッド

アメリカ合衆国・9 4 0 8 9・カリフォルニア州・サニーベール・イースト ジャバ ドライブ・3
5 2

(72)発明者 榊原 直人

アメリカ合衆国・9 4 0 8 9・カリフォルニア州・サニーベール・イースト ジャバ ドライブ・3
5 2

(72)発明者 トリュウ, シメオン

アメリカ合衆国・9 4 0 8 9・カリフォルニア州・サニーベール・イースト ジャバ ドライブ・3
5 2

(72)発明者 ケイン, ケヴィン

アメリカ合衆国・9 4 0 8 9・カリフォルニア州・サニーベール・イースト ジャバ ドライブ・3
5 2

(72)発明者 ウィン, サイモン

アメリカ合衆国・9 4 0 8 9・カリフォルニア州・サニーベール・イースト ジャバ ドライブ・3
5 2

審査官 彦田 克文

(56)参考文献

特表 2 0 0 9 - 5 3 1 6 7 4 (J P , A)
中国特許出願公開第 1 0 6 2 8 9 1 0 4 (C N , A)
特開 2 0 1 7 - 1 1 1 1 1 8 (J P , A)
米国特許出願公開第 2 0 1 9 / 0 3 9 4 4 4 1 (U S , A 1)
特表 2 0 1 5 - 5 3 5 3 3 7 (J P , A)

(58)調査した分野 (Int.Cl., D B 名)

H 0 4 N 2 3 / 6 9 5
H 0 4 N 5 / 2 2 2
H 0 4 N 2 3 / 5 0
H 0 4 N 2 3 / 7 4 3
H 0 4 N 2 3 / 6 0
G 0 3 B 1 5 / 0 0
G 0 3 B 7 / 0 9 1
G 0 3 B 3 7 / 0 0
G 0 3 B 1 7 / 5 6
H 0 4 N 2 3 / 6 9 8