

[19] 中华人民共和国国家知识产权局

[51] Int. Cl.
A63F 3/02 (2006.01)



[12] 发明专利申请公布说明书

[21] 申请号 200810011696.2

[43] 公开日 2009 年 12 月 9 日

[11] 公开号 CN 101596356A

[22] 申请日 2008.6.5

[21] 申请号 200810011696.2

[71] 申请人 刘晓伟

地址 110034 辽宁省沈阳市于洪区陵西街 22
号 1-7-1

[72] 发明人 刘晓伟

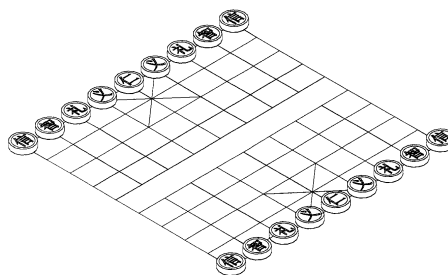
权利要求书 1 页 说明书 1 页 附图 1 页

[54] 发明名称

五行棋

[57] 摘要

本发明涉及文化娱乐领域的一种棋类，名称为：五行棋。特别是一种将中华两千年的文化传统容入其中，欲教娱乐，老少皆易。使人们在娱乐中陶冶性情，在娱乐中提高素质。本发明是将“仁”，“义”，“礼”，“智”，“信”作为棋子，各棋子分值为：5，4，3，2，1。在规定的走法和吃子方法中博弈。仁，义，礼，智，信，就是我们中华民族的美德，是我们做人的行为准则。本发明使人们在闲遐之中体会做人的道理。本发明将使中华传统文明更加深入人心，发扬光大。



1. 本发明：五行棋，其特征是将中华两千年的文化传统思想“仁”，“义”，“礼”，“智”，“信”作为棋子。欲教娱乐，老少皆易。使人们在娱乐中陶冶性情，在娱乐中提高素质。
2. 根据权利要求1所述的五行棋的棋盘为中国象棋棋盘。
3. 根据权利要求1所述的五行棋的棋子共18枚，双方各有“仁”一枚，“义”，“礼”，“智”，“信”各2枚。
4. 根据权利要求1所述的五行棋的布子方法：“仁”在中心，“义”，“礼”，“智”，“信”对称布阵。
5. 根据权利要求1所述的五行棋的走棋方法及各子的分值：
 - “仁”5分，只能在米字的田字格内直或斜走，一次只能走一格。（曰：仁德在心中）
 - “义”4分，只能在一条直线上直走或横走。走几格随意。（曰：直来直去）
 - “礼”3分，要走“L”形路线，但拐点随意，拐后行走长短随意。（曰：礼让三分）
 - “智”2分，只能走口，日或田字。走日时前方相临子蹙腿，走田时中间有子蹙腿，不能走。（曰：智走四方）
 - “信”1分，满天飞，可落在任何无子的地方。（曰：诚信满天下）
走直或斜线的棋子在行走路线中有其他棋子挡阻则不能继续行走。
6. 吃子及输赢方法：
 - 在一条直或斜线上自己方两子组和分数高于对方一子的分数且三个子没有间隔，同时在这条线上无其他棋子，则对方棋子被吃掉。
 - 在一条直线上有第四子或四子以上，单子相对，分数相同，不能吃子。
 - 一条直线上后手方的单子分数高于对方双子时，则将对方双子吃掉。简称“挑”。
 - “仁”可用两子和计分高于5分并在一条直线或斜线上将其吃掉。
 - “仁”可在行走范围内“挑”掉周边直线上紧挨着的比5分少的双子。
 - 双方“仁”可相对，但有一子靠紧对方“仁”，己方“仁”在后则将其吃掉。
 - 开棋时第一步对方任何棋子不许走进己方米字格中心。
 - 当双方子力无法吃掉对方的“仁”字子时为和棋。
 - 当对方子围住己方“仁”无处走。且无其他子可走时为输。

五行棋

技术领域：

本发明涉及一种棋类。特别是一种将中华两千年的文化传统容入其中，欲教娱乐，老少皆易。使人们在娱乐中陶冶性情，在娱乐中提高素质。

背景技术：

传统的棋类只是叫人怎样去拼杀，怎样去战斗，没有任何教育意义，比如：象棋，军棋。而五行棋是将中华两千年的文明容入其中：

“仁”就是要有一颗仁慈宽大的心，用心去包容一切。仁者，人二也，爱人也。指在与另一个人相处时，能做到融洽和谐，即为仁。

“义”就是要讲义气，当然不是江湖义气，是一颗正义的心，不管谁有错，都要勇于提出。义者，人字出头，加一点。在别人有难时出手出头，帮一把，既为义。

“礼”就是要讲礼貌，一颗彬彬有礼的心，对待任何事物或人都充满礼仪。礼者，示人以曲也。己弯则人高，对他人既为有礼，因此敬人即为礼。

“智”就是要智慧和理智，一颗慧心，细心观察，无时无刻用理智与智慧指引自己的行动。智者，知道日常的东西也，把平时生活中的东西琢磨透了，就叫智。

“信”就是要讲信义，说到做到，有一颗信义之心。信者，人言也。是人们纯真挚实的诚实之言，既为信。

仁，义，礼，智，信，就是我们中华民族的美德，是我们做人的行为准则。本发明使人们在闲遐之中体会做人的道理。本发明将使中华传统文明更加深入人心，发扬光大。

发明内容：（附图：是本发明棋子的布子方法）

将“仁”，“义”，“礼”，“智”，“信”作为棋子，自己方棋子数量为“仁”一枚，“义”“礼”“智”“信”各两枚。对方棋子数量与己方相同但颜色不同。双方对弈把“仁”将死或吃掉为赢。

具体实施方法（玩法）：

棋盘与象棋盘相同但与象棋的走法不同，各棋子走法如下：

“仁”5分，只能在米字的田字格内直或斜走，一次只能走一格。（曰：仁德在心中）

“义”4分，只能在一条直线上直走或横走。走几格随意。（曰：直来直去）

“礼”3分，要走“L”形路线，但拐点随意，拐后行走长短随意。（曰：礼让三分）

“智”2分，只能走口，日或田字。走日时前方相临子蹩腿，走田时中间有子蹩腿，不能走。（曰：智走四方）

“信”1分，满天飞，可落在任何无子的地方。（曰：诚信满天下）

走直或斜线的棋子在行走路线中有其他棋子挡阻则不能继续行走。

吃子方法：

1. 在一条直或斜线上自己方两子组和分数高于对方一子的分数且三个子没有间隔，同时在这条线上无其他棋子，则对方棋子被吃掉。
2. 在一条直线上有第四子或四子以上，单子相对，分数相同，不能吃子。
3. 一条直线上后手方的单子分数高于对方双子时，则将对方双子吃掉。简称“挑”。
4. “仁”可用两子和计分高于5分并在一条直线或斜线上将其吃掉。
5. “仁”可在行走范围内“挑”掉周边直线上紧挨着的比5分少的双子。
6. 双方“仁”可相对，但有一子靠紧对方“仁”己方“仁”在后则将其吃掉。
7. 开棋时第一步对方任何棋子不许走进己方米字格中心。
8. 当双方子力无法吃掉对方的“仁”字子时为和棋
9. 当对方子围住己方“仁”无处走。且无其他子可走时为输。

