

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年2月28日(2023.2.28)

【公開番号】特開2021-87488(P2021-87488A)

【公開日】令和3年6月10日(2021.6.10)

【年通号数】公開・登録公報2021-026

【出願番号】特願2019-217870(P2019-217870)

【国際特許分類】

A 63 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 650

A 63 F 5/04 653

【手続補正書】

【提出日】令和5年2月17日(2023.2.17)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段の決定結果が特定決定結果となつたことを基づいて、特典を付与するか否かを決定する特典付与決定手段と、

前記特典付与決定手段によって前記特典を付与するか否かの決定が行われる定期間に複数のゲームに亘って制御する定期間制御手段と、

前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたことを示唆する特定示唆演出を実行する特定示唆演出実行手段と、

複数段階の演出態様のうちのいずれかによって前記特典の付与に関する期待度を示唆する期待度示唆演出を実行する期待度示唆演出実行手段と、

複数のゲームに亘って、前記特典が付与されるための条件を説明する説明演出を実行する説明演出実行手段と、を備え、

前記定期間は、前記期待度示唆演出が実行される示唆有期間と、前記期待度示唆演出が実行されない示唆無期間とを含み、

前記特定示唆演出実行手段は、前記示唆無期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたときは、前記示唆有期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたときよりも目立たない演出態様で前記特定示唆演出を実行し、

前記定期間に制御されたときは前記示唆無期間に制御され、当該示唆無期間が終了した後に前記示唆有期間に制御され、

前記説明演出実行手段は、前記示唆無期間において前記説明演出を実行し、

前記示唆無期間の開始に関連して、前記示唆無期間の開始に関連した演出が実行され、

前記示唆有期間の開始に関連して、前記示唆有期間の開始に関連した演出が実行される
スロットマシン。

【請求項2】

40

50

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段の決定結果が特定決定結果となつたことに基づいて、特典を付与するか否かを決定する特典付与決定手段と、

前記特典付与決定手段によって前記特典を付与するか否かの決定が行われる特定期間に複数のゲームに亘って制御する特定期間制御手段と、

前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたことを示唆する特定示唆演出を実行する特定示唆演出実行手段と、

複数段階の演出様態のうちのいずれかによって前記特典の付与に関する期待度を示唆する期待度示唆演出を実行する期待度示唆演出実行手段と、

複数のゲームに亘って、前記特典が付与されるための条件を説明する説明演出を実行する説明演出実行手段と、を備え、

前記特定期間は、前記期待度示唆演出が実行される示唆有期間と、前記期待度示唆演出が実行されない示唆無期間とを含み、

前記特定示唆演出実行手段は、前記示唆無期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたときは、前記示唆有期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたときよりも目立たない演出様態で前記特定示唆演出を実行し、

前記特定期間に制御されたときは前記示唆有期間に制御され、当該示唆有期間が終了した後に前記示唆無期間に制御され、

前記説明演出実行手段は、前記示唆無期間において前記説明演出を実行し、

前記示唆無期間の開始に関連して、前記示唆無期間の開始に関連した演出が実行され、

前記示唆有期間の開始に関連して、前記示唆有期間の開始に関連した演出が実行されるスロットマシン。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

(1) 各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシン(たとえば、スロットマシン1)において、

導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段(たとえば、メイン制御部41による内部抽選を行う処理)と、

前記事前決定手段の決定結果が特定決定結果(たとえば、リプレイ当選)となつたことに基づいて、特典(たとえば、AT)を付与するか否かを決定する特典付与決定手段(たとえば、メイン制御部41によるATを付与するか否かを決定する処理)と、

前記特典付与決定手段によって前記特典を付与するか否かの決定が行われる特定期間(たとえば、CZ)に複数のゲーム(たとえば、20ゲーム)に亘って制御する特定期間制御手段(たとえば、メイン制御部41によるCZに制御する処理)と、

前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたことを示唆する特定示唆演出(たとえば、リプレイ当選示唆演出)を実行する特定示唆演出実行手段(たとえば、サブ制御部91によるリプレイ当選示唆演出を実行する処理)と、

複数段階の演出様態(たとえば、背景色)のうちのいずれかによって前記特典の付与に関する期待度を示唆する期待度示唆演出を実行する期待度示唆演出実行手段(たとえば、サブ制御部91による期待度示唆演出を実行する処理)と、

10

20

30

40

50

複数のゲーム（たとえば、8ゲーム）に亘って、前記特典が付与されるための条件（たとえば、A Tが付与されるための条件）を説明する説明演出（たとえば、図8（b1））を実行する説明演出実行手段（たとえば、サブ制御部91による説明演出を実行する処理）と、を備え、

前記特定期間は、前記期待度示唆演出が実行される示唆有期間と、前記期待度示唆演出が実行されない示唆無期間とを含み（たとえば、図8（a）、（c））、

前記特定示唆演出実行手段は、前記示唆無期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたときは、前記示唆有期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたときよりも目立たない演出態様で前記特定示唆演出を実行し（たとえば、図8（b1）、（b2）、（d1）、（d2））、

前記特定期間に制御されたときは前記示唆無期間に制御され、当該示唆無期間が終了した後に前記示唆有期間に制御され（たとえば、図8（a））、

前記説明演出実行手段は、前記示唆無期間において前記説明演出を実行し（たとえば、図8（b1））。

前記示唆無期間の開始に関連して、前記示唆無期間の開始に関連した演出（たとえば、タイトル表示演出）が実行され（たとえば、図9（a2））、

前記示唆有期間の開始に関連して、前記示唆有期間の開始に関連した演出（たとえば、ミッション表示演出）が実行される（たとえば、図10（a10）、図14（a3））。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

（2）各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシン（たとえば、スロットマシン1）において、

導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段（たとえば、メイン制御部41による内部抽選を行う処理）と、

前記事前決定手段の決定結果が特定決定結果（たとえば、リプレイ当選）となつたことに基づいて、特典（たとえば、A T）を付与するか否かを決定する特典付与決定手段（たとえば、メイン制御部41によるA Tを付与するか否かを決定する処理）と、

前記特典付与決定手段によって前記特典を付与するか否かの決定が行われる特定期間（たとえば、C Z）に複数のゲーム（たとえば、20ゲーム）に亘って制御する特定期間制御手段（たとえば、メイン制御部41によるC Zに制御する処理）と、

前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたことを示唆する特定示唆演出（たとえば、リプレイ当選示唆演出）を実行する特定示唆演出実行手段（たとえば、サブ制御部91によるリプレイ当選示唆演出を実行する処理）と、

複数段階の演出態様（たとえば、背景色）のうちのいずれかによって前記特典の付与に関する期待度を示唆する期待度示唆演出を実行する期待度示唆演出実行手段（たとえば、サブ制御部91による期待度示唆演出を実行する処理）と、

複数のゲーム（たとえば、8ゲーム）に亘って、前記特典が付与されるための条件（たとえば、A Tが付与されるための条件）を説明する説明演出（たとえば、図8（d2））を実行する説明演出実行手段（たとえば、サブ制御部91による説明演出を実行する処理）と、を備え、

前記特定期間は、前記期待度示唆演出が実行される示唆有期間と、前記期待度示唆演出が実行されない示唆無期間とを含み（たとえば、図8（a）、（c））、

前記特定示唆演出実行手段は、前記示唆無期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となつたときは、前記示唆有期間において前記事前決定手段の決定結果

10

20

30

40

50

が前記特定決定結果となったときよりも目立たない演出態様で前記特定示唆演出を実行し(たとえば、図8(b1), (b2), (d1), (d2))、

前記特定期間に制御されたときは前記示唆有期間に制御され、当該示唆有期間が終了した後に前記示唆無期間に制御され(たとえば、図8(c))、

前記説明演出実行手段は、前記示唆無期間において前記説明演出を実行し(たとえば、図8(d2))、

前記示唆無期間の開始に関連して、前記示唆無期間の開始に関連した演出(たとえば、タイトル表示演出)が実行され(たとえば、図9(a2))、

前記示唆有期間の開始に関連して、前記示唆有期間の開始に関連した演出(たとえば、ミッション表示演出)が実行される(たとえば、図10(a10), 図14(a3))。

10

20

30

40

50