

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 5 年 2 月 28 日(2023.2.28)

【公開番号】特開 2021-87488(P2021-87488A)

【公開日】令和 3 年 6 月 10 日(2021.6.10)

【年通号数】公開・登録公報 2021-026

【出願番号】特願 2019-217870(P2019-217870)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 0

A 6 3 F 5/04 6 5 3

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 2 月 17 日(2023.2.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、
前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、
導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段の決定結果が特定決定結果となったことに基づいて、特典を付与するか否かを決定する特典付与決定手段と、

前記特典付与決定手段によって前記特典を付与するか否かの決定が行われる特定期間に複数のゲームに亘って制御する特定期間制御手段と、

前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったことを示唆する特定示唆演出を実行する特定示唆演出実行手段と、

複数段階の演出態様のうちのいずれかによって前記特典の付与に関する期待度を示唆する期待度示唆演出を実行する期待度示唆演出実行手段と、

複数のゲームに亘って、前記特典が付与されるための条件を説明する説明演出を実行する説明演出実行手段と、を備え、

前記特定期間は、前記期待度示唆演出が実行される示唆有期間と、前記期待度示唆演出が実行されない示唆無期間とを含み、

前記特定示唆演出実行手段は、前記示唆無期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったときは、前記示唆有期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったときよりも目立たない演出態様で前記特定示唆演出を実行し、

前記特定期間に制御されたときは前記示唆無期間に制御され、当該示唆無期間が終了した後に前記示唆有期間に制御され、

前記説明演出実行手段は、前記示唆無期間において前記説明演出を実行し、

前記示唆無期間の開始に関連して、前記示唆無期間の開始に関連した演出が実行され、

前記示唆有期間の開始に関連して、前記示唆有期間の開始に関連した演出が実行されるスロットマシン。

【請求項 2】

50

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、
前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、
導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段と、
前記事前決定手段の決定結果が特定決定結果となったことに基づいて、特典を付与するか否かを決定する特典付与決定手段と、
前記特典付与決定手段によって前記特典を付与するか否かの決定が行われる特定期間に複数のゲームに亘って制御する特定期間制御手段と、
前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったことを示唆する特定示唆演出を実行する特定示唆演出実行手段と、
複数段階の演出態様のうちのいずれかによって前記特典の付与に関する期待度を示唆する期待度示唆演出を実行する期待度示唆演出実行手段と、
複数のゲームに亘って、前記特典が付与されるための条件を説明する説明演出を実行する説明演出実行手段と、を備え、
前記特定期間は、前記期待度示唆演出が実行される示唆有期間と、前記期待度示唆演出が実行されない示唆無期間とを含み、
前記特定示唆演出実行手段は、前記示唆無期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったときは、前記示唆有期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったときよりも目立たない演出態様で前記特定示唆演出を実行し、
前記特定期間に制御されたときは前記示唆有期間に制御され、当該示唆有期間が終了した後に前記示唆無期間に制御され、
前記説明演出実行手段は、前記示唆無期間において前記説明演出を実行し、
前記示唆無期間の開始に関連して、前記示唆無期間の開始に関連した演出が実行され、
前記示唆有期間の開始に関連して、前記示唆有期間の開始に関連した演出が実行される
スロットマシン。

10

20

30

40

50

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００８

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００８】

(１) 各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、
前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシン（たとえば、スロットマシン１）において、
導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段（たとえば、メイン制御部４１による内部抽選を行う処理）と、
前記事前決定手段の決定結果が特定決定結果（たとえば、リプレイ当選）となったことに基づいて、特典（たとえば、ＡＴ）を付与するか否かを決定する特典付与決定手段（たとえば、メイン制御部４１によるＡＴを付与するか否かを決定する処理）と、
前記特典付与決定手段によって前記特典を付与するか否かの決定が行われる特定期間（たとえば、ＣＺ）に複数のゲーム（たとえば、２０ゲーム）に亘って制御する特定期間制御手段（たとえば、メイン制御部４１によるＣＺに制御する処理）と、
前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったことを示唆する特定示唆演出（たとえば、リプレイ当選示唆演出）を実行する特定示唆演出実行手段（たとえば、サブ制御部９１によるリプレイ当選示唆演出を実行する処理）と、
複数段階の演出態様（たとえば、背景色）のうちのいずれかによって前記特典の付与に関する期待度を示唆する期待度示唆演出を実行する期待度示唆演出実行手段（たとえば、サブ制御部９１による期待度示唆演出を実行する処理）と、

複数のゲーム（たとえば、８ゲーム）に亘って、前記特典が付与されるための条件（たとえば、ＡＴが付与されるための条件）を説明する説明演出（たとえば、図８（ｂ１））を実行する説明演出実行手段（たとえば、サブ制御部９１による説明演出を実行する処理）と、を備え、

前記特定期間は、前記期待度示唆演出が実行される示唆有期間と、前記期待度示唆演出が実行されない示唆無期間とを含み（たとえば、図８（ａ），（ｃ））、

前記特定示唆演出実行手段は、前記示唆無期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったときは、前記示唆有期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったときよりも目立たない演出態様で前記特定示唆演出を実行し（たとえば、図８（ｂ１），（ｂ２），（ｄ１），（ｄ２））、

前記特定期間に制御されたときは前記示唆無期間に制御され、当該示唆無期間が終了した後に前記示唆有期間に制御され（たとえば、図８（ａ））、

前記説明演出実行手段は、前記示唆無期間において前記説明演出を実行し（たとえば、図８（ｂ１））、

前記示唆無期間の開始に関連して、前記示唆無期間の開始に関連した演出（たとえば、タイトル表示演出）が実行され（たとえば、図９（ａ２））、

前記示唆有期間の開始に関連して、前記示唆有期間の開始に関連した演出（たとえば、ミッション表示演出）が実行される（たとえば、図１０（ａ１０），図１４（ａ３））。

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００９

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００９】

（２） 各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシン（たとえば、スロットマシン１）において、

導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段（たとえば、メイン制御部４１による内部抽選を行う処理）と、

前記事前決定手段の決定結果が特定決定結果（たとえば、リプレイ当選）となったことに基づいて、特典（たとえば、ＡＴ）を付与するか否かを決定する特典付与決定手段（たとえば、メイン制御部４１によるＡＴを付与するか否かを決定する処理）と、

前記特典付与決定手段によって前記特典を付与するか否かの決定が行われる特定期間（たとえば、ＣＺ）に複数のゲーム（たとえば、２０ゲーム）に亘って制御する特定期間制御手段（たとえば、メイン制御部４１によるＣＺに制御する処理）と、

前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったことを示唆する特定示唆演出（たとえば、リプレイ当選示唆演出）を実行する特定示唆演出実行手段（たとえば、サブ制御部９１によるリプレイ当選示唆演出を実行する処理）と、

複数段階の演出態様（たとえば、背景色）のうちのいずれかによって前記特典の付与に関する期待度を示唆する期待度示唆演出を実行する期待度示唆演出実行手段（たとえば、サブ制御部９１による期待度示唆演出を実行する処理）と、

複数のゲーム（たとえば、８ゲーム）に亘って、前記特典が付与されるための条件（たとえば、ＡＴが付与されるための条件）を説明する説明演出（たとえば、図８（ｄ２））を実行する説明演出実行手段（たとえば、サブ制御部９１による説明演出を実行する処理）と、を備え、

前記特定期間は、前記期待度示唆演出が実行される示唆有期間と、前記期待度示唆演出が実行されない示唆無期間とを含み（たとえば、図８（ａ），（ｃ））、

前記特定示唆演出実行手段は、前記示唆無期間において前記事前決定手段の決定結果が前記特定決定結果となったときは、前記示唆有期間において前記事前決定手段の決定結果

10

20

30

40

50

が前記特定決定結果となったときよりも目立たない演出態様で前記特定示唆演出を実行し（たとえば、図 8（b 1）、（b 2）、（d 1）、（d 2））、

前記特定期間に制御されたときは前記示唆有期間に制御され、当該示唆有期間が終了した後に前記示唆無期間に制御され（たとえば、図 8（c））、

前記説明演出実行手段は、前記示唆無期間において前記説明演出を実行し（たとえば、図 8（d 2））、

前記示唆無期間の開始に関連して、前記示唆無期間の開始に関連した演出（たとえば、タイトル表示演出）が実行され（たとえば、図 9（a 2））、

前記示唆有期間の開始に関連して、前記示唆有期間の開始に関連した演出（たとえば、ミッション表示演出）が実行される（たとえば、図 10（a 10）、図 14（a 3））。

10

20

30

40

50