

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成 18 年 11 月 9 日 (2006.11.9)

【公開番号】特開 2005-102985 (P2005-102985A)

【公開日】平成 17 年 4 月 21 日 (2005.4.21)

【年通号数】公開・登録公報 2005-016

【出願番号】特願 2003-340576 (P2003-340576)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成 18 年 9 月 22 日 (2006.9.22)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

絵柄を表示する絵柄表示装置と、

作動条件成立を検出する作動検出手段と、

作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、前記絵柄の変動表示を開始させ、予め設定された変動態様に従って変動表示させるとともに予め設定された変動時間の経過後に前記絵柄を停止表示させるように前記絵柄表示装置を表示制御する表示制御手段と

を備え、

前記絵柄表示装置に停止表示された絵柄の組合せが特定絵柄の組合せの場合に遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、

遊技者による特定の操作を検出する操作検出手段と、

前記操作検出手段により遊技者による特定の操作が検出されると、前記絵柄の組合せを構成するうちの所定の絵柄について強制停止表示させ、その他の絵柄については特定の時間短縮演出表示を実行するよう前記絵柄表示装置を表示制御する変動表示変更手段とを備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

絵柄を表示する絵柄表示装置と、

作動条件成立を検出する作動検出手段と、

作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、前記絵柄の変動表示を開始させ、予め設定された変動態様に従って変動表示させるとともに予め設定された変動時間の経過後に前記絵柄を停止表示させるように前記絵柄表示装置を表示制御する表示制御手段と

を備え、

前記絵柄表示装置に停止表示された絵柄の組合せが特定絵柄の組合せの場合に遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、

遊技者による特定の操作を検出する操作検出手段と、

前記操作検出手段により遊技者による特定の操作が検出されると、前記絵柄の組合せを構成するうちの所定の絵柄について強制停止表示させ、その他の複数の絵柄については特

定の時間短縮演出表示を実行するよう前記絵柄表示装置を表示制御する変動表示変更手段と
を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項 3】

絵柄を表示する絵柄表示装置と、
作動条件成立を検出する作動検出手段と、
作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、前記絵柄の変動表示を開始させ、予め設定された変動態様に従って変動表示させるとともに予め設定された変動時間の経過後に前記絵柄を停止表示させるよう前記絵柄表示装置を表示制御する表示制御手段と
を備え、

前記絵柄表示装置に停止表示された絵柄の組合せが特定絵柄の組合せの場合に遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、

前記変動態様として、変動表示の開始後にリーチ前変動を行い、その後リーチ変動を行い、最後に停止表示を行うことにより変動表示を停止させる特定変動態様が設定されており、

さらに、遊技者による特定の操作を検出する操作検出手段と、

前記特定変動態様による変動表示の際に前記操作検出手段により遊技者による特定の操作が検出されると、前記絵柄の組合せを構成するうちの所定の絵柄について強制停止表示させ、その他の複数の絵柄については特定の時間短縮演出表示を前記リーチ変動表示を含めて実行するよう前記絵柄表示装置を表示制御する変動表示変更手段と
を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項 4】

絵柄を表示する絵柄表示装置と、
作動条件成立を検出する作動検出手段と、

作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、通常遊技よりも遊技者に有利な特別遊技の抽選を実行する特別遊技抽選手段と、

前記特別遊技抽選手段の抽選の結果が当選の場合には特別遊技を発生させる特別遊技発生手段と、

作動検出手段による作動条件成立を示す検出結果に基づいて、前記絵柄の変動表示を開始させ、予め設定された変動態様に従って変動表示させた後にその変動表示を終了させ、さらに前記当選の場合には変動表示の終了の際に特定絵柄を表示するよう前記絵柄表示装置を表示制御する表示制御手段と
を備えた遊技機において、

特別遊技として有利度合いが異なる第 1 特別遊技と第 2 特別遊技とが設定されているとともに、第 1 特別遊技に対応して前記特定絵柄のうち第 1 特定絵柄が変動表示の終了の際に停止表示され、第 2 特別遊技に対応して前記特定絵柄のうち第 2 特定絵柄が変動表示の終了の際に停止表示されるように設定されており、また、前記当選の場合における少なくとも一部の表示態様として変動表示の終了の前段階で第 1 特定絵柄が一旦停止表示された後に第 1 特定絵柄又は第 2 特定絵柄が変動表示の終了時の絵柄となるように再変動表示が行われるように設定されており、

さらに、遊技者による特定の操作を検出する操作検出手段と、

前記再変動表示を含む変動表示の際に前記操作検出手段により遊技者による特定の操作が検出されると、前記絵柄の組合せを構成するうちの所定の絵柄について強制停止表示させ、その他の絵柄については特定の時間短縮演出表示を前記再変動表示を含めて実行するよう前記絵柄表示装置を表示制御する変動表示変更手段と
を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項 5】

前記変動表示変更手段は、前記所定の絵柄が前記強制停止表示された状態の絵柄を維持したまま今回の変動表示回を終了するよう表示制御することを特徴とする請求項 1 乃至

4 のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 6】

前記所定の絵柄が、複数種の絵柄から選択される絵柄であってかつ選択される絵柄のいずれもが前記その他の絵柄との関係でみて常に特定絵柄の組合せを構成し得る絵柄として設定されていることを特徴とする請求項 1 乃至 5 のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 7】

前記変動表示変更手段は、前記所定の絵柄の強制停止表示後に、前記その他の絵柄の時間短縮演出表示を実行するように前記絵柄表示装置を表示制御することを特徴とする請求項 1 乃至 6 のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 8】

前記表示制御手段は前記所定の絵柄を他の絵柄の全部若しくは一部が一旦停止表示された後に停止表示されるように前記絵柄表示装置を表示制御するものであることを特徴とする請求項 1 乃至 7 のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 9】

前記所定の絵柄の変動表示中を前記操作検出手段の検出有効期間として設定したことを特徴とする請求項 8 に記載の遊技機。