

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和2年9月10日 (2020.9.10)

【公開番号】特開2020-22885(P2020-22885A)

【公開日】令和2年2月13日 (2020.2.13)

【年通号数】公開・登録公報2020-006

【出願番号】特願2019-210121(P2019-210121)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】令和2年7月27日 (2020.7.27)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

入球した遊技球を検出することが可能に構成された入球手段と、

前記入球手段に遊技球が入球したことに基づいて情報を取得することが可能な取得手段と、

判定条件の成立を契機に、前記取得手段により取得された前記情報に基づいて判定を実行する判定手段と、

その判定手段による判定結果を示すための識別情報を表示手段に動的表示させる動的表示手段と、

前記判定条件が成立するまで、前記情報を記憶することが可能な記憶手段と、

前記判定手段による判定結果が特定の判定結果であることを示すための前記識別情報が表示された場合に、遊技者に有利となる特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有した遊技機において、

遊技球が通過可能な特定領域と、

前記特定領域を通過した遊技球を前記入球手段へと誘導することが可能な誘導手段と、

前記特定領域を遊技球が通過したことに基づいて特定演出を前記表示手段に表示させることが可能な特定演出表示手段と、

前記入球手段に入球した遊技球が検出されたことに基づいて、識別図柄を前記表示手段に表示させることが可能な識別図柄表示手段と、を有し、

前記識別図柄は、表示される契機となった前記入球手段に遊技球が入球したことに基づく前記識別情報の動的表示が開始されるまで前記表示手段に継続して表示され、

前記特定演出が表示されてから所定条件が成立するまでの期間内に、前記識別図柄が表示された場合には、前記識別図柄と前記特定演出とが共に表示された状態になり、前記特定演出が表示されてから前記所定条件が成立するまでの期間内に、前記識別図柄が表示されなかった場合には、前記識別図柄と前記特定演出とが共に表示された状態になることなく、前記特定演出の表示が終了されることが可能に構成されていることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 2

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 2 】

従来より、パチンコ機等の遊技機では、入球口への遊技媒体の入賞に基づいて、当たりとなるか否かの抽選を行い、当たりに当選した場合に、遊技者に有利となる特定遊技が実行されていた。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 3

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 3 】

また、遊技媒体を入球口へ誘導することが可能な誘導手段が設けられた遊技機が提案されていた。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 6

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 6 】

しかしながら、遊技者に更に分かり易い遊技を提供することが求められている。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 7

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 7 】

本発明は上述した問題点を解決するためになされたものであり、遊技者に分かり易い遊技を提供することを目的としている。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 8

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 8 】

この目的を達成するために本発明の遊技機は、入球した遊技球を検出することが可能に構成された入球手段と、前記入球手段に遊技球が入球したことに基づいて情報を取得することが可能な取得手段と、判定条件の成立を契機に、前記取得手段により取得された前記情報に基づいて判定を実行する判定手段と、その判定手段による判定結果を示すための識別情報を表示手段に動的表示させる動的表示手段と、前記判定条件が成立するまで、前記情報を記憶することが可能な記憶手段と、前記判定手段による判定結果が特定の判定結果であることを示すための前記識別情報が表示された場合に、遊技者に有利となる特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、遊技球が通過可能な特定領域と、前記特定領域を通過した遊技球を前記入球手段へと誘導することが可能な誘導手段と、前記特定領域を遊技球が通過したことに基づいて特定演出を前記表示手段に表示させることが可能な特定演出表示手段と、前記入球手段に入球した遊技球が検出されたことに基づいて、識別図柄を前記表示手段に表示させることが可能な識別図柄表示手段と、を有し、前記識別図柄は、表示される契機となった前記入球手段に遊技球が入球したことに基づく前記識別情報の動的表示が開始されるまで前記表示手段に継続して表示され、前記特定演出が表示されて

から所定条件が成立するまでの期間内に、前記識別図柄が表示された場合には、前記識別図柄と前記特定演出とが共に表示された状態になり、前記特定演出が表示されてから前記所定条件が成立するまでの期間内に、前記識別図柄が表示されなかった場合には、前記識別図柄と前記特定演出とが共に表示された状態になることなく、前記特定演出の表示が終了されることが可能に構成されているものである。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 0

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 0】

本発明の遊技機によれば、入球した遊技球を検出することが可能に構成された入球手段と、前記入球手段に遊技球が入球したことに基づいて情報を取得することが可能な取得手段と、判定条件の成立を契機に、前記取得手段により取得された前記情報に基づいて判定を実行する判定手段と、その判定手段による判定結果を示すための識別情報を表示手段に動的表示させる動的表示手段と、前記判定条件が成立するまで、前記情報を記憶することが可能な記憶手段と、前記判定手段による判定結果が特定の判定結果であることを示すための前記識別情報が表示された場合に、遊技者に有利となる特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、遊技球が通過可能な特定領域と、前記特定領域を通過した遊技球を前記入球手段へと誘導することが可能な誘導手段と、前記特定領域を遊技球が通過したことに基づいて特定演出を前記表示手段に表示させることが可能な特定演出表示手段と、前記入球手段に入球した遊技球が検出されたことに基づいて、識別図柄を前記表示手段に表示させることが可能な識別図柄表示手段と、を有し、前記識別図柄は、表示される契機となった前記入球手段に遊技球が入球したことに基づく前記識別情報の動的表示が開始されるまで前記表示手段に継続して表示され、前記特定演出が表示されてから所定条件が成立するまでの期間内に、前記識別図柄が表示された場合には、前記識別図柄と前記特定演出とが共に表示された状態になり、前記特定演出が表示されてから前記所定条件が成立するまでの期間内に、前記識別図柄が表示されなかった場合には、前記識別図柄と前記特定演出とが共に表示された状態になることなく、前記特定演出の表示が終了されることが可能に構成されているものである。

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 1】

よって、遊技者に分かり易い遊技を提供することができるという効果がある。

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 4 1 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 4 1 2】

1 0	パチンコ機（遊技機）
6 4 a	第 1 入球口（入球手段の一部）
6 4 b	第 2 入球口（入球手段の一部）
8 1	第 3 図柄表示装置（表示手段）
2 0 3 a	特別図柄 1 保留球格納エリア（記憶手段の一部）
2 0 3 b	特別図柄 2 保留球格納エリア（記憶手段の一部）
9 0 0	振り分け部材（誘導手段）

<u>S 1 0 4</u>	<u>特別図柄変動処理（動的表示手段の一部）</u>
S 4 0 6	判定手段の一部
S 5 0 6	判定手段の一部
S 6 0 6	取得手段の一部
S 6 1 3	取得手段の一部
S 1 1 0 4	大当たり制御処理（特典遊技実行手段）
S 1 5 0 8	<u>特定演出表示手段の一部</u>
S 1 5 1 4	<u>特定演出表示手段の一部</u>
S 1 7 0 3	<u>識別図柄表示手段の一部</u>
S 1 7 1 0	<u>識別図柄表示手段の一部</u>