

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年9月26日(2024.9.26)

【公開番号】特開2023-105404(P2023-105404A)

【公開日】令和5年7月31日(2023.7.31)

【年通号数】公開公報(特許)2023-142

【出願番号】特願2022-6192(P2022-6192)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 3

【手続補正書】

【提出日】令和6年9月17日(2024.9.17)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】請求項1

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【請求項1】

遊技者に有利な状態に移行可能な場合に実行可能な第1演出と、遊技者に有利な状態に移行しない場合に実行可能な第2演出とを備え、

第1演出のカット数(「カット数」とは、切れ目なしに連続する動画像を1カットとしたときの一演出でのカット数を指す。以下同じ。)の平均値は、第2演出のカット数の平均値よりも多く、

第1演出は、第2演出よりも明るくなるよう構成されていることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

30

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

本発明は、以下の解決手段によって上述の課題を解決する(かっこ書きで、対応する実施形態の構成を示す。)。

本発明(第13実施形態)は、

遊技者に有利な状態に移行可能な場合に実行可能な第1演出(たとえば図168の演出17中、イベント「1705」)と、遊技者に有利な状態に移行しない場合に実行可能な第2演出(たとえば図168の演出17中、イベント「1704」)とを備え、

第1演出のカット数(「カット数」とは、切れ目なしに連続する動画像を1カットとしたときの一演出でのカット数を指す。以下同じ。)の平均値(イベント「1705」のカット数「4」)は、第2演出のカット数の平均値(イベント「1704」のカット数「2」)よりも多く、

第1演出は、第2演出よりも明るくなるよう構成されていることを特徴とする。

40

50