

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 9 月 26 日(2024.9.26)

【公開番号】特開 2023-105404(P2023-105404A)  
【公開日】令和 5 年 7 月 31 日(2023.7.31)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-142  
【出願番号】特願 2022-6192(P2022-6192)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 5/04(2006.01)  
【F I】  
A 6 3 F 5/04 6 5 3

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 6 年 9 月 17 日(2024.9.17)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】請求項 1  
【補正方法】変更  
【補正の内容】

20

【請求項 1】  
遊技者に有利な状態に移行可能な場合に実行可能な第 1 演出と、遊技者に有利な状態に移行しない場合に実行可能な第 2 演出とを備え、  
第 1 演出のカット数(「カット数」とは、切れ目なしに連続する動画像を 1 カットとしたときの一演出でのカット数を指す。以下同じ。)の平均値は、第 2 演出のカット数の平均値よりも多く、  
第 1 演出は、第 2 演出よりも明るくなるよう構成されている  
ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】  
【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0005  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【0005】

30

本発明は、以下の解決手段によって上述の課題を解決する(カッコ書きで、対応する実施形態の構成を示す。 )。

本発明(第 13 実施形態)は、  
遊技者に有利な状態に移行可能な場合に実行可能な第 1 演出(たとえば図 168 の演出 17 中、イベント「1705」)と、遊技者に有利な状態に移行しない場合に実行可能な第 2 演出(たとえば図 168 の演出 17 中、イベント「1704」)とを備え、  
第 1 演出のカット数(「カット数」とは、切れ目なしに連続する動画像を 1 カットとしたときの一演出でのカット数を指す。以下同じ。)の平均値(イベント「1705」のカット数「4」)は、第 2 演出のカット数の平均値(イベント「1704」のカット数「2」)よりも多く、  
第 1 演出は、第 2 演出よりも明るくなるよう構成されている  
ことを特徴とする。

40