

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 5 年 10 月 26 日(2023.10.26)

【公開番号】特開 2022-85027(P2022-85027A)
【公開日】令和 4 年 6 月 8 日(2022.6.8)
【年通号数】公開公報(特許)2022-102
【出願番号】特願 2020-196504(P2020-196504)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 10 月 18 日(2023.10.18)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

始動口への入球に基づいて図柄の変動表示を行い、該変動表示の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

前記始動口が設けられる遊技領域が形成された遊技盤と、

前記遊技盤とは別部品からなる装飾部材と、

当該遊技機に装着される前記遊技盤と前記装飾部材との装着状態を判定する判定手段と、

図柄の変動表示の結果が当りになる場合に、所定の発光装飾部を第 1 の多色発光態様で発光させる第 1 の多色発光手段と、

30

図柄の変動表示が行われていない状態で前記発光装飾部を前記第 1 の多色発光態様とは異なる第 2 の多色発光態様で発光させる第 2 の多色発光手段と、

所定の表示装置を用いて遊技に対する「のめり込み防止」に関する注意喚起を実行可能な注意喚起実行手段と、を備え、

前記発光装飾部は、前記遊技盤に設けられる盤発光部と前記装飾部材に設けられる別発光部からなり、

前記第 1 の多色発光態様と前記第 2 の多色発光態様は、前記盤発光部と前記別発光部を協働して発光させるものであり、

前記注意喚起実行手段は、図柄の変動表示が行われていない状態で前記発光装飾部が前記第 2 の多色発光態様で発光する場合に、該発光が終了した後に前記注意喚起を実行可能であり、

40

図柄の変動表示が行われていない状態で前記発光装飾部が前記第 2 の多色発光態様で発光する前に当該遊技機の状態として第 1 の状態を検知した場合には、図柄の変動表示が行われていない状態とされるなかで前記第 2 の多色発光態様での発光と前記注意喚起の双方が現出されないようにし、

図柄の変動表示が行われていない状態で前記発光装飾部が前記第 2 の多色発光態様で発光する前に当該遊技機の状態として第 2 の状態を検知した場合には、図柄の変動表示が行われていない状態とされるなかで前記第 2 の多色発光態様での発光が現出されないようにしつつも、前記注意喚起については現出されうるものであり、

さらに、前記第 2 の状態にて前記第 2 の多色発光態様での発光が現出されないときには

50

前記発光装飾部の少なくとも一部を前記第２の状態に基づき所定の発光色で単色発光させるものであり、

さらに、前記第２の多色発光態様での発光は、前記始動口への入球がなくとも所定の演出操作部の操作が検出されることにより終了させることができるものであり、

さらに、前記第２の多色発光態様での発光に用いられることのない特定発光部を備え、前記第２の多色発光態様による発光中には、前記特定発光部が特定の態様とされるものであり、

前記特定の態様は、非発光と単色発光のうちのいずれかの態様であり、

前記演出操作部の操作が検出されることにより前記第２の多色発光態様での発光が終了するのに対し、前記特定発光部は、前記演出操作部の操作が検出されたとしても該操作が検出される前の状態が維持される

10

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００４

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００４】

しかしながら、従来の遊技機では、レインボー態様での発光によって図柄の変動表示に対する大当たり期待度が高いことを示しているが、図柄の非変動表示中にもレインボー態様での発光が行われると、遊技者の遊技意欲が過度に高くなってしまう虞がある。

20

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００５

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００５】

本発明は、このような事情に鑑みてなされたものであり、その目的とするところは、図柄の非変動表示中に過度に遊技意欲が高くなることを抑制することが可能な遊技機を提供することにある。

30

【手続補正４】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

本発明は、

始動口への入球に基づいて図柄の変動表示を行い、該変動表示の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

前記始動口が設けられる遊技領域が形成された遊技盤と、

40

前記遊技盤とは別部品からなる装飾部材と、

当該遊技機に装着される前記遊技盤と前記装飾部材との装着状態を判定する判定手段と、

図柄の変動表示の結果が当りになる場合に、所定の発光装飾部を第１の多色発光態様で発光させる第１の多色発光手段と、

図柄の変動表示が行われていない状態で前記発光装飾部を前記第１の多色発光態様とは異なる第２の多色発光態様で発光させる第２の多色発光手段と、

所定の表示装置を用いて遊技に対する「のめり込み防止」に関する注意喚起を実行可能な注意喚起実行手段と、を備え、

前記発光装飾部は、前記遊技盤に設けられる盤発光部と前記装飾部材に設けられる別発光部からなり、

50

前記第 1 の多色発光態様と前記第 2 の多色発光態様は、前記盤発光部と前記別発光部を協働して発光させるものであり、

前記注意喚起実行手段は、図柄の変動表示が行われていない状態で前記発光装飾部が前記第 2 の多色発光態様で発光する場合に、該発光が終了した後に前記注意喚起を実行可能であり、

図柄の変動表示が行われていない状態で前記発光装飾部が前記第 2 の多色発光態様で発光する前に当該遊技機の状態として第 1 の状態を検知した場合には、図柄の変動表示が行われていない状態とされるなかで前記第 2 の多色発光態様での発光と前記注意喚起の双方が現出されないようにし、

図柄の変動表示が行われていない状態で前記発光装飾部が前記第 2 の多色発光態様で発光する前に当該遊技機の状態として第 2 の状態を検知した場合には、図柄の変動表示が行われていない状態とされるなかで前記第 2 の多色発光態様での発光が現出されないようにしつつも、前記注意喚起については現出されうるものであり、

さらに、前記第 2 の状態にて前記第 2 の多色発光態様での発光が現出されないときには、前記発光装飾部の少なくとも一部を前記第 2 の状態に基づき所定の発光色で単色発光させるものであり、

さらに、前記第 2 の多色発光態様での発光は、前記始動口への入球がなくとも所定の演出操作部の操作が検出されることにより終了させることができるものであり、

さらに、前記第 2 の多色発光態様での発光に用いられることのない特定発光部を備え、前記第 2 の多色発光態様による発光中には、前記特定発光部が特定の態様とされるものであり、

前記特定の態様は、非発光と単色発光のうちのいずれかの態様であり、

前記演出操作部の操作が検出されることにより前記第 2 の多色発光態様での発光が終了するのに対し、前記特定発光部は、前記演出操作部の操作が検出されたとしても該操作が検出される前の状態が維持される

ことを特徴とする。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

このように、本発明によれば、図柄の非変動表示中に過度に遊技意欲が高くなることを抑制することが可能な遊技機を提供することができる。

10

20

30

40

50