【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和2年4月16日(2020.4.16)

【公表番号】特表2019-512333(P2019-512333A)
【公表日】令和1年5月16日(2019.5.16)
【年通号数】公開・登録公報2019-018
【出願番号】特願2018-549551(P2018-549551)
【国際特許分類】
Ａ６１Ｎ　1/36　(2006.01)
【ＦＩ】
Ａ６１Ｎ　1/36

【手続補正書】
【提出日】令和2年3月2日(2020.3.2)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
ユーザに電気的刺激を提供するためのシステムであって、前記システムは、
刺激プログラムの実行に応答して電気パルスを発生するよう構造的に構成されたパルス発生装置と、
前記パルス発生装置と通信する１つ以上のパッドであって、前記１つ以上のパッドは、前記ユーザに取り付くよう、かつ、前記電気パルスを伝達して前記刺激プログラムに従って前記ユーザを刺激するよう構造的に構成されている、パッドと、
プロセッサと、
非一時的コンピュータ可読媒体内で具体化される非一時的コンピュータ実行可能コードを格納するメモリであって、前記非一時的コンピュータ実行可能コードは、前記プロセッサにより実行されるときに、コンピュータに、
前記ユーザに関する情報を取得することと、
前記ユーザに関する情報を解析することと、
前記情報の解析に基づいて前記ユーザのための調製済み刺激プログラムを生成することと、
前記パルス発生装置および前記１つ以上のパッドで前記調製済み刺激プログラムを実行することと、
を行わせる、メモリと、
を備える、システム。
【請求項２】
前記ユーザに関する情報を取得することは、１つ以上のアプリケーションプログラムインターフェース（ＡＰＩ）を介して１つ以上のアプリケーションプログラムと通信することを備える、請求項１に記載のシステム。
【請求項３】
前記１つ以上のアプリケーションプログラムは、健康関連のアプリケーションプログラムおよびフィットネス関連のアプリケーションプログラムのうちの１つ以上を含む、請求項２に記載のシステム。
【請求項４】
前記ユーザに関する情報を取得することは、前記ユーザにより利用されるサードパーテ

ィ製装置と通信することを備える、請求項１に記載のシステム。
【請求項５】
サーバによりホストされ、かつ、刺激プログラムを管理するためのウェブベースのユーザインターフェースを含む電子プラットフォームをさらに備える、請求項１に記載のシステム。
【請求項６】
前記ウェブベースのユーザインターフェースは、ユーザが刺激プログラムを作成または操作することを許可する、請求項５に記載のシステム。
【請求項７】
前記ユーザにより作成された刺激プログラムは、１人以上の異なるユーザにより取得可能である、請求項６に記載のシステム。
【請求項８】
前記ウェブベースのユーザインターフェースは、前記ユーザによる選択のために複数の刺激プログラムへのアクセスを提供する、請求項５に記載のシステム。
【請求項９】
前記ユーザのための調製済み刺激プログラムを生成することは、複数の異なる刺激プログラムから前記調製済み刺激プログラムを選択することを含む、請求項１に記載のシステム。
【請求項１０】
前記複数の異なる刺激プログラム内の刺激プログラムは、刺激周波数、パルス幅、デューティサイクル・パラメータ、上昇および下降値、およびバーストパルス・パラメータのうちの少なくとも１つにおいて異なる、請求項９に記載のシステム。
【請求項１１】
前記複数の異なる刺激プログラム内の刺激プログラムは、下垂足支援プログラム、リハビリテーション・プログラム、回復プログラム、リラクセーション・プログラム、および改善性能プログラムのうちの１つ以上を含む、請求項９に記載のシステム。
【請求項１２】
前記ユーザに関する情報は、前記ユーザの場所を含む、請求項１に記載のシステム。
【請求項１３】
前記ユーザに関する情報は、前記ユーザの活動を含む、請求項１に記載のシステム。
【請求項１４】
前記ユーザに関する情報は、前記ユーザの生理学的測定結果を含む、請求項１に記載のシステム。
【請求項１５】
前記ユーザに関する情報は、前記ユーザの重量および前記ユーザのボディマス指数（ＢＭＩ）のうちの１つ以上に少なくとも部分的に基づく前記ユーザの健康状態を含む、請求項１に記載のシステム。
【請求項１６】
ユーザに電気的刺激を提供するためのシステムであって、前記方法は、
前記ユーザに関する情報を取得するために、１つ以上のアプリケーションプログラムインターフェース（ＡＰＩ）を介して１つ以上のアプリケーションプログラムと通信することと、
前記ユーザに関する情報を解析することと、
前記情報の解析に基づいて前記ユーザのための調製済み刺激プログラムを生成することと、
前記調製済み刺激プログラムを実行することであって、前記調製済み刺激プログラムを実行することは、
前記調製済み刺激プログラムに従ってパルス発生装置で電気パルスを発生することと、
前記ユーザに取り付けられ、かつ、前記パルス発生装置と通信する１つ以上のパッド

に前記電気パルスを伝達し、それにより、前記調製済み刺激プログラムに従って前記ユーザを刺激することと、
を備えることと、
を備える、方法。
【請求項１７】
前記調製済み刺激プログラムを実行する前に、前記調製済み刺激プログラムに関する情報を前記ユーザに推奨事項として送信することと、
前記ユーザから前記調製済み刺激プログラムを実行する確認を受信することと、
をさらに備える、請求項１６に記載の方法。
【請求項１８】
前記調製済み刺激プログラムを実行するに先立ち、かつ前記調製済み刺激プログラムを生成した後に、前記ユーザから前記調製済み刺激プログラムの選択を受信することをさらに備える、請求項１６に記載の方法。
【請求項１９】
評価のために前記調製済み刺激プログラムを記録することをさらに備える、請求項１６に記載の方法。
【請求項２０】
ユーザを刺激するための電気刺激装置であって、前記電気刺激装置は、
中央本体であって、
プロセッサと、
非一時的コンピュータ可読媒体内で具体化される非一時的コンピュータ実行可能コードを格納するメモリであって、前記非一時的コンピュータ実行可能コードは、前記プロセッサにより実行されるときに、コンピュータに刺激プログラムを実行させる、メモリと、
前記刺激プログラムに応答して電気パルスを発生するよう構造的に構成されたパルス発生装置と、
前記中央本体の外部表面上でアクセス可能なユーザインターフェースであって、前記ユーザインターフェースは、前記刺激プログラムの状態に影響を及ぼすよう構成された作動可能機構を備える、ユーザインターフェースと、
を備える、中央本体と、
前記中央本体と通信する１つ以上のパッドであって、前記１つ以上のパッドは、前記ユーザに取り付くよう、かつ、前記電気パルスを伝達して前記刺激プログラムの状態に従って前記ユーザを刺激するよう構造的に構成されている、パッドと、
を備える、電気刺激装置。