

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第4715480号
(P4715480)

(45) 発行日 平成23年7月6日(2011.7.6)

(24) 登録日 平成23年4月8日(2011.4.8)

(51) Int.Cl.

A63F 7/02 (2006.01)

F 1

A 6 3 F 7/02 3 2 6 B
A 6 3 F 7/02 3 3 4

請求項の数 2 (全 44 頁)

(21) 出願番号 特願2005-349999 (P2005-349999)
 (22) 出願日 平成17年12月2日 (2005.12.2)
 (65) 公開番号 特開2007-151765 (P2007-151765A)
 (43) 公開日 平成19年6月21日 (2007.6.21)
 審査請求日 平成20年12月2日 (2008.12.2)

(73) 特許権者 000144522
 株式会社三洋物産
 愛知県名古屋市千種区今池3丁目9番21号
 (74) 代理人 100121821
 弁理士 山田 強
 (72) 発明者 飯島 航
 愛知県名古屋市千種区今池3丁目9番21号 株式会社 三洋物産 内
 審査官 大浜 康夫

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】遊技機

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技に関する制御を司る制御基板、及び該制御基板を収容する基板ケースを有する制御装置と、

遊技機本体の背面に設けられ、前記制御装置を前記基板ケースの裏面と前記遊技機本体の背面とを離間させた状態で装着し、その基板ケースの裏面と遊技機本体の背面との間に空間領域を形成する台座部材と、

格子状に設けられた複数の仕切り板部からなる仕切部を有するスペーサ部材と、を備え、

前記スペーサ部材が、前記複数の仕切り板部が遊技機前後方向に延びる向きとなるようにして前記空間領域に設けられることで当該空間領域が細分化されており、

前記スペーサ部材において前記仕切部の前側端部及び後側端部の少なくともいずれかには、前記仕切り板部と交差する方向に延び、前記複数の仕切り板部により細分化された空間領域を閉鎖する蓋部が形成されていることを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記スペーサ部材は透明材料により形成され、当該スペーサ部材の内部が視認可能になつていることを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

10

本発明は、遊技機に関するものである。

【背景技術】

【0002】

この種の遊技機として例えばパチンコ機では、遊技領域に対して遊技球が発射され、当該遊技領域内の各種入賞口に遊技球が入賞されるとそれに伴い所定個数の遊技球が払い出される。また、例えば遊技領域の中央部には液晶表示装置等よりなる図柄表示ユニットが設置され、この図柄表示ユニットにより複数列の図柄が変動表示される。この場合、所定入賞口（始動入賞口）への入賞をトリガとして図柄表示ユニットによる図柄の変動表示が開始され、その後、所定の変動パターンによる変動表示を経て図柄の変動表示が停止される。そして、各図柄列の停止図柄が確定した際にその図柄が同一図柄であれば、特別遊技状態（大当たり状態）に移行し多量の遊技球が払い出される。特別遊技状態に移行する確率は比較的低確率で設定され、特別遊技状態に移行しない場合には通常状態のままとされる。

10

【0003】

パチンコ機は、遊技に関する主要な制御を司る、いわゆる主基板を有しており、当該主基板により、入賞に伴う遊技球の払出や、その都度の遊技状態を通常状態又は特別遊技状態のいずれにするかなどが制御される。パチンコ機には、前記主基板の他、遊技球の払出を制御する払出制御基板、図柄表示ユニットにおける図柄の変動表示を制御する表示制御基板、遊技機に設置された音声装置やランプ装置による補助演出を実施する音声ランプ制御基板などが搭載されている。

20

【0004】

前記の如くパチンコ機には、主基板をはじめ複数の制御基板（制御装置）が搭載されており、これら制御基板を台座装置を介して遊技機本体に搭載するものも具体化されている。この場合、制御基板が安定した状態で取り付けられるなどの利点がある。

【0005】

また近年の遊技機においては、興趣向上などを図るべく遊技演出を多様化するなどの工夫がなされており、パチンコ機の背面側には種々の役物や、中継基板等の基板装置類が多数配設される。そのため、台座装置を遊技機の背面側（例えば遊技盤）から離間させるようにして設けるとともに、台座装置と遊技機背面との間の空間（台座部材の背後空間）を利用して各種役物や基板装置類を効率良く配置することが検討されている。また、台座装置の背後空間が設けられると、その背後空間に外部から手や工具等を差し入れて遊技機を誤動作させる等の不正行為が行われる可能性が生じる。そのため、背後空間に手や工具等を差し入れられることを阻止するべく、台座部材に遮蔽部を設ける技術が提案されている（例えば特許文献1参照）。

30

【0006】

しかしながら、上記のように台座装置を遊技機の背面側（例えば遊技盤）から離間させるようにして設けた場合、台座装置の背後空間が不正目的で悪用されることが懸念される。具体的には、該空間に不正基板などが取り付けられることが懸念される。上記のように遮蔽部を設けた場合であってもその不正の可能性は残されている。したがって、その不正対策が望まれている。

40

【特許文献1】特開2004-275553号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0007】

本発明は、以上例示した事情等に鑑みてなされたものであり、制御装置等を効率良く設置できる構成を実現し、しかもかかる構成において不正対策を講じることができる遊技機を提供することを主たる目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0008】

請求項1に記載の発明は、

50

遊技に関する制御を司る制御基板、及び該制御基板を収容する基板ケースを有する制御装置と、

遊技機本体の背面に設けられ、前記制御装置を前記基板ケースの裏面と前記遊技機本体の背面とを離間させた状態で装着し、その基板ケースの裏面と遊技機本体の背面との間に空間領域を形成する台座部材と、

格子状に設けられた複数の仕切り板部からなる仕切部を有するスペーサ部材と、を備え、

前記スペーサ部材が、前記複数の仕切り板部が遊技機前後方向に延びる向きとなるようにして前記空間領域に設けられることで当該空間領域が細分化されており、

前記スペーサ部材において前記仕切部の前側端部及び後側端部の少なくともいずれかには、前記仕切り板部と交差する方向に延び、前記複数の仕切り板部により細分化された空間領域を閉鎖する蓋部が形成されていることを特徴とする。

10

【発明の効果】

【0009】

本発明によれば、制御装置等を効率良く設置できる構成を実現し、しかもかかる構成において不正対策を講じることができる。

【発明を実施するための最良の形態】

【0010】

はじめに、本実施の形態から抽出され得る発明群を手段 n (n = 1 , 2 , 3 ...)として区分して示し、それらを必要に応じて効果等を示しつつ説明する。なお以下においては、理解の容易のため、発明の実施の形態において対応する構成を括弧書き等で適宜示すが、この括弧書き等で示した具体的構成に限定されるものではない。

20

【0011】

手段 1 . 遊技に関する制御を司る制御基板（主基板等）、及び該制御基板を収容する基板ケース（基板ボックス 273 等）を有する制御装置（主制御装置 271 等）を、台座部材（取付台 251 ）によって、遊技機本体（本体枠 12 や遊技盤 30 等の集合体）の背面から離間させて設置するようにした遊技機において、

前記制御装置と前記遊技機本体との間に形成される空間領域にスペーサ部材（スペーサ部材 285 ）を設けるとともに、前記制御装置及び前記遊技機本体の少なくとも一方と前記スペーサ部材とに、結合処理によりそれら両者を分離不能とするとともに結合後の結合解除により痕跡が残るようにした結合部（被結合片 255 及び結合突起 295 ）を設けたことを特徴とする遊技機。

30

【0012】

手段 1 の遊技機では、台座部材によって、制御装置が遊技機本体の背面から離間させて設置されるため、制御装置と遊技機本体との間には所定の空間領域が形成される。この空間領域は、例えば各種役物や、中継基板等の基板装置などを設置する場合の設計自由度を高める意味で有効である。ただし、同空間領域が悪用されて不正部品等が設置されることが懸念されている。

【0013】

この点手段 1 では、制御装置と遊技機本体との間にスペーサ部材を設け、そのスペーサ部材により前記空間領域を制限するようにした。これにより、単に空間領域の開口部を遮蔽するような既存の構成等とは異なり、空間領域そのものを縮小又は無くすことができ、当該空間領域を用いての不正基板等の設置などが抑制できる。また更に、制御装置及び遊技機本体の少なくとも一方とスペーサ部材とに、いわゆる封印部（カシメ部とも言う）としての機能を有する結合部を設けた。この結合部では結合処理が施されることにより結合対象の各部材同士が分離不能とされ、結合後に結合解除が行われると痕跡が残ることとなる。したがって、不正行為に対する抑止力を十分に発揮できる。以上によれば、制御装置等を効率良く設置できる構成を実現し、しかもかかる構成における十分な不正対策を講じることができる。

40

【0014】

50

手段2. 遊技に関する制御を司る制御基板(主基板等)、及び該制御基板を収容する基板ケース(基板ボックス273等)を有する制御装置(主制御装置271等)と、

該制御装置を装着するための平板状の装着部(基板装着部252, 253)、及び該装着部の基板搭載面(基板搭載面252a, 253a)とは逆方向に延びる脚部(下側脚部261、上側脚部262)を有する台座部材(取付台251)と、を備え、

前記装着部上に前記制御装置を装着し、かつ前記脚部を遊技機本体(本体枠12や遊技盤30等の集合体)の背面に載せた状態で、前記台座部材を遊技機本体の背面側に取付固定した遊技機において、

前記台座装置の装着部と前記遊技機本体との間の空間領域にスペーサ部材(スペーサ部材285)を設けるとともに、前記制御装置、前記台座部材及び前記遊技機本体のうち少なくとも一つと前記スペーサ部材とに、結合処理によりそれら両者を分離不能とするとともに結合後の結合解除により痕跡が残るようにした結合部(被結合片255及び結合突起295)を設けたことを特徴とする遊技機。
10

【0015】

手段2の遊技機では、台座部材の装着部に制御装置が装着され、その状態で台座部座が遊技機本体の背面側に取付固定されている。台座部材には脚部が設けられており、台座部材を遊技機本体の背面側に取り付けた状態では、装着部と遊技機本体との間に所定の空間領域が形成されるようになっている。この空間領域は、例えば各種役物や、中継基板等の基板装置などを設置する場合の設計自由度を高める意味で有効である。ただし、同空間領域が悪用されて不正部品等が設置されることなどが懸念されている。
20

【0016】

この点手段2では、台座装置の装着部と遊技機本体との間にスペーサ部材を設け、そのスペーサ部材により前記空間領域を制限するようにした。これにより、単に空間領域の開口部を遮蔽するような既存の構成等とは異なり、空間領域そのものを縮小又は無くすことができ、当該空間領域を用いての不正基板等の設置などが抑制できる。また更に、制御装置、台座部材及び遊技機本体の少なくとも一つとスペーサ部材とに、いわゆる封印部(カシメ部とも言う)としての機能を有する結合部を設けた。この結合部では結合処理が施されることにより結合対象の各部材同士が分離不能とされ、結合後に結合解除が行われると痕跡が残ることとなる。したがって、不正行為に対する抑止力を十分に発揮できる。以上によれば、制御装置等を効率良く設置できる構成を実現し、しかもかかる構成における十分な不正対策を講じることができる。
30

【0017】

手段3. 前記制御装置及び前記台座部材に、結合処理によりそれら両者を分離不能とするとともに結合後の結合解除処理により痕跡を残した状態でそれら両者を分離可能とする複数の制御装置用結合部(被結合片255及び結合片276)を設けた遊技機において、

前記制御装置用結合部の一つを、前記スペーサ部材用の結合部として用いたことを特徴とする手段2に記載の遊技機。

【0018】

手段3によれば、制御装置及び台座部材の結合に用いる結合部(制御装置用結合部)の一つを流用してスペーサ部材の結合(封印)を行うようにしたため、構成の簡素化が可能となる。また、制御装置用結合部を既に有している遊技機にあっては、本発明(手段2の発明)を容易に適用できることとなる。
40

【0019】

手段4. 前記脚部を、前記台座装置の装着部と前記遊技機本体との間の空間領域を囲むように設けたことを特徴とする手段2又は3に記載の遊技機。

【0020】

手段4によれば、台座部材に設けられる脚部によって、台座装置の装着部と遊技機本体との間の空間領域に対する外からの侵入が阻止される。これにより、不正対策効果を高めることができる。

【0021】

10

20

30

40

50

手段5. 前記台座部材は複数の制御装置を装着するものであって、これらの制御装置を装着するための複数の装着部（基板装着部252, 253）を、互いに段差を有する態様で形成したことを特徴とする遊技機。

【0022】

手段5によれば、台座部材には複数の制御装置を装着するための装着部が段差状に形成されているため、遊技機本体の裏面から離間させて配置したい制御装置と、遊技機本体の裏面に近接させて配置したい制御装置とを共に同一の台座部材に装着することができる。この場合、複数の制御装置を遊技機に搭載する上で配置形態等を多様化させることができる。

【0023】

手段6. 手段5において、前記遊技機本体の裏面側から見て前記複数の装着部を互いに交差する向きに延びるようにして形成したことを特徴とする遊技機。

【0024】

手段6によれば、複数の装着部が互いに交差する向きに延びるようにして形成されるため、それに合わせて制御装置を例えば縦横に交差させて配置することができる。従って、自由度の高い制御装置の配置が可能となる。例えば、2つの装着部を各々の長手方向が直交するように配置し、全体として略L字状、略T字状などに構成するとよい。

【0025】

手段7. 手段5又は6において、遊技機の前後方向に重複した状態で前記複数の制御装置をそれぞれの装着部に装着したことを特徴とする遊技機。

【0026】

手段7によれば、遊技機の前後方向に重複した状態で前記複数の制御装置がそれぞれの装着部に装着されるため、遊技機本体の裏面側において限られた大きさを効率良く使って複数の制御装置を配置することが可能となる。

【0027】

手段8. 手段5乃至7のいずれかにおいて、絵柄を変動表示する絵柄表示ユニット（可変表示ユニット35）を遊技機本体の裏面側に突出した状態で配設した遊技機であって、前記絵柄表示ユニットを迂回するようにして前記台座部材を配置したことを特徴とする遊技機。

【0028】

手段8によれば、絵柄表示ユニットを迂回するようにして台座部材が配置されており、この絵柄表示ユニットに干渉することなく台座部材が効率良く配置できる。

【0029】

手段9. 手段8において、前記装着部の背後空間に通じる一つの開口部を前記絵柄表示ユニットで塞ぎ、他の開口部を前記脚部で塞いだことを特徴とする遊技機。

【0030】

手段9によれば、装着部の背後空間に通じる一つの開口部が前記絵柄表示ユニットで塞がれ、他の開口部が台座部材の脚部で塞がれる。この場合、装着部の背後空間に通じる開口部が全て遮蔽部により塞がれなくとも、当該背後空間への侵入を防止するといった所望の効果が得られる。またこの場合、脚部で塞がれない部位を用いて電気配線等の取り回しを行わせることができる。

【0031】

手段10. 前記スペーサ部材は、全体として中空の立方体形状をなし、その外郭部により形成される空間を細分化する空間細分化部材（リブ286等）を有することを特徴とする手段1乃至9のいずれかに記載の遊技機。

【0032】

手段10によれば、スペーサ部材が立方体形状をなしているため、前記空間領域を制限するのに好適なものとなる。更に、スペーサ部材に空間細分化部材を設けたため、空間状の一つ一つの塊として比較的大きなものが形成されないようになる。これにより、不正基板の設置等を抑止する上で好適なる構成が実現できる。

10

20

30

40

50

【0033】

手段11. 前記スペーサ部材は、全体として中空の立方体形状をなし、その外郭部により形成される空間内に、格子状をなす複数の仕切り板部（リブ286）を設けたことを特徴とする手段1乃至9のいずれかに記載の遊技機。

【0034】

手段11によれば、スペーサ部材が立方体形状をなしているため、前記空間領域を制限するのに好適なものとなる。更に、スペーサ部材に格子状をなす複数の仕切り板部を設けたため、空間状の一つ一つの塊として比較的大きなものが形成されないようになる。これにより、不正基板の設置等を抑止する上で好適なる構成が実現できる。また、仕切り板部によってスペーサ部材の補強効果も得られる。

10

【0035】

手段12. 前記スペーサ部材は、全体として中空の立方体形状をなし、その外郭部により形成される空間内に、複数の柱部材（ボス621）を点在させて設けたことを特徴とする手段1乃至9のいずれかに記載の遊技機。

【0036】

手段12によれば、スペーサ部材が立方体形状をなしているため、前記空間領域を制限するのに好適なものとなる。更に、スペーサ部材に複数の柱部材を点在させて設けたため、空間内を遮る部材を適宜配することができる。これにより、不正基板の設置等を抑止する上で好適なる構成が実現できる。

【0037】

20

以下に、以上の各手段を適用し得る各種遊技機の基本構成を示す。

【0038】

弾球遊技機：遊技者が操作する操作手段（遊技球発射ハンドル111）と、その操作手段の操作に基づいて遊技球を弾いて発射する球発射手段（遊技球発射装置61）と、その発射された遊技球を所定の遊技領域に導く球通路（球発射通路53）と、遊技領域内に配置された各遊技部品（一般入賞口31、可変入賞装置32、作動口33、可変表示ユニット35等）とを備えた遊技機。

【0039】

可変表示装置を備えた弾球遊技機：遊技者が操作する操作手段（遊技球発射ハンドル111）と、その操作手段の操作に基づいて遊技球を弾いて発射する球発射手段（遊技球発射装置61）と、その発射された遊技球を所定の遊技領域に導く球通路（球発射通路53）と、遊技領域内に配置された作動口（作動口33）、可変表示装置（第1図柄表示装置41）及び可変入賞装置（可変入賞装置32）とを備え、作動口への遊技球の入球を検知すると可変表示装置に表示される図柄を可変表示し、その停止時の図柄が特定図柄である場合に可変入賞装置を所定態様で開放させるようにした遊技機。

30

【0040】

球使用回胴式遊技機：複数の図柄からなる図柄列（具体的には図柄が付されたリール）を変動表示（具体的にはリールの回動）した後に図柄列を確定停止表示する可変表示手段（具体的にはリールユニット）を備え、始動用操作手段（具体的にはスタートレバー）の操作に起因して図柄の変動が開始され、停止用操作手段（具体的にはストップボタン）の操作に起因して又は所定時間経過することにより図柄の変動が停止され、その停止時の確定図柄が特定図柄であることを必要条件として遊技者に有利な特別遊技状態（ボーナスゲーム等）を発生させるようにし、さらに、球受皿を設けてその球受皿から遊技球を取り込む投入処理を行う投入装置と、前記球受皿に遊技球の払出を行う払出装置とを備え、投入装置により遊技球が投入されることにより前記始動用操作手段の操作が有効となるように構成した遊技機。

40

【0041】

以下、遊技機の一種であるパチンコ遊技機（以下、「パチンコ機」という）の一実施の形態を、図面に基づいて詳細に説明する。図1はパチンコ機10の正面図、図2はパチンコ機10の主要な構成を展開又は分解して示す斜視図、図3はパチンコ機10を構成する

50

本体枠 1 2 の前面構成を示す正面図である。なお、図 2 , 3 では便宜上、パチンコ機 1 0 の遊技領域内の構成を空白としている。

【 0 0 4 2 】

図 1 ~ 図 3 に示すように、パチンコ機 1 0 は、当該パチンコ機 1 0 の外殻を形成する外枠 1 1 を備えている。外枠 1 1 は、遊技ホールへの設置の際に、いわゆる島設備に取り付けられる。外枠 1 1 は、木製の板材を全体として矩形枠状に組み合わせた状態とされ、各板材を小ネジ等の離脱可能な締結部材により固定することによって構成されている。外枠 1 1 を合成樹脂やアルミニウム等の金属によって構成することも可能である。

【 0 0 4 3 】

外枠 1 1 の一側部には、本体枠 1 2 が開閉可能に支持されている。その開閉軸線はパチンコ機 1 0 の正面からみて左側に上下へ延びるように設定されており、その開閉軸線を軸心にして本体枠 1 2 が前方側に開放できるようになっている。本体枠 1 2 は合成樹脂、具体的には A B S 樹脂により構成されている。本体枠 1 2 をアルミニウム等の金属によって構成してもよい。外枠 1 1 に代わる構成として設置枠体を遊技ホール側に予め設けておき、遊技ホールへのパチンコ機 1 0 の設置に際しては本体枠 1 2 を前記設置枠体に組み付ける構成とすることも可能である。

本体枠 1 2 の前面側の下部位置には前面板 1 4 が設けられている。前面板 1 4 は横長状に形成され、その横幅は本体枠 1 2 の横幅とほぼ一致するように構成されている。前面板 1 4 は、幅方向ほぼ中央部において手前側へ膨出した膨出部 1 5 a を有するベース部 1 5 と、ベース部 1 5 の膨出部 1 5 a 内側に設けられ下方にくぼんだ皿形状をなす球受皿としての下皿 1 6 と、下皿 1 6 の奥側の壁面を構成する奥壁パネル 1 7 とを備えている。ベース部 1 5 は本体枠 1 2 に対してネジ等の締結部材により固定されていることから、ベース部 1 5 が本体枠 1 2 に対する取付部を構成している。ベース部 1 5 には膨出部 1 5 a よりも右方に、手前側へ突出するようにして遊技球発射ハンドル 1 8 が設けられている。奥壁パネル 1 7 には球排出口 1 7 a が設けられており、球排出口 1 7 a より排出された遊技球が下皿 1 6 内に貯留されるようになっている。

【 0 0 4 4 】

ベース部 1 5 の膨出部 1 5 a 前面側にはスライド式の球抜きレバー 1 9 が設けられている。球抜きレバー 1 9 が操作されると、下皿 1 6 の底面に設けられた球抜き穴を介して下皿 1 6 内の貯留球が下方に排出される。奥壁パネル 1 7 の球排出口 1 7 a とは異なる位置には、多数の小孔が集合したスピーカカバー部 1 7 b が形成されており、当該パネル 1 7 の後方に設置されたスピーカ 2 0 の出力音がスピーカカバー部 1 7 b を通じて前方に発せられるようになっている。

【 0 0 4 5 】

ベース部 1 5 には膨出部 1 5 a の左方に灰皿 2 1 が設けられている。灰皿 2 1 は、内部に溜まった吸い殻等を除去しやすいように手前側下方に反転可能に取り付けられており、その右側面と背面とでベース部 1 5 に対面している。具体的な図示は省略するが、灰皿 2 1 の右側面には当該灰皿 2 1 を回動可能な状態で片持ち支持するための支軸が設けられ、同背面には灰皿 2 1 が図示のように上方に開口した位置でベース部 1 5 に係止される係止部が設けられている。前面板 1 4 はその大部分が本体枠 1 2 と同様、A B S 樹脂にて成形されている。

【 0 0 4 6 】

本体枠 1 2 の前面側の前面板 1 4 を除く範囲には、本体枠 1 2 を覆うようにして前面扉としての前扉枠 1 3 が設けられている。従って、前面板 1 4 と前扉枠 1 3 とにより本体枠 1 2 の前面側全体が覆われている。前扉枠 1 3 は、本体枠 1 2 に対して開閉可能に取り付けられており、本体枠 1 2 と同様、パチンコ機 1 0 の正面からみて左側に上下へ延びる開閉軸線を軸心にして前方側に開放できるようになっている。なお、前扉枠 1 3 は前面板 1 4 と同様、A B S 樹脂にて成形されている。

【 0 0 4 7 】

10

20

30

40

50

前扉枠 13 の下部位置には、下皿 16 の上方において手前側へ膨出した膨出部 22 が設けられ、その膨出部 22 内側には上方に開口した上皿 23 が設けられている。上皿 23 は、後述する払出装置より払い出された遊技球を一旦貯留し、一列に整列させながら遊技球発射装置側へ導くための球受皿である。膨出部 22 前面側には上皿 23 用の球抜きレバー 24 が設けられており、この球抜きレバー 24 を操作すると上皿 23 の最下流部付近に設けられた球抜き通路（図示略）が開放され、上皿 23 内の貯留球が下皿 16 へ排出されるようになっている。なお、上皿 23 も下皿 16 等と同様、難燃性の A B S 樹脂にて構成することが可能である。

【0048】

図 3 に示すように、本体枠 12 は、外形が前記外枠 11 とほぼ同一形状をなす樹脂ベース 25 を主体に構成されており、樹脂ベース 25 の中央部には略円形状の窓孔 26 が形成されている。樹脂ベース 25 の後側には遊技盤 30 が着脱可能に装着されている。図 4 に示すように、遊技盤 30 は略四角形状の合板よりなり、その周縁部が樹脂ベース 25 の裏側に当接した状態で取着されている。すなわち、遊技盤 30 はパチンコ機 10 後方より取り付けられ、遊技盤 30 の前面部の略中央部分だけが樹脂ベース 25 の窓孔 26 を通じて本体枠 12 の前面側に露出した状態となっている。

【0049】

次に、遊技盤 30 の構成を図 4 に基づいて説明する。遊技盤 30 には、ルータ加工が施されることによって前後方向に貫通する大小複数の開口部が形成されている。各開口部には一般入賞口 31、可変入賞装置 32、作動口 33、スルーゲート 34 及び可変表示ユニット 35 等がそれぞれ設けられている。実際には、一般入賞口 31、可変入賞装置 32、作動口 33、スルーゲート 34 及び可変表示ユニット 35 は木ねじ等により遊技盤表面に取り付けられている。本実施の形態では、可変表示ユニット 35 が遊技盤 30 の略中央に配置され、その下方に作動口 33 が配置され、さらにその下方に可変入賞装置 32 が配置されている。また、可変表示ユニット 35 の左右両側にスルーゲート 34 が配置され、遊技盤 30 の下部両側に一般入賞口 31 がそれぞれ複数配置されている。作動口 33 には、所定の条件下で作動状態（開放状態）となる電動役物が付随的に設けられている。前記一般入賞口 31、可変入賞装置 32 及び作動口 33 に遊技球が入ると、それが後述する検出スイッチにより検出され、その検出結果に基づいて上皿 23（場合によっては下皿 16）に対し所定数の賞品球が払い出される。その他に、遊技盤 30 の最下部にはアウトロ 36 が設けられており、各種入賞口等に入らなかった遊技球はアウトロ 36 を通って図示しない球排出路の方へと案内されるようになっている。また、遊技盤 30 には、遊技球の落下方向を適宜分散、調整等するために多数の釘が植設されていると共に、風車 37 等の各種部材（役物）が配設されている。

【0050】

遊技盤 30 の左右両側部には、組付相手である本体枠 12 の左右両側からの張出領域との干渉を回避するように凹部としての切欠 38 が複数箇所に形成されている。

【0051】

可変表示ユニット 35 には、作動口 33 への入賞をトリガとして第 1 図柄（特別図柄）を変動表示する第 1 図柄表示装置 41 が設けられている。可変表示ユニット 35 には、第 1 図柄表示装置 41 を囲むようにしてセンターフレーム 43 が配設されている。センターフレーム 43 の上部には、第 1 図柄表示装置 41 に対応した保留ランプ 44 が設けられている。遊技球が作動口 33 を通過した回数は最大 4 回まで保留され、保留ランプ 44 の点灯によってその保留個数が表示されるようになっている。なお、保留ランプ 44 は、第 1 図柄表示装置 41 の一部で変動表示される構成等であっても良い。また、センターフレーム 43 の上部中央には、スルーゲート 34 の通過をトリガとして第 2 図柄（普通図柄）を変動表示する第 2 図柄表示装置 42 が設けられている。センターフレーム 43 の下部には、第 2 図柄表示装置 42 に対応した保留ランプ 46 が設けられている。遊技球がスルーゲート 34 を通過した回数は最大 4 回まで保留され、保留ランプ 46 の点灯によってその保留個数が表示されるようになっている。なお、保留ランプ 46 は、前記保留ランプ 44 と

10

20

30

40

50

同様に、第1図柄表示装置41の一部で変動表示される構成等であっても良い。

【0052】

第1図柄表示装置41は液晶ディスプレイを備えた液晶表示装置として構成されており、後述する表示制御装置により表示内容が制御される。第1図柄表示装置41には、例えば左、中及び右に並べて第1図柄が表示され、これらの図柄が上下方向にスクロールされるようにして可変表示されるようになっている。なお、第1図柄表示装置41は、液晶ディスプレイ以外に、CRT、ドットマトリックス、7セグメント等その他のタイプにより表示画面を構成したものであってもよい。

【0053】

第2図柄表示装置42は、例えば「_」、「x」の2種類の第2図柄を表示する表示部45を備えている。そして、遊技球がスルーゲート34を通過する毎に表示部45の表示図柄（第2図柄）が変動し、その変動表示が所定図柄（例えば「_」図柄）で停止した場合に、作動口33に付随する電動役物が所定時間だけ開放状態となるよう構成されている。具体的な変動態様は、遊技球がスルーゲート34を通過すると、「_」と「x」の表示が付された部分の背面に内蔵された各LEDが交互に点灯され、最終的に「_」か「x」の一方に対応したLEDのみが点灯されるというものである。なお、表示部45は、複数のランプ(LED)を交互に点灯させることにより変動表示される構成の他、第1図柄表示装置41（液晶表示装置）の一部で変動表示される構成等であってもよい。

【0054】

可変入賞装置32は、通常は遊技球が入賞できない又は入賞し難い閉状態になっており、特別遊技状態（以下、大当たりという）の際に遊技球が入賞しやすい所定の開放状態に切り換えられるようになっている。より詳しくは、作動口33に遊技球が入賞すると第1図柄表示装置41で第1図柄が変動表示され、その停止後の確定図柄が予め設定した特定の図柄の組合せとなつた場合に大当たりが発生する。そして、可変入賞装置32が所定の開放状態となり、遊技球が入賞し易い状態になるよう構成されている。可変入賞装置32の開放態様としては、所定時間（例えば30秒間）の経過又は所定個数（例えば10個）の入賞を1ラウンドとして、可変入賞装置32内の継続入賞口への入賞を条件として次ラウンドへの移行条件成立とし、複数ラウンド（例えば15ラウンド）を上限として可変入賞装置32が繰り返し開放されるものが一般的である。

【0055】

遊技盤30には、遊技球発射装置から発射された遊技球を遊技盤30上部へ案内するためのレール部材としてのレールユニット50が取り付けられており、遊技球発射ハンドル18の回動操作に伴い発射された遊技球はレールユニット50を通じて所定の遊技領域に案内されるようになっている。レールユニット50はリング状をなす樹脂成型品にて構成されており、より具体的には、摩擦抵抗を低減するべくフッ素配合のポリカーボネート樹脂が用いられている。レールユニット50は、内外二重に設けられた内レール部51と外レール部52とを有する。内レール部51は上方の約1/4ほどを除いて略円環状に形成され、外レール部52は内レール部51の上方開放領域を囲むようにかつ内レール部51の左側部と並行するように略半円環状に形成されている。

【0056】

内レール部51は、他の樹脂部分と一体成型され、遊技盤30の面上にほぼ垂直に起立して設けられている。また、外レール部52は、内レール部51と同様に他の樹脂部分と一体成型され、遊技盤30の面上にほぼ垂直に起立して設けられた支持部52aを有し、その支持部52aの内側面に、遊技球の飛翔をより滑らかなものとするための摺動プレート52bが取り付けられている。摺動プレート52bは、長尺状をなすステンレス製の金属帯よりなり、複数箇所で支持部52aに支持されている。かかる場合、内レール部51と外レール部52とにより誘導レールが構成され、これら各レール部51, 52が所定間隔を隔てて対向する部分により球案内通路が形成されている。なお、内外のレール部51, 52が対向する部位では、遊技盤30との当接部53により各レール部51, 52が連結されており、球案内通路は手前側に開放した溝状に形成されている。

10

20

30

40

50

【0057】

レールユニット50において、前記球案内通路より遊技球が飛び出す部位（図4の左上部）には戻り球防止部材54が取着され、該飛び出した遊技球の最大飛翔部分に対応する部位（図4の右上部）には返しゴム55が取着されている。戻り球防止部材54により、一旦球案内通路から遊技盤30の上部へと飛び出した遊技球が球案内通路内に戻ってしまうといった事態が防止される。また、所定以上の勢いで発射された遊技球は返しゴム55に当たり、遊技領域の中央寄りに跳ね返されるようになっている。

【0058】

レールユニット50の外周部には、外方へ張り出した円弧状のフランジ56が形成されている。フランジ56は、遊技盤30に対する取付面を構成する。レールユニット50が遊技盤30に取り付けられる際には、遊技盤30上にフランジ56が当接され、その状態で、当該フランジ56に形成された複数の透孔にネジ等が挿通されて遊技盤30に対するレールユニット50の締結がなされる。ここで、レールユニット50の上下及び左右の各端部は略直線状に形成されている。つまり、レールユニット50の上下及び左右の各端部においてはフランジ56が切り落とされ、パチンコ機10における有限の領域にてレール径の拡張、すなわち遊技盤30上の遊技領域の拡張が図られるようになっている。レールユニット50は、遊技盤30上の遊技領域の最大幅となる位置が遊技盤30の左右端位置に至るように配設されている。なお、レールユニット50の球案内通路に対応する部位のなかでも特に遊技球の受け入れ部位に関しては、当該レールユニット50を強固に取り付けて遊技球の飛びを安定させるべく、該当するフランジ56が他よりも多い箇所（本実施の形態では3力所、他は2力所）でネジ止めされている。

【0059】

内レール部51及び外レール部52間の球案内通路の入口には、同球案内通路の一部を閉鎖するようにして凸部57が形成されている。凸部57は、内レール部51の外周部から下方へ延びるように形成され、遊技領域まで至らず球案内通路内を逆流してくるファール球をファール球通路76（図3参照）に導く機能を有する。

【0060】

遊技盤30においてレールユニット50よりも外方の左上部には、前後に貫通した中継端子孔59が設けられており、この中継端子孔59を通じて、遊技盤裏面に設置した中継端子板の接続コネクタ60がパチンコ機10前面側に露出されるようになっている。

【0061】

図3の説明に戻り、前記樹脂ベース25において、窓孔26（遊技盤30）の下方には、遊技球発射装置より発射された直後に遊技球を案内するための発射レール61が取り付けられている。発射レール61は、その後方の金属板62を介して樹脂ベース25に取付固定されており、所定の発射角度（打ち出し角度）にて直線的に延びるよう構成されている。従って、遊技球発射ハンドル18の回動操作に伴い発射された遊技球は、まずは発射レール61に沿って斜め上方に打ち出され、その後球案内通路を通じて遊技領域に案内される。発射レール61と球案内通路との間には所定間隔の隙間があり、この隙間より下方にファール球通路76が設けられている。従って、仮に遊技球発射装置から発射された遊技球が戻り球防止部材54まで至らずファール球として球案内通路内を逆戻りする場合には、そのファール球がファール球通路76を介して下皿16に排出される。

【0062】

ファール球が球案内通路内を逆流してくる際、その多くは外レール部52に沿って流れ、外レール部52の下端部に到達した時点で下方に落下するが、一部のファール球は球案内通路内で暴れ、内レール部51側へ跳ね上がるものもある。この際、跳ね上がったファール球は、球案内通路入口の前記凸部57に当たり、ファール球通路76に誘導される。これにより、ファール球の全てがファール球通路76に確実に案内され、ファール球と次に発射される遊技球との干渉が抑制される。

【0063】

本体枠12の前面において発射レール61の左側には、左右一対の排出口66, 67が

10

20

30

40

50

形成されると共に、その前方に、排出口 66, 67 より排出された遊技球を上皿 23 又は下皿 16 の何れかに案内するための遊技球案内ユニット 70 が取り付けられている。便宜上以下の説明では、排出口 66 を第 1 排出口、排出口 67 を第 2 排出口ともいう。これら排出口 66, 67 は、本体枠 12 の背面に設けられた遊技球分配部 245 (図 10 参照) に通じており、基本的に第 1 排出口 66 より遊技球の排出が行われ、この第 1 排出口 66 も含め上皿 23 に通じる通路が遊技球で一杯になると、第 1 排出口 66 に代えて第 2 排出口 67 より遊技球の排出が行われるようになっている。

【 0 0 6 4 】

遊技球案内ユニット 70 は、ポリカーボネート樹脂等の透明な樹脂材料により内部を視認可能に構成され、本体枠 12 に対して前扉枠 13 を閉鎖した状態で本体枠 12 と前扉枠 13 との間に収まるよう厚みが比較的薄くなるように形成されている。遊技球案内ユニット 70 には、前述のファール球通路 76 が一体的に形成されている。遊技球案内ユニット 70 には、前記排出口 66, 67 と下皿 16 とを連通するための球排出通路 71 が形成されている。遊技球案内ユニット 70 には、本体枠 12 の第 1 排出口 66 の手前側に、上皿 23 に連通する連通口 72 が形成され、連通口 72 を閉鎖するようにして開閉プレート 73 が取り付けられている。開閉プレート 73 は支軸 74 により回動可能に支持され、付勢手段としてのバネ 75 により連通口 72 を閉鎖する位置に常時付勢されている。

【 0 0 6 5 】

遊技球案内ユニット 70 の上記構成によれば、前扉枠 13 を開放した状態ではバネ 75 の付勢力により開閉プレート 73 が図示の如く起き上がり、連通口 72 を閉鎖する。この状態では、第 1 排出口 66 より排出される遊技球が球排出通路 71 を通じて下皿 16 に案内される。従って、連通口 72 の上流側に遊技球が貯留されている状態で前扉枠 13 を開放した場合、その貯留球は連通口 72 よりこぼれ落ちることなく、球排出通路 71 を通じて下皿 16 に流下する。つまり、前飾り枠が省略され前扉枠 13 に対して上皿 23 が直接設けられる構成とした本パチンコ機 10 にあっても、前扉枠 13 の開放に際し連通口 72 の上流側にある遊技球がこぼれ落ちてしまうといった不都合が防止できる。これに対し、前扉枠 13 を閉鎖した状態では、前扉枠 13 の裏面に設けられた球通路樋 138 (図 2 参照) によりバネ 75 の付勢力に抗して開閉プレート 73 が押し開けられる。この状態では、第 1 排出口 66 より排出される遊技球が連通口 72 を介して上皿 23 に案内される。従って、連通口 72 より上流側の遊技球は上皿 23 に払い出される。なお、遊技球案内ユニット 70 の球排出通路 71 下流側には、下皿 16 に排出された遊技球が一杯 (満タン) になったことを検知する下皿満タンスイッチが取り付けられている。

【 0 0 6 6 】

樹脂ベース 25 には、窓孔 26 の左上部に小窓 79 が設けられている。この小窓 79 は、図 4 で説明した遊技盤 30 の中継端子孔 59 に対応する位置にそれとほぼ同一の形状で設けられ、中継端子孔 59 及び小窓 79 を通じて、遊技盤裏面に設置した中継端子板の接続コネクタ 60 が本体枠 12 の前面側に露出される。かかる構成において、前扉枠 13 側に設けた各種ランプに対しては、本体枠 12 (樹脂ベース 25) の小窓 79 より露出した接続コネクタ 60 を介して電気的な接続がなされている。樹脂ベース 25 の上部には、前扉枠 13 の開放の状態を検出するための前扉枠開放スイッチ 27 が設けられている。前扉枠開放スイッチ 27 は、樹脂ベース 25 の前面に出没可能なピンを有しており、本体枠 12 に対して前扉枠 13 を閉じた状態ではピンが押し込まれて前扉枠 13 の閉鎖が検知され、本体枠 12 に対して前扉枠 13 を開いた状態ではピンが突出位置に戻って前扉枠 13 の開放が検知されるようになっている。樹脂ベース 25 の左右 2 力所には、本体枠 12 に対して前扉枠 13 を閉じた際に前扉枠 13 背面の金具類 (図 5 に示す補強板 131 ~ 134) に接触し、且つその金具類を本体枠 12 側に導通させてアース (接地) するための金属片 28a, 28b が取り付けられている。従って、金属片 28a, 28b を通じて、前扉枠 13 背面の金具類が本体枠 12 側の施錠装置やヒンジ金具に導通され、これら施錠装置やヒンジ金具と共にアースされる。

【 0 0 6 7 】

10

20

30

40

50

本体枠 12 の左端側（開閉軸線側）には、前扉枠 13 を開閉可能に支持するための支持機構として、上下一対の支持金具 81, 82 が取り付けられている。上側の支持金具 81 には手前側に切欠を有する支持孔 83 が設けられ、下側の支持金具 82 には上方へ突出する突起軸 84 が設けられている。なお、支持金具 81, 82 に支持される前扉枠 13 の具体的構成については後述する。また、本体枠 12 の右端側（開閉軸線とは反対側）には、前扉枠 13 裏面側の開放端側に設けた上下一対の鉤金具 155, 156（図 2 参照）を挿入するための挿入孔 87, 88 がそれぞれ設けられている。本パチンコ機 10 では、本体枠 12 や前扉枠 13 を施錠状態とするための施錠装置が本体枠 12 の裏面側に隠れて配置される構成となっている。従って、鉤金具 155, 156 が挿入孔 87, 88 を介して施錠装置に係止されることによって、前扉枠 13 が本体枠 12 に対して開放不能に施錠される。

【 0 0 6 8 】

本体枠 12 の右下隅部には、外枠 11 に対する本体枠 12 の施錠及び解錠、並びに本体枠 12 に対する前扉枠 13 の施錠及び解錠を行うための鍵部材としてのシリンドラ錠 91 が設置されている。シリンドラ錠 91 は施錠装置に一体化されており、施錠装置のうちシリンドラ錠 91 だけが本体枠 12 の前方に突出した状態で設けられている。この場合、シリンドラ錠 91 は、遊技領域の最大幅となる位置とは異なる位置に設けられている。シリンドラ錠 91 は、本体枠 12 の施解錠と前扉枠 13 の施解錠とを共に賄う機能を有しており、鍵穴に差し込んだキーを左（反時計回り方向）に回すと本体枠 12 の施錠が解かれ、逆にキーを右（時計回り方向）に回すと前扉枠 13 の施錠が解かれるようになっている。

【 0 0 6 9 】

図 2 に示すように、本体枠 12 には、シリンドラ錠 91 を囲むようにして縦長状のカバー部材 92 が取り付けられている。詳細な図示は省略するが、カバー部材 92 には、その上端部及び下端部に係止部（フック）が形成されている。従って、上側の係止部を本体枠 12 側に係止させると共に、下側の係止部を本体枠 12 と前面板 14 との間に挟み込むことにより、カバー部材 92 が本体枠 12 に取り付けられる。前扉枠 13 には、カバー部材 92 の形状に合わせて切欠部 145 が形成されており、前扉枠 13 を閉鎖した状態ではこの前扉枠 13 と共にカバー部材 92 がパチンコ機前面部を構成する。なお、前扉枠 13 を閉鎖したとき、カバー部材 92 に形成された鍔部が前扉枠 13 により押さえられ、カバー部材 92 のがたつきが防止されるようになっている。

【 0 0 7 0 】

次に、前扉枠 13 について図 1, 図 5 を参照しつつ説明する。なお、図 5 は、前扉枠 13 の背面図である。

【 0 0 7 1 】

前扉枠 13 には、遊技領域のほぼ全域を前方から視認することができるよう視認窓としての窓部 101 が形成されている。窓部 101 は円形に近い略楕円形状をなし、より詳しくは、その左右側の略中央部が上下側に比べて緩やかに湾曲した形状となっている。

【 0 0 7 2 】

前扉枠 13 にはその周囲（例えばコーナー部分）に各種ランプ等の発光手段が設けられている。これら発光手段は、大当たり時や所定のリーチ時等における遊技状態の変化に応じて点灯、点滅のように発光態様が変更制御されることにより、遊技中の演出効果を高める役割を果たす。例えば、窓部 101 の周縁に沿って LED 等の発光手段を内蔵した環状電飾部 102 が左右対称に設けられ、環状電飾部 102 の中央であってパチンコ機 10 の最上部には LED 等の発光手段を内蔵した中央電飾部 103 が設けられている。本パチンコ機 10 では、中央電飾部 103 が大当たりランプとして機能し、大当たり状態時に点灯や点滅を行うことにより大当たり中であることを報知する。また、上皿 23 周りにも、同じく LED 等の発光手段を内蔵した上皿電飾部 104 が設けられている。その他、中央電飾部 103 の左右側方には、賞球払出中に点灯する賞球ランプ 105 と所定のエラー時に点灯するエラー表示ランプ 106 とがそれぞれ設けられている。

10

20

30

40

50

【0073】

前扉枠13には、窓部101の下方位置に貸球操作部120が配設されている。貸球操作部120には球貸しボタン121と、返却ボタン122と、度数表示部123とが設けられている。パチンコ機10の側方に配置されたカードユニット(球貸しユニット)に紙幣やカード等を投入した状態で、貸球操作部120によって球貸し操作、カード返却操作及びカード度数の確認を行うことができる。すなわち、球貸しボタン121は、カード等(記録媒体)に記録された情報に基づいて貸出球を得るために操作されるものであり、カード等に残額が存在する限りにおいて貸出球が払い出される。返却ボタン122は、カードユニットに挿入されたカード等の返却を求める際に操作される。度数表示部123はカード等の残額情報を表示するものである。なお、カードユニットを介さずに球貸し装置等から上皿に遊技球が直接貸し出されるパチンコ機(いわゆる現金機)では貸球操作部120が不要となるが、かかる場合には、貸球操作部120の設置部分に飾りシール等が付されるようになっている。これにより、貸球操作部120を設けた本パチンコ機10の構成において、カードユニットを用いたパチンコ機(いわゆるCR機)と現金機との共用が可能となる。

10

【0074】

前扉枠13の裏側には、窓部101を囲むようにして金属製の各種補強部材が設けられている。詳しくは、図5に示すように、前扉枠13の裏側にあって窓部101の左右及び上下の外側にはそれぞれ補強板131, 132, 133, 134が取り付けられている。これら補強板131~134は相互に接触して連結されているが、図の左側及び上側の補強板132, 133の連結部には直接の接触を避けるための樹脂パーツ135が介在されている。これにより、補強板131~134による電気経路の閉じたループが切断され、ノイズの原因となる磁界の発生等が防止されている。

20

【0075】

図5の右側となる開閉軸線側の補強板131にはその上端部及び下端部に、本体枠12に対する組付機構として、組付金具151, 152が取り付けられている。そして、本体枠12側の支持金具81, 82(図3参照)に対して前扉枠13側の組付金具151, 152が取り付けられている。すなわち、下側の組付金具152には下面に開口する軸穴が形成されており、その軸穴に下側の支持金具82の突起軸84が挿入される一方、上側の組付金具151の軸部が上側の支持金具81の支持孔83に挿入されることにより、本体枠12に対して前扉枠13が開閉可能に支持されている。また、同補強板131にはその中間位置にフック状をなす係合爪131aが設けられており、この係合爪131aは、前扉枠13を閉じた状態で本体枠12の孔部12a(図3参照)に挿入されるように構成されている。これにより、上皿23を含む形態で前扉枠13を構成し、その上下の軸支間隔を長くした本パチンコ機10においても、中間位置における前扉枠13の浮き上がりが防止できる。それ故、前扉枠13を浮かしての不正行為等が抑制されるようになっている。

30

【0076】

図5の左側となる開閉軸線とは反対側の補強板132には鉤形状をなす上下一対の鉤金具155, 156が取り付けられている。これら鉤金具155, 156は、後方に延び、本体枠12に設けた挿入孔87, 88(図3参照)に対応するようにして設けられている。本体枠12に対して前扉枠13を閉鎖した際、鉤金具155, 156が本体枠12側の挿入孔87, 88に挿入されて施錠装置により施錠状態とされるようになっている。

40

【0077】

下側の補強板134には、前記発射レール61に対向する位置に樹脂ケース136が取り付けられている。樹脂ケース136には、前記貸球操作部120用の回路基板が収容されている。樹脂ケース136の背面(図5に見える面)は平坦状をなし、前扉枠13を閉じた際に発射レール61の側壁を構成するようになっている。故に、発射レール61から遊技球が前方にこぼれ落ちることが防止される。

【0078】

下側の補強板134の一部を切り欠いた部位には、パチンコ機10後方に向けて球通路

50

樋 138 が設置されており、球通路樋 138 の少なくとも上方には、同じくパチンコ機 10 後方に向けて延びる庇（ひさし）部 139 が設けられている。この場合、本体枠 12 側に前扉枠 13 を閉じた状態では、球通路樋 138 と庇部 139 との間に、本体枠 12 側の連通口 72 上辺に沿って延びる突条が入り込むようにして配置される。故に、球通路樋 138 より針金やフィルム等を侵入させて不正行為を行おうとしても、遊技領域にまで針金やフィルム等を侵入させることが非常に困難となる。結果として、針金やフィルム等を利用して行われる不正行為を防止することができる。

【 0079 】

上述した補強板 131～134 はガラス支持用の金枠としての機能も兼ね備えており、これら補強板 131～134 の内側が後方に折り返されてガラス保持溝が形成されている。ガラス保持溝は前後に 2 列形成されており、矩形状をなす前後一対のガラス 137 が各ガラス保持溝にて保持される。これにより、2 枚のガラス 137 が前後に所定間隔を隔てて取着されている。

【 0080 】

前扉枠 13 には、球案内通路の手前側開放部を被覆するためのレールカバー 140 が取り付けられている。レールカバー 140 は略円弧状をなす板体であって、透明な樹脂により形成されている。レールカバー 140 は、その円弧形状が前記球案内通路の形状に対応しており、窓部 101 の周縁部に沿って、球案内通路の基端部から先端部近傍までの区間を覆うようになっている。特にレールカバー 140 の内径側の寸法・形状は内レール部 51 のそれにはほぼ一致する。また、レールカバー 140 の右端部（すなわち、レールカバー 140 を前扉枠 13 に取着した図 5 の状態で右端となる部位）には、球案内通路がガラス 137 の側縁部からはみ出した部分を被覆するための被覆部 141 が設けられている。以上のレールカバー 140 の構成により、前扉枠 13 が閉じられた状態においては、レールカバー 140 の裏面が球案内通路のほぼ全域を覆うこととなって、遊技球が球案内通路外に飛び出したり、外レール部 52 とガラス 137 との間にできる隙間に挟まってしまうといった不具合の発生を防止することができる。

【 0081 】

また、レールカバー 140 の下部裏側には、その内側縁に沿って円弧状に延び且つ後方へ向けて突出する突条 142 が形成されている。突条 142 は、前扉枠 13 が閉じられた状態において、球案内通路内に入り込んだ状態で内レール部 51 に重なり合うように配置される。従って、例えば前扉枠 13 と本体枠 12 との隙間から針金やフィルム等を侵入させて不正行為を行おうとしても、球案内通路の内側にある遊技領域にまで針金やフィルム等を侵入させることが非常に困難となる。その結果、針金やフィルム等を利用して行われる不正行為を防止することができる。なお、突条 142 をより広い範囲で、例えばレールカバー 140 の内側縁の全域に沿って形成する構成としても良く、かかる構成によれば、より広い範囲で針金やフィルム等を侵入させにくくなり、針金やフィルム等を利用して行われる不正行為をより確実に防止することができる。

【 0082 】

次に、パチンコ機 10 の背面の構成を説明する。なお、図 6 はパチンコ機 10 の背面図、図 7 はパチンコ機 10 の背面構成を主要部品毎に分解して示す分解斜視図である。

【 0083 】

まず、パチンコ機 10 の背面構成について全体の概要を説明する。パチンコ機 10 の背面側には、各種制御装置（各種制御基板）が上下左右に並べられるようにして又は前後に重ねられるようにして配置されるとともに、遊技球を供給するための遊技球供給装置（払出機構）や樹脂製の保護カバー等が取り付けられている。本実施の形態では、各種制御装置を 2 つの取付台に分けて搭載して 2 つの制御基板ユニットを構成し、それら制御基板ユニットを個別に本体枠 12 又は遊技盤 30 の裏面に装着するようにしている。この場合、主制御装置 271（主基板）と音声ランプ制御装置 272（音声ランプ制御基板）とを一方の取付台に搭載してユニット化すると共に、払出制御装置 311（払出制御基板）、発射制御装置 312（発射制御基板）及び電源装置 313（電源基板）を他方の取付台に搭

10

20

30

40

50

載してユニット化している。以下においては、便宜上、前者のユニットを「第1制御基板ユニット201」と称し、後者のユニットを「第2制御基板ユニット202」と称することとする。また、払出機構及び保護カバーも1ユニットとして一体化され、一般に樹脂部分を裏パックと称することもあるため、ここではそのユニットを「裏パックユニット203」と称する。各ユニット201～203の詳細な構成については後述する。

【0084】

第1制御基板ユニット201、第2制御基板ユニット202及び裏パックユニット203は、ユニット単位で何ら工具等を用いずに着脱できるよう構成されるとともに、一部に支軸部を設けて本体枠12又は遊技盤30の裏面に対して展開できる構成となっている。これは、各ユニット201～203やその他構成が前後に重ねて配置された場合に隠れた部位を容易に確認することを可能とするための工夫でもある。実際には、図8の概略図に示すように、略L字状をなす第1制御基板ユニット201はパチンコ機10のほぼ中央に配置され、その下方に第2制御基板ユニット202が配置されている。また、第1制御基板ユニット201に一部重複する領域に、裏パックユニット203が配置されている。

10

【0085】

第1制御基板ユニット201にはパチンコ機10の背面から見て左端部に支軸部M1が設けられ、その支軸部M1による軸線Aを中心に第1制御基板ユニット201が回動可能となっている。また、第1制御基板ユニット201には、その右端部すなわち支軸部M1の反対側となる開放端側に、ナイラッチ(登録商標)等よりなる締結部M2が設けられると共に上端部に係止爪部M3が設けられており、これら締結部M2及び係止爪部M3によって第1制御基板ユニット201がパチンコ機10本体の裏面に沿った状態に保持されるようになっている。また、第2制御基板ユニット202にはパチンコ機10の背面から見て右端部に支軸部M4が設けられ、その支軸部M4による軸線Bを中心に第2制御基板ユニット202が回動可能となっている。また、第2制御基板ユニット202には、その左端部すなわち支軸部M4の反対側となる開放端側に、ナイラッチ等よりなる締結部M5が設けられており、この締結部M5によって第2制御基板ユニット202がパチンコ機10本体の裏面に沿った状態に保持されるようになっている。さらに、裏パックユニット203にはパチンコ機10の背面から見て右端部に支軸部M6が設けられ、その支軸部M6による軸線Cを中心に裏パックユニット203が回動可能となっている。また、裏パックユニット203には、その左端部すなわち支軸部M6の反対側となる開放端側にナイラッチ等よりなる締結部M7が設けられるとともに、上端部及び下端部にそれぞれ回動式の係止部M8、M9が設けられており、これら締結部M7及び係止部M8、M9によって裏パックユニット203がパチンコ機10本体の裏面に沿った状態に保持されるようになっている。

20

【0086】

各ユニット201～203を回動可能に支持する支軸部M1、M4、M6は、各ユニット201～203をパチンコ機10の裏面から開いた状態で容易に取り外し可能なヒンジ構造となっている。簡単に説明すると、第1制御基板ユニット201については、締結部M2の締結及び係止爪部M3の係止を解除すると共に、当該ユニット201を軸線Aを中心に回動させて展開し、その状態で持ち上げる。これにより、裏パックユニット203がない前提であれば、第1制御基板ユニット201を取り外すことができる。また、第2制御基板ユニット202については、締結部M5の締結を解除すると共に、当該ユニット202を軸線Bを中心に回動させて展開し、その状態で持ち上げる。これにより、第2制御基板ユニット202を取り外すことができる。さらに、裏パックユニット203については、締結部M7の締結及び係止部M8、M9の係止を解除すると共に、当該ユニット203を軸線Cを中心に回動させて展開し、その状態で持ち上げる。これにより、裏パックユニット203を取り外すことができる。

30

【0087】

ここで、各ユニット201～203の展開方向は同一でなく、第1制御基板ユニット201は、パチンコ機10の背面から見て左開きになるのに対し、第2制御基板ユニット2

40

50

02及び裏パックユニット203は、同右開きになるよう構成されている。この場合、第1制御基板ユニット201は、裏パックユニット203に一部重複して設けられるため、裏パックユニット203を開かないことには第1制御基板ユニット201を取り外すことが不可能であり、さらに言うと、第1制御基板ユニット201及び裏パックユニット203が各々逆方向に展開する構成であるため、裏パックユニット203を所定角度以上に大きく開いた状態又は同ユニット203を取り外した状態でなければ第1制御基板ユニット201を取り外すことが不可能である。従って、第1制御基板ユニット201を取り外すことに着目すると、他のユニット202, 203に比べて取り外しが困難な構成となっている。さらに、施錠装置をキー操作して外枠11に対して本体枠12を開放しなければ、裏パックユニット203を開くことができない構成となっているため、より一層第1制御基板ユニット201の取り外しが困難なものとなっている。より具体的な構成については後述する。

【0088】

次に、本体枠12及び遊技盤30の裏面構成を説明する。なお、図9は本体枠12に遊技盤30を組み付けた状態でかつ前記各ユニット201~203等を取り外した状態の構成を示す背面図、図10は本体枠12を後方より見た斜視図、図11は遊技盤30を後方より見た斜視図である。

【0089】

遊技盤30は、樹脂ベース25に囲まれた四角枠状の設置領域に裏面側より設置され、本体枠12に設けられた複数（本実施の形態では4カ所）の係止固定具211, 212によって後方へ脱落しないように固定されている。係止固定具211, 212は手動で回動操作することができ、固定位置（ロック位置）と固定解除位置（アンロック位置）とに切り換えることができるよう構成されている。図9にはロック状態を示す。左右3カ所の係止固定具211は金属片を折り曲げ形成したL型の金具であり、遊技盤30の固定状態で本体枠12の外方へ張り出さないよう構成されている。なお、下部1カ所の係止固定具212は合成樹脂製のI型の留め具である。

【0090】

遊技盤30の中央に配置される可変表示ユニット35には、センターフレーム43（図4参照）を背後から覆う合成樹脂製のフレームカバー213が後方に突出して設けられており、そのフレームカバー213の後端に、第1図柄表示装置41と表示制御手段としての表示制御装置214とが前後に重ねられた状態で着脱可能に取り付けられている。フレームカバー213内には、センターフレーム43に内蔵されたLED等を駆動するためのLED制御基板などが配設されている。

【0091】

遊技盤30の裏面には、可変表示ユニット35を取り囲むようにして集合板ユニット215が設けられている。集合板ユニット215は、薄板状の枠体として例えばABS樹脂等の合成樹脂により成形されるベースを有し、そのベース面が遊技盤30の裏面に当接されるようにして取り付けられている。集合板ユニット215には、各種入賞口に入賞した遊技球を回収するための遊技球回収機構や、各種入賞口等への遊技球の入賞を検知するための入賞検知機構などが設けられている。

【0092】

遊技球回収機構について説明すると、集合板ユニット215の下方には、前記一般入賞口31、可変入賞装置32、作動口33の遊技盤開口部に対応し且つ下流側で1カ所に集合する回収通路216が形成されている。また、遊技盤30の下方には、本体枠12にポリカーボネート樹脂等の合成樹脂製の排出通路盤217が取り付けられており、排出通路盤217には排出球をパチンコ機10外部の例えば遊技ホールの島設備等へ案内するための排出通路218が形成されている。従って、図9に仮想線で例示するように、一般入賞口31等に入賞した遊技球は何れも集合板ユニット215の回収通路216を介して集合し、さらに排出通路盤217の排出通路218を介してパチンコ機10外部に排出される。なお、アウトロ36も同様に排出通路218に通じてあり、何れの入賞口にも入賞しな

10

20

30

40

50

かった遊技球も排出通路 218 を介してパチンコ機 10 外部に排出される。上記構成では、遊技盤 30 の下端面を境界にして、上方に集合板ユニット 215 (回収通路 216) が、下方に排出通路盤 217 (排出通路 218) が設けられており、排出通路盤 217 が遊技盤 30 に対して前後方向に重複していない。従って、遊技盤 30 を本体枠 12 から取り外す際ににおいて、排出通路盤 217 が遊技盤取り外しの妨げになるといった不都合が生じることもない。

【0093】

なお、排出通路盤 217 は、パチンコ機 10 前面の上皿 23 の裏側に配置されており、上皿 23 に至る球排出口 (図 2 の球通路樋 138) より針金やフィルム等を差し込み、さらにその針金やフィルム等を本体枠 12 と排出通路盤 217 との隙間を通じて遊技領域側に侵入させるといった不正行為が考えられる。そこで、本パチンコ機 10 では、図 10 に示すように、排出通路盤 217 には、球通路樋 138 の上部位置に対応する高さ位置に、本体枠 12 に重なり合うようにしてパチンコ機 10 前方に延びるプレート 219 を設けた。従って、本体枠 12 と排出通路盤 217 との隙間から針金やフィルム等を侵入させようとしてもそれがプレート 219 にて阻害され、遊技領域にまで針金やフィルム等を侵入させることが非常に困難となる。その結果、針金やフィルム等を利用して可変入賞装置 32 を強制的に開放する等の不正行為を防止することができる。

【0094】

入賞検知機構について説明すると、集合板ユニット 215 には、遊技盤 30 表側の一般入賞口 31 と対応する位置に入賞口スイッチ 221 が設けられ、可変入賞装置 32 と対応する位置に特定領域スイッチ 222 及びカウントスイッチ 223 が設けられている。特定領域スイッチ 222 は、大当たり中に可変入賞装置 32 へ入賞した遊技球が特定領域に入ったことを判定するスイッチである。特定領域とはラウンドの更新可否を判定するための領域であり、Vゾーンとも称されている。カウントスイッチ 223 は、可変入賞装置 32 に入賞した遊技球の数をカウントするスイッチである。また、作動口 33 に対応する位置には作動口 33 への遊技球の入賞を検知する作動口スイッチ 224 が設けられ、スルーゲート 34 に対応する位置にはスルーゲート 34 の遊技球の通過を検知するゲートスイッチ 225 が設けられている。入賞口スイッチ 221 及びゲートスイッチ 225 は電気配線を通じて盤面中継基板 226 に接続され、特定領域スイッチ 222 及びカウントスイッチ 223 は大入賞口中継基板 227 に接続されている。そして、盤面中継基板 226 及び大入賞口中継基板 227 が主制御装置 271 に接続されている。作動口スイッチ 224 は中継基板を介さずに直接主制御装置 271 に接続されている。その他図示は省略するが、可変入賞装置 32 には、大入賞口の開閉扉を開放するための大入賞口ソレノイドと、入賞球を特定領域かその他の領域に振り分けるための振分板を駆動する入賞球振分板ソレノイドとが設けられ、作動口 33 には、それに付随する電動役物を開放するための作動口ソレノイドが設けられている。

【0095】

上記入賞検知機構にて各々検出された検出結果は主制御装置 271 に取り込まれ、該主制御装置 271 よりその都度の入賞状況に応じた払出指令 (遊技球の払出個数) が払出制御装置 311 に送信される。そして、払出制御装置 311 の出力により所定数の遊技球の払出が実行されるようになっている。ここで、従来のいわゆる証拠球方式では、各種入賞口に入賞した遊技球を入賞球処理装置に一旦集め、その入賞球処理装置で入賞球の存在を 1 つずつ順番に確認した上で払出を行うようになっていたが、本実施の形態のパチンコ機 10 では、各種入賞口毎に遊技球の入賞を電気的に検知して払出が直ちに行われるようになっているため、払い出す遊技球が多量にあってもその払出をいち早く実施することが可能となるとともに、入賞球処理装置が不要となる。

【0096】

集合板ユニット 215 には、その右上部に盤用外部端子板 230 が設けられている。盤用外部端子板 230 には、第 1 図柄の変動が停止 (確定) する毎に信号出力するための出力端子と、大当たり中又は第 1 図柄の変動時間短縮中に信号出力するための出力端子と、

10

20

30

40

50

大当たり中に信号出力するための出力端子とが設けられている。そして、これらの出力端子を通じて、遊技ホール側の管理制御装置に対して遊技（遊技盤30側の状態）に関する信号が出力される。盤用外部端子板230は、取り外し容易な状態で集合板ユニット215に取り付けられている。なお、図9に示すように、本体枠12裏側の左下部には、打球槌等を備えるセットハンドル228及び発射モータ229が設けられている。

【0097】

集合板ユニット215には、第1制御基板ユニット201を取り付けるための取付機構が設けられている。具体的には、この取付機構として、遊技盤30の裏面から見て左下隅部には上下方向に延びる軸受け金具231が設けられ、この軸受け金具231には同一軸線上に上下一対の軸受け孔231aが形成されている。また、遊技盤30において、軸受け金具231の右方には上下一対の被締結孔（具体的にはナイラッチの取付孔）232が設けられ、軸受け金具231の上方には係止爪片233が設けられている。

【0098】

本体枠12の裏面には、第2制御基板ユニット202や裏パックユニット203を取り付けるための取付機構が設けられている。具体的には、本体枠12にはその右端部に長尺状の軸受け金具235が取り付けられている。この軸受け金具235は補強部材としても機能する。図12に示すように、軸受け金具235は遊技盤30よりも下方へ延びる長尺板状の金具本体236を有し、その金具本体236より後方へ起立させるようにして、下部2カ所に第2制御基板ユニット202用の軸受け部237が形成されると共に、上部2カ所に裏パックユニット203用の軸受け部238が形成されている。これら軸受け部237, 238にはそれぞれ同軸の軸受け孔が形成されている。なお、第2制御基板ユニット202用の軸受け部237と裏パックユニット203用の軸受け部238とを各々個別の軸受け金具で構成することも可能である。その他、第2制御基板ユニット202用の取付機構として、本体枠12には、遊技盤30設置領域よりも下方左端部に上下一対の被締結孔（具体的には、ナイラッチの取付孔）239が設けられている。また、裏パックユニット203用の取付機構として、本体枠12には、遊技盤30設置領域の左端部に上下一対の被締結孔（具体的には、ナイラッチの取付孔）240が設けられている。本体枠12において遊技盤30の左上方、右寄り上方及び右寄り下方の各位置には、遊技盤30との間に裏パックユニット203を挟み込んで支持するための回動式の固定具241, 242, 243がそれぞれ設けられている。なお、裏パックユニット203は、その上部に大量の遊技球を貯留することから、裏パックユニット203の上部を支持するための固定具241, 242に関しては特に十分な強度を持つ構成とするのが望ましく、本実施の形態では回動式の固定具を用いている。

【0099】

上記の如く本体枠12の左右一側部（図9では右側部）には長尺状の軸受け金具235が設けられる一方、本体枠12の左右他側部（図9では左側部）には施錠装置が設けられている。施錠装置は、上下方向に延び本体枠12に固定された基枠247と、その基枠247に対して上下方向に移動可能に組み付けられた長尺状の連動杆248とを備え、基枠247の下部に前記シリンダ錠91が一体化されている。連動杆248は、シリンダ錠91の操作により上下いずれかの方向に移動する。連動杆248には、鉤形状をなす上下一対の鉤金具249が設けられており、外枠11に対して本体枠12を閉鎖した際には、鉤金具249が外枠11側の支持金具（図示略）に係止され、施錠装置により施錠状態とされるようになっている。この場合、シリンダ錠91の操作によって連動杆248が上方に移動すると、外枠11に対する本体枠12の施錠が解除される。逆に、シリンダ錠91の操作によって連動杆248が下方向に移動すると、本体枠12に対する前扉枠13の施錠が解除される。

【0100】

なお、本体枠12の左右側部に軸受け金具235と施錠装置（基枠247、連動杆248等）とが振り分けられる上記構成において、これら軸受け金具235及び施錠装置（基枠247、連動杆248等）を配置するための領域を残した幅となるようにして、本体枠

10

20

30

40

50

12に前記遊技盤30が取り付けられている。これによっても遊技領域の拡張が図られていることは前述した通りである。

【0101】

本体枠12の背面における遊技盤30の右下部には、後述する払出機構より払い出される遊技球を上皿23、下皿16又は排出通路218の何れかに振り分けるための遊技球分配部245が設けられている。遊技球分配部245は、左側の開口部245aが第1排出口66を介して上皿23に通じ、中央の開口部245bが第2排出口67を介して下皿16に通じ、右側の開口部245cが排出通路218に通じるように、各通路が形成されている。遊技球分配部245は、本体枠12に対してネジ等により強固に取り付けられている。従って、遊技球分配部245の設置部位における浮き上がりが防止され、隙間から針金やフィルム等を侵入させることによる不正行為が防止できるようになっている。なお、本体枠12の下端部には、奥壁パネル17の裏側に設置されたスピーカ20の背後を囲むための合成樹脂製のスピーカボックス246が取り付けられており、スピーカボックス246がスピーカ音を後方へ逃さないように機能することで低音域の音質改善が図られている。

10

【0102】

次に、第1制御基板ユニット201の構成を図13～図21に基づいて説明する。図13は第1制御基板ユニット201の正面図、図14は同ユニット201の背面図、図15、図16は同ユニット201の斜視図、図17は同ユニット201の分解斜視図である。また、第1制御基板ユニット201を構成する各部材のうち、主制御装置271の構成を図18に、取付台251の構成を図19に、スペーサ部材285の構成を図20に、それぞれ示す。図21は遊技盤30の裏面に第1制御基板ユニット201を取り付けた状態の正面図である。

20

【0103】

第1制御基板ユニット201は略L字状をなす台座部材としての取付台251を有し、取付台251に主制御装置271と音声ランプ制御装置272とが搭載されている。主制御装置271は、主たる制御を司るCPU、遊技プログラムを記憶したROM、遊技の進行に応じた必要なデータを記憶するRAM、各種機器との連絡をとるポート、各種抽選の際に用いられる乱数発生器、時間計数や同期を図る場合などに使用されるクロックパルス発生回路等を含む主基板を具備しており、主基板が透明樹脂材料等よりなる被包手段としての基板ボックス273に収容されて構成されている。基板ボックス273は、略直方体形状のボックスベース(表ケース体)と該ボックスベースの開口部を覆うボックスカバー(裏ケース体)とを備えている。これらボックスベースとボックスカバーとは封印手段としての封印ユニット274によって開封不能に連結され、これにより基板ボックス273が封印されている。

30

【0104】

封印ユニット274はボックスベースとボックスカバーとを開封不能に連結する構成であれば任意の構成が適用できるが、ここでは図18等に示すように、5つの封印部材が並べて設けられた構成となっており、この封印部材の長孔に係止爪を挿入することでボックスベースとボックスカバーとが開封不能に連結されるようになっている。封印ユニット274による封印処理は、その封印後の不正な開封を防止し、また万一不正開封が行われてもそのような事態を早期に且つ容易に発見可能とするものであって、一旦開封した後でも再度封印処理を行うこと自体は可能である。すなわち、封印ユニット274を構成する5つの封印部材のうち、少なくとも一つの封印部材の長孔に係止爪を挿入することにより封印処理が行われる。そして、収容した主基板の不具合発生の際や主基板の検査の際など基板ボックス273を開封する場合には、係止爪が挿入された封印部材と他の封印部材との連結を切断する。その後、再度封印処理する場合は他の封印部材の長孔に係止爪を挿入する。基板ボックス273の開封を行った旨の履歴を当該基板ボックス273に残しておけば、基板ボックス273を見ることで不正な開封が行われた旨が容易に発見できる。

40

【0105】

50

また、基板ボックス 273において、封印ユニット 274と反対側の短辺部には、その封印ユニット 274とは別に基板ボックス 273を封印するための封印部 275が上下2力所に設けられている。

【0106】

基板ボックス 273の上端部には、上方に突出するようにして複数（本実施の形態では4つ）の結合片 276が設けられている。結合片 276は、連結部 276aによって基板ボックス 273のボックスベース（又はボックスカバー）に連結されており、後述するように結合片 276を封印部（カシメ部）として用いる場合において、連結部 276aが破断用工具により破断可能となっている。

【0107】

図18の（b）に示すように、基板ボックス 273の背面には、円柱状の突起 277が1力所に設けられるとともに、左右2力所に締結部材としての回動操作式の係止具 278が設けられている。突起 277は、複数種類存在する主制御装置 271ごとに個別の特定位置（例えば、5つの規定ポジションのうちいずれか）に形成されている。また、係止具 278は、基板ボックス 273の裏面に立設された支軸 278aにより回動可能となっており、該係止具 278は90度の角度範囲内で回動となっている。この場合、係止具 278は、横一文字状となる位置と縦一文字状となる位置との間で回動される。

【0108】

音声ランプ制御装置 272は、例えば主制御装置 271又は表示制御装置 214からの指示に従い音声やランプ表示の制御を司るCPUや、その他ROM、RAM、各種ポート等を含む音声ランプ制御基板を具備しており、音声ランプ制御基板が透明樹脂材料等による基板ボックス 281に収容されて構成されている。音声ランプ制御装置 272上には電源中継基板 282が搭載されており、電源装置 313の電源が電源中継基板 282を介して表示制御装置 214及び音声ランプ制御装置 272に供給されるようになっている。主制御装置 271の基板ボックス 273及び音声ランプ制御装置 272の基板ボックス 281は何れもケース部材に相当する。

【0109】

また、図19において、取付台 251はポリカーボネート樹脂等の合成樹脂製であり、全体に無色透明となっている。ただし、取付台 251は緑や青等に着色されて不透明又は半透明であっても良い。取付台 251には平坦板状をなす2つの基板装着部 252, 253が設けられている。これら基板装着部 252, 253は縦横に直交する向きに延び、パチンコ機 10の前後方向に段差をもって形成されている。具体的には、一方の基板装着部 252は左右方向に延びる略長方形状の平板部よりなり、他方の基板装着部 253は上下方向に延びる略長方形状の平板部よりなる。また、基板装着部 252, 253は、取付台 251の表側（パチンコ機 10への設置状態で言えばパチンコ機後方に向く側）が基板搭載面 252a, 253aとなっており、それら基板搭載面 252a, 253aには、取付台 251の表側から見て基板装着部 252の基板搭載面 252aが手前側となるようにして20~30mm程度の段差が設けられている。

【0110】

基板装着部 252には、その下端部に基板搭載面 252a側に起立した起立部 254が形成されるとともに、その上端部に複数（本実施の形態では4つ）の被結合片 255が形成されている。また、基板装着部 252には、複数（本実施の形態では5つ）の位置合わせ孔 256が横並びに形成されるとともに、左右2力所に横長形状の貫通孔 257が形成されている。このとき、位置合わせ孔 256はそれぞれ切除可能な切除片を有する孔部となっており、都度使用される主制御装置 271に応じて複数の位置合わせ孔 256のうち1つの切除片が打ち抜かれ開放される。これにより、基板装着部 252に装着されるべき主制御装置 271の組み付け間違いが防止されるようになっている。

【0111】

主制御装置 271を基板装着部 252に搭載する際には、横長となる向きに主制御装置 271が配置される。このとき、主制御装置 271の下辺側を起立部 254上に載せた状

10

20

30

40

50

態で、基板装着部 252 の左右の貫通孔 257 に係止具 278 を挿通させるとともに、位置合わせ孔 256（複数の同孔のうち開放された孔）に突起 277 を挿通させるようにして主制御装置 271 を基板装着部 252 上に装着する。そして、基板装着部 252 の背後にて係止具 278 を 90 度回動させてロック位置に操作する。この係止具 278 の回動操作によって、基板装着部 252 上にて取り外し不能に主制御装置 271 が装着できる。この場合、第 1 制御基板ユニット 201 の裏面側から再び係止具 278 を回動操作してアンロック位置に戻さなければ（ロック解除しなければ）、主制御装置 271 を取り外すことができないため、基板取り外し等の不正行為に対して抑止効果が得られる。

【0112】

また、基板装着部 252 上に主制御装置 271 を装着した状態では、主制御装置 271 の結合片 276 と取付台 251 側の被結合片 255 とが前後で重なるようにして合致する。この場合、4 組の結合片 276 及び被結合片 255 のうち、1 つに封印ネジがねじ込まれることで、主制御装置 271 と取付台 251 との間で封印処理が施される。図示は省略するが、封印ネジは、ドライバ等の締付け工具による締付け時に所定の締付け力以上の負荷がかかると頭部が破断される、いわゆる破断ネジであり、結合片 276 及び被結合片 255 の封印時にネジ頭部が破断されることで、その後はドライバ等によるネジの緩め作業が不可となる。この場合、封印を解除するには、結合片 276 の連結部 276a を破断しなければならず、その破断により封印解除の履歴が残るようになっている。

【0113】

破断ネジに代えて、所定の締付け方向にはねじ回しができるが、その逆の緩め方向にはねじ回しができない、いわゆる一方向ネジ（ワンウェイネジとも称される）を用いることも可能である。なお、基板装着部 252 には、封印ネジのストックを備えておくための封印ネジ備蓄部 258 が設けられている。

【0114】

また、他方の基板装着部 253 には、縦長となる向きに音声ランプ制御装置 272 が配置される。このとき、音声ランプ制御装置 172 は、複数箇所でネジ等により位置決めされかつ固定されるようになっている。

【0115】

取付台 251 を遊技盤 30 の背面側に取り付けた状態では、2 つの基板装着部 252, 253 が遊技盤 30 から離間するようになっており、そのための構成として、基板装着部 252, 253 において基板搭載面 252a, 253a とは逆側（取付台 251 の背面側）に延びる脚部が設けられている。この脚部は、大まかにいって取付台 251 の下側に設けられる下側脚部 261 と、同取付台 251 の上側に設けられる上側脚部 262 とからなる。詳しくは、下側脚部 261 は、左右の側辺部 261a, 261b とその側辺部 261a, 261b 間に設けられる下辺部 261c とからなる。左右の側辺部 261a, 261b は、脚部としての長さ方向の寸法が相違しており、側辺部 261a の方が側辺部 261b よりも長くなっている。この違いは、2 つの基板装着部 252, 253 における高さ位置の違いによる。これら左右の側辺部 261a, 261b 及び下辺部 261c からなる下側脚部 261 は連続的に一体成形されており、基板装着部 252, 253 の背後部分を遮蔽するための遮蔽部ともなっている。

【0116】

下側脚部 261 において、一方の側辺部 261a には、上下一対の掛止ピン 263 が設けられており、この掛けピン 263 を前記集合板ユニット 215 の軸受け金具 231 に取り付けることで、第 1 制御基板ユニット 201 が遊技盤 30 に対して回動可能に片持ち支持されるようになっている。また、同じく側辺部 261a には、各制御装置や遊技盤 30 から延びる電気配線を束ねるための結束具 264 が取り付けられている。他方の側辺部 261b には、前記集合板ユニット 215 の被締結孔 232 にはめ込まれる締結具として上下一対のナイラッチ 265 が設けられている。なお、同側辺部 261a は、第 1 制御基板ユニット 201 の支軸部を構成する部位であるため、その補強ために壁板が二重構造となっている。

10

20

30

40

50

【0117】

また、上側脚部262は、基板装着部253の上端部に設けられており、その基端部267には長孔267aが形成されている。長孔267aは、前記集合板ユニット215の係止爪片233に対応する位置に設けられている。

【0118】

したがって、取付台251を遊技盤30の背面側（実際には集合板ユニット215）に取り付けた場合には、下側脚部261及び上側脚部262の先端部が遊技盤30の背面側（集合板ユニット215）に当接する。そしてこのとき、ナイラッチ265が被締結孔232にはめ込まれるとともに、長孔267aによって係止爪片233が係止されることで、第1制御基板ユニット201が遊技盤30に固定される。なお、軸受け金具231及び掛止ピン263が前記支軸部M1に、被締結孔232及びナイラッチ265が前記締結部M2に、係止爪片233及び長孔267aが前記係止爪部M3にそれぞれ相当する。

10

【0119】

上記のとおり、取付台251を遊技盤30に取り付けた状態で2つの基板装着部252, 253が遊技盤30から離間するよう構成されていることにより、その取り付け状態下においては、取付台251の背後（基板装着面252a, 253aとは逆側）に所定の空間領域が形成されるようになっている。かかる場合、その空間領域を用いることで、遊技盤30の背面側に設けられる各種役物（例えば、始動入賞装置や可変入賞装置など）、中継基板等の基板装置、各種配線などが効率良く配置できるようになっている。

【0120】

20

ただしその反面、取付台251の背後の空間領域が不正目的で悪用されることが懸念される。具体的には、上記空間領域に不正基板などが取り付けられることが懸念される。なお、取付台251の背後空間は下側脚部261の遮蔽機能により遮蔽されるため、手や工具類の差し入れが阻止されると考えられるが、取付台251の背後空間の存在によって、不正基板等の設置可能領域ができることにもなる。また、下側脚部261の遮蔽機能により、却って一旦取り付けられた不正基板等の発見が困難になるといったデメリットも想定される。

【0121】

そこで本実施の形態では、取付台251の背後の空間領域にスペーサ部材285を配し、当該空間領域を埋めることで不正対策を講じることとする。そのスペーサ部材285の構成を図20により説明する。

30

【0122】

図20に示すように、スペーサ部材285は、全体として中空ブロック状の立方体形状をなしており、相対向する表裏両側のうち表側（取付台251側）は閉ざされた面になっているのに対し、裏側（取付台251とは反対側）は開放された面となっている。スペーサ部材285は、無色透明の合成樹脂材料により成形されている。スペーサ部材285の表側面の面積は、概ね取付台251の基板装着部252の面積に合致している。また、スペーサ部材285の厚さは、取付台251の脚部の長さとほぼ同じ、又は取付台251の脚部の長さよりも若干短い長さとなっている。故に、スペーサ部材285は、取付台251の基板装着部252の背後空間とほぼ同じ占有体積を有し、該背後空間に丁度収まるようになっている。

40

【0123】

ただし、スペーサ部材285の相対向する表裏両側のうち、閉ざされた面と開放された面とを逆にすることも可能である。つまり、スペーサ部材285の相対向する表裏両側のうち、表側（取付台251側）を開放された面とし、裏側（取付台251とは反対側）を閉ざされた面とする。又は、スペーサ部材285の相対向する表裏両側をいずれも、閉ざされた面若しくは開放された面とすることも可能である。なお、両方を閉ざされた面とするには、平板状の板材が後付けされると良い。

【0124】

スペーサ部材285には格子状の多数のリブ286が形成されており、その多数のリブ

50

286によって、空間状の一つ一つの塊として比較的大きなものが形成されないようになっている。つまり、空間が細分化されている。また、多数のリブ286を設けることにより、空間の細分化といった所望とする効果を得つつ、スペーサ部材285の重量軽減を図ることができるようになっている。この場合、スペーサ部材285が透明材料により成形されているために、仮にリブ286の一部が切除されたとしても、その発見が容易となっている。

【0125】

スペーサ部材285の表側（取付台251側）には、取付台251に装着した際ににおいて主制御装置271側の突起277との干渉を回避するための切欠溝287が設けられている。このとき、主制御装置271に設けられる突起277は、あらかじめ定められた5カ所の規定ポジションのうちいずれかに設けられるようになっており、それら5カ所の規定ポジションに対応できるよう切欠溝287が5本設けられている。この切欠溝287は、取付台251の基板装着部252の背面に沿わせてスペーサ部材285をスライド装着する場合の案内溝にもなっている。また、同スペーサ部材285には、取付台251に装着した際ににおいて主制御装置271側の係止具278との干渉を回避するために矩形状の切欠部288が2カ所に形成されるとともに、取付台251に設けた封印ネジ備蓄部258との干渉を回避するために矩形状の切欠部289が1カ所に形成されている。

10

【0126】

また、スペーサ部材285の表側（取付台251側）には、取付台251に対して当該スペーサ部材285を係止固定するための左右一対の係止片291が形成されるとともに、主制御装置271に対して当該スペーサ部材285を係止固定するための左右一対の係止片292が形成されている。係止片292は、係止片291に挟まれるようにしてスペーサ部材285の中央部に設けられている。

20

【0127】

なお、前述のとおりスペーサ部材285の表側は基本的に閉じた面となっているが、係止片292に対応する一部のみ開放されている（符号293）。

【0128】

また、スペーサ部材285の上端部には結合突起295が設けられている。結合突起295は、当該スペーサ部材285と取付台251との間で封印処理を施すための封印部材に相当する。すなわち、取付台251の背面側にスペーサ部材285を装着した状態では、スペーサ部材285の結合突起295と取付台251側の被結合片255の一つとが前後で重なるようにして合致する。そして、結合突起295及び被結合片255に封印ネジがねじ込まれることで、スペーサ部材285と取付台251との間で封印処理が施される。封印ネジとしては破断ネジや一方向ネジ（ワンウェイネジ）が用いられる。この場合、封印処理が施された後は、所定の破壊行為を行わなければその封印処理を解除することができない。故に、仮に不正に封印処理が解除された後は、その不正の痕跡が残るようになっている。

30

【0129】

ここで、図15及び図16に示すように、取付台251の基板装着部252の背面側にスペーサ部材285が組み付けられる。このとき、スペーサ部材285は、基板装着部252の背面に沿わせてスライドさせることで取付台251に組み付けられ、その際係止片291, 292によって取付台251及び主制御装置271に係止固定される。このスペーサ部材285の組付状態では、取付台251の基板装着部252の背後空間がスペーサ部材285によって埋められることになる。故に、取付台251の基板装着部252の背後側においては、不正基板等を設置する余地が無くされるようになっている。

40

【0130】

第1制御基板ユニット201をパチンコ機10裏面に搭載した状態を想定しても、上記のとおり取付台251の基板装着部252の背後空間がスペーサ部材285によって埋められているため、取付台251の背後の空間領域が不正目的で悪用されることが抑制できる。また、制御基板ユニット201は、絵柄表示ユニットとしての可変表示ユニット35

50

に隣接して配置されているため、基板装着部 252 の背後空間に通じる開口部のうち上側の開口部が可変表示ユニット 35 によって塞がれており、スペーサ部材 285 に対する不正行為も困難なものとなっている。つまり、スペーサ部材 285 を不正に取り外したり、同スペーサ部材 285 の一部を切除したりする行為ができなくなっている。

【0131】

なお、取付台 251 の背後の空間領域を、各種役物や基板装置の設置領域として活用する場合には、スペーサ部材 285 を設置することなく実現することも可能である。

【0132】

また、第1制御基板ユニット 201 をパチンコ機 10 裏面に搭載した状態では、当該制御基板ユニット 201 の上部がカバー部材としての裏パックユニット 203 により覆われるため、これによっても取付台 251 の背後に手や工具などを差し入れることの困難性が増すようになっている。

10

【0133】

前述した通り、第1制御基板ユニット 201 は、裏パックユニット 203 を所定角度以上に大きく開いた状態又は同ユニット 203 を取り外した状態でなければ取り外すことが不可能であり、また、施錠装置を正しくキー操作して外枠 11 に対して本体枠 12 を開放しなければ、裏パックユニット 203 を開くことができない構成となっている。つまり、本体枠 12 を開くことができなければ、結果的に第1制御基板ユニット 201 を回動させたり取り外すことができず、ひいては主制御装置 271 の取り外しも不可能となる。それ故、主制御装置 271 の不正な載せ替えや盗難等を効果的に防止することができる。施錠装置を正しくキー操作して外枠 11 に対して本体枠 12 を開放することが、裏パックユニット 203 を開放するための開放条件となっている。

20

【0134】

ここで、主制御装置 271 及び音声ランプ制御装置 272 の配置に関して説明する。主制御装置 271 用の基板装着部 252 と音声ランプ制御装置 272 用の基板装着部 253 とは互いに平行な平坦面にて構成され、パチンコ機 10 の裏面から見て L 字状に直交するようにして形成されている。このとき、図 21 に示すように、遊技盤 30 中央の可変表示ユニット 35 を迂回するようにして各基板装着部 252, 253 が形成され、さらに、遊技盤 30 の下辺及び左辺に沿うようにして各基板装着部 252, 253 が形成されている。また、これら基板装着部 252, 253 は前後方向に見て段差状に形成されている。

30

【0135】

各基板装着部 252, 253 に主制御装置 271 及び音声ランプ制御装置 272 が搭載されると、主制御装置 271 はパチンコ機 10 裏面から見て手前側に配置され、音声ランプ制御装置 272 はその奥側に配置される。この場合、基板装着部 252, 253 がパチンコ機 10 の前後方向に段差をもって形成されているため、これら基板装着部 252, 253 に主制御装置 271 及び音声ランプ制御装置 272 を搭載した状態において各制御装置 271, 272 はその一部を前後に重ねて配置される。つまり、図 15 等にも見られるように、主制御装置 271 はその一部（本実施の形態では 1/3 程度）が浮いた状態で配置される。故に、主制御装置 271 に重なる領域まで音声ランプ制御装置 272 を拡張することができとなり、また別の見方をすれば音声ランプ制御装置 272 に重なる領域まで主制御装置 271 を拡張することができとなり、パチンコ機 10 という限られた大きさの中にあっても、各制御装置 271, 272 の大型化に良好に対処できるとともに、各制御装置 271, 272 を効率良く設置できる。なおこの場合、各基板装着部 252, 253 の段差を音声ランプ制御装置 272 の高さ寸法よりも大きくしている。故に、各制御装置 271, 272 を立体配置したとしても、その高さ方向で干渉するといった不都合も生じない。また、第1制御基板ユニット 201 を遊技盤 30 に装着した状態では、基板装着部 252 の後方にスペースが確保され、可変入賞装置 32 やその電気配線等が無理なく設置できるようになっている。

40

【0136】

次に、第2制御基板ユニット 202 の構成を図 19 ~ 図 21 に基づいて説明する。図 1

50

9は第2制御基板ユニット202の正面図、図20は同ユニット202の斜視図、図21は同ユニット202の分解斜視図である。

【0137】

第2制御基板ユニット202は横長形状をなす取付台301を有し、取付台301に払出制御装置311、発射制御装置312、電源装置313及びカードユニット接続基板314が搭載されている。払出制御装置311及び発射制御装置312は制御の中核をなすCPUや、その他ROM、RAM、各種ポート等を含む制御基板を具備している。払出制御装置311の払出制御基板により、賞品球や貸出球の払出が制御される。発射制御装置312の発射制御基板により、遊技者による遊技球発射ハンドル18の操作に従い発射モータ229の制御が行われる。また、電源装置313の電源基板により、各種制御装置等で要する所定の電源電圧が生成され出力される。カードユニット接続基板314は、パチンコ機前面の貸球操作部120及び図示しないカードユニットに電気的に接続され、主として遊技者による球貸し操作の指令を取り込んでそれを払出制御装置311に出力するものである。なお、カードユニットを介さずに球貸し装置等から上皿に遊技球が直接貸し出される現金機では、カードユニット接続基板314は不要である。

【0138】

上記払出制御装置311、発射制御装置312、電源装置313及びカードユニット接続基板314は、透明樹脂材料等よりなる基板ボックス315, 316, 317, 318にそれぞれ収容されて構成されている。特に、払出制御装置311では、主制御装置271と同様、被包手段を構成する基板ボックス315がボックスベースとボックスカバーとを備え、それらが封印手段としての封印ユニット319によって開封不能に連結され、これにより基板ボックス315が封印されている。払出制御装置311には状態復帰スイッチ321が設けられている。例えば、後述する払出モータの球詰まり等、払出エラーの発生時において状態復帰スイッチ321が押下されると、払出モータが正逆回転され、球詰まりの解消（正常状態への復帰）が図られるようになっている。電源装置313にはRAM消去スイッチ323が設けられている。本パチンコ機10は各種データのバックアップ機能を有しており、万一停電が発生した際でも停電時の状態を保持し、停電からの復帰（復電）の際には停電時の状態に復帰できるようになっている。従って、例えば遊技ホールの営業終了の場合のように通常手順で電源を遮断すると遮断前の状態が記憶保持されるが、RAM消去スイッチ323を押しながら電源を投入すると、RAMデータが初期化されるようになっている。

【0139】

取付台301は例えば無色透明な樹脂成形品よりなり、その表面に平坦状をなす基板搭載面302が設けられている。基板搭載面302には、発射制御装置312、電源装置313及びカードユニット接続基板314が横並びとなった状態で搭載され、ネジ等で固定されている。電源装置313の基板ボックス317上には略平板状の台座プレート303が載置されるとともに台座プレート303上に払出制御装置311が搭載され、ネジ等で固定されている。払出制御装置311と電源装置313との間には台座プレート303が介在するため、例えばノイズ除去用の金属プレート等を設置するには台座プレート303に金属プレート等を取り付ければ良く、ノイズ対策が簡単に実現できる。

【0140】

取付台301には、パチンコ機10後方からみて右端部に上下一対の掛止ピン305が設けられており、掛止ピン305を前記軸受け部237に上方から挿通させることで、第2制御基板ユニット202が本体枠12に対して回動可能に片持ち支持される。取付台301の左端部には締結具として上下一対のナイラッチ306が設けられており、ナイラッチ306を前記被締結孔239にはめ込むことで、第2制御基板ユニット202が本体枠12に固定される。なお、軸受け部237及び掛止ピン305が前記支軸部M4に、被締結孔239及びナイラッチ306が前記締結部M5に、それぞれ相当する。

【0141】

次に、裏パックユニット203の構成を図22～図24に基づいて説明する。図22は

10

20

30

40

50

裏パックユニット 203 の正面図、図 23 は裏パックユニット 203 の分解斜視図である。図 24 はタンクレールの分解斜視図である。

【 0142 】

裏パックユニット 203 は、裏パック 351 と遊技球の払出機構部 352 とが一体化されることにより構成されている。裏パック 351 は例えば A B S 樹脂等の合成樹脂により一体成型されており、略平坦状のベース部 353 と、パチンコ機 10 後方に突出し横長の略直方体形状をなす保護カバー部 354 とを有する。保護カバー部 354 は左右側面及び上面が閉鎖され且つ下面のみが開放された形状をなし、少なくとも可変表示ユニット 35 を囲むのに十分な大きさを有する。但し、本実施の形態では、前述の音声ランプ制御装置 272 も併せて囲む構成となっている。保護カバー部 354 の背面には多数の通気孔 354a が設けられている。通気孔 354a は各々が長孔状をなし、それぞれの通気孔 354a が比較的近い位置で隣り合うよう設けられている。従って、隣り合う通気孔 354a 間にある樹脂部分を切断することにより、裏パック 351 の背面を容易に開口させることができる。つまり、通気孔 354a 間の樹脂部分を切断してその内部の表示制御装置 214 等を露出させることで、所定の検定等を容易に実施することができるようになっている。

10

【 0143 】

裏パック 351 のベース部 353 には、保護カバー部 354 を迂回するようにして払出機構部 352 が配設されている。すなわち、裏パック 351 の最上部には上方に開口したタンク 355 が設けられており、タンク 355 には遊技ホールの島設備から供給される遊技球が逐次補給される。タンク 355 の下方には、例えば横方向 2 列 (2 条) の球通路を有し下流側に向けて緩やかに傾斜するタンクレール 356 が連結され、タンクレール 356 の下流側には上下方向に延びるケースレール 357 が連結されている。払出装置 358 はケースレール 357 の最下流部に設けられ、払出制御装置 311 の制御により払出モータ 358a が駆動されて必要個数の遊技球の払出が適宜行われる。払出装置 358 より払い出された遊技球は払出通路 359 等を通じて前記上皿 23 等に供給される。なお、図示は省略するが、ケースレール 357 の上流部には、タンク 355 やタンクレール 356 から供給される遊技球の有無を検出するタンク球無センサが設けられている。また、払出装置 358 には、払出モータ 358a の回転を検出する払出回転センサと、払い出される遊技球数をカウントする払出カウントスイッチとが設けられている。

20

30

タンクレール 356 には、当該タンクレール 356 に振動を付加するためのバイブレータ 360 が取り付けられている。バイブレータ 360 は、バイブモータとそのバイブモータを収容する合成樹脂製のケースとによりユニット化されており、2 本の脚部 360a でタンクレール 356 に取り付けられている。従って、仮にタンクレール 356 付近で球詰まりが生じた際、バイブレータ 360 が駆動されることで球詰まりが解消されるようになっている。

【 0144 】

また、払出機構部 352 には、払出制御装置 311 から払出装置 358 への払出指令の信号を中継する払出中継基板 381 が設置されると共に、外部より主電源を取り込むための電源スイッチ基板 382 が設置されている。電源スイッチ基板 382 には、電圧変換器を介して例えば交流 24 ボルトの主電源が供給され、電源スイッチ 382a の切替操作により電源 ON 又は電源 OFF とされるようになっている。

40

【 0145 】

タンク 355 から払出通路 359 に至るまでの払出機構部 352 は何れも導電性を有する合成樹脂材料、例えば導電性ポリカーボネート樹脂にて成形され、その一部にてアースされている。これにより、遊技球の帯電によるノイズの発生が抑制されるようになっている。

【 0146 】

裏パック 351 には、その右上部に枠用外部端子板 390 が設けられている。枠用外部端子板 390 には、タンク 355 やタンクレール 356 で遊技球が不足した場合に信号出

50

力するための出力端子、所定個数の賞球を払い出す毎に信号出力するための出力端子、所定個数の遊技球を貸し出す毎に信号出力するための出力端子、本体枠12の開放時に信号出力するための出力端子、及び前扉枠13の開放時に信号出力するための出力端子が設けられている。そして、これらの出力端子を通じて、遊技ホール側の管理制御装置に対して枠側の状態に関する信号が出力される。なお、所定個数の遊技球を貸し出す毎に信号出力するための出力端子はいわゆる現金機においては不要である。

【0147】

裏パック351には、枠用外部端子板390に隣接して略四角形状の窓部391が設けられている。従って、裏パックユニット203を本体枠12に取り付けた状態では、窓部391を通じて遊技盤30裏面の盤用外部端子板230が露出し、裏パックユニット203を装着したままで盤用外部端子板230の操作を行うことができるようになっている。前述のとおり、盤用外部端子板230は取り外し容易な状態で集合板ユニット215に取り付けられていることから、盤用外部端子板230の配線を接続したままで、窓部391を介して当該盤用外部端子板230を取り出すことも可能となる。裏パック351の右上部には本体枠12の開放の状態を検出するための本体枠開放スイッチ392が設けられており、外枠11に対して本体枠12を閉じた状態では当該スイッチ392の金属接点が閉じて本体枠12の閉鎖が検知され、外枠11に対して本体枠12を開いた状態では金属接点が開いて本体枠12の開放が検知されるようになっている。

【0148】

裏パック351には、パチンコ機10後方からみて右端部に上下一対の掛止ピン385が設けられており、掛止ピン385を前記軸受け部238に上方から挿通させることで、裏パックユニット203が本体枠12に対して回動可能に片持ち支持される。裏パック351には、左端部に締結具として上下一対のナイラッチ386が設けられると共に、上端部に係止孔387が設けられており、ナイラッチ386を前記被締結孔240にはめ込むと共に、係止孔387に前記固定具242を挿入した上で当該固定具242を回動操作することで、裏パックユニット203が本体枠12に固定される。また、前記固定具241, 243によっても裏パックユニット203が本体枠12に固定される。なお、軸受け部238及び掛止ピン385が前記支軸部M6に、被締結孔240及びナイラッチ386が前記締結部M7に、固定具242及び係止孔387が前記係止部M8に、それぞれ相当する。また、固定具243が前記係止部M9に相当する。

【0149】

次に、本パチンコ機10の電気的構成について、図25のブロック図に基づいて説明する。

【0150】

主制御装置271には、演算装置である1チップマイコンとしてのCPU501が搭載されている。CPU501には、該CPU501により実行される各種の制御プログラムや固定値データを記憶したROM502と、そのROM502内に記憶される制御プログラムの実行に際して各種のデータ等を一時的に記憶するためのメモリであるRAM503と、割込回路やタイマ回路、データ送受信回路などの各種回路が内蔵されている。

【0151】

RAM503は、パチンコ機10の電源の遮断後においても電源装置313からバックアップ電圧が供給されてデータを保持（バックアップ）できる構成となっており、RAM503には、各種のデータ等を一時的に記憶するためのメモリやエリアの他に、バックアップエリア503aが設けられている。

【0152】

バックアップエリア503aは、停電などの発生により電源が遮断された場合において、電源遮断時（停電発生時を含む。以下同様）のスタックポインタや、各レジスタ、I/O等の値を記憶しておくためのエリアであり、電源投入時（停電解消による電源投入を含む。以下同様）には、バックアップエリア503aの情報に基づいてパチンコ機10の状態が電源遮断前の状態に復帰できるようになっている。バックアップエリア503aへの

10

20

30

40

50

書き込みはN M I割込み処理(図35参照)によって電源遮断時に実行され、バックアップエリア503aに書き込まれた各値の復帰は電源投入時のメイン処理(図28参照)において実行される。なお、C P U 5 0 1のN M I端子(ノンマスカブル割込端子)には、停電等の発生による電源遮断時に、停電監視回路542からの停電信号S G 1が入力されるように構成されており、停電の発生により停電時処理としてのN M I割込み処理が即座に実行される。

【0153】

主制御装置271のC P U 5 0 1には、アドレスバス及びデータバスで構成されるバスライン504を介して入出力ポート505が接続されている。入出力ポート505には、後述するR A M消去スイッチ回路543、払出制御装置311、表示制御装置214や、その他図示しないスイッチ群などが接続されている。 10

【0154】

払出制御装置311は、払出モータ358aにより賞球や貸し球の払出制御を行うものである。演算装置であるC P U 5 1 1は、そのC P U 5 1 1により実行される制御プログラムや固定値データ等を記憶したR O M 5 1 2と、ワークメモリ等として使用されるR A M 5 1 3とを備えている。

【0155】

払出制御装置311のR A M 5 1 3は、主制御装置271のR A M 5 0 3と同様に、パチンコ機10の電源の遮断後においても電源装置313からバックアップ電圧が供給されてデータを保持(バックアップ)できる構成となっており、R A M 5 1 3には、各種のデータ等を一時的に記憶するためのメモリやエリアの他に、バックアップエリア513aが設けられている。 20

【0156】

バックアップエリア513aは、停電などの発生により電源が遮断された場合において、電源遮断時のスタックポインタや、各レジスタ、I / O等の値を記憶しておくためのエリアであり、電源投入時には、このバックアップエリア513aの情報に基づいてパチンコ機10の状態が電源遮断前の状態に復帰できるようになっている。バックアップエリア513aへの書き込みはN M I割込み処理によって電源遮断時に実行され、バックアップエリア513aに書き込まれた各値の復帰は電源投入時のメイン処理において実行される。なお、主制御装置271のC P U 5 0 1と同様、C P U 5 1 1のN M I端子にも、停電等の発生による電源遮断時に停電監視回路542から停電信号S G 1が入力されるように構成されており、停電の発生により、N M I割込み処理が即座に実行されるようになっている。 30

【0157】

払出制御装置311のC P U 5 1 1には、アドレスバス及びデータバスで構成されるバスライン514を介して入出力ポート515が接続されている。入出力ポート515には、R A M消去スイッチ回路543、主制御装置271、発射制御装置312、払出モータ358aなどがそれぞれ接続されている。

【0158】

発射制御装置312は、発射モータ229による遊技球の発射を許可又は禁止するものであり、発射モータ229は、所定条件が整っている場合に駆動が許可される。具体的には、払出制御装置311から発射許可信号が出力されていること、遊技者が遊技球発射ハンドル18に触れていることをセンサ信号により検出していること、発射を停止させるための発射停止スイッチが操作されていないことを条件に、発射モータ229が駆動され、遊技球発射ハンドル18の操作量に応じた強さで遊技球が発射される。 40

【0159】

表示制御装置214は、第1図柄表示装置41における第1図柄(特別図柄)の変動表示と、第2図柄表示装置42における第2図柄(普通図柄)の変動表示とを制御するものである。表示制御装置214は、C P U 5 2 1と、R O M(プログラムR O M)522と、ワークR A M 5 2 3と、ビデオR A M 5 2 4と、キャラクタR O M 5 2 5と、画像コン 50

トローラ 526 と、入力ポート 527 と、2つの出力ポート 528, 529 と、バスライン 530, 531 とを備えている。入力ポート 527 の入力側には主制御装置 271 の出力側が接続され、入力ポート 527 の出力側には、CPU521、ROM522、ワーク RAM523、画像コントローラ 526 が接続されると共にバスライン 530 を介して出力ポート 528 が接続されている。出力ポート 528 の出力側には第2図柄表示装置 42 (表示部 45) や、音声ランプ制御装置 272 が接続されている。また、画像コントローラ 526 にはバスライン 531 を介して出力ポート 529 が接続されており、その出力ポート 529 の出力側には第1図柄表示装置 41 が接続されている。

【0160】

表示制御装置 214 の CPU521 は、主制御装置 271 から送信される図柄表示コマンドに基づいて第1図柄表示装置 41 及び第2図柄表示装置 42 の表示を制御する。ROM522 は、CPU521 により実行される各種の制御プログラムや固定値データを記憶するためのメモリであり、ワーク RAM523 は、CPU521 による各種プログラムの実行時に使用されるワークデータやフラグを一時的に記憶するためのメモリである。

10

【0161】

ビデオ RAM524 は、第1図柄表示装置 41 に表示される表示データを記憶するためのメモリであり、ビデオ RAM524 の内容を書き替えることにより、第1図柄表示装置 41 の表示内容が変更される。キャラクタ ROM525 は、第1図柄表示装置 41 に表示される図柄などのキャラクタデータを記憶するためのメモリである。画像コントローラ 526 は、CPU521、ビデオ RAM524、出力ポート 529 のそれぞれのタイミングを調整してデータの読み書きに介在すると共に、ビデオ RAM524 に記憶される表示データを、キャラクタ ROM525 から所定のタイミングで読み出して第1図柄表示装置 41 に表示させるものである。

20

【0162】

電源装置 313 は、パチンコ機 10 の各部に電源を供給するための電源部 541 と、停電等による電源遮断を監視する停電監視回路 542 と、RAM消去スイッチ 323 に接続されてなる RAM消去スイッチ回路 543 とを備えている。電源部 541 は、図示しない電源経路を通じて、主制御装置 271 や払出制御装置 311 等に対して各々に必要な動作電源を供給する。その概要としては、電源部 541 は、外部より供給される交流 24 ボルト電源を取り込み、各種スイッチやモータ等を駆動するための +12V 電源、ロジック用の +5V 電源、RAMバックアップ用のバックアップ電源などを生成し、これら +12V 電源、+5V 電源及びバックアップ電源を主制御装置 271 や払出制御装置 311 等に対して供給する。なお、発射制御装置 312 に対しては払出制御装置 311 を介して動作電源 (+12V 電源、+5V 電源等) が供給される。

30

【0163】

停電監視回路 542 は、停電等の発生による電源遮断時に、主制御装置 271 の CPU501 及び払出制御装置 311 の CPU511 の各 NMI 端子へ停電信号 SG1 を出力するための回路である。停電監視回路 542 は、電源部 541 から出力される最大電圧である直流安定 24 ボルトの電圧を監視し、この電圧が 22 ボルト未満になった場合に停電 (電源遮断) の発生と判断して、停電信号 SG1 を主制御装置 271 及び払出制御装置 311 へ出力する。停電信号 SG1 の出力によって、主制御装置 271 及び払出制御装置 311 は、停電の発生を認識し、NMI 割込み処理を実行する。なお、電源部 541 は、直流安定 24 ボルトの電圧が 22 ボルト未満になった後においても、NMI 割込み処理の実行に充分な時間の間、制御系の駆動電圧である 5 ボルトの出力を正常値に維持するように構成されている。よって、主制御装置 271 及び払出制御装置 311 は、NMI 割込み処理を正常に実行し完了することができる。

40

【0164】

RAM消去スイッチ回路 543 は、RAM消去スイッチ 323 のスイッチ信号を取り込み、そのスイッチ 323 の状態に応じて主制御装置 271 及び払出制御装置 311 のバックアップデータをクリアするための RAM消去信号 SG2 を出力する回路である。RAM

50

消去スイッチ 323 が押下された際、RAM 消去スイッチ回路 543 は、主制御装置 271 及び払出制御装置 311 に対して RAM 消去信号 SG2 を出力する。これにより、RAM 消去スイッチ 323 が押された状態でパチンコ機 10 の電源が投入されると、主制御装置 271 及び払出制御装置 311 においてそれぞれのバックアップエリア 503a, 513a のデータがクリアされる。

【0165】

以上本実施の形態によれば、以下の優れた効果を奏する。

【0166】

第 1 制御基板ユニット 201において取付台 251 の背後の空間領域にスペーサ部材 285 を配し、それにより当該空間領域を埋めるようにしたため（空間領域に制限を加えるようにしたため）、単に空間領域の開口部を遮蔽するような既存の構成等とは異なり、空間領域そのものを縮小又は無くすことができ、当該空間領域を用いての不正基板等の設置などが抑制できる。また更に、スペーサ部材 285 を封印処理により取付台 251 及び主制御装置 271 に結合する構成としたため、不正行為に対する抑止力を十分に発揮できる。以上によれば、制御装置等を効率良く設置できる構成を実現し、しかもかかる構成における十分な不正対策を講じることができる。

10

【0167】

基板装着部 252 の背後空間に通じる開口部のうち、一つが可変表示ユニット 35 で塞がれるため、基板装着部 252 の背後空間に通じる開口が脚部等により全て塞がれていなくても、前記背後空間への侵入やスペーサ部材 285 に対する不正工作等を防止することができる。

20

【0168】

取付台 251 には、2つの基板装着部 252, 253 が段差状に形成されているため、高低 2 段に配置したい制御装置（主制御装置 271、音声ランプ制御装置 272）を共に同一の取付台 251 に装着することができる。この場合、複数の制御装置をパチンコ機 10 に搭載する上で配置形態等を多様化させることができる。

【0169】

2つの基板装着部 252, 253 が互いに交差する向きに設けられるため、主制御装置 271 及び音声ランプ制御装置 272 を縦横に交差させて配置することができる。従って、自由度の高い制御装置の配置が可能となる。

30

【0170】

パチンコ機 10 の前後方向に重複した状態で主制御装置 271 及び音声ランプ制御装置 272 が取付台 251 に装着されるため、パチンコ機 10 の裏面側において限られた大きさを効率良く使って複数の制御装置を配置することができる。

【0171】

（第 2 の実施の形態）

上記実施の形態では、第 1 制御基板ユニット 201 の構成として、取付台 251 において主基板用の基板装着部 252 の背後空間を埋めるようにスペーサ部材 285 を設けたが、本実施の形態ではこの構成を変更する。すなわち、同じく取付台 251 において主基板用の基板装着部 252 及び音声ランプ基板用の基板装着部 253 の背後空間を埋めるようにスペーサ部材 601 を設ける。

40

【0172】

本実施の形態における第 1 制御基板ユニット 201 の構成を図 28 ~ 図 31 を用いて説明する。図 28, 図 29 は同ユニット 201 の斜視図、図 30, 図 31 は同ユニット 201 の分解斜視図である。ただし、スペーサ部材 601 以外の構成については概ね不变であるため、スペーサ部材 601 の構成について詳述する。

【0173】

スペーサ部材 601 は、全体として取付台 251 と同じ略 L 字状をなしており、相対向する表裏両側のうち表側（取付台 251 側）は開放された面になっているのに対し、裏側（取付台 251 とは反対側）は閉ざされた面となっている。スペーサ部材 601 の表側面

50

の面積は、概ね取付台 251 の 2 つの基板装着部 252, 253 の面積に合致している。また、スペーサ部材 601 の厚さは、主基板用の基板装着部 252 に相当する部位と音声ランプ基板用の基板装着部 253 に相当する部位とで相違しており、前者の方が厚さ寸法が大きいものとなっている。ただしいずれにしろ、取付台 251 の脚部の長さとほぼ同じ、又は取付台 251 の脚部の長さよりも若干短い長さとなっている。故に、スペーサ部材 601 は、取付台 251 の基板装着部 252, 253 の背後空間とほぼ同じ占有体積を有し、該背後空間に丁度収まるようになっている。

【0174】

ただし、スペーサ部材 601 の相対向する表裏両側のうち、開放された面と閉ざされた面とを逆にすることも可能である。つまり、スペーサ部材 601 の相対向する表裏両側のうち、表側（取付台 251 側）を閉ざされた面とし、裏側（取付台 251 とは反対側）を開放された面とする。又は、スペーサ部材 601 の相対向する表裏両側をいずれも、閉ざされた面若しくは開放された面とすることも可能である。なお、両方を閉ざされた面とするには、平板状の板材が後付けされると良い。

10

【0175】

スペーサ部材 601 には格子状の多数のリブ 602 が形成されており、その多数のリブ 602 によって、空間状の一つ一つの塊として比較的大きなものが形成されないようになっている。つまり、空間が細分化されている。また、多数のリブ 602 を設けることにより、空間の細分化といった所望とする効果を得つつ、スペーサ部材 601 の重量軽減を図ることができるようになっている。

20

【0176】

また、スペーサ部材 601 には、取付台 251 に装着した際ににおいて主制御装置 271 側の係止具 278 との干渉を回避するために矩形状の切欠部 603 が 2 力所に形成されるとともに、取付台 251 に設けた封印ネジ備蓄部 258 との干渉を回避するために矩形状の切欠部 604 が 1 力所に形成されている。

【0177】

スペーサ部材 601 の表側（取付台 251 側）には、主制御装置 271 に対して当該スペーサ部材 601 を係止固定するための左右一対の係止片 606 が形成されている。また、スペーサ部材 601 の上端部には結合突起 607 が設けられている。結合突起 607 は、当該スペーサ部材 601 と取付台 251 との間で封印処理を施すための封印部材に相当する。

30

【0178】

すなわち、取付台 251 の背面側にスペーサ部材 601 を装着した状態では、スペーサ部材 601 の結合突起 607 と取付台 251 側の被結合片 255 の一つとが前後で重なるようにして合致する。そして、結合突起 607 及び被結合片 255 に封印ネジがねじ込まれることで、スペーサ部材 601 と取付台 251 との間で封印処理が施される。封印ネジとしては破断ネジや一方向ネジ（ワンウェイネジ）が用いられる。この場合、封印処理が施された後は、所定の破壊行為を行わなければその封印処理を解除することができない。故に、仮に不正に封印処理が解除された後は、その不正の痕跡が残るようになっている。

【0179】

40

その他、スペーサ部材 601 の裏側（取付台 251 の反対側）には、各種配線等を案内するための配線案内溝 611 が形成されている。スペーサ部材 601 において音声ランプ基板用の基板装着部 253 に相当する部位には、遊技盤 30 側の部材との干渉を抑制するための切欠部 612 が形成されている。

【0180】

ここで、図 28 及び図 29 に示すように、取付台 251 の基板装着部 252, 253 の背面側にスペーサ部材 601 が組み付けられる。このとき、スペーサ部材 601 は、係止片 606 によって主制御装置 271 に係止固定される。このスペーサ部材 601 の組付状態では、取付台 251 の各基板装着部 252, 253 の背後空間がスペーサ部材 601 によって埋められることになる。故に、取付台 251 の各基板装着部 252, 253 の背後

50

側においては、不正基板等を設置する余地が無くされるようになっている。

【0181】

第1制御基板ユニット201をパチンコ機10裏面に搭載した状態を想定しても、上記のとおり取付台251の各基板装着部252, 253の背後空間がスペーサ部材601によって埋められているため、取付台251の背後の空間領域が不正目的で悪用されることが抑制できる。また、制御基板ユニット201は、絵柄表示ユニットとしての可変表示ユニット35に隣接して配置されているため、基板装着部252の背後空間に通じる開口部のうち上側の開口部が可変表示ユニット35によって塞がれており、スペーサ部材601に対する不正行為も困難なものとなっている。つまり、スペーサ部材601を不正に取り外したり、同スペーサ部材601の一部を切除したりする行為ができなくなっている。 10

【0182】

本実施の形態においても、前記同様、制御装置等を効率良く設置できる構成を実現し、しかもかかる構成における十分な不正対策を講じることができる。

【0183】

なお、上述した実施の形態の記載内容に限定されず、例えば次のように実施してもよい。

【0184】

(a) 第1制御基板ユニット201において取付台251の背後空間に設けられるスペーサ部材を、図32のように構成しても良い。図32には、スペーサ部材285についての変形例を示す。図32の(a)では、スペーサ部材285に多数のリブ286を格子状に設けることは同じであるが、リブ286の設置域を一部にのみ限定している。ここでは、図の上半分の領域に限定してリブ286を設けている。その他、下半分、右半分、左半分など、特定の領域に限定してリブ286を設ける構成であっても良い。 20

【0185】

また、図32の(b)では、スペーサ部材285において、格子状の多数のリブ286に代えて、円柱状をなす複数のボス621を点在させて設けている。本構成においても、取付台251の背後空間を遮る部材を適宜配することができる。これにより、不正基板の設置等を抑止する上で好適なる構成が実現できる。

【0186】

(b) 第1制御基板ユニット201において取付台251の背後空間に設けられるスペーサ部材を、複数のピースにより構成することも可能である。具体的には、上下方向、左右方向、又は前後方向に並べて複数のピースのスペーサ部材を配置すると良い。この場合、複数のピース間には結合処理(封印処理)が行われるのが望ましい。結合処理として、封印ネジ等を用い、一旦結合処理を行うとその解除処理ができないような構成であると良い。 30

【0187】

(c) 上記実施の形態では、第1制御基板ユニット201の構成として、遊技盤30の背面側に取付台251を装着し、その取付台251の基板装着部252, 253に主制御装置271や音声ランプ制御装置272を装着したが、この構成を変更する。例えば、遊技盤30の背面側に台座部材として複数の脚部材を立設する。そして、その脚部材によって、遊技盤30の背面側から離間した状態(浮いた状態)で主制御装置271や音声ランプ制御装置272を装着する。かかる構成において、遊技盤30の背面部と主制御装置271との間に形成される空間領域(主制御装置271の背後領域)にスペーサ部材を配し、当該空間領域を埋めるようにする。 40

【0188】

(d) スペーサ部材は、中空ブロック状とする以外に、中空でない塊状(ソリッド状)であっても良い。

【0189】

(e) 第1制御基板ユニット201において、取付台251とスペーサ部材285との間で結合処理を施すための結合部材として封印シール等を用いることも可能である。 50

【0190】

(f) 上記実施の形態では、第1制御基板ユニット201の取付台251において、遊技盤30の裏面に対して平行な2つの基板装着部252, 253を略L字状に且つ段差を付けて設けたが、この構成を変更する。例えば、前記基板装着部252, 253のうち少なくとも一方を、遊技盤30の裏面に対して非平行に設ける。また、前記基板装着部252, 253を略T字状に設ける。この場合、例えば音声ランプ制御装置272用の基板装着部253の途中位置に、主制御装置271用の基板装着部252を連結する。その他、各基板装着部252, 253を略十文字状に設けることも可能である。

【0191】

また、同基板装着部252, 253の長手方向を同方向とし、それらを横又は縦に並べて配置する。また、同基板装着部252, 253の段差を無くし、ほぼ同じ高さとする。ただしこの場合、主制御装置271用の基板装着部252の背後空間を確保することを考えると、当該基板装着部252と同様、音声ランプ制御装置272用の基板装着部253も遊技盤30の裏面から離間させるようにして配置されるとよい。さらに、3つ以上の基板装着部を設ける構成とする。例えば、3つの基板装着部を設ける場合、3辺に折れ曲がったように各基板装着部を設けることも可能である。

10

【0192】

(g) 主制御装置271と共に取付台251に搭載される制御装置を、音声ランプ制御装置272から別の制御装置に変更してもよい。又は、音声ランプ制御装置272に更に加えて別の制御装置を主制御装置271と共に取付台251に搭載してもよい。別の制御装置としては、図柄の表示制御を実施するための表示制御装置などが考えられる。

20

【0193】

(h) 脚部を取付台251とは別体で設ける構成としてもよい。例えば、遊技盤30の裏面に取り付けた集合板ユニット215に、板部を後方に起立させて設け、この板部を遮蔽部とする。

【0194】

(i) 上記実施の形態では、第1制御基板ユニット201の取付台251において、主制御装置271用の基板装着部252の背後空間に通じる開口部のうち、上側の開口部を可変表示ユニット35で塞ぐように構成したが、可変表示ユニット35でなく、第1制御基板ユニット201(取付台251)に隣接して設けられる別の構成部材で塞ぐ構成としてもよい。

30

【0195】

(j) 上記実施の形態では、遊技盤30の裏面に第1制御基板ユニット201(取付台251)を取り付ける構成としていたが、これを変更し、遊技機本体の裏面において第1制御基板ユニット201を別部材に取り付ける構成としてもよい。例えば、第1制御基板ユニット201(取付台251)を、遊技機本体を構成する本体枠12に取り付ける。

【0196】

(k) 上記実施の形態では、第1制御基板ユニット201の取付台251において、各基板装着部252, 253に高さがほぼ等しい制御装置271, 272を装着したが、この構成を変更する。例えば、各基板装着部252, 253に装着する制御装置の高さを各自異なるものとし、下段側には比較的背の高い制御装置を装着し、上段側には比較的背の低い制御装置を装着する構成としても良い。この場合、パチンコ機10後方への各制御装置の高さ(出っ張り)をほぼ均等にすることが可能となる。従って、制御装置等の望ましいレイアウトが実現できる。

40

【0197】

(l) 上記実施の形態では、パチンコ機10の裏面側において、各種制御装置を2つの制御基板ユニット(第1制御基板ユニット201、第2制御基板ユニット202)に分散して搭載したが、この構成も変更でき、制御基板ユニット(すなわち取付台)を3つ以上設ける構成としてもよい。

【0198】

50

(m) 制御装置以外の部材を装着するための台座部材を本体枠 12 や遊技盤 30 に取り付ける構成としても良い。制御装置以外の部材としては、電源装置 313、モータやソレノイド等の電気部材、遊技球通路部材などが考えられる。

【0199】

(n) 上記実施の形態とは異なる他のタイプの弾球遊技機、例えば他の役物を備えたパチンコ機、アレンジボール機、雀球等の遊技機や、メダルに代えて遊技球(パチンコ球)を使用する球使用タイプの回胴式遊技機にも適用できる。

【0200】

球使用タイプの回胴式遊技機では、外周に複数の図柄が付されたリール装置(回胴装置)、遊技者により操作されるベットスイッチやスタートレバー等の装置類、遊技球の取込を許可又は禁止すると共に順次取り込まれる遊技球をカウントするための取込装置などが設けられる。この場合、球受皿に貯留された遊技球は、整列通路部及び取込口を介して取込装置に導かれる。そして、遊技者によるベットスイッチの操作に伴い取込装置で遊技球の取込が行われ、その取り込まれた遊技球数に応じて毎回の遊技の開始(スタートレバー操作に伴うリール回転)が許容される。

【図面の簡単な説明】

【0201】

【図1】一実施の形態におけるパチンコ機を示す正面図である。

【図2】パチンコ機の主要な構成を展開又は分解して示す斜視図である。

【図3】パチンコ機を構成する本体枠の前面構成を示す正面図である。

【図4】遊技盤の構成を示す正面図である。

【図5】前扉枠の構成を示す背面図である。

【図6】パチンコ機の構成を示す背面図である。

【図7】パチンコ機の背面構成を主要部品毎に分解して示す分解斜視図である。

【図8】パチンコ機裏面における第1制御基板ユニット、第2制御基板ユニット及び裏パックユニットの配置を示す模式図である。

【図9】本体枠及び遊技盤の構成を示す背面図である。

【図10】本体枠の背面構成を示す斜視図である。

【図11】遊技盤の背面構成を示す斜視図である。

【図12】軸受け金具の構成を示す斜視図である。

【図13】第1制御基板ユニットの構成を示す正面図である。

【図14】第1制御基板ユニットの構成を示す背面図である。

【図15】第1制御基板ユニットの構成を示す斜視図である。

【図16】第1制御基板ユニットの構成を示す斜視図である。

【図17】第1制御基板ユニットの分解斜視図である。

【図18】主制御装置の構成を示す斜視図である。

【図19】取付台の構成を示す斜視図である。

【図20】スペーサ部材の構成を示す斜視図である。

【図21】遊技盤の裏面に第1制御基板ユニットを取り付けた状態の側面図である。

【図22】第2制御基板ユニットの構成を示す正面図である。

【図23】第2制御基板ユニットの構成を示す斜視図である。

【図24】第2制御基板ユニットの分解斜視図である。

【図25】裏パックユニットの構成を示す正面図である。

【図26】裏パックユニットの分解斜視図である。

【図27】パチンコ機の電気的構成を示すブロック図である。

【図28】第1制御基板ユニットの構成を示す斜視図である。

【図29】第1制御基板ユニットの構成を示す斜視図である。

【図30】第1制御基板ユニットの分解斜視図である。

【図31】第1制御基板ユニットの分解斜視図である。

【図32】スペーサ部材の別の構成を示す正面図である。

10

20

30

40

50

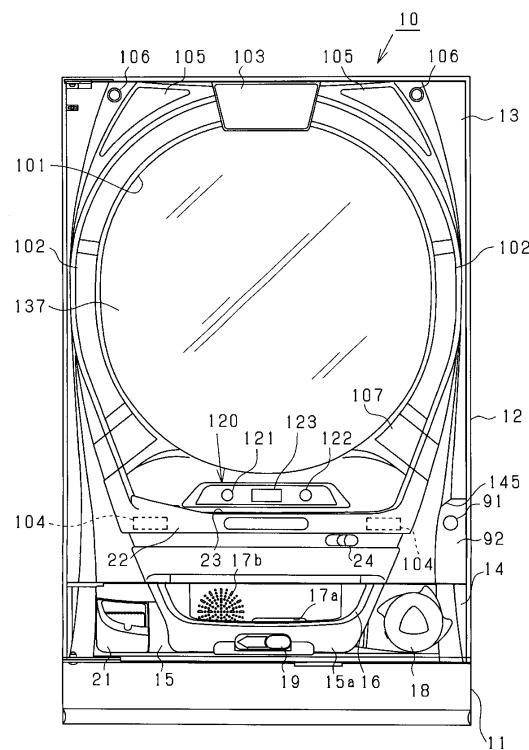
【符号の説明】

【0202】

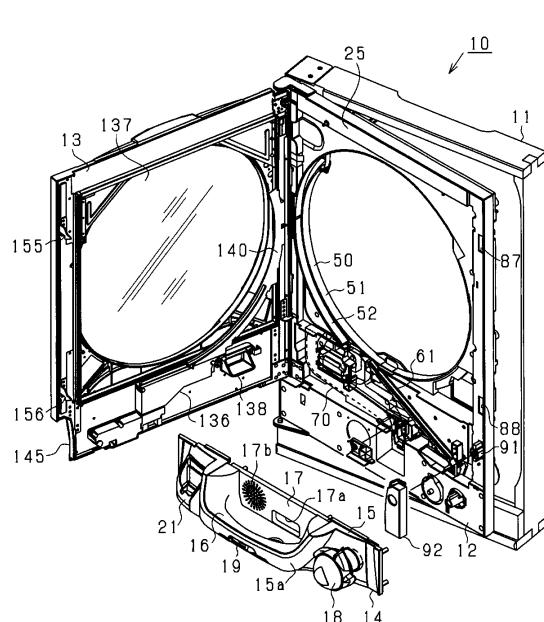
10...パチンコ機、11...外枠、12...本体枠、13...前扉枠、30...遊技盤、35...可変表示ユニット、38...切欠、41...第1図柄表示装置、50...レールユニット、91...シリンダ錠、101...窓部、201...第1制御基板ユニット、202...第2制御基板ユニット、203...裏パックユニット、214...表示制御装置、235...軸受け金具、248...運動杆、251...取付台、252, 253...基板装着部、252a, 253a...基板搭載面、255...被結合片、261...下側脚部、262...上側脚部、271...主制御装置、272...音声ランプ制御装置、273...基板ボックス、278...係止具、285...スペーサ部材、286...リブ、295...結合突起、601...スペーサ部材、602...リブ。

10

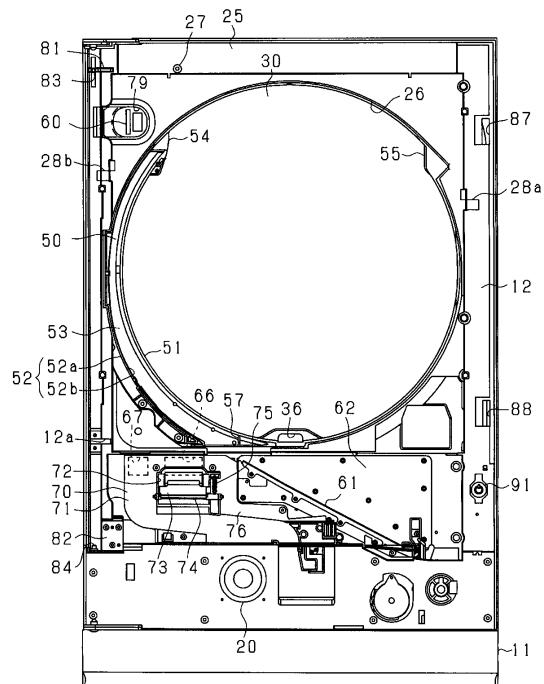
【図1】



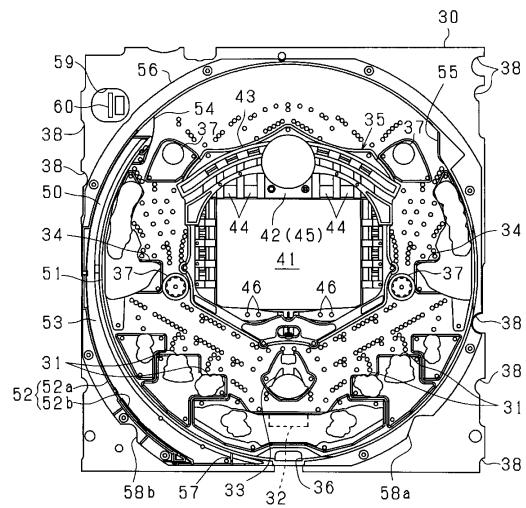
【図2】



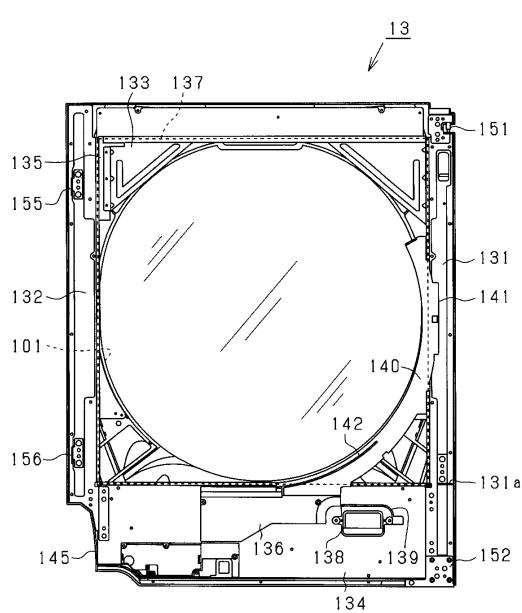
【図3】



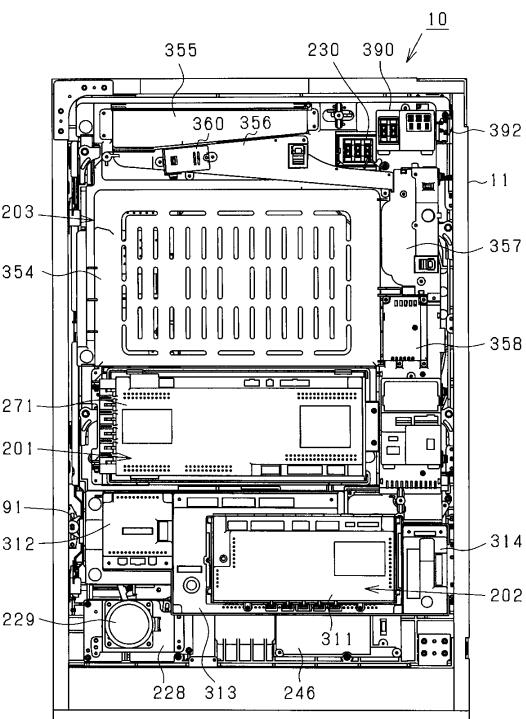
【 四 4 】



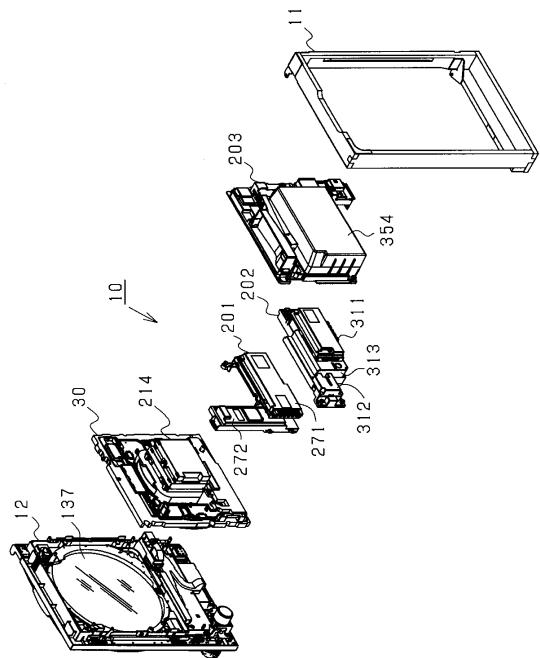
【図5】



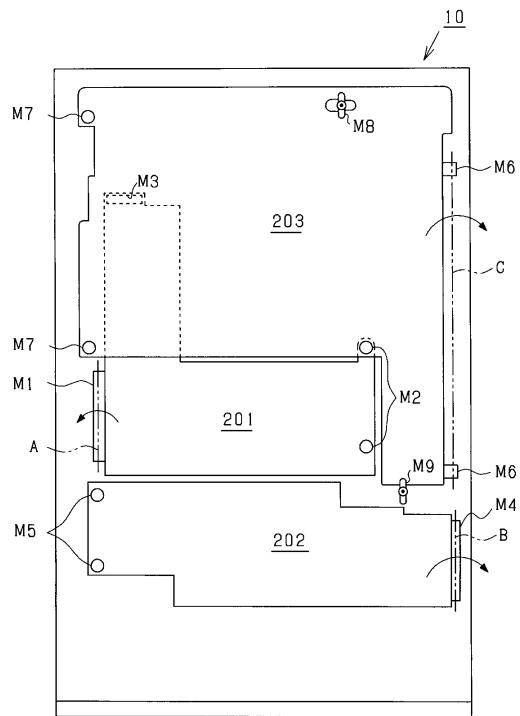
【 図 6 】



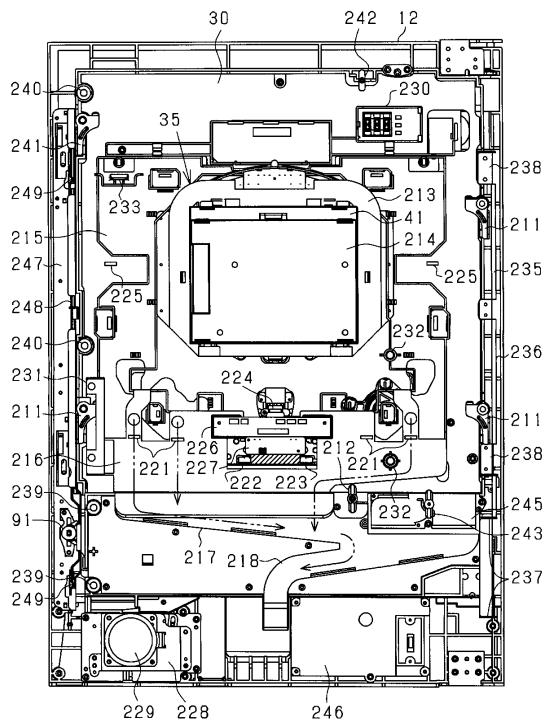
【 四 7 】



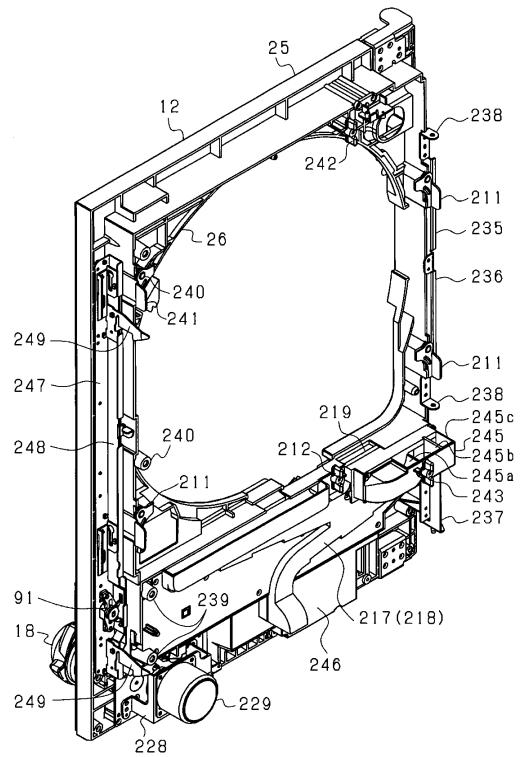
【 义 8 】



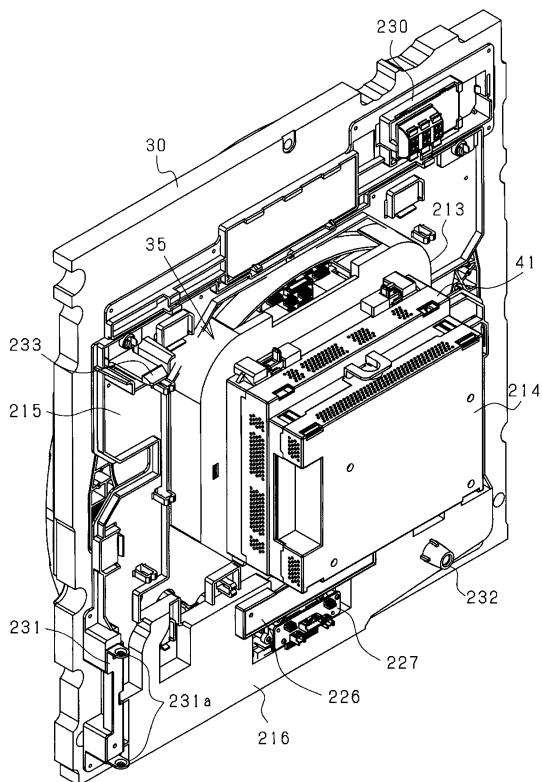
【図9】



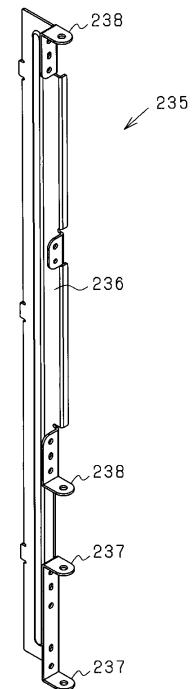
【図10】



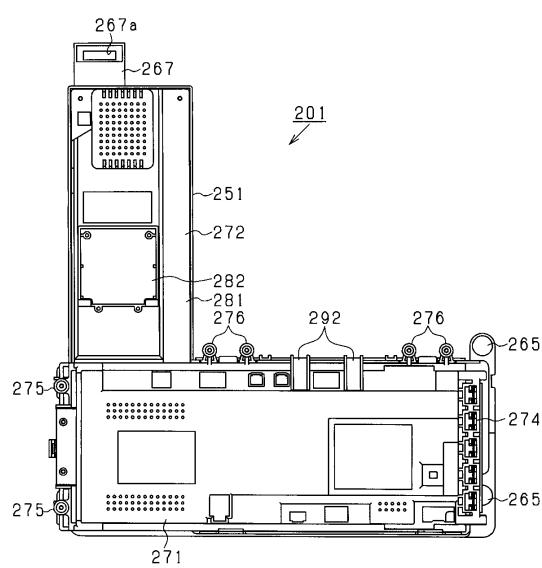
【図 1 1】



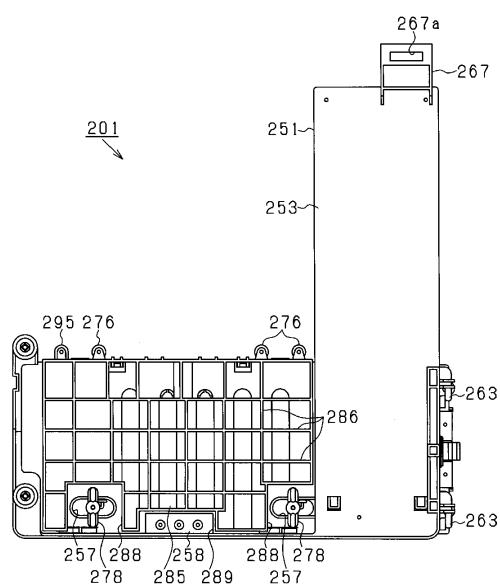
【図12】



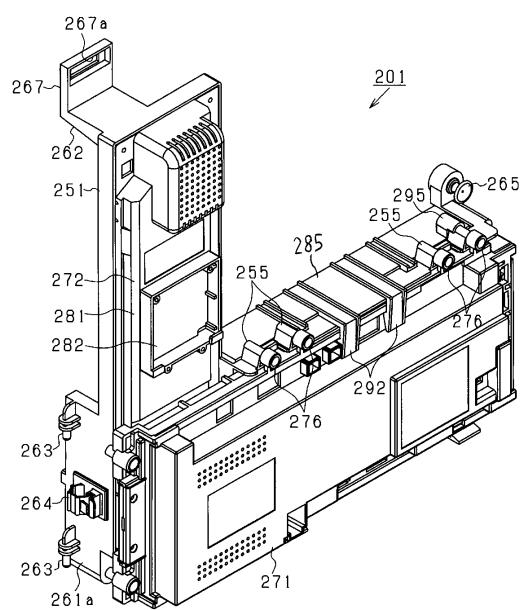
【図13】



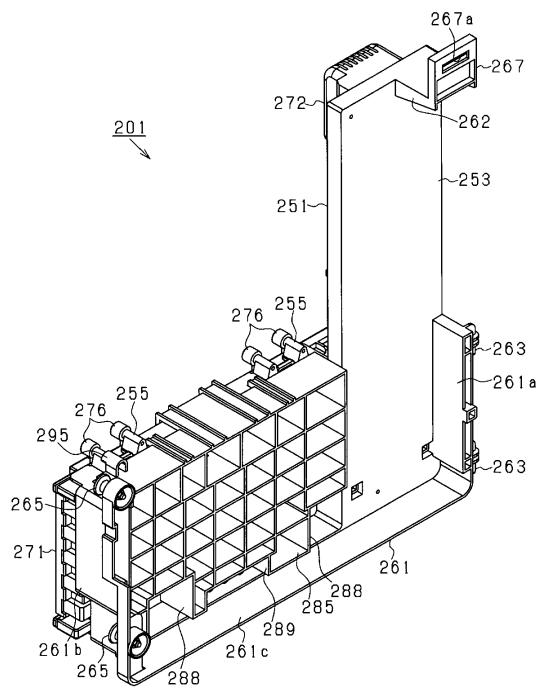
【図14】



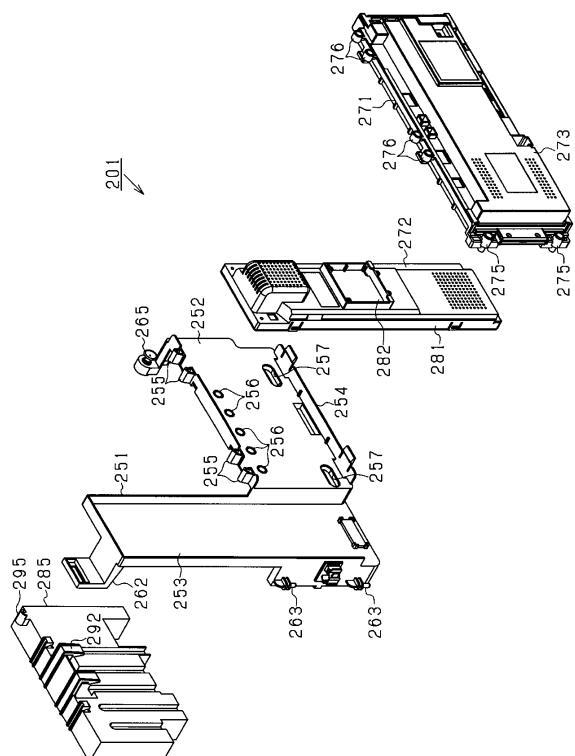
【図15】



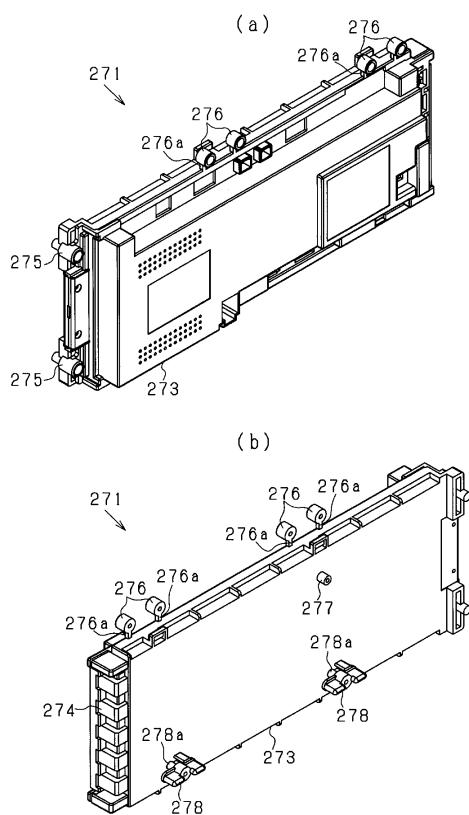
【図16】



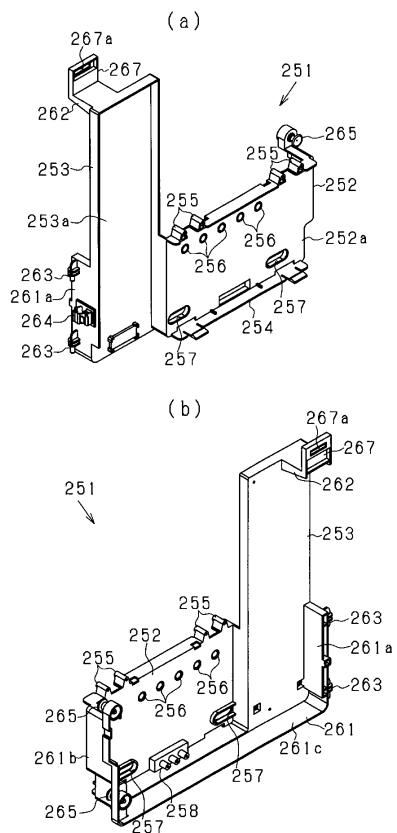
【図17】



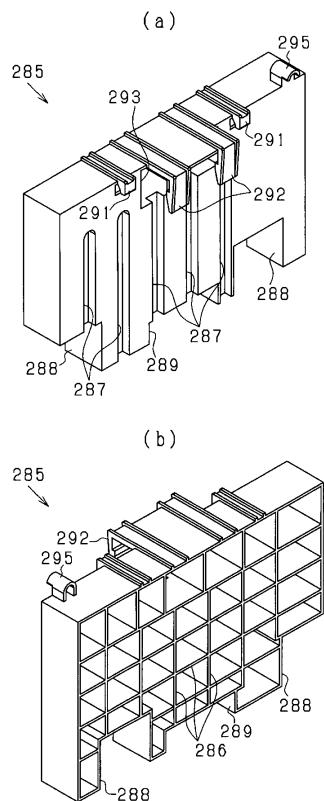
【図18】



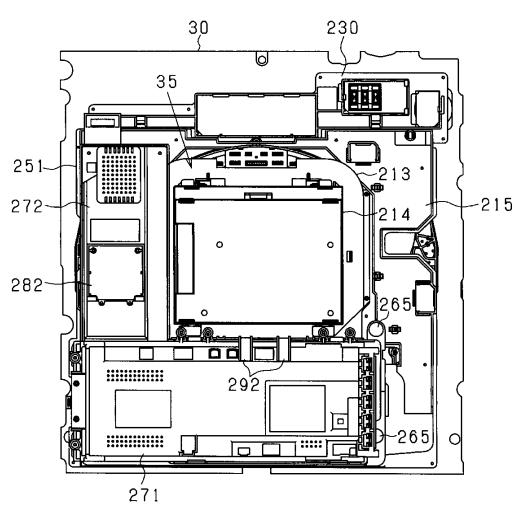
【図19】



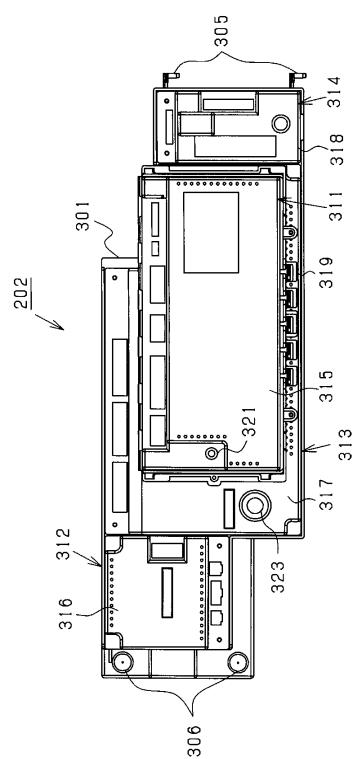
【図20】



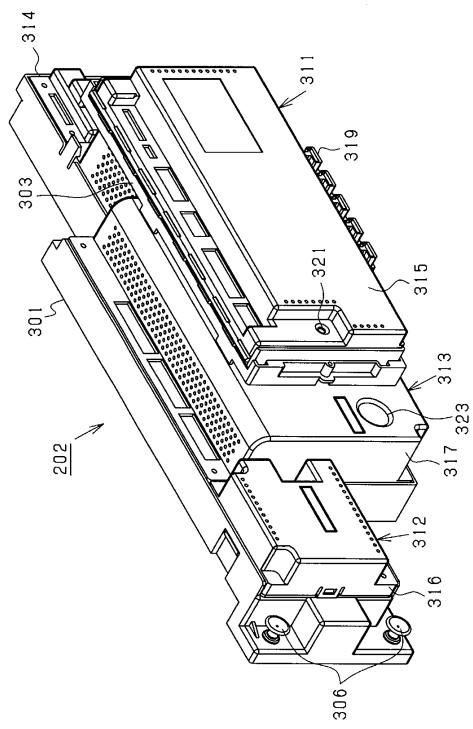
【図21】



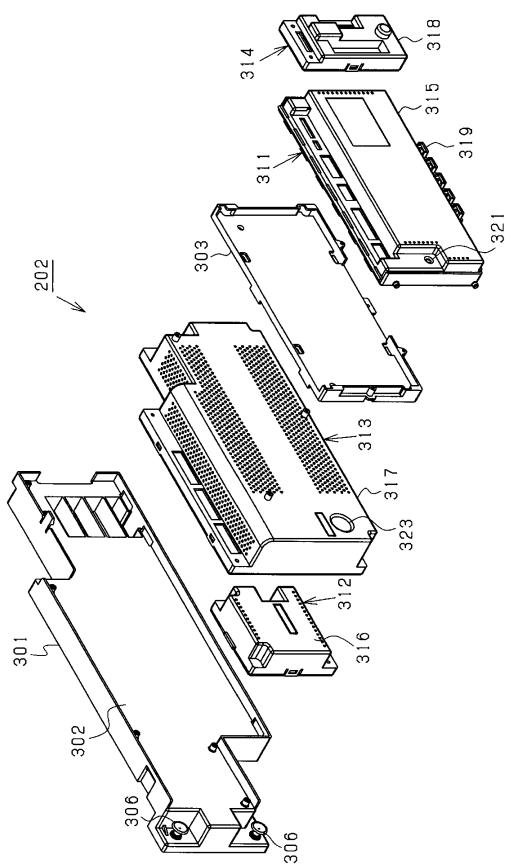
【図22】



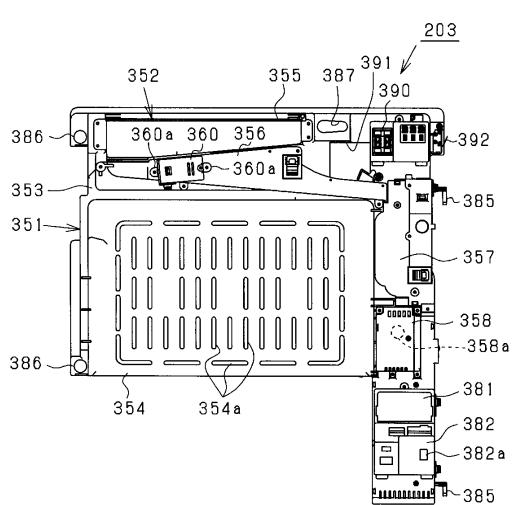
【図23】



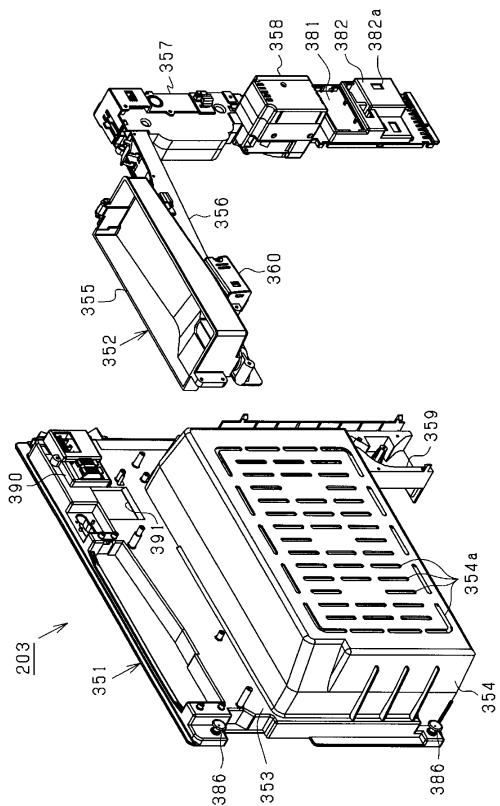
【図24】



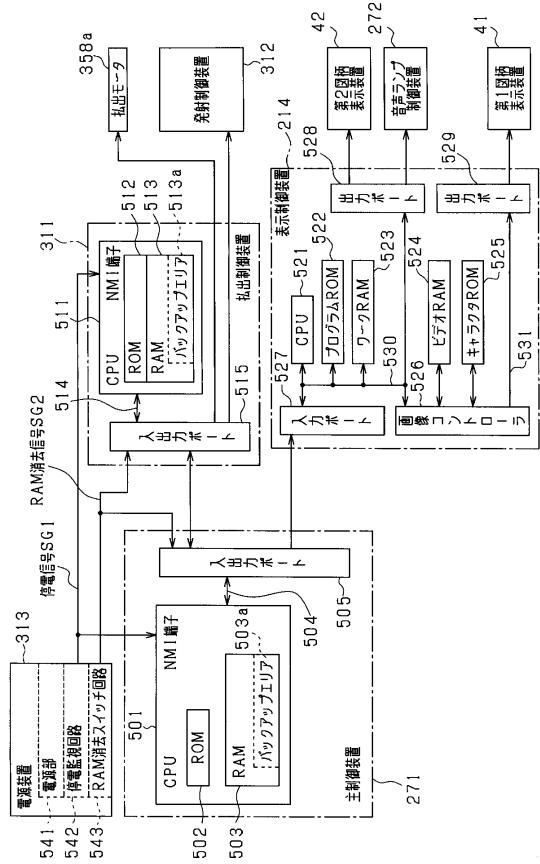
【図25】



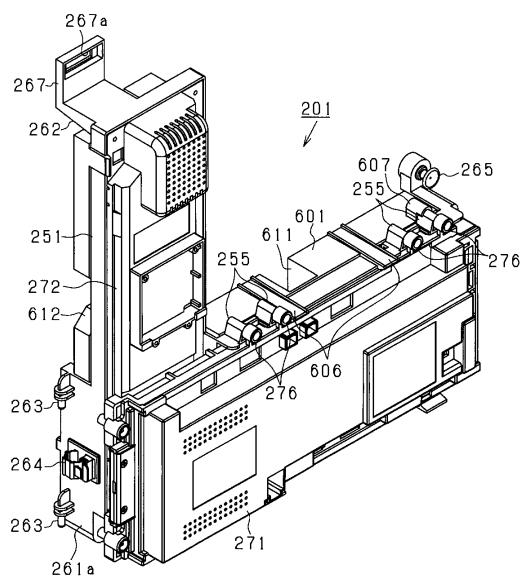
【図26】



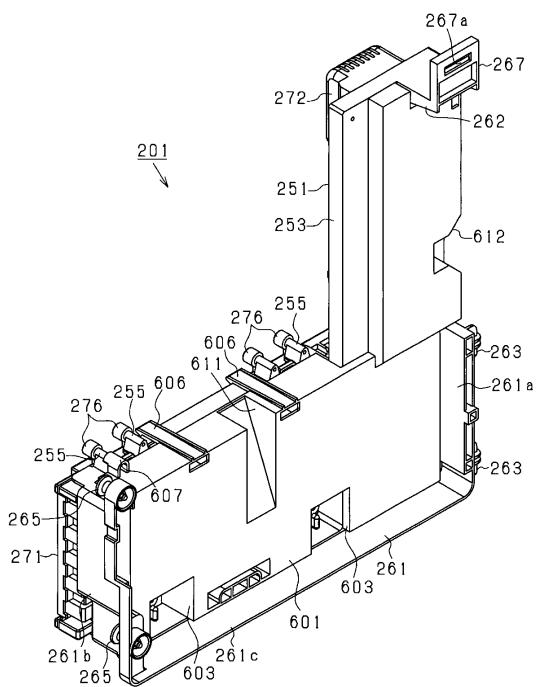
【図27】



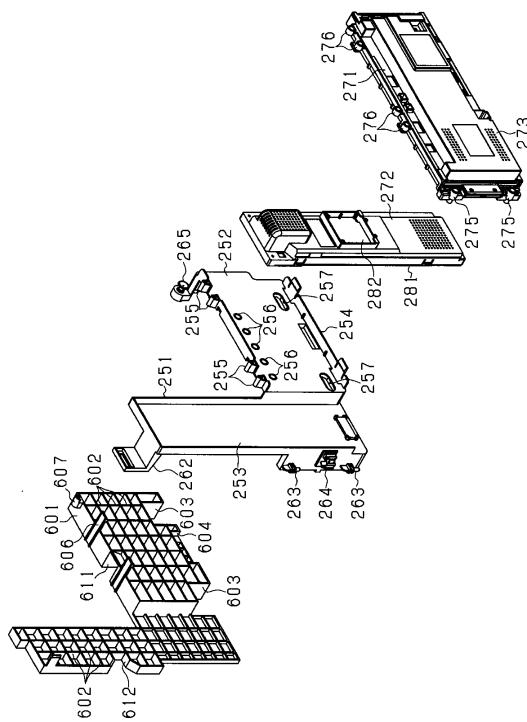
【図28】



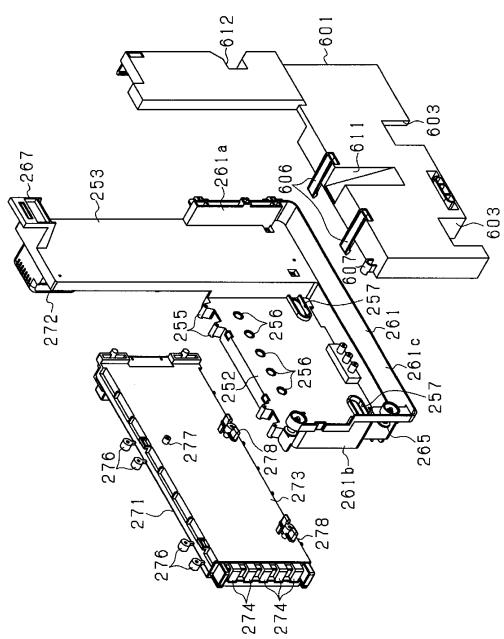
【図29】



【図30】

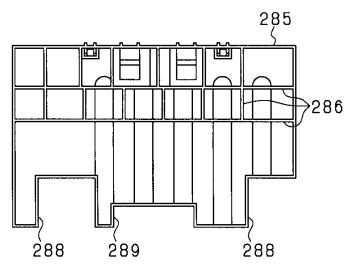


【図31】

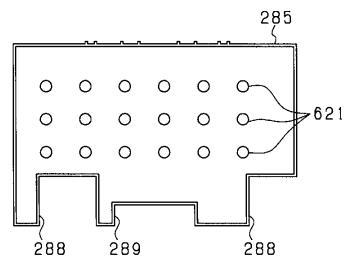


【図32】

(a)



(b)



フロントページの続き

(56)参考文献 特開2005-319000(JP, A)
特開2002-336507(JP, A)
特開平11-076572(JP, A)
特開2000-157706(JP, A)
特開2002-018064(JP, A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

A 63 F 7 / 02