



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2014-0090321
(43) 공개일자 2014년07월17일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06F 3/0481 (2013.01) G06F 3/041 (2006.01)
H04B 1/40 (2006.01)
(21) 출원번호 10-2013-0001460
(22) 출원일자 2013년01월07일
심사청구일자 없음

(71) 출원인
삼성전자주식회사
경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)
(72) 발명자
원성준
경기도 성남시 분당구 정자일로 100 미켈란쉐르빌 B동 1806호
진형주
서울특별시 강남구 논현로51길 25 현대그린APT 409호
(뒷면에 계속)
(74) 대리인
이건주

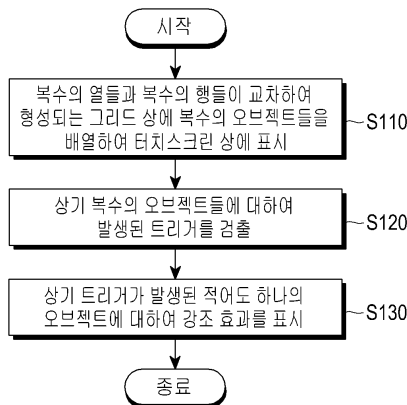
전체 청구항 수 : 총 20 항

(54) 발명의 명칭 **트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 및 그 제어 방법**

(57) 요약

본 발명의 일 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법은 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시하는 단계;와 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출하는 단계;와 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시하는 단계를 포함하고, 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시하는 것을 특징으로 한다.

대표도 - 도4



(72) 발명자

장철호

서울특별시 관악구 관악로30길

양희철

경기도 용인시 기흥구 구성로 395 휴먼시아물푸레
마을7단지아파트 701동 502호

특허청구의 범위

청구항 1

복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시하는 단계;와

상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출하는 단계;와

상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시하는 단계를 포함하고,

상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법.

청구항 2

제1항에 있어서,

복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시하는 단계에 있어서,

상기 복수의 오브젝트들을 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법.

청구항 3

제2항에 있어서,

상기 미리 정해진 순서는 좌측 상향부터 우측 하향인 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법.

청구항 4

제2항에 있어서,

상기 복수의 오브젝트들을 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 시,

상기 복수의 오브젝트들을 복수의 오브젝트들의 속성에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법.

청구항 5

제4항에 있어서,

상기 복수의 오브젝트들의 속성은 저장된 시간, 제목의 언어 순서, 데이터 유형, 또는 데이터 크기인 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법.

청구항 6

제1항에 있어서,

상기 트리거는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 지도, 즐겨찾기, 공유 설정, 코멘트 등록, 진입 경로, 또는 이벤트인 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법.

청구항 7

제1항에 있어서,

상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시켜 표시할 시,

상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트가 배열된 열 또는 행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법.

청구항 8

제1항에 있어서,

상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 이전 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시키고, 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 다음 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법.

청구항 9

제1항에 있어서,

상기 미리 정해진 효과는 애니메이션 효과나 외곽 표시 효과인 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법.

청구항 10

제1항에 있어서,

상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 대한 상기 트리거가 제거됨을 검출하는 단계;와

상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 대한 상기 강조 효과를 제거하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법.

청구항 11

복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 표시하는 터치스크린과;

상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출하고,

상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시하는 제어부를 포함하고,

상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부가하여 표시하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치.

청구항 12

제11항에 있어서,

상기 제어부는,

복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시할 시,

상기 복수의 오브젝트들을 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치.

청구항 13

제12항에 있어서,

상기 미리 정해진 순서는 좌측 상향부터 우측 하향인 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치.

청구항 14

제12항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 복수의 오브젝트들을 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 시,

상기 복수의 오브젝트들을 복수의 오브젝트들의 속성에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치.

청구항 15

제14항에 있어서,

상기 복수의 오브젝트들의 속성은 저장된 시간, 제목의 언어 순서, 데이터 유형, 또는 데이터 크기인 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치.

청구항 16

제11항에 있어서,

상기 트리거는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 지도, 즐겨찾기, 공유 설정, 코멘트 등록, 진입 경로, 또는 이벤트인 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치.

청구항 17

제11항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시켜 표시할 시,

상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트가 배열된 열 또는 행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치.

청구항 18

제11항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 이전 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시키고, 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 다음 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치.

청구항 19

제11항에 있어서,

상기 미리 정해진 효과는 애니메이션 효과나 외곽 표시 효과인 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치.

청구항 20

제11항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 대한 상기 트리거가 제거됨을 검출하고,

상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 대한 상기 강조 효과를 제거하는 것을 특징으로 하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치.

명세서

기술분야

[0001] 본 발명은 모바일 장치 및 그 제어 방법에 관한 기술에 속하고, 특히 상기 모바일 장치 상에서 오브젝트를 효과적으로 표시하는 기술에 속한다.

배경기술

[0002] 최근 모바일 장치에 관한 기술이 급속도로 발전하고 있다. 특히 상기 모바일 장치에서는 다양한 애플리케이션이 실행되어 사용자에게 다양한 서비스를 제공하고 있다.

[0003] 이때 상기 모바일 장치 상에 복수의 오브젝트들이 표시될 수 있다. 예를 들면, 갤러리 애플리케이션이 실행되고 있는 경우, 이미지에 해당하는 복수의 오브젝트들이 표시될 수 있다.

[0004] 그런데, 이때 상기 이미지에 해당하는 복수의 오브젝트들이 동일한 방식으로 표시되는 것이 보통이다. 따라서 사용자는 복수의 오브젝트들을 단순히 동일하게 보기만 할 뿐, 상기 복수의 오브젝트들 각각에 대한 특성을 파악할 수 없는 문제점이 있다.

[0005] 따라서 상기 복수의 오브젝트들 중에서 강조되어 표시될 적어도 하나의 오브젝트를 검출하여, 검출된 상기 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 표시를 할 수 있는 기술이 필요한 실정이다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0006] 본 발명의 일 실시예는 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출하고, 상기 복수의 오브젝트들 중에서 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시하는 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 및 그 제어 방법을 제공한다.

과제의 해결 수단

[0007] 본 발명의 일 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법은 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시하는 단계; 와 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출하는 단계;와 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시하는 단계를 포함하고, 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시하는 것을 특징으로 한다.

[0008] 본 발명의 일 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 표시하는 터치스크린과; 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출하고, 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시하는 제어부를 포함하고, 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시하는 것을 특징으로 한다.

발명의 효과

[0009] 본 발명의 일 실시예에 따르면 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출할 수 있는 이점이 있다.

[0010] 본 발명의 일 실시예에 따르면 복수의 오브젝트들 중에서 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있는 이점이 있다.

[0011] 본 발명의 일 실시예에 따르면, 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 이전 순서에 배열된 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시키고, 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 다음 순서에 배열된 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시하는 이점이 있다.

[0012] 본 발명의 다른 실시예에 따르면, 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 대한 트리거가 제거됨을 검출

하여, 상기 강조 효과를 제거하는 이점이 있다.

도면의 간단한 설명

- [0013] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 모바일 장치를 나타내는 개략적인 블록도이다.
- 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 모바일 장치의 전면 사시도이다.
- 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 모바일 장치의 후면 사시도이다.
- 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법에 대한 순서도이다.
- 도 5 내지 도 9는 본 발명의 일 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- 도 10 내지 도 12는 본 발명의 제1 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- 도 13 내지 도 15는 본 발명의 제2 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- 도 16 내지 도 18은 본 발명의 제3 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- 도 19 내지 도 21은 본 발명의 제4 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- 도 22 내지 도 24는 본 발명의 제5 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- 도 25는 본 발명의 다른 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법에 대한 순서도이다.
- 도 26은 본 발명의 다른 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- 도 27은 본 발명의 다른 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법에 대한 순서도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0014] 본 발명은 다양한 변경을 가할 수 있고 여러 가지 실시 예를 가질 수 있는바, 특정 실시 예들을 도면에 예시하여 상세하게 설명한다. 그러나 이는 본 발명을 특정한 실시 형태에 대해 한정하려는 것이 아니며, 본 발명의 사상 및 기술 범위에 포함되는 모든 변경, 균등물 내지 대체물을 포함하는 것으로 이해되어야 한다.
- [0015] 제1, 제2 등과 같이 서수를 포함하는 용어는 다양한 구성요소들을 설명하는데 사용될 수 있지만, 상기 구성요소들은 상기 용어들에 의해 한정되지는 않는다. 상기 용어들은 하나의 구성요소를 다른 구성요소로부터 구별하는 목적으로만 사용된다. 예를 들어, 본 발명의 권리 범위를 벗어나지 않으면서 제1 구성요소는 제2 구성요소로 명명될 수 있고, 유사하게 제2 구성요소도 제1 구성요소로 명명될 수 있다. 및/또는 이라는 용어는 복수의 관련된 기재된 항목들의 조합 또는 복수의 관련된 기재된 항목들 중의 어느 항목을 포함한다.
- [0016] 본 출원에서 사용한 용어는 단지 특정한 실시 예를 설명하기 위해 사용된 것으로, 본 발명을 한정하려는 의도가 아니다. 단수의 표현은 문맥상 명백하게 다르게 뜻하지 않는 한, 복수의 표현을 포함한다. 본 출원에서, "포함하다" 또는 "가지다" 등의 용어는 명세서상에 기재된 특징, 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것이 존재함을 지정하려는 것이지, 하나 또는 그 이상의 다른 특징들이나 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것들의 존재 또는 부가 가능성을 미리 배제하지 않는 것으로 이해되어야 한다.
- [0017] 다르게 정의되지 않는 한, 기술적이거나 과학적인 용어를 포함해서 여기서 사용되는 모든 용어들은 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에 의해 일반적으로 이해되는 것과 동일한 의미를 가지고 있다. 일반적으로 사용되는 사전에 정의되어 있는 것과 같은 용어들은 관련 기술의 문맥상 가지는 의미와 일치하는 의미

를 가지는 것으로 해석되어야 하며, 본 출원에서 명백하게 정의하지 않는 한, 이상적이거나 과도하게 형식적인 의미로 해석되지 않는다.

- [0018] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 모바일 장치를 나타내는 개략적인 블록도이다.
- [0019] 도 1을 참조하면, 장치(100)는 서브통신 모듈(130), 커넥터(165), 및 이어폰 연결잭(167)과 같은 외부 장치 연결부를 이용하여 외부 장치(도시되지 않음)와 연결될 수 있다. “외부 장치”는 상기 장치(100)에 탈착되어 유선으로 연결 가능한 이어폰(Earphone), 외부 스피커(External speaker), USB(Universal Serial Bus) 메모리, 충전기, 크래들(Cradle), 도킹 스테이션(Docking station), DMB 안테나, 모바일 결제 관련 장치, 건강 관리 장치(혈당계 등), 게임기, 자동차 내비게이션 장치 등 다양한 장치들을 포함할 수 있다. 또한 상기 “외부 장치”는 근거리 통신에 의하여 무선으로 상기 장치(100)에 연결될 수 있는 블루투스 통신 장치, NFC(Near Field Communication) 장치와 같은 근거리 통신 장치, 및 WiFi Direct 통신 장치, 무선 액세스 포인트(AP, Access Point)를 포함할 수 있다. 또한, 상기 외부 장치는 다른 장치, 휴대폰, 스마트폰, 태블릿PC, 데스크탑 PC, 및 서버를 포함할 수 있다.
- [0020] 도 1을 참조하면, 장치(100)는 표시부(190) 및 디스플레이 컨트롤러(195)를 포함한다. 또한, 장치(100)는 제어부(110), 이동통신 모듈(120), 서브통신 모듈(130), 멀티미디어 모듈(140), 카메라 모듈(150), GPS모듈(155), 입/출력 모듈(160), 센서 모듈(170), 저장부(175) 및 전원공급부(180)를 포함한다. 서브통신 모듈(130)은 무선랜 모듈(131) 및 근거리통신 모듈(132) 중 적어도 하나를 포함하고, 멀티미디어 모듈(140)은 방송통신 모듈(141), 오디오재생 모듈(142) 및 동영상재생 모듈(143) 중 적어도 하나를 포함한다. 카메라 모듈(150)은 제1 카메라(151) 및 제2 카메라(152) 중 적어도 하나를 포함하고, 입/출력 모듈(160)은 버튼(161), 마이크(162), 스피커(163), 진동모터(164), 커넥터(165), 키패드(166), 및 이어폰 연결잭(167) 중 적어도 하나를 포함한다. 이하에서는 상기 표시부(190) 및 디스플레이 컨트롤러(195)가 각각 터치스크린 및 터치스크린 컨트롤러인 경우를 예로 들어 설명한다.
- [0021] 제어부(110)는 CPU(111), 장치(100)의 제어를 위한 제어프로그램이 저장된 롬(ROM, 112) 및 장치(100)의 외부로부터 입력되는 신호 또는 데이터를 기억하거나, 장치(100)에서 수행되는 작업을 위한 기억영역으로 사용되는 램(RAM, 113)을 포함할 수 있다. CPU(111)는 싱글 코어, 듀얼 코어, 트리플 코어, 또는 쿼드 코어를 포함할 수 있다. CPU(111), 롬(112) 및 램(113)은 내부버스(bus)를 통해 상호 연결될 수 있다.
- [0022] 제어부(110)는 이동통신 모듈(120), 서브통신 모듈(130), 멀티미디어 모듈(140), 카메라 모듈(150), GPS 모듈(155), 입/출력 모듈(160), 센서 모듈(170), 저장부(175), 전원공급부(180), 터치스크린(190), 및 터치스크린 컨트롤러(195)를 제어할 수 있다.
- [0023] 이동통신 모듈(120)은 제어부(110)의 제어에 따라 적어도 하나-하나 또는 복수-의 안테나(도시되지 않음)를 이용하여 이동 통신을 통해 장치(100)가 외부 장치와 연결되도록 한다. 이동통신 모듈(120)은 장치(100)에 입력되는 전화번호를 가지는 휴대폰(도시되지 않음), 스마트폰(도시되지 않음), 태블릿PC 또는 다른 장치(도시되지 않음)와 음성 통화, 화상 통화, 문자메시지(SMS) 또는 멀티미디어 메시지(MMS)를 위한 무선 신호를 송/수신한다.
- [0024] 서브통신 모듈(130)은 무선랜 모듈(131)과 근거리통신 모듈(132) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 예를 들어, 무선랜 모듈(131)만 포함하거나, 근거리통신 모듈(132)만 포함하거나 또는 무선랜 모듈(131)과 근거리통신 모듈(132)을 모두 포함할 수 있다.
- [0025] 무선랜 모듈(131)은 제어부(110)의 제어에 따라 무선 액세스 포인트(AP, access point)(도시되지 않음)가 설치된 장소에서 인터넷에 연결될 수 있다. 무선랜 모듈(131)은 미국전기전자학회(IEEE)의 무선랜 규격(IEEE802.11x)을 지원한다. 근거리통신 모듈(132)은 제어부(110)의 제어에 따라 장치(100)와 화상형성장치(도시되지 않음) 사이에 무선으로 근거리 통신을 할 수 있다. 근거리 통신방식은 블루투스(bluetooth), 적외선 통신(IrDA, infrared data association), 와이파이 다이렉트(WiFi-Direct) 통신, NFC(Near Field Communication) 등이 포함될 수 있다.
- [0026] 장치(100)는 성능에 따라 이동통신 모듈(120), 무선랜 모듈(131), 및 근거리통신 모듈(132) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 예를 들어, 장치(100)는 성능에 따라 이동통신 모듈(120), 무선랜 모듈(131), 및 근거리통신 모듈(132)들의 조합을 포함할 수 있다.
- [0027] 멀티미디어 모듈(140)은 방송통신 모듈(141), 오디오재생 모듈(142) 또는 동영상재생 모듈(143)을 포함할 수 있다. 방송통신 모듈(141)은 제어부(110)의 제어에 따라 방송통신 안테나(도시되지 않음)를 통해 방송국에서부

터 송출되는 방송 신호(예, TV방송 신호, 라디오방송 신호 또는 데이터방송 신호) 및 방송부가 정보(예, EPG(Electric Program Guide) 또는 ESG(Electric Service Guide))를 수신할 수 있다. 오디오재생 모듈(142)은 제어부(110)의 제어에 따라 저장되거나 또는 수신되는 디지털 오디오 파일(예, 파일 확장자가 mp3, wma, ogg 또는 wav인 파일)을 재생할 수 있다. 동영상재생 모듈(143)은 제어부(110)의 제어에 따라 저장되거나 또는 수신되는 디지털 동영상 파일(예, 파일 확장자가 mpeg, mpg, mp4, avi, mov, 또는 mkv인 파일)을 재생할 수 있다. 동영상재생 모듈(143)은 디지털 오디오 파일을 재생할 수 있다.

- [0028] 멀티미디어 모듈(140)은 방송통신 모듈(141)을 제외하고 오디오재생 모듈(142)과 동영상재생 모듈(143)을 포함할 수 있다. 또한, 멀티미디어 모듈(140)의 오디오재생 모듈(142) 또는 동영상재생 모듈(143)은 제어부(110)에 포함될 수 있다.
- [0029] 카메라 모듈(150)은 제어부(110)의 제어에 따라 정지이미지 또는 동영상을 촬영하는 제1 카메라(151) 및 제2 카메라(152) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 또한, 제1 카메라(151) 또는 제2 카메라(152)는 촬영에 필요한 광량을 제공하는 보조 광원(예, 플래시(도시되지 아니함))을 포함할 수 있다. 제1 카메라(151)는 상기 장치(100) 전면면에 배치되고, 제2 카메라(152)는 상기 장치(100)의 후면에 배치될 수 있다. 달리 취한 방식으로, 제1 카메라(151)와 제2 카메라(152)는 인접(예, 제1 카메라(151)와 제2 카메라(152)의 간격이 1 cm 보다 크고, 8 cm 보다는 작은)하게 배치되어 3차원 정지이미지 또는 3차원 동영상을 촬영할 수 있다.
- [0030] GPS 모듈(155)은 지구 궤도상에 있는 복수의 GPS위성(도시되지 아니함)에서부터 전파를 수신하고, GPS위성(도시되지 아니함)에서부터 장치(100)까지 전파도달시간(Time of Arrival)을 이용하여 장치(100)의 위치를 산출할 수 있다.
- [0031] 입/출력 모듈(160)은 복수의 버튼(161), 마이크(162), 스피커(163), 진동모터(164), 커넥터(165), 및 키패드(166) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0032] 버튼(161)은 상기 장치(100)의 하우징의 전면, 측면 또는 후면에 형성될 수 있으며, 전원/잠금 버튼, 볼륨버튼, 메뉴 버튼, 홈 버튼, 돌아가기 버튼(back button) 및 검색 버튼 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0033] 마이크(162)는 제어부(110)의 제어에 따라 음성(voice) 또는 사운드(sound)를 입력 받아 전기적인 신호를 생성한다.
- [0034] 스피커(163)는 제어부(110)의 제어에 따라 이동통신 모듈(120), 서브통신 모듈(130), 멀티미디어 모듈(140) 또는 카메라 모듈(150)의 다양한 신호(예, 무선신호, 방송신호, 디지털 오디오 파일, 디지털 동영상 파일 또는 사진 촬영 등)에 대응되는 사운드를 장치(100) 외부로 출력할 수 있다. 스피커(163)는 장치(100)가 수행하는 기능에 대응되는 사운드(예, 전화 통화에 대응되는 버튼 조작음, 또는 통화 연결음)를 출력할 수 있다. 스피커(163)는 상기 장치(100)의 하우징의 적절한 위치 또는 위치들에 하나 또는 복수로 형성될 수 있다.
- [0035] 진동모터(164)는 제어부(110)의 제어에 따라 전기적 신호를 기계적 진동으로 변환할 수 있다. 예를 들어, 진동 모드에 있는 장치(100)는 다른 장치(도시되지 아니함)로부터 음성통화가 수신되는 경우, 진동모터(164)가 동작한다. 상기 장치(100)의 하우징 내에 하나 또는 복수로 형성될 수 있다. 진동모터(164)는 터치스크린(190) 상을 터치하는 사용자의 터치 동작 및 터치스크린(190) 상에서의 터치에 연속적인 움직임에 응답하여 동작할 수 있다.
- [0036] 커넥터(165)는 상기 장치(100)와 외부 장치(도시되지 아니함) 또는 전원소스(도시되지 아니함)를 연결하기 위한 인터페이스로 이용될 수 있다. 상기 장치(100)는 제어부(110)의 제어에 따라 커넥터(165)에 연결된 유선 케이블을 통해 장치(100)의 저장부(175)에 저장된 데이터를 외부 장치(도시되지 아니함)로 전송하거나 또는 외부 장치(도시되지 아니함)로부터 데이터를 수신할 수 있다. 이때 상기 외부 장치는 도킹 스테이션일 수 있고, 상기 데이터는 외부 입력 장치 예를 들면, 마우스, 키보드 등으로부터 전달된 입력 신호일 수 있다. 또한 상기 장치(100)는 커넥터(165)에 연결된 유선 케이블을 통해 전원소스(도시되지 아니함)로부터 전원을 입력받거나, 상기 전원소스를 이용하여 배터리(도시되지 아니함)를 충전할 수 있다.
- [0037] 키패드(166)는 장치(100)의 제어를 위해 사용자로부터 키 입력을 수신할 수 있다. 키패드(166)는 장치(100)에 형성되는 물리적인 키패드(도시되지 아니함) 또는 터치스크린(190)에 표시되는 가상의 키패드(도시되지 아니함)를 포함한다. 장치(100)에 형성되는 물리적인 키패드(도시되지 아니함)는 장치(100)의 성능 또는 구조에 따라 제외될 수 있다.
- [0038] 이어폰 연결잭(Earphone Connecting Jack, 167)에는 이어폰(도시되지 아니함)이 삽입되어 상기 장치(100)에 연

결될 수 있다.

- [0039] 센서 모듈(170)은 장치(100)의 상태를 검출하는 적어도 하나의 센서를 포함한다. 예를 들어, 센서 모듈(170)은 사용자의 장치(100)에 대한 접근여부를 검출하는 근접센서와 장치(100) 주변의 빛의 양을 검출하는 조도센서를 포함할 수 있다. 또한 상기 센서 모듈(170)은 자이로 센서(Gyro Sensor)를 포함할 수 있다. 상기 자이로 센서는 장치(100)의 동작(예, 장치(100)의 회전, 장치(100)에 가해지는 가속도 또는 진동)을 검출할 수 있고, 지구 자기장을 이용해 방위(point of the compass)를 검출할 수도 있으며, 중력의 작용 방향을 검출할 수도 있다. 또한 상기 센서모듈(170)은 대기의 압력을 측정하여 고도를 검출하는 고도계(Altimeter)를 포함할 수 있다. 상기 적어도 하나의 센서는 상태를 검출하고, 검출에 대응되는 신호를 생성하여 제어부(110)로 전송할 수 있다. 센서 모듈(170)의 상기 적어도 하나의 센서는 장치(100)의 성능에 따라 추가되거나 삭제될 수 있다.
- [0040] 저장부(175)는 제어부(110)의 제어에 따라 이동통신 모듈(120), 서브통신 모듈(130), 멀티미디어 모듈(140), 카메라 모듈(150), GPS모듈(155), 입/출력 모듈(160), 센서 모듈(170), 터치스크린(190)의 동작에 대응되게 입/출력되는 신호 또는 데이터를 저장할 수 있다. 저장부(175)는 장치(100) 또는 제어부(110)의 제어를 위한 제어 프로그램 및 애플리케이션들을 저장할 수 있다.
- [0041] “저장부”라는 용어는 저장부(175), 제어부(110)내 롬(112), 램(113) 또는 장치(100)에 장착되는 메모리 카드(도시되지 않음)(예, SD 카드, 메모리 스틱)를 포함한다. 저장부는 비휘발성메모리, 휘발성메모리, 하드 디스크 드라이브(HDD) 또는 솔리드 스테이트 드라이브(SSD)를 포함할 수 있다.
- [0042] 전원공급부(180)는 제어부(110)의 제어에 따라 장치(100)의 하우징에 배치되는 하나 또는 복수의 배터리(도시되지 않음)에 전원을 공급할 수 있다. 하나 또는 복수의 배터리(도시되지 않음)는 장치(100)에 전원을 공급한다. 또한, 전원공급부(180)는 커넥터(165)와 연결된 유선 케이블을 통해 외부의 전원소스(도시되지 않음)에서부터 입력되는 전원을 장치(100)로 공급할 수 있다. 또한, 전원공급부(180)는 무선 충전 기술을 통해 외부의 전원소스로부터 무선으로 입력되는 전원을 장치(100)로 공급할 수도 있다.
- [0043] 터치스크린(190)은 사용자에게 다양한 서비스(예, 통화, 데이터 전송, 방송, 사진촬영)에 대응되는 유저 인터페이스를 제공할 수 있다. 터치스크린(190)은 유저 인터페이스에 입력되는 적어도 하나의 터치에 대응되는 아날로그 신호를 터치스크린 컨트롤러(195)로 전송할 수 있다. 터치스크린(190)은 사용자의 신체(예, 엄지를 포함하는 손가락) 또는 터치가능한 입력 수단(예, 스타일러스 펜)을 통해 적어도 하나의 터치를 입력받을 수 있다. 또한, 터치스크린(190)은 적어도 하나의 터치 중에서, 하나의 터치의 연속적인 움직임에 입력받을 수 있다. 터치스크린(190)은 입력되는 터치의 연속적인 움직임에 대응되는 아날로그 신호를 터치스크린 컨트롤러(195)로 전송할 수 있다.
- [0044] 본 발명에서 터치는 터치스크린(190)과 사용자의 신체 또는 터치 가능한 입력 수단과의 접촉에 한정되지 않고, 비접촉을 포함할 수 있다. 터치스크린(190)에서 검출가능한 간격은 장치(100)의 성능 또는 구조에 따라 변경될 수 있다.
- [0045] 터치스크린(190)은 예를 들어, 저항막(resistive) 방식, 정전용량(capacitive) 방식, 적외선(infrared) 방식 또는 초음파(acoustic wave) 방식으로 구현될 수 있다.
- [0046] 터치스크린 컨트롤러(195)는 터치스크린(190)에서부터 수신된 아날로그 신호를 디지털 신호(예, X와 Y좌표)로 변환하여 제어부(110)로 전송한다. 제어부(110)는 터치스크린 컨트롤러(195)로부터 수신된 디지털 신호를 이용하여 터치스크린(190)을 제어할 수 있다. 예를 들어, 제어부(110)는 터치에 응답하여 터치스크린(190)에 표시된 단축 아이콘(도시되지 않음)이 선택되게 하거나 또는 단축 아이콘(도시되지 않음)을 실행할 수 있다. 또한, 터치스크린 컨트롤러(195)는 제어부(110)에 포함될 수도 있다.
- [0047] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 모바일 장치의 전면 사시도이다. 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 모바일 장치의 후면 사시도이다.
- [0048] 도 2를 참조하면, 장치(100)의 전면(100a) 중앙에는 터치스크린(190)이 배치된다. 상기 터치스크린(190)은 장치(100)의 전면(100a)의 대부분을 차지하도록 크게 형성된다. 도 2에서는, 상기 터치스크린(190)에 메인 홈 화면이 표시된 예를 나타낸다. 메인 홈 화면은 장치(100)의 전원을 켰을 때 상기 터치스크린(190) 상에 표시되는 첫 화면이다. 또한 상기 장치(100)가 여러 페이지의 서로 다른 홈 화면들을 갖고있을 경우, 메인 홈 화면은 상기 여러 페이지의 홈 화면들 중 첫 번째 홈 화면일 수 있다. 홈 화면에는 자주 사용되는 애플리케이션들을 실행하기 위한 단축 아이콘들(191-1, 191-2, 191-3), 애플리케이션 전환키(191-4), 시간, 날씨 등이 표시될 수 있다. 상기 애플리케이션 전환키(191-4)는 상기 터치스크린(190) 상에 애플리케이션들을 나타내는 애플리케이션 아이

콘들을 화면상에 표시한다. 또한, 상기 터치스크린(190)의 상단에는 배터리 충전상태, 수신신호의 세기, 현재 시각과 같은 장치(100)의 상태를 표시하는 상태 바(Status Bar, 192)가 형성될 수도 있다.

- [0049] 상기 터치스크린(190)의 하부에는 홈 버튼(161a), 메뉴 버튼(161b), 및 뒤로 가기 버튼(161c)이 형성될 수 있다.
- [0050] 홈 버튼(161a)은 터치스크린(190)에 메인 홈 화면(main Home screen)을 표시한다. 예를 들어, 터치스크린(190)에 상기 메인 홈 화면과 다른 홈 화면(any Home screen) 또는 메뉴화면이 표시된 상태에서, 상기 홈 버튼(161a)가 눌러지면(또는 터치되면), 터치스크린(190)에 메인 홈 화면이 디스플레이될 수 있다. 또한, 터치스크린(190) 상에서 애플리케이션들이 실행되는 도중 홈 버튼(161a)이 눌러지면(또는 터치되면), 상기 터치스크린(190)상에는 도 2에 도시된 메인 홈 화면이 디스플레이될 수 있다. 또한 홈 버튼(161a)은 상기 터치스크린(190) 상에 최근에(recently) 사용된 애플리케이션들을 디스플레이하도록 하거나, 태스크 매니저(Task Manager)를 디스플레이하기 위하여 사용될 수도 있다.
- [0051] 메뉴 버튼(161b)은 터치스크린(190) 상에서 사용될 수 있는 연결 메뉴를 제공한다. 상기 연결 메뉴에는 위젯 추가 메뉴, 배경화면 변경 메뉴, 검색 메뉴, 편집 메뉴, 환경 설정 메뉴 등이 포함될 수 있다. 그리고 애플리케이션 실행시 상기 애플리케이션에 연결된 연결 메뉴를 제공할 수도 있다.
- [0052] 뒤로 가기 버튼(161c)은 현재 실행되고 있는 화면의 바로 이전에 실행되었던 화면을 디스플레이하거나, 가장 최근에 사용된 애플리케이션을 종료시킬 수 있다.
- [0053] 장치(100)의 전면(100a) 가장자리에는 제1 카메라(151)와 조도 센서(170a) 및 근접 센서(170b)가 배치될 수 있다. 장치(100)의 후면(100c)에는 제2 카메라(152), 플래시(flash, 153), 스피커(163)가 배치될 수 있다.
- [0054] 장치(100)의 측면(100b)에는 예를 들어 전원/리셋 버튼(161d), 음량 조절 버튼(161e), 방송 수신을 위한 지상파 DMB 안테나(141a), 하나 또는 복수의 마이크들(162) 등이 배치될 수 있다. 상기 DMB 안테나(141a)는 장치(100)에 고정되거나, 착탈 가능하게 형성될 수도 있다.
- [0055] 또한, 장치(100)의 하단 측면에는 커넥터(165)가 형성된다. 커넥터(165)에는 다수의 전극들이 형성되어 있으며 외부 장치와 유선으로 연결될 수 있다. 장치(100)의 상단 측면에는 이어폰 연결잭(167)이 형성될 수 있다. 이어폰 연결잭(167)에는 이어폰이 삽입될 수 있다.
- [0056] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법에 대한 순서도이다. 도 5 내지 도 9는 본 발명의 일 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- [0057] 도 4를 참조하면, 본 발명의 일 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법은, 먼저, 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시한다(S110 단계). 모바일 장치(100)의 제어부(110)는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드(Grid) 상에 복수의 오브젝트들(Objects)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시한다. 상기 그리드는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성된다. 이때 상기 그리드는 복수의 열들과 복수의 행들이 직교하면서 교차하여 형성될 수도 있다. 예를 들면, 도 5와 같이, 상기 그리드는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성될 수 있다. 즉 상기 그리드는 A열, B열, C열과 1행, 2행, 3행, 4행이 직교하면서 교차하여 형성될 수 있다.
- [0058] 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 콘텐츠들(Contents)일 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 이미지(Image), 텍스트(Text), 비디오(Video) 중 적어도 하나를 포함하는 콘텐츠들일 수 있다. 또한, 상기 복수의 오브젝트들은 아이콘(Icon), 위젯(Widget), 또는 썸네일(Thumbnail)일 수도 있다. 예를 들면, 도 5와 같이, 상기 제어부(110)는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때 상기 복수의 오브젝트들(200)은 예를 들면 이미지일 수 있다. 따라서 도 6과 같이, 상기 제어부(110)는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 이미지인 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 갤러리 애플리케이션(Gallery Application)을 실행시키고, 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 이미지인 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수도 있다.

- [0059] 그리고, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 상기 미리 정해진 순서는, 예를 들면, 좌측 상향부터 우측 하향일 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 좌측 상향부터 우측 하향으로의 순서에 따라 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 도 6을 참조하면, 상기 복수의 오브젝트들(200)은 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 배열되어 터치스크린(190) 상에 표시되고 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들(200)을 좌측 상향부터 우측 하향으로의 순서에 따라 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들(200)을 A열과 1행에 해당하는 좌측 상향부터 C열과 4행에 해당하는 우측 하향으로의 순서에 따라 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들(200)을 A1, A2, A3, A4, B1, B2, B3, B4, C1, C2, C3, C4의 순서에 따라 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다.
- [0060] 이때, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 복수의 오브젝트들의 속성에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 그리고, 상기 복수의 오브젝트들의 속성은 저장된 시간, 제목의 언어 순서, 데이터 유형, 또는 데이터 크기일 수 있다.
- [0061] 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 저장된 시간과 같은 상기 복수의 오브젝트들의 속성에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 저장된 시간이 빠름에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 저장된 시간이 빠름에 대응하여 좌측 상향부터 우측 하향으로의 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 도 6과 같이, 상기 제어부(110)는 저장된 시간이 가장 빠른 제1 오브젝트를 A1에 배열하여 표시하고, 상기 제1 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제2 오브젝트를 A2에 배열하여 표시하고, 상기 제2 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제3 오브젝트를 A3에 배열하여 표시하고, 상기 제3 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제4 오브젝트를 A4에 배열하여 표시하고, 상기 제4 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제5 오브젝트를 B1에 배열하여 표시하고, 상기 제5 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제6 오브젝트를 B2에 배열하여 표시하고, 상기 제6 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제7 오브젝트를 B3에 배열하여 표시하고, 상기 제7 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제8 오브젝트를 B4에 배열하여 표시하고, 상기 제8 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제9 오브젝트를 C1에 배열하여 표시하고, 상기 제9 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제10 오브젝트를 C2에 배열하여 표시하고, 상기 제10 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제11 오브젝트를 C3에 배열하여 표시하고, 상기 제11 오브젝트 다음으로 저장된 시간이 빠른 제12 오브젝트를 C4에 배열하여 표시할 수 있다.
- [0062] 다른 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 제목의 언어 순서와 같은 상기 복수의 오브젝트들의 속성에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 상기 제목의 언어 순서, 예를 들면 상기 제목의 알파벳 순서에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다.
- [0063] 또 다른 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 데이터 유형과 같은 상기 복수의 오브젝트들의 속성에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 상기 데이터 유형, 예를 들면 비디오, 오디오, 텍스트 순서에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다.
- [0064] 또 다른 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 데이터 크기와 같은 상기 복수의 오브젝트들의 속성에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 상기 데이터 크기가 크에 대응하여 상기 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다.
- [0065] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다(S120 단계). 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다. 그리고, 상기 트리거는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 지도, 즐겨찾기, 공유 설정, 코멘트 등록, 진입 경로, 또는 이벤트일 수 있다.
- [0066] 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 지도 트리거를 검출할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들이 촬영된 위치가 상기 모바일 장치(100)의 위치와 동일한 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 트리거를 발생시킬 수 있다. 이때 상기 발생된 트리거는 지도 트리거로 칭할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 지도 트리거를 검출할 수

있다.

- [0067] 보다 자세히 설명하면, 상기 제어부(110)는 GPS 모듈(155)을 이용하여 상기 모바일 장치(100)의 위치를 산출할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들이 촬영된 위치(예를 들면, 지도 태그(Geo-tag))를 인지할 수 있다. 이때 상기 복수의 오브젝트들이 촬영된 위치는 상기 복수의 오브젝트 각각에 대하여 저장부(175)에 미리 저장될 수 있다. 따라서 상기 제어부(110)는 상기 저장부(175)에 미리 저장된 상기 복수의 오브젝트가 촬영된 위치를 호출하여 상기 복수의 오브젝트가 촬영된 위치를 인지할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 모바일 장치(100)의 위치와 상기 복수의 오브젝트들이 촬영된 위치를 비교하여 동일하면, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 지도 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 발생된 지도 트리거를 검출할 수 있다.
- [0068] 예를 들어, 도 7과 같이, 상기 제어부(110)는 상기 GPS 모듈(155)을 이용하여 상기 모바일 장치(100)의 위치(310)를 프랑스 파리(Paris, France)로 산출할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 저장부(175)로부터 상기 복수의 오브젝트들이 촬영된 위치(지도 태그)를 인지할 수 있다. 예를 들어, 도 6에서, A열 1행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(210)의 촬영된 위치가 프랑스 파리일 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 저장부(175)로부터 상기 A열 1행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(210)가 촬영된 위치를 프랑스 파리로 호출하여 인지할 수 있다. 따라서 상기 제어부(110)는 상기 모바일 장치의 위치(310)와 상기 A열 1행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(210)가 촬영된 위치가 프랑스 파리로 동일하므로, 상기 A열 1행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(210)에 대하여 지도 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 A열 1행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(210)에 대하여 발생된 상기 지도 트리거를 검출할 수 있다.
- [0069] 따라서 본 발명의 일 실시예에 따르면 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출할 수 있는 이점이 있다.
- [0070] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시한다(S130 단계). 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시함을 의미한다. 이때, 상기 미리 정해진 효과는 애니메이션 효과나 외곽 표시 효과일 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 S120 단계에서 검출된 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 크기를 확대하여 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트가 배열된 열 또는 행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다.
- [0071] 예를 들어, 도 8과 같이, A열 1행에 배열된 오브젝트에 대하여 트리거가 발생된 경우, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 A열 1행에 배열된 오브젝트(A1)에 대하여 크기를 확대시키는 강조 효과를 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 오브젝트(A1)가 배열된 A열 또는 1행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는, 도 8과 같이, 상기 트리거가 발생된 A열 1행에 배열되어 위치한 오브젝트(A1)에 대하여 상기 트리거가 발생된 오브젝트(A1)가 배열된 A열 또는 1행의 다음 열 또는 행에 해당하는 B열 또는 2행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다.
- [0072] 또한, 예를 들면, 도 6과 같이, S120 단계에서, A열 1행에 배열된 이미지인 오브젝트(210)에 대하여 발생된 지도 트리거가 검출된 경우, 상기 제어부(110)는 상기 지도 트리거가 발생된 A열 1행에 배열된 이미지인 오브젝트(210)에 대하여 크기를 확대시키는 강조 효과를 도 9와 같이 표시할 수 있다. 즉, 도 9와 같이, 상기 제어부(110)는 상기 지도 트리거가 발생된 A열 1행에 배열된 이미지인 오브젝트(210)에 대하여 크기를 확대시켜 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 지도 트리거가 발생된 A열 1행에 배열되어 위치한 이미지인 오브젝트(210)에 대하여 상기 지도 트리거가 발생된 이미지인 오브젝트(210)가 배열된 A열 또는 1행의 다음 열 또는 행에 해당하는 B열 또는 2행까지 크기를 확대(212)하여 도 9와 같이 표시할 수도 있다.
- [0073] 따라서 본 발명의 일 실시예에 따르면 복수의 오브젝트들 중에서 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있는 이점이 있다.
- [0074] 도 10 내지 도 12는 본 발명의 제1 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- [0075] 도 4를 다시 참조하면, 본 발명의 제1 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법은, 먼저, 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치

스크린 상에 표시한다(S110 단계). 모바일 장치(100)의 제어부(110)는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드(Grid) 상에 복수의 오브젝트들(Objects)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시한다. 이때, 상기 복수의 오브젝트들은 콘텐츠들(Contents)일 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 이미지(Image), 텍스트(Text), 비디오(Video) 중 적어도 하나를 포함하는 콘텐츠들일 수 있다. 또한, 상기 복수의 오브젝트들은 아이콘(Icon), 위젯(Widget), 또는 썸네일(Thumbnail)일 수도 있다. 예를 들면, 도 10과 같이, 상기 제어부(110)는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때 상기 복수의 오브젝트들(200)은 예를 들면 이미지일 수 있다.

[0076] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다(S120 단계). 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다. 그리고, 상기 트리거는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 지도, 즐겨찾기, 공유 설정, 코멘트 등록, 진입 경로, 또는 이벤트일 수 있다.

[0077] 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 즐겨찾기(Favourite) 트리거를 검출할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들이 즐겨찾기에 등록되어 있는 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 트리거를 발생시킬 수 있다. 이때 상기 발생된 트리거는 즐겨찾기 트리거로 칭할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 즐겨찾기 트리거를 검출할 수 있다.

[0078] 보다 자세히 설명하면, 상기 제어부(110)는 즐겨찾기에 등록된 연락처를 추출할 수 있다. 이때 상기 즐겨찾기에 등록된 연락처는 저장부(175)에 미리 저장될 수 있다. 따라서 상기 제어부(110)는 상기 저장부(175)에 미리 저장된 즐겨찾기에 등록된 연락처를 추출할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 즐겨찾기에 등록된 연락처가 상기 복수의 오브젝트들의 명칭과 동일한 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 즐겨찾기 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 즐겨찾기 트리거를 검출할 수 있다.

[0079] 예를 들어, 도 11과 같이, 상기 제어부(110)는 저장부(175)에 미리 저장된 즐겨찾기(320)에 등록된 연락처에 관한 리스트(322)를 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때 도 11에서, 즐겨찾기에 등록된 연락처는 Anthony Kim(324), Miranda Lee(326), Nancy Park(328)이다. 이때 도 11에 도시된 상기 즐겨찾기에 등록된 연락처(324, 326, 328)와 도 10에 도시된 이미지인 복수의 오브젝트들(200)의 명칭이 동일한 오브젝트가 A열 3행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(220)일 수 있다. 그러면, 상기 제어부(110)는 상기 A열 3행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(220)에 대하여 즐겨찾기 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 A열 3행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(220)에 대하여 발생된 즐겨찾기 트리거를 검출할 수 있다.

[0080] 따라서 본 발명의 제1 예에 따르면 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 즐겨찾기 트리거를 검출할 수 있는 이점이 있다.

[0081] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시한다(S130 단계). 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시함을 의미한다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 S120 단계에서 검출된 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 크기를 확대하여 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트가 배열된 열 또는 행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다.

[0082] 예를 들면, 도 10과 같이, S120 단계에서, A열 3행에 배열된 이미지인 오브젝트(220)에 대하여 발생된 즐겨찾기 트리거가 검출된 경우, 상기 제어부(110)는 상기 즐겨찾기 트리거가 발생된 A열 3행에 배열된 이미지인 오브젝트(220)에 대하여 크기를 확대시키는 강조 효과를 도 12와 같이 표시할 수 있다. 즉, 도 12와 같이, 상기 제어부(110)는 상기 즐겨찾기 트리거가 발생된 A열 3행에 배열된 이미지인 오브젝트(220)에 대하여 크기를 확대시켜 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 즐겨찾기 트리거가 발생된 A열 3행에 배열되어 위치한 이미지인 오브젝트(220)에 대하여 상기 즐겨찾기 트리거가 발생된 이미지인 오브젝트(220)가 배열된 A열 또는 3행의 다음 열 또는 행에 해당하는 B열 또는 4행까지 크기를 확대(222)하여 도 12와 같이 표시할 수 있다.

[0083] 따라서 본 발명의 제1 예에 따르면 복수의 오브젝트들 중에서 즐겨찾기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있는 이점이 있다.

[0084] 도 13 내지 도 15는 본 발명의 제2 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.

- [0085] 도 4를 다시 참조하면, 본 발명의 제2 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법은, 먼저, 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시한다(S110 단계). 모바일 장치(100)의 제어부(110)는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드(Grid) 상에 복수의 오브젝트들(Objects)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시한다. 이때, 상기 복수의 오브젝트들은 콘텐츠들(Contents)일 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 이미지(Image), 텍스트(Text), 비디오(Video) 중 적어도 하나를 포함하는 콘텐츠들일 수 있다. 또한, 상기 복수의 오브젝트들은 아이콘(Icon), 위젯(Widget), 또는 썸네일(Thumbnail)일 수도 있다. 예를 들면, 도 13과 같이, 상기 제어부(110)는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때 상기 복수의 오브젝트들(200)은 예를 들면 이미지일 수 있다.
- [0086] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다(S120 단계). 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다. 그리고, 상기 트리거는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 지도, 즐겨찾기, 공유 설정, 코멘트 등록, 진입 경로, 또는 이벤트일 수 있다.
- [0087] 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 공유(Share) 설정 트리거를 검출할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 공유가 설정되어 있는 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 트리거를 발생시킬 수 있다. 이때 상기 발생된 트리거는 공유 설정 트리거로 칭할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 공유 설정 트리거를 검출할 수 있다.
- [0088] 보다 자세히 설명하면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 공유가 설정되는 것을 검출할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 공유 설정 아이콘에 대한 선택을 입력하는 터치 입력을 검출하여, 상기 복수의 오브젝트들에 대한 공유가 설정되는 것을 검출할 수 있다. 이때 상기 제어부(110)는 상기 공유가 설정된 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 공유 설정 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 공유 설정 트리거를 검출할 수 있다.
- [0089] 예를 들어, 도 14와 같이, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 공유 설정 탭(332)에 포함된 공유 설정 아이콘(330)을 표시할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 공유 설정 아이콘(330)의 선택에 해당하는 터치 입력을 검출하여 상기 복수의 오브젝트들에 대한 공유가 설정되는 것을 검출할 수 있다. 도 14에서는 도 13의 B열과 3행에 배열된 오브젝트가 터치스크린(190) 상에 표시되고 있다. 이때 상기 제어부(110)는 상기 공유 설정 아이콘(330)에 대한 터치 입력을 검출하여, 상기 도 13의 B열과 3행에 배열된 오브젝트에 대한 공유가 설정되는 것을 검출할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 공유가 설정된 B열과 3행에 배열된 오브젝트에 대하여 공유 설정 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 B열과 3행에 배열된 오브젝트에 대하여 발생된 상기 공유 설정 트리거를 검출할 수 있다.
- [0090] 따라서 본 발명의 제2 예에 따르면 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 공유 설정 트리거를 검출할 수 있는 이점이 있다.
- [0091] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시한다(S130 단계). 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시함을 의미한다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 S120 단계에서 검출된 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 크기를 확대하여 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트가 배열된 열 또는 행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다.
- [0092] 예를 들면, 도 13과 같이, S120 단계에서, B열 3행에 배열된 이미지인 오브젝트(230)에 대하여 발생된 공유 설정 트리거가 검출된 경우, 상기 제어부(110)는 상기 공유 설정 트리거가 발생된 B열 3행에 배열된 이미지인 오브젝트(230)에 대하여 크기를 확대시키는 강조 효과를 도 15와 같이 표시할 수 있다. 즉, 도 15와 같이, 상기 제어부(110)는 상기 공유 설정 트리거가 발생된 B열 3행에 배열된 이미지인 오브젝트(230)에 대하여 크기를 확대시켜 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 공유 설정 트리거가 발생된 B열 3행에 배열되어 위치한 이미지인 오브젝트(230)에 대하여 상기 공유 설정 트리거가 발생된 이미지인 오브젝트(230)가 배열된 B열 또는 3행의 다음 열 또는 행에 해당하는 C열 또는 4행까지 크기를 확대(232)하여 도 15와 같이 표시할 수 있다.
- [0093] 따라서 본 발명의 제2 예에 따르면 복수의 오브젝트들 중에서 공유 설정 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있는 이점이 있다.

- [0094] 도 16 내지 도 18은 본 발명의 제3 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- [0095] 도 4를 다시 참조하면, 본 발명의 제3 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법은, 먼저, 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시한다(S110 단계). 모바일 장치(100)의 제어부(110)는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드(Grid) 상에 복수의 오브젝트들(Objects)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시한다. 이때, 상기 복수의 오브젝트들은 콘텐츠들(Contents)일 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 이미지(Image), 텍스트(Text), 비디오(Video) 중 적어도 하나를 포함하는 콘텐츠들일 수 있다. 또한, 상기 복수의 오브젝트들은 아이콘(Icon), 위젯(Widget), 또는 썸네일(Thumbnail)일 수도 있다. 예를 들면, 도 16과 같이, 상기 제어부(110)는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때 상기 복수의 오브젝트들(200)은 예를 들면 이미지일 수 있다.
- [0096] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다(S120 단계). 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다. 그리고, 상기 트리거는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 지도, 즐겨찾기, 공유 설정, 코멘트 등록, 진입 경로, 또는 이벤트일 수 있다.
- [0097] 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 코멘트(Comment) 등록 트리거를 검출할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 코멘트가 등록되어 있는 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 트리거를 발생시킬 수 있다. 이때 상기 발생된 트리거는 코멘트 등록 트리거로 칭할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 코멘트 등록 트리거를 검출할 수 있다.
- [0098] 보다 자세히 설명하면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 코멘트가 등록되는 것을 검출할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 코멘트 입력을 검출하여, 상기 복수의 오브젝트들에 대한 코멘트가 등록되는 것을 검출할 수 있다. 이때 상기 제어부(110)는 상기 코멘트가 등록된 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 코멘트 등록 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 코멘트 등록 트리거를 검출할 수 있다.
- [0099] 예를 들어, 도 17과 같이, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 코멘트 입력(342)을 검출할 수 있다. 도 17에서는 도 16의 B열과 1행에 배열된 오브젝트(240)가 터치스크린(190) 상에 표시되고 있다. 이때 상기 제어부(110)는 'Really Nice!!'와 같은 코멘트 입력(342)을 검출하여, 상기 도 16의 B열과 1행에 배열된 오브젝트(240)에 대한 코멘트가 등록되는 것을 검출할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 코멘트가 등록된 B열과 1행에 배열된 오브젝트에 대하여 코멘트 등록 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 B열과 1행에 배열된 오브젝트에 대하여 발생된 상기 코멘트 등록 트리거를 검출할 수 있다.
- [0100] 따라서 본 발명의 제3 예에 따르면 복수의 오브젝트들에 대하여 코멘트 등록 트리거를 검출할 수 있는 이점이 있다.
- [0101] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시한다(S130 단계). 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시함을 의미한다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 S120 단계에서 검출된 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 크기를 확대하여 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트가 배열된 열 또는 행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다.
- [0102] 예를 들면, 도 16과 같이, S120 단계에서, B열 1행에 배열된 이미지인 오브젝트(240)에 대하여 발생된 코멘트 등록 트리거가 검출된 경우, 상기 제어부(110)는 상기 코멘트 등록 트리거가 발생된 B열 1행에 배열된 이미지인 오브젝트(240)에 대하여 크기를 확대시키는 강조 효과를 도 18와 같이 표시할 수 있다. 즉, 도 18과 같이, 상기 제어부(110)는 상기 코멘트 등록 트리거가 발생된 B열 1행에 배열된 이미지인 오브젝트(240)에 대하여 크기를 확대시켜 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 코멘트 등록 트리거가 발생된 B열 1행에 배열되어 위치한 이미지인 오브젝트(240)에 대하여 상기 코멘트 등록 트리거가 발생된 이미지인 오브젝트(240)가 배열된 B열 또는 1행의 다음 열 또는 행에 해당하는 C열 또는 2행까지 크기를 확대(242)하여 도 18과 같이 표시할 수 있다.

- [0103] 따라서 본 발명의 제3 예에 따르면 복수의 오브젝트들 중에서 코멘트 등록 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있는 이점이 있다.
- [0104] 도 19 내지 도 21은 본 발명의 제4 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- [0105] 도 4를 다시 참조하면, 본 발명의 제4 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법은, 먼저, 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시한다(S110 단계). 모바일 장치(100)의 제어부(110)는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드(Grid) 상에 복수의 오브젝트들(Objects)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시한다. 이때, 상기 복수의 오브젝트들은 콘텐츠들(Contents)일 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 이미지(Image), 텍스트(Text), 비디오(Video) 중 적어도 하나를 포함하는 콘텐츠들일 수 있다. 또한, 상기 복수의 오브젝트들은 아이콘(Icon), 위젯(Widget), 또는 썸네일(Thumbnail)일 수도 있다. 예를 들면, 도 19와 같이, 상기 제어부(110)는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때 상기 복수의 오브젝트들(200)은 예를 들면 이미지일 수 있다.
- [0106] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다(S120 단계). 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다. 그리고, 상기 트리거는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 지도, 즐겨찾기, 공유 설정, 코멘트 등록, 진입 경로, 또는 이벤트일 수 있다.
- [0107] 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 진입 경로 트리거를 검출할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들이 진입 경로에 연관되어 있는 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 트리거를 발생시킬 수 있다. 이때 상기 발생된 트리거는 진입 경로 트리거로 칭할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 진입 경로 트리거를 검출할 수 있다.
- [0108] 보다 자세히 설명하면, 상기 제어부(110)는 진입 경로에서의 연관 항목을 추출할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 진입 경로에서의 연관 항목이 상기 복수의 오브젝트들의 명칭과 동일한 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 진입 경로 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 진입 경로 트리거를 검출할 수 있다. 이때 상기 진입 경로는 실행 중인 애플리케이션일 수 있다. 따라서 상기 제어부(110)는 현재 실행 중인 애플리케이션에서의 연관 항목이 상기 복수의 오브젝트들의 명칭과 동일한 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 진입 경로 트리거를 발생시킬 수 있다.
- [0109] 예를 들어, 도 20과 같이, 상기 제어부(110)는 메세지 애플리케이션(350)을 실행하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때 상기 진입 경로는 실행 중인 애플리케이션일 수 있다. 따라서 상기 진입 경로에서의 연관 항목은 상기 실행 중인 애플리케이션에 연관된 항목일 수 있다. 예를 들면, 도 20과 같이, 상기 진입 경로에서의 연관 항목은 메세지 애플리케이션(350)에서의 수신인(352)의 이름(354)일 수 있다. 이때 상기 제어부(110)는 상기 진입 경로에서의 연관 항목에 해당하는 메세지 애플리케이션(350)에서의 수신인(352)의 이름(354)을 'Anthony Kim'(354)으로 추출할 수 있다. 그리고, 도 20에 도시된 상기 진입 경로에서의 연관 항목에 해당하는 메세지 애플리케이션(350)에서의 수신인(352)의 이름(354)인 'Anthony Kim'(354)과 도 19에 도시된 이미지인 복수의 오브젝트들(200)의 명칭이 동일한 오브젝트가 A열 1행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(250)와 B열 4행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(251)일 수 있다. 그러면, 상기 제어부(110)는 상기 A열 1행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(250)와 B열 4행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(251)에 대하여 진입 경로 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 A열 1행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(250)와 B열 4행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(251)에 대하여 발생된 진입 경로 트리거를 검출할 수 있다.
- [0110] 따라서 본 발명의 제4 예에 따르면 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 진입 경로 트리거를 검출할 수 있는 이점이 있다.
- [0111] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시한다(S130 단계). 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시함을 의미한다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 S120 단계에서 검출된 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 크기를 확대하여 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트가 배열된 열 또는 행의 다음 열 또는

행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다.

- [0112] 예를 들면, 도 19와 같이, S120 단계에서, A열 1행에 배열된 이미지인 오브젝트(250)와 B열 4행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(251)에 대하여 발생된 진입 경로 트리거가 검출된 경우, 상기 제어부(110)는 상기 진입 경로 트리거가 발생된 A열 1행에 배열된 이미지인 오브젝트(250)와 B열 4행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(251)에 대하여 크기를 확대시키는 강조 효과를 도 21과 같이 표시할 수 있다. 즉, 도 21과 같이, 상기 제어부(110)는 상기 진입 경로 트리거가 발생된 A열 1행에 배열된 이미지인 오브젝트(250)와 B열 4행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(251)에 대하여 크기를 확대시켜 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 진입 경로 트리거가 발생된 A열 1행에 배열되어 위치한 이미지인 오브젝트(220)와 B열 4행에 배열되어 표시된 이미지인 오브젝트(251)에 대하여 상기 진입 경로 트리거가 발생된 이미지인 오브젝트(250)가 배열된 A열 또는 1행의 다음 열 또는 행에 해당하는 B열 또는 2행까지 크기를 확대(252)하여 표시하고, 상기 진입 경로 트리거가 발생된 이미지인 오브젝트(251)가 배열된 4행의 다음 행에 해당하는 3행까지 크기를 확대(253)하여 도 21과 같이 표시할 수 있다.
- [0113] 따라서 본 발명의 제4 예에 따르면 복수의 오브젝트들 중에서 진입 경로 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있는 이점이 있다.
- [0114] 도 22 내지 도 24는 본 발명의 제5 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- [0115] 도 4를 다시 참조하면, 본 발명의 제5 예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법은, 먼저, 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시한다(S110 단계). 모바일 장치(100)의 제어부(110)는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드(Grid) 상에 복수의 오브젝트들(Objects)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시한다. 이때, 상기 복수의 오브젝트들은 컨텐츠들(Contents)일 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 이미지(Image), 텍스트(Text), 비디오(Video) 중 적어도 하나를 포함하는 컨텐츠들일 수 있다. 또한, 상기 복수의 오브젝트들은 아이콘(Icon), 위젯(Widget), 또는 썸네일(Thumbnail)일 수도 있다. 예를 들면, 도 22와 같이, 상기 제어부(110)는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때 상기 복수의 오브젝트들(200)은 예를 들면 이미지일 수 있다.
- [0116] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다(S120 단계). 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다. 그리고, 상기 트리거는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 지도, 즐겨찾기, 공유 설정, 코멘트 등록, 진입 경로, 또는 이벤트일 수 있다.
- [0117] 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 이벤트 트리거를 검출할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 이벤트가 등록되어 있는 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 트리거를 발생시킬 수 있다. 이때 상기 발생된 트리거는 이벤트 트리거로 칭할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 이벤트 트리거를 검출할 수 있다.
- [0118] 보다 자세히 설명하면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 이벤트가 등록되는 것을 검출할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 이벤트 입력을 검출하여, 상기 복수의 오브젝트들에 대한 이벤트가 등록되는 것을 검출할 수 있다. 이때 상기 제어부(110)는 상기 이벤트가 등록된 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 이벤트 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 이벤트 트리거를 검출할 수 있다.
- [0119] 예를 들어, 도 23과 같이, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 이벤트 입력(362)을 검출할 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 캘린더(Calendar) 애플리케이션(360)을 실행시키고, 해당 날짜에 상기 이벤트(362)가 입력되는 것을 검출할 수 있다. 이때 상기 제어부(110)는 2012년 12월 19일에 대한 이벤트 입력(362)을 검출할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 검출된 이벤트(362)에 상기 도 22의 B열과 2행에 배열된 오브젝트(260)가 등록되는 것을 검출할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 2012년 12월 19일에 대한 이벤트(362)에 상기 도 22의 B열과 2행에 배열된 오브젝트(260)가 저장되어 등록되는 것을 검출할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 이벤트에 등록된 B열과 2행에 배열된 오브젝트(260)에 대하여 이벤트 트리거를 발생시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 B열과 2행에 배열된 오브젝트(260)에 대하여 발생된 상기 이벤트 트리거를 검출할 수 있다.
- [0120] 따라서 본 발명의 제5 예에 따르면 복수의 오브젝트들에 대하여 이벤트 트리거를 검출할 수 있는 이점이 있다.

- [0121] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시한다(S130 단계). 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시함을 의미한다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 S120 단계에서 검출된 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 크기를 확대하여 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트가 배열된 열 또는 행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다.
- [0122] 예를 들면, 도 22와 같이, S120 단계에서, B열 2행에 배열된 이미지인 오브젝트(260)에 대하여 발생된 이벤트 트리거가 검출된 경우, 상기 제어부(110)는 상기 이벤트 트리거가 발생된 B열 2행에 배열된 이미지인 오브젝트(260)에 대하여 크기를 확대시키는 강조 효과를 도 24와 같이 표시할 수 있다. 즉, 도 24와 같이, 상기 제어부(110)는 상기 이벤트 트리거가 발생된 B열 2행에 배열된 이미지인 오브젝트(260)에 대하여 크기를 확대시켜 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 이벤트 트리거가 발생된 B열 2행에 배열되어 위치한 이미지인 오브젝트(260)에 대하여 상기 이벤트 트리거가 발생된 이미지인 오브젝트(260)가 배열된 B열 또는 2행의 다음 열 또는 행에 해당하는 C열 또는 3행까지 크기를 확대(262)하여 도 24와 같이 표시할 수 있다.
- [0123] 따라서 본 발명의 제5 예에 따르면 복수의 오브젝트들 중에서 이벤트 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있는 이점이 있다.
- [0124] 도 25는 본 발명의 다른 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법에 대한 순서도이다. 도 26은 본 발명의 다른 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법을 나타내는 도면이다.
- [0125] 도 25를 참조하면, 본 발명의 다른 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법은, 먼저, 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시한다(S210 단계). 모바일 장치(100)의 제어부(110)는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드(Grid) 상에 복수의 오브젝트들(Objects)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시한다. 상기 그리드는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성된다. 이때 상기 그리드는 복수의 열들과 복수의 행들이 직교하면서 교차하여 형성될 수도 있다. 예를 들면, 도 26a와 같이, 상기 그리드는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성될 수 있다. 즉 상기 그리드는 A열, B열, C열과 1행, 2행, 3행, 4행이 직교하면서 교차하여 형성될 수 있다.
- [0126] 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 컨텐츠들(Contents)일 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 이미지(Image), 텍스트(Text), 비디오(Video) 중 적어도 하나를 포함하는 컨텐츠들일 수 있다. 또한, 상기 복수의 오브젝트들은 아이콘(Icon), 위젯(Widget), 또는 썸네일(Thumbnail)일 수도 있다. 예를 들면, 도 26a와 같이, 상기 제어부(110)는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때 상기 복수의 오브젝트들(200)은 예를 들면 이미지일 수 있다. 따라서 도 26a와 같이, 상기 제어부(110)는 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 이미지인 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 갤러리 애플리케이션(Gallery Application)을 실행시키고, 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 이미지인 복수의 오브젝트들(200)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수도 있다.
- [0127] 그리고, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 미리 정해진 순서에 따라 상기 그리드 상에 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 상기 미리 정해진 순서는, 예를 들면, 좌측 상향부터 우측 하향일 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들을 좌측 상향부터 우측 하향으로의 순서에 따라 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 도 26a를 참조하면, 상기 복수의 오브젝트들(200)은 3개의 열들과 4개의 행들이 직교하면서 교차하여 형성된 그리드 상에 배열되어 터치스크린(190) 상에 표시되고 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들(200)을 좌측 상향부터 우측 하향으로의 순서에 따라 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들(200)을 A열과 1행에 해당하는 좌측 상향부터 C열과 4행에 해당하는 우측 하향으로의 순서에 따라 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들(200)을 A1, A2, A3, A4, B1, B2, B3, B4, C1, C2, C3, C4의 순서에 따라 순차적으로 배열하여 표시할 수 있다.

- [0128] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다(S220 단계). 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다. 그리고, 상기 트리거는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 지도, 즐겨찾기, 공유 설정, 코멘트 등록, 진입 경로, 또는 이벤트일 수 있다.
- [0129] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시한다(S230 단계). 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나, 색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시함을 의미한다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 S220 단계에서 검출된 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 크기를 확대하여 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트가 배열된 열 또는 행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다.
- [0130] 예를 들어, 도 26b와 같이, A열 1행에 배열된 오브젝트에 대하여 트리거가 발생된 경우, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 A열 1행에 배열된 오브젝트(A1)에 대하여 크기를 확대시키는 강조 효과를 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 오브젝트(A1)가 배열된 A열 또는 1행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는, 도 26b와 같이, 상기 트리거가 발생된 A열 1행에 배열되어 위치한 오브젝트(A1)에 대하여 상기 트리거가 발생된 오브젝트(A1)가 배열된 A열 또는 1행의 다음 열 또는 행에 해당하는 B열 또는 2행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다.
- [0131] 다음으로, 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 이전 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시키고, 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 다음 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시한다(S240 단계). 즉, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 이전 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시키고, 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 다음 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시한다.
- [0132] 예를 들면, 도 26c에서는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트가 A2(도 26a에서 A열과 2행에 배열된 오브젝트)이다. 이때 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트인 A2는 상기 S230 단계에서 B열과 3행까지 크기가 확대되어 표시되어 있다. 따라서, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 해당하는 A2의 이전 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시킬 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 A2의 이전 순서에 배열된 A1의 순서는 고정시켜 도 26c와 같이 배열하여 표시할 수 있다. 그리고, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 해당하는 A2의 다음 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시한다. 즉 상기 제어부(110)는 A2의 다음 순서에 배열된 A3 내지 C1의 순서는 재배열하여 표시한다. 예를 들면, 도 26c와 같이, A3를 A열 4행에 재배열하고, A4를 B열 1행에 재배열하고, B1을 B열 4행에 재배열하고, B2를 C열 1행에 재배열하고, B3를 C열 2행에 재배열하고, B4를 C열 3행에 재배열하고, C1를 C열 4행에 재배열하여 표시할 수 있다.
- [0133] 또 다른 예를 들면, 도 26d에서는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트가 A3(도 26a에서 A열과 3행에 배열된 오브젝트)이다. 이때 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트인 A3는 상기 S230 단계에서 B열과 4행까지 크기가 확대되어 표시되어 있다. 따라서, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 해당하는 A3의 이전 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시킬 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 A3의 이전 순서에 배열된 A1 과 A2의 순서는 고정시켜 도 26d와 같이 배열하여 표시할 수 있다. 그리고, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 해당하는 A3의 다음 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시한다. 즉 상기 제어부(110)는 A3의 다음 순서에 배열된 A4 내지 C1의 순서는 재배열하여 표시한다. 예를 들면, 도 26d와 같이, A4를 B열 1행에 재배열하고, B1을 B열 2행에 재배열하고, B2를 C열 1행에 재배열하고, B3를 C열 2행에 재배열하고, B4를 C열 3행에 재배열하고, C1을 C열 4행에 재배열하여 표시할 수 있다.
- [0134] 또 다른 예를 들면, 도 26e에서는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트가 A4(도 26a에서 A열과 4행에 배열된 오브젝트)이다. 이때 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트인 A4는 상기 S230 단계에서 B열 및 C열까지 크기가 확대되어 표시되어 있다. 따라서, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 해당하는 A4의 이전 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시킬 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 A4의 이전 순서에 배열된 A1 내지 A3의 순서는 고정시켜 도 26e와 같이 배열하여 표시할 수 있다. 그리고, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 해당하는 A4의 다음 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시한다. 즉 상기 제어부(110)는 A4의 다음 순서에

배열된 B1 내지 B4의 순서는 재배열하여 표시한다. 예를 들면, 도 26e와 같이, B1을 B열 3행에 재배열하고, B2를 B열 4행에 재배열하고, B3를 C열 3행에 재배열하고, B4를 C열 4행에 재배열하여 표시할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 A열 4행은 빈칸으로 표시할 수 있다.

[0135] 또 다른 예를 들면, 도 26f에서는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트가 B1(도 26a에서 B열과 1행에 배열된 오브젝트)이다. 이때 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트인 B1은 상기 S230 단계에서 C열 및 2행까지 크기가 확대되어 표시되어 있다. 따라서, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 해당하는 B1의 이전 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시킬 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 B1의 이전 순서에 배열된 A1 내지 A4의 순서는 고정시켜 도 26f와 같이 배열하여 표시할 수 있다. 그리고, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 해당하는 B1의 다음 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시한다. 즉 상기 제어부(110)는 B1의 다음 순서에 배열된 B2 내지 C1의 순서는 재배열하여 표시한다. 예를 들면, 도 26f와 같이, B2를 B열 3행에 재배열하고, B3를 B열 4행에 재배열하고, B4를 C열 3행에 재배열하고, C1을 C열 4행에 재배열하여 표시할 수 있다.

[0136] 또 다른 예를 들면, 도 26g에서는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트가 B2(도 26a에서 B열과 2행에 배열된 오브젝트)이다. 이때 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트인 B2는 상기 S230 단계에서 C열 및 3행까지 크기가 확대되어 표시되어 있다. 따라서, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 해당하는 B2의 이전 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시킬 수 있다. 즉 상기 제어부(110)는 B2의 이전 순서에 배열된 A1 내지 B1의 순서는 고정시켜 도 26g와 같이 배열하여 표시할 수 있다. 그리고, 상기 제어부(110)는 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 해당하는 B2의 다음 순서에 배열된 상기 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시한다. 즉 상기 제어부(110)는 B2의 다음 순서에 배열된 B3 내지 C1의 순서는 재배열하여 표시한다. 예를 들면, 도 26g와 같이, B3를 B열 4행에 재배열하고, B4를 C열 1행에 재배열하고, C1을 C열 4행에 재배열하여 표시할 수 있다.

[0137] 따라서 본 발명의 일 실시예에 따르면, 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 이전 순서에 배열된 복수의 오브젝트들의 순서는 고정시키고, 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트의 다음 순서에 배열된 복수의 오브젝트들의 순서를 재배열하여 표시하는 이점이 있다.

[0138] 도 27은 본 발명의 다른 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법에 대한 순서도이다.

[0139] 도 27을 참조하면, 본 발명의 다른 실시예에 따른 트리거를 기반으로 오브젝트를 표시하는 모바일 장치 제어 방법은, 먼저, 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린 상에 표시한다(S310 단계). 모바일 장치(100)의 제어부(110)는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드(Grid) 상에 복수의 오브젝트들(Objects)을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시한다. 상기 그리드는 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성된다. 이때 상기 그리드는 복수의 열들과 복수의 행들이 직교하면서 교차하여 형성될 수도 있다.

[0140] 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 열들과 복수의 행들이 교차하여 형성되는 그리드 상에 복수의 오브젝트들을 배열하여 터치스크린(190) 상에 표시할 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 컨텐츠들(Contents)일 수 있다. 상기 복수의 오브젝트들은 이미지(Image), 텍스트(Text), 비디오(Video) 중 적어도 하나를 포함하는 컨텐츠들일 수 있다. 또한, 상기 복수의 오브젝트들은 아이콘(Icon), 위젯(Widget), 또는 썸네일(Thumbnail)일 수도 있다.

[0141] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다(S320 단계). 즉 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 트리거를 검출한다. 그리고, 상기 트리거는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 지도, 즐겨찾기, 공유 설정, 코멘트 등록, 진입 경로, 또는 이벤트일 수 있다.

[0142] 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 지도 트리거를 검출할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들이 촬영된 위치가 상기 모바일 장치(100)의 위치와 동일한 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 트리거를 발생시킬 수 있다. 이때 상기 발생된 트리거는 지도 트리거로 칭할 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 상기 지도 트리거를 검출할 수 있다.

[0143] 다음으로, 상기 복수의 오브젝트들 중에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시한다(S330 단계). 상기 강조 효과는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트의 크기를 확대시키거나,

색깔을 변화시키거나, 미리 정해진 효과를 부과하여 표시함을 의미한다. 즉 상기 제어부(110)는 상기 S320 단계에서 검출된 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 표시할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 크기를 확대하여 표시할 수 있다. 이때, 상기 제어부(110)는 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트가 배열된 열 또는 행의 다음 열 또는 행까지 크기를 확대하여 표시할 수도 있다.

[0144] 다음으로, 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 대한 상기 트리거가 제거됨을 검출한다(S340 단계). 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 S320 단계에서 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 발생된 지도 트리거에 대한 제거됨을 검출할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들이 촬영된 위치가 상기 모바일 장치(100)의 위치와 더 이상 동일하지 아니한 경우, 상기 복수의 오브젝트들에 대하여 상기 지도 트리거를 제거시킬 수 있다. 그리고 상기 제어부(110)는 상기 복수의 오브젝트들에 대한 상기 지도 트리거의 제거됨을 검출할 수 있다.

[0145] 다음으로, 상기 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 대한 상기 강조 효과를 제거한다(S350 단계). 즉, 상기 제어부(110)는 상기 S330 단계에서 표시된 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 강조 효과를 제거할 수 있다. 예를 들면, 상기 제어부(110)는 상기 S330 단계에서 표시된 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 크기를 확대하는 강조 효과를 제거할 수 있다. 즉, 상기 제어부(110)는 상기 S330 단계에서 상기 트리거가 발생된 적어도 하나의 오브젝트에 대하여 확대된 크기를 다시 축소하여 표시할 수 있다.

[0146] 따라서 본 발명의 다른 실시예에 따르면, 강조 효과가 표시된 적어도 하나의 오브젝트에 대한 트리거가 제거됨을 검출하여, 상기 강조 효과를 제거하는 이점이 있다.

[0147] 본 발명의 실시예들은 하드웨어, 소프트웨어, 또는 하드웨어 및 소프트웨어의 조합의 형태로 실현 가능하다는 것을 알 수 있을 것이다. 이러한 임의의 소프트웨어는 예를 들어, 삭제 가능 또는 재기록 가능 여부와 상관없이, ROM 등의 저장 장치와 같은 휘발성 또는 비휘발성 저장 장치, 또는 예를 들어, RAM, 메모리 칩, 장치 또는 집적 회로와 같은 메모리, 또는 예를 들어 CD, DVD, 자기 디스크 또는 자기 테이프 등과 같은 광학 또는 자기적으로 기록 가능함과 동시에 기계(예를 들어, 컴퓨터)로 읽을 수 있는 저장 매체에 저장될 수 있다. 또한 본 발명의 실시예들은 제어부 및 메모리를 포함하는 컴퓨터 또는 휴대 단말에 의해 구현될 수 있고, 상기 메모리는 본 발명의 실시예들을 구현하는 지시들을 포함하는 프로그램 또는 프로그램들을 저장하기에 적합한 기계로 읽을 수 있는 저장 매체의 한 예임을 알 수 있을 것이다. 따라서, 본 발명은 본 명세서의 임의의 청구항에 기재된 장치 또는 방법을 구현하기 위한 코드를 포함하는 프로그램 및 이러한 프로그램을 저장하는 기계(컴퓨터 등)로 읽을 수 있는 저장 매체를 포함한다. 또한, 이러한 프로그램은 유선 또는 무선 연결을 통해 전달되는 통신 신호와 같은 임의의 매체를 통해 전자적으로 이송될 수 있고, 본 발명은 이와 균등한 것을 적절하게 포함한다.

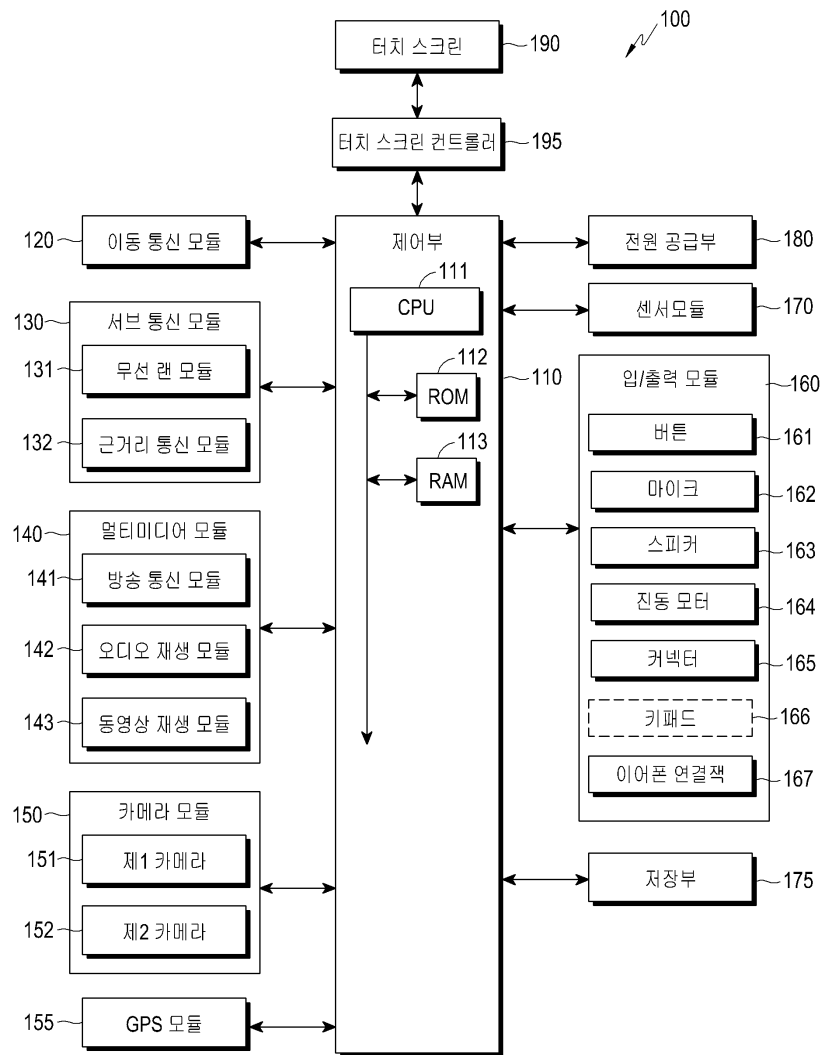
[0148] 또한, 상기 모바일 장치는 유선 또는 무선으로 연결되는 프로그램 제공 장치로부터 상기 프로그램을 수신하여 저장할 수 있다. 상기 프로그램 제공 장치는 본 발명의 실시예들을 수행하도록 하는 지시들을 포함하는 프로그램, 본 발명의 실시예들에 필요한 정보 등을 저장하기 위한 메모리와, 상기 모바일 장치와의 유선 또는 무선 통신을 수행하기 위한 통신부와, 상기 모바일 장치의 요청 또는 자동으로 해당 프로그램을 상기 송수신 장치로 전송하는 제어부를 포함할 수 있다.

부호의 설명

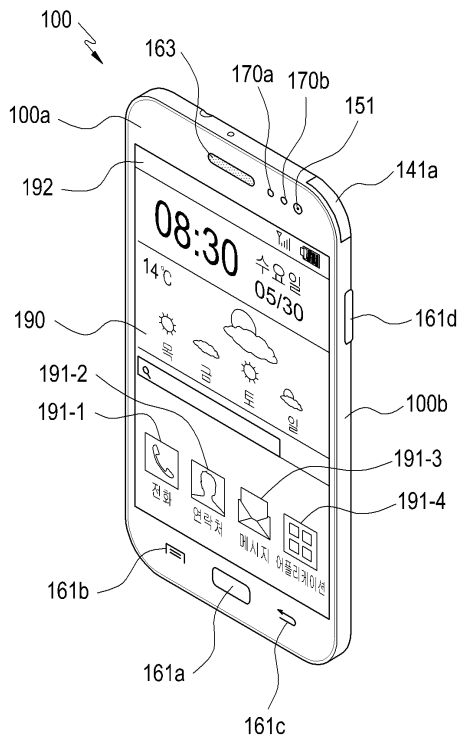
- [0149] 100 : 모바일 장치
- 110 : 제어부
- 175 : 저장부
- 190 : 터치스크린

도면

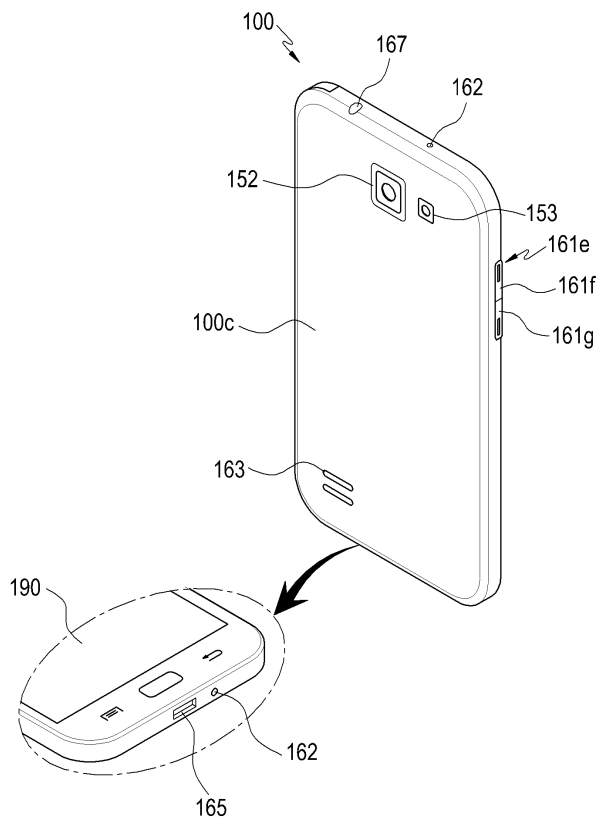
도면1



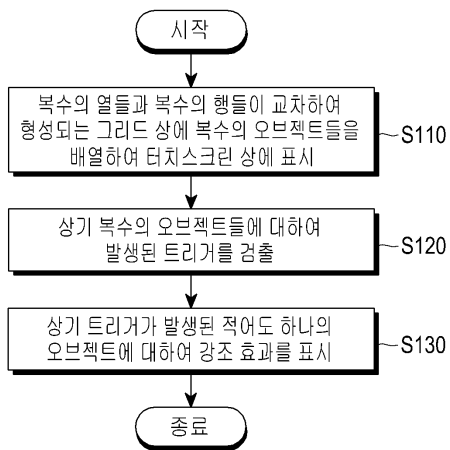
도면2



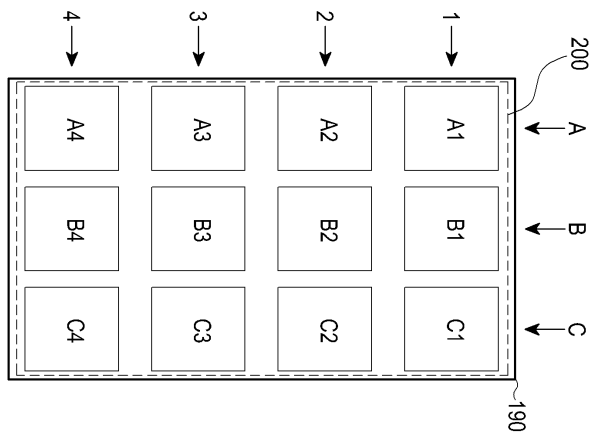
도면3



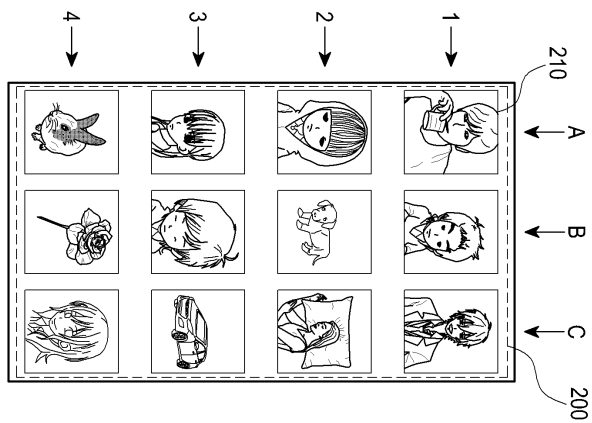
도면4



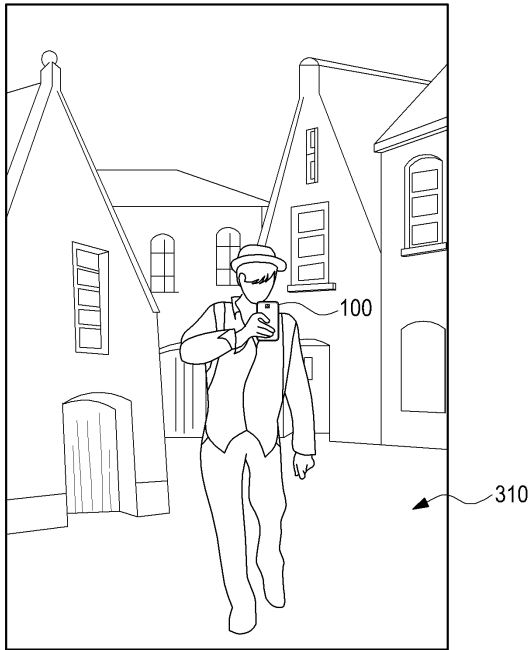
도면5



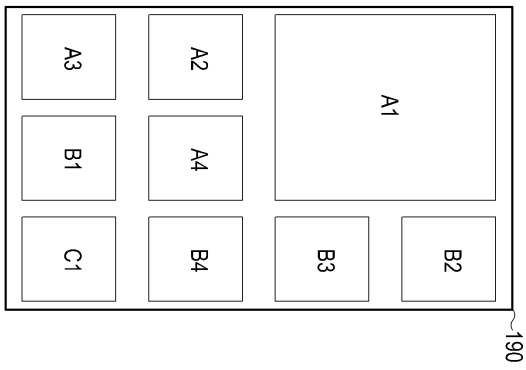
도면6



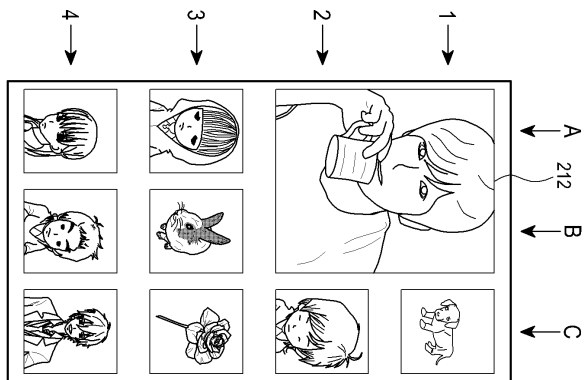
도면7



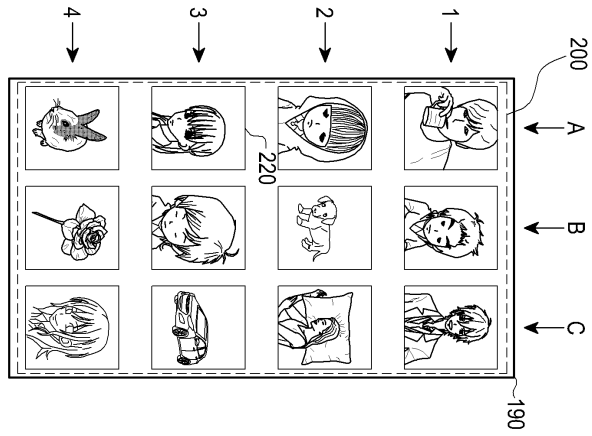
도면8



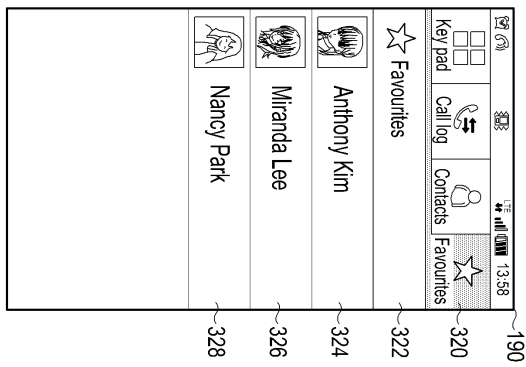
도면9



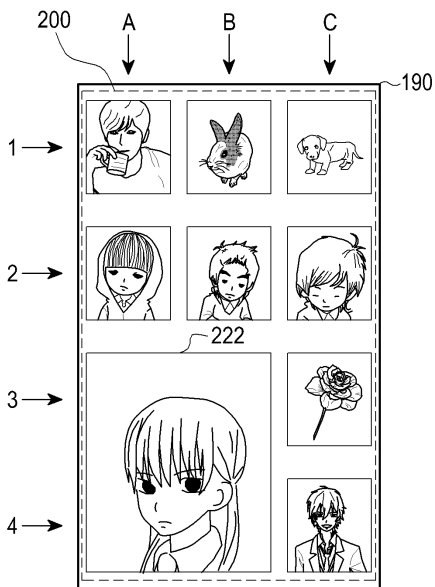
도면10



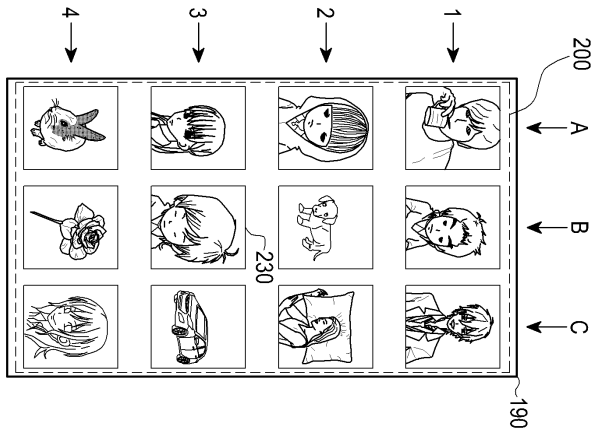
도면11



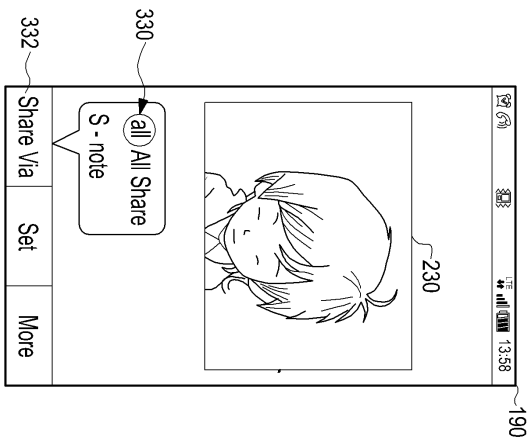
도면12



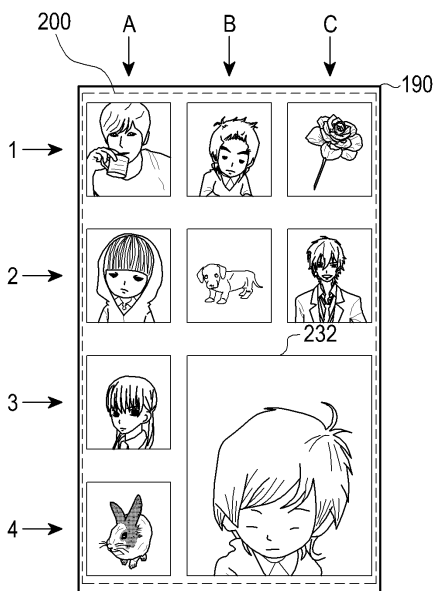
도면13



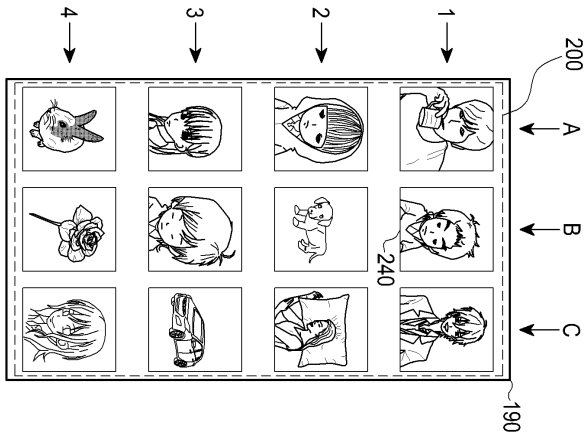
도면14



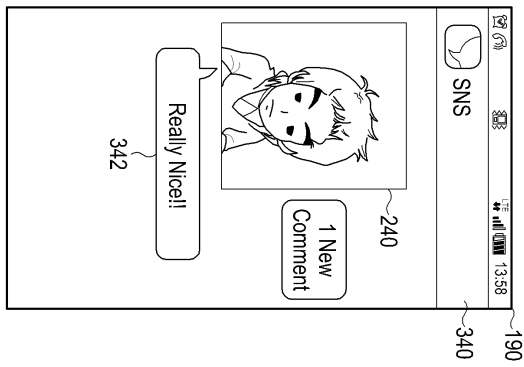
도면15



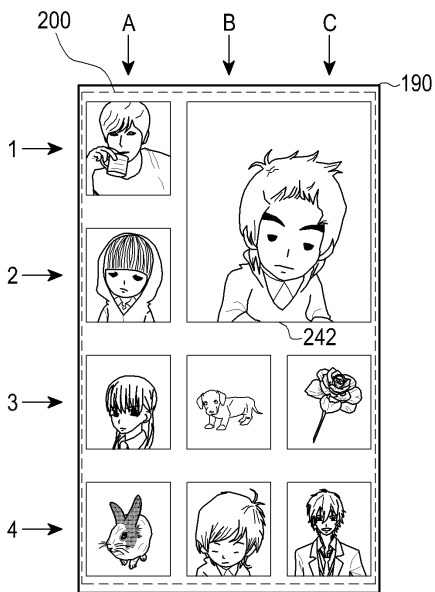
도면16



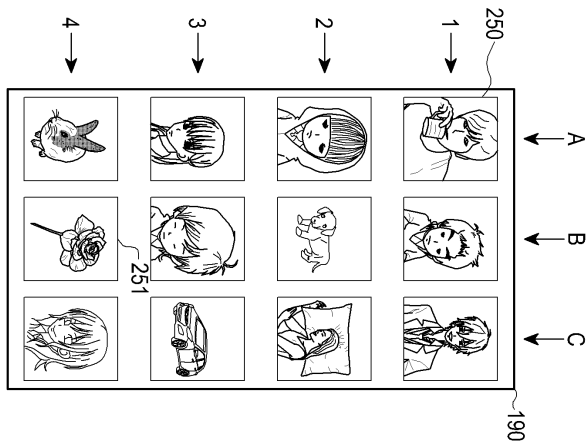
도면17



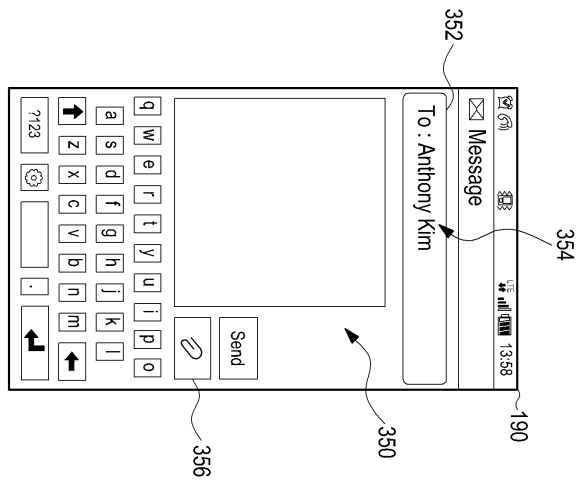
도면18



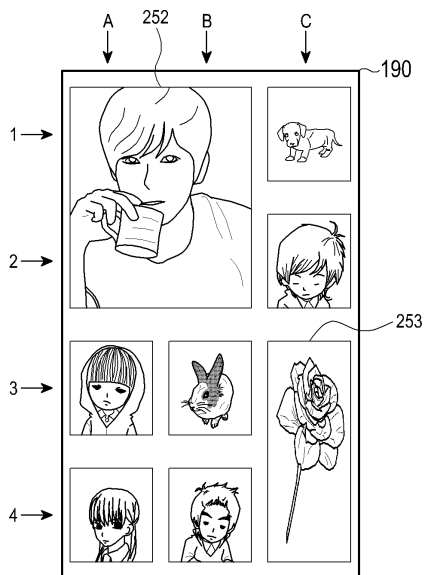
도면19



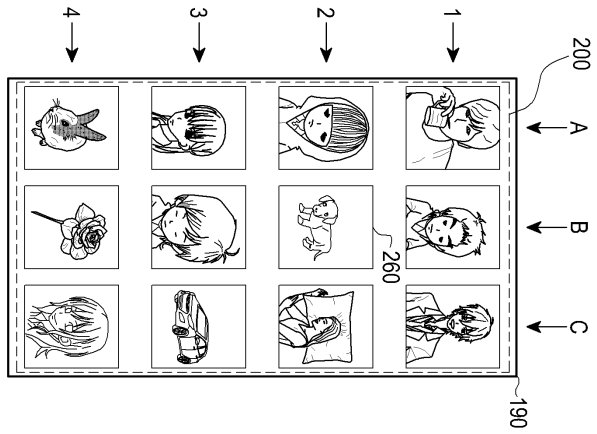
도면20



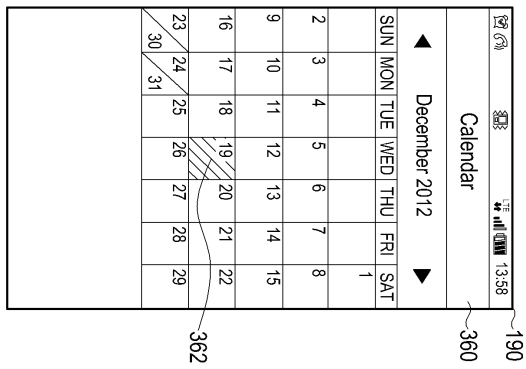
도면21



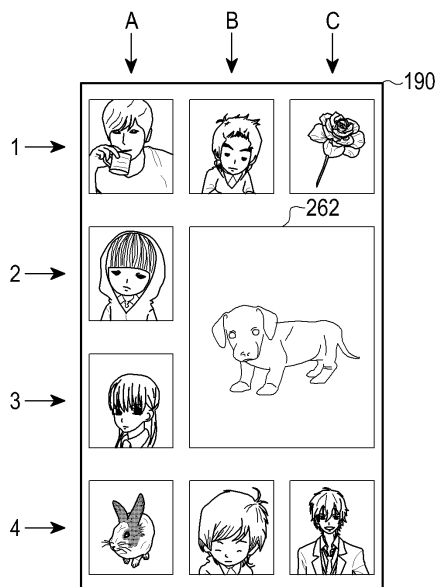
도면22



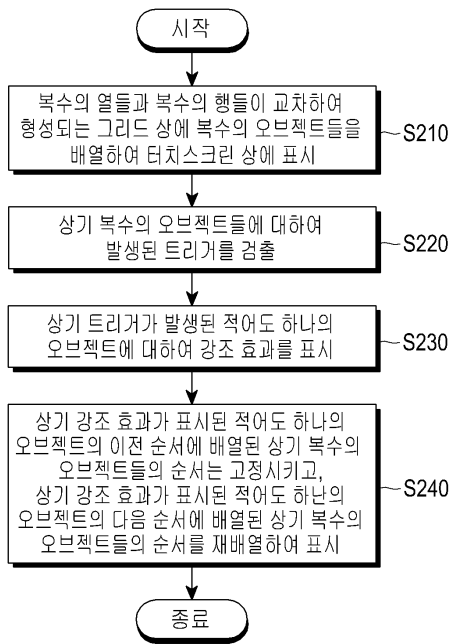
도면23



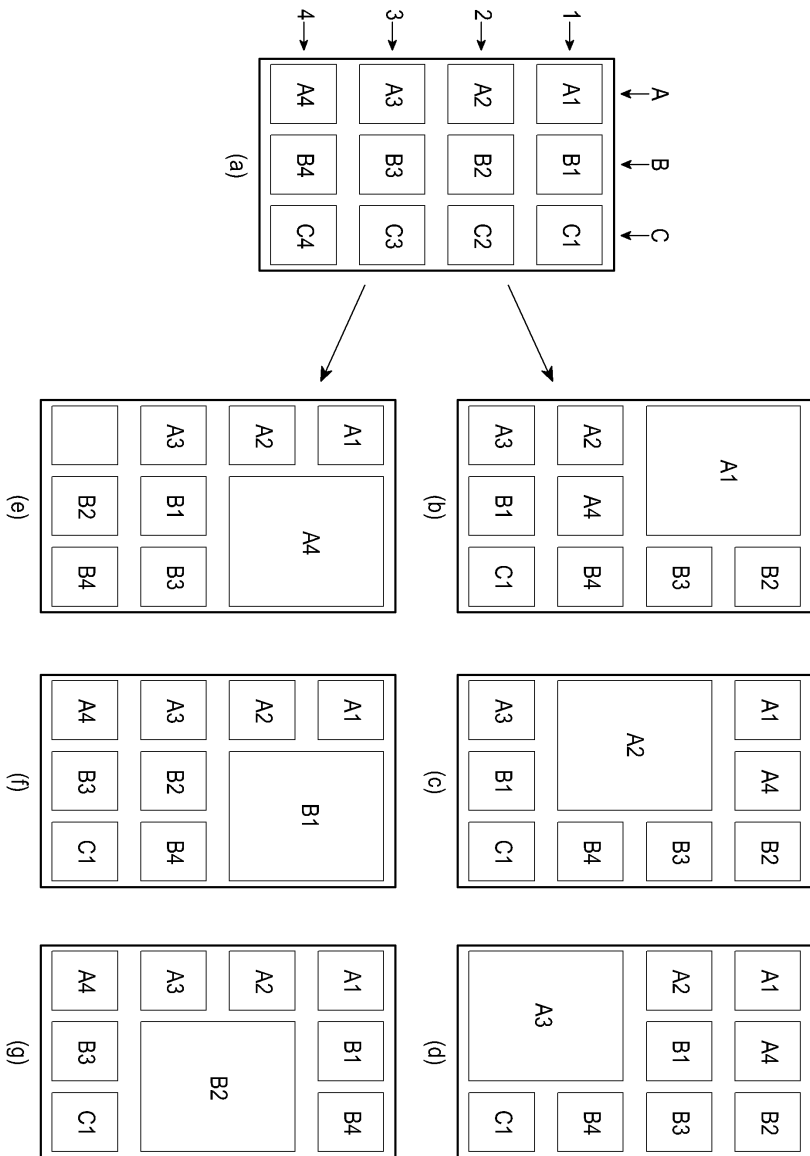
도면24



도면25



도면26



도면27

