

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 10 月 29 日(2024.10.29)

【公開番号】特開 2023-7410(P2023-7410A)
【公開日】令和 5 年 1 月 18 日(2023.1.18)
【年通号数】公開公報(特許)2023-010
【出願番号】特願 2022-82056(P2022-82056)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/45(2014.01)
A 6 3 F 13/53(2014.01)
A 6 3 F 13/58(2014.01)
A 6 3 F 13/69(2014.01)
A 6 3 F 13/79(2014.01)
A 6 3 F 13/52(2014.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/45
A 6 3 F 13/53
A 6 3 F 13/58
A 6 3 F 13/69
A 6 3 F 13/79
A 6 3 F 13/52

20

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 10 月 21 日(2024.10.21)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

30

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プレイヤーが操作可能な第 1 操作部および第 2 操作部を表示する処理と、
前記第 1 操作部への操作に応じて、前記プレイヤーが参加可能なゲーム内コミュニティに
ゲームに関する第 1 情報を出力する処理と、
前記第 2 操作部への操作に応じて、少なくともゲームアプリケーションと異なるツール
に貼り付け可能となるように、ゲームに関する第 2 情報を出力する処理と、
をコンピュータに遂行させる情報処理プログラム。

【請求項 2】

前記第 1 情報は、
前記ゲームに関連する画像を含む、請求項 1 に記載の情報処理プログラム。

40

【請求項 3】

前記第 1 情報を出力する処理は、
チャット機能を使用して、前記ゲーム内コミュニティに、前記プレイヤーと関連付けて前
記第 1 情報を投稿する、請求項 1 または 2 に記載の情報処理プログラム。

【請求項 4】

投稿された前記第 1 情報に対応し、前記プレイヤーが操作可能な第 3 操作部を表示する処
理と、
前記第 3 操作部への操作に応じて、前記第 1 情報を含む詳細画面を表示する処理と、
をコンピュータに遂行させる、請求項 3 に記載の情報処理プログラム。

50

【請求項 5】

前記第 2 情報を出力する処理は、

前記プレイヤーの端末のクリップボードに、テキスト形式で前記第 2 情報をコピーする、
請求項 1 または 2 に記載の情報処理プログラム。

【請求項 6】

1 または複数のコンピュータが遂行する情報処理方法であって、

プレイヤーが操作可能な第 1 操作部および第 2 操作部を表示する処理と、

前記第 1 操作部への操作に応じて、前記プレイヤーが参加可能なゲーム内コミュニティに、
ゲームに関する第 1 情報を出力する処理と、

前記第 2 操作部への操作に応じて、ゲームアプリケーションと異なるツールに貼り付け
可能となるように、ゲームに関する第 2 情報を出力する処理と、
を含む情報処理方法。

10

【請求項 7】

1 または複数のコンピュータを備える情報処理システムであって、

前記コンピュータは、

プレイヤーが操作可能な第 1 操作部および第 2 操作部を表示する処理と、

前記第 1 操作部への操作に応じて、前記プレイヤーが参加可能なゲーム内コミュニティに、
ゲームに関する第 1 情報を出力する処理と、

前記第 2 操作部への操作に応じて、ゲームアプリケーションと異なるツールに貼り付け
可能となるように、ゲームに関する第 2 情報を出力する処理と、
を遂行する情報処理システム。

20

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

上記課題を解決するために、情報処理プログラムは、プレイヤーが操作可能な第 1 操作部
および第 2 操作部を表示する処理と、前記第 1 操作部への操作に応じて、前記プレイヤーが
参加可能なゲーム内コミュニティに、ゲームに関する第 1 情報を出力する処理と、前記第
2 操作部への操作に応じて、少なくともゲームアプリケーションと異なるツールに貼り付
け可能となるように、ゲームに関する第 2 情報を出力する処理と、をコンピュータに遂行
させる。

30

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

前記第 1 情報は、前記ゲームに関連する画像を含んでもよい。

40

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

前記第 1 情報を出力する処理は、チャット機能を使用して、前記ゲーム内コミュニティに、
前記プレイヤーと関連付けて前記第 1 情報を投稿してもよい。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

50

【補正対象項目名】 0 0 0 9

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 9 】

情報処理プログラムは、投稿された前記第 1 情報に対応し、前記プレイヤーが操作可能な第 3 操作部を表示する処理と、前記第 3 操作部への操作に応じて、前記第 1 情報を含む詳細画面を表示する処理と、をコンピュータに遂行させてもよい。

前記第 2 情報を出力する処理は、前記プレイヤーの端末のクリップボードに、テキスト形式で前記第 2 情報をコピーしてもよい。

【 手続補正 6 】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 0

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 1 0 】

上記課題を解決するために、情報処理方法は、1 または複数のコンピュータが遂行する情報処理方法であって、プレイヤーが操作可能な第 1 操作部および第 2 操作部を表示する処理と、前記第 1 操作部への操作に応じて、前記プレイヤーが参加可能なゲーム内コミュニティに、ゲームに関する第 1 情報を出力する処理と、前記第 2 操作部への操作に応じて、少なくともゲームアプリケーションと異なるツールに貼り付け可能となるように、ゲームに関する第 2 情報を出力する処理と、を含む。

【 手続補正 7 】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 1

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 1 1 】

上記課題を解決するために、情報処理システムは、1 または複数のコンピュータを備える情報処理システムであって、前記コンピュータは、プレイヤーが操作可能な第 1 操作部および第 2 操作部を表示する処理と、前記第 1 操作部への操作に応じて、前記プレイヤーが参加可能なゲーム内コミュニティに、ゲームに関する第 1 情報を出力する処理と、前記第 2 操作部への操作に応じて、少なくともゲームアプリケーションと異なるツールに貼り付け可能となるように、ゲームに関する第 2 情報を出力する処理と、を遂行する。

10

20

30

40

50