

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 19 年 9 月 13 日 (2007.9.13)

【公開番号】特開 2001-70649 (P2001-70649A)
 【公開日】平成 13 年 3 月 21 日 (2001.3.21)
 【出願番号】特願 2000-42558 (P2000-42558)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/06 (2006.01)

A 6 3 F 9/00 (2006.01)

A 6 3 F 13/00 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/06

A 6 3 F 9/00 5 0 4 E

A 6 3 F 13/00 C

A 6 3 F 13/00 P

【手続補正書】
 【提出日】平成 19 年 7 月 31 日 (2007.7.31)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】特許請求の範囲
 【補正方法】変更
 【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

表示画面と、ゲーム制御手段と、検出手段とを備えたゲーム装置であって、
前記検出手段は、前記表示画面の前に位置する遊戯者の一つあるいは複数の位置に装着された発光手段と、前記表示画面の周囲に配置された複数の受光手段と、を含み、前記遊戯者が前記表示画面に表示される指示に应答して前記表示画面から離れた空間で前記指示に対応した身振り動作を行うとき、前記ゲーム制御手段が設定するタイミングで前記発光手段からの光を受光し、前記複数の受光手段での受光量に基づく演算を行うことで前記表示画面に対する前記発光手段が装着された前記遊戯者の身体の前記空間における位置を検出するように構成されてなり、

前記ゲーム制御手段は、

前記表示画面に前記遊戯者の身振り動作を促す指示を順次表示し、

前記ゲーム制御手段が設定するタイミングにおいて前記位置検出手段により検出された前記空間における前記遊戯者の身体の各位置と前記表示画面に表示される指示位置とが対応状態にあるか否かを判定する

ことでゲームの進行を制御するように構成されてなることを特徴とするゲーム装置。

【請求項 2】

表示画面と、ゲーム制御手段と、検出手段とを備えたゲーム装置であって、

前記検出手段は、遊戯者が前記表示画面の前に位置し、遊戯者が前記表示画面に表示される指示に应答して前記表示画面から離れた空間で前記表示画面に沿って手を移動させるとき、前記ゲーム制御手段が設定するタイミングで前記遊戯者の前記空間における手の位置を検出するように構成されており、

前記ゲーム制御手段は、

ゲームが進行している間、前記表示画面の互いに離間した位置に複数の目標標識を表示し、

前記表示画面において、前記目標標識から離れた位置から前記目標標識のいずれかに向

けて移動する移動標識を音楽リズムに合わせて順次表示することによって、前記遊戯者に前記音楽リズムに合わせた手振り動作を促す指示を順次表示し、

前記ゲーム制御手段が設定するタイミングで前記検出手段が検出した前記空間における前記遊戯者の手の位置と前記指示された目標標識の位置が対応状態にあるか否かを順次判定する

ことでゲーム進行を制御するように構成されてなることを特徴とするゲーム装置。

【請求項 3】

前記複数の目標標識は前記表示画面において中央領域を取り囲むように配置され、前記移動標識が前記音楽リズムに合わせ順次前記中央領域から湧き出て前記複数の目標標識のいずれかの方向に移動するように表示され、前記移動標識が移動する方向にある目標標識に達したタイミングで前記検出手段が検出した前記遊戯者の手の空間位置と前記指示された目標標識の位置が対応状態にあるか否かを判定するように構成されてなることを特徴とする請求項 2 記載のゲーム装置。

【請求項 4】

前記検出手段は、前記遊戯者の手に取り付けられた発光手段と、前記表示画面の周囲に配置された複数の受光手段を含むことを特徴とする請求項 2 または 3 記載のゲーム装置。

【請求項 5】

表示画面と、ゲーム制御手段と、検出手段とを備えたゲーム装置であって、

前記検出手段は、前記表示画面の周囲に配置された複数の受光手段と、遊戯者の手の動きとともに空間を移動する赤外線発光手段とを含み、前記遊戯者が前記表示画面の前に位置し、遊戯者が前記表示画面に表示される指示に応答して前記表示画面から離れた空間で前記表示画面に沿って手を移動させるとき、前記ゲーム制御手段が設定するタイミングで前記発光手段から発した赤外線の前記複数の受光手段で受光した受光量に基づき演算することで前記遊戯者の前記空間における手の位置を検出するように構成されており、

前記ゲーム制御手段は、

ゲームが進行している間、前記表示画面において中央部を囲むように複数の目標標識を表示し、

前記表示画面において前記中央部から前記目標標識のいずれかに向けて移動する移動標識を音楽リズムに合わせて順次表示することによって、前記遊戯者に前記表示画面から離れた空間で前記音楽リズムに合わせた手振り動作を促す指示を順次表示し、

前記ゲーム制御手段が設定するタイミングにおいて前記検出手段が検出した前記空間における前記遊戯者の手の位置と前記指示された目標標識の位置が対応状態にあるか否かを順次判定する

ことでゲーム進行を制御するように構成されてなることを特徴とするゲーム装置。

【請求項 6】

表示画面と、ゲーム制御手段と、検出手段とを備えたゲーム装置であって、

前記検出手段は、遊戯者が前記表示画面の前に位置し、遊戯者が前記表示画面に表示される指示に応答して前記表示画面から離れた空間で前記表示画面に沿って手を移動させるとき、前記ゲーム制御手段が設定するタイミングで前記遊戯者の前記空間における手の位置を検出するように構成されており、

前記ゲーム制御手段は、

ゲームが進行している間、前記表示画面の互いに異なった位置に複数の目標標識を表示し、

前記表示画面において、音楽リズムに合わせて前記複数の目標標識のいずれかに向けて前記遊戯者の手振り動作を促す指示を順次表示し、

前記ゲーム制御手段が設定するタイミングにおいて前記検出手段が検出した前記空間における前記遊戯者の手の位置と前記指示された目標標識の位置が対応状態にあるか否かを判定する

ことでゲームの進行を制御するように構成されてなることを特徴とするゲーム装置。

【請求項 7】

前記発光手段は、前記遊戯者が保持するマラカスを模した操作手段に取り付けられていることを特徴とする請求項 1 乃至 6 のいずれか記載のゲーム装置。