

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 5 年 10 月 26 日(2023.10.26)

【公開番号】特開 2023-123620(P2023-123620A)  
【公開日】令和 5 年 9 月 5 日(2023.9.5)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-167  
【出願番号】特願 2023-100981(P2023-100981)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/79(2014.01)

10

A 6 3 F 13/58(2014.01)

G 0 6 Q 50/10(2012.01)

G 0 6 Q 50/00(2012.01)

【F I】

A 6 3 F 13/79 5 2 0

A 6 3 F 13/58

G 0 6 Q 50/10

G 0 6 Q 50/00 3 0 0

【手続補正書】

20

【提出日】令和 5 年 10 月 17 日(2023.10.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

第 1 ユーザに対応づけられた第 1 ゲーム媒体の所定のパラメータのうち譲渡対象のパラメータ量について、前記第 1 ユーザから指定を受け付け、 30

前記第 1 ユーザ及び第 2 ユーザとの間で所定の条件が成立した場合に、前記第 2 ユーザに対応づけられた第 2 ゲーム媒体の所定のパラメータを、指定されたパラメータ量変更し、

指定されたパラメータ量の対価に応じた量の価値を、前記第 2 ユーザの前記価値の所持量から減じ、前記第 1 ユーザの前記価値の所持量に加算することにより所定の条件が成立する、情報処理装置。

【請求項 2】

プロセッサが、第 1 ユーザに対応づけられた第 1 ゲーム媒体の所定のパラメータのうち譲渡対象のパラメータ量について、前記第 1 ユーザから指定を受け付け、 40

プロセッサが、前記第 1 ユーザ及び第 2 ユーザとの間で所定の条件が成立した場合に、前記第 2 ユーザに対応づけられた第 2 ゲーム媒体の所定のパラメータを、指定されたパラメータ量変更し、

プロセッサが、指定されたパラメータ量の対価に応じた量の価値を、前記第 2 ユーザの前記価値の所持量から減じ、前記第 1 ユーザの前記価値の所持量に加算することにより所定の条件を成立させる、情報処理方法。

【請求項 3】

プロセッサに、第 1 ユーザに対応づけられた第 1 ゲーム媒体の所定のパラメータのうち譲渡対象のパラメータ量について、前記第 1 ユーザから指定を受け付けさせ、

プロセッサに、前記第 1 ユーザ及び第 2 ユーザとの間で所定の条件が成立した場合に、 50

前記第 2 ユーザに対応づけられた第 2 ゲーム媒体の所定のパラメータを、指定されたパラメータ量変更させ、

プロセッサに、指定されたパラメータ量の対価に応じた量の価値を、前記第 2 ユーザの前記価値の所持量から減じ、前記第 1 ユーザの前記価値の所持量に加算することにより所定の条件を成立させる、処理を実行させるプログラム。

【請求項 4】

サーバと端末装置とを備え、

前記サーバは、

第 1 ユーザに対応づけられた第 1 ゲーム媒体の所定のパラメータのうち譲渡対象のパラメータ量について、前記端末装置を使用する前記第 1 ユーザから指定を受け付け、

10

前記第 1 ユーザ及び第 2 ユーザとの間で所定の条件が成立した場合に、前記第 2 ユーザに対応づけられた第 2 ゲーム媒体の所定のパラメータを、指定されたパラメータ量変更し

、  
指定されたパラメータ量の対価に応じた量の価値を、前記第 2 ユーザの前記価値の所持量から減じ、前記第 1 ユーザの前記価値の所持量に加算することにより所定の条件を成立させる、

システム。

20

30

40

50