

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年10月26日(2023.10.26)

【公開番号】特開2023-123620(P2023-123620A)

【公開日】令和5年9月5日(2023.9.5)

【年通号数】公開公報(特許)2023-167

【出願番号】特願2023-100981(P2023-100981)

【国際特許分類】

A 63 F 13/79(2014.01)

10

A 63 F 13/58(2014.01)

G 06 Q 50/10(2012.01)

G 06 Q 50/00(2012.01)

【F I】

A 63 F 13/79 520

A 63 F 13/58

G 06 Q 50/10

G 06 Q 50/00 300

【手続補正書】

20

【提出日】令和5年10月17日(2023.10.17)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

第1ユーザに対応づけられた第1ゲーム媒体の所定のパラメータのうち譲渡対象のパラメータ量について、前記第1ユーザから指定を受け付け、

前記第1ユーザ及び第2ユーザとの間で所定の条件が成立した場合に、前記第2ユーザに対応づけられた第2ゲーム媒体の所定のパラメータを、指定されたパラメータ量変更し、

指定されたパラメータ量の対価に応じた量の価値を、前記第2ユーザの前記価値の所持量から減じ、前記第1ユーザの前記価値の所持量に加算することにより所定の条件が成立する、情報処理装置。

【請求項2】

プロセッサが、第1ユーザに対応づけられた第1ゲーム媒体の所定のパラメータのうち譲渡対象のパラメータ量について、前記第1ユーザから指定を受け付け、

プロセッサが、前記第1ユーザ及び第2ユーザとの間で所定の条件が成立した場合に、前記第2ユーザに対応づけられた第2ゲーム媒体の所定のパラメータを、指定されたパラメータ量変更し、

プロセッサが、指定されたパラメータ量の対価に応じた量の価値を、前記第2ユーザの前記価値の所持量から減じ、前記第1ユーザの前記価値の所持量に加算することにより所定の条件を成立させる、情報処理方法。

【請求項3】

プロセッサに、第1ユーザに対応づけられた第1ゲーム媒体の所定のパラメータのうち譲渡対象のパラメータ量について、前記第1ユーザから指定を受け付けさせ、

プロセッサに、前記第1ユーザ及び第2ユーザとの間で所定の条件が成立した場合に、

前記第2ユーザに対応づけられた第2ゲーム媒体の所定のパラメータを、指定されたパラメータ量変更させ、

プロセッサに、指定されたパラメータ量の対価に応じた量の価値を、前記第2ユーザの前記価値の所持量から減じ、前記第1ユーザの前記価値の所持量に加算することにより所定の条件を成立させる、処理を実行させるプログラム。

【請求項4】

サーバと端末装置とを備え、

前記サーバは、

第1ユーザに対応づけられた第1ゲーム媒体の所定のパラメータのうち譲渡対象のパラメータ量について、前記端末装置を使用する前記第1ユーザから指定を受け付け、

10

前記第1ユーザ及び第2ユーザとの間で所定の条件が成立した場合に、前記第2ユーザに対応づけられた第2ゲーム媒体の所定のパラメータを、指定されたパラメータ量変更し、

指定期間内に譲渡対象のパラメータ量の対価に応じた量の価値を、前記第2ユーザの前記価値の所持量から減じ、前記第1ユーザの前記価値の所持量に加算することにより所定の条件を成立させる、

システム。

20

30

40

50