

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和3年2月25日(2021.2.25)

【公開番号】特開2020-114553(P2020-114553A)
 【公開日】令和2年7月30日(2020.7.30)
 【年通号数】公開・登録公報2020-030
 【出願番号】特願2020-81823(P2020-81823)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】令和3年1月11日(2021.1.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技中に使用される遊技盤と、その遊技盤を受け入れ可能な側である一側が開放される内枠と、その内枠の前記一側を閉塞可能な正面枠と、を備え、

前記正面枠は、前記遊技盤と外部との間で連通される経路に配設される配設手段を備え

、

前記配設手段は、

前記遊技盤よりも下側において前記経路と交差するように配置される板状部と、

その板状部から下側に向けて延設される第1延設部と、

前記板状部から下側に向けて延設され前記第1延設部に対して対向配置される第2延設部と、を備え、

前記配設手段は、前記遊技盤に接触しないように配置され、

前記内枠は、前記正面枠に閉塞された状態において前記配設手段に対向する対向部を備え、

前記正面枠は、金属材料から形成される形成手段を備え、

前記配設手段は、前記形成手段の背面側における所定位置に対応して配設されることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

基板ボックスを備えることを特徴とする請求項1記載の遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

パチンコ機などの遊技機において、不正行為に対する不正防止を図るための手段を備える遊技機がある(特許文献1)。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【特許文献1】特開2016-26573号公報

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

しかしながら、上述した従来の遊技機では、不正防止の機能に改良の余地があるという問題点があった。本発明は、上記例示した問題点などを解決するためになされたものであり、不正防止の機能の良好な遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、遊技中に使用される遊技盤と、その遊技盤を受け入れ可能な側である一側が開放される内枠と、その内枠の前記一侧を閉塞可能な正面枠と、を備え、前記正面枠は、前記遊技盤と外部との間で連通される経路に配設される配設手段を備え、前記配設手段は、前記遊技盤よりも下側において前記経路と交差するように配置される板状部と、その板状部から下側に向けて延設される第1延設部と、前記板状部から下側に向けて延設され前記第1延設部に対して対向配置される第2延設部と、を備え、前記配設手段は、前記遊技盤に接触しないように配置され、前記内枠は、前記正面枠に閉塞された状態において前記配設手段に対向する対向部を備え、前記正面枠は、金属材料から形成される形成手段を備え、前記配設手段は、前記形成手段の背面側における所定位置に対応して配設される。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

請求項2記載の遊技機は、請求項1記載の遊技機において、基板ボックスを備える。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

請求項1記載の遊技機によれば、不正防止の機能を良好にすることができる。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

請求項2記載の遊技機によれば、請求項1記載の遊技機の奏する効果に加え、基板ボッ

クスに基板を収容することができる。

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】3671

【補正方法】変更

【補正の内容】

【3671】

遊技機 A 1 から A 8 , B 1 から B 3 , C 1 から C 3 , D 1 から D 6 , E 1 から E 4 , F 1 から F 6 , G 1 から G 6 , H 1 から H 7 , I 1 から I 6 , J 1 から J 5 , K 1 から K 7 , L 1 から L 3 , M 1 から M 5 , N 1 から N 5 , O 1 から O 5 , P 1 から P 9 , Q 1 から Q 1 1 , R 1 から R 8 , S 1 から S 9 , T 1 から T 9 , U 1 から U 7 , Z A 1 から Z A 8 , Z B 1 から Z B 1 0 , Z C 1 から Z C 7 , Z D 1 から Z D 7 , Z E 1 から Z E 1 4 , Z F 1 から Z F 7 , Z G 1 から Z G 7 , Z H 1 から Z H 6 , Z I 1 から Z I 1 0 のいずれかにおいて、前記遊技機はパチンコ遊技機とスロットマシンとを融合させたものであることを特徴とする遊技機 Z 3。中でも、融合させた遊技機の基本構成としては、「複数の識別情報からなる識別情報列を動的表示した後に識別情報を確定表示する可変表示手段を備え、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作に起因して識別情報の変動が開始され、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に起因して、或いは、所定時間経過することにより、識別情報の動的表示が停止され、その停止時の確定識別情報が特定識別情報であることを必要条件として、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備え、遊技媒体として球を使用すると共に、前記識別情報の動的表示の開始に際しては所定数の球を必要とし、特別遊技状態の発生に際しては多くの球が払い出されるように構成されている遊技機」となる。

<その他>

パチンコ機などの遊技機において、正面視において発光手段と変位手段とが重なるように構成される遊技機がある（例えば、特許文献 1：特開 2016-159178 号公報）。

しかしながら、上述した従来 of 遊技機では、演出効果が不十分となるという問題点があった。本技術的思想は、上記例示した問題点などを解決するためになされたものであり、演出効果を向上することができる遊技機を提供することを目的とする。

<手段>

この目的を達成するために技術的思想 1 の遊技機は、所定の発光領域へ光を照射する発光手段と、所定方向視で前記発光領域と少なくとも一部が重なる第 1 位置が変位区間の少なくとも一部に含まれるよう構成される変位手段と、を備える遊技機であって、前記発光領域は、前記変位手段の配置に対応して複数種類の発光態様で視認可能に構成される可能領域を備える。

技術的思想 2 の遊技機は、技術的思想 1 記載の遊技機において、前記可能領域は、前記変位手段が前記第 1 位置に配置される第 1 状態と、前記変位手段が前記第 1 位置と異なる第 2 位置に配置される第 2 状態とで、前記所定方向から視認される発光態様が異なる場合を構成可能とされる。

技術的思想 3 の遊技機は、技術的思想 1 又は 2 に記載の遊技機において、前記発光手段は、発光部が配設される基板と、前記発光部から出射される光を屈折可能に配置される屈折手段と、を備え、前記基板は、前記所定方向視で前記可能領域の外側に配置され、前記屈折手段は、前記所定方向視で前記可能領域と重なる第 1 屈折部を備える。

<効果>

技術的思想 1 記載の遊技機によれば、演出効果を向上することができる。

技術的思想 2 記載の遊技機によれば、技術的思想 1 記載の遊技機の奏する効果に加え、変位手段の位置と発光態様とを対応付けることができる。

技術的思想 3 記載の遊技機によれば、技術的思想 1 又は 2 に記載の遊技機の奏する効果に加え、基板の配置の自由度を向上することができる。

< 符号の説明 >

1 0	パチンコ機（遊技機）
1 1	外枠（第 2 支持手段）
1 2	内枠（受入手段）
1 3 , A 1 3	遊技盤（遊技手段）
1 4	正面枠（閉塞手段、枠手段の一部）
1 4 d 2	補助凸部（凹設部の一部）
1 7	上皿（受容皿の一部）
5 0	下皿（受容皿の一部、遊技球保持部の一部）
5 1	操作ハンドル（第 1 操作手段の一部、球発射用操作手段）
6 8	戻り球防止部材（一方向妨害手段）
8 1	第 3 図柄表示装置（表示手段）
1 4 5 , 9 1 4 5 , 1 0 1 4 5	ファール球通路部（ファール球通路）
1 5 9	開閉規制部（閉塞規制部）
1 7 3	長尺カバー部材（解消手段の一部）
1 7 8	逆カップ部（配置手段の一部、第 1 手段、侵入規制部、解消手段の一部）
1 8 0	結束可動部材（配置手段の一部、第 2 手段、支持手段）
3 0 0、2 3 0 0、3 3 0 0、4 3 0 0、5 3 0 0、6 3 0 0、7 3 0 0、1 0 3 0 0	操作デバイス（第 2 操作手段の一部）
3 1 0、2 3 1 0、3 3 1 0、4 3 1 0	傾倒装置（傾倒手段、操作手段、第 1 手段）
3 1 1 g L、3 3 1 1 g L	左側検出片（連打判別手段の一部、位置差検出手段の一部、移動向き判断手段の一部）
3 1 1 g R	右側検出片（連打判別手段の一部、終端検出手段の一部、位置差検出手段の一部、移動向き判断手段の一部）
3 1 2 a 1	操作面（操作手段の一部）
3 1 4	軸部（軸棒）
3 1 5	ねじりバネ（付勢手段）
3 2 4 L	左側検出センサ（連打判別手段の一部、位置差検出手段の一部、移動向き判断手段の一部）
3 2 4 R	右側検出センサ（連打判別手段の一部、終端検出手段の一部、位置差検出手段の一部、移動向き判断手段の一部）
3 3 0	上枠部材（収容手段の一部）
3 3 1	開口部（第 1 開口部）
3 3 2	上側軸受け部（支持部の一部）
3 4 0、5 3 4 0、6 3 4 0	駆動装置（駆動手段、第 1 駆動手段）
3 4 1	本体部材（摩擦部材の一部）
3 4 1 f	LED 装置（発光手段）
3 4 3	伝達軸棒（伝達手段の一部）
3 4 3 a	円柱部材（伝達手段の一部）
3 4 3 b	伝達ギア（駆動手段の一部、解除手段の一部）
3 4 3 b 2	クラッチ部（係合歯）
3 4 3 c	可動クラッチ（伝達手段の一部、解除手段の一部）
3 4 3 c 2	クラッチ部（係合歯）

3 4 3 d	コイルバネ (付勢手段)
3 4 4、6 3 4 4、7 3 4 4 の一部、解除負荷手段の一部)	円板カム (伝達手段の一部、終端手段の一部、解除負荷手段の一部)
3 4 4 c	係合リブ (解除負荷手段の一部)
3 4 4 d	連結ピン (凸設部)
3 4 5	アーム部材 (伝達手段の一部、終端手段の一部)
3 4 6、2 3 4 6、7 3 4 6 の一部、摩擦部材の一部)	解除部材 (維持手段の一部、第 1 手段の一部、摩擦部材の一部)
3 4 7、7 3 4 7 の一部)	回転爪部材 (維持手段の一部、第 1 手段の一部)
3 5 2	ボイスコイルモータ (第 2 駆動手段、反発手段)
4 1 0	上側枠部材 (支持締結手段)
4 5 1	スピーカー (音響手段)
4 5 3	スピーカー接続線 (通過部材)
4 6 0	前側組立 (第 1 手段)
4 6 4	配線通過凹部 (開口部の一部)
4 6 7	通路形成リブ (屈曲手段、突設部)
4 8 0	後側組立 (第 2 手段)
4 8 1 H a	補助凸部 (開口部の一部)
4 8 4	配線押圧凸部 (開口部の一部)
4 8 7	通路形成リブ (屈曲手段、突設部)
5 0 0	右パネルユニット (演出手段)
5 0 0 L	左重板ユニット (第 1 手段)
5 0 0 R	右重板ユニット (第 2 手段)
5 1 0	支持板部 (被連結手段)
5 1 2 a	L E D (光照射手段)
5 3 1 b、5 3 1 c	支持孔 (連結部の一部)
5 3 2	傾斜リブ部 (当接手段)
5 4 0	導光部材 (第 3 手段、導光手段)
5 5 1 b	凸設部 (連結部の一部)
6 0 0	盤面支持装置 (状態変化手段)
6 2 0	回転前爪部材 (近接手段)
6 4 0	回転後爪部材 (当接手段)
8 0 1	支持基材 (ベース部材)
8 0 2	花卉 (第 2 変位手段の一部)
8 0 4	中央モータ (駆動手段)
8 3 0	回転板 (第 1 変位手段)
8 5 1	中央軸部材 (軸手段)
8 8 0	遊嵌装置 (第 3 変位手段)
2 0 6 2 c	ファール球通路 (ファール球通路)
2 3 4 7	回転板部材 (維持手段の一部)
2 3 4 8	スライド爪部材 (維持手段の一部)
2 8 8 8	規制部 (抵抗手段)
4 3 2 1 d	上側検出センサ (検出センサ)
4 3 2 1 e	下側検出センサ (検出センサ)
5 3 2 0	下枠部材 (支持枠の一部)
5 3 4 4	円板カム (伝達手段の一部、終端手段の一部、解除負荷手段の一部、カム部材)

5 4 0 0	振動装置（振動手段、反発手段）
5 4 1 1	駆動モータ（低耐水部）
5 4 1 2	錘部材（振動部、反発手段の一部）
5 4 2 0	柔軟部材（支持手段、反発手段の一部）
5 4 3 0	収容部材（受け手段、反発手段の一部、支持枠の一部）
6 3 4 4 L 1、6 3 4 4 R 1	円板部材（第 1 回転部材）
6 3 4 4 L 2、6 3 4 4 R 2	リング部材（第 2 回転部材）
7 3 4 4 L 1、7 3 4 4 R 1	円板部材（伝達手段の一部、終端手段の一部）
7 3 4 4 L 3、7 3 4 4 R 3	係合部材（解除負荷手段）
8 3 2 0	下枠部材（収容手段の一部）
8 3 2 6 a	第 1 貫通孔（第 2 開口部の一部）
8 3 2 6 b	第 2 貫通孔（第 2 開口部の一部）
8 3 2 6 c	第 3 貫通孔（第 2 開口部の一部）
9 1 4 2 a	右傾斜面（払出球排出部の一部）
9 1 5 0、1 0 1 5 0	板金部材（一方向妨害手段、負荷手段）
9 1 4 5 b、1 0 1 4 5 c	切り欠き（凹設部の一部）
1 0 0 1 4	正面枠（第 1 支持手段の一部、保持手段の一部）
1 0 0 1 4 a	金属本体部（保持手段の一部）
1 0 1 4 5 d	転動板部（規制手段）
1 0 3 1 0	首振り操作部材（操作手段の一部、操作部の一部）
1 0 3 2 1	左前カバー（第 1 支持手段の一部）
1 0 3 2 2	右前カバー（第 1 支持手段の一部）
1 0 3 3 0	内側ケース部材（当接手段の一部、本体部の一部）
1 0 3 4 0	レバー部材（連結部の一部）
1 0 3 6 6	振動装置（振動手段の一部）
6 4 0 0	下皿ユニット（遊技球保持部の一部）
6 4 1 1	本体部（許容部）
6 4 1 3	突設形状部
6 4 1 4	凹設形状部
6 4 2 7	樹脂部材（衝撃減衰手段）
6 4 5 1	本体部（受入凹設部の一部）
6 4 5 5	右側補強リブ（受入凹設部の一部）
6 4 5 6	左側補強リブ（受入凹設部の一部）
6 5 1 0	上蓋部材（連結手段の一部）
6 5 2 0	光伝送ユニット（受光手段の一部）
6 5 2 1 b	受光突設部（第 1 受光手段の一部、挿通部の一部）
6 5 2 1 d	透光孔（第 2 受光手段の一部）
6 5 2 1 e	本体筒部（光導通部の一部）
6 5 2 2	フランジ部（抜き境界面部）
6 5 4 0	区画ユニット（受光手段の一部、第 1 手段の一部、固定手段の一部）
6 5 4 5	案内後締結部（固定手段の一部、第 2

<u>固定手段または第1固定手段)</u>	
<u>6 5 4 7 c</u>	突設リブ (抑制手段の一部)
<u>6 5 4 8</u>	透明覆設部材 (抑制手段の一部)
<u>6 5 5 0</u>	板案内ユニット (第2手段の一部、固
<u>定手段の一部)</u>	
<u>6 5 5 2</u>	延設板部 (外形面の一部)
<u>6 5 5 4 a</u>	螺入部 (固定手段の一部、第1固定手
<u>段または第2固定手段)</u>	
<u>6 5 5 5</u>	背面側締結部 (固定手段の一部、第1
<u>固定手段または第2固定手段)</u>	
<u>6 5 5 8</u>	受光部材 (受光手段の一部)
<u>6 5 6 0</u>	区画部材 (第1部材、第1手段の一部
<u>、収容手段の一部、区画手段の一部)</u>	
<u>6 5 6 2 a</u>	拡大孔 (非挿通貫通孔の一部)
<u>6 5 6 2 b</u>	直入孔 (貫通孔の一部)
<u>6 5 6 5</u>	大径円筒部 (規制手段の一部)
<u>6 5 7 0</u>	電飾基板 (発光手段の一部、発光用基
<u>板の一部)</u>	
<u>6 5 7 4 a</u>	エッジ発光部 (発光手段の一部)
<u>6 5 7 4 b</u>	面発光部 (発光手段の一部)
<u>6 5 8 0</u>	背面支持部材 (第2部材、第1手段の
<u>一部、収容手段の一部)</u>	
<u>6 6 1 0</u>	音響装置 (振動手段の一部、報知手段
<u>の一部、第4手段の一部)</u>	
<u>6 6 2 1</u>	抜け止め板部 (対向部の一部、抑制手
<u>段の一部、報知手段の一部)</u>	
<u>6 6 2 2</u>	接触回避凹部 (対向部の一部、抑制手
<u>段の一部、報知手段の一部)</u>	
<u>6 7 1 0</u>	ベース部材 (収容手段の一部)
<u>6 7 2 0</u>	電飾基板 (発光手段の一部、発光用基
<u>板の一部、第3手段の一部)</u>	
<u>6 7 3 0</u>	受光部材 (導光手段の一部)
<u>6 7 3 1</u>	受光面部 (第2導光手段の一部、本体
<u>部の一部、覆設部)</u>	
<u>6 7 3 2</u>	内側延設部 (枠部の一部)
<u>6 7 3 3</u>	外側延設部 (枠部の一部)
<u>6 7 3 4</u>	長尺リブ (第1導光手段の一部、対向
<u>延設部)</u>	
<u>6 7 3 5</u>	フィン (第1導光手段の一部、離反延
<u>設部)</u>	
<u>6 7 3 6</u>	挿通孔 (支持手段の一部)
<u>6 7 3 7</u>	嵌合部 (位置ずれ防止部の一部)
<u>6 7 4 0</u>	平板部材 (収容手段の一部、遮蔽手
<u>段の一部)</u>	
<u>6 7 5 0</u>	湾曲板部材 (収容手段の一部、遮蔽手
<u>段の一部)</u>	
<u>6 7 5 1 a</u>	装飾突設部 (位置ずれ防止部の一部)
<u>6 7 6 0</u>	カバー部材 (収容手段の一部、遮蔽手
<u>段の一部)</u>	
<u>6 8 0 2 L</u>	締結部 (支持部の一部)

6 8 0 2 R	挿通孔（支持部の一部）
1 8 8 3 0	電飾基板（発光手段の一部）
D 1 a	エッジ発光部（全反射発光部の一部）
D 2 3	筋状部
D 2 4	端筋状部（筋状部の一部）
E 1	報知装置（検出手段）
F C	検出スイッチ（検出手段の一部）
P 1 a	変形部（変形部）
R m 1	内側縁部（干渉手段の一部）
S 5 2	終端領域（占有領域）
S L 2	S字経路（折曲部）
V 1 3、V 1 4	隙間
2 1 0 5 1	ハンドル支持板（所定部材）
2 1 4 1 0	覆設基礎部材（覆設手段の一部、第2覆設部）
2 1 4 5 0	V字意匠部材（覆設手段の一部、第1覆設部）
2 1 5 0 0	振動装置（振動手段の一部）
2 1 5 1 0	振動モータ（負荷発生手段）
2 1 5 2 0	被覆部材（介在手段の一部）
2 1 5 2 2	突条部（配設部の一部）
2 1 5 3 0	覆設カバー部材（介在手段の一部、保持手段）
2 1 5 3 4	突条部（案内部の一部）
2 1 5 4 0	対向板部材（介在手段の一部）
2 1 5 4 1	殻状張出部（当接部）
D e 3	張出部（支持部）
A 3 1 0	背面ケース（対向手段）
A 3 1 2	外壁部（近接部の一部、配置部、対向辺）
A 3 1 2 a	切り欠き部（縁部の一部、近接部の一部、対向辺、非当接部）
A 3 1 3	支持板部（縁部の一部、近接部の一部、対向面）
A 7 3	外縁部材（抑制手段の一部）
7 5	金属板状部材（抑制手段の一部）
A 8 6	センターフレーム（窓部の一部）
A 4 0 0	第1動作ユニット（演出手段の一部）
A 4 1 1	本体部（覆設手段の一部）
A 4 1 5	拡散板（屈折手段）
A 4 1 6	電飾基板（基板）
A 4 1 6 a	発光手段（発光部）
A 4 1 6 e 1	第1コネクタ（コネクタ部）
A 4 1 7	基板固定板（基板保持手段）
A 4 1 7 h	切欠き部（隙間形成部）
A 4 2 6	検出センサ（検出手段）
A 4 4 0、A 4 4 4 0	第1変位部材（変位手段の一部）
A 4 4 4	拡散板（透過手段）
A 4 4 5 b	発光手段（第2発光手段）
A 4 5 0	スライドリンク（変位手段の一部、第

1 変位手段の一部)

A 4 5 5 b	伝達突設部 (所定部の一部)
A 4 5 5 e	被検出板部 (被検出部の一部)
A 4 5 6 a	突設板部 (一側機能部、被負荷部)
A 4 5 6 b	対向配置部 (他側機能部、所定部の一部)
A 4 5 6 c	挿通隙間 (被伝達部)
A 4 6 2、A 3 4 6 2	ピン付きギア (伝達手段の一部、第 2 変位手段)
A 4 6 3	伝達突部 (伝達手段の一部、伝達部、負荷発生部)
A 4 6 4	円弧壁部 (形成部、規制手段の一部)
A 4 6 5	同位相部材 (伝達手段の一部)
A 4 7 0	支持箱部 (遮蔽手段の一部)
A 4 7 5	締結部 (防止手段の一部、突設部)
A 4 8 0	後蓋部 (配置手段の一部)
A 4 8 3	位置合わせ突部 (位置合わせ部)
A 4 9 0	第 2 変位部材 (変位手段の一部)
A 4 9 1 a	被軸支突部 (第 1 軸)
A 4 9 1 d2	突条部 (案内内部の一部)
A 5 1 1	スライドラック (第 2 変位手段の一部)
A 7 1 5 a	発光手段 (非遮蔽発光手段)
A 7 2 0	回転体 (変位手段)
A 7 2 1、A 2 7 2 1	第 1 回転部材 (第 1 変位手段、被照射手段の一部、第 1 被照射手段の一部)
A 7 2 2	殻部 (被照射手段の一部、第 1 被照射手段の一部、第 2 被照射手段の一部)
A 7 2 4	中央回転部材 (被照射手段の一部)
A 7 2 8	第 2 回転部材 (第 2 変位手段、被照射手段の一部、第 2 被照射手段の一部)
A 7 3 5	第 2 支持部 (伝達手段の一部、光透過手段)
A 7 5 2	第 1 検出センサ (検出手段)
A 7 6 3	被検出片 (被検出部)
A 7 6 5	円柱状機能部 (変位抑制手段の一部)
A 2 7 2 9	スライド部材 (被照射手段の一部、第 2 被照射手段)
A 3 4 6 4	外径突部 (伝達手段の一部、伝達部、負荷発生部)
A 4 5 5 0	装飾部材 (変位手段の一部)
A 5 0 0 1	変位部材 (変位手段の一部)
A 5 0 0 2	伝達部材 (伝達手段の一部)
A 5 0 0 3	被軸支部材 (伝達手段の一部、伝達部の一部)
A 5 0 0 4	薄肉部 (形成部の一部)
A 6 5 6 0	配線案内内部材 (防止手段の一部)
A 6 5 6 2	突設部 (防止手段の一部)
A C 1	第 1 領域 (発光領域の一部)
A C 2	第 2 領域 (発光領域の一部、第 1 領域

、第1屈折部)

<u>A M T 1</u>	駆動モータ (駆動手段)
<u>A M T 2</u>	駆動モータ (駆動手段)
<u>H C</u>	配線 (追従手段)
<u>H C a</u>	中間部 (所定部の一部、弱変位部の一 部)
<u>K J</u>	光軸
<u>U L 1</u>	上伝達経路 (伝達手段の一部、抑制領 域)
<u>D L 1</u>	下伝達経路 (伝達手段の一部)
【手続補正10】	
【補正対象書類名】明細書	
【補正対象項目名】3672	
【補正方法】変更	
【補正の内容】	
【3672】	
<u>10</u>	パチンコ機 (遊技機)
<u>12</u>	内枠 (受入手段)
<u>13, A13</u>	遊技盤 (遊技手段)
<u>14</u>	正面枠 (閉塞手段、枠手段の一部)
<u>178</u>	逆カップ部 (配設手段)
<u>178a</u>	壁部 (第2延設部)