

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第4491402号
(P4491402)

(45) 発行日 平成22年6月30日 (2010. 6. 30)

(24) 登録日 平成22年4月9日 (2010. 4. 9)

(51) Int. Cl.

H04L 9/32 (2006.01)

F I

H04L 9/00 675B

H04L 9/00 675Z

請求項の数 11 (全 28 頁)

(21) 出願番号 特願2005-313157 (P2005-313157)
 (22) 出願日 平成17年10月27日 (2005. 10. 27)
 (65) 公開番号 特開2006-129490 (P2006-129490A)
 (43) 公開日 平成18年5月18日 (2006. 5. 18)
 審査請求日 平成17年10月27日 (2005. 10. 27)
 (31) 優先権主張番号 04105424.8
 (32) 優先日 平成16年10月29日 (2004. 10. 29)
 (33) 優先権主張国 欧州特許庁 (EP)

(73) 特許権者 500043574
 リサーチ イン モーション リミテッド
 Research In Motion
 Limited
 カナダ国 エヌ2エル 3ダブリュー8
 オンタリオ, ウォータールー, フィリ
 ップ ストリート 295
 295 Phillip Street,
 Waterloo, Ontario
 N2L 3W8 Canada
 (74) 代理人 100107489
 弁理士 大塩 竹志

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 証明書におけるデジタル署名を確認するためのシステムおよび方法

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピューティング装置上で証明書上のデジタル署名を検証する方法であって、該コンピューティング装置は、入力手段とプロセッサと記憶装置とを含み、

該方法は、

該入力手段が、該証明書と、該デジタル署名と、該証明書の発行者に関連付けられている公開鍵とを受信するステップと、

該プロセッサが、該受信された公開鍵と同一である公開鍵が該記憶装置に格納されているかどうかを決定するステップと、

該プロセッサが、該受信された公開鍵と同一である該公開鍵が該記憶装置に格納されていないと決定した場合には、

該プロセッサが、

該受信された公開鍵を用いて、該デジタル署名に対して署名検証処理を実行することと、

該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したかどうかを決定することと、

該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したと決定された場合には、該公開鍵を該記憶装置に格納し、該デジタル署名の検証が成功したことを示すことを行うステップと、

該プロセッサが、該受信された公開鍵と同一である該公開鍵が該記憶装置に格納されて

10

20

いると決定した場合には、該プロセッサが、該デジタル署名の検証が成功したことを示すステップと

を含む、方法。

【請求項 2】

コンピューティング装置上で証明書上のデジタル署名を検証する方法であって、該コンピューティング装置は、入力手段とプロセッサと記憶装置とを含み、

該方法は、

該入力手段が、該証明書と、該デジタル署名と、該証明書の発行者に関連付けられている公開鍵とを受信するステップと、

該プロセッサが、該受信された公開鍵と同一である公開鍵が該記憶装置に格納されているかどうかを決定するステップと、

該プロセッサが、該受信された公開鍵と同一である該公開鍵が該記憶装置に格納されていないと決定した場合には、

該プロセッサが、

該受信された公開鍵を用いて、該デジタル署名に対して署名検証処理を実行することと、

該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したかどうかを決定することと、

該公開鍵を該記憶装置に格納することと、

該公開鍵に対応する結果を該記憶装置に格納することであって、該結果は、該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したかどうかを示す、ことと

を行うステップと、

該プロセッサが、該受信された公開鍵と同一である該公開鍵が該記憶装置に格納されていると決定した場合には、該プロセッサが、該格納された公開鍵に対応する結果を該記憶装置から検索し、該検索された結果が該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したことを示しているかどうかを決定するステップと、

該プロセッサが、該検索された結果が該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したことを示していると決定した場合には、該プロセッサが、該デジタル署名の検証が成功したことを示すステップと

を含む、方法。

【請求項 3】

前記プロセッサが、前記署名検証処理において前記デジタル署名の検証が成功しなかったと決定した場合、該プロセッサが、該デジタル署名の検証が失敗したことを示すステップをさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

前記プロセッサが、前記署名検証処理において前記デジタル署名の検証が成功しなかったと決定し、かつ、該プロセッサが、前記検索された結果が該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功しなかったことを示していると決定した場合には、該プロセッサが、該デジタル署名の検証が失敗したことを示すステップをさらに含む、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 5】

前記コンピューティング装置は、モバイル装置である、請求項 1 から 4 のいずれか 1 項に記載の方法。

【請求項 6】

コンピューティング装置上で実行されるプログラムコード手段を含むコンピュータ読み取り可能な媒体であって、該プログラムコード手段が実行されることにより、請求項 1 から 5 のいずれか一項に記載の方法のステップを実行することを該コンピューティング装置に行わせる、コンピュータ読み取り可能な媒体。

【請求項 7】

証明書上のデジタル署名を検証するシステムであって、該システムは、少なくとも 1

10

20

30

40

50

つのコンピューティング装置を含み、該少なくとも1つのコンピューティング装置のそれぞれは、プログラムコード手段を実行することにより、請求項1から5のいずれか一項に記載の方法のステップを実行することを各コンピューティング装置に行わせるように構成されている、システム。

【請求項8】

証明書上のデジタル署名を検証するモバイル装置であって、
該モバイル装置は、
該証明書と、該デジタル署名と、該証明書の発行者に関連付けられている公開鍵とを受信する入力手段と、

少なくとも1つの公開鍵を格納する記憶装置と、
該受信された公開鍵と同一である公開鍵が該記憶装置における該少なくとも1つの公開鍵のうちの1つとして格納されているかどうか決定するプロセッサと
を含み、

該受信された公開鍵と同一である公開鍵が、該記憶装置における該少なくとも1つの公開鍵のうちの1つとして格納されていないと決定された場合には、
該プロセッサが、

該受信された公開鍵を用いて、該デジタル署名に対して署名検証処理を実行することと、

該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したかどうかを決定することと、

該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したと決定された場合には、該公開鍵を該記憶装置に格納し、該デジタル署名の検証が成功したことを示すことと
を行うようにさらに構成されており、

該プロセッサが、該受信された公開鍵と同一である該公開鍵が該記憶装置における該少なくとも1つの公開鍵のうちの1つとして格納されていると決定した場合には、該プロセッサが、該デジタル署名の検証が成功したことを示すようにさらに構成されている、モバイル装置。

【請求項9】

証明書上のデジタル署名を検証するモバイル装置であって、
該モバイル装置は、
該証明書と、該デジタル署名と、該証明書の発行者に関連付けられている公開鍵とを受信する入力手段と、

少なくとも1つの公開鍵と少なくとも1つの結果とを格納する記憶装置であって、該少なくとも1つの結果のそれぞれは、該少なくとも1つの公開鍵のうちの1つに対応している、記憶装置と、

該受信された公開鍵と同一である公開鍵が該記憶装置における該少なくとも1つの公開鍵のうちの1つとして格納されているかどうか決定するプロセッサと
を含み、

該受信された公開鍵と同一である公開鍵が、該記憶装置における該少なくとも1つの公開鍵のうちの1つとして格納されていないと決定された場合には、

該プロセッサは、
該受信された公開鍵を用いて、該デジタル署名に対して署名検証処理を実行することと、

該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したかどうかを決定することと、

該受信された公開鍵を該少なくとも1つの公開鍵のうちの1つとして該記憶装置に格納することと、

該受信された公開鍵に対応する結果を該少なくとも1つの結果のうちの1つとして該記憶装置に格納することであって、該結果は、該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したかどうかを示す、ことと

10

20

30

40

50

を行うようにさらに構成されており、
該受信された公開鍵と同一である該公開鍵が、該記憶装置における該少なくとも１つの公開鍵のうちの１つとして格納されていると決定された場合には、

該プロセッサは、

該受信された公開鍵と同一である該公開鍵に対応する該結果を該記憶装置から検索することと、

該検索された結果が、該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したことを示すかどうかを決定することと、

該検索された結果が、該署名検証処理において該デジタル署名の検証が成功したことを示すと決定された場合には、該デジタル署名の検証が成功したことを示すことと

を行うようにさらに構成されている、モバイル装置。

10

【請求項１０】

前記署名検証処理において前記デジタル署名の検証が成功しなかったと決定された場合には、前記プロセッサは、該デジタル署名の検証が失敗したことを示すようにさらに構成されている、請求項９に記載のモバイル装置。

【請求項１１】

前記署名検証処理において前記デジタル署名の検証が成功しなかったと決定され、かつ、前記検索された結果が、前記署名検証処理において前記デジタル署名の検証が成功しなかったことを示していると決定された場合には、前記プロセッサは、該デジタル署名の検証が失敗したことを示すようにさらに構成されている、請求項１０に記載のモバイル装置。

20

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【０００１】

本発明は、一般的にｅメールメッセージのようなメッセージを処理すること、より詳細にはエンコードされたメッセージを処理することにおいて使用される証明書を確認するためのシステムおよび方法に関する。

【背景技術】

【０００２】

30

電子メール（「ｅメール」）メッセージは、多くの既知のプロトコルの一つを利用してエンコードされ得る。Secure Multiple Internet Mail Extensions（「Ｓ／ＭＩＭＥ」）のように、これらのプロトコルの一部は、守秘性確保と防護とを提供するために、プライベート暗号化鍵に、および、認証と認可とを提供する情報を通信するための公開鍵基盤（ＰＫＩ）に、依存している。秘密鍵／公開鍵の対のうちの秘密鍵を利用して暗号化されたデータは、その対になって対応する公開鍵を利用することだけによって解読され得、その逆もまた然りであり得る。メッセージをエンコードすることにおいて利用される公開鍵の真正性は、証明書を使うことで確認される。特に、コンピュータ装置の利用者は、メッセージが特定の人に送られる前に、そのメッセージを暗号化したい場合、その利用者は、その人の証明書を要求する。その証明書は、通常、他の身分証明に関する情報だけでなく、その人の公開鍵をも含む。

40

【０００３】

証明書は、通常、認証局によって発行されるデジタル文書である。特定の公開鍵を信用するためには、通常公開鍵は、信用されている認証局、または、信用される認証局に関連した存在によって発行される必要がある。信用された認証局と発行された公開鍵との間の関係は、証明書チェーンとも呼ばれる、一連の関連された証明書によって示され得る。証明書チェーンは、証明書の妥当性を決定するために、追跡され得る。

【０００４】

通常、認証局はそれぞれの証明書において示されるように、特定の公開鍵が、目的とされる所有者に属することを確認するために、発行するそれぞれの証明書にデジタルで署名

50

する。証明書チェーンを作り上げることに於いて、そのチェーンの証明書におけるデジタル署名が確認される必要がある。証明書のデジタル署名の確認は、証明書を発行する認証局の公開鍵を要求するプロセスである。

【発明の開示】

【課題を解決するための手段】

【0005】

確認のプロセスは、特に、たとえばモバイル装置等、小型のデバイス上で確認が実行される場合には、時間を要し、コストのかかるものとなる可能性がある（コンピューティングリソースの使用の点において）。複数の証明書がユーザのコンピューティング装置上で処理される場合、同一の署名が1回以上確認され得る。本発明の実施形態は、概して署名確認処理に用いられたある種の情報を、再使用のために格納することによって、署名の確認をより効率的にするシステムおよび方法に向けられている。

10

【0006】

本発明の広い視野において、コンピューティング装置上において証明書のデジタル署名を確認する方法であって、第1の証明書の発行者に関連する第1の公開鍵を用いて、デジタル署名に対し、第1の署名確認処理を実行するステップと、第1の署名確認処理においてデジタル署名が首尾よく確認されたかどうかを決定するステップと、第1の公開鍵を記憶装置内に格納するステップと、証明書の発行者に関連する第2の公開鍵を用いて、デジタル署名に対し、第2の署名確認処理を実行するための要求を受けるステップと、第2の公開鍵を、記憶装置内に格納された第1の公開鍵と比較し、第1および第2の公開鍵が一致するかを決定するステップと、第1の署名確認処理においてデジタル署名が首尾よく確認された場合、および比較のステップにおいて一致が決定された場合、要求への応答の際に、デジタル署名の確認の成功を指示するステップであって、そのため署名確認処理が実行される必要のない、ステップとを包含する、署名確認方法。

20

【0007】

本発明は、さらに以下の手段を提供する。

【0008】

（項目1）

コンピューティング装置上において証明書のデジタル署名を確認する方法であって、

30

該証明書の発行者に関連する第1の公開鍵を用いて、該デジタル署名に対し、第1の署名確認処理を実行するステップと、

該第1の署名確認処理において該デジタル署名が首尾よく確認されたかどうかを決定するステップと、

該第1の公開鍵を記憶装置内に格納するステップと、

該証明書の発行者に関連する第2の公開鍵を用いて、該デジタル署名に対し、第2の署名確認処理を実行するための要求を受け取るステップと、

該第2の公開鍵を、該記憶装置内に格納された該第1の公開鍵と比較し、該第1および第2の公開鍵が一致するかを決定するステップと、

該第1の署名確認処理において該デジタル署名が首尾よく確認された場合、および該比較のステップにおいて一致が決定された場合、該要求への応答の際に、該デジタル署名の確認の成功を指示するステップであって、そのため該第2の署名確認処理が実行される必要のない、ステップと

40

を包含する、方法。

【0009】

（項目2）

上記第1の署名確認処理において上記デジタル署名が首尾よく確認された場合にのみ、上記格納するステップにおいて上記記憶装置内に上記第1の公開鍵が格納される、項目1に記載の方法。

【0010】

50

(項目3)

上記格納するステップが、さらに、上記第1の署名確証処理において上記デジタル署名が首尾よく確証されたか否かを示す結果の格納することを包含し、該結果が、上記指示のステップにおいて、該第1の署名確証処理において該デジタル署名が首尾よく確証されたか否かを決定するために用いられる、項目2に記載の方法。

【0011】

(項目4)

上記要求への応答の際、上記指示するステップにおいて、上記第1の署名確証処理において上記デジタル署名が首尾よく確証されなかったことが示された場合、および、上記比較のステップにおいて一致が決定された場合に、該デジタル署名の確証の失敗を指示するステップをさらに包含する、項目3に記載の方法。

10

【0012】

(項目5)

上記コンピューティング装置がモバイル装置である、項目1から4に記載の方法。

【0013】

(項目6)

コンピューティング装置上で実行するためのソフトウェアアプリケーションであって、コンピュータ可読媒体上に格納され、項目1から5のいずれかに一項に記載された方法のステップを実行するための複数の命令を備える、ソフトウェアアプリケーション。

【0014】

20

(項目7)

証明書上のデジタル署名を確証するためのシステムであって、少なくとも1つのコンピューティング装置を備え、証明書確証アプリケーションが、該少なくとも1つのコンピューティング装置のコンピューティング装置上で実行し、かつ常駐し、該証明書確証アプリケーションが、項目1から5のいずれかに一項に記載の方法のステップを実行するようにプログラムされた、システム。

【0015】

本発明の実施形態をより良く理解するために、また、本発明がどのように実行され得るのか示すために、例示の方法によって、添付の図面を参照する。

【発明を実施するための最良の形態】

30

【0016】

本発明における一部の実施形態は移動局を利用する。移動局は、他のコンピュータ装置と通信する能力を持つ高度なデータ通信能力を有する2ウェイの通信装置である。モバイル装置はまた、音声通信のための能力も含み得る。モバイル装置によって提供された機能に依存して、それはデータメッセージング装置、送受信両用小型通信機、データメッセージング能力を有する携帯電話、ワイヤレスインターネット機器、または、データ通信装置（電話機能があってもなくても）などと呼ばれ得る。モバイル装置は、受信局のネットワークを介して他の装置と通信する。

【0017】

モバイル装置の構造および、他の装置と通信する方法を理解することにおいて、読者を助けるために、図1から図3を参照し得る。

40

【0018】

最初に図1を参照し、例示的な一実施におけるモバイル装置のブロック図が100に示される。モバイル装置100は、多くの構成要素を含み、制御の構成要素はマイクロプロセッサ102である。マイクロプロセッサ102は、モバイル装置100の全体にわたる動作を制御する。データおよび音声通信を含む通信機能は、通信サブシステム104を介して実行される。通信サブシステム104は、ワイヤレスネットワーク200からメッセージを受信および送信する。この例のモバイル装置の実施において、通信サブシステム104は、Global System for Mobile Communication (GSM) および General Packet Radio Services (

50

GPRS)標準にしたがって構成されている。GSM/GPRSワイヤレスネットワークは、世界中で利用されており、これらの標準は、Enhanced Data GSM Environment (EDGE)およびUniversal Mobile Telecommunications Service (UMTS)によって、最終的には取って代わられることが期待されている。新しい標準はまだ制限されているが、それらはここで説明されるネットワークの性質と類似性を有すると信じられており、本発明は未来において発展される、他の任意のふさわしい標準にも利用することを意図されていることが、当業者によってもまた理解されている。通信サブシステム104とネットワーク200とを接続するワイヤレスリンクは、一つ以上の異なるラジオ周波数(RF)チャンネルを示しており、GSM/GPRS通信のために特定化された限定のプロトコルにしたがって動作する。より新しいネットワークプロトコルを有し、これらのチャンネルは、回路変換音声通信およびパケット交換データ通信の両方をサポートすることができる。

10

【0019】

モバイル装置100に関連するワイヤレスネットワークは、一実施例におけるモバイル装置100の実行におけるGSM/GPRSワイヤレスネットワークであるけれども、他のワイヤレスネットワークはまた、異なる実行におけるモバイル装置100に関連させられ得る。使用され得るワイヤレスネットワークの異なるタイプは、例えば、データ中心ワイヤレスネットワーク、音声中心ワイヤレスネットワーク、および同じ物理的基地局を媒体にして音声およびデータ通信の両方をサポートすることができるデュアルモードネットワークを含む。組み合わせられたデュアルモードネットワークは、符号分割多重アクセス(CDMA)、CDMA2000ネットワーク、GSM/GPRSネットワーク(上述したように)、またはEDGEやUMTSのような未来の第三代(3G)ネットワークを含み得るが、限定されるものではない。データ中心ネットワークの一部のより古い実施例は、Mobitex(登録商標)ラジオネットワークおよびDataTAC(登録商標)ラジオネットワークを含む。音声中心データネットワークのより古い実施例は、GSMのようなPersonal Communication Systems (PCS)ネットワークおよびTime Division Multiple Access (TDMA)システムを含む。

20

【0020】

マイクロプロセッサ102はまた、ランダムアクセスメモリ106、フラッシュメモリ108、ディスプレイ110、補助入力/出力(I/O)サブシステム112、シリアルポート114、キーボード116、スピーカ118、マイクロフォン120、近距離通信122、および他の装置124のような追加のサブシステムと相互作用する。

30

【0021】

モバイル装置100のサブシステムの一部は、通信関連機能を実行するが、他のサブシステムは、「常駐」またはデバイス上の機能を提供し得る。実施例によって、ディスプレイ110およびキーボード116は、ネットワーク200を媒体として送信のためのテキストメッセージを入力するような通信関連機能、および計算機またはタスクリストのようなデバイス-常駐機能の両方のために利用され得る。マイクロプロセッサ102によって利用されるシステムソフトウェアを動作することは、通常、フラッシュメモリ108のような永続性記憶装置において記憶され、それは、代替的には、読み出し専用記憶装置または類似した記憶装置要素(図には示されてない)であり得る。当業者は、オペレーティングシステム、特定の装置アプリケーションまたはその一部が、RAM106のような揮発性記憶装置に一時的にロードされ得る。

40

【0022】

モバイル装置100は、要求されたネットワーク登録または始動手続きが完了した後に、ネットワーク200を媒体として通信信号を送受信し得る。ネットワークアクセスは、モバイル装置100の加入者または利用者に関連している。加入者の身元を確認するために、モバイル装置100は、ネットワークと通信するための加入者確認モジュールまたはSIMインターフェース128が挿入された「SIM」カード126を要求する。SIM

50

126は、モバイル装置100の加入者の身元を確認するため、およびモバイル装置100をパーソナライズするために利用される従来の「スマートカード」の中の一タイプである。SIM126なしでは、モバイル装置100は、ネットワーク200との通信において、十分に動作しない。SIM126をSIMインターフェース128に挿入することによって、加入者は、加入者用の全てのサービスにアクセスできる。サービスは、ウェブ閲覧、eメール、ボイスメール、ショートメッセージサービス(SMS)、およびマルチメディアメッセージングサービス(MMS)などのメッセージングを含むことができる。さらに高度なサービスは、販売時点情報管理(point of sale)、フィールドサービス(field service)、および営業支援システム(sales force automation)を含む。SIM126は、情報を記憶するためにプロセッサとメモリを含む。一度SIM126がSIMインターフェース128に挿入されると、それはマイクロプロセッサ102に結合される。加入者の身元を確認するために、SIM126は、International Mobile Subscriber Identity(IMS I)のような一部の利用者パラメータを含む。SIM126を利用することの利点は、加入者が任意の単一の物理的モバイル装置によっても必然的に拘束されないことである。SIM126は、メモ帳(またはカレンダー)情報および最近の通話情報を含み、モバイル装置のための追加的な加入者情報もまた記憶し得る。

【0023】

モバイル装置100は、バッテリー電力供給装置であり、一つ以上の再充電可能なバッテリー130を収容するためのバッテリーインターフェース132を含む。バッテリーインターフェース132は、調整装置(図には示されていない)に結合され、それは電力V+をモバイル装置100に供給することでバッテリー130を補助する。現在の技術はバッテリーを利用するが、マイクロ燃料電池のような未来の技術は、モバイル装置100に電力を供給し得る。

【0024】

そのオペレーティングシステム機能に付け加えて、マイクロプロセッサ102は、モバイル装置100のソフトウェアアプリケーションの実行を可能にする。データおよび音声通信アプリケーションを含み、基本装置動作を制御する一式のアプリケーションは、通常その製造過程の間に、モバイル装置100にインストールされている。モバイル装置100にロードされ得る他のアプリケーションは、パーソナルインフォメーションマネージャー(PIM)である。PIMは、eメール、カレンダーイベント、ボイスメール、予約、タスクアイテムなど(限定されないが)のような、当該のデータアイテムを、加入者へ、組織および管理する機能を持つ。PIMアプリケーションは、ワイヤレスネットワーク200を介して、データアイテムを送受信する能力を持つ。PIMデータアイテムは、ホストコンピュータシステムに記憶および/または関連されたモバイル装置加入者の対応するデータアイテムを有するワイヤレスネットワーク200を介して、継ぎ目なく統合され、同期化され、またアップデートされ得る。この機能は、そのようなアイテムに関して、モバイル装置100のミラーホストコンピュータを創る。これは、ホストコンピュータシステムがモバイル装置加入者のオフィスコンピュータシステムである場合、特に有益であり得る。

【0025】

追加的なアプリケーションはまた、ネットワーク200、補助I/Oサブシステム112、シリアルポート114、近距離通信サブシステム122、または任意の他の適切なサブシステム124を介して、モバイル装置100にロードされ得る。アプリケーションのインストールにおけるこの柔軟性は、モバイル装置100の機能を増加させ、強化型のデバイス上の機能、通信関連機能、または両方を提供し得る。例えば、安全な通信アプリケーションは、電子商業機能および他の経済的取引に、モバイル装置100の使用を実行させることを可能にし得る。

【0026】

シリアルポート114は、外部装置またはソフトウェアアプリケーションを介して加入

10

20

30

40

50

者に好みを設定させることが可能であり、ワイヤレス通信ネットワークを介するのとは異なったモバイル装置 100 へ、情報またはソフトウェアのダウンロードを提供することによって、モバイル装置 100 の性能を拡張する。代替的なダウンロード経路は、例えば、安全な装置通信を提供するために、直接の、信頼および信用された接続を介して、モバイル装置 100 へ暗号化鍵をロードするために利用され得る。

【0027】

近距離通信サブシステム 122 は、ネットワーク 200 の利用なしで、モバイル装置 100 と異なるシステムまたは装置との間に通信を提供する。例えば、サブシステム 122 は、赤外線装置、関連される回路および近距離通信の構成要素を含み得る。近距離通信の実施例は、Infrared Data Association (IrDA)、Bluetooth (登録商標)、および、IEEE によって開発された 802.11 標準ファミリーを含む。

10

【0028】

使用において、テキストメッセージ、eメールメッセージ、またはウェブページのダウンロードなどのような受信された信号は、通信サブシステム 104 によって処理され、マイクロプロセッサ 102 へ入力される。マイクロプロセッサ 102 は、ディスプレイ 110 または代替的に、補助 I/O サブシステム 112 へ出力するために、受信された信号を処理する。加入者はまた、例えばディスプレイ 110 および可能なならば、補助 I/O サブシステム 112 に接続しているキーボード 116 を使って、eメールメッセージなどのデータアイテムを作成し得る。補助サブシステム 112 は、タッチスクリーン、マウス、トラックボール、赤外線指紋検出器、またはダイナミックボタンプレス能力を有するローラーウィールなどの装置を有し得る。キーボード 116 は、英数字キーボードおよび/または電話型キーパッドである。作成されたアイテムは、通信サブシステム 104 を介して、ネットワーク 200 を媒体にして送信され得る。

20

【0029】

音声通信にとって、モバイル装置 100 の全ての動作は、受信された信号がスピーカ 118 に出力され、送信のための信号がマイクロフォン 120 によって生成されることを除いて、実質的に類似している。音声メッセージ記録サブシステムのような代替の音声または音声 I/O サブシステムはまた、モバイル装置 100 に提供され得る。音声または音声信号出力は、第 1 にスピーカ 118 を介して完了されるが、ディスプレイ 110 はまた、通話者の身元確認、音声通話の継続時間、または音声通話に関連した情報などの追加的情報を提供するために利用され得る。

30

【0030】

図 2 を参照すると、図 1 の通信サブシステム構成要素 104 のブロック図が示されている。通信サブシステム 104 は、受信機 150、送信機 152、一つ以上のはめ込みの、または内部のアンテナ要素 154、156、ローカル発振器 (LOs) 158、およびデジタル信号プロセッサ (DSP) 160 のような処理モジュールを含む。

【0031】

通信サブシステム 104 の特定のデザインは、モバイル装置 100 が動作することを意図されているネットワーク 200 に依存しており、図 2 で示されたデザインがほんの一実施例であることは理解されるべきである。ネットワーク 200 を介してアンテナ 154 によって受信された信号は、受信機 150 に入力され、それは、信号アンプ、周波数低減変換、フィルタリング、チャンネル選択、およびアナログからデジタルへの変換 (A/D) などとしての通常の受信機機能を実行し得る。受信された信号の A/D 変換は、復調およびデコーディングなどのより複雑な通信機能を DSP 160 において実行させることを許可する。類似した方法において、変調およびエンコーディングを含み、送信される信号は DSP 160 によって処理される。これらの DSP 処理信号は、デジタルからアナログ (D/A) 変換、周波数増加変換、フィルタリング、アンプ、およびアンテナ 156 を介してネットワーク 200 を媒体にした送信などのために、送信機 152 へ入力される。DSP 160 は、通信信号を処理するだけでなく、受信機および送信機の制御も提供する。例

40

50

えば、受信機 150 および送信機 152 における通信信号に適用されたゲインは、DSP 160 に提供された自動ゲイン制御アルゴリズムを介して適応できるように制御され得る。

【0032】

モバイル装置 100 とネットワーク 200 との間のワイヤレスリンクは、一つ以上の異なるチャンネル、通常異なる RF チャンネル、および、モバイル装置 100 とネットワーク 200 との間で利用される関連されたプロトコルを含み得る。RF チャンネルは、通常、全ての帯域幅における制限およびモバイル装置 100 のバッテリー電力制限のために、節約されなければならない限定された資源である。

【0033】

モバイル装置 100 が十分に動作する場合、送信機 152 は、ネットワーク 200 に送信している場合にのみ、通常、入力され、またはオンにされる。そうでない場合は、資源を節約するためにオフにされる。同様に、受信機 150 は、指定された時間の間に、信号または情報（仮にあるならば）を受信するために必要とされるまで、電力を節約するために定期的にオフにされる。

【0034】

図 3 を参照すると、ワイヤレスネットワークのノードのブロック図が 202 として示されている。実際には、ネットワーク 200 は、一つ以上のノード 202 を含む。モバイル装置 100 は、ワイヤレスネットワーク 200 の中で、ノード 202 と通信する。図 3 の実施例の実行において、ノード 202 は、General Packet Radio Service (GPRS) および、Global Systems for Mobile technologies (GSM) にしたがって構成される。ノード 202 は、関連した塔型基地局 206 を有する基地局制御装置 (BSC) 204、GSM における GPRS のサポートを追加されたパケット制御ユニット (PCU) 208、移動通信交換局 (MSC) 210、Home Location Register (HLR) 212、Visitor Location Registry (VLR) 214、Serving GPRS Support Node (SGSN) 216、Gateway GPRS Support Node (GGSN) 218 および、Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) 220 を含む。構成要素のこのリストは、GSM/GPRS の中の全てのノード 202 の包括的なリストであることを意味しているのではなく、むしろ、ネットワーク 200 を介して通信に、通常利用される構成要素のリストである。

【0035】

GSM ネットワークにおいて、MSC 210 は、BSC 204 および、回路交換要求を満たすための、Public Switched Telephone Network (PSTN) 222 のような地上通信線ネットワークに結合される。公共またはプライベートネットワーク（インターネット）224（一般的に、共有されたネットワークインフラストラクチャとも呼ばれる）への、PCU 208、SGSN 216 および GGSN 218 を介した接続は、GPRS の可能なモバイル装置のためのデータ経路を表している。GPRS の能力を拡張した GSM ネットワークにおいて、BSC 204 はまた、分割や無線チャンネル割り当てを制御するため、およびパケット交換要求を満たすために、SGSN 216 へ接続するパケット制御ユニット (PCU) 208 を含む。モバイル装置の位置ならびに、回路交換およびパケット交換要求両方の利用を追跡するために、HLR 212 は、MSC 210 と SGSN 216 との間でシェアされる。VLR 214 へのアクセスは、MSC 210 によって制御される。

【0036】

基地局 206 は固定されたトランシーバ基地局である。基地局 206 および BSC 204 はともに、固定されたトランシーバ装置を形成する。固定されたトランシーバ装置は、通常「セル」と呼ばれる特定の範囲エリアのためにワイヤレスネットワーク範囲を提供する。固定されたトランシーバ装置は、基地局 206 を介してそのセル内のモバイ

10

20

30

40

50

ル装置へ通信信号を送信および受信する。固定されたトランシーバー装置は通常、制御装置の制御のもとで、特定の、通常は前もって決定された通信プロトコルおよびパラメータにしたがったモバイル装置へ送信されるための信号の変調および、可能な場合、エンコードおよび/または暗号化としての機能を実行する。固定された受トランシーバー装置は同様に、必要であれば、そのセル内のモバイル装置100から受信された任意の通信信号を復調および、可能な場合、デコードおよび/または暗号解読する。通信プロトコルおよびパラメータは、異なるノードの間で変化し得る。例えば、一つのノードは、異なる変調スキームを利用し得、他のノードとは異なる周波数にて動作し得る。

【0037】

特定のネットワークに記録された全てのモバイル装置100にとって、利用者のプロフィールのような恒常的な構成データは、HLR212に記憶される。HLR212はまた、それぞれの記録されたモバイル装置の位置情報を含み、モバイル装置の現在の位置を決定するために照会され得る。MSC210は、位置エリアの集まりを監督下に置き、VLR214における監督エリアにおいて、目下、モバイル装置のデータを記憶する。さらに、VLR214はまた、他のネットワークを訪れているモバイル装置の情報を含む。VLR214における情報は、より速いアクセスのために、HLR212からVLR214へ送信された恒常のモバイル装置データの一部を含む。遠隔HLR212ノードからVLR214への追加的情報を動かすことによって、これらのノード間のデータ流通量は、音声およびデータサービスがより速い応答時間、と同時により少ないコンピュータリソースの使用を要求することを提供され得るために、減少され得る。

【0038】

SGSN216およびGGSN218は、GSM内のGPRSサポート、主にpacket switched data supportのために追加された要素である。SGSN216およびMSC210は、それぞれのモバイル装置100の位置の追跡をすることによって、ワイヤレスネットワーク200内で、類似した責任を有する。SGSN216はまた、ネットワーク200でのデータ流通のためのセキュリティ機能およびアクセス制御を実行する。GGSN218は、外部パケット交換ネットワークとインターネット接続し、ネットワーク200内で操作されるインターネットプロトコル(IP)バックボーンネットワークを介して、一つ以上のSGSN216に接続する。通常動作の間、所定のモバイル装置100は、IPアドレスを獲得するため、およびデータサービスにアクセスするために、「GPRSアタッチ」を実行しなければならない。Integrated Services Digital Network(ISDN)アドレスが、掛かってきた通話および掛けた通話をルートするために利用される場合、この要求は、回路交換音声チャンネルには存在しない。現在、全てのGPRSの可能なネットワークは、ダイナミックに、プライベートの割り当てられたIPアドレスを利用し、GGSN218へ接続されたDHCPサーバ220を要求する。Remote Authentication Dial-In User Service(RADIUS)サーバおよびDHCPサーバの組み合わせを利用することを含み、ダイナミックIPアドレス割り当てのための多くのメカニズムがある。一度、GPRSアタッチが完了されると、論理接続は、モバイル装置100から、PCU208およびSGSN216を介して、GGSN218内のアクセスポイントノード(APN)へ確立される。APNは、ダイレクトインターネット互換サービスまたはプライベートネットワーク接続のどちらかにアクセスできるIPTunnelsの論理的エンド(end)を示している。APNはまた、それぞれのモバイル装置100が一つ以上のAPNに割り当てられなければならない、および、モバイル装置100が、利用の認可されたAPNへGPRSアタッチを第1に実行せずに、データを交換しえなくなる限りにおいて、ネットワーク200のためのセキュリティメカニズムを示している。APNは、「myconnection.wireless.com」のような、インターネットドメイン名と類似していると考えられ得る。

【0039】

一度GPRSアタッチが完了すると、トンネルは創られ、IPパケットにおいてサポー

10

20

30

40

50

トされ得る任意のプロトコルを使用した全てのデータ流通は標準IPパケット内で交換される。これはバーチャルプライベートネットワーク(VPN)を用いて利用される一部のIPセキュリティ(IPsec)接続においてはよくあることだが、IP over IPのようなトンネル方法を含む。これらのトンネルはまた、パケットデータプロトコル(PDP)状況と呼ばれ、ネットワーク200においては、限定された利用可能数がある。PDP状況を最大利用するために、ネットワーク200は、活動に欠如があるかどうかを決定するために、それぞれのPDP状況に持ち時間を与える。モバイル装置100がそのPDP状況を利用しない場合、PDP状況は、割り当てを取り消され得、IPアドレスは、DHCPサーバ220によって管理されるIPアドレスプールへ戻る。

【0040】

10

図4を参照して、一実施例の構成におけるホストシステムの構成要素が図示されているブロック図が示されている。ホストシステム250は、通常、企業オフィスまたは他のローカルエリアネットワーク(LAN)であるが、例えば、異なる実行においては、ホームオフィスコンピュータまたは一部の他のプライベートシステムでもあり得る。図4において示された実施例において、ホストシステム250は、モバイル装置100のユーザが属する組織のLANとして図示されている。

【0041】

LAN250は、LAN接続260によってお互いに接続された多くのネットワーク構成要素を含む。例えば、ユーザのモバイル装置100のための付随クレイドル264を有するユーザのデスクトップコンピュータ262aはLAN250に置かれる。モバイル装置100のためのクレイドル264は、例えば、シリアル接続またはUniversal Serial Bus(USB)接続によって、コンピュータ262aに結合され得る。他のユーザコンピュータ262bはまた、LAN250に置かれ、それぞれは、モバイル装置のための付随クレイドル264を備え得、または備え得ない。クレイドル264は、ユーザコンピュータ262aからモバイル装置100への情報(例えば、PIMデータ、モバイル装置100とLAN250との間の安全な通信を容易にするための暗号化対称秘密鍵(private symmetric encryption keys))のロードを容易にし、モバイル装置100の使用を初期設定することにおいて実行される、大量の情報アップデートにとって、特に有益であり得る。モバイル装置100へダウンロードされた情報は、メッセージ交換において利用される証明書を含み得る。ユーザコンピュータ262a、262bはまた、図4にて明示的に示されてはいないが、他の周辺装置に接続されることが、当業者によって理解される。

20

30

【0042】

さらに、LAN250のネットワーク構成要素のサブセットのみが、説明のために図4において示され、LAN250が、図4において明示的に示されてはいないが、この実施例の構成のために、追加の構成要素を含むことが当業者によって理解される。さらに一般的には、LAN250は、この組織の、より大きなネットワーク(図示されていない)のより小さな一部を示し得、異なる構成要素を含み得、および/または、図4の実施例において示されたのとは異なるトポロジーにおいて配置され得る。

【0043】

40

本実施例において、モバイル装置100は、ワイヤレスネットワーク200のノード202および、サービスプロバイダーネットワークまたはパブリックインターネットのような、共有されたネットワークインフラストラクチャ224を介してLAN250と通信する。LAN250へのアクセスは、一つ以上の経路(図には示されていない)を介して提供され得、LAN250のコンピュータ装置は、ファイアウォールの後ろから、またはプロキシサーバ266から、動作し得る。

【0044】

異なる実行において、LAN250は、LAN250とモバイル装置100との間のデータ交換を容易にするために、ワイヤレスVPNルータ(図には示されていない)を含む。ワイヤレスVPNルータのコンセプトは、ワイヤレス産業においては新しく、VPN接

50

続は、特定のワイヤレスネットワークを介してモバイル装置 100 へ、直接に確立され得ることを意味する。ワイヤレス VPN ルータの使用の見込みは、最近になりようやく利用可能となり、新しいインターネットプロトコル (IP) バージョン 6 (IPv6) が IP ベースのワイヤレスネットワークに届く場合に、利用され得ている。この新しいプロトコルは、IP アドレスを全てのモバイル装置に与えるために、十分な IP アドレスを提供し、いつでもモバイル装置へ情報を送ることを可能にさせる。ワイヤレス VPN ルータを使用することの利点は、規格品の VPN 構成要素であり得、使用される分離ワイヤレスゲートウェイおよび分離ワイヤレスインフラストラクチャを要求しない。VPN 接続は、この異なる実行において、モバイル装置 100 へ直接にメッセージを運ぶために、好ましくはトランスミッションコントロールプロトコル (TCP) / IP、またはユーザデータグラムプロトコル (UDP) / IP 接続である。

10

【0045】

モバイル装置 100 のユーザのために意図されたメッセージは、LAN 250 のメッセージサーバ 268 によって最初に受信される。そのようなメッセージは、多数のソースの中の任意のソースから始まり得る。例えば、メッセージは、供給されたネットワークインフラストラクチャ 224 を介して、ワイヤレスネットワーク 200 または異なるワイヤレスネットワークに接続された異なるモバイル装置から (図には示されていない)、あるいは、異なるコンピュータ装置またはメッセージ送信可能な他の装置から、および可能な場合、例えば、アプリケーションサービスプロバイダ (ASP) またはインターネットサービスプロバイダ (ISP) を介して、LAN 250 内のコンピュータ 262b から送信者によって送信され得る。

20

【0046】

メッセージサーバ 268 は通常、組織内および共有されたネットワークインフラストラクチャ 224 へ、メッセージ交換、特に e メールメッセージ交換のために、第 1 インターフェースとしてアクトする。メッセージを送受信するためにセットアップされている組織におけるそれぞれのユーザは、通常、メッセージサーバ 268 によって管理されるユーザアカウントに関連される。メッセージサーバ 268 の一実施例は、Microsoft Exchange (登録商標) サーバである。一部の実行において、LAN は、マルチプルメッセージサーバ 268 を含み得る。メッセージサーバ 268 はまた、例えばカレンダーやタスクリストと関連させられたデータの管理を含み、メッセージ管理の範囲を超えて、追加的機能を提供するために適合され得る。

30

【0047】

メッセージがメッセージサーバ 268 によって受信された場合、それらは通常、メッセージ記憶装置に記憶され得、メッセージはその後、引き出され得、利用者に運ばれ得る。例えば、ユーザのコンピュータ 262a にある e メールクライアントアプリケーションオペレーティングは、メッセージサーバ 268 に記憶されたそのユーザアカウントに関連された e メールメッセージを要求し得る。これらのメッセージは、通常、メッセージサーバ 268 から引き出され、コンピュータ 262a に局地的に記憶される。

【0048】

モバイル装置 100 を動作する場合、ユーザは、e メールメッセージを持ち運びのために、ハンドヘルドから引き出されることを望み得る。モバイル装置 100 上で動作する e メールクライアントアプリケーションはまた、メッセージサーバ 268 からのユーザアカウントに関連されたメッセージを要求し得る。e メールクライアントは、(ユーザによって、または管理者によって、可能な場合、組織の情報技術 (IT) ポリシーにしたがい) ユーザの指令で、一部の所定の定義された時間間隔で、または一部の所定の定義され得たイベントの発生にて、この要求をするために設定され得る。一部の実行において、モバイル装置 100 は、それ自身の e メールアドレスを割り当てられ、特にモバイル装置 100 へアドレスされたメッセージは、メッセージサーバ 268 によってそれらが受信されるように、自動的にモバイル装置 100 にリダイレクトさせる。

40

【0049】

50

モバイル装置 100 と LAN 250 との間のメッセージのワイヤレス通信およびメッセージに関連されたデータを容易にするために、多くのワイヤレス通信のサポート構成要素 270 は提供され得る。本実施例の実行において、ワイヤレス通信をサポートする構成要素 270 は、例えば、メッセージ管理サーバ 272 を含む。メッセージ管理サーバ 272 は、特に、モバイル装置によって扱われる e メールメッセージのようなメッセージの管理のためのサポートを提供するために利用される。一般には、メッセージはメッセージサーバ 268 に記憶される一方で、メッセージ管理サーバ 272 は、メッセージがモバイル装置 100 へ、いつ、どのように、および、送られるべきかどうかを制御するために利用され得る。メッセージ管理サーバ 272 はまた、モバイル装置 100 で作成されたメッセージの扱いを容易にし、次の送達のためにメッセージサーバ 268 へ送られる。

10

【0050】

例えば、メッセージサーバ 272 は、新しい e メールメッセージのために、ユーザの「メールボックス」（例えば、メッセージサーバ 268 のユーザアカウントに関連されたメッセージ記憶装置など）を監視し得、メッセージがユーザのモバイル装置 100 へ、どのように、および、中継されるかどうかを決定するために、ユーザが定義可能なフィルタを新しいメッセージに適用し得、新しいメッセージを圧縮および暗号化（例えば、データ暗号化標準（DES）またはトリプル DES）し得、共有されたネットワークインフラストラクチャ 224 およびワイヤレスネットワーク 200 を介して、モバイル装置 100 へそれらをプッシュし得、モバイル装置 100 で作成されたメッセージ（例えば、トリプル DES を使って暗号化された）を受信し得、作成されたメッセージが解読および解凍され得、それらのメッセージがユーザコンピュータ 262 a から来ているように所望される場合に、作成されたメッセージを再フォーマットし得、送達のためにメッセージサーバ 268 へ作成されたメッセージを再ルートし得る。

20

【0051】

モバイル装置 100 から送信、および/または、受信されるメッセージに関連された属性または規制は、メッセージ管理サーバ 272 によって定義および強化（IT ポリシーにしたがった管理者によって）され得る。これらは、モバイル装置 100 が、最小の暗号化鍵サイズで暗号化された、および/または署名されたメッセージ、を受信し得るかどうか、送信メッセージが暗号化、および/または署名されなければならないかどうか、および、モバイル装置 100 から送られた全ての安全なメッセージのコピーが例えば、所定の

30

【0052】

メッセージ管理サーバ 272 はまた、メッセージ情報、またはメッセージサーバ 268 に記憶されたメッセージの所定の一部分（例えば、ブロックなど）をモバイル装置 100 にプッシュするなどように、他の制御機能を提供するために適用され得る。例えば、メッセージが、メッセージサーバ 268 からモバイル装置 100 によって最初に引き出される場合、メッセージ管理サーバ 272 は、所定のサイズ（例えば 2 KB）の一部を有し、メッセージの最初の一部だけをモバイル装置 100 へプッシュするために適用される。モバイル装置 100 へ、メッセージ管理サーバ 272 によって同様なサイズのブロックにて送られるため、ユーザはそれゆえ、可能な場合、最大の所定のメッセージサイズまで、メッ

40

【0053】

したがって、メッセージ管理サーバ 272 は、モバイル装置 100 に通信されるデータのタイプおよびデータ量に対してより良い制御を容易にし、帯域幅の潜在的な無駄または他のリソースを最小限にすることを助けることができる。

【0054】

メッセージ管理サーバ 272 は、LAN 250 または他のネットワークにおける分離した物理サーバにおいて実行される必要がないことは、当業者によって理解される。例えば、メッセージ管理サーバ 272 に関連された機能の一部または全ては、メッセージサーバ 268 または LAN 250 における一部の他のサーバに統合され得る。そのうえ、LAN

50

250は、特に多数のモバイル装置がサポートされる必要がある場合の異なった実行において、多数のメッセージ管理サーバ272を含み得る。

【0055】

本発明の実施形態は一般に、暗号化され、および/または署名される例えばeメールメッセージのように、エンコードされたメッセージの処理において使用される証明書に関する。SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)、RFC882ヘッダ、およびMIME(Multipurpose Internet Mail Extensions)の本体部分は、エンコードを必要としない一般的なeメールのフォーマットを定義するために利用され得る一方で、MIMEプロトコルの一バージョンであるS/MIME(Secure/MIME)は、(例えば、安全なメッセージングアプリケーションにおいて)、エンコードされたメッセージの通信において利用され得る。S/MIMEは終端間(end-to-end)の認証および守秘性確保を可能とし、メッセージの受信者によってデコードされ読まれるまで、メッセージの作成者がメッセージを送信する時点からデータの防護およびプライバシーを保護する。他の既知の標準およびプロトコルは、Pretty Good Privacy(登録商標)(PGP)、OpenPGP、および技術的に既知の他のものなどのように、安全なメッセージ通信を容易にするために利用され得る。

10

【0056】

S/MIMEのような安全なメッセージングプロトコルは、守秘性確保および防護を提供するために、および、公開鍵インフラストラクチャ(PKI)上で、認証および認可を提供する情報を通信するために、公開鍵および秘密暗号鍵に依存している。公開鍵/秘密鍵のペアのうちの秘密鍵を使用して暗号化されたデータは、そのペアのうちの対応する公開鍵を使用することでのみ解読され得、その逆もまた然りである。秘密鍵情報は、決して公開されないが、公開鍵情報は共有される。

20

【0057】

例えば、送信者がメッセージを暗号化された形式において受信者に送りたい場合、受信者の公開鍵は、メッセージを暗号化するために利用され、次いで、受信者の秘密鍵を使用することによってのみ解読され得る。代替的に、一部のエンコード技術において、一度限りのセッション鍵は、通常、対称暗号化技術を用いて(例えば、Triple DES)、メッセージの本体を暗号化するために作られ、利用される。セッション鍵は、次いで、受信者の公開鍵を使用することで暗号化され(例えば、RSAのような公開鍵暗号化アルゴリズムを用いて)、次いで、受信者の秘密鍵を使用することによってのみ、解読され得る。解読されたセッション鍵は、メッセージの本体を解読するために使用され得る。メッセージのヘッダは、メッセージを解読するために使用されなければならない特定の解読スキームを特定するために利用され得る。公開鍵暗号化に基づいた他の暗号化技術は、異なる実行において利用され得る。しかしながら、これらの各場合において、受信者の秘密鍵のみが、そのメッセージの解読を容易にするために利用され得、この方法において、メッセージの守秘性確保が維持され得る。

30

【0058】

さらなる実施例として、送信者が、デジタル署名を利用するメッセージに署名し得る。デジタル署名は、送信者の秘密鍵を使用することで暗号化されるメッセージのダイジェスト(例えば、メッセージのハッシュなど)であり、送信されるメッセージへ添付され得る。受信された場合にメッセージのデジタル署名を確認するために、受信者は、受信されたメッセージのダイジェストを得るための(例えば、同じ標準ハッシュアルゴリズムを使って)、送信者と同じ技術を使用する。受信者もまた、受信されたメッセージのためのダイジェストと一致するものを得るために、デジタル署名を解読するための送信者の公開鍵を使用する。受信されたメッセージのダイジェストが一致しない場合、メッセージのコンテンツが運ばれる間に变化されたか、および/または、メッセージが、公開鍵が確認のために使用された送信者から来たものではなかったかのどちらかであることを示す。デジタル署名アルゴリズムは、送信者の秘密鍵の知識を有する者のみが、受信者が送信者の公開鍵

40

50

を使用することで正しくデコードする署名をエンコードすることが可能となるべきであるようにデザインされている。それゆえ、この方法において、デジタル署名を確認することによって、送信者の認証およびメッセージ防護が維持され得る。

【 0 0 5 9 】

エンコードされたメッセージは、暗号化され、署名され、または、暗号化および署名の両方をされ得る。これらの動作において使用される公開鍵の真正性は、証明書を使用することで、確認される。証明書は、認証局（C A）によって発行されたデジタル文書である。証明書は、ユーザおよびユーザの公開鍵との間の関連を認証するために利用され、主として、ユーザの公開鍵の真正性における信用の水準を提供する。証明書は、通常、承認された標準（例えば、X . 5 0 9）にしたがってフォーマットされた証明書のコンテンツを有し、証明書所持者についての情報を含む。

10

【 0 0 6 0 】

図5において、証明書チェーン300の実施例が示される。「J o h n S m i t h」へ発行された証明書310は、個々人に発行された証明書の実施例であり、エンドエンティティ証明書と呼ばれ得る。エンドエンティティ証明書310は、通常、証明書保持者312（例えば、本実施例におけるJ o h n S m i t h）および証明書314の発行者を識別し、発行者316および証明書保持者の公開鍵318のデジタル署名を含む。証明書310はまた、通常、他の情報および、証明書所持者を識別する属性（例えば、eメールメッセージ、組織名、組織単位名、位置など）を含む。個人が受信者に送られるメッセージを作成する場合、メッセージとともにその個人の証明書310を含むことは習慣的である。

20

【 0 0 6 1 】

信用される公開鍵にとって、それを発行する組織が信用されなければならない。信用されたC Aとユーザの公開鍵との間の関係は、証明書チェーンとも呼ばれる一連の関連された証明書によって示されることができ。

【 0 0 6 2 】

例えば、図5に示された本実施例の証明書チェーン300において、J o h n S m i t hによって送信を意図されたメッセージの受信者は、受信されるメッセージに添付された証明書310の信用状態を確認することを望み得る。例えば、受信者のコンピュータ装置（例えば、図4のコンピュータ262a）上の証明書310の信用状態を確認するためには、発行者A B Cの証明書320が得られ、証明書310が発行者A B Cによって署名されたことを確認するために使用され得る。証明書320は既に、コンピュータ装置上の証明書記憶装置において記憶され得、または、証明書ソース（例えば、図4のL D A Pサーバ284、または、一部の他の公開または秘密L D A Pサーバなど）から引き出される必要があり得る。証明書320が既に受信者のコンピュータ装置に記憶され、証明書が受信者によって信用されたと指示があった場合、証明書310は、それが記憶され、信用された証明書へチェーンされるゆえに、信用されたと考えられる。

30

【 0 0 6 3 】

しかしながら、図5における本実施例において、証明書330はまた、証明書310の信用状態を確認することが要求される。証明書330は、自署名であり、および、ルート証明書と呼ばれる。したがって、証明書320は、証明書チェーン300における「中間証明書」と呼ばれ得る。ルート証明書へのチェーンが特定およびエンティティ証明書のために決定され得ることを想定し、ルート証明書への任意の所定の証明書チェーンは、ゼロ、一つ、または複数の中間証明書を含み得る。証明書330は、信用されたソース（例えば、V e r i s i g nまたはE n t r u s tのようなより大きな認証局から）によって発行されたルート証明書であり、証明書310は、それが信用された証明書へチェーンするゆえに、信用されると考えられる。その意味は、メッセージの送信者および受信者の両方が、ルート証明書330のソースを信用するということである。証明書が信用された証明書へチェーンされ得ない場合、その証明書は、「信用されない」と考えられ得る。

40

【 0 0 6 4 】

50

証明書サーバは、証明書および、無効にされた証明書を識別するリストについての情報を記憶する。これらの証明書サーバは、証明書を得るために、ならびに、証明書の真正性および無効状態を確認するために、アクセスされ得る。例えば、Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) サーバは、証明書を得るために使用され得るし、Online Certificate Status Protocol (OCSP) サーバは、証明書の無効状態を確認するために使用され得る。

【0065】

標準のeメールセキュリティプロトコルは、通常、モバイル型ではないコンピュータ装置（例えば、図4のコンピュータ262a、262b、遠隔のデスクトップ装置など）との間の安全なメッセージ伝送を容易にする。図4を再び参照し、送信者から受信された署名されたメッセージがモバイル装置100から読まれ得、暗号化されたメッセージがそれらの送信者に送信され得るために、モバイル装置100は、証明書および他の個人の関連された公開鍵を記憶するために適応される。ユーザのコンピュータ262a上に記憶された証明書は、例えば、通常、コンピュータ262aからモバイル装置100へ、クレイドル264を介して、ダウンロードされる。

10

【0066】

コンピュータ262a上に記憶され、および、モバイル装置100へダウンロードされた証明書は、個人に関連された証明書に限定されないが、例えば、CAで発行された証明書もまた含み得る。コンピュータ262aおよび/またはモバイル装置100において記憶された証明書はまた、ユーザによって、「信用された」と明示的に示され得る。したがって、証明書が、ユーザまたはモバイル装置100によって受信された場合、証明書と、モバイル装置100上に記憶され、信用されたと示されるもの、または、そうでなければ、信用された証明書へチェーンされることが決定されたものとを一致させることによって、モバイル装置100上で確認され得る。

20

【0067】

モバイル装置100はまた、モバイル装置100のユーザが、モバイル装置100にて作成された送信されるメッセージに署名し、および、ユーザの公開鍵を用いて暗号化され、ユーザに送信されたメッセージを解読するように、ユーザに関連された公開鍵/秘密鍵のペアのうちの秘密鍵を記憶するために適応され得る。秘密鍵は、例えば、ユーザのコンピュータ262aから、クレイドル264を介して、モバイル装置100へダウンロードされ得る。秘密鍵は、ユーザがメッセージにアクセスするための一つの識別および一つの方法を共有し得るように、コンピュータ262aとモバイル装置100との間において、好ましく交換される。

30

【0068】

ユーザコンピュータ262a、262bは、262a、262bおよび/またはモバイル装置（例えば、モバイル装置100）上でのストレージのために、多くのソースから証明書を得ることが出来る。これらの証明書ソースは、秘密（例えば、組織内で使用のために専念される）または公開であり得、局地的または遠隔的に存在し得、例えば、組織のプライベートネットワーク内から、またはインターネットを介して、アクセスすることが可能であり得る。図4において示された本実施例において、組織に関連された複数のPKIサーバ280は、LAN250に存在する。PKIサーバ280は、発行する証明書のためのCAサーバ282、証明書を検索し、ダウンロードするために使用されるLDAPサーバ284、証明書の無効状態を確認するために使用されるOCSPサーバ286を含む。

40

【0069】

証明書は、例えば、クレイドル264を介してモバイル装置100へダウンロードされるために、ユーザのコンピュータ262aによってLDAPサーバ284から引き出され得る。しかしながら、異なる実施形態において、LDAPサーバ284は、モバイル装置100によって直接に（例えば、この文脈においては、「放送で(over air)」

50

）アクセスされ得、モバイル装置 100 は、モバイルデータサーバ 288 を介して、個々の証明書を検索し得、および引き出し得る。同様に、モバイルデータサーバ 288 は、O C S P サーバ 286 を直接クエリすることをモバイル装置 100 に許可するために、適応され得、証明書の無効状態を確認し得る。

【0070】

異なる実施形態において、選択された P K I サーバ 280 のみが、モバイル装置にアクセス可能（例えば、証明書の無効状態をモバイル装置 100 から照合されることを許可する一方で、証明書に、ユーザのコンピュータ 262 a、262 b からのみダウンロードさせることを許可する）とされ得る。

【0071】

異なる実施形態において、P K I サーバ 280 は、特定のユーザ（I T 管理者によって特定されるように、可能な場合、例えば、I T ポリシーにしたがって）に登録されたモバイル装置のみにアクセス可能にされ得る。

【0072】

証明書の他のソース（図には示されていない）は、例えば、W i n d o w s（登録商標）、L A N 250 上または他の他の安全な証明書、および、スマートカード（s m a r t c a r d）などを含み得る。

【0073】

ここで図 6 を参照すると、メッセージサーバ（たとえば図 4 のメッセージサーバ 268）によって受信され得る、暗号化されたメッセージの一例の構成要素を図示するブロック図が、全体で 350 として示されている。暗号化されたメッセージ 350 は一般的に、以下のうち 1 つ以上を含む。ヘッダ部分 352、暗号化された本文部分 354、随意的に 1 つ以上の暗号化された添付物、1 つ以上の暗号化されたセッション鍵 358、そして署名および署名に関連する情報 360 である。たとえば、ヘッダ部分 352 は一般的に、“T o”、“F r o m”、および“C C”等のアドレス情報を含み、また、たとえばメッセージ長指示子および送信者の暗号、署名スキーム識別子などを含んでもよい。実際のメッセージの内容は、通常メッセージ本文またはデータ部分 354 と、場合によっては 1 つ以上の添付物 356 とを含み、これは送信者の使用するセッション鍵によって暗号化され得る。セッション鍵が用いられた場合、一般的には、セッション鍵は意図された受取人に対して、各自のための公開鍵を用いて暗号化されており、メッセージ中の 358 に含まれる。メッセージが署名されたものであれば、署名および署名に関連する情報も含まれる。これには、たとえば送信者の証明書が含まれる。

【0074】

図 6 中に示したような、暗号化されたメッセージのフォーマットは、例示のみによって与えられるものとする。また、他のフォーマットにおいても暗号化されたメッセージが存在し得ることは、当業者であれば理解できよう。たとえば、用いられた特定のメッセージスキームに従って、暗号化されたメッセージの構成要素は図 6 に示されるものとは異なる順序で現れることもあり、暗号化されたメッセージは、構成要素がより少ないか、さらなる構成要素を含むか、または異なる構成要素を含むことが可能であり、これは暗号化されたメッセージが暗号化されているか、署名されているか、またはその両方かどうかによる。

【0075】

本発明の実施形態は、概して、署名の認証作業に利用したある種の情報を再使用のために格納することによって、証明書上のデジタル署名をさらに効率的に認証できるようにするシステムおよび方法に向けられたものである。証明書のチェーン（図 5 の例において論じる）を構築する際、証明書上のデジタル署名が認証されていることが必要であることが多い。多数の証明書がユーザのコンピューティング装置上で処理される場合、同一のデジタル署名は 2 つ以上の認証を受けなければならない。このことは、特に、クロス証明書を含む証明書チェーンが形成されている場合に有効となり得る。クロス証明書については、図 7 B を参照して以下でさらに詳細に論じる。

10

20

30

40

50

【 0 0 7 6 】

まず図 7 A を参照すると、2 例の証明書チェーンのブロック図が示されている。2 例の証明書チェーンは、全体で 4 0 0 a および 4 0 0 b として図示されている。証明書チェーン 4 0 0 a および 4 0 0 b が例として挙げられているということは、当業者であれば理解できよう。詳細には、証明書チェーンは図示した例の中に描かれているものよりも少数あるいは多数の証明書を含み得る。

【 0 0 7 7 】

多数の組織が、独自の組織内の個人に対して厳密に証明書を発行する C A を設けている。個々の組織内の個人に対して発行されるエンドエンティティ証明書は、その組織と提携している 1 つの C A によって発行される必要はない。エンドエンティティ証明書は、ルート C A を筆頭とする、組織用の C A 階層内の、従属する、または中間の複数の C A のうちの 1 つによって発行されることが多い。このルート C A は自署されたルート証明書を発行することができ、これは「トラストアンカー」、つまり組織内で発行された証明書を確認するための開始点として用いられる。

【 0 0 7 8 】

証明書チェーン 4 0 0 a は、組織「A B C」内の 1 個人「ユーザ 1」に対して発行された証明書 4 0 2 a を確認するために形成された 1 例の証明書チェーンを説明する。証明書 4 0 2 a は、組織のルート C A によって中間 C A へ発行された中間証明書 4 0 6 a を介し、自署ルート証明書 4 0 4 a と連結する。自署ルート証明書 4 0 4 a は組織のルート C A によって発行され、なおかつユーザ 1 によって信用されている。組織 A B C 内で発行された証明書は、たとえば、組織が管理する L D A P サーバ（たとえば図 4 の L D A P サーバ 2 8 4）から検索したり引き出したりすることができる。

【 0 0 7 9 】

同様に、証明書チェーン 4 0 0 b は、別の組織「X Y Z」内の 1 個人「ユーザ 2」に対して発行された証明書 4 0 2 b を確認するために形成された 1 例の証明書のチェーンを説明する。証明書 4 0 2 b は、中間証明書 4 0 6 b を介し、自署ルート証明書 4 0 4 b と連結する。自署ルート証明書 4 0 4 b は組織 X Y Z のルート C A によって発行され、なおかつユーザ 2 によって信用されている。組織 X Y Z 内で発行された証明書は、たとえば、組織 X Y Z が管理する L D A P サーバから検索したり引き出したりすることができる。

【 0 0 8 0 】

組織 A B C のユーザ 1 が組織 X Y Z のユーザ 2 から暗号化されたメッセージを受け取った場合という状況例を考慮されたい。ユーザ 2 が自分の証明書 4 0 2 b をメッセージに添付していても、ユーザ 1 にはその証明書のみを用いてユーザ 2 の証明書 4 0 2 b の信用状態を確認することは不可能であろう。（まだ、ユーザ 1 はユーザ 2 の証明書 4 0 2 b を格納し信用されるものとしてマークしていないものと仮定する。）ユーザ 1 が組織 X Y Z からの証明書を信用しない場合、この証明書は信用されている証明書と連結しないため、ユーザ 2 の証明書 4 0 2 b は確認され得ない。

【 0 0 8 1 】

異なる組織のユーザ間での安全なコミュニケーションを可能にするためには、証明書が組織間で使用でき、信用できることが望ましい。クロス証明書として知られる認証方法は、一方の組織の C A が他方の組織の C A を証明している場合に、2 つの組織間で実行できる。

【 0 0 8 2 】

クロス証明書という用語は、広く 2 つの処理について言うときに使用され得る。第 1 の処理は、一般には実行頻度が比較的低く、クロス証明書と呼ばれる証明書の中に一方の C A が他方の C A の公開鍵を署名することを通じて 2 つの C A 間（たとえば組織間または同一組織内）に信頼関係を確立することに関連する。第 2 の処理は、一般には実行頻度が比較的高く、このようなクロス証明書を少なくとも 1 つ含む証明書チェーンを構築することを通じてユーザ証明書を確認することを含む。

【 0 0 8 3 】

ここで図7Bを参照すると、2例の証明書チェーンを連結するクロス証明書を図示したブロック図が示されている。組織XYZのルートCAが組織ABCのルートCAに対して発行したクロス証明書410を本例において示す。同様に、組織ABCのルートCAが組織XYZのルートCAに対して発行したクロス証明書412を示す。

【0084】

図7Bの例は、2つのCA間における相互のクロス証明を説明する。ただし、様々な実行において他のクロス証明の方法が可能である。たとえば、クロス証明書は1つの組織内の従属するCAによって別の組織のルートCAに対して発行されてもよい。さらなる例として、第1の組織に対して第2の組織によってクロス証明書を発行し返さなくても、第1の組織のCAが第2の組織のCAに対してクロス証明書を発行してよい。

10

【0085】

さらに、たとえば組織のIT方針規定によって、組織間の証明書の使用が制限されることがある。たとえば、他の組織からの証明書は暗号化されたeメールメッセージを処理する目的でのみ信用される、というふうにある組織のIT方針が規定していることがある。また、一方の発行CAがクロス証明書を取消し、他の組織との信頼関係を終結させることもできる。このことによって、異なる組織の個人間における安全なeメールコミュニケーションをさらに効率的に管理することが可能になる。

【0086】

クロス証明書によって信頼関係を確立した組織の個人間における安全なコミュニケーションが可能である。組織ABCのユーザ1が、暗号化されたメッセージを組織XYZのユーザ2から受け取った場合の状況を再度考慮されたい。ユーザ1は、ユーザ2の証明書402bのチェーン内にある証明書を引出し、ユーザ1の組織のルートCAによって発行され、なおかつユーザ1の信用する証明書404aを探し出すことによって、ユーザ2の証明書402bの信用状態を確認することができるであろう。厳密に言えば、図7Bの例に示すように、チェーンにはABCのルート証明書404aと、クロス証明書412と、XYZのルート証明書404bと、中間証明書406bと、ユーザ2の証明書402bとが含まれる。

20

【0087】

ユーザ1がユーザ2の証明書402bの信用状態を確認するには、ユーザ1は証明書402bを入手しなければならない。この証明書は、ユーザ2からユーザ1へのメッセージに関連するのが慣習である。ただし、証明書402bが与えられておらず、また、ユーザ1のコンピューティングデバイスにも特に格納されていない場合には、たとえば組織XYZの管理するLDAPまたは他の証明書サーバからそれを引出さなければならない。さらに、証明書402bの信用状態を確認するために、チェーン内に残っている各証明書も引出さなければならない。チェーン内にあるそれ以外の証明書、本例においてはルート証明書およびクロス証明書を含むが、それらをABCのLDAPサーバ、XYZのLDAPサーバ、またはユーザ1にアクセス可能なその他のLDAPサーバから引出す必要がある。

30

【0088】

図5、図7A、および図7Bを参照して論じたように、証明書チェーンを構築する際には、証明書上に発行CAのデジタル署名が必要であることが多い。証明書を確認する際には、たとえば証明書の日付が有効であることの確認、または、組織がIT方針に従って設け得るその他の基準が有効であることの確認等、他のタスクが実行されることもある。

40

【0089】

証明書上のデジタル署名の確認は、発行CAの公開鍵を必要とするプロセスである。CAが証明書にデジタル署名をする場合、たとえば証明書の所持者の氏名や公開鍵を含む証明書情報、またはハッシュアルゴリズムの実行を介して得たこのような情報のハッシュは、一般的にそのCAの秘密鍵を用いて暗号化される。発行CAが証明書に署名するために用いるアルゴリズムは、一般的に証明書中で識別される。したがって、公開鍵を用いて暗号化された情報またはハッシュを復号し、結果を予測される証明書情報またはそのハ

50

ッシュとそれぞれ比較することによって、ユーザが署名した、メッセージのデジタル署名を確認する際に用いたのと類似の方法で証明書上のC Aのデジタル署名を確認することができる。それらの一致に成功すれば、証明書の所持者の公開鍵を証明書の所持者と正当に結びつけてよいということをしてC Aが証明したということであり、C Aが信用されていれば証明書の所持者の公開鍵は信用できるという意味である。

【0090】

証明書の署名の確認は、特に、モバイル装置等の小型のデバイス上で実行される場合には、時間を要し、コストもかかるプロセスとなる可能性がある（コンピューティングリソースの使用の点において）。本発明の実施形態は、概して、署名の確認処理に用いられたある種の情報を再使用のために格納することによって、証明書上のデジタル署名をより効率的に確認することができるようなシステムおよび方法に向けられている。

10

【0091】

少なくとも1つの実施形態において、独自の証明書を発行したC Aの公開鍵が1つ以上、証明書と結び付けられ、キャッシュまたは格納される。上記したように、C Aによって署名された証明書上のデジタル署名を確認しようと試みる際には、そのC Aの公開鍵が必要である。ただし、同一のC Aに属すると思われる複数の証明書（それぞれ、添付の公開鍵をもつ）が存在し得る。この状況は、たとえば、何通かの証明書が同一または類似のサブジェクトデータ（すなわち、証明書の所持者を識別する証明書データである）を有する場合、またはC Aが複数の公開鍵（そのうちのいくつかはもはや有効でない）を発行している場合に起こり得る。したがって、個々の公開鍵のいずれが個々の証明書を確認するのに有効に使用されたか、追跡することは有益となり得る。

20

【0092】

図8を参照すると、本発明の一実施形態中の、証明書上のデジタル署名を確認する方法におけるステップを図示するフローチャートが示されている。

【0093】

本発明の1つの実施形態において、方法のステップのうち少なくともいくつかは、モバイル装置上で実行し常駐する証明書確認アプリケーションによって実行される。様々な実施形態において、証明書確認アプリケーションはモバイル装置以外のコンピューティング装置上で実行し常駐することができる。さらに、証明書確認アプリケーションは、独立型のアプリケーションである必要はなく、証明書確認アプリケーションの機能性は、モバイルまたは他のコンピューティング装置上で実行し常駐する1つ以上のアプリケーション内でも実行される。

30

【0094】

一般的に、方法420において、与えられた公開鍵が証明書上のデジタル署名の確認に有効に使用される場合、その公開鍵の複製がキャッシュに格納されるか、そうでなければ記憶装置内に格納される。たとえば公開鍵は、証明書に関連する証明書データと共に、または、有効な証明書確認に使用された公開鍵を格納するのに適した独立型の記憶装置（たとえばlook up table）に格納できる。次に同一の証明書上のデジタル署名を確認する試行が為された場合には、少なくとも公開鍵を用いていくつかのデータを復号する必要がある高価な署名確認処理を即座に実行するよりも、代わりに再度デジタル署名を確認するのに使用されるであろう公開鍵を、格納されている公開鍵と初めに比較するのがよい。これらの公開鍵が一致した場合、用いられる公開鍵が署名確認処理において以前に有効に使用された鍵と一致するため、確認は成功だと考えられる。

40

同一のデジタル署名に対しては、実際の署名確認処理を再度実行する必要はないと考えられる。したがって、その後の署名確認処理の少なくともいくつかを、より効率的な同等の処理に置き換えることができる（たとえばバイトアレイ）。以下に、方法420のステップをさらに詳細に説明する。

【0095】

ステップ430において、証明書上のデジタル署名の確認が開始される（たとえば証明書確認アプリケーションによって）。たとえばユーザが受け取った特定の証明書を確認

50

するために証明書チェーンを構築する際に、証明書上のデジタル署名の確証を実行することができる（図5を参照して論じたように、たとえば受信したメッセージに添付された証明書の信用状態を確証するため）。本実施形態において、確証される証明書上のデジタル署名は、それぞれの証明書を発行した認証局のものである。前述したように、署名確証処理において、証明書を発行した認証局の公開鍵が必要である。モバイルまたは他のコンピューティング装置上の証明書格納領域に、認証局の証明書および公開鍵が既に格納されていなければ、このステップにおいてそれらを引出すことが必要となり得る。

【0096】

与えられた公開鍵に対しては、ステップ440において、この公開鍵を用いて署名確証処理を実行するのに先行して、承認されるべき証明書上のデジタル署名が以前にこの公開鍵を用いて首尾よく確証されたことがあるかどうかに関する決定がなされる。上述したように、これは、以前に用いられ、承認されるべき証明書上の署名を有効に確証し、格納されている証明書発行者の公開鍵（ステップ470においてキャッシュまたは他の記憶装置内に格納された公開鍵として、1つの鍵が存在する場合）を、デジタル署名を確証するのに用いようとしている公開鍵と比較することによって実行することができ、一致があるかどうかを決定する。本実施形態においては、成功した確証の試行に用いられた公開鍵のみがキャッシュまたは他の記憶装置内に格納されるため、一致が決定された場合、承認されるべき証明書上のデジタル署名は以前に首尾よく確証されたことのある鍵だということになるであろう。

【0097】

承認されるべき証明書上のデジタル署名が、与えられた公開鍵を用いて首尾よく確証されたことが以前にない場合、ステップ450において、デジタル署名は、この公開鍵を用いて既知の方法で確証される。ステップ460において決定されるように、この公開鍵を用いて首尾よく署名が確証された場合、この成功した確証において用いられた公開鍵は、本実施形態に従って、将来ステップ470で使用されるためにキャッシュまたは他の記憶装置内に格納される。たとえば、ステップ470において格納された公開鍵は、承認されるべき証明書に関連したデータと共に格納されるか、公開鍵用の中枢記憶装置内（たとえばlookup table内）に証明書によって索引をつけて（たとえば公開鍵と共に、発行者の名前および証明書のシリアルナンバーを格納することによって）格納されてもよい。

【0098】

他方で、ステップ440において決定されるように、承認されるべき証明書上のデジタル署名が与えられた公開鍵を用いて以前に首尾よく確証されたことがあれば、ステップ480において、確証は成功するという指示が与えられる。これは、少なくともいくつかのデータを公開鍵を用いて復号する必要のある現在の署名確証処理を実行する代わりに行われ、それによって署名確証のプロセスをより効率的にする。これは、バッテリーの電力を節約し、また、たとえば特にモバイル装置等の小型のデバイスに対するユーザの能力を高めるのに役立つ。

【0099】

方法420のステップは、追加の公開鍵に対して繰り返されてもよい。

【0100】

図8Bを参照すると、本発明の別の実施形態における、デジタル署名の確証方法のステップを図示するフローチャートが、全体で420bとして示されている。

【0101】

成功した署名確証に用いられた公開鍵のみがキャッシュまたは他の記憶装置に格納される方法420とは対照的に、方法420bにおいては、いかなる署名確証の試行（成功したものも成功しなかったものも）に用いられた公開鍵も、確証の試行の結果と共にキャッシュまたは他の記憶装置内に格納されるが、そのことを除いて方法420bは方法420と類似している。

【0102】

概して、方法 4 2 0 b においては、与えられた公開鍵が証明書上のデジタル署名の確証に用いられる際、処理結果と共に、その公開鍵の複製がキャッシュに格納されるか、そうでなければ記憶装置内に格納される。たとえば、公開鍵およびそれに伴う結果は、証明書に関連する証明書情報と共に格納されるか、独立型の記憶装置（たとえば `lookup table`）内に格納されることができる。与えられた鍵を用いて、次に同一の証明書上のデジタル署名を確証する試行が為される場合、少なくともいくつかのデータをその鍵を用いて復号する必要がある高価な署名確証処理を実行するよりも、代わりに、デジタル署名を再度確証するために使用されるであろう公開鍵を格納された公開鍵と初めに比較するのがよい。与えられた公開鍵が格納されている公開鍵と一致した場合、格納されている公開鍵と関連して格納されている結果に従って、この確証の試行は成功しているまたは成功していないと考えられる。格納されている結果が、その公開鍵を用いた以前の確証の試行は成功したことを示す場合、この確証の試行は成功すると考えられるであろう。格納されている結果が、その公開鍵を用いた以前の確証の試行は成功しなかったことを示す場合、この確証の試行は失敗すると考えられるであろう。したがって、そうでなければ公開鍵を用いていくつかのデータを復号する必要があるであろう次の署名確証処理を、より効率的な同等の処理に置き換えることができる（たとえばバイトアレイ）。

10

【 0 1 0 3 】

方法 4 2 0 を参照して説明したように、ステップ 4 3 0 において、証明書上のデジタル署名の確証が開始される（たとえば証明書確証アプリケーションによって）。

【 0 1 0 4 】

20

与えられた公開鍵に対しては、ステップ 4 4 0 b において、この公開鍵を用いて署名確証処理を実行するのに先行して、承認されるべき証明書上のデジタル署名が以前にこの公開鍵を用いて首尾よく確証されたことがあるかどうかに関する決定がなされる。上述したように、これは、以前に用いられ、承認されるべき証明書上の署名を有効に確証し、格納されている証明書発行者の公開鍵（ステップ 4 7 0 においてキャッシュまたは他の記憶装置内に格納された公開鍵として、1つの鍵が存在する場合）を、デジタル署名を確証するのに用いようとしている公開鍵と比較することによって実行することができ、一致があるかどうかを決定する。一致が決定された場合、承認されるべき証明書上のデジタル署名の確証は以前に行われたことがあるということになるであろう。

【 0 1 0 5 】

30

承認されるべき証明書上のデジタル署名を確証する試行が以前になされていない場合、方法 4 2 0 を参照して同様に説明したとおり、署名確証処理はステップ 4 5 0 において既知の方法で実行される。確証に用いられた公開鍵および確証の試行結果（すなわち、デジタル署名が確証に成功しているか、そうでないかを示すもの）は、本実施形態に従って、キャッシュまたは他の記憶装置内に格納される。たとえば、ステップ 4 7 0 b において格納された公開鍵および結果は、承認されるべき証明書に関連する情報と共に格納されるか、証明書によって索引をつけて（たとえば公開鍵と共に証明書のシリアルナンバーを格納することによって）公開鍵用の中枢記憶装置内（たとえば `lookup table` 内）に格納されてもよい。

【 0 1 0 6 】

40

ステップ 4 4 0 b において決定されるように、承認されるべき証明書上のデジタル署名が与えられた公開鍵を用いて以前に首尾よく確証されたことがあれば、ステップ 4 7 2 において、以前の確証の試行結果がこの鍵と共にキャッシュまたは他の記憶装置から引出される。そして、格納されている結果が、この鍵を用いた以前の確証の試行は成功したことを示すか、そうでないかについての決定がなされる。成功したことを示した場合、ステップ 4 8 0 において、この確証は成功するという指示が与えられる。また、そうでなければ、ステップ 4 9 0 において、この確証は成功しないという指示が与えられる。

【 0 1 0 7 】

方法 4 2 0 b のステップは、追加の公開鍵に対して繰り返されてもよい。

【 0 1 0 8 】

50

この公開鍵を用いた確証が失敗するかどうかを決定するために、少なくとも公開鍵を用いていくつかのデータを復号する必要がある署名確証処理を実行する代わりに以前の確証の試行結果が用いられ、それによって署名確証処理をより効率的なものにする。特に、ユーザが、同一の無効な公開鍵を用いて証明書上のデジタル署名の確証処理を何度も要求した場合、少なくとも公開鍵を用いていくつかのデータを復号する必要がある高価な現在の署名確証処理は、一度だけ実行する必要があるが、次の試行は、比較的効率的な同等の処理（たとえばバイトアレイ）を実行した後、即座に失敗するであろう。このことは、バッテリーの電力を節約し、また、たとえば特にモバイル装置等の小型のデバイスに対するユーザの能力を高めるのにさらに役立ち得る。

【0109】

10

所望であれば、様々な実施形態において、上記した公開鍵および確証の試行結果に加えて他の情報もキャッシュまたは他の記憶装置内に格納され得ることは当業者であれば理解できよう。

【0110】

様々な実施形態において、キャッシュまたは他の記憶装置に格納されている、公開鍵および他の情報（たとえば確証の試行結果）は、限られた有効期間の、公開鍵を比較する際の使用のためにのみ認められている。その後には、それらは古いと考えられ、キャッシュまたは他の記憶装置から削除しなければならない。これはセキュリティの目的で行われるので、少なくとも公開鍵を用いていくつかのデータを復号する必要がある現在の署名確証処理は、何度も再行されなければならない。この有効期間は、たとえばIT方針に従って設定される。同様に、本発明の別の実施形態において、キャッシュまたは他の記憶装置に格納された、いくつかの、または全ての公開鍵および他の情報は、たとえばユーザまたはアドミニストレータによって手動で命令されることもあるが、古いとみなされるか削除され得るため、署名確証処理が再実行されなければならない。さらに高度なセキュリティのために、たとえば、格納した後に公開鍵（たとえば以前に首尾よく証明書の署名を確証した公開鍵）が無効になっていないことを確証するための確証処理も実行してもよい。

20

【0111】

本発明の実施形態における、証明書上のデジタル署名を確証する方法のステップは、伝送型媒体を含めたコンピュータ可読媒体に格納された、実行可能なソフトウェア命令として提供されてもよい。

30

【0112】

本発明を多数の実施形態に関して説明したが、ここに付随する請求項において定義される本発明の範囲から逸脱することなく、他の変更および修正が行われてもよいことは、当業者であれば理解できよう。

【図面の簡単な説明】

【0113】

【図1】1つの例の実行におけるモバイル装置のブロック図である。

【図2】図1のモバイル装置の、コミュニケーションサブシステムの構成要素のブロック図である。

【図3】無線ネットワークのノードのブロック図である。

40

【図4】1つの例の構成における、ホストシステムの構成要素を図示するブロック図である。

【図5】証明書チェーンの例を示すブロック図である。

【図6】暗号化されたメッセージの例の構成要素を示すブロック図である。

【図7A】証明書チェーンの2つの例を示すブロック図である。

【図7B】図7Aの証明書チェーンと連結するクロス証明書を示すブロック図である。

【図8A】本発明の一実施形態における、証明書上のデジタル署名の確証方法のステップを図示するフローチャートである。

【図8B】本発明の別の実施形態における、証明書上のデジタル署名の確証方法のステップを図示するフローチャートである。

50

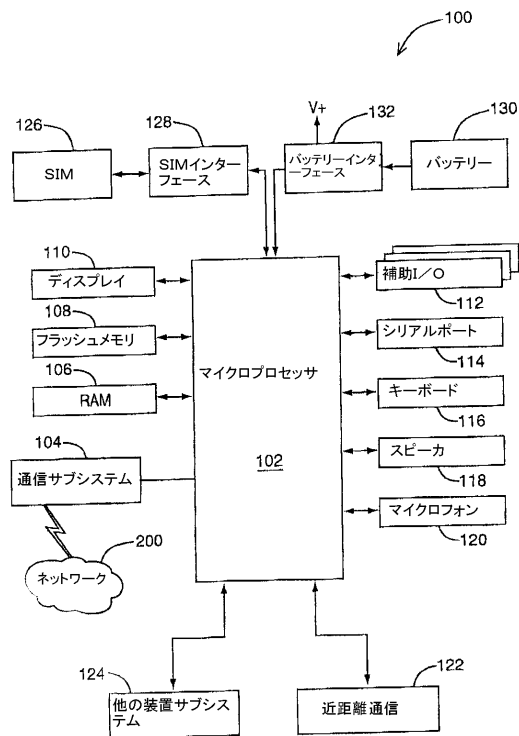
【符号の説明】

【 0 1 1 4 】

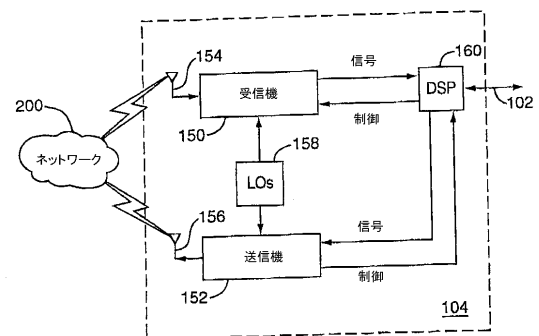
- 1 0 0 モバイル装置
 1 0 2 マイクロプロセッサ
 1 0 6 R A M
 1 0 8 フラッシュメモリ
 1 0 4 通信サブシステム
 1 5 0 送信機
 1 5 1 受信機
 1 6 0 デジタル信号プロセッサ

10

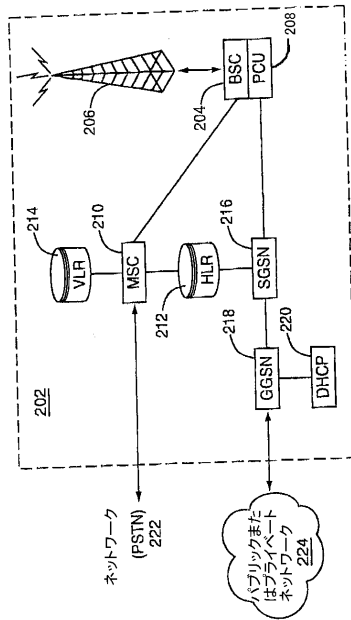
【図 1】



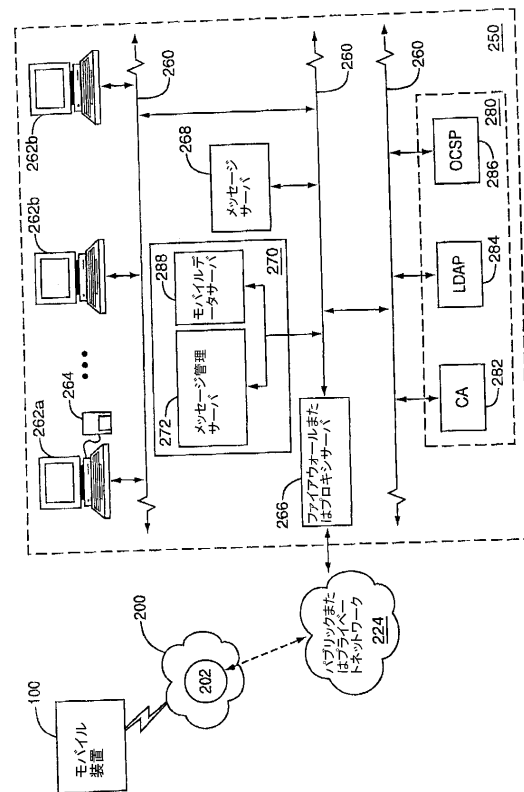
【図 2】



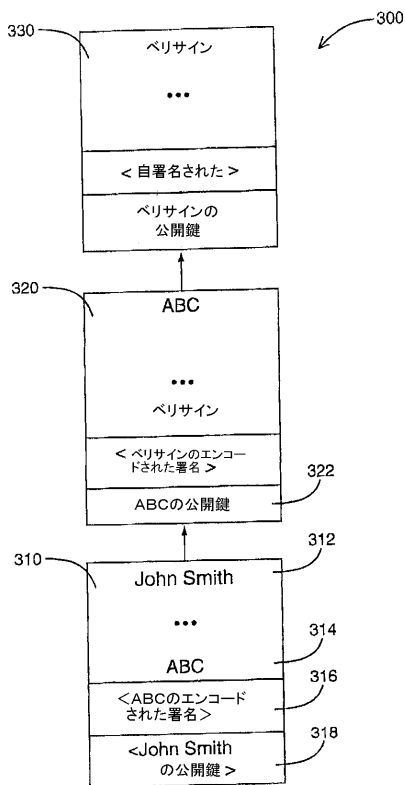
【図 3】



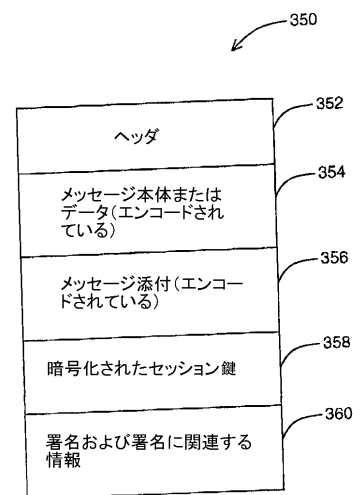
【図 4】



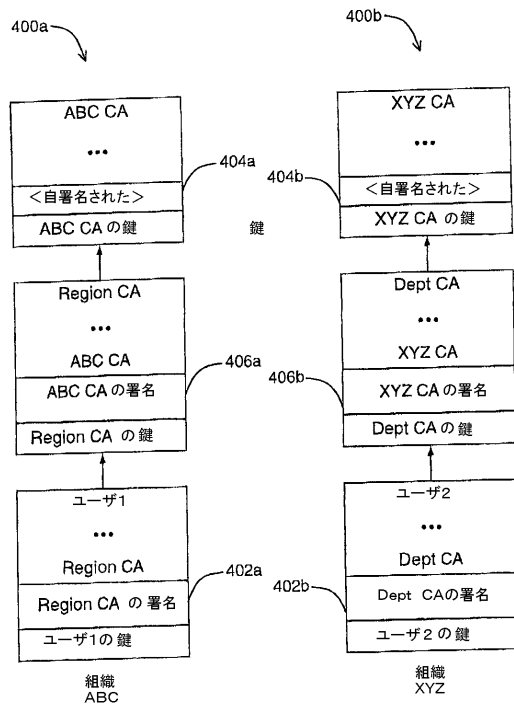
【図 5】



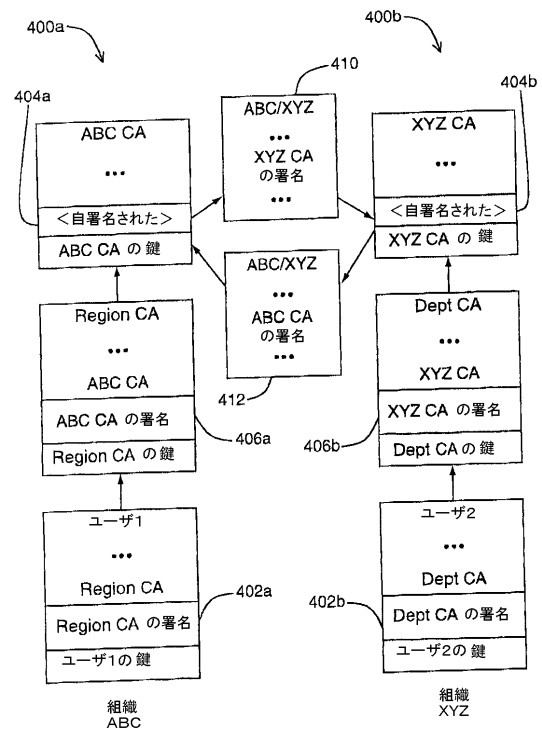
【図 6】



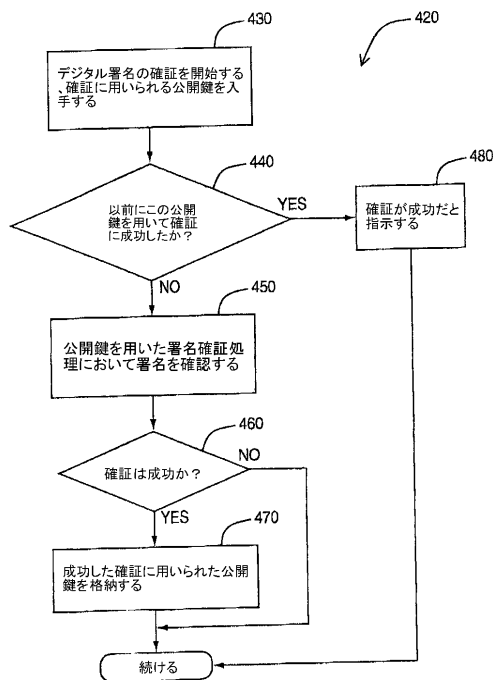
【図 7 A】



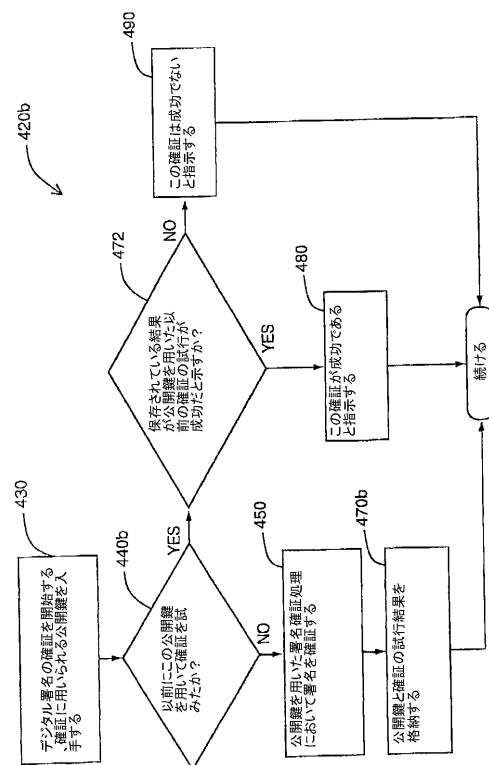
【図 7 B】



【図 8 A】



【図 8 B】



フロントページの続き

- (72)発明者 ブラウン, マイケル ケー.
カナダ国 エヌ2エム 2ゼット2 オンタリオ, キッチナー, ファーンウッド プレイス
8
- (72)発明者 ブラウン, マイケル エス.
カナダ国 エヌ2ケー 4ビー1 オンタリオ, ウォータールー, ユニバーシティー ダウン
ズ クレセント 350

審査官 松平 英

- (56)参考文献 特開平09-205424(JP,A)
特開平10-079025(JP,A)
特開2000-010477(JP,A)
特開2000-312204(JP,A)
特開2002-189976(JP,A)
特開2003-162508(JP,A)
特開2004-015257(JP,A)
特開2004-247799(JP,A)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
- | | |
|------|-------|
| H04L | 9/00 |
| G09C | 1/00 |
| G06F | 9/06 |
| G06F | 12/14 |
| G06F | 15/00 |
| H04K | 1/00 |