

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成30年8月23日 (2018.8.23)

【公開番号】特開2018-57926(P2018-57926A)

【公開日】平成30年4月12日 (2018.4.12)

【年通号数】公開・登録公報2018-014

【出願番号】特願2017-241508(P2017-241508)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成30年7月12日 (2018.7.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

識別情報の変動表示開始条件を充足した場合に遊技者に有利な特別遊技を行うか否かを判定する当否判定手段と、

前記当否判定手段による当否判定の結果に基づいて、演出手段に演出を実行させる演出制御手段と、

前記当否判定手段により前記特別遊技を行うと判定されると、前記特別遊技を実行させる特別遊技制御手段と、を備え、

前記特別遊技には、第 1 特別遊技と、前記第 1 特別遊技よりも遊技者に有利な第 2 特別遊技とがあり、

前記演出制御手段は、

通常の通常演出を実行させる通常演出制御手段と、

前記通常演出が実行された後に、前記第 1 特別遊技または前記第 2 特別遊技が実行される可能性が高いことを示唆する特別演出を実行させることが可能な特別演出制御手段と、を有し、

前記通常演出制御手段は、

示唆演出として、前記第 1 特別遊技が実行される場合があることを示唆する第 1 示唆演出と、前記第 2 特別遊技が実行される場合があることを示唆する第 2 示唆演出と、前記第 1 示唆演出とも前記第 2 示唆演出とも異なる第 3 示唆演出と、を実行可能であり、

前記第 1 示唆演出、前記第 2 示唆演出、又は前記第 3 示唆演出を実行する前に、前記第 1 示唆演出、前記第 2 示唆演出、又は前記第 3 示唆演出の実行を示唆する演出である所定演出を実行可能であり、

前記第 1 特別遊技が実行される場合、前記特別演出が実行される前に、前記所定演出を行ってから、前記第 1 示唆演出を実行させる第 1 特定演出を実行させる第 1 特定演出制御手段と、

前記第 2 特別遊技が実行される場合、前記特別演出が実行される前に、前記所定演出を行ってから、前記第 2 示唆演出を実行させる第 2 特定演出を実行させる第 2 特定演出制御手段と、

前記第 1 特別遊技または前記第 2 特別遊技の何れも実行されない場合、前記所定演出を行ってから、前記第 3 示唆演出を実行させるハズレ演出を実行させるハズレ演出制御手段

と、を有しており、

新たな保留が生起したことを契機として新たに表示され且つ識別情報の変動表示開始条件が充足されたことを契機としてシフト表示される画像オブジェクトである変動権利画像を演出表示部にて表示可能であり、

残存する保留に係る前記特別遊技の実行期待度を示唆または報知する先読み演出を実行可能であり、

先読み演出は複数回の識別情報の変動表示に亘って実行可能であり、

先読み演出が複数回の識別情報の変動表示に亘って実行される場合において、当該先読み演出における最終となる識別情報の変動表示以外の識別情報の変動表示中は、前記第1特定演出と前記第2特定演出とが実行されないよう構成されており、

前記先読み演出における最終となる識別情報の変動表示以外の識別情報の変動表示時間の平均値は、前記第1特定演出が実行される識別情報の変動表示時間の平均値よりも短時間であるよう構成されている

ことを特徴とするぱちんこ遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本態様に係るぱちんこ遊技機は、

識別情報の変動表示開始条件を充足した場合に遊技者に有利な特別遊技を行うか否かを判定する当否判定手段（例えば、当否抽選手段MN10）と、

前記当否判定手段による当否判定の結果に基づいて、演出手段に演出を実行させる演出制御手段（例えば、演出表示制御手段SM20）と、

前記当否判定手段により前記特別遊技を行うと判定されると、前記特別遊技を実行させる特別遊技制御手段（例えば、特別遊技制御手段MP30）と、を備え、

前記特別遊技には、第1特別遊技（例えば、図13に示す、3Aに係る2R短開放大当たり）と、前記第1特別遊技よりも遊技者に有利な第2特別遊技（例えば、図13に示す、9Aに係る4R長開放大当たり）とがあり、

前記演出制御手段は、

通常の通常演出（例えば、装飾図柄が変動開始する演出）を実行させる通常演出制御手段（例えば、演出表示制御手段SM20）と、

前記通常演出が実行された後に、前記第1特別遊技または前記第2特別遊技が実行される可能性が高いことを示唆する特別演出（例えば、リーチ演出）を実行させることが可能な特別演出制御手段（例えば、演出表示制御手段SM20）と、を有し、

前記通常演出制御手段は、

示唆演出として、前記第1特別遊技が実行される場合があることを示唆する第1示唆演出（例えば、図43に示す、特殊当該変動示唆表示内容として「人」が表示される演出）と、前記第2特別遊技が実行される場合があることを示唆する第2示唆演出（例えば、図43に示す、特殊当該変動示唆表示内容として「ひよこ」が表示される演出）と、前記第1示唆演出とも前記第2示唆演出とも異なる第3示唆演出（例えば、図47に示す、特殊当該変動示唆表示内容として「星」が表示される演出）と、を実行可能であり、

前記第1示唆演出、前記第2示唆演出、又は前記第3示唆演出を実行する前に、前記第1示唆演出、前記第2示唆演出、又は前記第3示唆演出の実行を示唆する演出である所定演出（例えば、図47に示す、当該変動示唆表示態様が特殊表示態様である卵の表示態様にて表示される演出）を実行可能であり、

前記第1特別遊技が実行される場合、前記特別演出が実行される前に、前記所定演出を行ってから、前記第1示唆演出を実行させる第1特定演出を実行させる第1特定演出制御

手段（例えば、演出表示制御手段 S M 2 0 ）と、

前記第 2 特別遊技が実行される場合、前記特別演出が実行される前に、前記所定演出を行ってから、前記第 2 示唆演出を実行させる第 2 特定演出を実行させる第 2 特定演出制御手段（例えば、演出表示制御手段 S M 2 0 ）と、

前記第 1 特別遊技または前記第 2 特別遊技の何れも実行されない場合、前記所定演出を行ってから、前記第 3 示唆演出を実行させるハズレ演出を実行させるハズレ演出制御手段（例えば、演出表示制御手段 S M 2 0 ）と、を有しており、

新たな保留が生起したことを契機として新たに表示され且つ識別情報の変動表示開始条件が充足されたことを契機としてシフト表示される画像オブジェクトである変動権利画像を演出表示部にて表示可能であり、

残存する保留に係る前記特別遊技の実行期待度を示唆または報知する先読み演出を実行可能であり、

先読み演出は複数回の識別情報の変動表示に亘って実行可能であり、

先読み演出が複数回の識別情報の変動表示に亘って実行される場合において、当該先読み演出における最終となる識別情報の変動表示以外の識別情報の変動表示中は、前記第 1 特定演出と前記第 2 特定演出とが実行されないよう構成されており、

前記先読み演出における最終となる識別情報の変動表示以外の識別情報の変動表示時間の平均値は、前記第 1 特定演出が実行される識別情報の変動表示時間の平均値よりも短時間であるよう構成されている

ことを特徴とするぱちんこ遊技機である。

< 付記 >

尚、本態様とは異なる別態様について以下に列記しておくが、これらには何ら限定されることがなく実施することが可能である。

本別態様に係るぱちんこ遊技機は、

遊技球が入球可能な始動口（例えば、第 1 主遊技始動口 A 1 0、第 2 主遊技始動口 B 1 0）と、

識別情報を表示可能な識別情報表示部（例えば、第 1 主遊技図柄表示部 A 2 1 g、第 2 主遊技図柄表示部 B 2 1 g）と、

遊技の進行を制御する主遊技部（例えば、主制御基板 M）と、

演出を表示可能な演出表示部（例えば、演出表示装置 S G）と、

演出表示部（例えば、演出表示装置 S G）への演出表示を制御する副遊技部（例えば、副制御基板 S）とを備え、

主遊技部（例えば、主制御基板 M）は、

始動口（例えば、第 1 主遊技始動口 A 1 0、第 2 主遊技始動口 B 1 0）への入球に基づき、乱数を取得する乱数取得手段（例えば、第 1 主遊技乱数取得判定実行手段 M J 2 1 A、第 2 主遊技乱数取得判定実行手段 M J 2 1 B）と、

乱数取得手段（例えば、第 1 主遊技乱数取得判定実行手段 M J 2 1 A、第 2 主遊技乱数取得判定実行手段 M J 2 1 B）により乱数が取得された場合、識別情報の変動表示開始条件を充足するまで当該取得された乱数を一時記憶して、保留が生起するよう制御する乱数一時記憶手段（例えば、第 1 主遊技図柄保留手段 M J 3 2 A、第 2 主遊技図柄保留手段 M J 3 2 B）と、

或る保留に関する識別情報の変動表示開始条件を充足した場合において、当該或る保留に係る前記乱数に基づき当否判定を実行し、当該当否判定の結果に基づき識別情報表示部（例えば、第 1 主遊技図柄表示部 A 2 1 g、第 2 主遊技図柄表示部 B 2 1 g）にて識別情報を変動表示させた後に識別情報を停止表示させるよう制御する識別情報表示制御手段（例えば、第 1・第 2 主遊技図柄制御手段 M P 1 1 C）と、

識別情報が所定グループに属する停止表示態様にて停止表示された後において、遊技者にとって有利な特別遊技を実行可能な特別遊技制御手段（例えば、特別遊技制御手段 M P 3 0）と、

副遊技部（例えば、副制御基板Ｓ）側で実行される演出表示に際して必要な遊技情報を副遊技部（例えば、副制御基板Ｓ）側へ送信する遊技情報送信手段（例えば、情報送信制御手段ＭＴ）と  
を備え、

副遊技部（例えば、副制御基板Ｓ）は、

主遊技部（例えば、主制御基板Ｍ）側から送信された遊技情報を受信する遊技情報受信手段（例えば、情報送受信制御手段ＳＭ４０）と、

遊技情報受信手段（例えば、情報送受信制御手段ＳＭ４０）により受信された遊技情報に基づき、演出表示部（例えば、演出表示装置ＳＧ）にて表示する演出表示内容を制御する演出表示内容制御手段（例えば、演出表示制御手段ＳＭ２０）と

を備え、

新たな保留が生起したことを契機として新たに表示され且つ識別情報の変動表示開始条件が充足されたことを契機としてシフト表示される画像オブジェクトである変動権利画像を演出表示部（例えば、演出表示装置ＳＧ）にて表示可能であり、変動権利画像の表示態様として複数種類の表示態様を有し、或る変動権利画像が表示されている期間中において当該或る変動権利画像における表示態様の種類を変更可能に構成されており、

或る変動権利画像における表示態様の種類を変更する際には、当該或る変動権利画像における表示態様の種類を変更する旨を示唆又は報知する演出である表示変化演出を実行した上で当該或る変動権利画像における表示態様の種類を変更可能に構成されており、

或る保留に関する識別情報の変動表示開始条件を充足した場合における識別情報の変動表示時間は、当該或る保留に関する識別情報の変動表示開始条件を充足した際にて残存する保留個数に応じて可変するよう構成されており、

表示変化演出の表示態様として複数種類の表示態様を有し、識別情報の変動表示中において表示変化演出が実行される際には、識別情報の変動表示時間が満了するまでの残り時間に応じて表示変化演出の表示態様が異なるよう構成されている

ことを特徴とするぱちんこ遊技機である。