

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 6 部門第 3 区分
【発行日】令和 6 年 11 月 7 日(2024.11.7)

【国際公開番号】WO2023/140340
【出願番号】特願 2023-575305(P2023-575305)

【国際特許分類】

G 0 6 F 3 / 0 1 (2 0 0 6 . 0 1)

G 0 6 F 3 / 0 4 8 8 (2 0 2 2 . 0 1)

【 F I 】

G 0 6 F 3 / 0 1 5 7 0

G 0 6 F 3 / 0 4 8 8

10

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 7 月 25 日(2024.7.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ユーザー・インターフェースをユーザーに提供するための方法であって、
前記ユーザーの複数の指を識別するステップと、
識別された前記複数の指のうちの第 1 の指にモード切替機能又はモード切替機能及びオブジェクト選択機能を割り当てるステップと、
前記第 1 の指によるタッチ操作又はホバー操作がなされたことに応じて、前記複数の指のうちの第 2 の指及び第 3 の指に割り当てられた機能をそれぞれ別の機能に切り替えるステップと
を含み、

30

第 2 の指及び第 3 の指の少なくとも一方は、第 1 の指と異なり、

前記第 1 の指にオブジェクト選択機能が割り当てられていない場合、前記第 1 の指のタッチ操作又はホバー操作を解除したことに応じて、前記第 2 の指又は前記第 3 の指の機能を切替前の機能に戻すステップをさらに含む。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の方法であって、

前記第 1 の指にオブジェクト選択機能が割り当てられている場合、オブジェクトに対するタッチ操作又はホバー操作を解除した後も前記オブジェクトの選択状態を維持する。

【請求項 3】

請求項 1 又は 2 に記載の方法であって、

40

前記第 2 の指に割り当てられる 1 又は複数の機能は、コマンド処理機能、パラメーター・コントロール機能、及び前記オブジェクト選択機能の少なくともいずれかを含む。

【請求項 4】

請求項 3 に記載の方法であって、

切替後に前記第 2 の指に割り当てられる 1 又は複数の機能は、パラメーター・コントロール機能を含み、

切替後に前記第 3 の指に割り当てられる 1 又は複数の機能は、前記パラメーター・コントロール機能の変更機能を含む。

【請求項 5】

請求項 3 に記載の方法であって、

50

切替後に前記第 2 の指に割り当てられる 1 又は複数の機能は、パラメーター・コントロール機能を含み、

前記第 2 の指によるタッチ操作がなされたことに応じて、前記複数の指のうちの前記第 2 の指とは別の指に前記パラメーター・コントロール機能の変更機能を割り当てるステップをさらに含む。

【請求項 6】

請求項 3 に記載の方法であって、

切替後に前記第 2 の指に割り当てられる 1 又は複数の機能は、コマンド処理機能、編集機能、検索機能、保存機能、コピー機能、演算機能、送信機能及びこれらの任意の組み合わせのうちのいずれかを含む。

10

【請求項 7】

請求項 6 に記載の方法であって、

前記編集機能は、移動、整列、回転、画像編集、及び文字追加のいずれかを含む。

【請求項 8】

請求項 3 に記載の方法であって、

前記第 2 の指は、前記第 1 の指と同一の指である。

【請求項 9】

請求項 1 に記載の方法であって、

前記第 1 の指にオブジェクト選択機能が割り当てられていない場合、前記第 1 の指のタッチ操作又はホバー操作を所定時間以下または未満で解除したことに応じて、前記第 2 の指又は前記第 3 の指の機能を切替前の機能に戻すステップをさらに含む。

20

【請求項 10】

請求項 1 に記載の方法であって、

識別された前記複数の指を表現したバーチャル・ハンドとともに、各指に割り当てられた機能を表現するアイコンもしくはラベルを前記ユーザーが用いるディスプレイに表示するステップをさらに含む。

【請求項 11】

請求項 10 に記載の方法であって、

前記ラベルは、前記ラベルに関連づけられた指が前記ユーザーが用いる机上から所定の高さ以上に位置した場合のみに表示する。

30

【請求項 12】

請求項 10 に記載の方法であって、

前記ユーザーの指が前記ディスプレイの画面の領域外にある時、前記アイコンまたは前記ラベルは、前記画面の端に留めて表示する。

【請求項 13】

コンピューターに、ユーザー・インターフェースをユーザーに提供するための方法を実行させるためのプログラムであって、前記方法は、

前記ユーザーの複数の指を識別するステップと、

識別された前記複数の指のうちの第 1 の指にモード切替機能又はモード切替機能及びオブジェクト選択機能を割り当てるステップと、

40

前記第 1 の指によるタッチ操作又はホバー操作がなされたことに応じて、前記複数の指のうちの第 2 の指及び第 3 の指に割り当てられた機能をそれぞれ別の機能に切り替えるステップと

を含み、

前記第 2 の指及び前記第 3 の指の少なくとも一方は、前記第 1 の指と異なり、

前記第 1 の指にオブジェクト選択機能が割り当てられていない場合、前記第 1 の指のタッチ操作又はホバー操作を解除したとき、前記第 2 の指又は前記第 3 の指の機能を切替前の機能に戻すステップをさらに含む。

【請求項 14】

アプリケーションとのユーザー・インターフェースをユーザーに提供するための装置で

50

あって、

前記ユーザーの複数の指を識別し、

識別された前記複数の指のうちの第 1 の指にモード切替機能又はモード切替機能及びオブジェクト選択機能を割り当てて、前記第 1 の指によるタッチ操作又はホバー操作がなされたことに応じて、前記複数の指のうちの第 2 の指及び第 3 の指に割り当てられた機能をそれぞれ別の機能に切り替えるように構成され、

前記第 2 の指及び前記第 3 の指の少なくとも一方は、前記第 1 の指と異なり、

前記第 1 の指にオブジェクト選択機能が割り当てられていない場合、前記第 1 の指のタッチ操作又はホバー操作を解除したとき、前記第 2 の指又は前記第 3 の指の機能を切替前の機能に戻す。

10

20

30

40

50