

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成20年8月21日(2008.8.21)

【公開番号】特開2007-14661(P2007-14661A)

【公開日】平成19年1月25日(2007.1.25)

【年通号数】公開・登録公報2007-003

【出願番号】特願2005-201172(P2005-201172)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 Z

【手続補正書】

【提出日】平成20年7月4日(2008.7.4)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

主側制御素子及び一時的に情報を記憶する主側記憶素子を有し、これらにより遊技の進行を制御する主制御装置と、

該主制御装置に対して情報伝送部材によって電氣的に接続され、さらに従側制御素子及び一時的に情報を記憶する従側記憶素子を有し、前記情報伝送部材を介して伝送される指令情報に基づいて従側制御素子及び従側記憶素子により被制御機器を制御する従制御装置と、

外部電源と接続されて前記各制御装置に電源を供給する電源装置とを備え、

外部電源から供給される電源が遮断されたとしても、前記主側記憶素子及び前記従側記憶素子のそれぞれに記憶された情報を保持するようにした遊技機において、

電源供給の状況を監視し、前記各制御装置が機能する上で必要な電源が供給されなくなると判別した場合に前記主制御装置へ第 1 電源情報を出力する電源監視手段を設け、

前記主側制御素子は、前記第 1 電源情報の入力に基づき、遊技の進行を停止すると共に、前記情報伝送部材を介して前記従制御装置に前記指令情報の一種として第 2 電源情報を出力する主側電断時処理実行手段を有し、

前記従側制御素子は、前記第 2 電源情報を従側記憶素子に記憶する記憶処理実行手段と、前記従側記憶素子に第 2 電源情報が記憶されているか否かの確認を行う確認処理実行手段と、該確認処理実行手段の確認結果に基づいて前記被制御機器に対する制御を停止する従側電断時処理実行手段とを有することを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記主制御装置は、前記指令情報を一方向通信によって前記従制御装置に出力することを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記電源監視手段から第 1 電源情報を入力した後において、前記主制御装置は、前記従制御装置に出力する最後の情報として前記第 2 電源情報を出力することを特徴とする請求項 1 又は 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記主側制御素子は、複数の処理を所定順序で繰り返し実行することで遊技の進行を制御し、

さらに前記主側電断時処理実行手段による処理を実行するか否かの判別を、前記複数の処理に対して予め設定されたタイミングで行う判別処理実行手段を有することを特徴とする請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 に記載の遊技機。

【請求項 5】

前記主制御装置から出力された指令情報は前記記憶処理実行手段により前記従側記憶素子に記憶され、

前記従側制御素子は、前記従側記憶素子に指令情報が記憶されているか否かの確認を行う指令情報確認処理実行手段と、その確認結果に基づいて前記被制御機器を制御する機器制御手段とを有することを特徴とする請求項 1 乃至 4 のいずれか 1 に記載の遊技機。

【請求項 6】

前記従側記憶素子は、前記指令情報を順次記憶し、さらにその記憶された指令情報を順次読み出すためのリングバッファを備え、

前記記憶処理実行手段は、該リングバッファに前記第 2 電源情報を記憶させ、

前記確認処理実行手段は、前記リングバッファの読出し用に設定された領域に前記第 2 電源情報が記憶されているか否かの確認を行うことを特徴とする請求項 1 乃至 5 のいずれか 1 に記載の遊技機。

【請求項 7】

主側制御素子及び一時的に情報を記憶する主側記憶素子を有し、これらにより遊技の進行を制御する主制御装置と、

該主制御装置に対して情報伝送部材によって電氣的に接続され、さらに払出側制御素子及び一時的に情報を記憶する払出側記憶素子を有し、前記情報伝送部材を介して一方向通信によって伝送される指令情報に基づいて、遊技媒体を払い出すための払出装置を制御する払出制御装置と、

外部電源と接続されて前記各制御装置に電源を供給する電源装置とを備え、

外部電源から供給される電源が遮断されたとしても、前記主側記憶素子及び前記払出側記憶素子のそれぞれに記憶された情報を保持するようにした遊技機において、

電源供給の状況を監視し、前記各制御装置が機能する上で必要な電源が供給されなくなると判別した場合に前記主制御装置へ第 1 電源情報を出力する電源監視手段を設け、

前記主側制御素子は、前記第 1 電源情報の入力に基づき、遊技の進行を停止すると共に、前記情報伝送部材を介して前記払出制御装置に前記指令情報の一種として第 2 電源情報を出力する主側電断時処理実行手段を有し、

前記払出側制御素子は、前記第 2 電源情報を払出側記憶素子に記憶する記憶処理実行手段と、前記払出側記憶素子に第 2 電源情報が記憶されているか否かの確認を行う確認処理実行手段と、該確認処理実行手段の確認結果に基づいて前記被制御機器に対する制御を停止する払出側電断時処理実行手段とを有することを特徴とする遊技機。